

DOS 6

从入门到精通

Mastering DOS 6 Special Edition

Judd Robbins



姜焕成 刘观堂 王子恢 等译

电子工业出版社



Mastering DOS®6
Special Edition

DOS 6 从入门到精通

[美] Judd Robbins 著
姜焕成 刘观堂 王子恢 等译
刘德贵 校

电子工业出版社

(京)新登字 055 号

内 容 简 介

《DOS 6 从入门到精通》是根据美国 SYBEX 公司 1993 出版的《Mastering DOS[®]6 Special Edition》一书翻译出版的。

DOS 6 是 Microsoft 公司于 1993 年 4 月 1 日宣布正式销售的 PC 机操作系统新产品。本书详细叙述了 DOS 6 各种新增加的功能和使用技术问题。

全书分五部分 20 章 5 个附录。主要内容包括 DOS 6 使用操作基础、文件管理系统和应用程序、全屏幕编辑系统、打印管理系统、系统设备通信、系统配置优化、信息流向与组、文件备份与恢复、批文件处理能力、宏命令工具、Q Basic 程序设计、优化 DOS 和 Windows 系统的方法、优化应用程序系统、DOS 命令、应用 Windows 专用功能等。附录中详细叙述了 DOS 6 安装、硬盘分区以及建立不同语言版本的 DOS。

该书内容新颖、叙述全面,使用方便,是 IBM PC 机及其兼容机的广大用户和程序开发设计人员的一本极有用的工具书,是 PC 机用户、有关大专院校师生及 PC 机研究开发人员的必备参考书。

参加本书翻译的还有贾春洲、张蓉、周生烈、王文纲、贾凯、牟迎春、付爱君、包晓露、张拥军、庄步斗和贺勇。



Copyright ©1993 SYBEX Inc.

本书英文版由美国 SYBEX 出版公司出版。SYBEX 出版公司已将中文版独家版权授予由中国电子工业出版社与美国万国图文有限公司合资创办的北京美迪亚电子信息有限公司。

Mastering DOS[®]6 Special Edition

〔美〕Judd Robbins 著

SYBEX Inc. 1993 年出版

DOS6 从入门到精通

姜焕成 刘观堂 王子恢 等译

刘德贵 校

责任编辑 路 石

特邀编辑 王子恢

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京市顺义县天竺颖华印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 35.25 插页: 6 字数: 858 千字

1994 年 4 月第一版

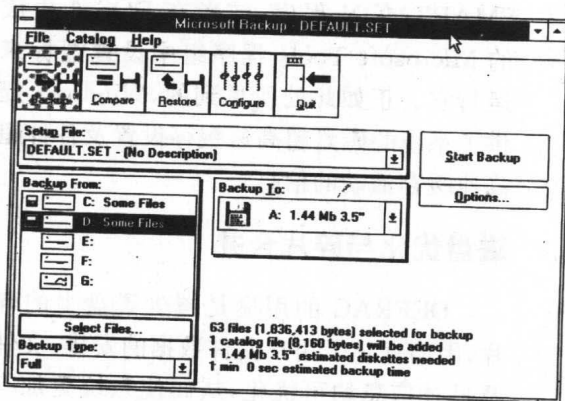
1994 年 4 月第一次印刷

印数: 0 - 8000 册

定价: 70.00 元

ISBN 7-5053-2273-7/TP·635

DOS 6 中重要的新工具

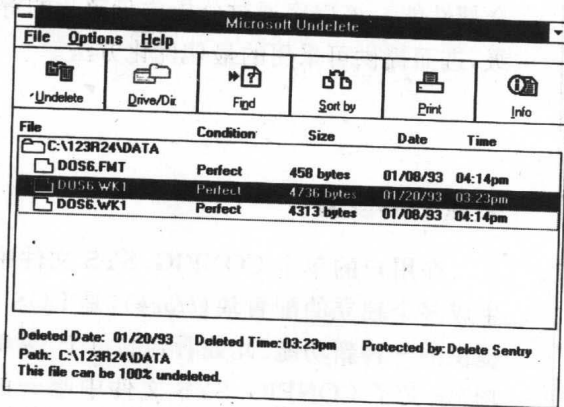


文件备份

DOS 6 文件备份工具包括 DOS 版本备份工具和 Windows 版本备份工具。文件备份分为全备份、增量备份和差别备份。第十一章深入描述了该程序的 DOS 版本 (MSBACKUP.EXE), 第二十章介绍了此处看到的 Windows 版本 (MWBACKUP.EXE)。这两种版本均提供了文件备份、恢复及比较的功能。

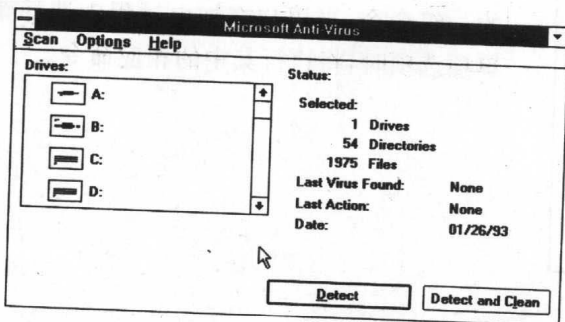
文件恢复

利用 Undelete(恢复)工具, 可以恢复无意中(或过早)删除的文件或部分损坏的文件。第十九章解释了其 DOS 版本 (UNDELETE.EXE), 第二十章介绍了此处看到的 Windows 版本 (MWUNDEL.EXE)。

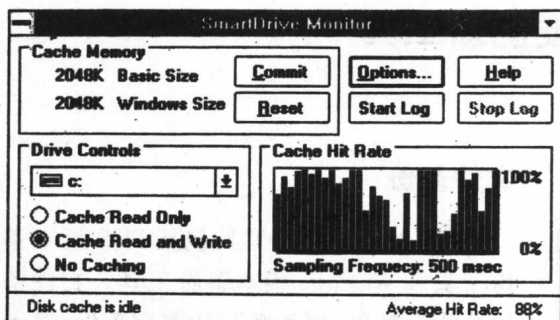


病毒检测与清除

DOS 6 提供了 Microsoft 防病毒软件的 DOS 版本和 Windows 版本。第九章阐述了病毒的性质以及在访问系统时如何预防病毒。此处看到的防病毒工具为 Windows 版本的 MWAV.EXE, 而在第九章中看到的为 DOS 版本的 MSAV.EXE。两者有相同的特点, 只是 Windows 版在图示方式下工作。

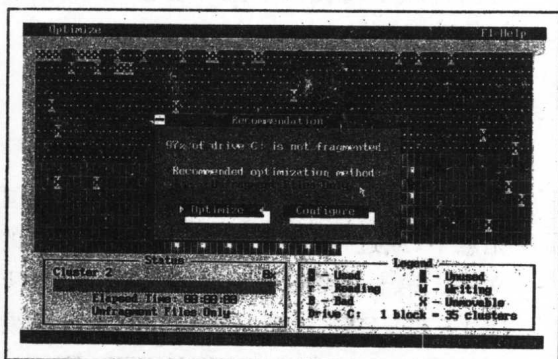


磁盘超高速缓存监视



DOS 6 提供了 SMARTMON. EXE Windows 程序,它与 DOS 和 Windows 所包括的磁盘超高速缓存程序 SMART-DRV. EXE 完全一致。用户可以在 Windows File 下拉菜单中的 Run 选项下运行 SMARTMON 程序,或者在 DOS 6 生成的 Microsoft Tools 程序组中设置图标来运行它。正如此处所见到的,Windows 提供了系统的磁盘超高速缓存设置及各种超高速缓存活动的信息。

磁盘优化与碎片合并



DEFRAG 的用途是减少磁盘上的碎片,因而优化了用户文件数据的安排。文件及目录信息均可优化,从而使系统更加有效,并改善了访问磁盘的所有应用程序的全部性能。该程序通过分析磁盘碎片的等级,进而提供可采用的最佳优化方法。

多重引导配置

```
[Menu]
menuitem=LotsOfFreeMem,Minimum Installation Only
menuitem=Normal,Normal DOS/Windows Installation
menuitem=OptimusWindows,Optimized for Windows
menudefault=Normal,5

[LotsOfFreeMem] ← BLOCK HEADER
DEVICE=C:\DOS\MINMEM.SYS
DOS=HIGH,UMB
FILES = 20
BUFFERS=20
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS

[Normal]
DEVICE=C:\DOS\MINMEM.SYS
DOS=HIGH,UMB
FILES = 40
BUFFERS=40
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS
DEVICEHIGH = /L:1 C:\DOS\ANSI.SYS
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS\ /E:1024 /P /L

[OptimusWindows]
DEVICE=C:\DOS\MINMEM.SYS
DOS=HIGH,UMB
FILES = 40
BUFFERS=40
LASTDRIVE = H
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE NOEMS M9 I=B000-B7FF WH=0700-DAFF
SHELL=C:\DOS\COMMAND.COM C:\DOS\ /E:1024 /P /L

[Common]
DEVICEHIGH = C:\DOS\DBLSPACE.SYS } COMMON BLOCK
```

在用户的单个 CONFIG. SYS 文件中生成多个独立的配置块 (block),是 DOS 6 提供的一种新功能。此处看到的每个“菜单项”定义了 CONFIG. SYS 文件中唯一的配置块。每一独立的配置块均定义了唯一的一组命令,当用户在加电过程中选择菜单项选项时,将执行其中的相应命令。

引 言

DOS 操作系统是 IBM PC 机及其兼容机的重要组成部分,其任何性能的改进都会影响应用软件并使之获益。DOS 6 有许多重大改进,如成倍扩充硬盘空间或组成更多的可用内存等,大大改善了整个系统的功能和效率,因此,DOS 6 很有使用价值。

虽然使用字处理程序、数据库系统或报表软件的用户无需更多地掌握 DOS,但不能充分发挥 DOS 6 的优点则是非常遗憾的,因为 DOS 6 的内容太丰富了。只有掌握了 DOS 6,才能利用系统程序或应用程序取得事半功倍的效果。

本书介绍了 DOS 6 的各种新举措。使用 DOS 的各种命令和工具,可以建立非常优秀的实用程序系统,可以掌握菜单系统、目录结构、文件备份、文件查找等十分有效的手段。书中详细介绍了 100 多个批文件和 DOSKEY 宏命令程序。全部程序复制到一张高密度软盘内,需要者可向作者索取。

DOS 6 具有许多新的功能强大的特点吸引着所有早期版本的 DOS 用户。如果计算机用户从未更换过高版本,DOS 6 就可以增加一倍的硬盘容量而无需再花钱去买另外一只硬盘。就这一特点而言,购买 DOS 6 也是值得的。这个特点是通过将新的 **DoubleSpace** 工具装入操作系统,对磁盘信息进行压缩来实现的。

DoubleSpace 迅速地实现将硬盘、软盘和可组装硬盘的容量加倍。DOS 6 的全屏幕管理程序使用户更方便、更得当地管理压缩盘。用户可以通过 **DIR** 命令的 /C 开关参数来查询压缩盘的有关信息。

用户将学到许多方法以使 DOS 系统个性化,其中包括为程序建立自己所习惯的菜单。过去这种菜单建立工具要向第三方软件商购买。DOS 6 包含了一个很有价值的功能,即将 **CHOICE** 命令与批文件工具结合在一起,使用户按不同的方式选择不同的数据输入。

DOS 6 可以在单一 **CONFIG.SYS** 文件中指定多种配置菜单。这一多种自举的能力是 DOS 本身的一种经济简便的机制,使得多个用户易于共享一台计算机,或单一用户用不同方式使用一台计算机。

DOS 6 包含一个所谓 **MemMaker** 的优化内存,它自动将设备驱动程序(在 **CONFIG.SYS** 中)和驻留内存的 TSR 程序(在 **AUTOEXEC.BAT** 中)从常规内存位置转移到上端内存块(Upper memory blocks 即 **UMB**)中。**MEM** 命令已经加强,以显示系统中的可用内存和程序使用方法的附加信息。**LoadHigh** 和 **DeviceHigh** 命令亦已改进,使之在加载各种程序或设备驱动程序时可以从若干可用内存区中指定一个可供使用的内存。

在 DOS 6 的控制下,大多数应用程序实际上能运行得更快,并有可能超过以前的极限。应用程序将有能力管理比以前更大的数据库、应用表格或文本文件。一是由于 **MemMaker** 程序使上端内存的使用更有效,二是增强型 **EMM386.EXE** 设备驱动程序提供了更好的上端内存块的存取方法,并在需要时允许应用程序存取扩充内存(Extended memory)或模拟扩展内存(Simulate expanded memory)。

DOS 6 中的 **Umdelete** 实用程序通过提供所谓的 **Sentry** 保护而大大加强,由于使用了隐

藏目录来存储被删文件的拷贝文本,因此,只要在设定的期限内,就有几乎 100%的把握来恢复不慎删除的文件。**Undelete** 命令的 DOS 版本和 Windows 版本均包括在 DOS 6 之中。

Backup 命令亦已被一个强大先进的备份程序(**MSBACKUP**)所取代。这条新的命令使用快速的 DMA 技术迅速地将驱动器上的文件备份到软盘或其它硬盘上。DOS 6 还提供了一个和此有相同功能的 Windows 版本,称为 **MWBACKUP**。

Microsoft 的防病毒(**Anti-Virus**)程序是一个重要的实用程序,这在 DOS 6 中亦有 MS-DOS 版本和 MS-Windows 版本。该程序可以从用户的系统中测出并清除几百个已知病毒,亦可以警告用户还可能受到尚未命名的病毒侵扰。

安装 DOS 6 时,用户可选装恢复删除、防病毒和备份拷贝的 DOS 版本或 Windows 版本的文件。如果用户需要安装 Windows 版本,Setup 程序就在 Windows 中创建一组 Microsoft Tools Programm,其中每个程序用一个图标(icon)表示。另外,Setup 程序把图标放在文件管理器(File Manager)的菜单栏中,以便这些程序易于启动。

DOS 6 还采用若干其它的方法来增强性能。磁盘超高速缓存实用程序 **SMARTDRV** 包括延时写入后备功能,它能将数据写入磁盘超高速缓存中,一旦系统资源空闲,系统就腾出时间将数据写入盘中,从而增强了系统处理应用程序的吞吐能力。DOS6 还有一个 **SMARTMON** 程序,是专用于磁盘超高速缓存活动的 Microsoft Windows 监视器。

DOS 6 大大地推进了两台计算机之间的联通能力。借助于 DOS 6 的一对程序——**INTERLNK** 和 **INTERSVR**,两台计算机之间就可以通过并行端口或串行端口来传送文件。

最后,DOS 6 提供了许多新的、增强的特点用于联机帮助和诊断。已经增强的 **HELP** 命令可对所有 DOS 命令的使用提供完整的、全屏幕的帮助信息。Microsoft 诊断程序 **MSD** 可以取得并显示 DOS 系统的硬件和软件的有关信息。当系统自举时,可以键入两个功能键之一(**F5 Clean Boot** 或 **F8 Interactive Boot**),以控制加载哪些设备驱动程序,执行哪些 **CONFIG.SYS** 命令,以及是否要执行 **AUTOEXEC.BAT** 文件。

目 录

第一部分 DOS 入门

第一章 DOS 基础	(1)
1.1 DOS 和磁盘	(1)
1.2 磁盘的组织	(4)
1.3 了解 DOS Shell 屏幕	(6)
1.4 在 Shell 中使用鼠标和键盘	(10)
1.4.1 使用鼠标器	(11)
1.4.2 使用键盘	(11)
1.5 使用命令提示符	(12)
1.5.1 启动 DOS 命令提示符	(13)
1.5.2 向 DOS 发布命令	(14)
1.6 小结	(16)
第二章 启动和运行	(17)
2.1 在屏幕上寻求帮助	(17)
2.1.1 在 Shell 中取得帮助	(17)
2.1.2 在命令提示符下取得帮助	(18)
2.2 管理屏幕外貌	(20)
2.2.1 考察会话框	(20)
2.2.2 改变屏幕色彩组合	(22)
2.2.3 选择最佳的屏幕方式	(22)
2.3 考察主要的 DOS 实用程序	(24)
2.3.1 预先准备好磁盘	(24)
2.3.2 格式化数据软盘	(25)
2.3.3 制作系统盘	(28)
2.3.4 制作备份盘	(30)
2.4 小结	(33)
第二部分 了解 DOS Shell	
第三章 介绍文件系统	(35)
3.1 漫游文件系统	(35)
3.1.1 切换控制焦点	(36)
3.1.2 在不同的目录中使用文件	(37)
3.2 选择文件	(37)
3.2.1 选择单个文件	(38)

3.2.2	选择多个文件.....	(39)
3.3	考察磁盘目录结构.....	(42)
3.3.1	目录和子目录的区别.....	(42)
3.3.2	改变缺省目录.....	(43)
3.4	小结.....	(44)
第四章	管理文件和目录	(46)
4.1	管理屏幕显示.....	(46)
4.1.1	请求 DOS 执行出错保护	(47)
4.1.2	控制出现的文件名.....	(49)
4.1.3	操作不同目录中的文件.....	(53)
4.1.4	详细显示驱动器、目录和文件信息	(54)
4.2	利用文件显示设置.....	(56)
4.3	执行主要的文件操作.....	(58)
4.3.1	阅读文件内容.....	(58)
4.3.2	在驱动器和目录之间移动文件.....	(59)
4.3.3	拷贝文件.....	(64)
4.3.4	文件的删除与改名.....	(67)
4.4	关闭 DOS Shell	(70)
4.5	小结.....	(70)
第五章	运行应用程序	(71)
5.1	目录结构的基本知识.....	(71)
5.1.1	建立与删除目录.....	(71)
5.1.2	了解路径.....	(72)
5.1.3	查看与打印目录结构.....	(73)
5.2	游视目录结构.....	(74)
5.2.1	在缺省目录下运行程序.....	(74)
5.2.2	查找路径.....	(76)
5.2.3	为用户程序文件建立多个子目录.....	(78)
5.3	在 Shell 中运行程序	(81)
5.3.1	直接运行命令和实用程序.....	(82)
5.3.2	在 Shell 下管理应用程序	(82)
5.3.3	自动运行程序.....	(83)
5.3.4	应用程序与数据文件的联接.....	(84)
5.4	建立程序表.....	(85)
5.4.1	在程序表中增加程序.....	(85)
5.4.2	定制程序启动.....	(88)
5.4.3	在列表中移动和拷贝选项.....	(90)
5.4.4	定义程序组.....	(91)
5.4.5	从程序组中运行批文件.....	(93)

5.5	运行多个程序——任务交换程序	(94)
5.6	小结	(97)

第三部分 管理 PC 机

第六章	使用全屏幕编辑器	(99)
------------	-----------------	------

6.1	启动 Edit	(99)
6.1.1	建立新文件	(100)
6.1.2	使用“生存指南”帮助系统	(102)
6.1.3	修改现存的文件	(105)
6.2	使用 Editor 的菜单栏	(106)
6.2.1	如果要转移——如何结束编辑会话	(107)
6.2.2	在单一会话期间存储编辑作业	(108)
6.2.3	开始新的文本编辑工作	(110)
6.3	编辑文本文件	(111)
6.3.1	插入新的文本	(111)
6.3.2	修改现存的文本	(113)
6.4	高级编辑技术	(114)
6.4.1	为后续操作选择文本	(114)
6.4.2	裁剪和粘贴选择的文本	(115)
6.4.3	清除(删除)选择的文本	(118)
6.5	检索和滚动本文	(118)
6.5.1	查找指定的字符序列	(119)
6.5.2	用新文本替换旧文本	(121)
6.5.3	用“书签”定位光标	(122)
6.6	打印文本	(123)
6.7	小结	(124)

第七章	打印	(126)
------------	-----------	-------

7.1	打印屏幕图像	(126)
7.2	打印文件	(130)
7.2.1	打印标准的 ASCII 文件	(130)
7.2.2	打印多个文件	(131)
7.3	间接打印和伪脱机打印	(132)
7.3.1	用 PRINT 命令打印文件	(133)
7.3.2	双重打印任务	(134)
7.3.3	使用打印开关	(135)
7.4	小结	(139)

第八章	与其它设备通信	(140)
------------	----------------	-------

8.1	一般的系统通信	(140)
8.2	并行通信与串行通信	(143)
8.3	DOS 设备与 DOS 文件	(146)

8.4	预置设备与端口	(148)
8.4.1	控制打印机	(149)
8.4.2	初始化串行通信端口	(151)
8.4.3	控制视频显示方式	(153)
8.4.4	设置键盘的“Typematic”(自动敲击)速度	(154)
8.5	小结	(155)
第九章	优化 DOS 系统	(156)
9.1	使用 CONFIG.SYS 文件	(157)
9.2	保护系统免受计算机病毒侵害	(159)
9.2.1	预防病毒	(159)
9.2.2	检测系统上的病毒	(161)
9.3	控制系统启动	(166)
9.3.1	跳过 CONFIG.SYS 及 AUTOEXEC.BAT 命令	(166)
9.3.2	确认各个启动命令	(167)
9.3.3	使用多种配置的启动菜单	(167)
9.4	利用设备驱动器定制 DOS	(172)
9.4.1	双倍可用磁盘空间的容量	(173)
9.4.2	用 ANSI 系统驱动器增加功能	(185)
9.5	ANSI.SYS 与提示命令	(186)
9.5.1	控制屏幕显示	(186)
9.5.2	修改提示符	(188)
9.5.3	多属性的组合使用	(188)
9.5.4	重新定义功能键	(191)
9.6	小结	(193)
第十章	信息重定向与重排列	(194)
10.1	用重定向控制信息流	(194)
10.1.1	将屏幕输出存储在磁盘文件中	(194)
10.1.2	对现存文件添加输出	(195)
10.1.3	从文本文件中接受输入	(196)
10.2	用过滤器程序处理文件信息	(197)
10.2.1	用 SORT 过滤器程序排列数据	(197)
10.2.2	用输入和输出的重定向来提高过滤的效率	(200)
10.2.3	用 FIND 过滤程序搜索文本文件	(202)
10.2.4	用 MORE 过滤程序暂停屏幕输出	(204)
10.3	用管道连接 DOS 操作	(204)
10.4	小结	(207)
第十一章	文件备份与恢复	(208)
11.1	备份类型	(208)
11.2	激活 Microsoft 的备份工具	(209)

11.3	配置 MSBACKUP	(211)
11.3.1	运行兼容性测试	(213)
11.4	选择与备份文件	(213)
11.4.1	选择要备份的文件	(215)
11.4.2	各种各样的备份选项	(218)
11.4.3	将备份说明保存在设置文件中	(219)
11.4.4	备份完成:小结屏	(219)
11.5	比较原始文件与备份副本	(220)
11.6	从备份集中恢复文件	(223)
11.7	确保最佳备份	(224)
11.8	小结	(225)

第四部分 提高设计能力

第十二章	DOS 批文件的功能	(227)
12.1	建立批文件	(227)
12.1.1	批文件的有关规则	(228)
12.1.2	批文件的限制	(230)
12.1.3	批文件的运行与中止	(230)
12.2	生成第一个批文件	(230)
12.3	批文件中的变量	(232)
12.4	小结	(236)
第十三章	批文件中子命令的使用	(237)
13.1	批文件中的信息插入	(237)
13.2	中断批文件的运行	(239)
13.3	管理控制流	(243)
13.3.1	在批文件中作出判定	(243)
13.3.2	直接转移控制	(247)
13.4	批文件中的循环与重复	(249)
13.5	批链接与批子程序的应用	(253)
13.6	小结	(256)
第十四章	高级批文件举例	(257)
14.1	利用 AUTOEXEC.BAT 文件实现系统自动化	(257)
14.1.1	使系统启动自动化	(258)
14.1.2	修改缺省系统提示符	(259)
14.1.3	检测计算机病毒	(260)
14.2	建立菜单系统	(262)
14.3	用批文件改善性能	(264)
14.3.1	简化构成序列	(264)
14.3.2	程序的建立与恢复	(267)
14.3.3	软盘切换应用的链接	(268)

14.3.4	预置彩色监视器	(269)
14.4	高级批文件	(272)
14.4.1	定制系统帮助屏幕	(272)
14.4.2	预置提示系统	(274)
14.4.3	向所有用户广播信息	(275)
14.4.4	利用批文件子程序进行状态跟踪	(277)
14.4.5	控制用户的存取	(280)
14.5	小结	(282)
第十五章	DOS 宏与 DOSKEY 实用程序	(284)
15.1	安装 DOSKEY 实用程序	(284)
15.2	管理命令日志	(287)
15.2.1	存取以前键入的命令	(288)
15.2.2	修正并重运行早期的命令	(291)
15.2.3	自动编写批文件	(292)
15.3	如何理解宏与批文件的差异	(293)
15.4	使用驻留内存的宏	(296)
15.4.1	编写简单的固定指令的宏	(296)
15.4.2	用可替换参数建立灵活多变的宏	(297)
15.4.3	宏指令变换	(299)
15.5	高级宏技术	(300)
15.5.1	为将来使用而保存宏	(300)
15.5.2	在宏中使用重定向功能	(302)
15.6	小结	(304)
第十六章	QBasic: 供 DOS 用户使用的编程语言	(305)
16.1	QBasic 简介	(305)
16.2	怎样使用 QBasic 语言	(305)
16.2.1	使用菜单和键盘的捷径	(307)
16.2.2	显示模块、例程序和代码组	(308)
16.2.3	运行 QBasic 程序	(309)
16.2.4	定制 QBasic 开发环境	(310)
16.3	介绍 QBasic 窗口	(312)
16.3.1	控制窗口的关系	(313)
16.3.2	检查 Immediate 窗口中的输出结果	(316)
16.4	开发程序	(318)
16.4.1	编写和运行新程序	(319)
16.4.2	自动编辑的优越性	(320)
16.5	设计程序	(322)
16.5.1	数据的种类	(323)
16.5.2	把数据输入程序	(324)

16.5.3	介绍其它输入技术	(325)
16.6	在处理过程中使用变量	(327)
16.6.1	进行算术运算	(327)
16.6.2	使用逻辑表达式	(328)
16.7	管理控制流	(329)
16.7.1	自动判断	(330)
16.7.2	控制多种判断	(331)
16.7.3	重复执行代码块	(332)
16.8	控制文件和设备的输入输出	(333)
16.8.1	存取磁盘文件	(333)
16.8.2	使用 QBasic 的文件类型	(334)
16.9	建立图形输出	(338)
16.9.1	画直线和矩形	(340)
16.9.2	画圆	(341)
16.10	调试程序	(342)
16.10.1	使用 Debug	(342)
16.10.2	使用 Debug 菜单	(343)
16.11	用 Debug 实用程序编写 .COM 程序	(344)
16.12	编程要点与技巧	(346)
16.12.1	按步骤开发程序	(346)
16.12.2	学习良好的编程习惯	(346)
16.12.3	建立用户文档	(347)
16.13	小结	(347)

第五部分 优化 DOS 或 Windows 系统

第十七章	优化系统内存	(349)
17.1	自举时释放上端内存	(350)
17.1.1	用 DOS 为 Windows 配置最大可用内存	(350)
17.1.2	使用 HIMEM.SYS 管理扩充内存	(351)
17.1.3	在 CONFIG.SYS 文件中设置最大内存	(351)
17.1.4	用 EMM 386.EXE 管理保留内存	(352)
17.2	优化上端内存块	(356)
17.2.1	让 MemMarker 实用程序自动完成优化工作	(356)
17.2.2	不同的装载顺序将产生十分不同的结果	(360)
17.2.3	使用视频适配器空间	(362)
17.2.4	按 64KB 增加 UMB 空间	(362)
17.3	充分利用内存	(364)
17.3.1	使用 RAM 盘	(364)
17.3.2	Windows 用户:精简系统以节省内存	(368)
17.3.3	在 Windows 中为 DOS 应用程序提供必须的资源	(370)

17.4	小结	(371)
第十八章	优化 DOS 与 Windows 应用的性能	(372)
18.1	用磁盘超高速缓存提高系统性能	(372)
18.1.1	了解支持磁盘超高速缓存的概念	(373)
18.1.2	使用基于软件的磁盘超高速缓存程序	(375)
18.1.3	使用 SMARTDR.V. EXE 磁盘超高速缓存程序	(377)
18.1.4	使用硬件超高速缓存控制器	(381)
18.2	加快 DOS 及 Windows 用户多任务处理速度	(382)
18.2.1	改进 386 增强型模式的交换方式	(382)
18.2.2	在 Standard 模式下改进交换	(386)
18.3	提高硬盘效率改善其容量	(387)
18.3.1	用合并碎片方法优化磁盘	(388)
18.3.2	扩大硬盘的空间	(392)
18.3.3	了解用户硬盘的交错影响	(395)
18.4	提高操作速度	(397)
18.4.1	加快备份速度	(397)
18.4.2	更迅速地存取所需的文件	(398)
18.4.3	不运行不必要的应用	(398)
18.4.4	改进非 Windows 应用的性能	(398)
18.5	小结	(399)
第十九章	使用高级 DOS 命令	(400)
19.1	改进磁盘和目录管理	(400)
19.1.1	将目录看作磁盘	(400)
19.1.2	加快磁盘存取速度	(404)
19.1.3	快速拷贝文件	(405)
19.2	高级文件操作	(409)
19.2.1	恢复被删除的文件	(409)
19.2.2	改变文件的属性	(415)
19.2.3	更新文件设置	(416)
19.3	高效运行程序	(418)
19.3.1	处理程序的问题	(420)
19.3.2	设置环境变量	(423)
19.3.3	使用辅助命令处理器	(425)
19.3.4	利用膝上型计算机进行工作	(428)
19.4	小结	(432)
第二十章	使用 DOS 中的专用 Windows 工具	(433)
20.1	使用 Windows Anti-Virus 工具	(434)
20.2	使用 Windows Backup 工具	(439)
20.2.1	首次使用时,必须为系统配置 Backup	(440)

20.2.2	备份选择文件	(442)
20.2.3	恢复文件	(444)
20.3	使用 Windows Undelete 工具	(445)
20.4	监控磁盘超高速缓存的有效性	(450)
20.5	小结	(453)

第六部分 附录

附录 A	安装 DOS 6	(455)
A.1	在硬盘上安装 DOS 6	(455)
A.2	特殊的安装方法	(461)
附录 B	磁盘分区	(462)
B.1	设置硬盘	(463)
B.1.1	建立基本 DOS 分区	(464)
B.1.2	设置活动分区	(466)
B.1.3	建立扩充 DOS 分区	(467)
B.1.4	在扩充分区中建立逻辑驱动器	(467)
B.2	显示分区信息	(469)
B.3	删除 DOS 分区	(471)
附录 C	ASCII 码及编码系统	(474)
C.1	ASCII 码	(474)
C.2	编码系统	(474)
附录 D	设置适合不同国家的 DOS	(477)
D.1	不同国家的字符集	(477)
D.2	国家之间的差异	(478)
D.3	了解代码页	(480)
D.3.1	键盘转换表	(480)
D.3.2	代码页	(482)
D.3.3	设备及其驱动程序	(482)
D.3.4	转换表和设备驱动程序	(483)
D.4	改变代码页	(486)
D.4.1	步骤 1: 修改 COMFIG.SYS 文件以做国际性支持	(487)
D.4.2	步骤 2: 装入代码页以支持例行程序	(487)
D.4.3	步骤 3: 装入特定代码页	(488)
D.4.4	步骤 4: 装入键盘转换表	(489)
D.4.5	步骤 5: 最后——转换到不同的代码页	(490)
D.5	向美式键盘上分派外语字符	(491)
D.6	为国际性应用配备好 DOS 系统盘	(492)
附录 E	词汇	(493)

第一章 DOS 基础

每台使用磁盘(硬盘或软盘)的计算机,都必须有一个控制程序来支配从计算机到磁盘和从磁盘到计算机的信息流动,这就是所谓的磁盘操作系统,即 DOS。

在本章中,读者将学习用于 IBM PC 及其兼容微机上的操作系统。本章将讲解磁盘操作系统的操作及其功能。读者将认识硬盘以及如何利用 DOS 命令来管理它们,将学习如何在磁盘上组织数据,从而选择适合自己的磁盘种类。

在本章里,读者要集中精力掌握最关键的前几步,以便成为这个强大操作系统的熟练用户。还将学习 DOS 图形 shell 接口的有关知识,这个接口提供了一种直观的工具来执行复杂的操作,用户无需记忆具体的操作步骤。当学习和使用 shell 直观屏幕时,读者将学到许多用键盘或鼠标来选择文件和执行命令的最有效方法。对于那些不能通过图形 shell 启动的命令,读者将学习如何在命令提示符状态下执行命令。

附加说明: 如何检验旧监视器的荧光屏是否已经老化

(说明:“附加说明”以附加细节的形式提供有关的专题、内部的提示或文件的特定信息,它们与本书正文没有多少联系,读者可以按自己的意愿阅读或跳过它们。)

如果用户想知道自己的监视器是否已经老化,或者买来的旧监视器是否能可靠工作,那么,使用 BURNIN.BAT 批文件就可以测试任何一个监视器的老化情况。运行这个批文件,即可返回屏幕视频模式,然后浏览屏幕,若发现暗淡的字符图像,则说明此处的荧光物质已经老化。(首先要确认 ANSI.SYS 已经在 CONFIG.SYS 文件中,这样才能正确解释此处的专用 Esc 代码序列。有关 ANSI.SYS 驱动程序的进一步细节请参阅第九章。)

```
@ECHO OFF
```

```
Rem BURNIN.BAT helps you check old monitors for phosphor
```

```
Rem characters that have been burned in.
```

```
@ECHO ON
```

```
CLS
```

```
PROMPT $e[7m
```

```
CLS
```

```
@ECHO Take a good look around the screen now.
```

```
@PAUSE
```

```
PROMPT $e[0m $p $g
```

```
CLS
```

1.1 DOS 和磁盘

磁盘操作系统的职责是将各种设备综合在一起以构成计算机系统。这一职责可分解为三项主要任务: