

SAMS

TCP/IP

Primer Plus

中文版

04

人民邮电出版社

POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS

〔美〕Heather Osterloh 著
张金祥 译

19

7N915-04

A38

TCP/IP Primer Plus 中文版

[美] Heather Osterloh 著

张金祥 译

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

TCP/IP Primer Plus 中文版 / (美) 奥斯特洛 (Osterloh, H.) 著; 张金祥译.
—北京: 人民邮电出版社, 2002.7

ISBN 7-115-10303-8

I. T... II. ①奥... ②张... III. 计算机网络—通信协议 IV. TN915.04

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 032797 号

版权声明

Heather Osterloh: TCP/IP Primer Plus

Copyright © 2002 by Sams Publishing.

Authorized translation from the English language edition published by Sams.

All rights reserved.

本书中文简体字版由美国 Sams 出版公司授权人民邮电出版社出版。未经出版者书面许可, 对本书任何部分不得以任何方式复制或抄袭。

版权所有, 侵权必究。

TCP/IP Primer Plus 中文版

- ◆ 著 [美] Heather Osterloh
- 译 张金祥
- 责任编辑 李 际
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
- 邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
- 网址 <http://www.ptpress.com.cn>
- 读者热线 010-67180876
- 北京汉魂图文设计有限公司制作
- 北京密云春雷印刷厂印刷
- 新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
- 印张: 22.25
- 字数: 710 千字
- 印数: 1-4 000 册
- 2002 年 7 月第 1 版
- 2002 年 7 月北京第 1 次印刷

著作权合同登记 图字: 01 - 2001 - 4094 号

ISBN 7-115-10303-8/TP · 2871

定价: 36.00 元

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前 言

Franz Kafka 曾经写到“一本书必须是打开我们内部的冰冻海洋的一把斧头”(A book must be the axe for the frozen sea inside of us)。这本书有助于你突破坚冰,使得你不必像 Kafka 引文一样模糊地理解 TCP/IP。毕竟它不像火箭科学那样深奥——它只是一些路由器、键盘、PC 和使得其中每种设备工作,或者在某些情形下使设备不工作的协议。本书提供了充足的信息,使得你可以理解设备在什么情形下工作以及在什么情形下不工作,并且希望揭开网络的神秘面纱。

本书以合理的顺序展开,首先介绍 OSI 和 DoD 模型的背景,集中于数据链路层和物理层。然后继续讨论 OSI 模型以及驻留于这些层的不同的 TCP/IP 协议。在本书的最后,你应该会对 TCP/IP 协议簇中的所有的主要协议有一个牢固的基础知识。然而,你也可以不按顺序阅读本书,因为每章都涉及其它章中包括的协议和观点。

贯穿本书的一个宗旨是希望让尽可能多的读者能够理解本书的内容。通常这方面的书都是将 TCP/IP 作为理论来讨论,或者好像在网络中没有人参与一样。但是正如你知道的,完全不是这样,正是你配置路由器或者给同事发送电子邮件。基于上述理由,我们通常以积极的方式使用“你”,即用户和读者;我们认为你所学到的会对你有所帮助。

书中有大量屏幕拷贝。在这里,屏幕拷贝指的是“用 Sniffer 捕获的屏幕输出”或者“Sniffer 网络分析仪”。Sniffer 屏幕拷贝只捕获那些你可以读和理解的帧(网络通信信息)。简而言之,Sniffer 是一个网络故障解决工具。然而,就本书而言,它为我们提供了显示互联网中发生了什么,即协议在做什么的一个窗口。

通常,Sniffer 屏幕拷贝显示一个特定的帧;该帧是加亮显示的。输出或者屏幕捕获帧的下面包含的内容给出了头的详细信息。从头信息中,你可以得到各种信息,如从 IP 地址到操作类型码以及所用的协议。此外,这些屏幕拷贝通常是与头的分析图表一起出现的。分析图表以 RFC(请求注解)定义的方式描绘了这些协议;而屏幕拷贝则是以更真实的方式给出了协议的详细信息。我们认为这两种方式都给你提供了更多的、更真实的经验。

在本书中,你也可以看到一些 RFC 标准(如 RFC 1583)。RFC 通常是关于 TCP/IP 协议的枯燥和实际的文档及规范。本书中引用它时,使用了更生动和更容易理解的语言描述它,而不仅仅是重复 RFC 中所描述的。如果你想要研究 RFC,在附录 A 中按章的顺序给你提供了 RFC 表。RFC 可以免费地从 Web 上得到,本书给出了这方面的详细信息。

目 录

第 1 章 工业模型与标准概述	1
1.1 OSI 参考模型概述	2
1.2 国防部模型综述	3
1.3 OSI 分层设计的好处	4
1.3.1 层功能描述	4
1.3.2 给厂商提供了明确的框架	4
1.3.3 降低了网络的复杂性	4
1.3.4 增强了专业化水平	4
1.4 OSI 各层的总体描述	5
1.4.1 应用层	6
1.4.2 表示层	6
1.4.3 会话层	7
1.4.4 传输层	7
1.4.5 网络层	7
1.4.6 数据链路层	8
1.4.7 物理层	8
1.5 数据链路的体系结构和拓扑	9
1.5.1 以太网和 802.3	9
1.5.2 低速以太网	12
1.5.3 快速以太网	14
1.5.4 吉比特以太网	14
1.5.5 令牌环和 IEEE 802.5	14
1.5.6 FDDI 和 ANSI X3T9.5	15
1.6 广域网 (WAN) 技术	16
1.6.1 广域网的封装协议	19
1.7 RFC 文档	20
1.8 Internet 与 intranet	20
1.9 负责 Internet 的组织	21
1.10 小结	21
复习题	21
第 2 章 IP 编址	22
2.1 了解二进制到十进制的转换	23
2.2 IP 编址	24
2.2.1 地址分类	24
2.2.2 网络和子网掩码	26
2.2.3 子网的划分和举例	29
2.3 网络地址翻译	37
2.3.1 静态方式	38

2.3.2 动态方式	38
2.4 小结	39
复习题	39
第3章 网络层（即互联网）协议	40
3.1 IP	41
3.1.1 IP 头	42
3.2 ICMP	49
3.3 ICMP 头和报文的格式	50
3.3.1 代码	50
3.3.2 校验和	51
3.4 ICMP 报文类型	51
3.4.1 Ping: 回应请求和应答——第 8 类和第 0 类	51
3.4.2 目的不可达——第 3 类	52
3.4.3 源主机消亡——第 4 类	55
3.4.4 重定向——第 5 类	55
3.4.5 路由器公告和请求——第 9 类和第 10 类	56
3.4.6 超时——第 11 类	56
3.4.7 参数问题——第 12 类	57
3.4.8 时标请求和响应——第 13 类和第 14 类	58
3.4.9 信息请求和响应——第 15 类和第 16 类	58
3.4.10 地址掩码请求和应答——第 17 类和第 18 类	58
3.5 小结	58
复习题	58
第4章 地址解析	60
4.1 ARP	62
4.1.1 ARP 操作	62
4.1.2 ARP 缓存机制	64
4.2 代理 ARP	65
4.2.1 代理 ARP 操作	65
4.3 ARP 头	66
4.3.1 硬件类型	66
4.3.2 协议类型	66
4.3.3 硬件地址的长度	67
4.3.4 协议地址的长度	68
4.3.5 操作代码	68
4.3.6 发送者的硬件地址	68
4.3.7 发送者的协议地址	68
4.3.8 目的硬件地址	68
4.3.9 目的协议地址	68
4.4 RARP	68
4.5 RARP 操作	69

4.5.1 ARP 与 RARP 操作	69
4.5.2 RARP 的缺陷	69
4.6 RARP 头	71
4.6.1 硬件	71
4.6.2 协议类型	71
4.6.3 硬件地址的长度	71
4.6.4 协议地址的长度	71
4.6.5 操作代码	71
4.6.6 发送者的硬件地址	71
4.6.7 发送者的协议地址	71
4.6.8 目的硬件地址	72
4.6.9 目的协议地址	72
4.7 BOOTP	72
4.7.1 BOOTP 头	73
4.7.2 BOOTP 请求和响应	75
4.8 DHCP(动态主机配置协议)	76
4.8.1 分配配置信息	76
4.8.2 DHCP 报文	76
4.8.3 DHCP 报文交换	77
4.8.4 DHCP 头	82
4.9 小结	84
复习题	85
第 5 章 IP 路由	86
5.1 IP 路由基础知识	87
5.1.1 直接连接接口	87
5.1.2 静态路由	87
5.1.3 缺省路由	88
5.1.4 动态路由	88
5.2 路由选择协议和最佳路径	89
5.2.1 距离向量路由选择协议	89
5.2.2 链路状态路由选择协议	91
5.2.3 混合路由选择协议	91
5.3 小结	92
复习题	92
第 6 章 路由选择协议	94
6.1 路由选择协议介绍	95
6.2 RIP	95
6.2.1 RIPv1	95
6.2.2 RIPv1 的头和字段	97
6.2.3 RIPv1 的缺点	98
6.2.4 RIP 定时器	101

6.2.5	RIP 和需求电路	102
6.2.6	RIPv2	103
6.3	OSPF	104
6.3.1	OSPF 的特点	105
6.3.2	OSPF 数据库	106
6.3.3	OSPF 操作	106
6.3.4	LSA 头	110
6.3.5	OSPF 路由器状态	110
6.3.6	OSPF 路由器类型	114
6.3.7	在不同数据链路体系结构之上的 OSPF 操作	114
6.3.8	域类型	116
6.3.9	标准 OSPF 字段	119
6.3.10	附加头	120
6.4	IGRP	124
6.4.1	IGRP 网络	125
6.5	EIGRP	126
6.5.1	EIGRP 操作	126
6.5.2	EIGRP 分组类型	127
6.6	BGP	128
6.6.1	IGP 与 EGP	128
6.6.2	BGP 路由器	129
6.6.3	BGP 操作	129
6.6.4	BGP 头和字段	130
6.6.5	路径属性	133
6.6.6	BGPv3 与 BGPv4	133
6.7	小结	135
	复习题	135
第 7 章 传输层（即主机到主机层）		137
7.1	传输层协议	138
7.1.1	面向连接的协议	139
7.1.2	无连接协议	140
7.1.3	无连接与面向连接的协议	140
7.1.4	端口和套接字	140
7.2	小结	142
	复习题	142
第 8 章 传输控制协议（TCP）		144
8.1	TCP 介绍	145
8.2	TCP 头	145
8.2.1	源端口	146
8.2.2	目的端口	146
8.2.3	序号	146

8.2.4 确认号	147
8.2.5 数据偏移量	148
8.2.6 保留	148
8.2.7 控制标记——6 位	148
8.2.8 窗口	149
8.2.9 校验和——2 字节	149
8.2.10 紧急指针	149
8.2.11 TCP 选项——可变长度	149
8.3 TCP 操作的基础	149
8.3.1 连接建立和撤销	150
8.3.2 多路复用	150
8.3.3 数据传输	150
8.3.4 流量控制	151
8.3.5 可靠性	152
8.3.6 优先权和安全	152
8.4 面向连接的特点	153
8.4.1 会话建立	153
8.4.2 会话撤销	157
8.4.3 顺序化和确认	158
8.4.4 “保留”	161
8.4.5 流量控制	162
8.5 TCP 端口	164
8.6 小结	164
复习题	164
第 9 章 用户数据报协议 (UDP)	166
9.1 UDP 操作	167
9.1.1 UDP 应用	167
9.2 UDP 端口	168
9.3 UDP 头	169
9.3.1 源端口	169
9.3.2 目的端口	169
9.3.3 长度字段	170
9.3.4 校验和	170
9.4 小结	170
复习题	171
第 10 章 高层协议	172
10.1 高层协议简介	173
10.2 应用层	173
10.2.1 环球网和 HTTP (超文本传输协议)	174
10.2.2 电子邮件和 SMTP (简单邮件传输协议)	174
10.2.3 Telnet (电信网)	174

10.2.4 文件传输	175
10.3 表示层	175
10.4 会话层	175
10.4.1 NetBIOS (网络基本输入/输出系统)	176
10.4.2 NFS (网络文件系统) 和 ONC 协议	176
10.5 小结	176
复习题	176
第 11 章 Telnet	177
11.1 远程访问	178
11.2 基本服务	179
11.2.1 网络虚拟终端	179
11.2.2 Telnet 命令	180
11.2.3 Telnet 选项	181
11.3 小结	184
复习题	185
第 12 章 文件传输协议 (FTP)	186
12.1 文件传输介绍	187
12.2 FTP 会话	187
12.3 数据表示	190
12.3.1 FTP 数据类型	191
12.3.2 FTP 数据结构	192
12.3.3 FTP 传输模式	192
12.4 FTP 命令	193
12.5 FTP 应答	194
12.6 FTP 操作和举例	195
12.7 匿名 FTP	196
12.8 小结	197
复习题	197
第 13 章 简单邮件传输协议 (SMTP)	198
13.1 X.400 命名模型	200
13.1.1 报文传输代理 (MTA)	200
13.2 SMTP 格式	201
13.3 SMTP 命令	202
13.4 SMTP 应答	203
13.5 MIME	204
13.6 小结	205
复习题	205
第 14 章 名字解析	206

14.1 为什么需要名字解析	207
14.1.1 名字空间	207
14.2 DNS 权限委派	208
14.2.1 互联网域名	210
14.3 查询和映射	210
14.4 缓存	211
14.5 域名服务器报文格式	211
14.5.1 标识符 (ID)	211
14.5.2 QR	212
14.5.3 操作码	212
14.5.4 标志	212
14.5.5 响应码 (Rcode)	212
14.5.6 回答和问题头	212
14.5.7 域名类型	214
14.6 DNS 举例	214
14.7 NetBIOS	216
14.7.1 运行于 TCP/IP 之上的 NetBIOS	217
14.7.2 节点类型	218
14.7.3 WINS (Windows 互联网名字服务器)	219
14.7.4 NetBIOS 实例	219
14.8 小结	220
复习题	221
第 15 章 超文本传输协议 (HTTP)	222
15.1 HTTP 和环球网	223
15.2 HTTP 特征	223
15.3 HTTP 构件	223
15.4 HTTP 会话	224
15.5 HTTP 报文格式	225
15.5.1 一般开始行	225
15.5.2 总头	226
15.5.3 报文头 (请求、响应或实体)	227
15.5.4 空行 (CRLF)	228
15.5.5 报文体	228
15.6 HTTP 响应报文、状态和错误代码	228
15.7 HTTP 错误报文	229
15.8 小结	230
复习题	230
第 16 章 简单文件传输协议 (TFTP)	232
16.1 文件传输协议介绍	233
16.2 TFTP 分组类型	233
16.2.1 RRQ 和 WRQ 分组	234

16.2.2 数据分组	234
16.2.3 ACK 分组	235
16.2.4 错误分组	235
16.3 TFTP 操作	236
16.4 TFTP 扩展	237
16.4.1 OACK 分组	238
16.5 小结	238
复习题	238
第 17 章 简单网络管理协议 (SNMP)	240
17.1 网络管理介绍	241
17.2 SNMP	241
17.2.1 SNMP 管理者	242
17.2.2 SNMP 代理	242
17.2.3 委托代理	242
17.3 SNMP 报文格式	243
17.3.1 版本	243
17.3.2 共同体名	244
17.3.3 SNMP 协议数据单元 (PDU)	244
17.4 小结	245
复习题	245
第 18 章 开放式网络计算协议	246
18.1 开放式网络计算协议介绍	247
18.2 NFS 的特征	247
18.3 NFS 操作	249
18.3.1 NFS 客户	249
18.3.2 NFS 服务器	250
18.4 XDR	251
18.5 RPC	252
18.5.1 调用报文	252
18.5.2 应答报文	255
18.6 NFS 范例	256
18.7 小结	257
复习题	257
附录 A 按章节组织的 RFC 文档	259
附录 B 缩写词	301
附录 C TCP/UDP 端口号	308
附录 D 术语表	310
附录 E 答案	332

第 1 章 工业模型与标准概述

在本章中你可以学到以下内容：

- OSI 模型；
- DoD 模型；
- 七层体系结构；
- 网络体系结构和拓扑；
- 广域网技术；
- RFC 文档。

1.1 OSI 参考模型概述

在早期的网络中只有专用的系统和协议。大公司开发的操作系统，如 IBM 公司的 SNA 和 DEC 公司的 DECNet 等，都拥有自己专用的协议栈。这些操作系统及其通信协议主要便于小型的和主干网络的通信；但是这些公司并未对网络间互连或者与外部系统的通信制定相应的规范。当 IBM 开发 SNA，DEC 开发 DECNet 时，他们都未曾预料到混合计算环境在今天会如此流行；因此，只有那些使用可兼容协议和操作系统的系统间才可以相互通信和交换数据。

正如你所想象的，这些不同的专用系统间要实现完全的相互通信是非常困难的。因此，开发某种协议解释器以使各公司之间能够相互通信和共享信息势在必行。20 世纪 70 年代初期，美国国防部提出了一个互通信模型，它就是 TCP/IP 协议栈的雏形。

然而，该模型逐渐被 20 世纪 80 年代初发布的 OSI(开放系统互连参考模型)所代替。OSI 参考模型包括七层体系结构，各层定义了每层上不同的网络功能(请参看图 1.1)。在本章的后面你会找到对 DoD(国防部)模型的更详细的讨论，以及它是如何映射到 OSI 模型的。本书在描述 TCP/IP 协议栈中的每个协议的目的和功能时，一般指这两种模型。

OSI模型和功能

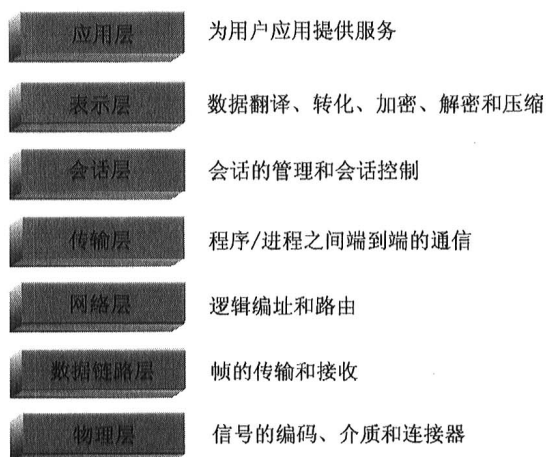


图 1.1 OSI 参考模型的七层及其功能

OSI 参考模型通过为开发商或生产商提供一个在设计硬件、协议和操作系统环境时必须遵循的体系结构，来实现相同或不同系统之间的无缝通信。它为工程师和开发者提供了系统相互通信的标准规格说明书。它也定义了不同的低层介质和异构网络体系结构中不同协议的使用。尽管并不是总能实现无缝通信，但 OSI 参考模型将无缝通信作为其主要目标。

在 OSI 模型提出之前，当时的协议之间不能很容易地互连，大多数情况下修改这些协议是不可行的。因此，现在绝大多数的协议和硬件是开发商和制造商遵循 OSI 模型的规范来设计和制造的。只要开发商和制造商遵循标准参考模型，就可以在今天混合计算环境中实现平滑、快速的数据交换和无缝互连。

OSI 模型只是一个概念框架，它包括一系列的标准，定义什么会发生以及如何封装数据以便数据能通过线路传送到远端主机。模型的逻辑层只是简单地定义每层驻留的功能，而并不详细地定义每层要具体执行什么。至于各层的功能如何具体实现，则主要由制造和实现硬件及协议的开发商和制造商来决定。各个开发商有自己解释的自由，他可以决定对于某一层如何遵循规范。最终的结果是不同设备间并非总是可以

实现无缝兼容性；然而，这个框架和模型为兼容性提供了最好的资源。

OSI 模型包括以下七层(从上到下)：

- 应用层；
- 表示层；
- 会话层；
- 传输层；
- 网络层；
- 数据链路层；
- 物理层。

总的说来，在准备由电缆传送数据来实现与远程工作站通信的过程中，每层都有在该层必须具备的明确功能。开发商可以决定总体功能的细节，也就是说，由制造商和开发商定义这些细节如何工作，因此开发商只需要关注自己的份内工作即可。只要一个部门或开发商遵循了 ISO 为某个特定层制定的规范，他们的产品就可以很容易地与其它遵循该标准的产品集成。

请记住，只有当你封装数据以便传送到相连的某一远端主机时才使用 OSI 模型，该远端主机可以是相似的或相异的(换句话说，该主机可以使用与你相同的协议和操作系统，也可以使用不同的)。当访问某一系统的本地数据时并不使用 OSI 参考模型。例如：访问文件并且打印时，通常只需访问本地计算机硬盘并且打开一个本地应用程序。在此情况下，访问数据并不需要用户干涉。然而，如果你想在某一远端主机上执行该功能，你就必须以某种方式发送消息给远端主机去访问文件或者某一打印机，并且使该设备通过传输数据来响应你。

为了对访问文件或打印服务重定向，需要一个重定向器。此重定向器把此请求重定向到远程主机以处理此请求。远程主机通过加入头和控制信息在网间网上传送该请求，这样目的主机就可以理解对该数据应进行何种处理以及作出何种响应。

1.2 国防部模型综述

DoD 模型的历史要比后来取代它的 OSI 参考模型的历史久远的多。1973 年国防部高级研究计划局(DARPA)为了实现不同类型分组的网间互连，开始了一项技术研究，此项研究被称为“互联网工程”，正如从技术研究的字面意思上所猜想到的，这一工程导致了目前的互联网。

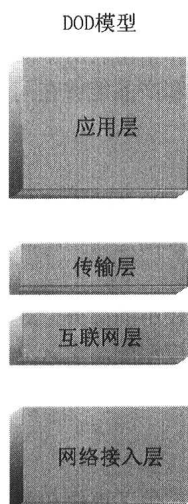


图 1.2 由不同的 4 层组成的 DoD 模型

DARPA 开发的模型作为核心的互联网协议遵循的最初的标准很快就成为众所周知的 DoD 模型。该模型从上到下包括以下 4 层：

- 应用层；
- 传输层；
- 互联网层；
- 网络接入层。

1.3 OSI 分层设计的好处

OSI 参考模型的分层设计对于厂商、软件开发者以及诸如提供技术支持和故障处理的网络工程师是非常有益的。OSI 参考模型的好处主要有以下几点：

- 明确了每一层的整体功能；
- 为厂商在开发应用和设计硬件时提供了明确的框架；
- 通过划分模型功能降低了网络的复杂性；
- 增强了不同网络和协议之间的互操作性；
- 通过减少对网络故障定位的关注而降低了故障处理的复杂性；
- 通过易于专业化从而加速了工业的进步。

1.3.1 层功能描述

通过细化每层功能，OSI 模型减轻了厂商和网络工程师开发和技术支持工作的负担。此外，每一功能的最小化就消除了为每个期望的应用重新设计产品或协议的界限的必要性。通过明确每一层，厂商可以开发用于某一特定层而不是全部七层的产品，这使得他们可以专门研究某一领域并且可以降低网络的复杂性。

1.3.2 给厂商提供了明确的框架

厂商可以为某一层或多层书写规范。通过层次化不仅可以大大地降低复杂性，而且允许厂商只集中于解决 OSI 模型的某一层的实现问题。这样就增强了系统之间的互操作性，并且提供了允许多个协议之间并存的一个开放环境。例如，厂商在制造网卡时只需要关注 OSI 模型的数据链路层上。

OSI 的模块化设计使得厂商可以生产特定用途的产品，因为他们并不需要考虑 OSI 模型的所有功能，而只需关心某一特定层的功能。这样开发商就可以更容易地开发和发布软件和硬件产品。此外，尽管不同的厂商对于如何遵循每一层的概念和指南有所不同，但是正是这个标准模型的出现，既增强了系统之间同层的互操作性，又使得未来的协议和产品能够在同一网络中和谐地互存。

1.3.3 降低了网络的复杂性

分层结构也使得网络工程师可以采用分而治之的方式处理网络故障。一旦了解了在每一层应该做什么，你可以通过查找哪一层没有执行它的功能来确定哪一种功能没有正常工作。因为按照为该层定义好的功能，协议和硬件单元应该正常提供此类功能。

也许更重要的是，这种模型提供了七个较小的部分，这样使得我们不必集中于整个系统来定位问题。如果某一层不能正常地工作，你就可以用该模型隔离和区分此问题，这样就使得故障容易解决。总之，网络运行功能是作为一个简单的模块而不是单一的复杂实体。

1.3.4 增强了专业化水平

最后，采用在业界广泛接受的网络标准产生了更快和更可靠的程序和协议。由于知道他们可以在 OSI 模型的任一层改善规范和性能，厂商就可以最大可能地提升其效率。当厂商的注意力集中于某一层的标准

时，他们就可以制造满足客户要求的该层的产品，如用于小的办公室或家庭的第三层的路由器。

1.4 OSI 各层的总体描述

当你准备发送数据(这也可以意味着从一个电子邮件报文到从某一远端主机上读一个文件的请求)，需对该请求封装和重定向。发送方系统必须遵循下列基于 OSI 参考模型的专门功能的步骤：

1. 对该报文采用编址策略；
2. 与某一协议关联；
3. 对其进行必要的调整；
4. 通过网络发送。

当系统准备好了发送的数据时，重定向器首先会捕获到此报文。重定向器给该数据上加上头和控制信息，并且将其发送到下一层，OSI 模型的下层为上层提供了支持服务。这些服务包括可靠的传输服务、路由服务以及寻址服务。此报文可能是简单的一个“Hi”，但是这些服务仍然适用。

OSI 模型的每一层提供头和控制信息，远程主机上的对等层去掉这些头和控制信息并且明白应该对该报文作哪些处理。在准备网络上发送的数据从而与远程主机上的对等实体通信时，每一层有一个明显的角色(参见图 1.3)与这些角色关联的步骤对用户都是透明的。

Layers Operate as Peers

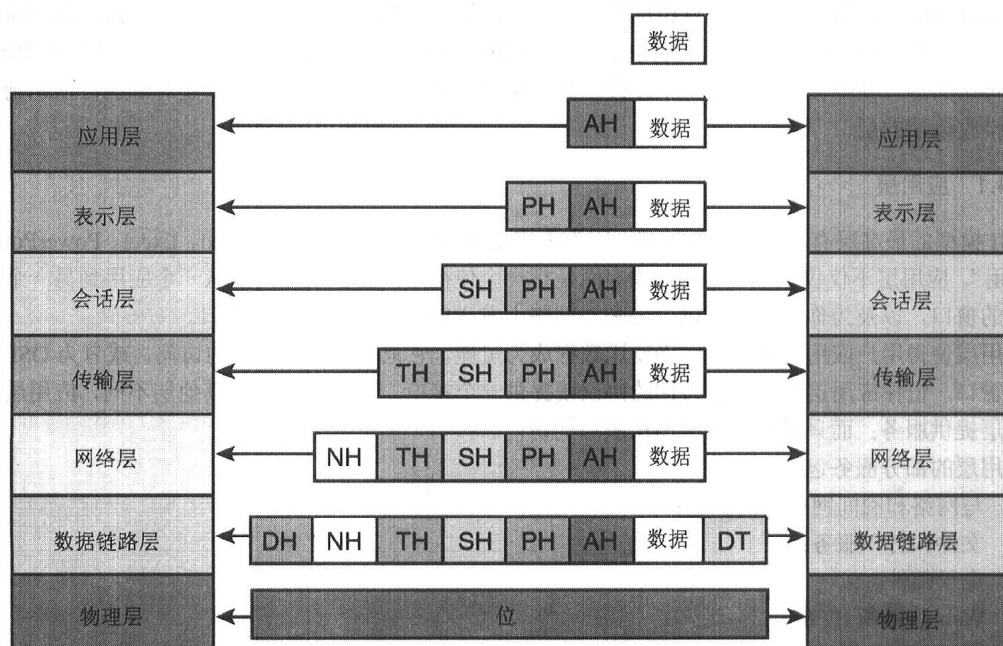


图 1.3 OSI 模型的每一层都加入接收方主机的相应层使用的头和控制信息

当计算机将数据从一层传送到另一层时，由于数据一直要传到物理层和真正的物理介质(如电线和网络电缆)，因此每一层都加入头或控制信息。每一层仅仅将从上层传来的任何信息视为普通的高层数据。这个过程类似于在每一个信封上再封装一个信封。

例如，应用层为远程主机上对等的表示层提供了头和控制信息，然后应用层将数据连同这些头和控制信息传送给表示层。表示层把高层的信息作为本层的数据读入。表示层对应用层的数据、头和控制信息不作处理，而只是为远程主机上对等的表示层加入头和控制信息。换句话说，每一个低层(在本例中是表示层)