

Dreamweaver MX

网页设计指南

周明涛 编著



机械工业出版社
China Machine Press

81

TP 313.012
Z75a1

网络实用技术丛书

Dreamweaver MX

网页设计指南

周明涛 编著



A1004206



机械工业出版社
China Machine Press

本书详细地介绍了利用Dreamweaver MX开发基于数据库的Web站点的方法。主要内容
包括：Dreamweaver MX的工作环境、HTML源代码的控制、网站规划和站点的创建、文档
的基本操作、网页的版面布局、嵌入对象、行为和时间线、构建Web应用程序等等。

本书涵盖了利用Dreamweaver MX设计网页需要的所有知识，并附有相关实例。不仅
适用于没有网页设计经验的初学者，而且，对于高级网页设计人员也极具参考价值。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目（CIP）数据

Dreamweaver MX网页设计指南 / 周明涛编著. —北京：机械工业出版社，2002.7

（网络实用技术丛书）

ISBN 7-111-10466-8

I. D… II. 周… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2002）第044057号

机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037）

责任编辑：项 蓁 张鸿斌

北京忠信诚胶印厂印刷·新华书店北京发行所发行

2002年7月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·29.5印张

印数：0 001-4 000册

定价：39.00元

凡购本书，如有倒页、脱页、缺页，由本社发行部调换

前言

根据一些权威的美国经济专家的预测，互联网经济将在今年（2002）年底复苏，随着这些观点的批露，全球的经济界掀起了不大不小的波澜。很多人对此感到兴奋，因为互联网经济在泡沫破灭后已经沉寂了好几年，的确到了该东山再起的时候，特别是在美国911事件之后，脆弱的全球经济更需要这样的强心剂。然而更多的人对此嗤之以鼻，他们在原先的互联网泡沫中伤透了心，互联网已经成为他们心头挥之不去的永远的痛。

就我个人而言，对这种经济预测并不持过份乐观的态度。这并不是说我不希望互联网经济复苏，相反，我对互联网经济尤为热爱，因为我深信只有互联网经济才是全球化的经济。在世界全球一体化进程不断发展的今天，没有互联网经济是难以想象的。

然而，我仍然对这种经济预测并不看好，这是因为我很容易回忆起去年的某些时候，也是这些经济专家，也曾经宣布互联网经济将复苏。结果互联网仍然如死水般的沉寂。世界经济已经进入了高度发展阶段，难于控制，也难于预测，就像在桌上抛洒的硬币，没有人能够知道正面多还是反面多。当然，总有人会碰巧猜对什么。我希望这次这些经济专家猜对了。不过，即便互联网经济真的复苏了，我相信也不再是烧钱的.COM经济，而是真正赚钱的商务经济。经济的发展总是呈现螺旋状上升状态，看上去好像回到了原地，但实际上总比原来高出一个层次。

但是不管怎样，现在应该没有人再怀疑互联网的作用。网络已经以令人难以置信的速度彻底地进入了我们的生活。近期笔者家中终于开通了宽带接入，我全天泡在网上，查询资料、下载软件、听音乐、看电影、同朋友聊天、到联众玩游戏，出于工作需要，也到亚马逊看看有哪些好书，兴致来的时候评论几句，需要的时候则通过信用卡购买。在100M带宽的速度下，感觉同互联网从未有过如此的接近。“真是太棒了！”我经常这样的想。如果家家有宽带，或是不用担心高额的电话费，那么互联网还会是现在这个样子吗？我相信，这个时候的互联网经济早就复苏了。

互联网的魅力主要在于可以缩短世界的距离，让不同地方的人可以“亲密接触”，不同的人可以从中获得不同的利益。企业之间可以提高商业效率，个人也能够通过互联网享受诸如教育、娱乐和信息共享等好处，甚至还可以从互联网上获得更多。我的一位读者目前在工作之余经营自己的网上商店，主要面向欧美客户，每月居然能够净收入500~800美元，而且这份收入相当稳定。

让互联网具有可接触性的元素是网站和网页。网站可以看成是信息交流的载体或空间，而网页则成为人和人之间接触的直接窗口。就在几年前，网页设计还被当做是富含高新技术的一项工作，而如今，网页创作早已揭开了原先那神秘的面纱，不再意味着高精尖的技术含量，而只意味着一个IT人员最基本的能力。如果你现在有机会到任何一个IT业的招聘会去看看，你可能会发现几乎所有的人都声称自己“能够制作网页”。

这种网页制作能力的普及也许应该归功于那些便捷的，具有可视化创作能力的网页创作工

具的出现，特别是Dreamweaver的出现，网页制作更是变得前所未有的容易。人们会发现，原来并不需要懂得什么语言，只需在屏幕上敲入几个文字，插入几幅图片，执行一下保存命令，一幅网页就诞生了。这种能够轻松制作网页的现状导致了一种错误心态的诞生，人们正在逐步将网页的制作看成是一种简单的劳动，全然没有把它作为一种“创作”。这种心态最终导致的结果，就是粗陋难看的页面在网络上泛滥成灾，很少有人再深究网页制作的技术，以及其中的艺术效果。

过分高估网页制作的难度和过分低估网页制作的技术含量都是不对的，“过犹不及”正是对这种现状的最好批注。网页的制作不仅仅是文字和图像的堆叠，实际上，它更像是一门艺术，应该同绘画、音乐同等对待。好的网页其实更关乎设计的思路，既然技术本身不再神秘，那么值得推究的就应该是技术之外的东西。

Dreamweaver MX是Macromedia公司于2002年推出的全新的Web工具，它试图站在一个全新的高度，为整个互联网应用提供全面地解决方案。只要看看Dreamweaver MX可以创建的文档类型，你就了解Macromedia在Web世界的“野心”，Dreamweaver MX不仅可以创建传统的HTML页面，还可以创建XML文档、ASP文档、JSP文档、CFML文档、WML文档和ActionScript文档等，更加引人注目的是，Dreamweaver MX竟然对微软刚刚推出的ASP.NET也提供了全面的支持，利用Dreamweaver MX，你可以创建基于C#、VB.NET和JScript.NET的Web应用，而且非常简便快捷。有人说，拥有Dreamweaver MX，互联网唾手可得。我个人觉得，这种说法算不得夸张。

这本书面向的是没有网页设计经验，或是有简单网页设计经验，但是不太熟悉HTML语言，以及希望深入了解Dreamweaver MX用法的人。在撰写这本书的时候，笔者试图表述这样一个观点：与其一门心思钻入枯燥繁琐的HTML语言中，不如借助一个可视化创作工具来提高效率；而与其依赖可视化创作工具并不成熟和并不完美的功能，还不如在可视化创作工具的指引下，深入掌握HTML语言。Dreamweaver正是对这种学习思路的最好体现，它的Roundtrip HTML特性，能够让你在可视化操作和代码操作中同时看到工作进程，而且，在它的可视化创作环境中，我们一点都没有丧失对代码进行直接控制的能力，这一点，可能是Dreamweaver能够超出同类产品的最重要的原因。利用Dreamweaver来学习HTML，可以起到事半功倍的效果。一般来说，在阅读和实践了本书之后，你不仅可以使使用Dreamweaver来进行网页创作，也应该能够使用“记事本”这样的文本编辑器来书写网页了。

脱离HTML代码而单纯使用Dreamweaver是不可取的，因为页面的创作是一件非常精细的事情，需要用户去精雕细琢才能日趋完美。仅仅只有可视化创作，而没有代码编辑器，这样的网页创作工具肯定是不够完善的。显然，Macromedia公司也意识到这一点，所以在Dreamweaver MX中最大的革新，不是在可视化操作上有什么特别重要的改变，而是提供了更多的HTML代码和标记操作工具，包括全新的代码提示特性、标记拣选器、标记检视器、标记编辑器、标记库等，另外，也对原先Dreamweaver 4的HTML代码编辑器进行了改进。现在，在Dreamweaver MX中，我们终于可以近乎随心所欲地控制源代码了。

另外，现在的Dreamweaver MX还集成了原先的Dreamweaver UltraDev的所有功能，这让Dreamweaver MX不仅可以创建静态的网页，还可以创建真正的Web应用。限于篇幅，本书在Web应用的创作方面仅进行简单的介绍，有兴趣的读者可以参看笔者的《Dreamweaver UltraDev

4动态网页设计》一书。该书已经由机械工业出版社出版。

本书由个人独立撰写，限于水平，书中的错误和纰漏在所难免，希望广大读者予以批评指正。我的联系地址是mtzhou@263.net，如果你对本书有什么问题或建议，可以将电子邮件发送到这个地址上，我必将尽力进行答复。

感谢机械工业出版社华章公司和在本书撰写过程中给予我帮助的其他人们，是他们的督促和帮助，才使得本书可以尽早呈现在广大读者面前。

周明涛

2002.6.10

目 录

前言	
第1章 认识Dreamweaver MX的工作环境	1
1.1 概述	1
1.1.1 Dreamweaver特性简述	1
1.1.2 Dreamweaver MX的含义	2
1.2 Dreamweaver MX的新特性	3
1.2.1 增强的工作环境	3
1.2.2 增强的HTML代码编辑特性	5
1.2.3 提供完整的Web应用开发能力	7
1.3 系统需求	8
1.4 Dreamweaver MX的工作环境	8
1.4.1 启动Dreamweaver MX	8
1.4.2 认识Dreamweaver MX的窗口结构	9
1.4.3 控制浮动面板	9
1.4.4 状态行	10
1.5 设置Dreamweaver基本参数	12
1.5.1 设置Dreamweaver的常规选项	12
1.5.2 定制浮动面板	14
1.5.3 定制预览浏览器	15
1.5.4 定制屏幕字体	16
1.5.5 定制快捷键	17
1.6 查找帮助信息	18
第2章 控制HTML源代码(上)	20
2.1 概述	20
2.1.1 什么是HTML	20
2.1.2 HTML的语法特性	21
2.2 Dreamweaver的Roundtrip HTML特性	22
2.3 在源代码编辑器中编辑代码	23
2.3.1 视图的基本操作	23
2.3.2 在代码编辑器中编辑源代码的基本方法	26
2.3.3 刷新设计视图	28
2.3.4 Dreamweaver的代码提示特性	28
2.3.5 设置语法着色特性的颜色方案	30
2.4 在设计视图中编辑源代码	33
2.4.1 启动快速标记编辑器	33
2.4.2 认识快速标记编辑器的三种模式	34
2.4.3 使用提示菜单	35
2.4.4 使快速标记编辑器的编辑操作生效	36
2.4.5 设置快速标记编辑器参数	36
2.4.6 其他控制标记的操作	37
2.5 处理脚本和注释	40
2.5.1 处理JavaScript脚本	40
2.5.2 插入注释	44
2.6 标记编辑器和标记检视器	45
2.6.1 标记编辑器	45
2.6.2 标记检视器	47
2.7 片断面板	49
2.7.1 插入代码片断	50
2.7.2 创建代码片断	50
2.7.3 创建代码片断文件夹	51
2.7.4 重命名、编辑或删除代码片断	51
第3章 控制HTML源代码(下)	52
3.1 查找和替换	52
3.1.1 查找或替换文本的基本操作	52
3.1.2 文本的高级查找和替换方式	54
3.1.3 查找和替换标记	55
3.1.4 存储搜索模式	56
3.2 格式化HTML代码	56
3.2.1 设置HTML代码格式化参数	57
3.2.2 格式化现有文档的源代码	58
3.3 净化HTML代码	58
3.3.1 设置HTML代码重写参数	58
3.3.2 净化现有文档	60
3.3.3 净化Microsoft Word生成的HTML文档	61

3.4 使用外部编辑器	62	4.5.1 上载文件	88
3.4.1 指定外部的编辑器	62	4.5.2 下载文件	88
3.4.2 启动外部编辑器	63	4.5.3 同步本地站点和远端站点	89
3.5 标记库	64	4.6 屏蔽文件	90
3.5.1 创建库项目、标记和属性	64	4.6.1 屏蔽特性所影响的操作	91
3.5.2 编辑库项目、标记和属性	66	4.6.2 设置屏蔽选项	91
3.5.3 删除库项目、标记和属性	68	4.6.3 激活或关闭站点屏蔽特性	91
3.5.4 导入外部定义的标记	69	4.6.4 屏蔽特定的文件夹	92
3.6 使用Dreamweaver的验证特性	69	4.6.5 取消所有文件夹和文件的屏蔽状态	92
3.6.1 使用代码验证功能	69	第5章 文档的基本操作	93
3.6.2 设置验证器参数	70	5.1 文档的创建和存储	93
第4章 网站规划和站点的创建	72	5.1.1 创建空白文档	93
4.1 规划站点	72	5.1.2 打开现有文档	95
4.1.1 规划站点结构	72	5.1.3 基于模板创建文档	95
4.1.2 规划站点的浏览机制	74	5.1.4 存储文档	96
4.1.3 构建整体的站点风格	75	5.1.5 关闭文档	96
4.1.4 网页的设计和出版流程	75	5.1.6 设置默认的新建文档格式	96
4.2 创建本地站点	76	5.1.7 理解空白文档的初始代码	97
4.2.1 站点面板和站点窗口	76	5.2 添加文本和插入对象	99
4.2.2 利用建站向导构建站点	77	5.2.1 添加文本	99
4.2.3 利用增强方式构建站点	77	5.2.2 插入对象	100
4.3 管理站点内容	79	5.2.3 插入日期	101
4.3.1 打开本地站点	79	5.2.4 插入特殊字符	101
4.3.2 编辑站点属性	79	5.2.5 插入水平线	105
4.3.3 操作站点文件	80	5.3 在设计视图中选择元素	106
4.3.4 刷新站点文件列表	81	5.3.1 不可见元素	106
4.3.5 重建缓存	81	5.3.2 定制不可见元素的显示	106
4.4 使用站点地图	81	5.3.3 控制不可见元素的显示和隐藏	107
4.4.1 设置主页	81	5.3.4 显示头部元素	108
4.4.2 显示站点地图	82	5.4 设置文档的页面属性	108
4.4.3 在站点地图中显示文件标题	83	5.4.1 利用页面属性对话框设置页面属性	108
4.4.4 在站点地图中操作文件	83	5.4.2 页面属性的其他设置方法	110
4.4.5 从某个分支开始查看地图	84	5.5 编辑网页的头部内容	111
4.4.6 显示或隐藏站点地图文件	85	5.5.1 插入元数据	112
4.4.7 改变站点地图的显示比例	86	5.5.2 插入关键字	114
4.4.8 设置站点地图布局的参数选项	86	5.5.3 插入描述信息	115
4.4.9 保存站点地图	87	5.5.4 定义自动刷新	115
4.5 文件的上载和下载	87	5.5.5 设置基础URL地址	116

5.5.6 设置文档链接	117	7.3.1 理解项目列表的类型	152
5.6 使用历史面板	118	7.3.2 创建项目列表	155
5.6.1 显示历史面板	118	7.3.3 嵌套项目列表	156
5.6.2 撤销改变	119	7.3.4 设置项目列表属性	156
5.6.3 清空历史面板	119	7.4 使用HTML样式格式化文本	158
5.6.4 自动完成任务	119	7.4.1 显示HTML样式面板	158
5.6.5 录制命令	121	7.4.2 理解样式列表	159
第6章 网页的版面布局	123	7.4.3 应用HTML样式	159
6.1 概述	123	7.4.4 清除已经应用的HTML样式格式	159
6.2 了解布局视图	124	7.4.5 创建新样式	159
6.3 布局表格和单元格	125	7.4.6 编辑现有样式	160
6.3.1 绘制布局表格和布局单元格	125	7.4.7 在现有样式的基础上创建新样式	160
6.3.2 隐藏和显示布局表格标签	128	7.4.8 删除样式	161
6.3.3 往单元格中添加内容	128	7.4.9 让定义的HTML样式在多个站点之间 共享	161
6.4 移动和重设布局表格和单元格的大小	128	7.5 拼写检查	161
6.4.1 移动布局表格和布局单元格	129	第8章 使用CSS样式	163
6.4.2 重设布局表格和布局单元格的大小	129	8.1 概述	163
6.4.3 清除单元格高度	130	8.2 创建新CSS样式	164
6.5 了解布局版面的宽度	130	8.2.1 显示CSS样式面板	164
6.5.1 将列宽设置为自动伸展宽度类型	131	8.2.2 创建自定义CSS样式	164
6.5.2 将列宽设置为固定宽度类型	133	8.2.3 重定义HTML标记	166
6.5.3 使列宽一致	133	8.2.4 使用CSS选择器	167
6.5.4 使用分隔图像	134	8.2.5 设置CSS样式的格式化参数	168
6.5.5 删除嵌套	136	8.3 设置CSS样式格式	170
6.6 格式化布局表格和单元格	137	8.3.1 编辑CSS样式的文字格式	170
6.6.1 格式化布局表格	137	8.3.2 编辑CSS样式背景格式	172
6.6.2 格式化布局单元格	138	8.3.3 编辑CSS样式块格式	173
6.7 设置布局视图参数	139	8.3.4 编辑CSS样式框格式	174
6.8 使用Dreamweaver的辅助定位工具	140	8.3.5 编辑CSS样式边框格式	176
6.8.1 标尺	140	8.3.6 编辑CSS样式列表格式	177
6.8.2 网格	141	8.3.7 编辑CSS样式定位格式	177
6.8.3 草稿图	142	8.3.8 编辑CSS样式扩展格式	179
第7章 格式化文本	146	8.4 管理CSS样式	180
7.1 文本格式化操作概述	146	8.4.1 直接管理CSS样式	180
7.2 使用HTML标记格式化文本	146	8.4.2 利用编辑CSS样式单对话框管理 样式	180
7.2.1 设置段落格式	147	8.4.3 利用属性面板编辑样式	181
7.2.2 设置字符格式	148		
7.3 设置项目列表	152		

8.5 创建、链接或导入外部的CSS样式单	181	第10章 图像	211
8.5.1 创建和链接外部CSS样式单文件	182	10.1 在HTML文档中插入图像	211
8.5.2 链接外部现有的CSS样式单文件	183	10.1.1 插入面板上的相关工具按钮	211
8.5.3 编辑外部样式单文件中的样式	183	10.1.2 插入图像	211
8.5.4 断开同外部样式单文件的链接	184	10.1.3 插入图像占位符	212
8.5.5 导入外部CSS样式单	184	10.1.4 显示插入图像时的属性对话框	213
8.5.6 导出到外部CSS样式单	184	10.1.5 设置图像属性	213
8.5.7 使用设计时刻样式	184	10.1.6 控制图像的位置和显示大小	216
8.6 应用CSS样式	185	10.1.7 设置背景图像	217
8.6.1 理解CSS样式应用区域	185	10.2 创建轮替图像	218
8.6.2 利用CSS样式面板应用自定义CSS 样式	187	10.2.1 插入轮替图像	218
8.6.3 理解CSS样式冲突	187	10.2.2 预览轮替图像	219
8.7 将CSS样式转换为HTML标记	188	10.3 使用导航条	219
第9章 超级链接	190	10.3.1 插入导航条	220
9.1 超级链接概述	190	10.3.2 测试导航条	220
9.1.1 链接的基本概念	190	10.4 客户端图像映像	221
9.1.2 超文本链接标记	191	10.4.1 概述	221
9.1.3 关于链接路径	192	10.4.2 创建客户端图像映像和热区	222
9.1.4 链接的颜色	194	10.4.3 修改图像热区	222
9.1.5 链接的下划线	195	10.4.4 理解客户端图像映像代码	223
9.1.6 使用Dreamweaver的文件选择 对话框	195	10.5 同Fireworks MX的协作	225
9.2 创建链接	197	10.6 创建Web相册	225
9.2.1 链接到文档	197	第11章 表格	228
9.2.2 链接到命名锚	199	11.1 表格概述	228
9.2.3 创建Email链接	201	11.1.1 表格的组成	228
9.2.4 创建空链接	202	11.1.2 表格中的间距设置	228
9.2.5 创建JavaScript脚本链接	203	11.1.3 HTML中实现表格的代码	229
9.2.6 使用指向文件图标构建链接	203	11.2 插入表格	231
9.3 管理链接	206	11.2.1 往文档中插入表格	231
9.3.1 设置Dreamweaver的链接管理特性	206	11.2.2 直接添加表格标记	232
9.3.2 设置站点缓存	206	11.2.3 显示插入表格时的属性对话框	232
9.3.3 移动文件时更新链接	206	11.2.4 在单元格中输入数据	233
9.3.4 在站点地图中管理链接	206	11.2.5 表格数据的导入和导出	233
9.3.5 改变链接的站点范围	208	11.2.6 排序表格	235
9.3.6 测试链接	209	11.3 选中表格元素	236
9.4 可以在链接上应用的行为	209	11.3.1 选中整张表格	236
		11.3.2 选择表格行	237
		11.3.3 选择表格列	237

11.3.4 选中单元格	237	12.6.2 显示和隐藏分层标记	261
11.3.5 取消选中状态	238	12.6.3 构建相对定位的分层	262
11.4 编辑表格	238	第13章 框架	264
11.4.1 插入行或列	238	13.1 框架概述	264
11.4.2 删除行或列	239	13.1.1 框架和框架集	264
11.4.3 在表格右方或下方增删行或列	239	13.1.2 用HTML实现框架技术	265
11.4.4 复制和粘贴单元格	239	13.1.3 另一种框架技术: 内联的框架	268
11.4.5 删除单元格内容	240	13.2 创建框架	269
11.5 格式化表格	240	13.2.1 创建框架集	269
11.5.1 设置表格格式	240	13.2.2 创建预定义框架集	272
11.5.2 设置行、列和单元格的格式	243	13.2.3 创建NOFRAMES内容	272
11.5.3 套用现有表格格式	247	13.2.4 在代码视图中插入框架标记	273
第12章 分层和绝对定位	248	13.2.5 在插入框架时显示属性对话框	273
12.1 分层概述	248	13.3 存储框架和框架集文件	274
12.2 创建分层	249	13.3.1 存储框架集文档	274
12.2.1 插入分层	249	13.3.2 存储框架文档	274
12.2.2 创建嵌套分层	250	13.3.3 存储框架集中所有的文档	274
12.2.3 设置分层格式	251	13.4 设置框架和框架集的属性	275
12.2.4 设置分层的默认参数属性	253	13.4.1 认识框架面板	275
12.3 操作分层	254	13.4.2 选中框架和框架集	275
12.3.1 激活分层	254	13.4.3 设置框架属性	276
12.3.2 选中分层	254	13.4.4 设置框架集属性	278
12.3.3 重设分层大小	255	13.4.5 设置框架大小	279
12.3.4 移动分层	256	13.4.6 设置框架和框架集的标题	280
12.3.5 对齐分层	256	13.5 在框架中使用链接	280
12.4 使用分层面板	256	第14章 表单	283
12.4.1 显示分层面板	256	14.1 表单概述	283
12.4.2 创建嵌套分层	257	14.2 表单的HTML代码	284
12.4.3 改变分层名称	257	14.2.1 表单域	284
12.4.4 控制分层的重叠顺序	257	14.2.2 表单对象	285
12.4.5 设置分层的可见性	258	14.2.3 表单对象的快捷键	288
12.5 利用分层设计表格	259	14.2.4 表单对象的激活和禁止	289
12.5.1 防止分层重叠	259	14.3 创建表单域	289
12.5.2 将分层转换为表格	260	14.4 添加表单对象	291
12.5.3 将表格转换为分层	260	14.4.1 插入表单对象的通用方法	291
12.5.4 创建3.0版本兼容文档	261	14.4.2 显示插入表单对象时的属性对话框	292
12.6 利用分层排版时的注意事项	261	14.4.3 设置文本域属性	293
12.6.1 显示和隐藏分层边框	261	14.4.4 设置按钮属性	294

14.4.5 设置复选框属性	295	16.2.4 修改现有行为	327
14.4.6 设置单选按钮属性	297	16.2.5 下载和安装第三方行为	327
14.4.7 添加单选按钮组	298	16.3 Dreamweaver的内置行为	328
14.4.8 设置列表框属性	299	16.3.1 调用JavaScript	328
14.4.9 设置图像域属性	300	16.3.2 改变属性	328
14.4.10 设置文件域属性	301	16.3.3 检查浏览器	329
14.4.11 设置隐藏域属性	302	16.3.4 检查插件	331
14.4.12 设置标签属性	303	16.3.5 控制Shockwave或Flash	332
14.4.13 设置域集属性	303	16.3.6 拖动分层	333
14.4.14 操作常规控件	303	16.3.7 跳转到URL	334
14.5 处理表单	303	16.3.8 跳转菜单	335
14.5.1 利用客户端脚本处理表单数据	304	16.3.9 跳转菜单的Go按钮	336
14.5.2 利用服务器端脚本处理表单数据	305	16.3.10 打开浏览器窗口	336
14.6 跳转菜单	307	16.3.11 播放声音	337
第15章 嵌入对象	309	16.3.12 弹出信息对话框	338
15.1 嵌入对象概述	309	16.3.13 预载图像	338
15.1.1 嵌入对象的标记	309	16.3.14 设置导航条图像	339
15.1.2 嵌入Java小程序	311	16.3.15 设置框架文字	341
15.1.3 Dreamweaver对媒体对象的控制	311	16.3.16 设置分层文本	341
15.1.4 了解在Dreamweaver中嵌入对象的方法	312	16.3.17 设置状态行文本	342
15.2 添加Flash对象	312	16.3.18 设置文本编辑区文本	343
15.2.1 插入Flash电影	312	16.3.19 显示弹出菜单	343
15.2.2 了解利用<object>标记嵌入Flash电影的代码	313	16.3.20 显示-隐藏分层	346
15.2.3 认识Flash电影的运行参数	313	16.3.21 控制替换图像	347
15.2.4 设置Flash电影对象属性	316	16.3.22 使表单生效	348
15.2.5 插入Flash按钮	318	16.4 时间线	349
15.2.6 插入Flash文本对象	319	16.4.1 时间线概述	349
15.3 添加其他对象	320	16.4.2 认识时间线面板	349
第16章 行为和时间线	322	16.4.3 创建时间线动画	351
16.1 行为概述	322	16.4.4 控制时间线	352
16.1.1 行为的概念	322	16.4.5 重用动画资源	354
16.1.2 认识事件	323	16.5 用于时间线上的行为	355
16.2 应用行为	324	16.5.1 为时间线绑定行为	355
16.2.1 认识行为面板	325	16.5.2 播放时间线	355
16.2.2 设置针对的浏览器	325	16.5.3 停止时间线	356
16.2.3 绑定行为	326	16.5.4 跳转到时间线帧	356
16.2.4 修改现有行为	327	第17章 管理站点资源	358
16.2.5 下载和安装第三方行为	327	17.1 资源概述	358
16.3 Dreamweaver的内置行为	328		
16.3.1 调用JavaScript	328		
16.3.2 改变属性	328		
16.3.3 检查浏览器	329		
16.3.4 检查插件	331		
16.3.5 控制Shockwave或Flash	332		
16.3.6 拖动分层	333		
16.3.7 跳转到URL	334		
16.3.8 跳转菜单	335		
16.3.9 跳转菜单的Go按钮	336		
16.3.10 打开浏览器窗口	336		
16.3.11 播放声音	337		
16.3.12 弹出信息对话框	338		
16.3.13 预载图像	338		
16.3.14 设置导航条图像	339		
16.3.15 设置框架文字	341		
16.3.16 设置分层文本	341		
16.3.17 设置状态行文本	342		
16.3.18 设置文本编辑区文本	343		
16.3.19 显示弹出菜单	343		
16.3.20 显示-隐藏分层	346		
16.3.21 控制替换图像	347		
16.3.22 使表单生效	348		
16.4 时间线	349		
16.4.1 时间线概述	349		
16.4.2 认识时间线面板	349		
16.4.3 创建时间线动画	351		
16.4.4 控制时间线	352		
16.4.5 重用动画资源	354		
16.5 用于时间线上的行为	355		
16.5.1 为时间线绑定行为	355		
16.5.2 播放时间线	355		
16.5.3 停止时间线	356		
16.5.4 跳转到时间线帧	356		
第17章 管理站点资源	358		
17.1 资源概述	358		

17.2 认识资源面板	359	18.3 重设模板和库中的高亮颜色	390
17.3 使用资源面板	361	18.4 使用服务器端引用	391
17.3.1 往HTML文档中添加资源	361	18.4.1 插入服务器端引用	391
17.3.2 编辑资源	361	18.4.2 编辑服务器端引用	392
17.3.3 在站点中定位资源	362	第19章 调试JavaScript脚本	393
17.3.4 在多个站点中共享资源	362	19.1 了解JavaScript错误	393
17.4 使用资源面板的收藏列表	362	19.1.1 语法错误	393
17.4.1 认识收藏列表	363	19.1.2 逻辑错误	393
17.4.2 往收藏列表中添加资源	363	19.2 启动JavaScript脚本调试器	394
17.4.3 建立收藏文件夹	364	19.3 查找JavaScript语法错误	396
17.4.4 重命名资源	364	19.4 查找JavaScript逻辑错误	397
17.4.5 在收藏列表中创建和编辑非文件型 资源	365	19.4.1 利用断点进行调试	397
17.4.6 从收藏列表中删除资源	366	19.4.2 控制代码的执行流程	399
第18章 模板和库	367	19.4.3 查看和编辑变量数值	399
18.1 使用模板	367	19.4.4 终止调试器的运行	401
18.1.1 模板概述	367	第20章 构建Web应用程序	402
18.1.2 Dreamweaver MX的模板新特性	368	20.1 Web应用程序概述	402
18.1.3 认识模板操作工具	368	20.1.1 什么是Web应用程序	402
18.1.4 创建模板	368	20.1.2 什么是动态网页	402
18.1.5 打开模板	370	20.1.3 动态内容的实现技术——ASP	403
18.1.6 在模板中定义可编辑区域	370	20.1.4 利用ASP进行Web应用程序开发的 基本流程	404
18.1.7 在模板中定义可编辑标记属性	372	20.2 构建Web应用程序的开发环境	405
18.1.8 在模板中定义重复区域	373	20.2.1 安装Web服务器程序	406
18.1.9 在模板中定义可选区域	375	20.2.2 将远端站点目录映射为Web站点	406
18.1.10 检查模板语法	376	20.2.3 在Dreamweaver MX中指定要使用的 Web技术	407
18.1.11 管理模板	377	20.2.4 测试生成的站点	408
18.1.12 创建基于模板的文档	377	20.3 连接数据库	409
18.1.13 编辑基于模板派生的文档	380	20.3.1 ODBC	409
18.1.14 修改模板和更新站点	382	20.3.2 ADO	410
18.1.15 导入和导出XML内容	383	20.3.3 在Dreamweaver MX中连接数据库	410
18.2 定制库项目	384	20.4 创建记录集	412
18.2.1 库项目概述	384	20.4.1 什么是记录集	412
18.2.2 认识库面板	385	20.4.2 如何操作记录集中的数据	413
18.2.3 创建库项目	385	20.4.3 利用Dreamweaver MX创建简单 记录集	414
18.2.4 管理库项目	387	20.4.4 利用SQL命令创建记录集	415
18.2.5 应用库项目	388		
18.2.6 修改库和更新站点	388		

20.4.5 使用增强记录集对话框上的查询 构建工具	416	21.2 测试本地站点	442
20.4.6 在查询中使用参数	417	21.2.1 检测站点的浏览器兼容性	442
20.5 执行SQL命令	418	21.2.2 检查可能存在的链接错误	443
20.6 往页面绑定动态内容	419	21.3 构建远端站点	445
20.6.1 添加动态内容的基本方法	419	21.3.1 通过FTP访问远端站点	445
20.6.2 使表单对象动态	420	21.3.2 通过局域网连接远端站点	446
20.6.3 使HTML属性动态	424	21.3.3 通过RDS连接远端站点	447
20.6.4 改变动态内容格式	425	21.3.4 通过SourceSafe数据库连接远端 站点	447
20.7 在页面显示记录	426	21.3.5 通过WebDAV连接远端站点	448
20.7.1 利用Repeat Region服务器行为显示 多条记录	426	21.3.6 连接服务器	448
20.7.2 对记录进行计数和统计	428	21.3.7 断开连接	449
20.7.3 构建导航链接	428	21.4 Check In和Check Out	449
20.7.4 创建显示区域和隐藏区域	430	21.4.1 启动Check In和Check Out功能	449
20.8 在页面之间传递信息	432	21.4.2 Check In和Check Out文件	450
20.8.1 搜索页、结果页和细节页	432	21.4.3 取消Check Out和Check In操作	451
20.8.2 构建搜索页	433	21.4.4 理解Check In和Check Out的机制	451
20.8.3 构建结果页	434	21.5 设置站点的参数选项	451
20.8.4 在结果页中构建指向细节页的链接	435	21.6 使用设计附注	453
20.8.5 构建细节页	436	21.6.1 设置站点的设计附注选项	453
20.9 记录的添加、修改和删除	437	21.6.2 在文档中附加设计附注	454
20.9.1 添加记录操作	437	21.6.3 查看设计附注	455
20.9.2 更新记录操作	438	21.6.4 定制站点窗口的文件列	455
20.9.3 删除记录操作	439	21.6.5 在Fireworks和Dreamweaver之间 使用设计附注	456
第21章 站点的出版和维护	442	21.7 使用站点报告	457
21.1 概述	442		

第1章 认识Dreamweaver

MX的工作环境

如果稍微涉猎网页制作行业，你就一定会知道Dreamweaver的大名。Dreamweaver是Macromedia公司出品的一种专业化的网页创作工具，它采用所见即所得的编辑方式，通过特有的行为、模板、时间线等技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单无比。Dreamweaver支持最新的HTML和CSS标准，并且对分层提供了近乎完美的支持，值得称道的是，Dreamweaver不仅提供了强大的网页编辑功能，而且提供了完善的站点管理机制，可以说，它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

Dreamweaver MX是Dreamweaver系列最新的产品。它是Macromedia公司在2002年为网页设计者提供的一份厚礼。无论从操作界面上，还是设计方法上，全新的Dreamweaver MX同以前的Dreamweaver都有着很大的不同，它集成了以前Dreamweaver和Dreamweaver UltraDev的全部功能，并且提供了更多的源代码控制特性，从静态页面设计到动态Web应用程序的创建，Dreamweaver MX都为操作者提供了全新和全面的设计体验。

本章首先帮助你了解Dreamweaver MX全新的操作环境。帮助你更快进入到Dreamweaver MX的世界。

1.1 概述

找寻一个真正好用的网页设计工具，这可能是一个网页设计人员从业之初最优先考虑的问题。遗憾的是，在Dreamweaver出现之前，几乎所有的网页设计工具都有些差强人意。有的工具在可视化操作方面比较强悍，但是生成的代码质量太差，几乎无法维护；另一些工具生成的代码质量相对好些，但是可视化特性比较薄弱，操作起来也非常不便。更重要的是，这些工具都将网页设计的可视化操作当作开发的重点，没有充分挖掘网页创作工具对网页源代码的精确控制能力。对于很多网页创作者来说，使用“记事本”程序等纯文本编辑工具来直接撰写网页代码，似乎显得更为方便。

实际上，网页的创作根本就不应该看成是简单的页面界面创作过程，一个高明的网页创作者，不仅希望能够创建出美观的页面，而且希望生产最精简和高效的HTML源代码。如何将源代码的控制和页面的可视化编辑进行有机统一，这才是网页设计工具应当优先考虑的问题。

1.1.1 Dreamweaver特性简述

Macromedia公司的Dreamweaver横空出世，彻底改变了这种局面，用户会发现网页的创作过程原来可以这样轻松。

Dreamweaver提供了强大的可视化设计工具，为用户提供强大的HTML页面创作能力。在页面的编辑方面，Dreamweaver提供了分层的完美支持，通过诸如行为、时间线等特性，用户不用

书写一行代码,就能够快速创建各种极具动感特性的DHTML页面。在页面的布局方面,利用布局视图(Layout View),用户能够像画图一样规划页面的布局。单就可视化的页面编辑能力来说,Dreamweaver就已经远远超出了同类产品,它已经成为一个真正的页面排版工具,而不仅仅是网页的编辑工具。

除了可以提供非常出色的页面编辑和排版能力之外,Dreamweaver在对页面源代码的控制方面更是胜人一筹。例如,利用Dreamweaver的Roundtrip HTML技术,用户可以精确地观察和控制Dreamweaver生产的网页源代码,譬如说,在可视编辑器中进行编辑时,可以在HTML代码窗口或源代码检视器中同步地看到Dreamweaver到底为你生成了什么样的源代码,或选中了那些区域中的源代码,从而杜绝了盲人摸象的弊病。从这个意义上说,我们也可以将Dreamweaver当作一个出色的HTML代码学习工具来使用,通过可视化操作和对源代码的观察,我们能够轻松地学习HTML,获得事半功倍的效果。

Dreamweaver的另一种出色之处是可以创建兼容性极好的网页,以适用于各种平台和各种浏览器,包括微软的Internet Explorer和网景的Navigator,新发布的Dreamweaver MX更提供了对Opera的支持。利用其目标浏览器检查特性,就可以观察一个页面在各种浏览器中的兼容情况。这一特点在国内单一的微软平台现状下还不太突出,但是在国外那种多种操作平台和多浏览器共存的环境中,则显得特别重要。如果你希望自己的网页不仅在国内,而且在国外被访问,那么使用Dreamweaver无疑是最好的选择。

值得一提的是,Dreamweaver是完全可定制的,你可以创建自己的对象和命令,修改菜单和快捷键,甚至可以通过自己书写JavaScript代码来为Dreamweaver创建新的行为和属性面板,以增强Dreamweaver本身的能力,利用Macromedia公司的Extension Manager(扩展管理器),你可以为Dreamweaver安装各种扩展(即插件),以扩充Dreamweaver的功能和特性。

1.1.2 Dreamweaver MX的含义

Dreamweaver MX是Macromedia公司于2002年发布的最新产品。它集成了以前Dreamweaver和Dreamweaver UltraDev的全部功能,并提供了全新的操作环境。无论是可视化操作方面,还是对源代码的控制方面,Dreamweaver MX相较以前的Dreamweaver都有了较大的提高,从设计静态网页到创建动态的Web应用程序,Dreamweaver MX都能够完全胜任。

Dreamweaver MX的另一大特性是对Web技术提供了全面的支持。以前,在Dreamweaver UltraDev中,只支持经典的三大Web技术:ASP、JSP和CFML,很多使用PHP的人,就不得不求助于第三方的插件。现在,在Dreamweaver MX中,支持当前几乎所有的热门Web技术;包括PHP、增强的CFML MX,以及近期成为热点的ASP.NET和Web Service。

你肯定会注意到,Macromedia放弃了原先从Dreamweaver 2到Dreamweaver 4一贯使用的以数字命名产品版本的习惯,而使用MX作为新版本的名称。关于MX的含义,目前有很多不同的解释,有人解释为Macromedia Experience(Macromedia体验);有人解释为Matrix(矩阵、母体、中心);有人解释为Media Expedition(媒体历险);不过,或许还是Macromedia公司自己的解释最为权威,这里将原文抄录如下:

(Q) What does "MX" stand for?

(A) It's not an acronym, it's a name. It has about as much intrinsic meaning as the name Macromedia. The letters don't stand for anything in themselves, but we think this MX family of related

applications will deliver a big meaning by the time people are using all of them together later this year.

很难传神地翻译这段英文文字，这里就偷懒不译了。总之，MX并不是某种单词的首字母缩写，本身也不代表任何东西，它只是Macromedia用于向世界发表宣言的代言品，更多的，它应该表现为某种理念，一种Macromedia公司力图一统Web开发领域的意愿。

1.2 Dreamweaver MX的新特性

Dreamweaver MX是Macromedia公司最新产品，同Dreamweaver 4相比，它进行了多项改进，例如提供了增强的操作环境，改善了HTML代码的编辑和管理特性，集成了UltraDev的全部功能，提供了对Web应用开发的全面支持，支持所有最新的Web开发技术等等。

下面就让我们看一看最新的Dreamweaver MX较Dreamweaver 4提供了哪些新特性。

1.2.1 增强的工作环境

Dreamweaver MX相较于以前版本的Dreamweaver 来说，在工作环境上有了极大的改善。主要体现在如下几个方面。

一、新的操作界面

Dreamweaver MX提供了全新风格的操作界面，可以极大改善用户的工作效率。在新的界面方案中，原先的对象面板被改为插入面板，横放在文档窗口上方，更加便于使用；原先所有的浮动面板现在也被整合到一起，停靠在程序窗口内部，让整个桌面显得更有条理。

二、可选的界面风格

如果你不喜欢Dreamweaver MX的新式界面，也可以重新回到原先的Dreamweaver 4风格的界面中，Dreamweaver MX为你提供了界面风格的选择特性，允许你选择喜欢的界面风格。如图1-1所示。Dreamweaver MX甚至为HomeSite/Coder-Style用户也提供了一份界面方案。

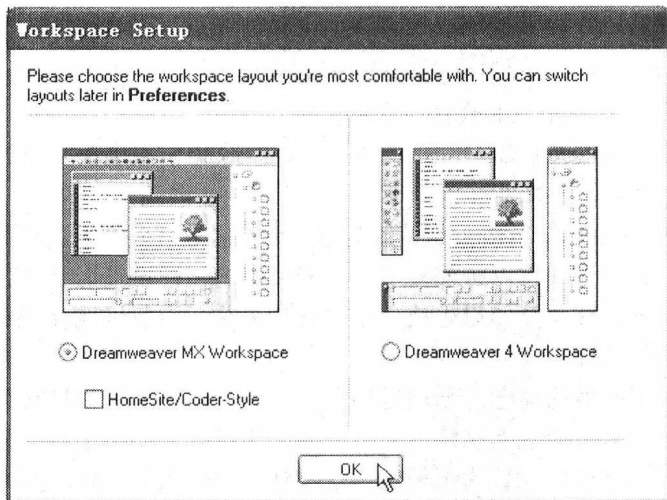


图1-1 选择程序的界面风格

三、新的文档生成模板

Dreamweaver MX提供了全新的文档生成模板功能，允许你在新建文档时，在某个现有的模