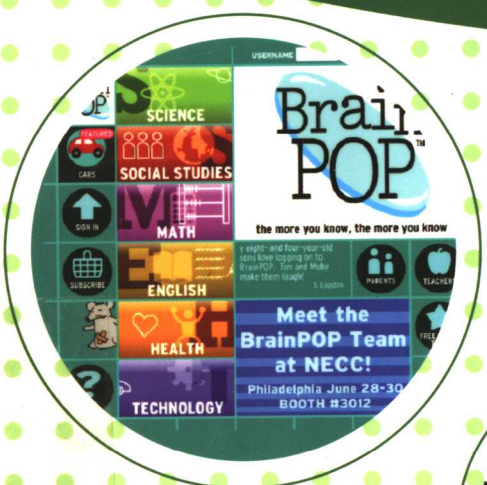
Broadview
www.broadview.com.cn

培训与教育大系

内容全面 案例实用
讲解深入 学以致用

网页制作实用教程

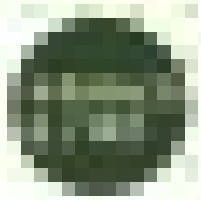
周建春 编著



本教材配有电子课件

電子工業出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
http://www.phei.com.cn

网页制作实用教程



网页制作实用教程

周建春 编著

電子工業出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内 容 简 介

本书全面介绍了网页制作中使用的基本网页制作技术、动态网页制作技术和网页优化上传等技术。全书共分 16 章，主要内容包括网页制作基础，网页文本处理，网页中表格技术，网页中图像的处理，利用框架制作网页，网页布局视图的使用，网页中链接的建立，利用图层与时间轴制作网页，网页制作中的表单技术，网页制作中的行为技术，动态网页制作基础，登录、验证与留言版网页的制作技术，网页制作综合实例和网页的优化、测试与上传等。在每一章后都附有相关的练习题以使读者巩固所学的知识。

全书以基础概念、入门知识为主线，以实例操作为主体，具有较强的可读性与可操作性，是学习使用 Dreamweaver MX 2004 制作、排版、维护网页，以及管理网站的入门级培训教材。也可以作为大中专院校学生的自学教材和参考用书。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

网页制作实用教程 / 周建春编著. —北京：电子工业出版社，2006. 3
（培训与教育大系）
ISBN 7-121-02208-7

I. 网… II. 周… III. 主页制作－图形软件，Dreamweaver MX 2004－教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2006）第 001005 号

责任编辑：毕 宁 bn@phei.com.cn
印 刷：北京东光印刷厂
出版发行：电子工业出版社
北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036
经 销：各地新华书店
开 本：787×1092 1/16 印张：18.25 字数：443 千字
印 次：2006 年 3 月第 1 次印刷
印 数：5000 册 定价：26.00 元

凡购买电子工业出版社的图书，如有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系。联系电话：（010）68279077。质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

前　言

为什么写作本书

Internet 是当前世界上规模最大的计算机网络，利用 Internet 可以迅速地获得各种信息资源和相关服务。当前信息技术和科学技术的快速发展，各企业、单位和个人有必要也有可能建立自己的网站，这样才能在科技飞速发展的今天站稳脚跟。作为现代技术人才，特别是与设计或者信息专业相关的学生更应该掌握网页制作技术，在实际工作中才能游刃有余。

本书主要内容

本书共包括 16 章，每章的主要内容如下。

第 1 章“网页制作基础”介绍了网页构成元素，制作网页可以采用的工具，网页制作的基本步骤等知识。

第 2 章“网页制作工具 Dreamweaver MX 2004”主要讲述了 Dreamweaver 的工作界面及各菜单的功能，并通过实例使初次接触 Dreamweaver 的使用者能较快上手。

第 3 章“网页文本的处理”介绍编辑网页文本格式，创建、编辑和应用 CSS 样式的方法。

第 4 章“网页中表格技术”着重讲解了表格的基本功能及其操作，包括建立表格、编辑表格、修改表格和缩放表格等。最后，以实例的形式介绍了表格在版面布局方面的优势。

第 5 章“网页中图像的处理”讲述了网页中使用和处理图像的基本方法，介绍了网页中常用的图像格式，以及如何在文档中插入图像、编辑图像、设置图像、图像映射和电子相册等技巧。

第 6 章“利用框架制作网页”先阐述了框架概念，然后介绍如何建立、保存、选择和编辑框架等。

第 7 章“网页布局视图的使用”介绍了布局视图的切换方法、布局表格和布局单元格的创建方法、布局表格和布局单元格属性的设置及意义。

第 8 章“网页中链接的建立”主要讲解了创建链接的方法和特殊链接的创建和设置，其中包含命名锚记链接、空链接、电子邮件链接及下载链接的创建方法。

第 9 章“利用图层与时间轴制作网页”主要讲解了层的选择、插入和移动；层的位置、大小和名称等属性的修改；制作层的时间轴动画；录制层的时间轴运动路径；给时间轴附加动作。

第 10 章“网页制作中的表单技术”介绍了表单及表单对象的概念，以及如何创建表单，向表单中添加表单对象，掌握各个表单对象的功能及使用方法。

第 11 章“网页制作中的行为技术”分析了行为的意义以及【行为】面板的使用方法，并介绍了如何根据具体的行为设置相对应的事件，对所使用的事件进行修改等。

第 12 章“动态网页制作基础”阐述了如何安装并配置 IIS 服务、设计 Access 数据库、创建 DSN，以及定义数据库连接等。

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

第 13 章“登录、验证与留言板网页的制作技术”通过留言板制作的整个流程，讲述了“插入记录”、“登录用户”、“绑定记录”、“显示记录”等服务器行为。

第 14 章“提高网页制作工作效率”讲解了如何快捷地制作网页，为提高网页设计的工作效率提供了最佳的设计方案。

第 15 章“网页制作综合实例”给出一个完整的主页制作实例，系统讲解了如何制作主页，包括如何设计和制作规范的网页。

第 16 章“网页的优化、测试与上传”主要讲解了如何完成对网站的优化、测试与上传，怎样申请域名空间和域名。

下载文件

网站上可下载的内容包括（http://www.broadview.com.cn/html/webdesign.rar）：

- 本书的电子教案
- 本书实例制作过程中用到的素材及实例的结果文件
- 本书使用到的特效代码

致谢

我首先要特别感谢我的朋友刘飞、聂雪鹏、唐国辉、黄发娇、高远、李志豪、赵正平等，是他们为这本书的编写提供了许多帮助，使这本书能与千千万万读者分享。

由于知识水平和个人精力有限，书中遗漏和错误在所难免，希望广大读者能提出宝贵意见。读者与作者技术交流，可上书友论坛 http://forum. broadview.com.cn，意见反馈请发邮件至 hxz@phei.coml.cn。

编者

2006 年 1 月 1 日

目　录

第 1 章　网页制作基础 ……1

1.1　网页中的常见元素 ……1

1.1.1　文本和图片 ……2

1.1.2　超级超链接 ……2

1.1.3　动画 ……2

1.1.4　表单 ……2

1.1.5　音频和视频 ……2

1.2　常用网页制作工具 ……2

1.2.1　超文本标识语言 ……2

1.2.2　Dreamweaver ……3

1.2.3　FrontPage ……3

1.2.4　Dreamweaver 与 FrontPage 的比较 ……4

1.3　常用的网页美化工具 ……4

1.3.1　Fireworks ……4

1.3.2　Flash ……5

1.3.3　Photoshop ……5

1.4　建设网站的基本流程 ……5

1.4.1　建设网站前的市场分析 ……6

1.4.2　建设网站目的和功能定位 ……6

1.4.3　网站技术解决方案 ……6

1.4.4　网站内容的规划 ……6

1.4.5　网页的设计 ……7

1.4.6　网站的测试 ……7

1.4.7　网站发布与推广 ……7

1.4.8　网站的维护 ……7

1.5　网页艺术设计 ……8

1.5.1　网页的内容设计 ……8

1.5.2　网页艺术设计的原则 ……9

1.5.3　网页设计的色彩搭配 ……10

1.6　网页常见的布局结构 ……11

1.6.1　【同】字型网页结构 ……11

1.6.2　【匡】字型网页结构 ……11

1.6.3　【回】字型网页结构 ……12

1.6.4　【川】字型网页结构 ……12

1.6.5　【吕】字型网页结构 ……13

1.6.6　【对称】型网页结构 ……13

1.6.7　自由格式型网页结构 ……14

1.7　课后习题 ……14

1.7.1　填空题 ……14

1.7.2　选择题 ……14

1.7.3　简答题 ……15

1.7.4　操作题 ……15

第 2 章　网页制作工具 Dreamweaver MX 2004 ……16

2.1　Dreamweaver MX 2004 简介 ……16

2.2　Dreamweaver MX 2004 工作界面介绍 ……16

2.2.1　选择工作区 ……16

2.2.2　认识 Dreamweaver MX 2004 主工作区界面 ……17

2.2.3　菜单概述 ……19

2.3　课堂小实例 ……20

2.3.1　新建一个文档 ……20

2.3.2　添加网页文字 ……22

2.3.3　插入图像 ……24

2.4　课后习题 ……27

2.4.1　填空题 ……27

2.4.2　选择题 ……27

2.4.3　简答题 ……27

2.4.4　操作题 ……27

第 3 章　网页文本的处理 ……28

3.1　文本标题 ……28

3.2　处理段落 ……29

3.2.1　设置段落格式 ……29

3.2.2　对齐段落 ……31

3.2.3　缩进段落 ……32

3.3　编辑文本格式 ……32

3.3.1　设置字体 ……32

3.3.2 设置字号……33
3.3.3 添加字体颜色……34
3.3.4 设定字体样式……36
3.4 创建项目列表……40
3.4.1 项目列表的类型……40
3.4.2 使用现有的项目列表……41
3.4.3 创建嵌套项目列表……41
3.4.4 设置项目列表属性……41
3.5 使用 CSS……42
3.5.1 CSS 基础知识……42
3.5.2 创建新样式……43
3.5.3 编辑已有 CSS……44
3.5.4 应用 CSS 样式……44
3.5.5 删除样式……45
3.5.6 CSS 的属性……46
3.6 课堂小实例……53
3.7 课后习题……54
3.7.1 填空题……54
3.7.2 选择题……54
3.7.3 简答题……54
3.7.4 操作题……54
第 4 章 网页表格技术……55
4.1 创建表格及表格对象……55
4.1.1 创建表格……55
4.1.2 添加表格对象……57
4.2 设置表格……59
4.2.1 选取表格元素……59
4.2.2 自动套用表格格式……59
4.2.3 表格排序……61
4.3 设置单元格……62
4.3.1 对齐单元格内容……62
4.3.2 设置单元格背景……63
4.4 表格的基本操作……64
4.4.1 添加行与列……64
4.4.2 调整表格……65
4.4.3 分割单元格……65
4.4.4 合并单元格……66
4.4.5 删除单元格内容……66
4.5 课堂小实例……66
4.6 课后习题……70
4.6.1 填空题……70
4.6.2 选择题……70
4.6.3 简答题……70
4.6.4 操作题……70
第 5 章 网页图像的处理……71
5.1 图像的类型……71
5.1.1 GIF 格式……71
5.1.2 JPEG 格式……72
5.1.3 PNG 格式……72
5.2 插入图像……72
5.2.1 插入普通图像……72
5.2.2 插入鼠标经过图像……73
5.3 编辑图像……74
5.3.1 在 Dreamweaver MX 2004 中编辑图像……74
5.3.2 使用外部图像编辑器编辑图像……76
5.4 设置图像属性……77
5.4.1 调整图像大小……77
5.4.2 图像的对齐方式……78
5.5 创建图像映射……78
5.6 课堂小实例……79
5.6.1 制作图像映射……79
5.6.2 创建电子相册……81
5.7 课后习题……82
5.7.1 填空题……82
5.7.2 选择题……82
5.7.3 简答题……82
5.7.4 操作题……82
第 6 章 利用框架制作网页……83
6.1 创建框架页……83
6.1.1 创建自定义框架页……83
6.1.2 预定义框架页……84
6.2 框架和框架页的基本操作……85
6.2.1 选择框架和框架页……85
6.2.2 保存框架页和框架……86
6.2.3 设置框架页的属性……86

6.2.4 设置框架的属性……87
6.2.5 超链接框架目标的指定……89
6.3 课堂小实例……89
6.4 课后习题……94
6.4.1 填空题……94
6.4.2 选择题……94
6.4.3 简答题……95
6.4.4 操作题……95

第 7 章 网页布局模式的使用……96

7.1 布局单元格和布局表格……96
7.1.1 切换标准模式和布局模式……96
7.1.2 绘制布局表格……97
7.1.3 绘制布局单元格……97
7.2 布局表格和布局单元格的基本操作……98
7.2.1 选择布局表格和布局单元格……98
7.2.2 调整布局表格和布局单元格的大小……99
7.2.3 布局表格和布局单元格的移动……100
7.2.4 设置布局宽度……100
7.3 课堂小实例……102
7.4 课后习题……106
7.4.1 填空题……106
7.4.2 选择题……107
7.4.3 简答题……107
7.4.4 操作题……107

第 8 章 网页中链接的建立……108

8.1 链接和路径概述……108
8.1.1 链接……108
8.1.2 路径……108
8.2 创建链接的方法……109
8.2.1 用【属性】面板创建链接……109
8.2.2 用【指向文件】图标创建链接……110
8.2.3 快捷菜单创建链接……110
8.2.4 直接拖动……111
8.3 课堂小实例……111
8.3.1 创建锚记链接……112
8.3.2 创建空链接……114
8.3.3 创建电子邮件链接……115
8.3.4 创建下载链接……116
8.4 课后习题……118
8.4.1 填空题……118
8.4.2 选择题……118
8.4.3 简答题……119
8.4.4 操作题……119

第 9 章 利用图层与时间轴制作网页……120

9.1 层和层面板……120
9.1.1 层的概念……120
9.1.2 层的分类……120
9.1.3 创建层……121
9.1.4 层面板……122
9.2 层的属性设置……123
9.2.1 单个层的属性设置……123
9.2.2 多个层的属性设置……124
9.3 层的操作……125
9.3.1 选择层……125
9.3.2 调整层大小……125
9.3.3 移动层……126
9.3.4 对齐层……127
9.3.5 靠齐层到网格……127
9.3.6 嵌套层……129
9.4 时间轴的概念……130
9.5 创建时间轴动画……130
9.5.1 制作层的时间轴动画……130
9.5.2 录制层的时间轴运动路径……133
9.6 给时间轴附加动作……134
9.6.1 【播放时间轴】和【停止时间轴】动作……134
9.6.2 【转到时间轴帧】动作……135
9.7 课堂小实例……136
9.8 课后习题……139
9.8.1 填空题……139
9.8.2 选择题……139

9.8.3 简答题……140
9.8.4 操作题……140
第 10 章 网页制作中的表单技术……141
10.1 表单的概念……141
10.2 表单控件……142
10.2.1 文本框……142
10.2.2 复选框……143
10.2.3 单选按钮……144
10.2.4 列表 / 菜单……145
10.2.5 跳转菜单……146
10.2.6 按钮……147
10.2.7 隐藏域……149
10.2.8 文件域……150
10.3 课堂小实例……151
10.3.1 制作留言簿……151
10.3.2 制作网上调查表……157
10.4 课后习题……158
10.4.1 填空题……158
10.4.2 选择题……159
10.4.3 简答题……159
10.4.4 操作题……159
第 11 章 网页制作中的行为技术……160
11.1 选用行为……160
11.1.1 使用行为面板……160
11.1.2 添加行为……161
11.2 标准事件……161
11.3 课堂小实例……163
11.3.1 调用 JavaScript……163
11.3.2 改变属性……164
11.3.3 检查浏览器……166
11.3.4 检查插件……167
11.3.5 控制 Shockwave 或 Flash……169
11.3.6 拖动层……169
11.3.7 转到 URL……171
11.3.8 跳转菜单……172
11.3.9 跳转菜单开始……173
11.3.10 打开浏览器窗口……174
11.3.11 播放声音……175
11.3.12 弹出消息……176
11.3.13 预先载入图像……177
11.3.14 设置导航栏图像……178
11.3.15 设置文本……179
11.3.16 显示-隐藏层……181
11.3.17 显示弹出菜单……183
11.3.18 交换图像……185
11.3.19 恢复图像交换……186
11.3.20 检查表单……186
11.4 课后习题……187
11.4.1 填空题……187
11.4.2 选择题……187
11.4.3 简答题……188
11.4.4 操作题……188
第 12 章 动态网页制作基础……189
12.1 概述……189
12.2 ASP 环境的配置……190
12.2.1 IIS 的安装……190
12.2.2 IIS 的运行……191
12.3 重新定义站点……191
12.4 创建数据库……192
12.4.1 数据库……192
12.4.2 记录和字段……193
12.4.3 记录集……193
12.4.4 创建数据库……193
12.5 创建 ODBC 数据源……195
12.6 创建 DSN 连接……196
12.7 定义记录集……197
12.7.1 定义简单记录集……198
12.7.2 定义高级记录集……199
12.8 课后习题……200
12.8.1 填空题……200
12.8.2 选择题……200
12.8.3 简答题……200
12.8.4 操作题……200
第 13 章 登录、验证与留言板网页的制作技术……201
13.1 制作客户页面……201

13.1.1 制作注册页面……201
13.1.2 制作登录页面……203
13.2 构建留言页面……205
13.3 显示留言……206
13.3.1 获取客户留言……206
13.3.2 设置重复区域……207
13.3.3 记录集导航条……208
13.3.4 设置记录集导航状态……209
13.4 管理留言……210
13.4.1 管理机制分析……210
13.4.2 删除留言……210
13.5 课后习题……212
13.5.1 填空题……212
13.5.2 选择题……212
13.5.3 简答题……212
13.5.4 操作题……212
第 14 章 提高网页制作效率……213
14.1 用 Dreamweaver MX 2004 检查代码……213
14.1.1 显示源代码……213
14.1.2 标签检查器的使用……214
14.2 用 Dreamweaver 编辑代码……215
14.2.1 使用代码提示功能……216
14.2.2 使用代码片段……216
14.2.3 使用标签检查器插入标签……218
14.2.4 使用标签编辑器编辑标签……219
14.3 认识 Dreamweaver 模板……220
14.4 模板的运用……220
14.4.1 创建模板……220
14.4.2 定义和取消可编辑区域……222
14.4.3 管理模板……223
14.4.4 修改模板和更新站点……224
14.5 库的操作……225
14.5.1 认识库……225
14.5.2 库的创建、管理与应用……225
14.5.3 修改库项目和更新站点……226
14.6 课堂小实例……227
14.7 课后习题……229
14.7.1 填空题……229
14.7.2 选择题……229
14.7.3 简答题……230
14.7.4 操作题……230
第 15 章 网页制作综合实例……231
15.1 网页制作前的准备……231
15.1.1 定义站点……232
15.1.2 页面属性设置……233
15.1.3 定义 CSS 样式文件……234
15.2 制作一个完整的个人主页……234
15.2.1 实例说明……235
15.2.2 页眉区制作……236
15.2.3 导航区制作……238
15.2.4 主内容一区制作……241
15.2.5 主内容二区制作……242
15.2.6 主内容三区的制作……244
15.2.7 版权区制作……245
15.3 网页特效……246
15.3.1 “弹出小人”网页特效……246
15.3.2 实现飘动的图层特效……247
15.4 课后习题……251
15.4.1 填空题……251
15.4.2 选择题……251
15.4.3 简答题……251
15.4.4 操作题……251
第 16 章 网页的优化、测试与上传……252
16.1 优化网页……252
16.1.1 整理 HTML 代码格式……252
16.1.2 优化文档……252
16.2 测试网站……254
16.2.1 不同浏览器的测试……254
16.2.2 不同操作系统 / 分辨率的测试……255
16.2.3 链接测试……255
16.3 申请网站空间和域名……256
16.4 上传网站……260

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com

16.4.1 设置服务器信息……260
16.4.2 上传网站……260
16.5 课后习题……264
16.5.1 填空题……264
16.5.2 选择题……264
16.5.3 简答题……265
16.5.4 操作题……265
附录 A 模拟试题……266
附录 B 本书习题答案……271

第 1 章　网页制作基础

本章知识点及学习目标

在学习制作网页之前，不仅要清楚网页的构成元素，了解制作和美化网页可以采用哪些工具，还要知道建设网站的基本流程、网页艺术设计及网页常见的布局结构。本章主要介绍了与网页制作相关的一些基础知识。通过本章的学习，读者应该掌握以下内容：

- 网页中的常见元素
- 常用的网页制作和美化工具
- 建立网站的基本流程
- 网页艺术设计

1.1　网页中的常见元素

网页是由什么组成的呢？一个网页可能包含图片、文字、超级链接、动画、表单、音频和视频等元素中的一种或多种。要学习网页设计与制作，首先要认识网页，了解网页中的常见元素，只有这样才能更加合理地组织和安排网页内容。

图 1-1 所示是网易的首页面，由此可见文字与图片是构成一个网页的两大基本元素。也可以简单的理解为：文字是网页的内容，图片是对网页的美化。下面分别介绍各个网页元素及其在网页中的作用。

图 1-1　网易的首页

1.1.1　文本和图片

文本和图片是网页中最基本的元素，网页中可以只有文本也可以只有图片。但是如果定义了网页文本的大小、颜色和字体，再配合一些图片，那么所制作出来的网页一定会更精彩。

1.1.2　超级超链接

超级超链接简称为超链接或链接。通过鼠标单击链接可跳转到链接的目地位置。一般情况下鼠标移到链接处，鼠标的形状就会变成手形。一般情况下链接分为三种：文本链接、图片链接和电子邮件链接。

1.1.3　动画

网页中使用了动画元素，会使网页更加生动。常见的动画包括两种：GIF 动画和 Flash 动画。GIF 动画在早期的网页制作中运用非常普遍，其颜色和效果都比较简单，制作方法也比较容易，常用的制作软件有 Fireworks 和 Image Read 等。图 1-2 所示的网页广告就是以 GIF 动画的形式出现。Flash 动画具有很好的连贯性和非常小的文件体积，同时也可以加入声音，这就使得 Flash 动画非常适合在网页中使用。

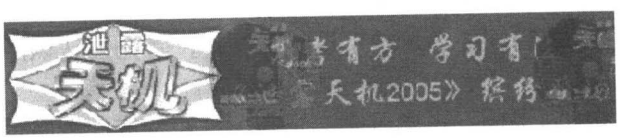


图 1-2　页面中的 GIF 动画

1.1.4　表单

互动性是网页的一个最大特点，表单是网页实现互动特性最常见的元素。网页通过表单收集浏览者的信息并与其交互。互联网中许多功能都是通过表单来实现的，如论坛、搜索引擎、留言板及电子邮件等。

1.1.5　音频和视频

网页中的音频和视频，都是通过在网页中插入音频和视频插件来实现的。有两种格式的音视频比较流行，Media Player 格式和 Real 格式，这两种格式都采用音视频压缩算法和流媒体格式进行传送。

1.2　常用网页制作工具

“工欲善其事，必先利其器”。制作网页的第一件事就是要选择一种合适的网页制作工具。

1.2.1　超文本标识语言

超文本标识语言（Hypertext Markup Language，HTML）是一种专门用于 Web 页制作的编程语言，它能够对网页内容、网页的格式及超链接进行描述，形成 HTML 文档。HTML 类

似于用来编制应用程序的编程语言，所不同的是这种语言专门用来制作网页。

HTML 文档由文字、格式化代码和导向其他文档的超链接等部分组成。

1.2.2　Dreamweaver

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的一款大众化的网页制作软件，它具有可视化编辑界面，用户不必编写复杂的 HTML 源代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页，不但能满足专业网页编辑人员的需要，而且容易被业余网页制作人员所掌握。目前，在市面上有许多种网页编辑软件，有的重视效率，有的强调版面设计，而这些功能在 Dreamweaver 中都可以很方便地实现。而它的网页动态效果与网页排版功能则比一般的软件好用，即使是初学者也能制作出相当于专业水准的网页。所以，Dreamweaver 是网页设计者的首选工具。Dreamweaver 的操作界面如图 1-3 所示。

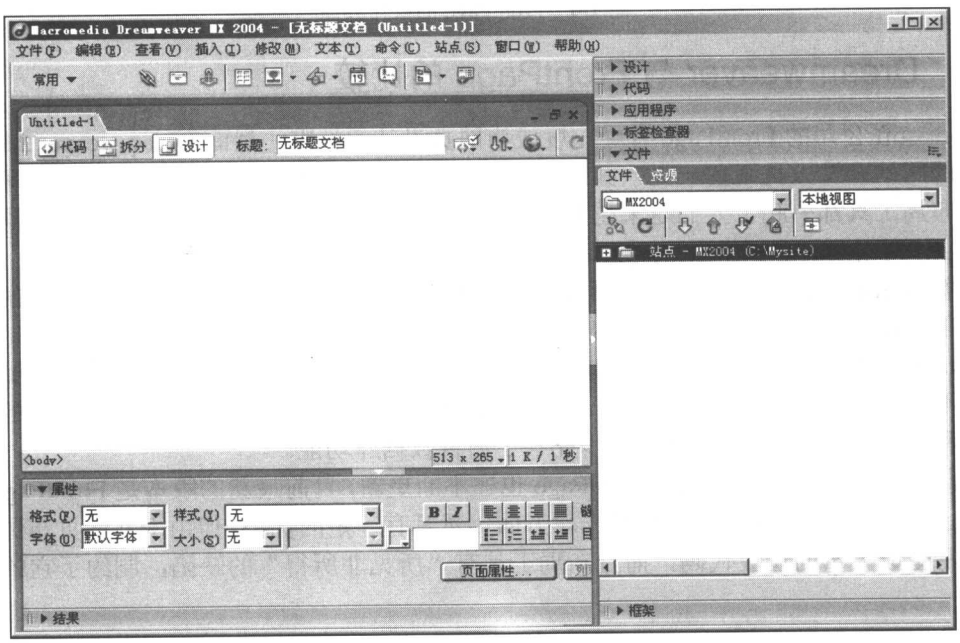


图 1-3　Dreamweaver 的操作界面

1.2.3　FrontPage

FrontPage 是 Microsoft 公司推出的网页制作工具。FrontPage 使网页制作者能够更加方便、快捷地创建和发布网页，具有直观的网页制作和管理方法，简化了大量工作。FrontPage 除了适宜非专业的网页编写人员外，对于有经验的网站开发人员来说，可以减少编写 HTML 代码的工作量，提高编写网页的速度。而对于网站管理者来说，则便于进行导入、导出、删除、更名、故障诊断和找出失效链接等。可以说，FrontPage 能够满足多数用户的需要。

FrontPage 界面与 Word，PowerPoint 等软件的界面极为相似，如图 1-4 所示。这为使用者带来了极大的方便，Microsoft 公司将 FrontPage 封装入 Office 之中，成为 Office 家族的一员，使之功能更为强大。

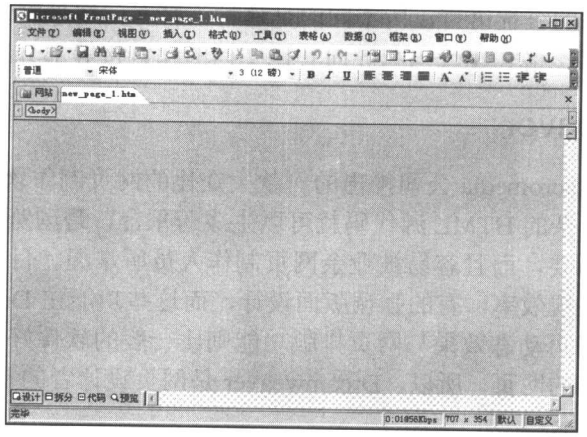


图 1-4　FrontPage 的操作界面

1.2.4　Dreamweaver 与 FrontPage 的比较

Microsoft 公司的 FrontPage 曾经一度成为网页设计的标准，然而 Dreamweaver 2 的问世，令所有的网站开发人员眼前一亮，其高效的开发技术、优秀的代码自动生成器、新颖的网页设计和布局工具都引起了人们越来越多的关注，它在网页开发和设计上已经超过了同时期的 FrontPage 98，但其网站管理效率低，维护成本较高。

随着 Dreamweaver 4 的推出，网站管理效率问题得到了全面解决，赢得了用户的赞赏。随后，Macromedia 公司又相继推出了 Dreamweaver MX 和 Dreamweaver MX 2004。Dreamweaver MX 更是秉承了以前版本的优点，并且加入了许多新功能，支持最新的网络技术，是一款不可多得的网页制作软件。Dreamweaver MX 2004 的主要特色是增加了全新的网页布局工具和 JavaScript 调试器，并进一步完善了后台数据库功能。

与此同时，Microsoft 公司的 FrontPage 也在不断更新，目前最新的版本是 FrontPage 2003。FrontPage 2003 在网站管理和后台数据库方面仍然具有一定的优势，但由于其网页布局难于控制，容易生成大量的垃圾代码，而且布局工具有“所见非所得”的缺陷，制约了它的进一步发展。

1.3　常用的网页美化工具

在设计网页时为了使网页给人以视觉冲击力，除了输入文字和表格外，还应该适当插入图像和动画等，以使网页变得更加生动活泼、丰富多彩，如在网页中插入动态按钮、企业的徽标、旗号背景等。而 Dreamweaver 本身不能制作图像，也不能制作复杂动画，只能将其他软件制作好的图像和动画作为素材与文字资料加以组织编排，形成图文并茂、动感十足的网页。

网页中的图片按显示效果可以分为静态图片和动态图片（动画）两种。制作静态图片常用图像处理软件，如 Photoshop，Fireworks，CorelDraw。制作网页动画的常用软件有 Fireworks，Flash，3ds max 等。

1.3.1　Fireworks

Fireworks 是由 Macromedia 公司开发的基于 RGB 颜色模式的图形处理工具，它的出现使 Web 作图发生了革命性的变化。因为 Fireworks 是第一套专门为制作网页图形而设计的软件，

同时也是专业的网页图形设计与制作的解决方案。

1.3.2　Flash

Flash 是 Macromedia 公司开发的用于矢量图像编辑和动画创作的专业软件，它是一种交互式动画设计工具，用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起，以制作出高品质的网页动态效果。用 Flash 制作的动画，在 Internet 上非常流行，已成为交互式矢量动画的标准。Flash 广泛应用于网页动画制作、教学动画演示、网上购物、在线游戏等领域。

1.3.3　Photoshop

Photoshop 是 Adobe 公司开发的图形处理软件，它是目前公认的 PC 上最好的通用平面美术设计软件，它功能完善、性能稳定、使用方便，所以在几乎所有的广告、出版和软件公司，Photoshop 都是首选的平面制作工具。

1.4　建设网站的基本流程

网站的建立并不复杂，但要制作一个优秀的网站并非易事。一个优秀的网站是由完美的规划、出色的设计理念、技术与软件等多方面合作完成的。

建设网站的基本流程与顺序是十分重要的。因为网站的制作流程可以切实地明确工作的目标和方向，提高工作效率，使网站的结构更加清晰，起到事半功倍的效果。图 1-5 所示的是一个网站的完整制作流程。

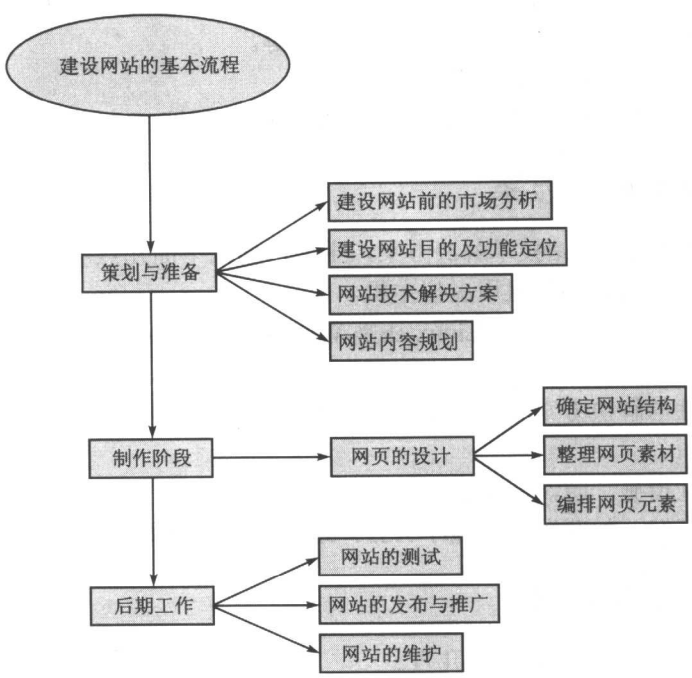


图 1-5　建设网站的基本流程

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbook.com