

高等学校试用教材

高等数学

上册

南京工学院数学教研组编

人民教育出版社

高等学校试用教材

高等数学

上册

南京工学院数学教研组编

*

人民教育出版社出版

数学书在上海发行所发行

上海群众印刷厂印装

*

1978年3月第1版 1979年6月第2次印刷

书号 13012·0142 定价 1.00元

前 言

1. 本书是根据 1977 年 10 月在北京召开的高等学校工科基础课教材座谈会的精神和同年 11 月在西安召开的高等学校工科数学教材编写会议所制订的编写大纲，并基本上按照西安会议提出的“高等数学内容深广度的建议”而编写的。

2. 全书分上、下两册。上册介绍了集合和映射的一些基本概念，并运用集合和映射的观点对一些重要概念和内容如函数、导数、定积分、微分方程等，作了初步的描述。

3. 我们将基本初等函数图形、双曲函数、常用的初等数学公式、微积分的基本公式、积分表等都列入附录，以供选用。书末附有习题答案。

4. 参加本书审稿会议的有华东水利学院任荣祖（主审）、石根弟、张敦穆，哈尔滨工业大学杨克劭，华南工学院罗家洪，成都工学院徐荣中，西南交通大学黄成清，镇江农机学院杨庆霄，南京邮电学院叶章钊，哈尔滨建筑工程学院吴登青，华东工程学院王观寿等同志。对他们所提的宝贵意见，我们表示深切谢意。

5. 本书是在我组过去所编高等数学的基础上进行编写的。参加这次编写的有陶永德、高金衡、唐鸿龄、王文蔚、刘鑑明、黄新芹、罗庆来等同志。

由于我们对马列主义、毛泽东思想学习不够，业务水平不高，时间短促，因此，本书中存在缺点、错误一定很多，希望同志们批评指正。

编 者

1978年3月

目 录

上 册

前言

第一章 集合与函数	1
§ 1-1 集合的概念	1
§ 1-2 集合的运算	6
§ 1-3 集合的映射	9
§ 1-4 实数集	13
§ 1-5 函数概念	18
§ 1-6 复合函数与反函数	30
§ 1-7 建立函数关系	36
第二章 极限	43
§ 2-1 两个实例	43
§ 2-2 数列的极限	46
§ 2-3 函数的极限	50
§ 2-4 函数极限的性质及运算法则	60
§ 2-5 无穷小量的比较	75
§ 2-6 函数的连续性	79
第三章 导数与微分	91
§ 3-1 导数概念	91
§ 3-2 初等函数的导数	104
§ 3-3 高阶导数	126
§ 3-4 线性变换与算子 D	131
§ 3-5 函数的微分	133
§ 3-6 隐函数微分法和参数方程微分法	141
§ 3-7 利用微分计算近似值	147

总习题	150
第四章 导数应用	154
§ 4-1 微分学的基本定理	154
§ 4-2 函数的增减性和极值	160
§ 4-3 函数的作图	176
§ 4-4 曲线的曲率	183
§ 4-5 未定型的极限	191
§ 4-6 方程的近似解	197
总习题	202
第五章 不定积分	205
§ 5-1 原函数与不定积分的概念	205
§ 5-2 不定积分的简单性质和基本积分公式	210
§ 5-3 基本积分公式的扩充	213
§ 5-4 换元积分法	220
§ 5-5 分部积分法	225
§ 5-6 有理函数的积分法	230
§ 5-7 积分表的使用	238
总习题	241
第六章 定积分及其应用	243
§ 6-1 定积分的概念	243
§ 6-2 定积分的简单性质	252
§ 6-3 定积分与不定积分的关系	256
§ 6-4 定积分的换元法及分部法	263
§ 6-5 定积分的近似算法	270
§ 6-6 定积分应用	276
§ 6-7 广义积分与伽玛函数(或高斯 Γ 函数)	293
总习题	305
第七章 常微分方程	308
§ 7-1 微分方程的基本概念	308
§ 7-2 一阶微分方程	316
§ 7-3 特殊类型的二阶微分方程	334

§ 7-4 二阶线性微分方程解的结构·····	340
§ 7-5 二阶常系数线性微分方程·····	343
*§ 7-6 欧拉方程·····	364
§ 7-7 常系数线性齐次微分方程组·····	366
总习题·····	373

附录 I

基本初等函数的图形·····	375
----------------	-----

附录 II

双曲函数·····	378
-----------	-----

附录 III

初等数学中的常用公式摘要·····	383
-------------------	-----

导数、微分和不定积分的基本公式·····	388
----------------------	-----

习题答案·····	401
-----------	-----

第一章 集合与函数

§ 1-1 集合的概念

集合是现代数学中一个十分重要的概念，这不仅由于集合论已经发展成为内容极其丰富的一个数学分支，主要由于它已渗透到数学的各个领域，其中包括初等数学、解析几何、微积分学等基础课程。因此，我们在本书开始，简单地介绍一下集合的一些基本知识。

1. 集合的概念

集合是一种最原始的概念，我们不可能找到更简单的概念来给它下个定义，只能给它一种描述。一般可以把集合理解为具有某种共同性质的一些对象组成的全体。例如，某班全体学生，某页书中的所有字，一克水所含有的氧原子，一已知方程式所有的根，所有的三角函数，正切为 $\sqrt{3}$ 的所有角等都可以说是集合。其实，我们很早就遇到过集合的事例了。例如，我们在开始学习计数时就遇到自然数 1, 2, 3, …… 所成的集合，在几何里遇到的圆周一平面上到一已知点等距的所有点的集合等。

我们把组成某一集合的那些对象，叫做这个集合的**元素**。因此，上面所述的许多集合事例中，学生、字、原子、数、函数、角等等都分别为相应集合的元素。可见集合的元素可以是各种各样的对象，因此，可以看出集合具有广泛性的特色。

习惯上用大写字母 A 、 B 、 C 等表示集合，而用小写字母 a 、 b 、 c 等表示集合的元素。如果 a 是集合 A 的元素，就记为 $a \in A$ ，读作“ a 属于 A ”，否则记为 $a \notin A$ ，读作“ a 不属于 A ”。

如果一个集合的元素可以一一例举出来，我们就用一个花括

弧 $\{ \}$ 把这些元素括起来以表示这个集合. 例如集合 S 包含 1, 2, 3, 4 这四个数, 就可记为

$$S = \{1, 2, 3, 4\}.$$

仅含有限多个元素的集合叫做有限集合, 含有无限多个元素的集合叫做无限集合. 例如, 由全体自然数 1, 2, 3, \dots 所成的集合就是一个无限集合, 这个集合今后常遇到, 我们用一个特定的字母 N 表示它, 即

$$N = \{1, 2, 3, \dots\}.$$

如果一个集合 S 是由具有某种共同性质 p 的元素 x 组成, 这时集合 S 仍可以用 $\{ \}$ 记为

$$S = \{\text{元素 } x \mid x \text{ 具有性质 } p\},$$

或者省去“元素”两字, 简记为

$$S = \{x \mid x \text{ 具有性质 } p\}.$$

例如, 全体偶数所成的集合 E 可以记为

$$E = \{x \mid x = 2n, n \in N\},$$

用这种记号描述集合, 可以起简化作用.

例 1 xOy 平面内在直线 $x+y=3$ 上的一切点所成的集合 A 可以记为

$$A = \{\text{点}(x, y) \mid x+y=3\}.$$

例 2 xOy 平面上一切平行于直线 $x+y=3$ 的直线 l 所成的集合 B 可以记为

$$B = \{\text{直线 } l \mid l \parallel \text{直线 } x+y=3\}.$$

例 3 所有实系数二次多项式的集合 P_2 , 可以记为

$$P_2 = \{ax^2+bx+c \mid a, b, c \text{ 为实数, } a \neq 0\}.$$

只含一个元素 x 的集合叫做单元素集, 记为 $\{x\}$. 不含任何元素的集合叫做空集, 记为 ϕ . 例如, 方程 $x^2+1=0$ 的实数解的集合就是一个空集.

2. 子集

定义1 如果集合 A 的每一个元素都属于 B , 便称 A 为 B 的子集, 记为

$$A \subset B \text{ 或 } B \supset A,$$

读作 A 包含于 B 或 B 包含 A (图 1-1).

例4 设 A 表示某校某班级全体学生的集合, B 表示该校全体学生的集合, 则 $A \subset B$, 即 A 为 B 的子集.

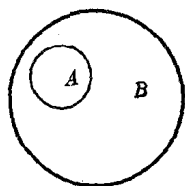


图 1-1

例5 设 A 表示平面上所有等边三角形的集合, B 表示平面上所有三角形的集合, 则 $A \subset B$, 即 A 为 B 的子集.

由定义可知, 任何一个集合的本身是它的子集, 即 $A \subset A$; 空集是任何一个集合的子集.

定义2 设有集合 A 与 B , 如果 $A \subset B$, $B \subset A$, 便称 A 与 B 相等, 记作

$$A = B.$$

很明显, 含有相同元素的两个集合相等.

例如, $A = \{2, 3\}$, B 为方程式

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

的根所组成的集合, 则 $A = B$.

读者在中学已经学过实数, 都知道实数对于不等号具有这样性质: 若 $a < b$, $b < c$, 则 $a < c$, 其中 a 、 b 、 c 是三个实数. 集合对于“包含”关系具有类似的性质, 即

若 $A \subset B$, $B \subset C$, 则 $A \subset C$, 其中 A 、 B 、 C 为三个集合. 事实上, 设任意一个 $x \in A$, 因为 $A \subset B$, 所以 $x \in B$, 又因为 $B \subset C$, 所以 $x \in C$, 即 $A \subset C$.

例如, 某系某班全体学生所成的集合, 包含于该系全体学生所成的集合, 后者又包含于全校学生所成的集合, 因此某班全体

学生的集合包含于全校学生所成的集合。在考虑某集合 S 的一切子集时，要注意把 S 本身及空集 ϕ 都要算在内。例如，集合 $S = \{0, 1, 2\}$ 的一切子集是

$$\phi, \{0\}, \{1\}, \{2\}, \{0, 1\}, \{0, 2\}, \{1, 2\}, \{0, 1, 2\}.$$

这里要注意 0 是一个数，所以 $\{0\}$ 是一个单元素集，而不是空集 ϕ ，不能把 $\{0\}$ 和 ϕ 混为一谈。

3. 区间

如果所讨论的一些集合都是某一集合 U 的子集，则称 U 是母集。例如， R 是全体实数的集合（以后一律用 R 表示全体实数集），若 A 是满足不等式 $-1 < x < 2$ 的一切实数 x 的集合，则 A 可记为

$$A = \{x \mid -1 < x < 2, x \in R\}.$$

如果已经明确母集是 R ，则可简记为

$$A = \{x \mid -1 < x < 2\}.$$

今后在讨论实数组成的集合问题时，都假定 R 是母集。下面来介绍一些以后常遇到的实数集。

设 a, b 为任意两实数，且 $a < b$ 。我们把

(1) 满足不等式

$$a < x < b$$

的所有实数 x 的集合

$$I_1 = \{x \mid a < x < b\}$$

叫做开区间，并记为 (a, b) 或 $a < x < b$ ；

(2) 满足不等式

$$a \leq x \leq b$$

的所有实数 x 的集合

$$I_2 = \{x \mid a \leq x \leq b\}$$

叫做闭区间，并记为 $[a, b]$ 或 $a \leq x \leq b$ ；

(3) 满足不等式

$$a < x \leq b$$

的所有实数 x 的集合

$$I_3 = \{x | a < x \leq b\}$$

叫做左开区间, 并记为 $(a, b]$ 或 $a < x \leq b$;

(4) 满足不等式

$$a \leq x < b$$

的所有实数 x 的集合

$$I_4 = \{x | a \leq x < b\}$$

叫做右开区间, 并记为 $[a, b)$ 或 $a \leq x < b$.

在数轴上, 这些区间都可以用一线段来表示. 其中 a, b 叫做区间的端点, 端点之间的距离叫做区间的长度, 区间的长度为有限数的, 叫做有限区间. 上面 I_1, I_2, I_3, I_4 都是有限区间. 不过有的包括两个端点在内如(2), 有的不包括端点如(1), 有的只包括一个端点如(3)、(4).

除了有限区间外, 还有无限区间, 现规定下列符号的意义:

(1) $(a, +\infty)$ 或 $a < x < +\infty$ 表示集合

$$\{x | x > a\};$$

(2) $(-\infty, a)$ 或 $-\infty < x < a$ 表示集合

$$\{x | x < a\};$$

(3) $(-\infty, +\infty)$ 或 $-\infty < x < +\infty$ 表示全体实数集 R .

同样可以规定 $[a, +\infty)$ 和 $(-\infty, a]$.

明了区间概念后, 我们知道集合

$$A = \{x | -1 < x < 2\},$$

就是区间 $(-1, 2)$.

习 题 一

1. 设母集是实数集, 指出以下集合是怎样的集合, 并给出它们的几何图示.

$$\{1, 3, 2\} \cup \{7, 8, 9\} = \{1, 2, 3, 7, 8, 9\};$$

$$(-1, 3) \cup (2, 4) = (-1, 4) \text{ (图 1-3)}.$$

很明显, 集合的并具有以下简单性质(图 1-2):

$$(1) (A \cup B) \supset A; \quad (2) (A \cup B) \supset B.$$

集合的并的概念可以推广到三个以至更多个集合上去, 例如

$$\{1, 3, 2\} \cup \{2, 4, 6\} \cup \{9, 7\} = \{1, 2, 3, 4, 6, 7, 9\}.$$

2. 集合的交

定义 2 把既属于 A 又属于 B 的元素集中起来所成的集合叫做 A 与 B 的交(图 1-4), 记为 $A \cap B$, 即

$$A \cap B = \{x | x \in A, \text{ 同时 } x \in B\}.$$

如果 $A \cap B = \phi$, 就说 A, B 不相交. 例如

$$\{1, 3, 2\} \cap \{2, 4, 6, 1\} = \{1, 2\};$$

$$\{2, 4, 6\} \cap \{5, 7\} = \phi;$$

$$[-1, 2) \cap (0, 3] = (0, 2) \text{ (图 1-5)}.$$

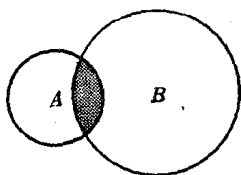


图 1-4

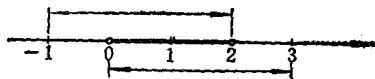


图 1-5

很明显, 集合的交具有以下简单性质(图 1-4):

$$(1) (A \cap B) \subset A; \quad (2) (A \cap B) \subset B.$$

3. 集合的差

定义 3 由属于 A 但不属于 B 的元素组成的集合, 叫做 A 与 B 的差(图 1-6), 记为 $A \setminus B$, 即

$$A \setminus B = \{x | x \in A \text{ 但 } x \notin B\}.$$

注意, 在差的定义中并没有要求 $B \subset A$. 例如

$$\{1, 2, 4, 5\} \setminus \{3, 4, 5, 7\} = \{1, 2\};$$

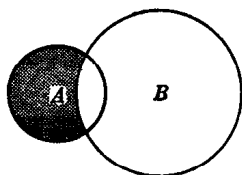


图 1-6

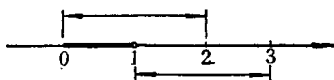


图 1-7

$[0, 2] \setminus [1, 3] = [0, 1)$ (图 1-7).

4. 并与交的一些基本性质

集合的并与交具有许多与初等代数里加法与乘法相似的性质,我们列几条如下:

(1) 可交换性 $A \cup B = B \cup A$;

$$A \cap B = B \cap A.$$

(2) 可结合性 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap C$;

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup C.$$

(3) 可分配性 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$.

性质(1)、(2)成立是明显的,现就(3)证明如下:

设 $x \in A \cap (B \cup C)$, 则 $x \in A$, $x \in (B \cup C)$, 因此: $x \in A$ 同时 $x \in B$, 或 $x \in A$ 同时 $x \in C$, 也就是 $x \in (A \cap B)$ 或 $x \in (A \cap C)$, 即 $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$, 所以 $A \cap (B \cup C) \subset (A \cap B) \cup (A \cap C)$; 另一方面, 设 $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$, 则 $x \in A \cap B$ 或 $x \in A \cap C$, 因此 $x \in A$ 同时 $x \in B$, 或 $x \in A$ 同时 $x \in C$, 也就是 $x \in A$ 同时 $x \in B \cup C$, 即 $x \in A \cap (B \cup C)$, 所以 $A \cap (B \cup C) \supset (A \cap B) \cup (A \cap C)$. 由 §1-1 定义 2, 性质(3)成立.

习 题 二

1. 设 $A = \{a, b, c, d\}$, $B = \{b, c, e, f\}$, $C = \{a, b, d, f, g\}$.

(1) 求 $A \cup B$, $B \cup C$, $A \cap B$, $A \cap C$, $B \cap C$, $A \setminus B$, $B \setminus C$;

(2) 验证 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$;

$$A \cup (B \cap C) \neq (A \cup B) \cap C.$$

2. 求下列各题集合的并、交与差:

(1) $A=[0, 1], B=[1, 3];$

(2) $A=[-1, 4], B=[2, 4].$

3. 设 A 为母集 U 的一个子集, 由属于 U 而不属于 A 的元素所构成的集合, 叫做 A 的余集, 记为 A' . 试证明

(1) $A \cup A' = U;$

(2) $A \cap A' = \phi;$

(3) $\phi' = U.$

4. 设 $U = \{a, b, c, d, e, f\}, A = \{a, b, c\}, B = \{a, c, f\}$, 求

(1) $A';$

(2) $B';$

(3) $A' \cup B';$

(4) $A' \cap B'.$

§ 1-3 集合的映射

映射的概念是有关集合的一个重要的概念, 在这里, 我们对它作一个简单介绍.

1. 映射的概念

定义 1 若有两个已知集合 A 与 B , 设 f 表示某种确定的对应规律, 使得对于每一个元素 $x \in A$, 通过 f 都有一个唯一的元素 $y \in B$ 与之对应, 记为

$$x \xrightarrow{f} y \text{ 或 } f(x) = y,$$

便说 f 是一个由 A 到 B 的映射^①. y

叫做 x (在 f 下) 的象, 而 x 叫做 y (在

f 下) 的原象 (图 1-8).

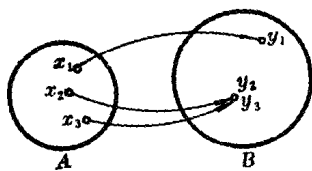


图 1-8

例 1 设 A, B 分别表示某校全体学生与他们的学号所成的集合, f 表示对于 A 中每一个元素 (学生) 取他的学号的对应规律, 则 f 就是一个由 A 到 B 的映射.

^① 要注意: 映射是由 A, B, f 三者统一确定. 如果 A, B 已经明确之后, f 就可简称为映射.

例2 设 T 表示平面上所有三角形的集合, R_+ 表示所有正实数的集合, f 表示对于 T 中每一个元素(三角形)取它的面积的对应规律, 则 f 便是一个由 T 到 R_+ 的映射.

例3 R 为实数集, 对于每一个 $x \in R$, 映射

$$x \xrightarrow{f} x^2 \quad \text{或} \quad f(x) = x^2 = y$$

是一个由 R 到 R 的映射.

$x=0$ 的象是 $y=0$; $x=1$, $x=-1$ 的象都是 $y=1$. 反过来, $y=0$ 的原象是 $x=0$; 而 $y=1$ 的原象有两个, 即 $x=1$, $x=-1$. 这个例子说明不同的 x 可以有相同的象.

例4 仍用 R_+ 表示正实数的集合, R 为实数集, 对于每一个 $x \in R_+$, 则映射

$$x \xrightarrow{f} \lg x \quad \text{或} \quad f(x) = \lg x$$

是一个由 R_+ 到 R 的映射.

现在再来谈谈定义中应注意的几个问题:

(1) 记号“ f ”与“ $f(x)$ ”是有区别的, f 表示由 $x(x \in A)$ 产生 $y(y \in B)$ 的对应规律, $f(x)$ 表示在映射 f 下 x 的象 y , 即 $f(x) = y$;

(2) x 可以遍取 A 中的元素, 但它对应的 y 未必能遍取 B 中的元素. 如果 y 不能遍取 B 中的元素, 便说映射 f 是由 A 到 B 内的映射, 如例3; 如果 y 能遍取 B 中的元素, 便说映射 f 是由 A 到 B 上的映射, 如例1, 例4;

(3) 如果 B 中每一个元素 y 都有原象 x 而且只有一个原象, 这时便称映射 f 是一一映射或一一对应, 如例1.

2. 映射的机械模拟

由上述几个例子可以看出映射这一概念的广泛适应性. 为了形象地理解这一概念, 我们再用机械模拟的方法来解释一下. 我

们可以设想 $f(x)=y$ 中的 f 是一个某种自动装置, A 看作是输入集合, B 是输出集合. 把 A 中元素 x 送进自动装置 f 的输入端, 则在输出端便有 B 中元素 y 自动输送出来, 此时 y 就是 x 的象(图 1-9).

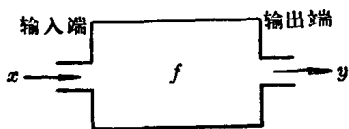


图 1-9

这有点类似于到一个自动化邮局, 你投进四分硬币到自动售邮票机器中去, 就会有四分一张的邮票自动送出来, 投进八分硬币就会有八分邮票自动送出.

又可以设想 f 为一放大器, S_1 与 S_2 都是由正弦波所组成的集合. 如果把一个角频率为 ω 的正弦波 $A \sin \omega t$ 输入 f , 就有一个同频率而振幅和相位改变了的正弦波 $k(\omega)A \sin[\omega t + \varphi(\omega)]$ 输出(图 1-10).

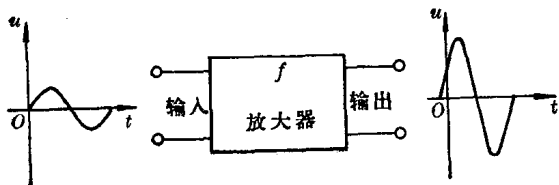


图 1-10

回到我们前面讲的几个例子. 例如就例 2 讲, 把一个三角形送进 f 的输入端, 则输出的就是一个正实数(三角形的面积). 就例 1 讲, 一个学生姓名送进输入端, 就有该生学号从 f 中输出等等. f 还可以看作是一种运算器, 对 x 进行 f 的运算, 就产生 y . 例如电子计算机中的平方装置, 输入一个实数 x , 输出的就是 x^2 等等. 因此也可以把 f 叫作运算子.

3. 代数方程的解与原象

有了映射的观点, 解代数方程就变成为找原象的问题. 现在来看下面的例题.

例 5 求解方程 $x^2 - 2x - 3 = 0$.