



21st CENTURY
实用规划教材

21世纪全国高职高专
计算机系列实用规划教材

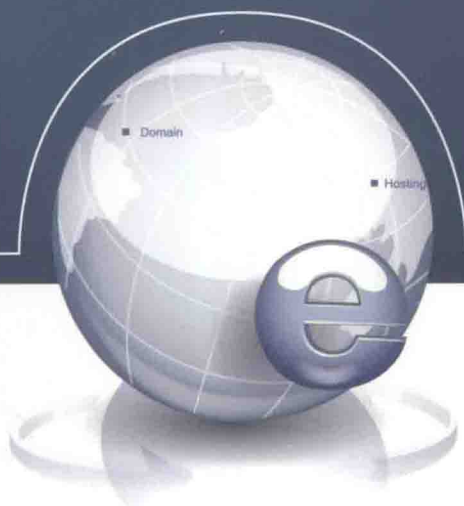
全新推出第 **2** 版

网站规划建设与管理维护教程与实训 (第2版)

主 编 王春红 徐洪祥
副主编 张 峰 王 琦



COMPUTER ▶



内容特点:

- 坚持实用技术和案例实践相结合的原则
- 融能力和技能培养于一体
- 系统地介绍了网站规划建设与管理维护的知识和技术



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

21 世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材

网站规划建设与管理维护教程与实训 (第2版)

主 编 王春红 徐洪祥

副主编 张 峰 王 琦

参 编 郑桂昌 郭军军



北京大学出版社
PEKING UNIVERSITY PRESS

内 容 简 介

本书针对高职高专教学的特点,坚持实用技术和案例实践相结合的原则,融能力和技能培养于一体,以电子商务网站为主线,系统地介绍了网站规划建设与管理维护的知识和技术,主要包括 Internet 与 WWW 技术、网站的规划和设计、网站的安装与配置、网站编程语言、网站安全与发布、网站管理与网站的维护、ASP 及后端服务器网页编程。对于实用性的章节,正文之后有相应的案例设计,有很强的针对性和实用性,使学生“学得快,用得上,记得牢”。

本书不仅适合作为高职高专和成人高校教材,也适合作为对网页设计和网站管理有兴趣读者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网站规划建设与管理维护教程与实训/王春红,徐洪祥主编. —2 版. —北京:北京大学出版社,2010.2

(21 世纪全国高职高专计算机系列实用规划教材)

ISBN 978-7-301-16706-9

I. 网… II. ①王… ②徐… ①网站—开发—高等学校:技术学校—教材②网站—管理—高等学校:技术学校—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 020520 号

书 名: 网站规划建设与管理维护教程与实训(第 2 版)

著作责任者: 王春红 徐洪祥 主编

策 划 编 辑: 李彦红

责 任 编 辑: 刘国明

标 准 书 号: ISBN 978-7-301-16706-9/TP · 1092

出 版 者: 北京大学出版社

地 址: 北京市海淀区成府路 205 号 100871

网 址: <http://www.pup.cn> <http://www.pup6.com>

电 话: 邮购部 62752015 发行部 62750672 编辑部 62750667 出版部 62754962

电 子 邮 箱: pup_6@163.com

印 刷 者: 三河市北燕印装有限公司

发 行 者: 北京大学出版社

经 销 者: 新华书店

787 毫米×1092 毫米 16 开本 20 印张 462 千字

2006 年 1 月第 1 版 2010 年 2 月第 2 版 2010 年 7 月第 2 次印刷

定 价: 32.00 元

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究

举报电话: 010-62752024

电子邮箱: fd@pup.pku.edu.cn

第 2 版前言

随着网络技术的不断发展,网络应用已经逐步渗透到人类社会的各行各业。作为网络世界支撑点的网站,更是人们所关注的热点,如政府利用网站宣传自己的施政纲领,日益成为与百姓交流的直通车;企业利用网站宣传自己的形象,挖掘无限商机;个人利用网站展示个性风采,创建彼此沟通的桥梁等。网络是信息最高效、最廉价、最持久的载体,一个好的企业网站不仅能带来可观的经济效益,而且可以提升企业的文化层次,树立企业的形象,传播企业文化,为企业带来不可估量的无形资产。信息在企业的发展中起着非常重要的作用。供求信息的高效获取和交换,可使企业在激烈的商业竞争中稳操胜券。

本书就是专门为网站的建设而编写的,以电子商务网站为主线系统地介绍了网站规划建设与管理维护的知识和技术,主要包括 Internet 与 WWW 技术、网站的规划和设计、网站的安装与配置、网站编程语言、网站安全与发布、网络管理与网站的维护、ASP 及后端服务器网页编程。对于实用性的章节,正文之后有相应的案例设计,有很强的针对性和实用性,以便读者能够深入了解网站内部的结构技术,并能解决实际的问题。

本书在第 1 版的基础上进行了修订,进一步体现了“任务驱动”的编写方式,部分章节进行了修改和删减,对网上电子商城设计案例做了进一步完善,并对核心代码做了更为详细的解释。

本书由王春红、徐洪祥担任主编,其中第 1 章、第 6 章、第 7 章由王春红编写;第 2 章、第 8 章、第 11 章由王琦编写;第 3 章由郑桂昌编写;第 4 章由徐洪祥编写;第 5 章、第 9 章由郭军军编写;第 10 章由张峰编写。

在编写过程中编者参考并引用了国内有关书刊和网上的有关部分内容,选用了部分网站的页面,在此一并予以感谢。

由于时间仓促,也限于编者的学识水平,书中不足和疏漏之处在所难免。恳请广大读者将本书的使用情况及各种意见、建议及时反馈给我们,以便我们在今后的工作中,不断地改进和完善。

编 者

2010 年 7 月

全国高职高专计算机、电子商务系列教材

序号	标准书号	书 名	主 编	定价(元)	出版日期
1	978-7-301-11522-0	ASP.NET 程序设计教程与实训(C#语言版)	方明清等	29.00	2009 年重印
2	978-7-301-10226-8	ASP 程序设计教程与实训	吴鹏, 丁利群	27.00	2009 年第 6 次印刷
3	7-301-10265-8	C++ 程序设计教程与实训	严仲兴	22.00	2008 年重印
4	978-7-301-15476-2	C 语言程序设计(第 2 版)	刘迎春, 王磊	32.00	2009 年出版
5	978-7-301-09770-0	C 语言程序设计教程	季昌武, 苗专生	21.00	2008 年第 3 次印刷
6	978-7-301-16878-3	C 语言程序设计上机指导与同步训练(第 2 版)	刘迎春, 陈静	30.00	2010 年出版
7	7-5038-4507-4	C 语言程序设计实用教程与实训	陈翠松	22.00	2008 年重印
8	978-7-301-10167-4	Delphi 程序设计教程与实训	穆红涛, 黄晓敏	27.00	2007 年重印
9	978-7-301-10441-5	Flash MX 设计与开发教程与实训	刘力, 朱红祥	22.00	2007 年重印
10	978-7-301-09645-1	Flash MX 设计与开发实训教程	栾蓉	18.00	2007 年重印
11	7-301-10165-1	Internet/Intranet 技术与应用操作教程与实训	闻红军, 孙连军	24.00	2007 年重印
12	978-7-301-09598-0	Java 程序设计教程与实训	许文宪, 董子建	23.00	2008 年第 4 次印刷
13	978-7-301-10200-8	PowerBuilder 实用教程与实训	张文学	29.00	2007 年重印
14	978-7-301-15533-2	SQL Server 数据库管理与开发教程与实训(第 2 版)	杜兆将	32.00	2010 年重印
15	7-301-10758-7	Visual Basic .NET 数据库开发	吴小松	24.00	2006 年出版
16	978-7-301-10445-9	Visual Basic .NET 程序设计教程与实训	王秀红, 刘造新	28.00	2006 年重印
17	978-7-301-10440-8	Visual Basic 程序设计教程与实训	康丽军, 武洪萍	28.00	2010 年第 4 次印刷
18	7-301-10879-6	Visual Basic 程序设计实用教程与实训	陈翠松, 徐宝林	24.00	2009 年重印
19	978-7-301-09698-7	Visual C++ 6.0 程序设计教程与实训(第 2 版)	王丰, 高光金	23.00	2009 年出版
20	978-7-301-10288-6	Web 程序设计与应用教程与实训(SQL Server 版)	温志雄	22.00	2007 年重印
21	978-7-301-09567-6	Windows 服务器维护与管理教程与实训	鞠光明, 刘勇	30.00	2006 年重印
22	978-7-301-10414-9	办公自动化基础教程与实训	靳广斌	36.00	2010 年第 4 次印刷
23	978-7-301-09640-6	单片机实训教程	张迎辉, 贾雪梅	25.00	2006 年重印
24	978-7-301-09713-7	单片机原理与应用教程	赵润林, 张迎辉	24.00	2007 年重印
25	978-7-301-09496-9	电子商务概论	石道元等	22.00	2007 年第 3 次印刷
26	978-7-301-11632-6	电子商务实务	胡华江, 余诗建	27.00	2008 年重印
27	978-7-301-10880-2	电子商务网站设计与管理	沈凤池	22.00	2008 年重印
28	978-7-301-10444-6	多媒体技术与应用教程与实训	周承芳, 李华艳	32.00	2010 年第 6 次印刷
29	7-301-10168-6	汇编语言程序设计教程与实训	赵润林, 范国渠	22.00	2005 年出版
30	7-301-10175-9	计算机操作系统原理教程与实训	周峰, 周艳	22.00	2006 年重印
31	978-7-301-14671-2	计算机常用工具软件教程与实训(第 2 版)	范国渠, 周敏	30.00	2010 年重印
32	7-301-10881-8	计算机电路基础教程与实训	刘辉路, 张秀国	20.00	2007 年重印
33	978-7-301-10225-1	计算机辅助设计教程与实训(AutoCAD 版)	袁太生, 姚桂玲	28.00	2007 年重印
34	978-7-301-10887-1	计算机网络安全技术	王其良, 高敬瑜	28.00	2008 年第 3 次印刷
35	978-7-301-10888-8	计算机网络基础与应用	阚晓初	29.00	2007 年重印
36	978-7-301-09587-4	计算机网络技术基础	杨瑞良	28.00	2007 年第 4 次印刷
37	978-7-301-10290-9	计算机网络技术基础教程与实训	桂海进, 武俊生	28.00	2010 年第 6 次印刷
38	978-7-301-10291-6	计算机文化基础教程与实训(非计算机)	刘德仁, 赵寅生	35.00	2007 年第 3 次印刷
39	978-7-301-09639-0	计算机应用基础教程(计算机专业)	梁旭庆, 吴焱	27.00	2009 年第 3 次印刷
40	7-301-10889-3	计算机应用基础实训教程	梁旭庆, 吴焱	24.00	2007 年重印
41	978-7-301-09505-8	计算机专业英语教程	樊普宁, 李莉	20.00	2009 年第 5 次印刷
42	978-7-301-15432-8	计算机组装与维护(第 2 版)	肖玉朝	26.00	2009 年出版
43	978-7-301-09535-5	计算机组装与维修教程与实训	周佩锋, 王春红	25.00	2007 年第 3 次印刷
44	978-7-301-10458-3	交互式网页编程技术(ASP.NET)	牛立成	22.00	2007 年重印
45	978-7-301-09691-8	软件工程基础教程	刘文, 朱飞雪	24.00	2007 年重印
46	978-7-301-10460-6	商业网页设计与制作	丁荣涛	35.00	2007 年重印
47	7-301-09527-9	数据库原理与应用(Visual FoxPro)	石道元, 邵亮	22.00	2005 年出版
48	978-7-301-10289-3	数据库原理与应用教程(Visual FoxPro 版)	罗毅, 邹存者	30.00	2010 年第 3 次印刷
49	978-7-301-09697-0	数据库原理与应用教程与实训(Access 版)	徐红, 陈玉国	24.00	2006 年重印
50	978-7-301-10174-2	数据库原理与应用实训教程(Visual FoxPro 版)	罗毅, 邹存者	23.00	2010 年第 3 次印刷
51	7-301-09495-7	数据通信原理及应用教程与实训	陈光军, 陈增吉	25.00	2005 年出版
52	978-7-301-09592-8	图像处理技术教程与实训(Photoshop 版)	夏燕, 姚志刚	28.00	2008 年第 4 次印刷
53	978-7-301-10461-3	图形图像处理技术	张枝军	30.00	2007 年重印
54	978-7-301-16877-6	网络安全基础教程与实训(第 2 版)	尹少平	30.00	2010 年出版
55	978-7-301-15086-3	网页设计与制作教程与实训(第 2 版)	于巧娥	30.00	2010 年重印
56	978-7-301-16706-9	网站规划建设与管理维护教程与实训(第 2 版)	王春红, 徐洪祥	32.00	2010 年第 2 次印刷
57	7-301-09597-X	微机原理与接口技术	龚荣武	25.00	2007 年重印
58	978-7-301-10439-2	微机原理与接口技术教程与实训	吕勇, 徐雅娜	32.00	2010 年第 3 次印刷
59	978-7-301-15466-3	综合布线技术教程与实训(第 2 版)	刘省贤	36.00	2009 年出版
60	7-301-10412-X	组合数学	刘勇, 刘祥生	16.00	2006 年出版
61	7-301-10176-7	Office 应用与职业办公技能训练教程(1CD)	马力	42.00	2006 年出版
62	978-7-301-12409-3	数据结构(C 语言版)	夏燕, 张兴科	28.00	2007 年出版

序号	标准书号		编	定价(元)	出版日期
63	978-7-301-12322-5	电子商务概论	于巧娥, 王震	26.00	2010年第3次印刷
64	978-7-301-12324-9	算法与数据结构(C++版)	徐超, 康丽军	20.00	2007年出版
65	978-7-301-12345-4	微型计算机组成原理教程与实训	刘辉珞	22.00	2007年出版
66	978-7-301-12347-8	计算机应用基础案例教程	姜丹, 万春旭, 张颀	26.00	2010年第3次印刷
67	978-7-301-12589-2	Flash 8.0 动画设计案例教程	伍福军, 张珈瑞	29.00	2009年重印
68	978-7-301-12346-1	电子商务案例教程	龚民	24.00	2010年第2次印刷
69	978-7-301-09635-2	网络互联及路由器技术教程与实训(第2版)	宁芳露, 杨旭东	27.00	2010年重印
70	978-7-301-13119-0	Flash CS3 平面动画制作案例教程与实训	田启明	36.00	2008年出版
71	978-7-301-12319-5	Linux 操作系统教程与实训	易著梁, 邓志龙	32.00	2008年出版
72	978-7-301-12474-1	电子商务原理	王震	34.00	2008年出版
73	978-7-301-12325-6	网络维护与安全技术教程与实训	韩最蛟, 李伟	32.00	2010年重印
74	978-7-301-12344-7	电子商务物流基础与实务	邓之宏	38.00	2008年出版
75	978-7-301-13315-6	SQL Server 2005 数据库基础及应用技术教程与实训	周奇	34.00	2010年第3次印刷
76	978-7-301-13320-0	计算机硬件组装和评测及数码产品评测教程	周奇	36.00	2008年出版
77	978-7-301-12320-1	网络营销基础与应用	张冠凤, 李磊	28.00	2008年出版
78	978-7-301-13321-7	数据库原理及应用(SQL Server 版)	武洪萍, 马桂婷	30.00	2010年重印
79	978-7-301-13319-4	C#程序设计基础教程与实训(1CD)	陈广	36.00	2010年第4次印刷
80	978-7-301-13632-4	单片机 C 语言程序设计教程与实训	张秀国	25.00	2008年出版
81	978-7-301-13641-6	计算机网络技术案例教程	赵艳玲	28.00	2008年出版
82	978-7-301-13570-9	Java 程序设计案例教程	徐翠霞	33.00	2008年出版
83	978-7-301-13997-4	Java 程序设计与应用开发案例教程	汪志达, 刘新航	28.00	2008年出版
84	978-7-301-13679-9	ASP.NET 动态网页设计案例教程(C#版)	冯涛, 梅成才	30.00	2010年重印
85	978-7-301-13663-8	数据库原理及应用案例教程(SQL Server 版)	胡锦涛	40.00	2010年重印
86	978-7-301-13571-6	网站色彩与构图案例教程	唐一鹏	40.00	2008年出版
87	978-7-301-13569-3	新编计算机应用基础案例教程	郭丽春, 胡明霞	30.00	2009年重印
88	978-7-301-14084-0	计算机网络安全案例教程	陈昶, 杨艳春	30.00	2008年出版
89	978-7-301-14423-7	C 语言程序设计案例教程	徐翠霞	30.00	2008年出版
90	978-7-301-13743-7	Java 实用案例教程	张兴科	30.00	2010年重印
91	978-7-301-14183-0	Java 程序设计基础	苏传芳	29.00	2008年出版
92	978-7-301-14670-5	Photoshop CS3 图形图像处理案例教程	洪光, 赵倬	32.00	2009年出版
93	978-7-301-13675-1	Photoshop CS3 案例教程	张喜生等	35.00	2009年重印
94	978-7-301-14473-2	CorelDRAW X4 实用教程与实训	张祝强等	35.00	2009年出版
95	978-7-301-13568-6	Flash CS3 动画制作案例教程	俞欣, 洪光	25.00	2009年出版
96	978-7-301-14672-9	C#面向对象程序设计案例教程	陈向东	28.00	2009年重印
97	978-7-301-14476-3	Windows Server 2003 维护与管理技能教程	王伟	29.00	2009年出版
98	978-7-301-13472-0	网页设计案例教程	张兴科	30.00	2009年出版
99	978-7-301-14463-3	数据结构案例教程(C 语言版)	徐翠霞	28.00	2009年出版
100	978-7-301-14673-6	计算机组装与维护案例教程	谭宁	33.00	2009年出版
101	978-7-301-14475-6	数据结构(C#语言描述)(含 1CD)	陈广	38.00	2009年出版
102	978-7-301-15368-0	3ds max 三维动画设计技能教程	王艳芳, 张景虹	28.00	2009年出版
103	978-7-301-15462-5	SQL Server 数据库应用技能教程	俞立梅, 吕树红	30.00	2009年出版
104	978-7-301-15519-6	软件工程与项目管理案例教程	刘新航	28.00	2009年出版
105	978-7-301-15588-2	SQL Server 2005 数据库原理与应用案例教程	李军	27.00	2009年出版
106	978-7-301-15618-6	Visual Basic 2005 程序设计案例教程	靳广斌	33.00	2009年出版
107	978-7-301-15626-1	办公自动化技能教程	连卫民, 杨娜	28.00	2009年出版
108	978-7-301-15669-8	Visual C++程序设计技能教程与实训: OOP、GUI 与 Web 开发	聂明	36.00	2009年出版
109	978-7-301-15725-1	网页设计与制作案例教程	杨森香, 聂志勇	34.00	2009年出版
110	978-7-301-15617-9	PIC 系列单片机原理和开发应用技术	俞光均, 吴一峰	30.00	2009年出版
111	978-7-301-16900-1	数据库原理及应用(SQL Server 2008 版)	马桂婷等	31.00	2010年出版
112	978-7-301-16901-8	SQL Server 2005 数据库系统应用开发技能教程	王伟	28.00	2010年出版
113	978-7-301-16935-3	C#程序设计项目教程	宋桂岭	26.00	2010年出版
114	978-7-301-17021-2	计算机网络技术案例教程	黄金波, 齐永才	28.00	2010年出版
115	978-7-301-16736-6	Linux 系统管理与维护	王秀平	29.00	2010年出版
116	978-7-301-17091-5	网页设计与制作综合案例教程	姜春莲	38.00	2010年出版
117	978-7-301-17175-2	网站建设与管理案例教程	徐洪祥	28.00	2010年出版
118	978-7-301-17136-3	Photoshop 案例教程	沈道云	25.00	2010年出版
119	978-7-301-17174-5	SQL Server 数据库实例教程	汤承林, 杨玉东	38.00	2010年出版
120	978-7-301-17196-7	SQL Server 数据库基础与应用	贾艳宇	39.00	2010年出版
121	978-7-301-16854-7	Dreamweaver 网页设计与制作案例教程	吴鹏, 等	41.00	2010年出版

电子书(PDF版)、电子课件和相关教学资源下载地址: <http://www.pup6.com/ebook.htm>, 欢迎下载。

欢迎访问立体教材建设网站: <http://blog.pup6.com>。

欢迎免费索取样书, 请填写并通过 E-mail 提交教师调查表, 下载地址: <http://www.pup6.com/down/教师信息调查表 excel 版.xls>,

欢迎订购, 欢迎投稿。

联系方式: 010-62750667, liyanhong1999@126.com., linzhangbo@126.com, 欢迎来电来信。

目 录

第 1 章 绪论	1	第 3 章 HTML 语言基础	35
1.1 Internet 和 WWW	1	3.1 HTML 语言的基本结构标记	35
1.1.1 Internet 基础	1	3.1.1 常用页面标记	35
1.1.2 WWW 的技术基础	2	3.1.2 文本格式标记	38
1.2 网站的相关知识	4	3.2 列表	42
1.2.1 网站的基本概念	4	3.2.1 无序列表	42
1.2.2 网站的分类	5	3.2.2 有序列表	43
1.2.3 构成网页的基本要素	6	3.2.3 定义性列表	44
1.2.4 网站建设的常用语言	7	3.3 超链接标记	45
1.2.5 网站建设中应该注意的问题	8	3.3.1 超链接的基本概念	45
1.3 网站建设的整体规划	9	3.3.2 链接到其他文件	46
1.4 电子商务网站的解决方案	13	3.4 加入音频、视频和图像	49
1.5 引例：欣赏三个不同类网站的首页	15	3.4.1 加入音频和视频	49
1.6 习题	17	3.4.2 图像标记	49
第 2 章 网站的安装与配置	18	3.5 制作表格	50
2.1 网站建设步骤	18	3.5.1 基本表格标记	50
2.1.1 注册域名	18	3.5.2 表头单元格标记	52
2.1.2 建立主机	18	3.5.3 表格设计实例	52
2.1.3 设计网页	19	3.6 制作表单	53
2.1.4 宣传网站	20	3.6.1 表单标记	53
2.1.5 维护网站	20	3.6.2 文本框标记	54
2.2 网站的安装与设置	21	3.6.3 下拉菜单标记和选项标记	57
2.2.1 Windows 2000 Server 的安装	21	3.6.4 提交及重置按钮	60
2.2.2 安装 IIS 5.0	24	3.7 框架结构	60
2.2.3 连通测试	25	3.7.1 窗口的划分及尺寸设置	61
2.3 WWW 服务器的配置	26	3.7.2 框架的嵌套	61
2.3.1 配置 Web 站点	26	3.7.3 框架窗口互操作	62
2.3.2 备份/还原配置数据	29	3.7.4 框架的其他属性	63
2.3.3 设置虚拟目录	30	3.8 实训：商品浏览页面的设计	63
2.3.4 远程管理	32	3.8.1 实训目的	63
2.4 FTP Server 的安装与配置	32	3.8.2 实训内容	63
2.5 习题	34	3.8.3 实训过程	63

3.8.4 实训总结	66	5.4.2 库的使用	108
3.9 习题	66	5.5 实训: 网上商城主页设计	110
第4章 网站设计流程	68	5.5.1 实训目的	110
4.1 网站设计流程	68	5.5.2 实训内容	110
4.2 确定网站的类型	68	5.5.3 实训过程	110
4.3 Web 站点的主题与风格	69	5.5.4 实训总结	116
4.3.1 确定网站的主题	69	5.6 习题	116
4.3.2 确定站点的整体风格	69	第6章 网页程序设计	118
4.4 网站内容的确定	72	6.1 关于脚本语言	118
4.4.1 网页内容的设计原则	72	6.2 VBScript 简介	118
4.4.2 一般网站包含的几项内容	75	6.2.1 什么是 VBScript	118
4.5 网站界面设计	76	6.2.2 VBScript 数据类型	120
4.5.1 栏目与板块编排	76	6.2.3 VBScript 常量与变量	121
4.5.2 目录结构与链接结构	77	6.2.4 VBScript 运算符	123
4.5.3 版面布局	78	6.2.5 VBScript 选择与循环语句	124
4.6 实训: 网上商城的规划设计	80	6.2.6 VBScript 过程	129
4.6.1 实训目的	80	6.2.7 VBScript 编码约定	130
4.6.2 实训内容	80	6.2.8 VBScript 常用系统函数	134
4.6.3 实训过程	80	6.2.9 VBScript 与 HTML 的结合	138
4.6.4 实训总结	84	6.3 JavaScript	140
4.7 习题	84	6.3.1 JavaScript 简介	140
第5章 网页制作编辑软件—— Dreamweaver MX	85	6.3.2 JavaScript 数据类型	142
5.1 Dreamweaver MX 快速入门	85	6.3.3 JavaScript 变量	144
5.1.1 Dreamweaver MX 的工作 环境	85	6.3.4 JavaScript 运算符	145
5.1.2 菜单介绍	88	6.3.5 JavaScript 语句	146
5.2 站点管理	89	6.3.6 JavaScript 函数	149
5.2.1 规划和设置站点	89	6.3.7 JavaScript 对象	150
5.2.2 管理站点	90	6.4 实训: 制作网页菜单	154
5.2.3 设置文档	91	6.4.1 实训目的	154
5.3 使用表格、布局视图和框架	92	6.4.2 实训内容	154
5.3.1 表格的使用	93	6.4.3 实训过程	154
5.3.2 布局视图的应用	97	6.4.4 实训总结	159
5.3.3 框架的使用	99	6.5 习题	159
5.3.4 添加和设置网页元素动画	103	第7章 网页动态功能扩展	160
5.4 提高网页制作的效率	106	7.1 ASP 基础	160
5.4.1 模板的使用	106	7.1.1 ASP 的特点和功能	160
		7.1.2 ASP 的运行环境	161

7.2 ASP 语法和规则.....161	8.4.2 Command 对象的主要方法.....206
7.2.1 ASP 的语法简介.....161	8.4.3 Command 对象的使用.....207
7.2.2 ASP 文件的基本组成.....161	8.5 ADO Recordset 对象.....207
7.2.3 编写一个简单的 ASP 文件.....162	8.5.1 Recordset 对象的主要属性.....207
7.3 ASP 内置对象.....162	8.5.2 Recordset 对象的主要方法.....211
7.3.1 Response 对象.....162	8.5.3 Recordset 对象的使用.....211
7.3.2 Request 对象.....166	8.6 ADO 实用技术.....213
7.3.3 Application 对象.....172	8.6.1 分页技术.....213
7.3.4 Session 对象.....174	8.6.2 错误处理.....216
7.3.5 Server 对象.....177	8.6.3 多个记录集的处理.....219
7.3.6 Global.asa.....179	8.6.4 创建密码保护系统.....219
7.4 ASP 内置组件.....181	8.6.5 事务处理.....220
7.4.1 与内置对象的区别.....181	8.7 实训：商品查询及订单管理.....222
7.4.2 文件组件(FSO).....181	8.7.1 实训目的.....222
7.4.3 广告组件(AdRotator).....188	8.7.2 实训内容.....222
7.4.4 浏览器组件.....190	8.7.3 实训过程.....222
7.5 实训：购物车设计.....192	8.7.4 实训总结.....233
7.5.1 实训目的.....192	8.8 习题.....233
7.5.2 实训内容.....192	
7.5.3 实训过程.....192	第 9 章 网站安全与发布.....234
7.5.4 实训总结.....196	9.1 安全问题概述.....234
7.6 习题.....197	9.1.1 常见的安全问题.....234
第 8 章 网页数据库功能扩展.....198	9.1.2 网站的安全措施.....236
8.1 ADO 简介.....198	9.2 网站的测试与发布.....237
8.1.1 ADO 的基本概念.....198	9.2.1 网站测试.....237
8.1.2 ADO 的对象模型.....198	9.2.2 网站发布.....240
8.2 SQL 语言简介.....199	9.3 网站推广.....243
8.2.1 SQL 语言的数据类型.....199	9.3.1 网站推广的重要性.....243
8.2.2 SQL 语言入门.....200	9.3.2 网站推广的方式与方法.....243
8.3 ADO Connection 对象.....202	9.4 习题.....245
8.3.1 Connection 对象的主要 属性.....202	第 10 章 网站的管理与维护.....246
8.3.2 Connection 对象的主要 方法.....203	10.1 网站管理的目标、结构、内容及 原则.....246
8.3.3 Connection 对象的使用.....204	10.1.1 网站管理的目标.....246
8.4 ADO Command 对象.....205	10.1.2 网站管理的结构.....247
8.4.1 Command 对象的主要属性.....205	10.1.3 网站管理的内容.....248

10.1.4 网站管理的原则	249
10.2 服务器的维护与管理	249
10.2.1 目录管理	250
10.2.2 动态维护	258
10.3 日常维护与管理	260
10.3.1 网站日常维护与管理的 目的	260
10.3.2 网站日常维护与管理的 内容	260
10.3.3 网站日常维护管理	261
10.4 网站更新与升级	283
10.4.1 网站更新	283
10.4.2 网站升级	284
10.5 常用商务网站管理软件	285
10.6 习题	285

第11章 网上电子商城设计案例

11.1 概述	287
11.2 实训: 网上电子商城设计	287
11.2.1 实训目的	287
11.2.2 实训内容	287
11.2.3 网站内容规划	287
11.2.4 购物业务流程设计	288
11.2.5 数据库设计	288
11.2.6 网站框架设计	289
11.2.7 系统模块设计	290
11.2.8 实训总结	308
11.3 习题	308

参考文献

第1章 绪 论

教学提示：随着网络技术的普及和发展，网络已经逐步渗透到人们生活的各个角落。作为网络世界支撑点的网站，更是人们所关注的热点，如政府利用网站宣传自己的施政纲领，日益成为与百姓交流的直通车；企业利用网站宣传自己的形象和产品，挖掘无限商机；个人利用网站展示个性风采，创建彼此沟通的桥梁等。通过网站建设与网站推广来提高企业的信息化程度势在必行，那么如何建设网站？

教学要求：本章通过对支撑网站的 Internet 和有关技术的简单介绍，让学生了解一些网站的基本概念、网站的分类、构成网站的基本要素，初步了解网站建设的原则与规划的基本流程。

我们的社会正在以前所未有的速度向前发展，无数新兴的技术和新兴的产业不断涌现出来，强烈地冲击着整个社会。Internet 便是众多新兴事物中最杰出的例子之一，它将世界范围内许许多多的计算机网络连接在一起，成为全球信息资源网。目前，Internet 正迅速、广泛、深入地渗透到社会和生活的方方面面，Internet 和普通用户交流的门户——网站也越来越多地出现在人们的面前。Internet 将会改变人们的一生，更确切地说，是彻底改变人们的生活方式，就像空气供我们呼吸，电力供我们使用，网络也会成为我们生活中必不可少的要素之一。这不仅是生活质量改善的问题，而且是生活理念革新的问题。把握 Internet 的内涵，就等于把握未来的商机。本章将对支撑网站的 Internet 和网络建设的有关技术做简单的介绍。

1.1 Internet 和 WWW

Internet 即因特网，是全球最大的、开放的、由众多网络互联而成的计算机网络，该网络是世界上最大的信息资源宝库。WWW 的中文译名为万维网，是基于超文本(HyperText)方式的信息查询工具，通过它可以位于全世界 Internet 上不同站点的相关数据信息有机地组织在一起，用户只需提出查询要求，而到什么地方查询则由 WWW 自动完成。

1.1.1 Internet 基础

Internet 是世界上规模最大、用户最多、影响最大的计算机互联网。Internet 已遍及全球，广泛应用于教育和科研部门、政府、军事、娱乐、医疗等许多领域，其商业领域的应用更是方兴未艾。

从技术上看，Internet 是以计算机和通信技术为基础，使用统一的通信协议——TCP/IP 协议，将全球计算机相互连接起来的计算机网络。

1. E-mail

E-mail 是电子邮件的英文缩写, 即 ElectronicMail。利用电子邮件, 人们可以实现 Internet 上互相传递信息, 而与传统邮政邮件相比, E-mail 要方便、快捷、可靠、便宜并不受地域与时域的限制, 可在几秒钟内到达世界各地的任何一台与 Internet 相连的计算机上。它是 Internet 最早的应用功能之一, 也是 Internet 最常用的功能。

若要使用电子邮件, 可以事先在系统中安装邮件的收发软件, 例如 Outlook Express、Foxmail 等, 也可以直接利用浏览器使用许多网站提供的免费邮件收发方式。

2. Telnet

Telnet 的主要功能是让用户的本地计算机和远程主机连接, 让本地的计算机成为远程主机的虚拟终端。通过 Telnet, 本地用户可以利用远程主机上的资源。利用 Telnet, 可以远距离使用大型计算机和专用外围设备, 可以检索 Internet 上的数据库, 也可以访问世界上众多图书馆信息目录和其他信息资源。

3. FTP

顾名思义, FTP(File Transfer Protocol, 文件传输协议)就是专门用来传输文件的协议, 也就是说通过 FTP 可以在 Internet 上的任意两台计算机间互传文件。

FTP 是 Internet 上最早也是最广的应用, 直到今天它仍是最重要和最基本的应用之一。用 FTP 传输文件, 本来用户事先应在远方系统注册, 但后来为了便于大家获取资源, FTP 在互联网上有了一种特殊的, 也是非常广泛的应用就是匿名 FTP(anonymous FTP)。通过 Internet, 任何用户都可以使用 FTP 和一个公用账号(通常账号名是 anonymous)去获得一些公用资源。在 Internet 上目前有许许多多的这种公用计算机, 这种用来做匿名 FTP 服务的计算机被称做 FTP 服务器(FTP Site), 对于每一个联入 Internet 的用户, 只要知道这些 FTP 服务器的地址, 就可以与它们连接并获取上面的各种资源。由于 FTP 操作简单实用, 开放性, 且能充分利用 Internet 来进行信息传递与交流, 所以目前有越来越多的 FTP 服务器连入 Internet, 这样就有越来越多的资源可以通过匿名 FTP 来获得。

4. WWW

WWW(World Wide Web)是 Internet 上的一种信息查询服务。用户通过它可以得到文本、图像、声音、动画和虚拟现实的多媒体信息服务, 它的查询技术有其独到之处。WWW 采用的是网状搜索, 其信息结构像蜘蛛网一样纵横交错。其信息搜索能从一个地方到达网络的任何地方, 网状结构能提供更严密、更复杂的链接, 因此建立和保持其链接会更困难, 但其搜索信息的效率会更高, 这就是 WWW。

1.1.2 WWW 的技术基础

WWW 是 World Wide Web 的英文缩写, 译为“万维网”或“全球信息网”, 是 Internet 上比较年轻的一种服务形式。WWW 服务的基础是 Web 页面, 每个服务站点都包括若干个相互关联的页面, 每个 Web 页既可展示文本、图像和声音等多媒体信息, 又可提供一种特殊的链接点。这种链接点指向一种资源, 可以是另一个 Web 页面、另一个文件、另一个

Web 站点, 这样可使全球范围的 WWW 服务连成一体, 即所谓的超文本和超链接技术。

1. 超文本(Hyper Text)和超媒体

在 WWW 中的超文本, 实际上是一种解决菜单与信息分离的机制, 把可选菜单项嵌入文本中的概念称为“超文本”。

超文本技术采用的是指针链接的网状交叉索引方式, 对不同来源的信息加以链接。也就是说, 一个超文本文件, 含有多个指针, 而指针可以指向任何形式的文件。正是这些指针指向的“纵横交错”, 使得分布在本地的和远程服务器上的文本文件连接在一起。

超媒体是超文本的自然扩展, 是超文本与多媒体的组合。在超媒体中, 链接除了文本文件以外, 还有音像和动画等。

当一个超文本系统包含了针对非文本信息的参照项(也称为“信息链接”)时, 该系统便称为“超媒体系统”。

2. 超链接(Hyper Link)

超链接是网站中的重要组成内容。网页中的一段文字、一幅图像或是图像的某一部分等都可以建立超链接, 当鼠标移到有超链接的文字或图像时, 鼠标指针的形状会变成手形, 此时单击鼠标, 浏览器就会根据其指示或链接地址转到页面的相应位置或载入一个新的页面。页面中的这些“链接点”就是超链接。

3. 超文本标记语言(HTML)

超文本标记语言(Hyper Text Markup Language, HTML)使用户能够将文档中的词汇和图像与其他文档链接起来, 不论这些文档存放在何处, 只需用鼠标单击一下那些醒目的词汇(嵌入的链接项), 就可以将 Internet 上与其相关联的文档查找出来并显示在屏幕上。

HTML 采用标准的 7 位 ASCII 码文件形式, 通过一系列格式化方法表示各种超链接(Hyper Link)和信息。用 HTML 编写的文档采用.html 或.htm 作为后缀。

当 WWW 浏览器读取到 HTML 文件时, 就以超文本方式显示给用户。

4. 超文本传输协议(HTTP)

超文本传输协议(Hyper Text Transfer Protocol, HTTP)可以简单地被看成是浏览器和 Web 服务器之间的会话。

为了从服务器上把用户需要的信息发送回来, HTTP 定义了简单事务处理程序, 由以下四个步骤组成。

- (1) 客户机与服务器建立连接。
- (2) 客户机向服务器递交请求, 在请求中指明所要求的特定文件。
- (3) 如果请求被接纳, 那么服务器便发回一个应答。在应答中至少应当包括状态编号和该文件的内容。
- (4) 客户机与服务器断开连接。

5. 统一资源定位器(URL)

统一资源定位器(Uniform Resource Locator, URL)是文件名的扩展。一个 URL 包括了

以上所有的信息, 构成格式为 `protocol:// machine.name[:port]/directory/filename`。

(1) **protocol** 是访问该资源所采用的协议, 即访问该资源的方法, 它可以是以下协议。

① **HTTP**: 超文本传输协议, 该资源是 **HTML** 文件。

② **FTP**: 文件传输协议, 用 **FTP** 访问该资源。

③ **MAILTO**: 采用简单邮件管理传输协议 **SMTP**, 提供电子邮件服务。**machine.name** 是存放资源主机的 **IP** 地址, 通常以字符形式出现, 如 **www.ycu.edu.cn**。

(2) 冒号后面的 **port** 是通信端口编号, 这个编号用来告诉 **HTTP** 服务器的 **TCP/IP** 软件去打开哪一个通信端口, 因为一台计算机常常会同时作为 **Web**、**FTP** 等服务器, 为了便于区别, 每种服务器要对应一个通信端口。一般情况下不需要指定端口号, 因为通常这些端口号都有一个默认值, 只有当服务器所使用的端口号不是默认的端口号时才需要指定。

(3) **directory** 和 **filename** 是该资源的路径和文件名。

例如, **http://www.ycu.edu.cn/kaoyan** 即为一个完整的 **URL**, 其中协议为 **HTTP**, 主机为 **www.ycu.edu.cn**, 路径为 **/kaoyan**。这里没有出现文件名, **Web** 服务器将显示默认的文件。

6. 浏览器(Browser)

WWW 浏览器是 **WWW** 的客户端程序。客户机上的用户通过它可以查询 **WWW** 信息和浏览超文本和超媒体。浏览器只允许用户查询、复制信息, 不允许用户修改 **WWW** 服务器上的信息。

浏览器是目前运用在 **Internet** 上的世界上发展最快的工具之一。现在最流行的浏览器是 **Netscape Navigator** 和 **Microsoft Internet Explorer(IE)**。

7. 网页(Home Page)

简单地说, 用户通过浏览器看到的任何一个画面都是网页, 网页从本质上讲是一个 **html** 文件, 而浏览器正是用来解读这种文件的。一个网站由许多网页集合而成。

主页就是用户在访问 **Internet** 上某个站点时, 首先显示的第一个页面, 也称为 **WWW** 的“初始页”。

从信息查询的角度来看, 主页就是用户通过 **WWW** 在链接访问超文本各类信息资源的根。

从信息提供的角度来看, 由于各个开发 **WWW** 服务器的机构在组织 **WWW** 信息时是以信息页为单位的, 这些信息页被组织成树状结构以便检索, 那个代表“树根”信息页的超文本就是该 **WWW** 服务器的主页(初始页)。

1.2 网站的相关知识

1.2.1 网站的基本概念

1. 网站

网站, 通俗的说法就是在 **Internet** 上营造的“家”。这个“家”可以通过“租赁”和“购置土地”两种方式实现。免费空间就是“租赁”的一种形式; 而“购置土地”的意义就在

于购买一台服务器并通过有关部门的检验后接入 Internet, 这种方式一般用于专门的网络公司。它实际上可定义为: 构架在计算机网络基础之上的, 具有一定客观功能的网络设备、网页等元素的集合体。

2. 网站的构成要素

一个网站是由多个元素有机地结合而组成的 Internet 空间, 包括以下几方面。

(1) 域名: 域名是一个网站在 Internet 上的身份证, 就像企业在工商局登记的名称一样。域名有国际域名和国内域名之分, 国际域名在全世界内有效; 国内域名只在国内有效。国际域名以 .com、.net、.org 等结尾; 而国内域名以 .com.cn、.net.cn、.org.cn 等结尾。

(2) IP 地址: IP 是每个在线单位的特定网络地址(包括网站、用户等), 通常用户上网后会立刻取得一个由 4 个数字组成的 IP(对于直接拨号上网者, 这个 IP 是全球唯一的), 格式为 xxx.xxx.xxx.xxx, 由网络解析这个地址, 以确立每个用户的身份。

(3) 网站的构成: 一个网站是由多个网页及其他文件、数据库组成, 网页只是一页信息, 只有多个网页以及其他要素组合起来才能算网站。

(4) 网站的功能: 网站既能起到企业形象宣传的效果, 又能作为与各方朋友、商家及客户往来的工具。

1.2.2 网站的分类

网站一般可分为以下几类。

1. 门户网站

门户网站(Portal Site)或称大门网站、入门网站。它集合了众多内容, 提供多样服务, 并尽可能地成为网络用户的首选。目前比较知名的中文门户网站有三类。第一类是像新浪、搜狐、网易这样完全由国内网络公司经营的网站, 网站内容除了搜索引擎外, 还包括新闻、娱乐、游戏、文化、体育、健康、科技、财经、教育等若干板块, 以及网上短信、个人主页空间、免费邮箱等服务项目; 第二类是境外投资的网站, 如中文雅虎、美国在线, 以及中国香港的 TOM、中华网等, 网站内容以新闻和娱乐为主, 少数提供免费信箱、在线聊天等服务项目; 第三类是国内传统媒体办的网站, 以人民网、新华网、央视国际为代表, 以提供新闻和时事评论为主。

2. 普及型网站

企事业单位和个人根据自身要求建立和发布的以介绍基本情况、通信地址、产品和服务信息、供求信息、人才招聘和合作信息等为主旨的网站属于此类。该类网站以向客户、供应商、公众和其他一切对该网站感兴趣的人宣传推介, 以树立网上形象为目的, 网站内容一般比较全面。通过访问该网站, 可以及时了解这些单位的业务范围、最新动态、产品及价格, 并可以通过网站提供的用户咨询服务与相关部门进行在线信息交流。

此类网站包括企业网站、大学网站、政府网站以及数量众多的个人网站。

3. 电子商务类网站

电子商务按类型分为 B2B(商家对商家)和 B2C(商家对个人客户)两种。按照交易过程可

分为商品检索、商品采购、订单支付三个阶段。因此,电子商务网站应该具有如下功能。

- (1) 商品发布功能。
- (2) 商品选购功能。
- (3) 具有个性化的采购订单模板,顾客可以进行购物组合比较。
- (4) “购物车”内置的价格计算模型可以根据商家的价格体系灵活定制。
- (5) 在线交易功能。
- (6) 商品交接、资金结算功能。

4. 媒体信息服务类网站

这类网站是报社、杂志社、广播电台、电视台等传统媒体为了树立自己的网上形象、方便服务对象而建立的网站,主要包括以下功能。

- (1) 信息发布。
- (2) 电子出版。
- (3) 客户在线咨询。
- (4) 网站管理。

5. 办公事务管理网站

企事业单位为了实现办公自动化而建立的内部网站,它包括以下主要功能。

- (1) 办公事物管理。
- (2) 人力资源管理。
- (3) 财务资产管理。
- (4) 网站管理。

6. 商务管理网站

本网站是企业内部为了进行广告及商品管理、客户管理、合同管理、营销管理等目的而建立的网上办公平台。

1.2.3 构成网页的基本要素

构成网页的基本要素有文字、图像和超级链接。文字和图像是用来向用户传递信息的媒介,而超级链接则是连接不同网页的纽带,这三部分内容有机结合,组成了完整的网页。随着网络技术的发展,人们不再满足于简单的静态内容,于是各种生动的多媒体要素也被加入了网页,如声音、视频动画等。

1. 文字

文字是网页传导信息的主体,网页上大量的篇幅都是用文字表现的。文字所占的空间非常小,因而下载速度很快。网页上的文字可以有大小、字体、颜色以及各种不同格式的变化,以使网页看起来生动活泼。如果采用一些动态技术,就可以使文字有各种各样的动态效果。

2. 图像

图像是网页必不可少的另一种要素,它能给用户带来更为强烈的视觉效果。图像不但

可以直观表达信息,还可起到装饰和美化网页的作用。在网页里经常使用的图像格式有 GIF 和 JPG 两种。

1) GIF 格式的图像

GIF(Graphical Interchange Format, 图像交换格式)是网页中最常用的图像格式。它采用无损压缩的方式,图像没有细节上的损失,并且解压打开速度非常快。GIF 图像支持透明背景,能够和网页结合成为一个整体,视觉效果非常协调。另外, GIF 图像还支持动态效果,通过专门软件,如 GIF Animator 可以做出动态的 GIF 图像,使网页效果更为生动。GIF 图像只支持 256 种颜色,所以不适合用于对颜色质量要求较高的场合,如照片等。

2) JPEG 图像

JPEG(Join Photographic Experts Group, 联合图像专家组),它使用先进的压缩算法,使文件比 GIF 图像文件小,因而下载速度更快。JPEG 支持高达 1670 万种颜色,非常适于存储颜色丰富的画面,如风景画、照片等。

3. 超级链接

超级链接(Hyper Link)是 WWW 中最具特色的功能。为了实现在网页之间自由跳转,可以在网页上的文字或图像中加入目标网页或网站的 URL 地址,这就生成了一个超级链接。当用户在浏览网页的时候,鼠标经过超级链接的地方时,就会变为小手形状,这时单击鼠标,浏览器就会打开超级链接所指向的网页。超级链接使网页与网页、网站与网站之间相互连接成一个整体,用户可以用鼠标自由地找到想要浏览的网页。

4. 多媒体要素

网页上的多媒体元素可以有多种,通常分为音频和动画两种。网页上常用的音频文件有声音文件 WAV 和音乐文件 MIDI;动画文件的格式有 AVI 视频、Java Applet 动画等。还有一些多媒体文件需要浏览器安装执行插件才可以运行,如 Flash 动画、Generator、Shockwave 等。

1.2.4 网站建设的常用语言

与网站建设相关的程序语言有下列几种。

1. HTML

网页只是一页信息,只有多个网页以及其他要素组合起来才能算网站。制作网页有两种方法:一种是利用网页制作工具制作,如使用 FrontPage、Dreamweaver 等;另一种是采用 HTML 超文本标识语言,它是一切 Web 编程的基础。

HTML 即超文本编辑语言,是一系列的标记符号或希望显示在文件内的代码。这些标记告诉浏览器应该如何显示文字和图形。在网上如果要向全球范围内发布信息,需要有一种能被广泛理解的语言,即所有的计算机都能理解的一种用于出版的“母语”。WWW 所使用的语言就是 HTML 语言,而用 HTML 语言编写的超文本文档称为 HTML 文档。

2. ASP

ASP(Active Server Pages)是由微软创建的 Web 应用开发标准,ASP 服务器已经包含在 IIS 服务器中,ASP 服务器将 Web 请求转入解释器中,在解释器中将所有 ASP 中的脚本进行分析,然后执行,同时可以创建 COM 对象以完成更多的功能,ASP 中的脚本是 VBScript