

第一部分

MS-DOS 的入门

本部分介绍操作系统的概念：什么是操作系统；它能做什么；为什么人们需要它。然后描述 MS-DOS 的术语和基本操作规则。本部分将介绍如何启动 MS-DOS，如何使用 MS-DOS 命令控制系统。它给用户使用 MS-DOS 的基础，其中主要包括基本信息和许多实例。本书的后部分包含详细的参考信息，这些信息描述了 MS-DOS 命令和它们的功能。

什么是 MS-DOS?

你已有了一台计算机,而且也许有一到两个诸如字处理或电子表格的程序。但这个称为 MS-DOS 的东西是什么呢?为什么对它有如此多的讨论,而且要数百页的书来描述它?

1.1 MS-DOS 是一种程序

虽然 MS-DOS 是一种程序,但并非一般的程序。没有它其它程序如无水之鱼,因为 MS-DOS 控制计算机系统的每个部分。MS-DOS 不仅使其它程序的运行成为可能,而且还允许你控制计算机所做的一切。MS-DOS 是用户和计算机之间的纽带。

要理解 MS-DOS 起的作用,下面快速浏览一下计算机的组成及其功能。

1.2 硬 件

用户的计算机设备,称为硬件,一般包括一个键盘、显示器、打印机和一个以上的磁盘驱动器。前三个的用途是很明显的:用户在键盘上敲指令,于是系统通过显示或打印信息和结果作为响应。

虽然磁盘驱动器的用途不是很直观,但是只要一使用系统就很清楚了:磁盘驱动器记录和重放信息,类似磁带录音机对音乐的记录和重放。计算机的信息以文件形式记录在磁盘上:磁盘文件对计算机工作的重要性如同一般文件对传统办公室工作的重要性。

1.3 软 件

无论硬件是如何强大,如果计算机没有被称为软件的程序则一事无成。有两类主要软件:系统程序,它控制计算机系统;应用程序,它执行更明确的有用工作,如字处理。

各个程序都使用硬件。它必须能接收来自键盘的指令、显示和打印结果、对磁盘进行读和写、通过计算机的通讯接口发送和接收数据、在彩显上改变颜色等等,这些都需要硬件能力的支持。

有一个称为操作系统的系统程序用来管理硬件,因此各个程序不必自己完成所有这些工作。操作系统使应用程序集中在具体工作上,如移动章节、跟踪统计或计算桥梁压力。MS-DOS 是一个操作系统。

1.4 MS-DOS 是一种磁盘操作系统

IBM 及其兼容计算机的操作系统就是 Microsoft Disk Operating System——MS-DOS。MS-DOS 被称为磁盘操作系统是因为它的大部分工作都是有关磁盘管理和磁盘文件管理。

一、操作系统的作用是什么？

一个操作系统的作用类似一个乐队的指挥。当乐谱要小提琴演奏时，指挥就指示小提琴手，当乐谱要大提琴演奏时，鼓手要停住；或整个乐队应提高音度。指挥就是这样指挥乐队的。

乐队中的乐手和乐器代表硬件。指挥的经验和技巧代表操作系统。乐谱代表一个应用程序。

当一个乐谱被另一个替换时，例如，把贝多芬第五交响乐放在一边，取而代之海顿的惊人交响乐——同样的乐手使用同样的乐器并且同样的指挥使用同样的经验和技巧，但却是不同的声音、不同的情调(但是基本元素是一样的)。

当一个应用程序被另一个替代，例如，把一个统计程序放在一边，取而代之的是字处理程序——同样的硬件执行同样操作系统的指令。但执行的是不同的程序，完成的是不同的目的(但是基本元素是一样的)。

MS-DOS 协调计算机系统，正如指挥协调乐队。只有应用程序与 MS-DOS 协调一致，才能保证系统的工作。

MS-DOS 的大多数工作，如在磁盘上存储文件或在打印机上打印，用户是看不见的。但 MS-DOS 允许用户控制所关心的活动。如运行哪一个程序，打印哪份报告，或删除什么文件。这些功能共有一个重要特性：它们需要磁盘和磁盘驱动器。

二、磁盘驱动器

个人计算机主要有两种磁盘：在保护塑料壳中的活动磁盘称为软盘，能从驱动器中取走；一个永久安装单元称为硬盘。软盘有两种：在柔软塑料壳中的 5.25 英寸的方盘和在硬塑料壳中的 3.5 英寸盘。

硬盘能保持的信息量比软盘大许多，15 到 100 倍或更多，而且更快。大多数个人计算机有一个硬盘和一个软盘驱动器。没有硬盘的机器通常有两个软盘驱动器。

为了区分磁盘类型，本书中的软盘指任何一种可卸的磁盘；硬盘仅指永久安装的磁盘；磁盘指两者兼有。

三、磁盘文件

正如组织和保存普通文件中的记录一样，用磁盘文件组织和保存计算机信息。

一个磁盘文件，通常称为一个文件，是一组存在磁盘上相关信息的集合。它也许是一封信、一张收入税单回执或一份顾客列表。它也有可能是一个程序，因为程序也以文件形

式保存。

事实上所有计算机的工作都是围绕文件进行的。由于 MS-DOS 的主要功能之一就是管理文件,所以本书的大部分内容都是有关如何建立、打印、拷贝或者管理文件。

四、MS-DOS 在哪儿?

当关闭计算机时,MS-DOS 存在磁盘上。尽管它是一种特殊程序,但 MS-DOS 仍是一个程序,而且这意味它以一组类似于任何其它计算机文件的集合保存在磁盘上。

如果计算机有硬盘,那么 MS-DOS 也许已在那儿,大概是计算机的经销商,或是设置系统的其他人安装的。如果计算机没有硬盘,它必须从软盘上使用 MS-DOS,因此应配有在一张或两张软盘上的 MS-DOS 拷贝。

五、MS-DOS 的不同版本

自 MS-DOS 在 1981 年问世以来已修改了好几次;第一个版本编号为 1.00。MS-DOS 不断被修改以增加更多功能,充分利用更先进硬件以及改正错误。当系统启动时,MS-DOS 可以显示正在使用的版本号。

当 MS-DOS 的一个新版本出现时,小数点后的数字变化,例如,6.0 到 6.2,标志一次微小变化,而 MS-DOS 的主体没有大的变动。小数点前面的数字变化标志一次大的变化。例如,6.0 版增加了几个在版本 5.0 中没有的新特性。

尽管 MS-DOS 的版本越新功能越强,但它们跟早期的版本是兼容的。因此如果刚开始用的是 2.1 版,用户仍能在新版中使用已有知识和经验,以及文件和磁盘。

简而言之,本书通常只引用 MS-DOS 的主要版本号,例如,版本 6 或版本 4,而不是 6.0 版或 4.01 版。虽然它也省去了对 MS-DOS 版本 3.0 以前的引用,但大多数内容也适合这些版本。请记住,版本 2 只是 MS-DOS 版本 5 的一部分。它只不过是太旧了,虽然它包括这儿描述的许多内容,但不完全。

六、什么是兼容?

毫无疑问在杂志或广告上已见过“IBM 兼容”一词。兼容究竟是什么意思?兼容主要指一个计算机使用由另一个计算机创建或保存的程序和数据的能力。在日常使用中,兼容的最好测度是看同样的程序、数据和软盘在不同厂家或不同型号计算机上能使用的通用程度:

- 如果两个系统完全兼容,那么它们可自由使用同样的程序和软盘。IBM 个人计算机以及其它厂家生产的 IBM 兼容机都有这种兼容性。这些机器如此完全兼容的部分原因是由于有 MS-DOS:任何能运行 MS-DOS 的计算机都能运行 MS-DOS 设计的程序,并且那个计算机(如果有合适的应用程序)能自由使用任何别的 MS-DOS 计算机的软盘。
- 不兼容系统也许可使用同样程序的不同版本,但不能使用其它计算机配有的程序或软盘。这种情况是 IBM 和 Macintosh 计算机。例如,一个 IBM 机器能使用 Microsoft Word 的 IBM 版本,以及 Macintosh 机能使用 Microsoft Word 的

Macintosh 版本,但任何一种计算机都不能使用另一种专配版本。这些计算机也不能简单交换软盘。这是由于没有哪种系统不借助特殊的硬件就能读出另外一种系统保存的文件。

本书描述 MS-DOS 如何在 IBM 及其兼容机上工作。

1.5 用 MS-DOS 能做什么?

MS-DOS 根据用户的应用程序协调计算机的操作。的确,这是有价值的,即重要的。但 MS-DOS 还能提供更多的东西。利用称为命令的指令控制 MS-DOS 可使它管理用户文件、控制工作流以及执行可能需要额外软件才能完成的有用任务。

例如,MS-DOS 包括一个让用户建立和修改字符文件的程序。尽管 MS-DOS Editor 不是一个字处理软件,但它适合于简短的备忘录和列表。用它写短的文本所用的时间比字处理程序少。

用户通过建立由其它 MS-DOS 命令组成的功能强大的命令能定制 MS-DOS 以满足特殊的要求,甚至能建立自己的小应用软件。例如,本书给出了如何建立一个简短文件管理程序(即让用户从文件中搜索特定信息的程序),只使用 MS-DOS 命令。

MS-DOS 版本 4 到版本 6 也包括一个独立程序,称为 Shell。它让用户从在屏幕上显示的称为菜单的列表上选择命令和文件。如果用户需要,可以使用 Shell 进行日常工作,无需直接使用 MS-DOS,按工作需要可在 MS-DOS 和 Shell 之间自由切换。

用户对 MS-DOS 的掌握程度可以从仅能使用单个应用程序到完全知道最新版本的全部功能。但不管掌握程度如何,用户不必会编程。它只是 MS-DOS,这就是本书的全部所在。

1.6 本章小结

本章快速浏览了 MS-DOS 的几个新的术语和概念。下面是要记住的重点:

- 能工作的计算机系统既需要硬件(设备)也需要软件(程序)。
- MS-DOS(即 Microsoft Disk Operating System)协调计算机系统各部分操作。
- 文件是存在磁盘上的一组相关信息的集合。计算机的大部分工作都包括文件。
- 除了运行应用程序,MS-DOS 有其自身价值。

下章将使用键盘。

MS-DOS 的启动

既然已经介绍了 MS-DOS 的一部分功能,现在开始启动系统进行工作。每次启动计算机时,无论是使用字处理程序、统计程序或 MS-DOS 本身,开始都是首先把 MS-DOS 装入计算机的内存,即工作区。装入 MS-DOS 并使其运行的过程常常称为“引导系统”或“引导磁盘”。这个术语借自短语“依靠自己的努力取得成功”,因为 MS-DOS 也是依靠自己的努力启动,即把其自身从磁盘装入内存,然后在那儿等待来自用户的命令。

后面的例子都假设计算机有一个硬盘,系统设置为使用 MS-DOS,而且用户熟悉计算机的控制开关。如果希望在硬盘中安装更新版的 MS-DOS,参考附录 A。(如计算机没有硬盘而是用软盘使用 MS-DOS,那么把你通常用的启动盘准备好。)

2.1 系统启动

用硬盘使用 MS-DOS 时,必须把 MS-DOS 从硬盘(对 MS-DOS 来说通常是 C 驱动器)拷贝到计算机内存。用户所要做的就是启动系统前保证驱动器 A 的把手是打开的;否则,系统将试图从驱动器 A 中的软盘装入 MS-DOS 到计算机内存。

如果不用硬盘,那么 MS-DOS 程序必须从驱动器 A 中的软盘上拷贝到计算机内存。打开驱动器 A 的把手(左边的或上部的软盘驱动器)并插入用来启动 MS-DOS 的软盘——在本书中称为系统盘,插盘时标签在上方并远离机器。如果使用的是 5.25 英寸的磁盘,那么把把手关闭。

打开系统电源,虽然计算机在几秒钟之内似乎什么也不干,但这是正常的,每次打开电源开关时,计算机都检查它的内存以及所有外设以确保一切工作正常。系统在检查正常后发出蜂鸣声,驱动器灯闪烁并且计算机开始向内存装入 MS-DOS。一旦程序装入,MS-DOS 即开始运行并准备工作。

一、MS-DOS 简介

自 MS-DOS 和 IBM PC 问世以来的几年中,MS-DOS 和它支持的计算机都有很大的发展。虽然本书中的例子设计成能在你的机器上以及支持 MS-DOS 任何版本正确工作,但在计算机设置方式和 MS-DOS 的组织、安装以及现在给用户的信息上有所不同。

一个较明显的区别是在 MS-DOS 装入内存准备接收命令时的显示信息。下面描述几种主要变化形式,其中一种应能解释用户在启动系统时在屏幕上见到的情况。

今天出售的许多计算机在硬盘上已安装了 Microsoft Windows。在有些情况,当计算机打开时自动地启动 Windows。如果是这样,用户将看到如图 2.1 所示那种类似的屏幕。

Windows 需要运行 MS-DOS,用户可以暂时离开 Windows。为了离开 Windows,请

按下 Alt 键,接着按 F 和 X 键;当在屏幕中央显示一框告诉用户将要退出 Windows,请按下 Enter 键。

屏幕被清,进入 MS-DOS 并显示:

```
C:\>-  
或  
C:\>DOS>-
```

现在可使用 MS-DOS。

用 Startup 菜单启动

如果机器上要装的是 MS-DOS 版本 6 或更新版本,那么当启动时会看到标题为 MS-DOS 6 Startup Menu 的屏幕,标题下面是两项以上的编号选择项(这样的一系列选择项称为菜单);现在菜单选择项也许包括 Normal(正常)或 Start network(启动网络)项。在菜单下面是 Enter a choice 行(后跟缺省选择号)。这个屏幕让用户选择不同的系统启动方式;无论怎样启动都不会损坏系统,因此按 Enter 以选择缺省菜单项。(缺省也许在几秒后为你选择。)按 Enter 后,将在屏幕上看到下面四部分中描述的几种启动方式的一种。

用 MS-DOS Shell 启动

如果使用的版本 4 以上的 MS-DOS,那么系统很有可能用 MS-DOS Shell 启动。如果是这样,屏幕显示如下:

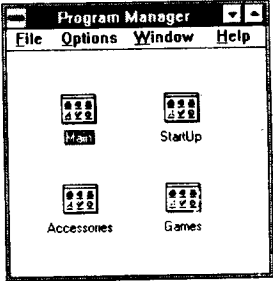
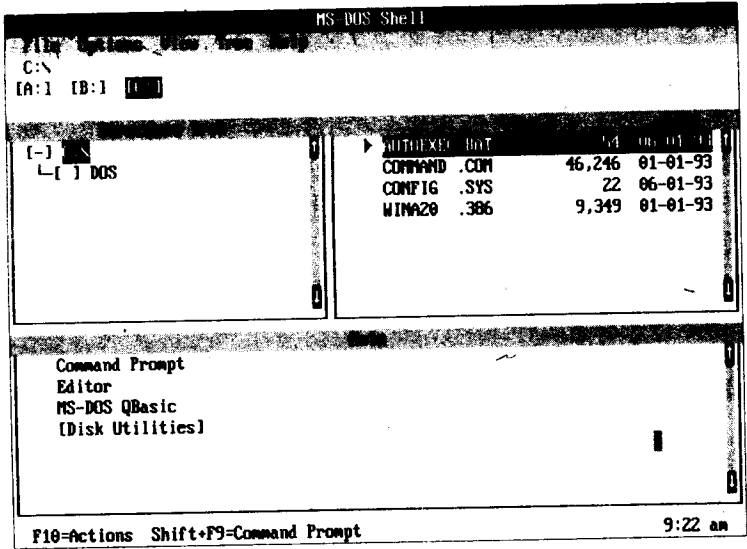


图 2.1 Microsoft Windows 的启动 (Program Manager)屏幕



本图显示了当 Shell 版本 6 以文字模式的形式出现时的启动屏幕。在这种模式中,显示是由字母、数字、线、括号和其它文字字符而不是诸如文件类和箭头形鼠标指示器那样的图形组成。具体的 Shell 屏幕也许有细微差别。

第 11 章“MS-DOS Shell”将介绍如何使用 Shell。然而由于 Shell 是可选的,而且由于

有时只把它作为 MS-DOS 的一部分,因此本章的剩余部分,事实上,本书的大部分都在 Shell 之外。这样有助用户轻松地学习 MS-DOS 本身并有利于所有 MS-DOS 版本的用户从范例中受益。

如果看到了 Shell 的启动屏幕,现在按 F3 键退出 Shell。MS-DOS 的响应是清屏并显示:

C:\>_

或

C:\DOS>_

(如果计算机没有硬盘,那么见到的是 A:\>而不是 C:\>)。

现在已进入 MS-DOS。接着看“系统提示”部分。

不用 MS-DOS Shell 启动

在许多系统上,不管用的哪一版本,MS-DOS 启动时是快速显示一些简短信息。例如,在第 6.2 版本中,用户见到的第一条信息类似:

Starting MS-DOS...

如果看到这样的信息或任何不需应答的其它信息,用户可认为 MS-DOS 工作正常。

在这样的启动过程中,MS-DOS 结束时显示:

C:\>_

或

C:\DOS>_

或(如没有硬盘):

A:\>_

并等待用户的命令。如果启动部分这样结束,说明 MS-DOS 准备就绪。接着看“系统提示”部分。

启动时应答日期和时间

无论使用哪版 MS-DOS,它都要检查正确的日期和时间作为它的标准启动过程的一部分。如果计算机有电池供电的内部时钟,那么 MS-DOS 从这个时钟上查取它需要的信息。然而,如果计算机没有时钟,那么 MS-DOS 要做的第一件事是问用户日期和时间。首先,它问日期:

Current date is Tue 01-01-1980

Enter new date (mm-dd-yy) :_

如果看到这条信息,即使日期不是 1980 年 1 月 1 日,现在也按 Enter 键。下步 MS-DOS 询问时间:

Current time is 0:01:30.00a

Enter new time :_

再按 Enter;本章后面将介绍如何设置或改变日期和时间的方法。这时 MS-DOS 应显示正使用的版本号,然后类似下面那样结束:

C:\>_

或

C:\DOS>_

或(如没有硬盘):

A:\> _

接着看“系统提示”部分。

特殊情况

自 MS-DOS 问世以来,许多公司已开发了 Shell 程序和更先进的软件,它们给使用计算机、管理文件和应用程序提供了多种途径。在版本 4 以上的 MS-DOS Shell 就是这样程序的例子,Microsoft Windows 是另一种。

如果前面描述情况都不符合具体启动计算机时所见到的屏幕,那么检查一下随机的文档,或询问设置系统的人是否已安装 Shell 或别的特殊程序,如是这样,就暂时放开本书。

2.2 系统提示

C:\>(或 A:\>(如没有硬盘))

被称为系统提示或命令提示。这是因为系统程序(MS-DOS)提示用户键入命令。由于是准备好接受命令。因此在这一点来说,MS-DOS 常称为命令级。

系统提示标识当前驱动器,即 MS-DOS 从中寻找文件的驱动器。MS-DOS 用字母标识驱动器,在配有软盘和硬盘的系统上,软盘驱动器标识为 A 和 B,硬盘驱动器为 C。在配有两个软盘驱动器的系统上,左边或上部的驱动器是 A 驱动器,右边或下部的是驱动器是 B 驱动器。

当 MS-DOS 从硬盘(C 驱动器)装入时,MS-DOS 假定 C 驱动器是当前驱动器,而且初始系统提示是 C:\>或 C:\DOS>。如果没有硬盘,MS-DOS 从 A 驱动器装入;MS-DOS 假定 A 驱动器是当前驱动器,而且初始系统提示是 A:\>。

本书含有许多上机练习例题。除少数例外,举例给出的系统提示都是 C:\>。这是因为它是配有硬盘和 MS-DOS 版本 6 计算机的正常系统提示。如果机器不带硬盘,仍可进行练习,但要记住在书中出现 C:\>的地方在屏幕上将是 A:\>。

2.3 MS-DOS 命令输入

对于这部分要输入的前几个命令来说,用户只需使用键盘上标准的打字机键。其中的三个键,即 Enter, Backspace 和 Up 箭头,如图 2-2 和 2-3 所示。

一、Enter 键

Enter 键上标有向左弯曲的箭头(↵), Enter 字或两者兼有。类似打字机上的回车键,它标志一行结束。总之,MS-DOS 在用户按 Enter 之前并不知道已敲的内容,因此记住:用按 Enter 键完成一个命令的输入。

二、Backspace 键

Backspace 键上标有一个向左箭头(←),Backspace 字或两者兼有。它删去用户敲入

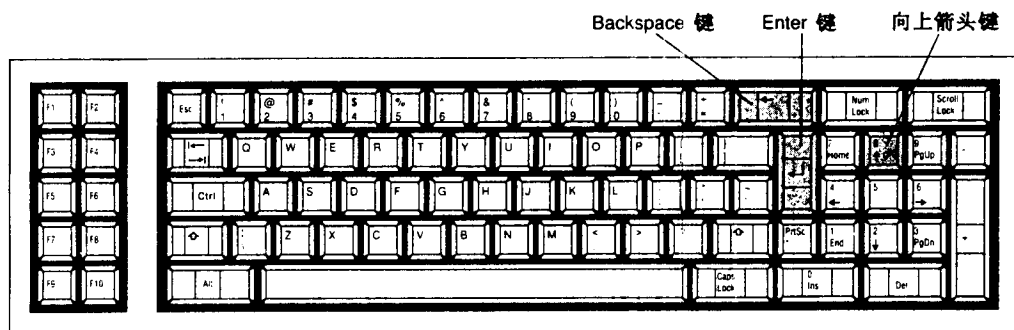


图 2-2 IBM PC 和 PC/XT 键盘上的 Backspace, Enter 和 Up(向上箭头键)

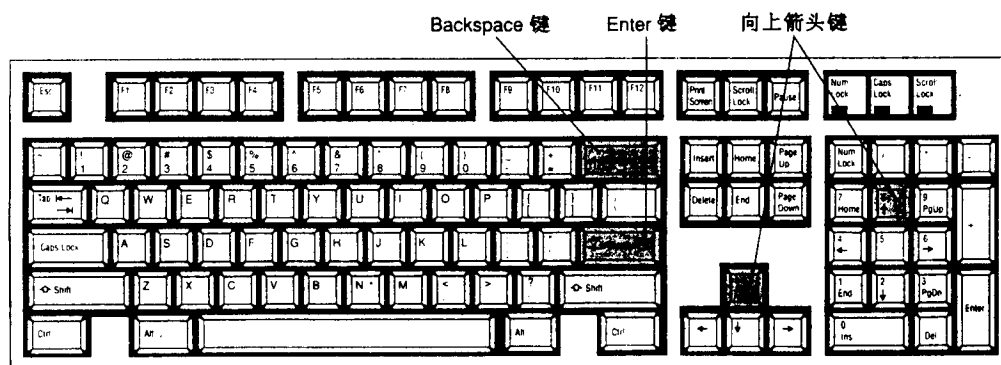


图 2-3 增强 IBM PC/AT 键盘上的 Backspace, Enter 和 Up(向上箭头键)

的最后一个字符;用它改正错误。

三、Up(向上)箭头键

Up 箭头键上标有一个向上指的箭头(↑)。它位于所有 IBM 兼容键盘的类似计算器的数字键盘的 8 个键上,并且也出现在扩展键盘的键台左方的四个“方向”键组中,Up 箭头键经常用于在荧屏上移动光标,但在第 5 和 6 版的 MS-DOS 中它也让用户重复一个命令,下面将叙述。

2.4 启 动

这时,MS-DOS 应显示系统提示,后跟闪烁的下划线。这条下划线叫光标。它指出 MS-DOS 将在哪儿显示用户下一步键入的内容。它也告诉用户 MS-DOS 正在待命。现在开始使 MS-DOS 工作。

在本章用户将练习的 MS-DOS 命令很容易使用和记住,因此不必做特别准备。然而,如果有 MS-DOS 的版本 5 或 6,那么用户有一个“附加练习”,一个名为 Doskey 的小程序,能装入计算机内存并与 MS-DOS 一起使用使有些工作效率更高。在本章可练习

DosKey,因此如果有版本 5 或 6,键入:

```
C:\> doskey
```

并按 Enter 键。

注意:如正从软盘上使用 MS-DOS 并看到 Bad command 或 file name 信息,不要担心。在 A 驱动器中的软盘并不包括所需执行命令的 MS-DOS 部分。暂时不管 Doskey;不久将会毫无疑问地使用 Doskey。

检查 MS-DOS 版本

在本书中的一些例题假定用户知道正使用的 MS-DOS 版本号。了解 MS-DOS 的最简单方法是问它本身是否知道 MS-DOS 版本,试一试 Ver(Version 的缩写)命令。敲入:

```
C:\>ver
```

并按 Enter 键。

MS-DOS 显示一条标识版本的信息。确切的信息取决于用户的计算机和 MS-DOS 版本。例如在 MS-DOS 版本 6 中,信息是:

```
MS-DOS Version 6.20
```

2.5 跟踪日期和时间

知道已使用的是哪一版本 MS-DOS 是重要的,但更重要的是知道计算机保持正确的日期和时间。计算机有一电子钟使时间精确到百分之一秒。MS-DOS 用这个时钟跟踪一天的时间和日期。

在有些计算机中,当系统关机时钟并不运行,因此每次启动系统时 MS-DOS 都把日期设为 1980 年 1 月 1 日(01-01-1980),把时间设成半夜(0:00:00.00 或 12:00:00.00a)。这就是为什么在某些没有电池电源时钟系统上,启动时 MS-DOS 提示输入正确的日期和时间。

如果系统不保持当前的日期和时间,而在系统启动时按 Enter 回答日期和时间的提示,MS-DOS 认定现在是 1980 年 1 月 1 日子夜。尽管在本章曾建议用户(为简单起见)跳过设置正确的日期和时间,但它的确不是一个好的习惯,因为 MS-DOS 用当前日期和时间标记每个创建或修改的磁盘文件。这样的信息是重要的,因此如果必要在每次启动系统时设置正确的日期和时间是一个好主意。

一、检查或修改日期

要检查或修改日期,用 MS-DOS 的 Date 命令。敲入:

```
C:\> date
```

按 Enter。MS-DOS 响应(日期也许不同):

```
Current date is Mon 08-30-1993
```

```
Enter new date (mm-dd-yy):-
```

现在光标在 Enter new date 请求后面,这样的请求称为提示;MS-DOS 经常提示用户输入信息,因此用户不必记住操作步骤。

要输入日期,你敲入代表月、日和年的数字,用分号隔开,然后按 Enter 键。用户不必敲入星期几;MS-DOS 能自动算出。

对这个例子来说,把日期设成 1993 年 10 月 16 日(记住在最后的数字后按 Enter 键)。

```
Current date is Mon 08-30-1993
```

```
Enter new date(mm-dd-yy):10-16-93
```

注意: 用户也可用斜杠(/)或点来分隔数字。无论用哪种,如果使用不完全正确(换句话说,没有用 MS-DOS 可识别的方法),MS-DOS 显示 Invalid date(无效日期)并提示再试一次。如果输入错误日期,不要惊奇。下面将会看到,改正这样的错误很容易。

再检查一遍日期以保证日期按要求设置了。如果不是版本 5 或更新的 MS-DOS,用户只能用重敲一遍来重复刚才的命令。现在这样做一次;MS-DOS 应显示正常日期。

如果是版本 5 或更新的 MS-DOS,有一个简易的方法重复命令:按一次 Up 箭头键。MS-DOS 显示:

```
C:\> date -
```

这就是刚敲入的 Date 命令。还记得前几页上输入的 Doskey 命令吗? Doskey 启动一个在内存的特殊区域中跟踪所敲入的每个命令的程序,启动 Doskey 后,用户只要跟刚才那样按 Up 或 Down 键重复以前的命令。

按 Enter 键,于是 MS-DOS 完全同敲 Date 命令那样响应:

```
Current date is Sat 10-16-1993
```

```
Enter new date (mm-dd-yy):-
```

只要按两个键,就重复了刚才的 MS-DOS 命令。

过一会将修改日期,但首先试试下面的练习,以便了解更正敲字错误是如何简单。

用 Backspacing 更正键入错误

试试 Backspace 键。照下面那样随意敲入一些字符,但别按 Enter:

```
Current date is Sat 10-16-1993
```

```
Enter new date (mm-dd-yy):W710273-
```

这不是一个有效日期。如果现在按 Enter, MS-DOS 将显示 Invalid date 信息并要再试一次。用按 Backspace 键直到所有字符都删去来更正敲字“错误”,这时光标回到它的初始位置,即冒号的右边。屏幕显示跟以前一样:

```
Current date is Sat 10-16-1993
```

```
Enter new date (mm-dd-yy):-
```

这时敲入正确的日期并按 Enter,例如:

```
Current date is Sat 10-16-1993
```

```
Enter new date (mm-dd-yy):4-27-93
```

即 1993 年 4 月 27 日。

二、检查或修改时间

正如用 Date 命令能控制日期那样,用 MS-DOS 的 Time 命令也能对时间进行检查或

修改。如果计算机有一个甚至在关机时也能保持当前日期和时间的内部时钟/日历,那么也就不必经常使用 Date 或 Time,但它们使用很方便,例如:当使用日光为节省电力而改变时间,或当用户想知道某日是星期几时。

一旦熟悉了 Date 命令,Time 也类似。练习 Time,敲入:

```
C:\>time
MS-DOS 显示它的时间并提示输入一个新时间:
Current time is 8:22:33:55a
Enter new time: -
```

如果 MS-DOS 显示当前的时间而又不想改变它,不必回答只按 Enter。如果进行不正确,或如果想试验一下,按如下描述的恰当格式敲入时间:

MS-DOS 版本	时间格式	举 例
1 到 3	24 小时制	8 : 30(午前)或 20 : 30(午后)
4 或 4 以上	12 小时或 24 小时制	8 : 30a 和 8 : 30p 或 8 : 30 和 20 : 30

例如: 在 1 到 3 版中将敲入:

```
Current time is 8 : 22 : 33 : 55a
Enter new time: 13 : 15
可以把时间设为下午 1 : 15。在 4 版本或以上版本中也将敲入:
```

```
Current time is 8 : 22 : 33 : 55a
Enter new time: 1 : 15p
```

4 版或以上版本的 MS-DOS 两种格式都接受。

如果改的时间不正确,那么在继续之前重新设置它:如果是 5 版或更新版本,按 Up 箭头键重调刚才的命令。如不是 5 版或更新版本,敲入 time。现在敲入正确时间并按 Enter 执行命令。

2.6 改变当前驱动器

只要敲入后跟冒号的新驱动器字母,就能改变当前驱动器。例如,练习把当前驱动器改为 B。

这需要一张软盘,因此要么找一张原来用过的,要么用一张 MS-DOS 软盘(使用时要当心)。

如果机器有一个软盘驱动器,把软盘插入驱动器,标记朝上,方向远离机器。如有两个软盘驱动器。把软盘插入当前没有 MS-DOS 启动盘的驱动器中。现在敲入:

```
C:\> b:
如果有一个软盘驱动器, MS-DOS 显示信息:
```

```
Insert diskette for drive B: and press any key when ready (把磁盘插入 B 驱动器并在准备就绪时
```

• 14 •

按任何一个键)

这时软盘已在驱动器中, 因此按一个键。MS-DOS 响应:

```
B:\> -
```

现在系统提示是 B:\>, 进一步证实 MS-DOS 将在 B 驱动器中工作, 除非另行说明。

如使用硬盘, 按如下敲入改回 C 驱动器:

```
B:\>c:
```

```
C:\> -
```

系统提示改回 C:\>。

如不使用硬盘, 按如下敲入改回 A 驱动器:

```
B:\>a:
```

```
A:\> -
```

系统提示改回 A:\>

2.7 打印屏幕

屏幕上显示用户的命令记录以及来自 MS-DOS 的响应; 正常情况下最多显示 25 行。当所有行都填满时, 每增加一行都使整个屏幕向上移动, 或滚动, 以在底部给新行空出空间; 原顶部的行从视线中消失。

拷贝屏幕经常是有用的, 因此 MS-DOS 使其简单易行。找出标有 PrtSc 的键(即 PrintScreen, 在有些键上是全拼出的)。确信打印机已打开, 按住 Shift 键并按 PrtSc(这个组合在文字中引用为 Shift- PrtSc)。

屏幕的每行都被打印。

注意: 如果 Shift-PrtSc 没有产生屏幕的打印拷贝, 那么也许要帮助打印机理解这条指令。例如对 Hewlett-Packard LaserJet Printer. 打印机, 先按打印机上标有 ON LINE 的钮, 按 FORM FEED 钮以打印这页, 然后再按一次 ON LINE 以恢复打印机原先状态。如有必要, 查阅打印机的文档。

2.8 清 屏

有时当屏幕被命令和响应填满时, 在继续工作前用户也许想清屏。用 Clear Screen (Cls) 命令能擦去屏幕上所有东西。试着敲入:

```
C:\> cls
```

除了在左上角的系统提示外, 屏幕被清除。

2.9 系统关机

如果 MS-DOS 正显示系统提示, 那么所要做的只是关掉电源开关。除了在驱动器上灯亮外任何时候都可这样做; 在驱动器工作时关机可能引起磁盘上数据丢失。(如果正使

用一个应用程序并决定关闭系统,首先按程序要求保存工作并退出。当程序退回到 MS-DOS 系统提示时,就可关机而不必担心数据丢失。)

有些系统的附属设备也许对关机有特别的要求,如被关掉时应有的特殊顺序。用户要保证知道系统附属设备的任何特殊要求。

在系统关机后,必须取出使用的软盘并保存在安全的地方。假如没有磁盘驱动器在使用的情况下,关电之前可取走软盘。

2.10 本章小结

到此已完成 MS-DOS 的第一部分。它虽不很长,但使用户学会启动系统、输入几个命令以及打印屏幕。下面是重点:

- 通过敲入命令控制 MS-DOS。
- MS-DOS 在按 Enter 键后才知道敲入的内容。
- Backspace 键删除刚敲入的字符。
- 系统提示说明 MS-DOS 现在命令级,准备好接受命令。
- 系统提示中的字母标识当前驱动器;用敲入后跟冒号的新驱动器字母能改变当前驱动器。
- 用 Ver(version 缩写)能检查 MS-DOS 的版本。
- 计算机保持日期和时间。用户也可用 Date 和 Time 命令设置它们。
- 在版本 5 和更新版本中,Doskey 有助于快速简便重复命令。
- 按 Shift- PrtSc 打印屏幕内容。
- 用 cls 清屏。

如果去一个新的地方——一个城市的从未去过的某一地区、公园、百货商场、某一建筑——知道从哪里动身,为什么到哪儿去;也非常清楚要去哪儿。在前一章中,已初步了解了 MS-DOS 的一些情况,现在是你确定方向的时候了——朝着学习目标前进,一项任务一项任务地去完成;而且在想要或需要的时候停下来。

本章主要讨论上述问题。这一章主要介绍 MS-DOS 保存在磁盘上的文件目录,讲述怎样使用键盘上的特殊键,用这些键通知 MS-DOS 取消行或命令、禁止屏幕滚动以及重新启动 MS-DOS 本身。MS-DOS 第 5 和第 6 版本较详细地介绍了 Dosdkey 命令,这一命令增加了对键盘的控制能力,用它可以重复已经用过的命令。

在做实例时,即使系统已在运行,仍要启动 MS-DOS。特别是对第 6 版本来说,这样做可确保做的练习结果与本书描述的一致。如果必要的话,敲一下 F3 键释放 MS-DOS Shell。阅读两个例子之间的正文时,不必担心计算机还开着,因为 MS-DOS 很耐心。

3.1 目 录

第一章已讲过,磁盘上的信息是以文件的形式存放的,MS-DOS 自动保存并更新存在每个盘上的所有文件,这个列表称做目录。

你产生并保存新文件时,MS-DOS 把该文件加到盘的文件列表中;如果要修改一个旧文件,MS-DOS 会跟踪这个文件。目录使得你不必把要保留的每一条信息都以单一记录的形式存放在盘上。每当 MS-DOS 处于系统提示状态时,即可让 MS-DOS 显示指定磁盘的目录;或者,在你使用 MS-DOS shell 时,按照在第 11 章中将要解释的方法做。

本章的例子将列出一个目录,用以介绍显示有关文件信息的不同方法。在开始研究目录之前,应当知道一些有关保存文件的知识。

产生一个新文件时,需要给文件一个描述性的名字,称作文件名,最多 8 个字符。如果必要的话,还可以增加一个后缀,叫做扩展名,最多 3 个字符。文件名和扩展名有助于 MS-DOS 将文件与文件区别开来并把信息保存在该保存的地方。

每次要求 MS-DOS 显示一个盘的目录时,MS-DOS 将列出它能找到的文件,显示文件名(包括扩展名,如果必要的话),同时以字节为单位显示文件的大小,并给出文件产生或最近一次更改的日期和时间。

许多人听说过“字节”一词,但不确知它究竟是什么意思。理解字节的最简单的办法是把字节看作在计算机内存或磁盘上存储一个字符需要的存储量。下面是几个例子及其以字节为存储单位占用的存储量:字母 abcd, 4 个字节;单词 United States, 13 个字节(包括一个空格);一满张两边留空的打印页,1500 字节;本书大约占用 1,000,000 个字节。