

信息科学与技术丛书 程序设计系列

专家手记

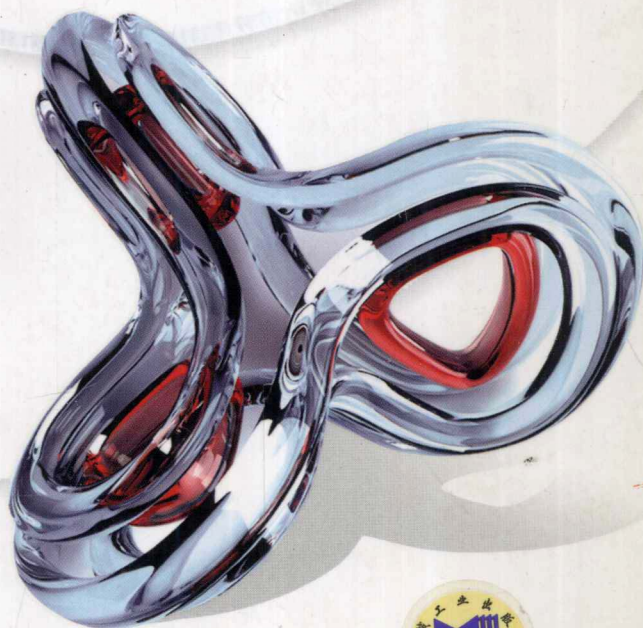
AJAX 开发实战

曲金龙 杨中科 主编



附光盘

- ▶ Eclipse 下 Web 开发环境的搭建
- ▶ 在 Struts 和 Struts 2 中使用 AJAX
- ▶ AJAX 框架 —— Echo2
- ▶ 功能全面的 WebOS 案例



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



信息科学与技术丛书·程序设计系列

专家手记——AJAX

开发实战

曲金龙 杨中科 主编
周 君 等编著



机械工业出版社

本书全面地介绍了 AJAX 技术。

全书分为两部分：第 1 部分着重介绍了 Web 开发的基础知识，包括 Java 下 Web 开发新概念、Eclipse 下 Web 开发环境的搭建、基于 Java EE 技术的 Web 应用体系结构、基于 Struts 2 的 Web 开发、AJAX 技术、XML 技术、在 struts 和 struts 2 中使用 AJAX 及 AJAX 框架——Echo 2 等内容；第 2 部分以一个实用的 WebOS 为例，讲解了基于 AJAX 技术的 Web 系统开发及应用。

随书光盘包含书中涉及的部分案例源代码。

本书适合有一定 Java 基础的开发人员阅读。

图书在版编目 (CIP) 数据

专家手记——AJAX 开发实战/曲金龙，杨中科主编．—北京：机械工业出版社，2008.4

(信息科学与技术丛书·程序设计系列)

ISBN 978-7-111-23915-4

I. 专… II. ①曲… ②杨… III. ①主页制作—程序设计 ②计算机网络—程序设计 IV. TP393.09

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 051753 号

机械工业出版社 (北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑：车 忱 加工编辑：唐洪昌

责任印制：李 妍

保定市中画美凯印刷有限公司印刷

2008 年 5 月第 1 版·第 1 次印刷

184mm×260mm·28 印张·690 千字

0001—5000 册

标准书号：ISBN 978-7-111-23915-4

ISBN 978-7-89482-641-1 (光盘)

定价：52.00 元 (含 1CD)

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换
销售服务热线电话 (010) 68326294

购书热线电话：(010) 88379639 88379641 88379643

编辑热线电话：(010) 88379753 88379739

封面无防伪标均为盗版

出版说明

随着信息科学与技术的迅速发展，人类每时每刻都会面对层出不穷的新技术、新概念。毫无疑问，在节奏越来越快的工作和生活中，人们需要通过阅读和学习大量信息丰富、具备实践指导意义的图书，来获取新知识和新技能，从而不断提高自身素质，紧跟信息化时代发展的步伐。

众所周知，在计算机硬件方面，高性价比的解决方案和新型技术的应用一直备受青睐；在软件技术方面，随着计算机软件的规模和复杂性与日俱增，软件技术受到不断挑战，人们一直在为寻求更先进的软件技术而奋斗不止。目前，计算机在社会生活中日益普及，随着因特网延伸到人类世界的层层面面，掌握计算机网络技术和理论已成为大众的文化需求。由于信息科学与技术在电工、电子、通信、工业控制、智能建筑、工业产品设计与制造等专业领域中已经得到充分、广泛的应用，所以这些专业领域中的研究人员和工程技术人员越来越迫切需要汲取自身领域信息化所带来的新理念和新方法。

针对人们对了解和掌握新知识、新技能的热切期待，以及由此促成的人们对语言简洁、内容充实、融合实践经验的图书迫切需要的现状，机械工业出版社适时推出了“信息科学与技术丛书”。这套丛书涉及计算机软件、硬件、网络、工程应用等内容，注重理论与实践相结合，内容实用，层次分明，语言流畅，是信息科学与技术领域专业人员不可或缺的图书。

现今，信息科学与技术的发展可谓一日千里，机械工业出版社欢迎从事信息技术方面工作的科研人员、工程技术人员积极参与我们的工作，为推进我国的信息化建设作出贡献。

机械工业出版社

前 言

随着 Web 开发技术的不断进步, AJAX 以一种新的面貌出现在我们的面前, 并且迅速席卷全球, 成为一种炙手可热的技术。越来越多的开发人员想快速地掌握这门技术, 并把它快速应用到自己的项目中。

虽然 AJAX 技术已经非常成熟, 但大多是以 CSS、JavaScript、XML 等单一形式出现的。本书将尝试着打破这种局面, 在书中我们对 AJAX 的基础知识作有重点的介绍, 并穿插了各种小的案例, 让读者能够在实践中快速学习到 AJAX 技术; 最后还安排了一个实用性非常强的 WebOS 应用, 让读者能够学了就能懂, 懂了立即用。

本书分两部分, 内容包括:

第 1 部分着重介绍 Web 开发的基础知识。第 1 章介绍了 Java 平台下 AJAX 开发的相关技术; 第 2 章介绍了搭建基于 Eclipse 的 Web 开发环境; 第 3 章、第 4 章介绍了基于 Java EE 技术的 Web 开发的重难点知识; 第 5 章对 AJAX 的核心技术 XMLHttpRequest、数据交换、跨域访问等难点问题进行了深入的剖析; 第 6 章则对 AJAX 中数据交换的核心技术 XML 进行了通透的讲解; 第 7 章讲解了如何在 Struts 中使用 AJAX 技术; 第 8 章则用了大量篇幅对优秀的 AJAX 框架 Echo2 进行了详细的讲述。通过学习第 1 部分内容, 读者就可以立即开始开发一个强大的 AJAX 应用。

第 2 部分以一个实用的 WebOS 为例讲解了基于 AJAX 技术的 Web 系统的开发。第 9 章介绍如何搭建系统的基础框架, 包括异常处理、资源管理、上下文信息、基础组件等, 并基于 Hibernate 以及 HSQLDB 技术搭建一个高度灵活的持久化层; 第 10 章则基于第 9 章的基础框架开发了模拟 Windows 桌面、网络相册、爱墙系统、在线 Office、网络硬盘等经典的 Web 2.0 应用, 充分展示了 AJAX 技术的强大。

本书特色:

- 突出重点和难点。本书并没有将所有的 AJAX 相关知识点进行罗列, 而是有重点地对重点、难点进行解析。
- 注重实战。书中穿插了大量的实例, 使读者能够学了就能用, 还安排了一个实用性非常强的 WebOS 应用的开发案例, 使读者能够与真实的案例项目直接面对面。
- 代码质量高。本书中所有的源代码都经过专业人员逐一验证通过, 而且代码符合业界标准与规范, 并且在源代码中体现了设计模式等高级开发技术。

本书由曲金龙、杨中科主编, 参与编写的人员还有侯志松、周君、潘洪波、刘立业、王乐、初洪利。

本书在出版过程中得到了 CowNew 开源团队成员的大力支持, 屈辰晨也为本书的出版做了大量工作, 在此向他们表示深深的感谢!

如果您对本书有任何意见和建议, 可以给我们发送邮件: about521@163.com, 本书相关的后续资料将会发布到 CowNew 开源团队网站 (<http://www.cownew.com>) 中。

编 者

目 录

出版说明

前言

第 1 部分 AJAX 基础

第 1 章 Java 下 Web 开发新概念	3
1.1 Java 下 Web 开发简介	3
1.2 AJAX 与传统 Web 应用的比较	13
1.3 Java 下 AJAX 开发相关技术、工具简介	15
第 2 章 Eclipse 下 Web 开发环境的搭建	19
2.1 基于 WTP 的开发环境的搭建	19
2.1.1 安装 Eclipse 和 WTP	19
2.1.2 在 Eclipse 中安装配置 Tomcat	22
2.1.3 第一个基于 WTP 的 Web 应用程序	27
2.2 基于 MyEclipse 的开发环境的搭建	39
2.2.1 安装 MyEclipse	39
2.2.2 在 MyEclipse 中安装配置 Tomcat	43
2.2.3 第一个基于 MyEclipse 的 Web 应用程序	45
第 3 章 基于 Java EE 技术的 Web 应用体系结构	49
3.1 Web 应用的三层架构	49
3.1.1 应用程序分层结构的发展过程	49
3.1.2 Web 应用程序的两层与多层结构	51
3.1.3 物理上和逻辑上的分层概念	53
3.2 Web 应用中的 MVC	54
3.2.1 MVC 概述	54
3.2.2 MVC 的含义	55
3.2.3 MVC 的工作机制	56
3.2.4 Struts——MVC 的实际领袖	56
3.3 MVC 开发初体验	59
3.3.1 Struts 基本工作流程	59
3.3.2 基于 Struts 框架的简单示例	60
3.3.3 数据验证	70
3.3.4 Struts 标签介绍	75
3.3.5 使用 Struts 标签对原有程序进行改进	83
第 4 章 基于 Struts 2 的 Web 开发	89
4.1 MVC 和 Struts 2	89
4.1.1 Struts 2 介绍	89
4.1.2 Struts 2 与 Struts 1 的比较	93
4.2 开发基于 Struts 2 的 Web 应用程序	95

4.2.1 用 Struts 2 建立 Web 应用	95
4.2.2 使用 IoC 容器调用 JavaBean	109
4.2.3 对 Action 进行单元测试	113
第 5 章 AJAX 技术	115
5.1 Web 应用程序的发展历程	115
5.2 AJAX 原理	118
5.2.1 AJAX 基本技术	118
5.2.2 XMLHttpRequest 对象	121
5.2.3 AJAX 中的请求与响应	124
5.3 客户端与服务器通信的技术	131
5.3.1 XML	131
5.3.2 JSON	143
5.3.3 其他数据格式介绍	150
5.4 AJAX 的跨域问题	152
5.4.1 引入跨域问题	152
5.4.2 解决跨域访问的方法	153
第 6 章 XML 技术	158
6.1 XML 的基础知识	158
6.1.1 XML 技术	158
6.1.2 XML 定义	159
6.1.3 XML 语法	160
6.1.4 DTD 与 XML Schema	162
6.2 XML 的解析	171
6.2.1 DOM 介绍	171
6.2.2 SAX	176
6.2.3 JDOM	185
第 7 章 在 Struts 和 Struts 2 中使用 AJAX	191
7.1 重构老的 Struts 系统,增加 AJAX 功能	191
7.2 为基于 Struts 2 的应用系统增加 AJAX 功能	200
7.2.1 Struts 2 基本 AJAX 标签介绍	200
7.2.2 使用 Struts 2 标签开发 AJAX 应用	202
第 8 章 AJAX 框架——Echo2	207
8.1 Echo2 简介	207
8.1.1 ApplicationInstance	207
8.1.2 WebContainerServlet	208
8.1.3 组件	208
8.1.4 属性、样式及样式表	209
8.1.5 组件层次结构	209
8.1.6 事件驱动	209
8.2 第一个 Echo2 项目	210
8.3 Echo2 的基础类	215

8.3.1	对齐	215
8.3.2	颜色	215
8.3.3	范围	216
8.3.4	边框	216
8.3.5	图片引用	216
8.3.6	图片填充	217
8.3.7	字体	217
8.3.8	边界区域	217
8.3.9	样式和样式表	217
8.4	Echo2 常见组件介绍	217
8.4.1	组件	218
8.4.2	抽象按钮组件	219
8.4.3	按钮	220
8.4.4	双态按钮	220
8.4.5	复选按钮	220
8.4.6	单选按钮	220
8.4.7	抽象列表组件	221
8.4.8	列表框	221
8.4.9	下拉列表框	222
8.4.10	标签	222
8.4.11	表格	222
8.4.12	文本组件	223
8.4.13	布局容器组件	223
8.4.14	面板组件	224
8.5	EchoPointNG 常用组件介绍	225
8.5.1	自动完成文本框	226
8.5.2	扩展按钮	226
8.5.3	计算器	228
8.5.4	复合框	229
8.5.5	日期选择器	229
8.5.6	直接 HTML	230
8.5.7	可编辑的标签	231
8.5.8	可扩展区	233
8.5.9	分组框	235
8.5.10	Http 面板	237
8.5.11	图片图标框	237
8.5.12	图片地图	239
8.5.13	菜单	242
8.5.14	本地窗口	244
8.5.15	进度条	246
8.5.16	按钮	248
8.5.17	悬浮帮助提示	250
8.5.18	富文本框	252

8.5.19	分隔条	256
8.5.20	滑动条	259
8.5.21	占位组件	261
8.5.22	多页面板	263
8.5.23	模板面板	266
8.5.24	树	268
8.6	Echo2 高级应用	272
8.6.1	ListBox 的渲染器	272
8.6.2	TableEx 的基本使用	277
8.6.3	TableEx 的单元格渲染器	278
8.6.4	命令对象	280
8.6.5	服务器推技术	286
8.6.6	快捷键	287
8.7	文件的上传下载	289
8.7.1	上传组件	289
8.7.2	文件下载	293

第2部分 开发案例

第9章	案例框架搭建	301
9.1	系统入口	301
9.2	类库与工具类	308
9.2.1	枚举异常	308
9.2.2	服务定位器	314
9.2.3	资源加载器	316
9.2.4	客户端信息提供者	319
9.2.5	下载提供者	322
9.2.6	文件打开对话框	326
9.2.7	带“确定/取消”按钮的对话框基类	328
9.3	数据持久化	332
9.3.1	数据库的选择	333
9.3.2	持久化框架的选择	334
9.3.3	持久层的开发	335
9.3.4	持久层开发实例	336
第10章	WebOS 功能模块开发	341
10.1	登录模块	341
10.1.1	用户实体的建模	341
10.1.2	密码的保存	343
10.1.3	用户 DAO 的实现	344
10.1.4	登录窗口界面的实现	349
10.1.5	注册窗口界面的实现	353
10.1.6	登录屏幕的实现	358
10.2	桌面	358

10.3	网络相册	369
10.4	爱墙系统	376
10.4.1	爱墙的持久化	376
10.4.2	爱墙项目	381
10.4.3	爱墙主窗口	383
10.5	网络 Office	388
10.5.1	Java 中读取 Excel	388
10.5.2	在线 Excel	389
10.5.3	在线网页编辑器	394
10.6	系统配置与机场查询	400
10.6.1	系统配置	400
10.6.2	机场查询	407
10.7	网络硬盘	411
10.7.1	目录树节点渲染器	411
10.7.2	主干代码	417
参考文献		438

第 1 部分

AJAX基础

- * Java 下 Web 开发新概念
- * Eclipse 下 Web 开发环境的搭建
- * 基于 Java EE 技术的 Web 应用体系结构
- * 基于 Struts 2 的 Web 开发
- * AJAX 技术
- * XML 技术
- * 在 Struts 和 Struts 2 中使用 AJAX
- * AJAX 框架——Echo2



第 1 章 Java 下 Web 开发新概念

当前,主流的计算机软件基本上已经转移到了 B/S 体系结构上。B/S 体系结构的应用程序以其简单性、可移植性等诸多优点受到人们的青睐,并已被广泛接受。支持 Web 应用开发的程序语言也是多种多样,如 CGI、ASP、PHP、Ruby、Java、.NET 以及 Python 等。而 Java 是其中的热点,它无论是在大型的还是在中小型的 Web 应用程序领域都有足够好的表现,并以其优越的架构、优良的性能成为 Web 应用程序开发的首选语言之一。

1.1 Java 下 Web 开发简介

随着 Internet 技术的发展,传统的基于客户端/服务器结构的胖客户端应用程序逐渐地转向了 B/S 体系结构的 Web 应用程序。Java 也在这方面不断地努力,它在当时各种技术都不成熟,也没有直接可参考的应用方式的情况下推出了 Java Servlet 以及后来的 JSP,这是 Java 进军 Web 应用领域所迈出的最重要的一步,也是 Java 史上的一个里程碑。

Java 的 Servlet/JSP 技术是一项令人兴奋的技术,它使得用户编写服务器端的应用变得非常简单,并且还拥有 Java 天生的“一处编写、随处运行”的优势,可以将 Web 应用程序安装部署到任何一台支持 Java 的机器上,无须改动任何代码,从而实现真正的跨平台。正是由于 Java 将它的通用性、Servlet 的速度和 JSP 的易用性巧妙地结合在一起,才使得它一步一步地走向 Web 技术开发的舞台,并迅速地在 Web 开发领域推广开来。随着 Java Bean 以及后来的 Java EE、各种 Servlet 容器、EJB 容器还有支持 Web 开发的各种各样的框架等技术的推出,Java 在 Web 开发领域中越来越强大,也真正走向了成熟。

1. Servlet/JSP

Servlet 是 Java 在 Web 领域中最重要的一项技术,它是客户端与服务器之间进行交互通信的接口。当客户端请求服务器时,服务器端的 Servlet 容器将客户端发送过来的请求包装成 `HttpServletRequest` 对象,然后将这个请求对象传递给指定的 Servlet 进行处理,最后将处理的结果包装成 `HttpServletResponse` 对象,由 Servlet 容器返回给客户端进行显示。这是 Servlet 处理一次请求/响应的过程。

实际上,在 Java Web 应用程序的开发过程中离不开 Servlet 技术,包括本书涉及的所有 Java Web 开发框架。有些框架可能不需要开发人员手动写 Servlet 类来接收客户端的请求,那是因为框架本身就封装了一个或几个 Servlet 来进行请求的处理。比如,著名的 Struts 框架,它就提供了一个 `Servlet-ActionServlet` 类来处理所有的客户端请求。尽管在开发基于 Struts 框架的 Web 应用程序的时候没有编写任何 Servlet 类,但实际上也是使用了 Servlet 技术的。所以要学习 Java Web 应用程序的开发,首先要学好 Servlet 的相关知识。本书在后面的章节中介绍了许多 Servlet 的相关知识以及使用与编写方法。在掌握 Servlet 的这些基本知识之后,建议大家阅读一下 Servlet 规范,弄清 Servlet 如何处理请求和返回响应,以及 Servlet 容器



如何管理 Servlet 的生命周期。只有在全面了解了 Servlet 技术内幕之后,我们才能在进行 Java Web 应用开发的过程中游刃有余地使用 Servlet。

Servlet 的生命周期是由 Servlet 容器来管理的,不是由开发人员控制的。开发人员不能构造一个 Servlet 或者销毁一个 Servlet。即使如此,开发人员仍然可以监视 Servlet 生命周期的变化,并进行相应的操作。Servlet 的生命周期大概可以分为 5 个阶段:加载、实例化、初始化、处理请求和销毁,如图 1-1 所示。其中,初始化、请求处理和销毁这 3 个阶段程序员是可以参与的。因为 Java 中的 Servlet 都必须直接或间接地继承自 `javax.servlet.Servlet` 这个接口。这个接口中定义了 3 个可以让开发人员参与 Servlet 的生命周期过程的方法,它们分别是 `init()`、`service()` 和 `destroy()`。这 3 个方法分别对应 Servlet 生命周期过程的初始化、对请求的服务以及 Servlet 的销毁 3 个阶段。Servlet 的加载和实例化是由 Servlet 容器来管理的,可以在 Servlet 容器启动的时候进行,也可以在第一个请求到达的时候进行(一般的 Servlet 容器都是通过 Web 应用程序中的 `/WEB-INF/web.xml` 这个文件配置来决定加载哪些 Servlet)。Servlet 容器加载并实例化 Servlet 后会调用 Servlet 中的 `init()` 方法,如果需要在 Servlet 处理客户端的请求之前进行某些资源的初始化工作就可以重写这个方法。比如,常见的初始化工作有读取配置文件、获取数据库连接等。Servlet 容器实例化一个 Servlet 类后只调用一次 `init()` 方法,无论该 Servlet 对客户端的请求进行多少次处理,`init()` 方法都不会再被调用,所以 `init()` 方法比较适合用于初始化工作环境的场所。`service()` 方法被 Servlet 容器调用用于处理客户端的请求,每当 Servlet 容器监听到客户端的请求到来时,就会调用对应 Servlet 的 `service()` 方法,`service()` 方法会根据请求中设置的所要调用的方法名(如 POST 和 GET 等)找到对应的方法(如 `doPost()` 和 `doGet()` 等),并调用该方法对请求进行相应的处理。这些方法再通过调用 Java Bean 或者其他组件进行具体的业务处理,最后由 Servlet 生成响应返回给客户端。Servlet 引擎可以随时随地地释放 Servlet,但是它在释放回收 Servlet 的时候需要保证 Servlet 中引用的资源都被释放掉。因此,Java 提供了一个 `destroy()` 方法供开发人员在 Servlet 被销毁之前能够有机会释放掉 Servlet 中引用的相关资源。

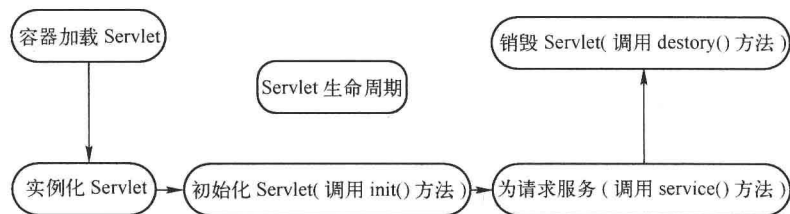


图 1-1 Servlet 的生命周期

Servlet 虽然有速度快等诸多优点,但是由于它没有为处理 HTML 代码提供很好的解决方案,所以使用纯 Servlet 编写 Web 应用程序也是一件繁琐的事情。例如,下面的一段代码就是使用 Servlet 返回响应给客户端的一个简单示例。从这段代码片段中我们可以看出,由于在 Java 代码中插入了大量的 HTML 代码字符串而使程序显得不美观,而且这样的代码也失去了 HTML 代码本身的结构性,对编写、调试以及维护 HTML 页面都造成了极大的困难。

【HelloWorldServlet 代码】



```
public class HelloWorldServlet extends HttpServlet
{
    /*
     * (非 Javadoc)
     *
     * @see javax.servlet.http.HttpServlet#doGet(javax.servlet.http.HttpServletRequest,
     *      javax.servlet.http.HttpServletResponse)
     */
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException
    {
        ServletOutputStream out = response.getOutputStream();

        out.println("<!DOCTYPE HTML PUBLIC \"/>");

        out.println("<html>");
        out.println("    <head>");
        out.println("        <title>My First Servlet</title>");
        out.println("    </head>");
        out.println();
        out.println("    <body>");
        out.println("        This is my first Servlet. ");
        out.println("    </body>");
        out.println("</html>");
    }
}
```

正是由于 Servlet 在应付 HTML 的时候表现得非常无助,所以就有了 JSP 的产生。JSP 的本质就是 Servlet,根据“不要重复发明轮子”的理论,直接使用已有的 Servlet 功能,并补充完善它,这才是最好的选择。那么 JSP 又在什么地方表现出它的本质是一个 Servlet 呢?关于这一点有一个最直接的方法,就是查看 Servlet 容器中由 JSP 编译后的文件。例如,创建一个非常简单的 Web 应用,命名为 helloworld,该应用程序中只有一个 index.jsp 文件,该文件的内容如下:

```
<%@ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="UTF-8"%>

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
    <title>My JSP 'index.jsp' starting page</title>
</head>
```




```
<body>
  This is my JSP page. <br>
</body>
</html>
```

当我们将它部署到 Tomcat 容器中,然后在启动 Tomcat 服务器之后,输入网址 `http://localhost:8080/helloworld/index.jsp`,这时 Tomcat 就会解析 `index.jsp` 文件,将其重新编译为一个 Java 文件,然后再编译成一个 class 文件供服务器使用。在 helloworld 的例子中,`index.jsp` 编译后的 Java 文件存储于 Tomcat 安装目录下的一个名称为 `work` 的目录里,具体为: `$TOMCAT_HOME/work/Catalina/localhost/helloworld/org/apache/jsp/index_jsp.java`,并在同一目录下存在一个 `index_jsp.class` 文件。下面就是 `index.jsp` 被编译后的文件,先来看看它的具体内容,看看为什么说它是一个 Servlet。

```
package org.apache.jsp;

import javax.servlet.*;
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.jsp.*;
import java.util.*;

public final class index_jsp extends org.apache.jasper.runtime.HttpJspBase
    implements org.apache.jasper.runtime.JspSourceDependent {

    private static java.util.List _jspx_dependants;

    public Object getDependants() {
        return _jspx_dependants;
    }

    public void _jspService(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws java.io.IOException, ServletException {

        JspFactory _jspxFactory = null;
        PageContext pageContext = null;
        HttpSession session = null;
        ServletContext application = null;
        ServletConfig config = null;
        JspWriter out = null;
        Object page = this;
        JspWriter _jspx_out = null;
        PageContext _jspx_page_context = null;
```




```
try {
    _jspxFactory = JspFactory.getDefaultFactory();
    response.setContentType("text/html;charset = UTF-8");
    pageContext = _jspxFactory.getPageContext(this, request, response,
        null, true, 8192, true);
    _jspx_page_context = pageContext;
    application = pageContext.getServletContext();
    config = pageContext.getServletConfig();
    session = pageContext.getSession();
    out = pageContext.getOut();
    _jspx_out = out;

    out.write("\r\n");
    out.write("\r\n");
    out.write("<!DOCTYPE HTML PUBLIC \"-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN\">\r\n");
    out.write("<html>\r\n");
    out.write("    <head>\r\n");
    out.write("        <title>My JSP 'index.jsp' starting page</title>\r\n");
    out.write("    </head>\r\n");
    out.write("\r\n");
    out.write("    <body>\r\n");
    out.write("        This is my JSP page. <br>\r\n");
    out.write("    </body>\r\n");
    out.write("</html>\r\n");
} catch (Throwable t) {
    if (! (t instanceof SkipPageException)) {
        out = _jspx_out;
        if (out != null && out.getBufferSize() != 0)
            out.clearBuffer();
        if (_jspx_page_context != null) _jspx_page_context.handlePageException(t);
    }
} finally {
    if (_jspxFactory != null) _jspxFactory.releasePageContext(_jspx_page_context);
}
```

根据上面提供的代码没有发现 `index_jsp` 类中有任何一点关于 Servlet 的信息,这是因为 `index_jsp` 类继承自 `org.apache.jasper.runtime.HttpJspBase`。因此我们可以下载 Tomcat 的源代码,然后查看解压后的源代码文件夹下 `jasper/src/share/org/apache/jasper/runtime` 目录中