

|||||

$\sin \omega t$

$r=1 f(a)$

$3x+2y=-12$

$y=\sin x \quad y=\cos x$

$\sin 2x$

$y=\frac{1}{2}x \quad y=x$

$y=\arcsin x$

$\varphi(x) \quad F(x) \quad f(x)$

$y=\frac{1}{x}$

x, y

$y=\sqrt{2px}$

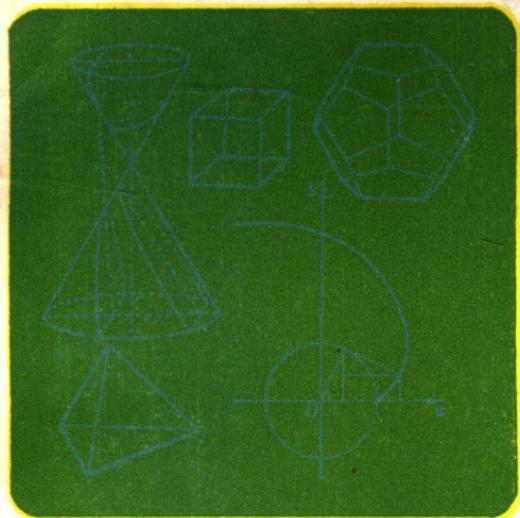
$\lg 12$

$+5$

$+5y-7=0$

$-C$

$\operatorname{re} \cos x$



$y=\arcsin x$

$y=2^x \quad y=\sqrt[3]{x}$

$f(x, y) \quad y=f(x)$

$\lg 3 \quad 3x+2y=-12$

$Ax+By=C$

$y=ax^2+bx+c \quad y=\sqrt{x}$

$y=\cos x$

$y=ax^2 \quad y=x^2$

$y=\log_{\frac{1}{2}} x$

$M: a+bi \quad P(z=x+yi)$

$+$

$u_x \quad y=e^{-\frac{1}{2}x^2}$

Δ

$y=A \sin(\omega t + \varphi)$

$3x+2y+12=0$

$y=-kx+b \quad y=\frac{1}{2}x+3$

$y=\ln x \quad y=\operatorname{ch} x$

管 梅 谷

$y=\operatorname{tg} x \quad y=\frac{k}{x}$

$x-2)^2$

$y=\sqrt{x}$

$y=2x+5$

$y=F(x)$

$A_1x+B_1y=C_2$

\boxtimes

$y=.$

$y=() \quad y=()$

$y=e^x$

1.1
69

$y=\operatorname{tg} x \quad y=\operatorname{ctg} x$

$\beta=c+di \quad \lg x \quad \lg a \lg b$

$x-2y$

$x^2+bx+c=0$

$\operatorname{arctg} \frac{4}{3} P(\rho, \theta)$

$y=\operatorname{arc cos} x$

上海教育出版社

$\log_2 x$

$x+5y-7=0$

\cap

$A_1x+B_1y=C_1$

$y=10^x$

$y=(x+2)^3$

$\lg 2 \quad y=\operatorname{arc ctg} x$

$\text{III} \quad x-2y=6$

图 上 作 业 法

管 梅 谷

上海教育出版社

图上作业法

管梅谷

上海教育出版社出版

(上海永福路123号)

福建人民出版社重印

福建省新华书店发行 福建新华印刷厂印刷

开本787×1092 1/32 印张2.125 字数43,000

1965年10月第1版 1978年10月福建第1次印刷

印数：1—200,000册

统一书号：7150·1681 定价：0.16元

目 录

前言.....	1
一 什么是綫性图.....	2
二 什么是物資調运問題.....	3
三 流向、流向图、最优流向图.....	6
四 怎样做第一个流向图.....	10
五 檢查.....	15
六 調整.....	17
七 怎样調度車輛.....	24
八 怎样找最好的設場地点.....	28
九 奇点和偶点、一笔画問題	35
十 奇偶点图上作业法.....	41
十一 合并調整步驟.....	46
十二 基本流向图.....	51
十三 改进的图上作业法.....	56
結束語.....	63

前　　言

大家从小就学画图。进了中学，在几何課里又学会了画几何图形，同时知道了不少关于几何图形的性质；也知道了图这样东西在生产中是很有用处的，无论是机器或者是桥梁、房屋等工程，都要按照設計图来制造或者建筑。

但是，图的妙用还远远不止这些呢！

图还能够帮助人們解决不少数学問題。在这本书里，我們就要向大家介紹怎样利用图来解决某些数学問題的方法。这种方法涉及的数学知識不多，但要学会它，却也不很容易。因此，建議大家认真地閱讀，要一边讀一边想，一边再算算画画。习題里的題目也希望都仔細地做一做。这样，才有可能理解并运用这种方法。

一 什么是綫性图

这本书里我們要用到的图只是由一些綫段(不一定是直的)和点組成的,这种图叫做綫性图。例如,图1里表示的就是一些綫性图。

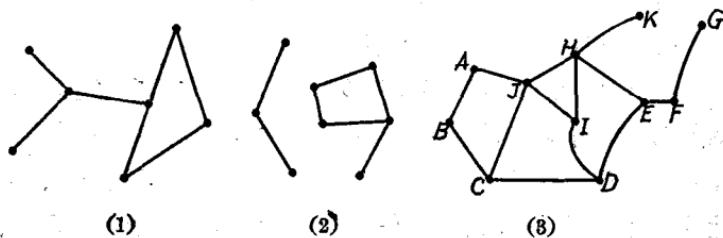


图 1

为了下面讲起来方便, 这里先介绍几个常用的名詞: 線性图里每一条綫段 (不論是直的还是弯的) 都叫做弧, 例如图1(3)里的 AB 、 HK 、 CD 等都是弧; 由几条弧順次首尾相接組成的, 并且自身不相交的封閉路綫叫做一个圈, 例如图 1(3)里的 $A-J-C-B-A$ 、 $J-H-E-D-I-J$ 就都是圈, 而 $A-J-I-H-J-C-B-A$ 就不是圈, 因为它是自身相交的.

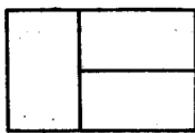
看一下图1里的三个线性图，就会发现它们之间还有一些差别，(1)和(3)两个图都是连成一片的，而(2)这个图却是断成两片的。象图1里的(1)、(3)那样连成一片的线性图就叫做连通的；而象图1(2)那样断成两片（或者几片）的线性图

就叫做不連通的。

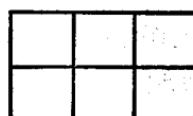
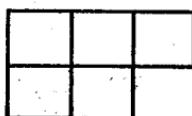
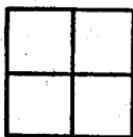
关于綫性图，現在先只介紹这一些。下面讓我們來談談在生产中經常会遇到的一类数学問題——物資調运問題，以及利用綫性图来解决这类問題的方法。

习 题

1. 下面的綫性图里包含几个圈？为什么？



2. 数数看，三个綫性图里各包含几个圈。



二 什么是物資調运問題

在生产和生活中随时都需要許多物資。但是，有些物資在生产的地方用不完，而在要用的地方却又不生产，因此必须把这些物資从产地运到銷地去。这样就产生了一个問題：怎样調运才能使費用最省？这类問題就叫做物資調运問題。

我們来看下面这个例子：假設济南、天津、郑州一带化肥的产地、銷地以及一年的产銷量如下表所示：

产地	产量 (单位:万吨)	销地	销量 (单位:万吨)
天津	6	石家庄	3
丰台	5	德州	5
郑州	8	邯郸	5
徐州	2	济南	3
		青岛	5

表 1

这里，总产量和总销量相等，都是 21 万吨。現在要問：應該怎樣調運，才能使运输的吨公里^①数最小？

为了使所研究的問題能一目了然，我們可以画一張交通图，在图上画出有关的产地和銷地，以后把它們分別叫做发点和收点。并且画出这些地点之間的交通路綫，在发点和收点

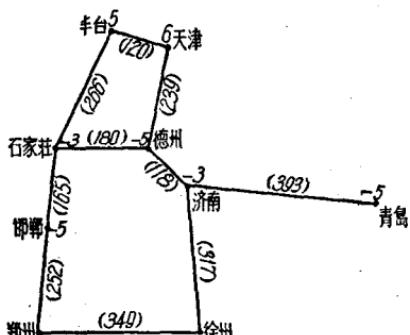


图 2

旁边注上它們的产量和销量，以后把它們分別叫做发量和收量。这里发量用正数表示，收量用负数表示。另外，在每段路綫旁边注上这段路綫的长度。例如，图 2 就是表 1 里那个物資調运問題的交通图。

① 吨公里是計算运输量的单位，1吨物資运输 1 公里就叫做一个吨公里。例如 5 吨物資运输 10 公里所花費的运输量就是 50 吨公里。

根据上一节里所說的可以看出，交通图恰好是一个連通的綫性图。

不難想象，对于某一个物資調运問題，把发点的物資运到收点去的办法是很多的。拿上面这个例子來說，我們可以按照下面的办法来調运物資：

发 点	收 点	运 量 (单位: 吨)	运输距离 (单位: 公里)	运 輸 量 (单位: 吨公里)
丰 台	石 家 庄	3 万	266	798 万
丰 台	邯 郸	2 万	431	862 万
天 津	德 州	5 万	239	1195 万
天 津	济 南	1 万	357	357 万
郑 州	邯 郸	3 万	252	756 万
郑 州	青 岛	5 万	1059	5295 万
徐 州	济 南	2 万	317	634 万
总 計				9897 万

表 2

当然，我們还可以用其他的方法來調运。每一个这样的运输办法就叫做一个調运方案（表 2 里在虛線的左边部分就是一个調运方案）。不同的調运方案所花費的吨公里数一般說來是不一样的。而我們的目的就是要从所有不同的方案中，找出一个花費吨公里数最少的方案来。这样的方案叫做**最优方案**。

要想从許多个不同的方案中找出一个最优方案，不是一件容易的事情。从 1941 年开始，国外就有人研究解决这个問

題的方法。雖然他們找到了一些方法，但是這些方法都比較難學，計算起來也比較費時間（這些方法都和數學里的一門新的分支“線性規劃”有關係）。1958年，我國搞物資調運工作的一些同志，特別是糧食部門的同志在大量實踐的基礎上創造了一種新的方法，就是圖上作業法。它比國外用的一些方法都簡單。運用這種方法，只要在交通圖上進行一些運算，就可以把最優方案找出來。

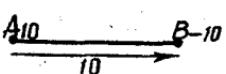
習 题

給表1里的那個物資調運問題做兩個和表2所示的方案不同的調運方案，並且算出所花費的噸公里數。

三 流向、流向圖、最優流向圖

要用圖上作業法來求最優方案，首先應該學會怎樣把一個調運方案在圖上表示出來。

先看一個最簡單的情況。例如A是一個發點，B是一個收點，收發量都是10噸。要表示把A點的10噸物資運到B點去，只要從A點出發向B點畫一個箭頭，並且在它的旁邊注上10就可以了，如圖3所示。箭頭所指的方向表示物資運輸的


方向，我們把這樣的箭頭叫做流向，箭頭旁邊的數字表示運輸物資的重量，叫做流量。

對於流向的畫法，我們作以下幾點規定：

(1) 流向必須畫在前進方向路線的右側，例如圖4(1)里

的画法都是正确的,而图 4(2)里的画法是不正确的.

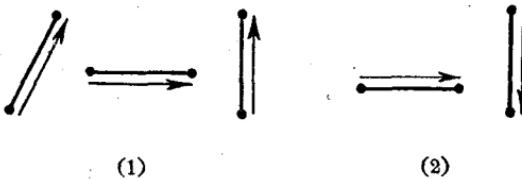


图 4

(2) 流向不能通过路线上收发点和交叉点。例如图 5(1) 里从 A 点向 B 点所画的流向是不对的，这种情况應該画两个流向，一个从 A 点到 C 点，一个从 C 点到 B 点，如图 5(2) 所示。

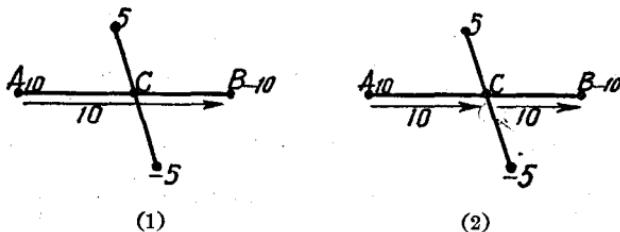


图 5

(3) 在一段路线上假使有几个同方向的流向，應該把它們合併。例如，圖 6(1) 里 CB 上的兩個流向應該合併，畫成象圖 6(2) 那樣。

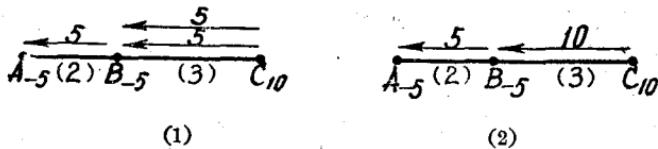


图 6

利用流向，就很容易把一个調运方案在图上表示出来。例如要把表 2 这个調运方案表示出来，就只要先把表 2 里所列的七个运输任务分别用流向画出① [图 7(1)]，然后再合并流向就可以了 [图 7(2)]。

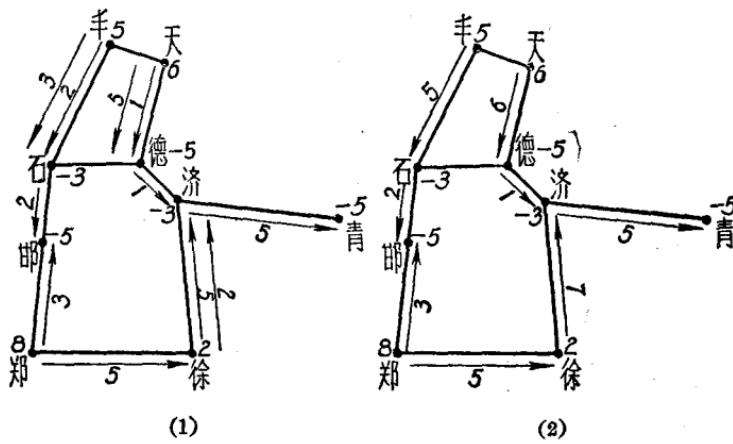


图 7

象图 7(2) 那样用一些流向来表示一个調运方案的图, 叫做流向图.

應該注意，流向图上的收点不一定是只运进而不出物资的，例如图 7(2)里济南这个收点就向青岛运出了 5 万吨物资。同样，发点也可能运进物资。但是在一个流向图里，收点的运进量一定比它的运出量多，而且多的数量恰好等于它的收量；发点的运出量也一定比它的运进量多，多的数量恰好等于它的发量。

① 从郑州到青岛有两条路可走，一条经过石家庄，一条经过徐州，在画流向时，当然把它画在路程较短的一条路线上，即画在经过徐州的路线上，其余情况类似地处理。

在画出了一个調运方案的流向图后，要知道这个調运方案所花費的吨公里数，就可以直接在流向图上來計算，只要把流向图上每一个流向的长度和它的流量相乘，然后再相加就可以了。

只会把一个調运方案表示成一个流向图还不够，我們還應該会把一个流向图还原成調运方案。这一点一般來說并不难，只要把这一节后面的习題做一下就会掌握的。但是，同一个流向图常常可以还原成几个不同的調运方案。拿图 7(2) 所示的流向图來說，它当然可以还原成表 2 所示的方案，但是它也可以还原成另一个方案，这个方案比表 2 所示的方案多一个运输任务，其中第 1 到第 5 个运输任务和表 2 里的完全相同，其余三个任务分别是：

郑州	→	济南	2 万
郑州	→	青島	3 万
徐州	→	青島	2 万

不过，由同一个流向图还原出来的不同的調运方案，所花費的吨公里数却一定是相同的。想一想：这是为什么？

因此，要找最优方案，只要先找出一个最优流向图（就是花費吨公里数最小的流向图），然后再把这个流向图还原成調运方案就可以了。

那末，怎样才能找到最优流向图呢？

我們可以先設法作一个流向图，然后来檢查它是不是最优的，如果是的話，問題就解决了；如果不是，就把这个流向图稍微变化一下，这样的变化称为調整。調整后的新流向图所花費的吨公里数比原来流向图的要少一些。然后再檢查新流向图是不是最优的，如果仍旧不是，就再进行調整，一直到找

到最优流向图为止。

因此，要用图上作业法来找最优流向图，应该学会解决下面三个问题：

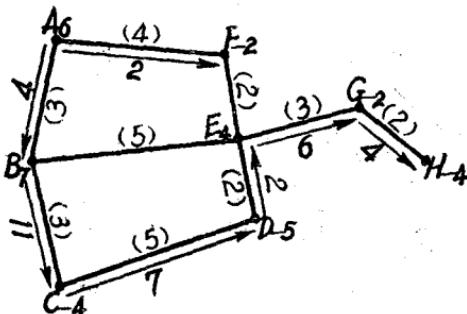
- (1) 怎样做第一个流向图；
- (2) 怎样检查一个流向图是不是最优的；
- (3) 如果一个流向图不是最优的，怎样把它调整成一个较好的新流向图。

我们将在下面几节里谈谈解决这三个问题的方法。

习 题

1. 画出上节习题里所做的调运方案的流向图。

2. (1) 把下面图里的流向图还原成两个不同的调运方案。



(2) 在流向图上计算调运方案所花费的吨公里数。并找出另一个流向图，使它所花费的吨公里数更少些。

四 怎样做第一个流向图

对于一个物资调运问题，要任意给它做一个流向图并不

困难。因为我們很容易給一个物資調运問題任意做一个調运方案，而有了調运方案，就可以按照上一节里所讲的方法画出这个方案的流向图。

但是，任意做出来的第一个流向图往往花費的吨公里数比較多，从这样的流向图出发，进行檢查、調整，常常要經過很多次才能得到一个最优流向图。因此，为了节约時間、人力，在做第一个流向图时就要动些脑筋，使它所花費的吨公里数尽量少一些。

在做第一个流向图时，首先應該注意避免对流。所謂对流，就是在同一段路线上相对运输的現象，如图 8 所示。这种



图 8

現象显然是很不合理的。而用下面的方法做出来的流向图里一定不会有对流。

先考虑交通图上沒有圈的情况。这时，我們有一句口訣：取一端，它的供需归邻站。讓我們举例來說明这一句口訣的意思。例如图 9 是一个物資調运問題的交通图。从图里的 A 、 F 、 G 、 E 等点出发的弧都只有一条，这样的点就叫做端点。与一个端点相邻的那个点叫做这个端点的邻站。例如端点 A 的

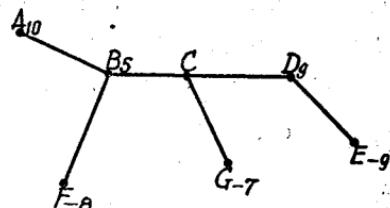


图 9

邻站是 B ，端点 G 的邻站是 C 。按照上面的口訣来做第一个流向图时，可以先任意取一个端点，如果这个端点是发点，就把它要运出的物資全部运給它的邻站；如果这个端点是收点，就由它的邻站来供应它的全部需要。拿图 9 所示的交通

图來說，如果取端点 A ，就應該把 A 点要运出的 10 吨物资全部运給它的邻站 B （图 10）。这样， A 点和弧 AB 就可以不必再考虑了。而这时 B 点除了原有的 5 吨物资

外，又加上 A 点运給它的 10 吨，它的发量就变成 15 吨。

然后，在图上再任意取一个端点，例如 E 点。 E 是收点，收量是 9 吨。按照“供需归邻站”的原則，應該从 E 的邻站 D 点向它运送 9 吨（图 11），这时， E 点的需要已經滿足， E 点和弧 DE 就可以不必再考虑。而 D 点的发量恰好是 9 吨，

运出 9 吨后， D 点就既不是发点也不是收点了。它和弧 CD 事实上已不起作用，所以也可以不考虑了。再在图上取端点 G ，并且从它的邻站 C 向它运送 7 吨（图 12），这样， C 点就变成为收量是 7 吨的收点，而 G 点和弧 CG 也可以不再考虑。最后从 B 点分別向 F 点运送 8 吨、向 C 点运送 7 吨，就得到了一个沒有对流的流向图（图 13）。

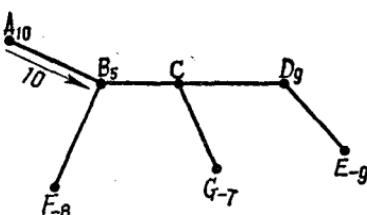


图 10

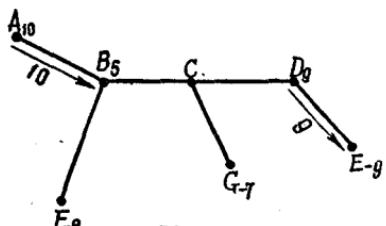


图 11

上取端点 G ，并且从它的邻站 C 向它运送 7 吨（图 12），这样， C 点就变成为收量是 7 吨的收点，而 G 点和弧 CG 也可以不再考虑。最后从 B 点分別向 F 点运送 8 吨、向 C 点运送 7 吨，就得到了一个沒有对流的流向图（图 13）。

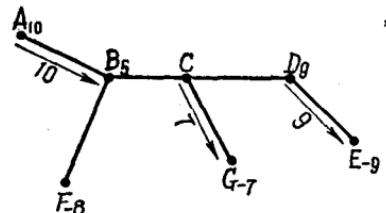


图 12

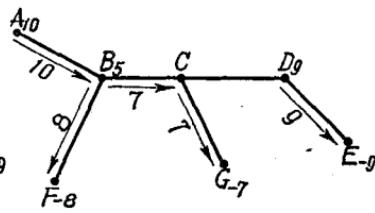


图 13

为什么按照上面的方法做出来的流向图一定不会有对流？道理很简单。从上面的例子可以看出，每一条弧，在它上面画了一个流向后就不再考虑了，所以在这条弧上不可能再出现相反方向的流向。

再来看交通图上有圈的情况。这时，我們也有几句口訣：**甩一弧，破一圈，甩了甩，破了破，化为沒有圈，然后照样干。**这几句口訣的意思是：如果交通图上有圈，就任意取一个圈，然后从这个圈上划掉一条弧（即甩一弧），破掉这个圈。如果甩了一次后图上还有圈，就再取一个圈，再甩再破，一直甩到没有圈为止，那时就可以开始做流向图了。那些被划去的弧上一律不画流向，而在留下的没有圈的图上则按照“各端供需归邻站”的原則来做流向图。

現在用上面的口訣来給图 2 所示的那个交通图做一个流向图。这个图是有圈的。先取上面的小圈：丰一天一德一石一丰，在这个圈上任意甩去一条弧，例如甩去丰一天这条弧，就破了这个圈。留下的图里还有一个圈：石一德一济一徐一郑一邯一石，在这个圈上再甩去石一德这条弧，留下的图里就没有圈了（图 14）。大家可以試試看，在图 14 上，按照“供需归邻站”的原則做一个流向图。看看得到的流向图同图 7(2) 所示的是不是完全一样？

根据上面的口訣做流向图的时候，还可以找一些窍門。拿“甩一弧”來說，

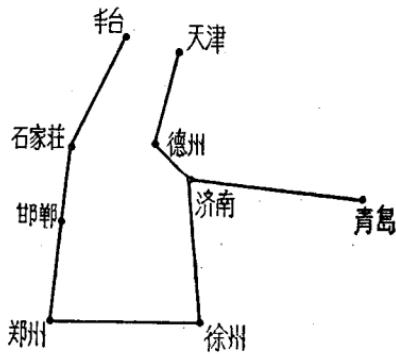


图 14