



全国
最畅销图书

通过实例介绍网页设计与制作的一般流程

传授关键基础知识、操作技能和应用技巧

Fireworks MX 2004 网页图形的绘制

Flash MX 2004 网页动画的创作

Dreamweaver MX 2004 网页的设计



新编 Dreamweaver MX 2004/
Flash MX 2004/**Fireworks** MX 2004
网页设计 **3合1** 应用技能培训教程

中文版

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书
编著 / 黄 刚 汪洪波



海洋出版社

“十五”全国计算机应用技能培训规划教材



全国
最畅销图书

通过实例介绍网页设计与制作的一般流程

传授关键基础知识、操作技能和应用技巧

Fireworks MX 2004 网页图形的绘制

Flash MX 2004 网页动画的创作

Dreamweaver MX 2004 网页的设计

新Dreamweaver MX 2004/ 编Flash MX 2004/Fireworks MX 2004 网页设计3合1应用技能培训教程

中文版

策划 / WISBOOK 海洋智慧图书

编著 / 黄刚 汪洪波

海洋出版社

北京

内 容 简 介

本书是专为想在短期内通过自学、学校或培训班学习并掌握网页设计与制作的操作技能而编写的教材。在编写过程中,注重课堂教学与自学紧密结合、基础知识与应用技能紧密结合、内容组织与网页设计制作员职业资格认证考核标准紧密结合。

本书内容:全书由3大部分18章构成,第1部分 Fireworks MX 2004 网页图形绘制篇内容包括: Fireworks MX 2004 基础,绘制矢量图形,处理位图图像,创建 GIF 格式动画,创建网页元素,优化并输出图像;第2部分 Flash MX 2004 网页动画创作篇内容包括: Flash MX 2004 基础,绘制图形,动画设计,创建遮罩层动画,添加交互元素,添加多媒体元素,发布 Flash MX 2004 作品;第3部分 Dreamweaver MX 2004 网页内容整合篇内容包括: Dreamweaver MX 2004 网页设计基础,建立网页布局,添加网页基本元素,用模板和库项目,给网页对象添加行为。

本书特点:(1)内容精练、实用、循序渐进、图文并茂,所选案例实用、典型。(2)重点突出,着重讲解网页设计与制作中必须掌握的基础知识和操作技能,边讲边练,讲练结合。(3)每章后都备有习题和操作要求、答案,方便教学和自学,准确把握考核要求和特点,使学生轻松上手。

适用范围:本书可作为高等职业院校网页设计课程教材、国家网页设计制作员职业资格认证培训教材、社会网页设计初中级培训班教材。

图书在版编目(CIP)数据

新编 Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/Fireworks MX 2004 中文版网页设计 3 合 1 应用技能培训教程 / 黄刚, 汪洪波编著. —北京: 海洋出版社, 2005.9

ISBN 7-5027-6383-X

I. 新… II. ①黄…②汪… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004、Fireworks MX 2004—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 080681 号

总 策 划: WISBOOK

责任编辑: 蒋湘群 周京艳

责任校对: 肖新民

责任印制: 肖新民 梁京生

排 版: 海洋计算机图书输出中心 晓阳

出版发行: 海洋出版社

地 址: 北京市海淀区大慧寺路 8 号 (716 房间)

100081

技术支持: www.wisbook.com/bbs

经 销: 新华书店

发 行 部: (010) 62132549 62112880-878、875

62174379 (传真) 86607694 (小灵通)

网 址: www.wisbook.com

承 印: 北京东升印刷厂

版 次: 2005 年 9 月第 1 版

2006 年 1 月北京第 2 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 22.25

字 数: 497 千字

印 数: 5001~7000 册

定 价: 30.00 元

本书如有印、装质量问题可与发行部调换



海洋出版社



海洋智慧图书

“十五”全国计算机应用技能培训规划教材

本套图书特点：是专门为想在较短时间内学会并掌握计算机基础知识和应用技能而编撰的职业资格认证培训教材。从零开始，循序渐进，手把手引领读者迅速跨越基本使用、系统提高、深入强化三个台阶，轻松掌握软件的功能、特性、使用方法和应用技巧；层次分明，条理清晰；图文并茂，语言通俗易懂；提供了大量可直接应用的操作范例，可使读者方便地对照阅读和操作。



HY-6276

ISBN 7-5027-6401-1

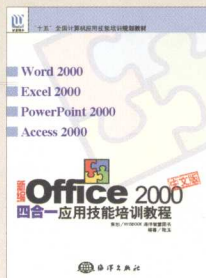
定价：25.00元



HY-6052

ISBN 7-5027-6031-8

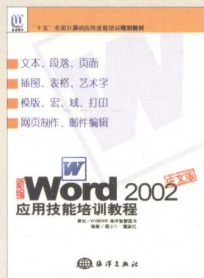
定价：25.00元



HY-6053

ISBN 7-5027-6032-6

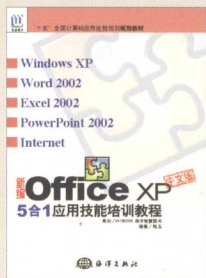
定价：25.00元



HY-6054

ISBN 7-5027-6030-X

定价：20.00元



HY-6089

ISBN 7-5027-6100-4

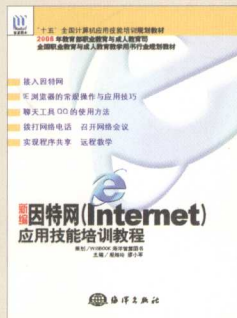
定价：25.00元



HY-6090

ISBN 7-5027-6098-9

定价：25.00元



HY-6118

ISBN 7-5027-6150-0

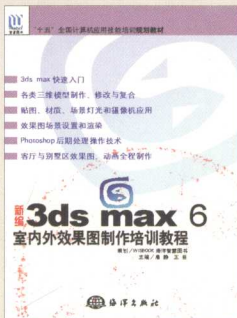
定价：25.00元



HY-6171

SBN 7-5027-6257-4

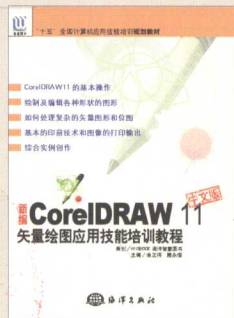
定价：25.00元



HY-6172

ISBN 7-5027-6260-4

定价：28.00元(1CD)



HY-6173

ISBN 7-5027-6255-8

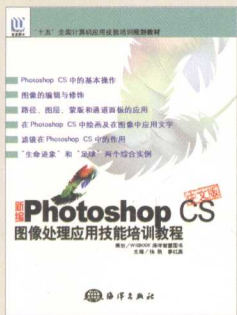
定价：25.00元



HY-6174

ISBN 7-5027-6256-6

定价：25.00元



HY-6175

ISBN 7-5027-6258-2

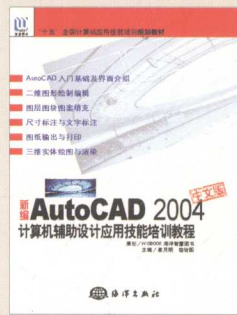
定价：28.00元



HY-6179

ISBN 7-5027-6278-7

定价：25.00元



HY-6180

ISBN 7-5027-6290-6

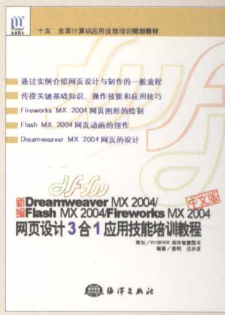
定价：28.00元



HY-6181

ISBN 7-5027-6272-8

定价：20.00元



HY-6259

ISBN 7-5027-6383-X

定价：30.00元

社址：北京市海淀区大慧寺路8号 销售热线：010-62132549, 010-62113858 传真：62174379

网址：www.wisbook.com 技术支持：www.wisbook.com/bbs

邮局汇款地址：北京海淀区大慧寺路8号海洋预报中心大楼716室

邮编：100081 收款人：吴萍



海洋出版社



海洋智慧图书

“十五”国家计算机技能型紧缺人才培养教材 2006 年教育部职业教育与成人教育司全国职业 教育与成人教育教学用书行业规划教材

本套图书特点：从零开始、由浅入深，循序渐进、图文并茂，内容丰富、重点突出，边讲边练、通俗易懂，范例典型、强调应用，学习轻松、容易上手；每章附有重点思考题及答案，更有利于读者理解和掌握；光盘内容丰富实用，提高学习效率，事半功倍；文前的彩色效果图更让读者体味该软件的强大魅力。

光盘内容：包含与本书相关的范例源文件以及赠送的相关素材。



HY-6066
ISBN 7-5027-6039-3
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6068
ISBN 7-5027-6052-0
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6069
ISBN 7-5027-6053-9
定价：30.00 元 (含 2CD)



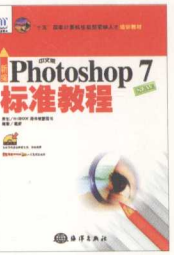
HY-6262
ISBN 7-5027-6381-3
定价：28.00 元 (含 1CD)



HY-6008
ISBN 7-5027-5964-6
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6009
ISBN 7-5027-5962-X
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6010
ISBN 7-5027-5963-8
定价：25.00 元 (含 1CD)



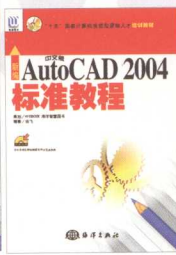
HY-6011
ISBN 7-5027-5960-3
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6012
ISBN 7-5027-5959-X
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6013
ISBN 7-5027-5961-1
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6014
ISBN 7-5027-5958-1
定价：28.00 元 (含 1CD)



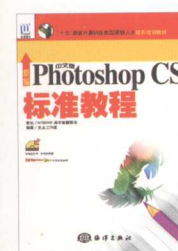
HY-6023
ISBN 7-5027-6009-1
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6024
ISBN 7-5027-6018-0
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6025
ISBN 7-5027-6015-6
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6026
ISBN 7-5027-6033-4
定价：30.00 元 (含 1CD)



HY-6027
ISBN 7-5027-6034-2
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6028
ISBN 7-5027-6037-7
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6029
ISBN 7-5027-6038-5
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6030
ISBN 7-5027-6040-7
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6031
ISBN 7-5027-6041-5
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6032
ISBN 7-5027-6036-9
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6257
ISBN 7-5027-6345-7
定价：23.00 元



HY-6058
ISBN 7-5027-6042-3
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6067
ISBN 7-5027-6035-0
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6124
ISBN 7-5027-6601-8
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6148
ISBN 7-5027-6217-5
定价：25.00 元 (含 1CD)



HY-6149
ISBN 7-5027-6216-7
定价：25.00 元 (含 1CD)

社址：北京市海淀区大慧寺路 8 号 销售热线：010-62132549, 62112880-878, 010-62113858,
传真：62174379 网址：www.wisbook.com 邮编：100081

此为试读，需要完整版请访问：www.erlongbook.com 邮局汇款地址：北京海淀区大慧寺路 8 号海洋预报中心大楼 716 室 收款人：吴萍

“十五”全国计算机应用技能培训规划教材

编 委 会

主 任：吴清平 徐 胜

副主任：杨绥华

编 委：（排名不分先后）

王 勇 王宏春 朱诗兵 邵谦谦 周京艳

蒋湘群 王连虎 郭平平 钱晓彬 黄梅琪

肖新民 刘桂英 董淑红 张 洁 张 威

赵景亮 王竹泉 郭万军

策 划：WISBOOK 海洋智慧图书

丛书序言

在国家“十五”计划中,把推进国民经济和社会信息化、加快发展信息产业提高到关系全局的战略位置上,指出“信息化是我国产业化升级和实现工业化、现代化的关键环节”,“大力推进国民经济和社会信息化是覆盖现代化建设全局的战略举措”。要把推进国民经济和社会信息化放在优先发展的位置,以信息化带动工业化,以工业化促进信息化,走新型工业化的路子。

据国家有关部门在全国范围内对我国计算机软件人才需求、计算机应用人才需求、企业信息化总体应用水平、企业信息化人才特别是复合型人才的需求、计算机应用及软件技术专业领域人才的配备、国外发达国家信息化人才配备比例、国内软件人才队伍现状和企业信息化人才队伍状况等进行的有关调查表明:我国劳动力市场计算机操作型人才严重紧缺,计算机网络、软件开发和多媒体开发领域的技术人才尤为紧缺。而培训人才过程中的核心之一是教材。

为了满足我国各行各业用人单位对“懂电脑、会操作”技能型紧缺人才的需求,让电脑初学者或者电脑门外汉在较短的时间内快速掌握最新、最流行的计算机技术的基本操作技能,提高自身的竞争能力,创造新的就业机会,我社精心组织了一批长期在一线进行计算机开发和培训的专家、学者,结合培训班授课和讲座的需要,编辑出版了这套为广大的职业学校、社会培训班和初级读者量身定制的《“十五”全国计算机应用技能培训规划教材》。

一、本系列教材的特点

1. 零起点——丢掉恐惧,大胆学。

本丛书针对从未接触过计算机的读者,即使不知计算机为何物的读者,也可通过本系列教材学习,快速掌握计算机各方面的操作技能。

2. 适合教学与自学——手把手引导。

每本书前有技能导读,每章前有本章内容导读、本章学习重点、本章学习目的,任务具体明确,手把手传授技能,好懂、易学。

3. 基础知识与应用技能紧密结合——强调知识应用。

没有抽象的论述,强调知识为应用服务,将基础知识融入技能演示过程中,使知识转化为技能,提高动手能力与应用能力。

4. 长期教学与实践经验的总结——即学即用。

本系列书的作者具有丰富的开发和一线教学与实践经验,书中的知识和范例实用性和操作性强,即学即用。

5. 典型的范例与软件功能紧密结合——学习轻松,容易上手。

本系列书从自学与教学的角度出发,“授人以渔”,典型而实用的范例与软件功能的使用紧密结合,通俗易懂,大大激发读者的学习兴趣,学习轻松,上手容易。

6. 由浅入深、系统、全面——为广大的职业学校、社会培训班和初学者量身定制。

内容系统全面,目标明确、由浅入深、图文并茂,重点突出,章节结构清晰、合理,每章有重点思考和答案,巩固成果,学了就可以动手干活。

7. 内容组织与计算机职业资格认证考试紧密结合——学、考两不误。

在完成教学任务的同时,兼顾到国家有关规定的职业资格认证考核标准,使得本套丛书也可作为相关职业资格认证的培训、考试系列教材。

二、本系列教材的内容

1. 新编 Office 2000 中文版四合一应用技能培训教程 (Word 2000/Excel 2002/PowerPoint 2003/Access 2000)

2. 新编 Office 2000 中文版五合一应用技能培训教程 (Windows 2000/Word 2000/Excel 2000/PowerPoint 2000/Internet)

3. 新编 Word 2002 中文版应用技能培训教程

4. 新编 Office XP 中文版 5 合 1 应用技能培训教程 (Windows XP/Word 2002/Excel 2002/PowerPoint 2002/Internet)

5. 新编 Office XP 中文版 3 合 1 应用技能培训教程 (Word 2002/Excel 2002/PowerPoint 2002)

6. 新编因特网 (Internet) 应用技能培训教程

7. 新编计算机安装调试与维护应用技能培训教程

8. 新编 3ds max 6 建筑效果图应用技能培训教程

9. 新编 Dreamweaver MX 2004 中文版网页制作应用技能培训教程

10. 新编 Flash MX 2004 中文版网上动画应用技能培训教程

11. 新编 Premiere 6.5 影视编辑应用技能培训教程

12. 新编 AutoCAD 2004 中文版计算机辅助设计应用技能培训教程

13. 新编 CorelDRAW 11 中文版矢量绘图应用技能培训教程

14. 新编 Photoshop CS 中文版图像处理应用技能培训教程

15. 新编 Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/Fireworks MX 2004 中文版网页设计 3 合 1 应用技能培训教程

16. 新编 Cakewalk 9.0 电脑音乐合成教程

欲购买此套丛书,请通过以下方式联系:

网上订购: <http://www.wisbook.com>

电话订购: (010) 62132549, 62112880-878、875, 62174379 (传真), 86607694 (小灵通)

您将享受最优质的服务,方便快捷地得到自己需要的书。

《新编 Dreamweaver MX 2004/Flash MX 2004/Fireworks MX 2004 中文版网页设计 3 合 1 应用技能培训教程》技能导读

章名	主要学习和掌握下列操作技能	技能统计
第1章 Fireworks MX 2004 基础	本章主要介绍了 Fireworks MX 2004 用户界面中的标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、编辑窗口、帧播放工具栏、视域工具栏、属性面板和浮动面板等，用户需熟悉它们的位置，以便在操作需要时迅速找到它们。	
第2章 绘制矢量 图形	(1) 如何绘制直线→(2) 如何绘制曲线→(3) 如何增加和删除节点→(4) 如何开放路径和闭合路径→(5) 如何用“矢量路径”工具绘制自由矢量路径→(6) 如何使用重绘路径工具→(7) 如何连接路径→(8) 如何挤压路径→(9) 如何拖拉路径→(10) 如何使用区域改造工具→(11) 如何使用刀子工具→(12) 如何旋转对象→(13) 如何倾斜对象→(14) 如何缩放图形或路径→(15) 如何使对象扭曲→(16) 如何将数值变形→(17) 如何将一个对象复制到另一个对象上→(18) 如何应用纹理→(19) 如何自定义纹理→(20) 如何导出样式→(21) 如何应用浮雕效果→(22) 如何应用发光效果	22
第3章 处理位图 图像	(1) 如何使用“选取框”和“椭圆选取框”工具→(2) 如何使用“套索”工具→(3) 如何使用“多边形套索”工具→(4) 如何使用“魔术棒”工具→(5) 如何对整个位图图片进行操作→(6) 需要增加选中的像素区域→(7) 如何减少已经选中的区域→(8) 如何扩大选取框→(9) 如何缩小选取框→(10) 如何反转选择→(11) 如何羽化一个选定区域的像素→(12) 如何平滑一个选取框的边界→(13) 如何应用“刷子”工具绘制具有笔触的位图对象→(14) 如何应用铅笔工具→(15) 如何设置图像的羽化效果→(16) 如何使用“橡皮图章”工具→(17) 如何使用“模糊”工具→(18) 如何减淡或加深图像的局部→(19) 如何涂抹图像→(20) 如何使用颜色替换功能→(21) 如何使用“橡皮擦”工具→(22) 如何添加杂点→(23) 如何应用色阶滤镜→(24) 如何对图片应用模糊滤镜→(25) 如何对图像进行锐化处理→(26) 如何对图像执行“转换为 Alpha”命令→(27) 如何使用“查找边缘”命令	27
第4章 创建 GIF 格式动画	(1) 如何打开多个文件生成动画→(2) 如何改变次序的帧→(3) 如何在帧之间复制对象→(4) 如何在帧之间移动对象→(5) 如何将对象复制到多个帧中→(6) 如何有时为了制作的方便，用户可以在一个帧中制作出某个对象的多个状态，然后将其分布到不同的帧中→(7) 如何使用洋葱皮效果→(8) 如何通过“选择动画”方式创建动画→(9) 如何将对象转换为元件→(10) 如何从头开始创建元件→(11) 如何复制已有元件→(12) 如何从“库”面板中拖放元件创建实例→(13) 如何复制实例→(14) 如何使实例产生渐变动画	14

续表

章名	主要学习和掌握下列操作技能	技能统计
第5章 创建网页元素	本章的学习重点是切割图像和创建按钮元件。创建图像是 Fireworks MX 2004 制作网页元素的基础。建立按钮元件需要使用切片对象, 下拉菜单也必须以切片为基础。在绘制按钮元件时, 可参考使用 Fireworks MX 2004 内置的按钮效果样式。	
第6章 优化并输出图像	(1) 如何将一幅图像优化成 GIF 格式→(2) 如何将一幅图像优化成 JPEG 格式→(3) 如何使用选择性品质来保存 JPEG 图像→(4) 如何导出文件→(5) 如何使用“导出预览”→(6) 如何定义 Fireworks 导出的 HTML 表格→(7) 如何导出 SWF 文件→(8) 如何进行批处理	8
第7章 FlashMX 2004 基础知识	(1) 如何改变时间轴中帧的显示→(2) 如何创建帧标签或批注→(3) 如何创建新影片并设置其属性	3
第8章 绘制图形	(1) 如何在 Flash MX 2004 中添加颜色样本→(2) 如何导出颜色样本→(3) 如何自定义纯色→(4) 如何使用混色器面板创建或编辑渐变色→(5) 如何修改填充区域的渐变色→(6) 如何将位图转换为矢量图形	6
第9章 动画设计	(1) 如何制作由于形状本身发生变化而产生的动画→(2) 如何使用实例对象创建运动渐变动画→(3) 如何添加形状提示→(4) 如何创建运动渐变动画并添加运动引导层→(5) 如何演示某些调节选项在实际动画创建过程中的应用	5
第10章 建遮罩层动画	(1) 如何制作动态遮罩层效果→(2) 如何使用文字作为遮罩→(3) 如何通过编写脚本创建遮罩效果	3
第11章 添加交互元素	(1) 如何在 Flash 中创建按钮→(2) 如何创建动态按钮→(3) 如何创建隐形按钮→(4) 设置过程→(5) 如何使用行为控制影片剪辑→(6) 如何使用影片剪辑的内置方法→(7) 如何动态改变影片剪辑对象的属性	7
第12章 添加多媒体元素	(1) 如何在 Flash MX 2004 文档中导入声音→(2) 如何通过示例了解数据流声音和事件声音的区别→(3) 如何从库中载入声音→(4) 如何用 Flash MX 2004 行为来控制声音的播放和停止→(5) 如何在 Flash 中导入视频→(6) 如何使用其他视频片断的实例替换当前视频的实例→(7) 如何显示“嵌入视频属性”对话框→(8) 如何使用行为控制视频	8
第13章 发布 FlashMX 2004 作品	(1) 如何发布 SWF 格式的 Flash 影片→(2) 如何发布显示 Flash 影片的 HTML 文件→(3) 如何发布 GIF 文件→(4) 如何发布 JPEG 格式的图像→(5) 如何发布 QuickTime 影片文件	5
第14章 Dreamweaver MX 2004 网页设计基础	如何通过站点向导创建站点	1

续表

章名	主要学习和掌握下列操作技能	技能统计
第 15 章 建立网页布局	(1) 如何定义背景图像或颜色→(2) 如何定义网页的配色方案→(3) 如何绘制布局表格→(4) 如何绘制布局单元格→(5) 如何在属性面板中设置布局单元格的格式→(6) 如何在属性面板中设置布局表格的格式→(7) 如何指定表格属性→(8) 如何设置行、列或单元格格式→(9) 如何使用预置设计→(10) 如何插入预先定义的框架集→(11) 如何创建链接改变其他框架中的内容	11
第 16 章 添加网页基本元素	(1) 如何修改字体组合→(2) 如何将 Fireworks MX 2004 制作的网页切换到 Dreamweaver MX 2004 中使用→(3) 如何创建图像热点→(4) 如何创建图像的变换效果→(5) 如何插入 Flash 影片→(6) 如何设置超链接的目标窗口→(7) 如何创建 E-mail (电子邮件) 链接→(8) 如何创建命名书签→(9) 如何链接到命名书签→(10) 如何创建脚本链接→(11) 如何创建并应用具有以上属性的自定义 CSS 样式→(12) 如何重定义 HTML 标签→(13) 如何修改超级链接文本样式	13
第 17 章 用模板和库项目	(1) 如何将已有文档另存为模板→(2) 如何新建空白模板→(3) 现在以一个具体的实例来图解模板区域的分割和编辑过程→(4) 如何将已有内容定义为可编辑区域→(5) 如何定义新的可编辑区域→(6) 如何取消区域标记使之成为锁定区域→(7) 如何创建库项目→(8) 如何添加库项目	8
第 18 章 给网页对象添加行为	(1) 如何创建层→(2) 如何使用“层”面板创建嵌套层→(3) 如何给网页中的对象附加 Dreamweaver MX 2004 内置的行为→(4) 如何使用“打开浏览器窗口”动作在主页面下载完成之后自动打开一个新的浏览器窗口→(5) 如何使用“检查浏览器”动作→(6) 如何附加“转到 URL”动作	6

前言

Macromedia Studio MX 2004 是 Macromedia 公司为网络内容和应用程序开发人员带来的高效创建工具。在该产品家族中, Fireworks MX 2004 负责创建网页图形图像(例如徽标、GIF 动画和已有图像的修饰等)和相关的图形图像元素(例如网页布局、按钮、导航栏和弹出菜单等); Flash MX 2004 负责创建网络动画(例如动画广告、Flash MV 和小游戏等); 而 Dreamweaver MX 2004 则负责将使用 Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 创建的网页元素和其他网页素材、脚本程序整合在一起。本书将具体讲述这 3 个软件的基础知识和应用提高技巧。

本书从第 1 章到第 6 章, 讲述的是 Fireworks MX 2004 软件, Fireworks MX 2004 是为了解决网络图形图像的处理问题而产生的作品。和以前版本的 Fireworks 相比, Fireworks MX 2004 在网页图形图像设计领域走得更远, 功能也更加强大。和其他网页图形图像处理软件相比, 它具有以下不可替代的优势:

1. 和 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 等 Macromedia Studio MX 2004 产品结合更加紧密。例如, 从 Dreamweaver MX 2004 中可以直接启动 Fireworks MX 2004 编辑图像, 在 Fireworks MX 2004 中生成的图形也可以直接导出到 Flash MX 2004 中使用等。

2. 有关网页设计方面的功能得到强化并形成了优势。使用 Fireworks MX 2004 不但可以切割图像, 还可以创建按钮、导航栏和弹出菜单, 添加行为乃至建立网页布局等。所有 Fireworks MX 2004 的作品都可以非常容易地导入到 Dreamweaver MX 2004 中使用。

3. Fireworks MX 2004 作为专注于网页图形图像设计的软件, 它本身的特点也得到更好的发挥。它默认的文件格式是 PNG 源格式, 可以保存图层、文本、元件等各种编辑信息, 方便用户多次修改和重复利用; 它默认的图像分辨率是适合于网络浏览的 72dpi, 这使得它的运行性也获得了提高。

此外, Fireworks MX 2004 版本还提供了若干增强的图形图像处理功能。由于采用了 Macromedia Studio MX 2004 产品家族统一外观, 新版本也更加易用。

本书的 Fireworks 部分主要介绍了 Fireworks MX 2004 的基本操作、技巧和功能应用, 特别围绕网页图形图像的设计、绘制、优化和整合讨论用户应该掌握的技术内容。特别有益于用户掌握应用 Fireworks MX 2004 的基本技能, 为进一步学习本书后面的内容打下基础。

本书从第 7 章到第 13 章, 讲述的是 Flash MX 2004 软件, Flash MX 2004 的前端设计功能既包括制作网络动画, 也包括和 Dreamweaver MX 2004 协作创建站点的动态交互内容。

使用 Flash MX 2004 制作网络动画已经成为非常普遍的选择。Flash MX 2004 动画的特点包括: 矢量动画、可随意缩放; 文件量小、200K 左右的动画就可以表达一个比较完整的主题; 交互功能、允许用户产生交互; 丰富表现、支持多媒体表现手段, 可以播放声音、视频等。

Flash MX 2004 的主要功能是制作网页动画。由于 Flash MX 2004 在动作脚本方面的良好表现, Flash MX 2004 已经有越来越广的应用范围。使用 Flash MX 2004 不但可以创建动画, 还可以结合 Dreamweaver MX 2004 和 Flash Communication Server 等创建 Flash 界面的应用程序、在线游戏甚至独立站点等。

本书的 Flash MX 2004 部分主要介绍了网络动画基础、Flash MX 2004 动画设计基本操作、基本程序技巧和功能应用, 特别围绕动画制作、设计讨论用户应该掌握的技术内容。特别有

益于用户掌握应用 Flash MX 2004 的基本技能。

本书从第 14 章到第 18 章,讲述的是 Dreamweaver MX 2004 软件。Dreamweaver MX 2004 的前端设计功能包括网页基本元素的排版和整合、使用行为产生网页交互效果和辅助编辑网页源代码等。

Dreamweaver MX 2004 可以处理的网页基本元素包括:文本、表格、图片、超级链接等。

使用 CSS 样式可以给文本、表格和图片等元素定义新颖的外观。

使用框架可以分隔浏览器窗口。框架在某种情况下可以帮助访问者更好地浏览和理解站点内容。

使用模板和库项目可以提高 Dreamweaver MX 2004 的工作效率。

在动态网页方面,使用层可以获得 DHTML 对象,制作浮动在页面上的网页元素。使用行为可以创建动态交互网页。

本书的 Dreamweaver MX 2004 部分主要介绍了 Dreamweaver MX 2004 网页设计和站点开发的基本操作技巧和功能应用,特别围绕网站建立、页面设计讨论用户应该掌握的技术内容。全书各章均附有练习题,附录中则给出了练习题的参考答案,方便用户自我测试和对照学习。

本书由黄刚、汪洪波负责编写,李剑敏、陆莹、陆乐、倪标开、马朝霞、严淑华、吴节平、童爱才和孙学军等参与了部分章节的编写和资料整理工作。由于作者水平有限,错漏之处,在所难免。有任何问题和建议,请发邮件到 ganlinteam@hotmail.com,我们期待获得您的反馈意见。

编 者

读者回函卡



亲爱的读者：

感谢您对海洋智慧IT图书出版工程的支持！为了今后能为您及时提供更实用、更精美、更优秀的计算机图书，请您抽出宝贵时间填写这份读者回函卡，然后剪下并邮寄或传真给我们，届时您将享有以下优惠待遇：

- 成为“读者俱乐部”会员，我们将赠送您会员卡，享有购书优惠折扣。
- 不定期抽取幸运读者参加我社举办的技术座谈研讨会。
- 意见中肯的热心读者能及时收到我社最新的免费图书资讯和赠送的图书。

姓名：_____ 性别：☐男 ☐女 年龄：_____
职业：_____ 爱好：_____
联系电话：_____ 电子邮件：_____
通讯地址：_____ 邮编：_____

1 您所购买的图书名：_____ 购买地点：_____

2 您现在对本书所介绍的软件的运用程度是在：☐初学阶段 ☐进阶/专业

3 本书吸引您的地方是：☐封面 ☐内容易读 ☐作者 ☐价格 ☐印刷精美

☐内容实用 ☐配套光盘内容 其他_____

4 您从何处得知本书：☐逛书店 ☐宣传海报 ☐网页 ☐朋友介绍

☐出版书目 ☐书市 其他_____

5 您经常阅读哪类图书：

☐平面设计 ☐网页设计 ☐工业设计 ☐Flash动画 ☐3D动画 ☐视频编辑

☐DIY ☐Linux ☐Office ☐Windows ☐计算机编程 其他_____

6 您认为什么样的价位最合适：_____

7 请推荐一本您最近见过的最好的计算机图书：

书名：_____ 出版社：_____

8 您对本书的评价：_____

9 您还需要哪方面的计算机图书，对所需的图书有哪些要求：_____

地址：北京市海淀区大慧寺路8号705室 钱晓彬 收 邮编：100081 电话：010-62112880 转 825、823
E-mail: joy@wisbook.com 传真：010-62174379 网址：www.wisbook.com 技术支持：www.wisbook.com/bbs



海洋出版社



北京海洋智慧图书有限公司

数码相机摄像机快乐伴侣—动感婚纱制作精粹 好评热卖中!

畅销港澳台、新加坡
全国各地书店有售



动画插件安装

海洋出版社计算机图书出版中心

海洋智慧图书网站

→ 海洋出版社网站

新闻播报

- 教材推广活动在杭州取得圆满成功 (2004-10-20)
- YOCSEF“数字娱乐与计算机游戏进展”报... (2004-9-26)
- 中国计算机学会职业教育专业委员会 (2004-9-15)
- 与大家一起寻找CG影视特效之梦 (2004-9-9)
- 海洋智慧图书飘香北京国际图书博览会 (2004-9-7)
- 职业教育数码多媒体展示会召开 (2004-9-13)
- 新版三维动画培训教材促销活动 (2004-8-16)
- 海洋智慧动漫系列书闪亮登场北京动漫展... (2004-8-13)
- 《海洋智慧精品图书》全国联展取得成功 (2004-8-10)

>>更多新闻

最新书目下载

读者在线回函卡

图书搜索:

图书名称

立即搜索

高级搜索



我的购物车

用户名:

密码:

登录

我要注册

忘记密码 | 购物车 | 退出登录

快速导航

图文处理与工程制图

Photoshop

Illustrator

PageMaker

CorelDRAW

AutoCAD

Pro/Engineer

Acrobat

Protel

FreeHand

三维设计与多媒体制作

网络技术与网站开发

办公软件与操作系统

计算机教材与基础教程

推荐图书 立即注册 9折购书 免邮资



编号:HY-6127
市场价:¥28
会员价:¥25.2
VIP价:¥22.4

样张

购买

3ds max 6 工业产品设计教程



编号:HY-6086
市场价:¥78
会员价:¥70.2
VIP价:¥62.4

样张

购买

影像制作巨匠中文版Photoshop CS完全自学手册



编号:HY-6081
市场价:¥98
会员价:¥79.2
VIP价:¥70.4

样张

购买

百年好合 Photoshop 7.0/Premiere 6.5 动感婚纱相册制作精粹



编号:HY-6049
市场价:¥68
会员价:¥61.2
VIP价:¥54.4

样张

购买

视频特效高手After Effects 6.0 完全自学手册



编号:HY-6116
市场价:¥62
会员价:¥55.8
VIP价:¥49.6

样张

购买

After Effects 6.0 & Combustion 3 影视特效制作



编号:HY-6122
市场价:¥28
会员价:¥25.2
VIP价:¥22.4

样张

购买

美国师零点课堂: AutoCAD 2004 基础应用教程



编号:HY-6010
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张

购买

新编中文版Photoshop 7.0标准教程



编号:HY-6032
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张

购买

新编After Effects 6.0标准教程



编号:HY-6058
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张

购买

新编中文版Fireworks MX标准教程



编号:HY-6027
市场价:¥25

样张

购买

Flash 标准教程



编号:HY-6029
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张

购买

After Effects 6.0 标准教程



编号:HY-6028
市场价:¥25
会员价:¥22.5
VIP价:¥20

样张

购买

3ds max 6 标准教程

社址:北京市海淀区大慧寺路 010-62132549, 62112880-878

传真:62174379 网址:www.wisbook.com 技术支持:www.wisbook.com/bbs

邮局汇款地址:北京海淀区大慧寺路8号海洋预报中心大楼716室 收款人:吴萍

凝聚万千智慧 成就你我他

热烈祝贺海洋出版社海洋智慧图书网站开通啦!更多的惊喜等着你的光临!

目 录

第一部分 Fireworks MX 2004 网页图形绘制篇

第 1 章 Fireworks MX 2004 基础.....1	2.5 操纵对象.....34
1.1 Fireworks MX 2004 操作界面.....1	2.6 使用笔触和填充.....35
1.1.1 标题栏.....3	2.6.1 基本笔触.....36
1.1.2 菜单栏.....3	2.6.2 喷枪笔触.....36
1.1.3 工具栏.....9	2.6.3 毛毡笔尖笔触.....37
1.1.4 工具箱.....10	2.6.4 毛笔笔触.....37
1.1.5 编辑窗口.....10	2.6.5 水彩笔触.....37
1.1.6 帧播放工具栏和视域工具栏.....11	2.6.6 油画效果笔触.....38
1.1.7 使用属性检查器.....11	2.6.7 炭笔笔触.....38
1.1.8 浮动面板.....12	2.6.8 虚线笔触.....38
1.1.9 使用布局工具.....12	2.6.9 蜡笔笔触.....39
1.2 网页图形图像绘制流程和对应的 Fireworks MX 2004 功能.....15	2.6.10 铅笔笔触.....39
1.3 小结.....17	2.6.11 随机笔触.....40
1.4 思考与练习.....17	2.6.12 非自然笔触.....40
第 2 章 绘制矢量图形.....19	2.6.13 笔触的宽度和边缘.....40
2.1 Fireworks MX 2004 的矢量图形工具.....20	2.6.14 笔触的纹理.....41
2.1.1 使用 Fireworks MX 2004 快速 绘制各种矢量形状.....20	2.6.15 实心填充.....41
2.1.2 使用“钢笔”工具.....25	2.6.16 网页抖动.....41
2.1.3 使用“矢量路径”工具.....27	2.6.17 渐变填充.....42
2.2 编辑矢量对象.....28	2.6.18 图案填充.....43
2.2.1 选择对象.....28	2.6.19 更改填充对象的边缘.....43
2.2.2 重绘路径.....28	2.6.20 纹理和图案扩展.....43
2.2.3 连接与拆分路径.....29	2.7 设置样式.....44
2.2.4 自由变形和区域改造.....29	2.8 添加 Fireworks MX 2004 内置效果.....45
2.2.5 切割路径.....30	2.8.1 内斜角和外斜角.....46
2.3 组合路径和改变路径.....30	2.8.2 投影效果.....46
2.4 变换对象.....32	2.8.3 浮雕效果.....47
2.4.1 旋转.....32	2.8.4 发光效果.....47
2.4.2 倾斜.....32	2.9 小结.....48
2.4.3 缩放.....33	2.10 思考与练习.....48
2.4.4 扭曲.....33	第 3 章 处理位图图像.....49
2.4.5 数值变形.....33	3.1 选择图像区域.....50
	3.1.1 选择规则选区.....50
	3.1.2 选择不规则选区.....51

3.1.3 选区的调整	53
3.2 使用 Fireworks MX 2004 内置的位图 图像处理工具	55
3.2.1 使用“刷子”工具	55
3.2.2 使用“铅笔”工具	55
3.2.3 创建图像的羽化效果	56
3.2.4 克隆像素	57
3.2.5 模糊或锐化图像	58
3.2.6 减淡或加深图像	59
3.2.7 涂抹图像中的颜色	60
3.2.8 颜色替换	60
3.2.9 使用“橡皮擦”工具	62
3.3 应用滤镜	62
3.3.1 效果和滤镜的区别	63
3.3.2 添加杂点	63
3.3.3 调整颜色	64
3.3.4 模糊	67
3.3.5 锐化	68
3.3.6 其他	69
3.4 小结	70
3.5 思考与练习	71
第4章 创建 GIF 格式动画	72
4.1 打开多个文件生成动画	72
4.2 编辑多个帧	73
4.2.1 添加和编辑帧	73
4.2.2 洋葱皮显示效果	76
4.3 使用共享层	76
4.4 选择动画	79
4.5 通过实例创建动画	80
4.5.1 新建元件	80
4.5.2 创建和修改实例	81
4.5.3 使用实例创建动画	82

4.6 小结	83
4.7 思考与练习	83
第5章 创建网页元素	85
5.1 切割图像	85
5.2 导出切片	87
5.3 绘制按钮元件	89
5.3.1 按钮概述	89
5.3.2 新建和编辑按钮	90
5.4 设置热区和图像映射	91
5.5 创建下拉菜单	92
5.5.1 关于弹出菜单	93
5.5.2 创建弹出菜单	93
5.5.3 导出弹出菜单	96
5.6 小结	97
5.7 思考与练习	97
第6章 优化并输出图像	99
6.1 选择图像的导出格式	99
6.1.1 图像格式	99
6.1.2 创建 GIF 格式	100
6.1.3 创建 JPEG 格式	100
6.1.4 创建 PNG-8 格式	102
6.1.5 创建 PNG-24 格式	102
6.2 导出作品	102
6.2.1 导出文件	102
6.2.2 导出预览和优化	103
6.2.3 导出文件的类型	105
6.2.4 导出表格	106
6.2.5 导出路径对象到 Flash 中	107
6.3 批处理	107
6.4 小结	109
6.5 思考与练习	109

第二部分 Flash MX 2004 网页动画创作篇

第7章 Flash MX 2004 基础	111
7.1 Flash 动画原理和应用	111
7.2 Flash MX 2004 操作界面	113
7.2.1 舞台、工作区和场景	116

7.2.2 有关时间轴的操作	118
7.3 创建 Flash 动画的基本流程	120
7.3.1 新建影片并设置属性	121
7.3.2 规划影片布局	123