

高等学校教材

网页设计 与制作教程

WEB
DESIGN

主 编 鲁 燃

副主编 华 凡 谢 虎 单承树



中国石油大学出版社

高等学校教材

网页设计与制作教程

主 编：鲁 燃

副主编：华 凡 谢 虎 单承树

编 委（按姓氏笔画排序）：

于晓梅 马学强 刘一良 刘乃文

刘凤鸣 邹文玲 袁晓宁 隋宏伟

韩庆才 解 福

中国石油大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作教程 / 鲁燃主编. — 东营: 中国石油大学出版社, 2009.6

ISBN 978-7-5636-2818-6

I. 网… II. 鲁… III. 主页制作—高等学校—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 097586 号

书 名: 网页设计与制作教程

主 编: 鲁 燃

副主编: 华 凡 谢 虎 单承树

责任编辑: 刘玉兰 (0546-8391810)

出 版 者: 中国石油大学出版社 (山东 东营, 邮编 257061)

印 刷 者: 东营市新华印刷厂

电子邮箱: eyi0213@163.com

发 行 者: 中国石油大学出版社 (电话 0546-8392062)

开 本: 185 × 260 印张: 21.25 字数: 544 千字

版 次: 2009 年 7 月第 1 版第 1 次印刷

定 价: 29.80 元

版权所有, 翻印必究。举报电话: 0546-8391810

本书封面覆有中国石油大学出版社标志的激光防伪膜。

本书封面贴有中国石油大学出版社标志的电码防伪标签, 无标签者不得销售。

前 言

随着 Internet 的普及与发展,通过 Internet 获取或发布信息越来越成为人们日常工作、学习和生活中不可缺少的一部分,网页制作也成为信息时代必备的技能之一。作为信息时代的大学生,掌握网页设计与制作的技能显得更为重要。

按照由浅入深的教学原则和循序渐进的教学方法,本书重点讲述网页设计与制作的基本概念和基本操作方法。对重点概念、重要的操作方法和工具,力求采用实例和通俗易懂的表述,讲深讲透。

全书共分 12 章,第 1 章主要介绍网站与网页的概念,网站的设计流程、设计规划和基本结构,网页的组成以及常用制作工具等。第 2 章主要介绍 Dreamweaver 的工作环境、操作界面以及在 Dreamweaver 中创建站点及编辑站点的方法。第 3 章主要介绍使用 Dreamweaver 编辑网页。基本操作包括:创建网页、打开与关闭网页、保存网页、预览网页及网页页面的属性设置等。第 4 章主要介绍超链接的创建与应用。第 5 章主要介绍使用 Dreamweaver 制作框架网页。第 6 章主要介绍 Dreamweaver 高级网页设计,主要包括表单及表单对象的使用、Dreamweaver 中的行为使用、CSS 样式表和层的使用。第 7 章主要介绍 HTML 基础。第 8 章主要介绍脚本语言 VBScript。第 9 章主要介绍 ASP 基础。第 10 章主要介绍创建动态数据库页面。主要内容包括数据库基础知识、结构化查询语言 SQL、Dreamweaver 中数据库的应用、活动数据对象 ADO 等。第 11 章主要介绍 Flash MX 的基本操作,动画的制作、导出和发布。第 12 章主要介绍 Photoshop 的基本操作,并通过实例介绍了 Photoshop 的使用技巧。

本书编者均为教学一线教师,经验丰富。参加本书编写的执笔人员有(按姓氏笔划为序):于晓梅,马学强,刘一良,刘乃文,刘凤鸣,华凡,邹文玲,单承树,袁晓宁,隋宏伟,谢虎,韩庆才,鲁燃,解福等。初稿由华凡、谢虎、单承树审定,全书由鲁燃统稿。

本书编写过程中,得到了山东师范大学信息科学与工程学院刘弘院长、刘方爱副院长、贾元江副院长、张敬涛书记、郝迎伟副书记、教学部主任段会川及教务处的大力支持,在此一并表示感谢。

本书内容丰富,结构严谨,语言通俗易懂,将网页设计与制作常用的编写代码法、利用可视化工具软件法、编写代码和利用可视化工具法等方法融为一体,实用性强。但是,由于编者水平有限,书中错误在所难免,恳请读者批评指正。

编 者

2009 年 6 月

目 录

第1章 网页设计基础..... 1	习 题..... 25
1.1 网站与网页..... 1	第3章 网页编辑..... 26
1.1.1 网站与网页的概念..... 1	3.1 网页的基本操作..... 26
1.1.2 WWW工作原理..... 1	3.1.1 新建网页..... 26
1.1.3 静态网页和动态网页..... 2	3.1.2 保存网页..... 26
1.2 网站的基本结构..... 2	3.1.3 打开网页与关闭网页..... 27
1.2.1 网站的超链接结构..... 2	3.1.4 页面属性的设置..... 28
1.2.2 动态网站的层次结构..... 3	3.1.5 网页预览..... 28
1.3 网页设计的基本理念..... 4	3.2 在网页中添加文本和图片..... 29
1.3.1 网页包括的主要元素..... 4	3.2.1 在网页中添加文本..... 29
1.3.2 网页的布局..... 7	3.2.2 在网页中添加图片..... 31
1.4 网站开发工具..... 9	3.2.3 在网页中添加特殊字符..... 33
1.4.1 网页编辑工具..... 9	3.2.4 在网页中添加水平线..... 34
1.4.2 图像、动画制作工具..... 9	3.2.5 插入更新日期..... 34
1.4.3 网站数据库开发工具..... 10	3.3 创建列表项..... 35
1.4.4 网站开发脚本工具..... 10	3.3.1 创建编号列表项..... 35
1.4.5 网站的发布工具..... 11	3.3.2 设置项目列表..... 35
1.5 网站的设计开发..... 11	3.3.3 创建多级列表项..... 36
1.5.1 网站开发基本流程..... 11	3.3.4 修改列表属性..... 36
1.5.2 网站和网页设计的基本原则..... 12	3.4 用表格布局网页..... 37
本章小结..... 13	3.4.1 表格基本操作..... 37
习 题..... 13	3.4.2 表格数据操作..... 41
第2章 Dreamweaver基础..... 14	3.4.3 初识表格布局..... 43
2.1 Dreamweaver简介..... 14	3.4.4 表格整体布局的实现..... 43
2.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境... 14	3.5 动画在网页中的应用..... 47
2.2.1 启动和退出Dreamweaver MX 2004..... 14	3.5.1 在网页中插入和播放媒体对象..... 47
2.2.2 Dreamweaver MX 2004 窗口的 组成..... 17	3.5.2 在网页中应用Flash动画..... 47
2.3 站点的创建和管理..... 20	本章小结..... 50
2.3.1 规划站点..... 21	习 题..... 50
2.3.2 创建本地站点..... 21	第4章 超链接的创建与应用..... 51
2.3.3 管理本地站点..... 24	4.1 超链接简介..... 51
本章小结..... 25	4.1.1 超链接的概念..... 51
	4.1.2 超链接的组成..... 51
	4.1.3 超链接的分类..... 53

4.2 创建超链接	53	6.1.6 创建表单网页	89
4.2.1 创建文本超链接	53	6.2 Dreamweaver中的行为	92
4.2.2 创建图片超链接	55	6.2.1 事件和动作	92
4.2.3 创建电子邮件超链接	57	6.2.2 行为的添加与编辑	93
4.2.4 创建锚点链接	58	6.2.3 行为使用举例	96
4.3 设置超链接文本的外观	60	6.3 CSS样式表	97
4.3.1 超链接文本的颜色设置	60	6.3.1 CSS样式的概念	98
4.3.2 超链接文本的下划线设置	60	6.3.2 创建CSS自定义样式表	99
4.4 超链接的管理	61	6.3.3 重新定义HTML标签	100
4.5 创建导航条	62	6.3.4 创建CSS选择器	100
4.5.1 添加导航条	62	6.3.5 链接和导入外部样式表	100
4.5.2 修改导航条	63	6.3.6 导出CSS样式表	101
本章小结	64	6.3.7 CSS样式定义	101
习 题	64	6.3.8 CSS网页特效	106
第5章 制作框架网页	65	6.4 层的使用	106
5.1 引 言	65	6.4.1 创建层	107
5.2 创建框架网页	66	6.4.2 层的基本操作	108
5.2.1 插入预设框架集	66	6.4.3 设置层的属性	109
5.2.2 自主创建框架	67	6.4.4 层的应用	110
5.2.3 保存框架网页	68	本章小结	111
5.3 框架的基本操作	69	习 题	111
5.3.1 选定框架和框架集	69	第7章 HTML基础	112
5.3.2 调整框架的大小	70	7.1 HTML概述	112
5.3.3 删除框架	71	7.1.1 HTML的发展历史	112
5.3.4 设置框架页面的背景	71	7.1.2 HTML文件的创建	113
5.3.5 替换框架文件	72	7.1.3 在Dreamweaver中直接编辑 HTML	113
5.4 设置框架与框架集属性	72	7.2 HTML基本语法结构	115
5.4.1 设置框架属性	72	7.2.1 HTML标记及构成	115
5.4.2 设置框架集属性	73	7.2.2 HTML的结构概念	115
5.5 设置框架内的超链接	75	7.2.3 HTML网页设计原则	116
本章小结	76	7.3 HTML常用标记	117
习 题	76	7.3.1 HTML的基本标记	117
第6章 Dreamweaver高级网页设计	77	7.3.2 文字与段落标记	120
6.1 表单对象及其使用	77	7.3.3 列表	127
6.1.1 关于表单	77	7.3.4 建立超链接	130
6.1.2 表单域、表单对象与HTML	77	7.3.5 插入对象	133
6.1.3 创建表单域	81	7.3.6 表格的使用	135
6.1.4 添加表单对象的方法	82	7.3.7 创建表单Form	139
6.1.5 表单对象属性设置	83		

7.3.8 框架的使用	141	9.1.4 ASP的特点	192
本章小结	147	9.1.5 ASP的工作方式	192
习 题	147	9.2 安装与配置Web服务器	193
第8章 脚本语言VBScript	148	9.2.1 ASP运行的硬件和软件环境	193
8.1 VBScript概述	148	9.2.2 安装Web服务器软件IIS	194
8.1.1 VBScript简介	148	9.2.3 启动或停止IIS服务	195
8.1.2 在HTML网页中使用VBScript	148	9.2.4 设置虚拟目录	199
8.2 VBScript数据类型及变量、常量	150	9.2.5 编写一个简单的ASP文件	200
8.2.1 数据类型	150	9.3 获取客户端数据的Request对象	201
8.2.2 变量	151	9.3.1 Request对象的属性	202
8.2.3 常量	152	9.3.2 Request对象的方法	202
8.3 VBScript运算符与表达式	153	9.3.3 Request对象的集合	203
8.3.1 运算符	153	9.3.4 应用示例	204
8.3.2 表达式	155	9.4 向客户端输出数据的Response对象	206
8.4 VBScript语句	155	9.4.1 Response对象的属性	206
8.4.1 条件语句	156	9.4.2 Response对象的方法	207
8.4.2 循环语句	160	9.4.3 Response对象的集合	208
8.5 事件、过程和函数	163	9.4.4 应用示例	209
8.5.1 事件与事件处理程序	163	9.5 应用程序会话管理	210
8.5.2 Sub过程	164	9.5.1 Application对象及其应用	212
8.5.3 Function过程（或Function函数）	166	9.5.2 Session对象及其应用	214
8.6 使用对象编程	167	9.5.3 Global.asa文件及其应用	218
8.6.1 Window对象	167	9.6 服务器信息的Server对象	220
8.6.2 Document对象	170	9.6.1 Server对象的属性	220
8.7 VBScript常用函数	172	9.6.2 Server对象的方法	220
8.7.1 转换函数	172	9.6.3 Server对象的常用方法举例	221
8.7.2 字符串函数	176	9.7 文件系统对象	221
8.7.3 日期和时间函数	179	9.7.1 文件系统对象模型	222
8.7.4 数学函数	181	9.7.2 驱动器操作	223
8.7.5 其他函数	183	9.7.3 文件夹操作	224
本章小结	184	9.7.4 文件操作	224
习 题	185	9.7.5 写入与读取文本文件	225
第9章 ASP基础	186	9.7.6 ASP的包含文件	226
9.1 ASP的基本概念	186	本章小结	227
9.1.1 什么是ASP	186	习 题	227
9.1.2 ASP与HTML	188	第10章 创建动态数据库页面	229
9.1.3 ASP与脚本语言	190	10.1 数据库基础知识	229
		10.1.1 关系型数据库	229
		10.1.2 创建Access数据库	231

10.2 结构化查询语言SQL.....	232	11.3.2 逐帧动画.....	290
10.2.1 查询语句SELECT.....	233	11.3.3 形状补间动画.....	291
10.2.2 插入语句INSERT INTO.....	239	11.3.4 动作补间动画.....	292
10.2.3 更新语句UPDATE.....	240	11.3.5 引导线动画.....	293
10.2.4 删除语句DELETE.....	241	11.3.6 遮罩动画.....	294
10.3 Dreamweaver中数据库应用.....	241	11.4 Flash动画制作实例.....	295
10.3.1 建立数据库连接.....	241	11.4.1 按钮的制作.....	295
10.3.2 显示数据库记录.....	243	11.4.2 广告条的制作.....	296
10.3.3 插入数据库记录.....	246	11.4.3 Flash背景的制作.....	298
10.3.4 更新数据库记录.....	249	11.5 Flash动画的导出与发布.....	299
10.3.5 删除数据库记录.....	253	11.5.1 动画的导出.....	299
10.4 活动数据对象ADO.....	255	11.5.2 动画的发布.....	300
10.4.1 什么是ADO.....	255	本章小结.....	301
10.4.2 ADO对象模型.....	256	习 题.....	301
10.4.3 ADO开发数据库的流程.....	256	第12章 Photoshop图片处理基础.....	302
10.5 连接数据库Connection对象.....	257	12.1 Photoshop的基本概念.....	302
10.5.1 Connection对象的创建.....	258	12.1.1 图像的类型.....	302
10.5.2 连接数据源的两种方法.....	258	12.1.2 图像的格式.....	303
10.6 检索数据Recordset对象.....	262	12.1.3 像素.....	304
10.6.1 Recordset对象的创建.....	262	12.1.4 分辨率.....	304
10.6.2 Recordset的游标和锁类型.....	263	12.2 Photoshop的基本操作.....	305
10.6.3 Recordset对象常用属性.....	264	12.2.1 Photoshop的工作界面.....	305
10.6.4 Recordset对象常用方法.....	264	12.2.2 Photoshop文件的基本操作.....	309
10.6.5 限制Recordset返回的记录数.....	268	12.2.3 Photoshop工具箱的基本操作.....	312
10.6.6 在RecordSet中使用分页.....	269	12.2.4 Photoshop的其他概念.....	323
本章小结.....	271	12.3 Photoshop处理图像实例.....	327
习 题.....	271	12.3.1 字体制作.....	327
第11章 Flash动画基础.....	273	12.3.2 按钮的制作.....	328
11.1 Flash的基本概念.....	273	12.3.3 Logo的制作.....	329
11.1.1 Flash简介.....	273	12.3.4 栏目图片的制作.....	329
11.1.2 Flash的安装与启动.....	273	本章小结.....	331
11.1.3 Flash的工作界面.....	276	习 题.....	331
11.2 Flash的基本操作.....	277		
11.2.1 创建、打开文档及文档属性的设置.....	277		
11.2.2 基本工具的介绍.....	278		
11.3 Flash基础动画制作.....	289		
11.3.1 动画制作基础.....	289		

第 1 章 网页设计基础

20 世纪 90 年代, WWW 技术的产生被认为是 Internet 发展史上的一个重要里程碑, 借助 HTML 可以将文字、图像、声音、动画、视频等各种媒体信息同时集于网页之上, 它功能强大, 便于用户交互。网页已经成为 Internet 世界中信息表示的主要形式。

1.1 网站与网页

1.1.1 网站与网页的概念

随着 Internet 的普及与发展, 通过 Internet 网络获取或发布信息越来越成为人们日常工作、学习和生活中不可缺少的一部分, “网站”和“网页”这两个名词也逐渐为人们所熟知, 那么具体来说, 什么是网站和网页呢?

网页是 WWW 上的基本文档, 是使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的文件, 通常以 .htm 或 .html 为扩展名。网页可以独立存在, 但常常作为网站的一部分。

网站则是一组相关网页和有关文件的集合, 通过“超链接”把这些网页和有关文件连接在一起, 网站上的信息就是以网页的形式显示出来的。网站一般有一个特殊的网页作为浏览的起始点, 称为主页 (Homepage), 主页大多罗列网站的主要内容和一些最新的信息, 用来引导用户访问其他网页。

1.1.2 WWW 工作原理

人们可通过相应网站获取或发布信息, 要想了解信息获取或发布的过程, 首先要了解 WWW。

WWW 是 World Wide Web 的缩写, 也可以简称为 W3、3W、Web 等, 译为“万维网”或“环球网”, 它可以把全球与 Internet 连接的计算机多媒体信息通过超文本有机地结合在一起, 为用户提供了图形化的信息传播界面——网页。

WWW 系统由 WWW 客户机 (即运行于客户端的浏览器软件, 如 IE)、WWW 服务器 (也称 Web 服务器) 和超文本传输协议 (HTTP) 三部分组成。

在 WWW 上, 提供信息的每台计算机称为 Web 服务器, 网站通常位于 Web 服务器上, 而浏览网站信息的称为客户机, WWW 以客户机/服务器方式进行工作。首先, 客户机提出请求, 当通过域名 (或 IP 地址) 访问网站或选择网页中的一个超链接时, WWW 客户机就通过域名 (或 IP 地址) 把超链接所附的地址读出来, 通过 HTTP 协议向相应的 Web 服务器发出一个请求, 要求相应的超文本文件。接着, Web 服务器对请求进行处理: 当网页中仅包含 HTML 文档时, 服务器直接使用 HTTP 协议将该文档发送到客户端; 如果 HTML 文档中还包含有 JavaScript 或 VBScript 脚本程序代码, 则这些代码也将随同 HTML 文档一起下载; 如果网页中还嵌套有 CGI 或 ASP 程序, 则这些程序将由服务器执行, 并将运行结果通过 HTTP 协议发送给客户机。最后, 由浏览器解释 HTML 文档, 并将结果在客户端浏览器上显示, 即我们看到的网页。

详细工作过程如图 1-1 所示。

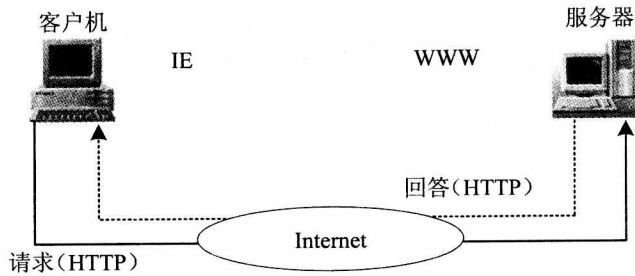


图 1-1 WWW 工作过程

Web 客户机与服务器之间通过超文本传送协议 (Hypertext Transfer Protocol), 即 HTTP 协议进行通信, 其功能主要包括实现 Web 客户机与服务器的连接、发出带文件名的请求、接收文件、关闭连接等。

简单地讲, WWW 是由无数的网页组合在一起的世界, 这些网页依照超文本的格式写成。在 WWW 技术中, 网络浏览 (即访问网站) 是获取或发布信息的最重要的手段。

1.1.3 静态网页和动态网页

1. 静态网页

静态网页是标准的 HTML 文件, 其文件扩展名是 .htm 或 .html。它可以包含 HTML 标记、文本、Java 小程序、客户端脚本以及客户端 ActiveX 控件, 但这种网页不包含任何服务器端脚本, 该页中的每一行 HTML 代码都是在放置到 Web 服务器前由网页设计人员编写的, 在放置到 Web 服务器后便不再发生任何更改, 所以称之为静态网页。

2. 动态网页

动态网页使用 ASP、PHP 和 CGI 等程序生成, 动态网页中的某些脚本只能在 Web 服务器上运行, 而静态网页中的任何脚本都不能在 Web 服务器上运行。当 Web 服务器接收到对静态网页的请求时, 服务器直接将该页发送到提出请求的浏览器, 而不进一步处理。当 Web 服务器接收到对动态网页的请求时, 它将做出不同的反应: 服务器根据 URL 携带的参数通过应用服务软件 (如 IIS 等) 运行服务器端程序, 产生的结果页面再返回客户端。应用服务软件与 Web 服务器软件一并安装、运行在同一台计算机上。

1.2 网站的基本结构

网站在计算机中的表示形式就是一个站点文件夹, 里面包含一些文件夹和文件, 包括网页文件或其他类型的文件。这些看起来单独存在的文件实际上是通过超链接组织起来的。简单地说, 超链接就是一个页面到另一个页面的链接。人们打开网站的主页后, 通过点击上面的超链接就可以打开相应的网页。正是超链接的存在, 才使网站成为一个整体。

1.2.1 网站的超链接结构

根据超链接的形式不同, 可将网站的结构分为以下几种:

1. 线性网站

线性网站采取网页之间依次相连的线性形式来浏览网页的内容, 如图 1-2 所示, 这种网站的结构非常简单。

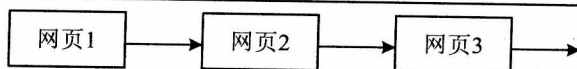


图 1-2 线性结构

2. 层次网站

层次网站的网页分层排列，逐层向下链接，结构方式类似于一棵树，主页为树的根，下面有树枝，树枝下面是叶子，如图 1-3 所示。

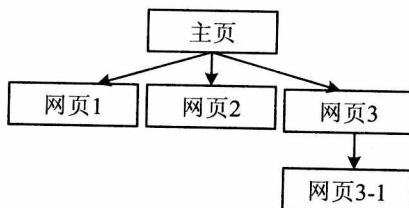


图 1-3 树形结构

3. 网状网站

网状网站是常用的一种网站结构，主页下面有若干子页，子页下面又有若干子页，这些网页还可以通过超链接访问主页或其他网页，如图 1-4 所示。

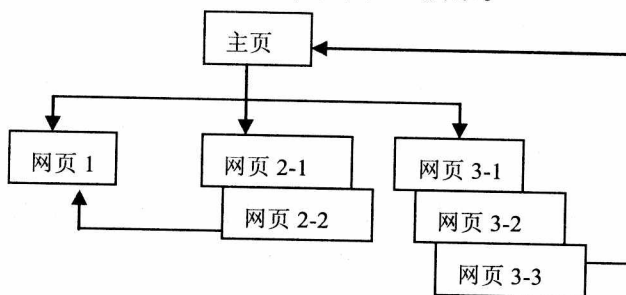


图 1-4 网状结构

1.2.2 动态网站的层次结构

根据动态网站的运行过程，可将网站分为以下三个层次，如图 1-5 所示。

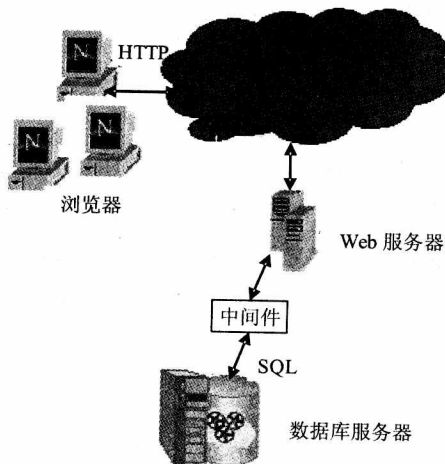


图 1-5 动态网站的层次结构

第一层为 Web 服务器层，直接面向用户，为用户提供 HTTP 服务。第二层为中间件层，是联系应用和后台数据库的桥梁。第 3 层为数据库层，是整个网站动态数据内容存储的地方。

Web 服务器上存在许多 HTML 文件, 用户可以使用浏览器通过 HTTP 协议来访问并显示这些超文本页面。但是 HTML 文件仅仅是静态的网页, 不能动态更新。为了能动态访问网上的数据库资源, 达到交互式访问的目的, Web 服务器中包括了 CGI (公共网关接口), 提供了与网上数据库资源连接的可能性。中间件可以实现 Web 服务器与数据库资源的连接。对于嵌入了数据库访问检索项的网页, 中间件可以将检索项转换成 SQL 语句访问数据库, 并将所需的数据库资源解释成浏览器可以解释的 HTML 页面供用户浏览。数据库资源可以经局域网或广域网与 Web 服务器连接。

另外, 从站点的文件目录层次来看, 网站内文件组织的第一层是站点文件夹, 可以看成是站点的根目录; 将网站内容分类后, 放在站点文件夹下面的子目录称为第二层; 每个分类内容下面还有细节内容可以放在第二层目录的下面, 称为第三层。网站的目录结构设计主要考虑是否方便浏览者进行浏览, 这需要网站的设计者对网站的内容在整体上进行规划。一般中小型网站的层次不超过三层, 层次过于复杂容易使浏览者不易查找到想要浏览的内容。

1.3 网页设计的基本理念

1.3.1 网页包括的主要元素

常见的网页由网站的 Logo、导航栏、图片、动画、按钮、文字、声音、表格、表单、超级链接等组成。

1. 网站的 Logo

通俗地说, Logo 就是为一个事物设计的标志或者图案, 标志、徽标、商标 (Logo) 是现代经济的产物, 它不同于古代的印记, 现代标志承载着企业的无形资产, 是企业综合信息传递的媒介。

网页中的 Logo 用来标识网站, Logo 可以是中文、英文字母、符号或图案, 也可以是动物或人物等。例如, 新浪网用字母 sina 加眼睛作为其 Logo, 体现网站的敏锐和动感的特色。Logo 常被放在主页的醒目位置 (网页的左上角或上方)。通常浏览者一看到 Logo 就能知道是哪—个网站, 在主页下面的其他页面设置与网站的 Logo 超链接, 单击 Logo 就可以进入该网站。在网页上放置 logo 图片, 可以使人们在打开多个网站浏览时知道正在浏览的是哪个网站的网页。

2. 导航栏

导航栏是设计者在规划好站点结构、开始设计主页时必须考虑的一项内容。导航栏的作用就是为了让浏览者在浏览站点时, 不会因为迷路而中止对站点的访问。事实上, 导航栏就是一组超级链接, 这组超级链接的目标就是本站点的主页以及其他的重要网页。在设计站点中的网页时, 可以在站点的每个网页上都显示一个导航栏, 这样, 浏览者就可以方便地在站点的网页中浏览。

一般情况下, 导航栏应放在较引人注目的位置, 通常是在网页的顶部或—侧。导航栏既可以是文本链接, 也可以是一些图像按钮。

图 1-6 所示的就是将搜狐网站的 Logo 和导航栏结合在一起的情况。

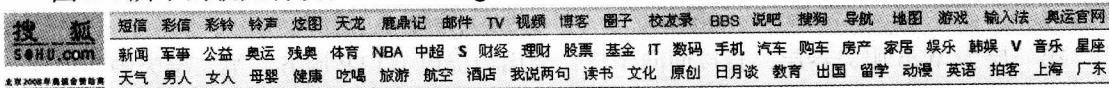


图 1-6 导航栏示例

设计导航栏时要注意以下几个问题:

- (1) 内容分类要合理。如果导航栏分类不合理,可能会使浏览者找不到想要查看的内容。
- (2) 清晰、醒目。为便于浏览者找到相关内容,导航栏的位置大多在主页的上方或左侧。
- (3) 要突出本网站的主要内容和最新内容。
- (4) 字体、颜色要基本统一。导航栏字体、颜色的统一可以达到清晰、明了、美观的效果。

3. 图片

图片在网页中具有提供信息、展示作品、装饰网页、表达网页情调和风格的作用。使用图片要注意以下几个问题:

(1) 图片的数量和格式。图片在网页中的使用会使打开网页的速度变慢,因此网页中包含的图片不可过多,而且要注意图片的格式一般为 GIF 或 JPEG 格式,这两种图片占用的空间不是很大,是现今网页中常用的两种图片格式。

(2) 图片的选择。放在网页中的图片一定要衬托网页的主题,要注意其大小、色彩与网页背景和其他网页元素的搭配。

(3) 图片的来源。图片最好是网页设计者自己拍摄、绘制或处理过的,也可以用网上的图片,但要注意版权问题。

(4) 图片的处理。对于图片处理,可以用 Windows 操作系统中的画图程序或现今流行的图片处理软件 Photoshop 等来对图片进行处理,达到网页所需要的图片效果。

4. 动画和视频

在网页中使用动画可以有效地引起浏览者的注意,毕竟活动的东西比静止的东西更有吸引力,因此,许多网站的广告都做成了动画形式。

适当地使用动画可以为网页增色,但在网页中使用图片一样,不要过多地使用动画,因为它会使浏览网页的人产生零乱的感觉,而且会分散浏览者的注意力,并增加打开网页的时间。同样,也要注意所选动画与网页主题相应,与网页整体的颜色搭配,使之与网页融为一体。动画可以从网上下载,当然也可以自己来制作。常用的制作动画的软件有 Macromedia Flash 和 Macromedia Fireworks,复杂的动画一般用前者,简单的动画一般用后者。网页中经常使用 GIF 动画,它最大的特点就是占用的空间小。人们常用 Ulead Gif Animator 来制作 GIF 动画,特别适合于网页中一些小动画的制作。

视频文件的格式也非常多,常见的有 RM、MOV、ASF、MPEG、AVI 和 DivX 等。视频文件的采用让网页变得非常精彩而且有动感,网络上的许多插件也使向网页中插入视频文件的操作变得非常简单。

5. 按钮

网页中的按钮可以实现某种功能,如搜索、注册、登录、提交表单等。设计按钮时要注意以下几点:

- (1) 按钮的形状。通常同一栏目中的按钮大小要一致,形象直观。
- (2) 立体按钮。在网页中,立体按钮也是经常被采用的,它可以增加网页的立体感。
- (3) 颜色设计。按钮的颜色设计也要和网页整体的颜色搭配协调。

另外,常用的网页制作软件中提供了一些现成的按钮,比如 Dreamweaver 中就提供了一些成组按钮,但大多数按钮还是需要自己制作。利用 Photoshop 可以制作出精美的按钮,或者从网上下载素材再进行处理。

6. 文字

文本一直是人类最重要的信息载体与交流工具，文字也是网页发布信息所用的主要形式，网页中的信息也以文本为主。由文字制作出的网页占用空间小，当用户浏览时，可以很快地展现在用户面前。

与图像相比，文字虽然不如图像那样能够很快引起浏览者的注意，但却能准确地表达信息的内容和含义。为了克服文字固有的给人带来死板感觉的缺点，人们赋予了网页中的文本更多的属性，如字体、字号、颜色、底纹和边框等。通过不同格式的区别，突出显示重要的内容。此外，还可以在网页中设计各种各样的文字列表，以清楚地表达一系列的项目。以上这些功能的运用都给网页中的文本赋予了新的生命力。

7. 声音

声音是多媒体网页的一个重要组成部分。当前存在着一些不同类型的声音文件，可使用多种不同的方法将这些声音添加到网页中。在决定添加的声音文件的格式和添加方式之前，需要考虑的因素包括需添加声音的用途、文件大小、品质以及浏览器的差别等。不同的浏览器对声音文件的处理方法是不同的，彼此之间很可能不兼容。

用于网络的声音文件的格式非常多，常用的有 MIDI、WAV、MP3 和 AIF 等，设计者在使用这些格式的文件时，需要加以区别。很多浏览器不用插件也可以支持 MIDI、WAV 和 AIF 格式的文件，而 MP3 和 RM 格式的声音文件则需要专门的浏览器播放。

一般来说，不要使用声音文件作为背景音乐，因为那样会影响网页下载的速度。可以在网页中添加一个打开声音文件的链接，让播放音乐变得可以控制。

8. 表格

通常使用表格来控制网页中信息的布局方式。这包括两方面：一是使用行和列的形式来布局文本和图像，以及其他的列表化数据；二是可以使用表格来精确控制各种网页元素在网页中出现的位置。

9. 表单

使用超级链接，浏览者和 Web 站点便建立起了一种简单的交互关系。表单的出现使浏览者与站点的交互上升到了一个新的高度。

网页中的表单通常用来接收浏览者在浏览器端的输入，然后将这些信息发送到设计者设置的目标端。这个目标既可以是文本文件、Web 页、电子邮件，也可以是服务器端的应用程序。表单具有以下用途：

- (1) 收集联系信息；
- (2) 接收用户要求；
- (3) 收集订单、出货明细表和收费清单；
- (4) 获得反馈意见；
- (5) 设置来宾签名簿；
- (6) 让浏览者输入关键字，以在站点中搜索相关的网页；
- (7) 让浏览者注册为会员，并以会员身份登录站点。

表单由具有不同功能的表单域组成。最简单的表单也要包含一个输入区域和一个提交按钮。浏览者填写表单的方式通常是输入文本、选中单选按钮与复选框以及从下拉列表中选择选项等。

根据表单功能与处理方式的不同，通常可以将表单分为用户反馈表单、留言簿表单、搜

索表单和用户注册表单等类型。图 1-7 所示的是用户注册雅虎邮箱的表单部分内容。

创建您的雅虎邮箱

选择您的雅虎邮箱 : @ yahoo.cn

密码 : 弱 强

再次输入密码 :

姓名 :

性别 : 男 女

密码保护信息 (以下信息用于取回密码以及处理其他帐户问题, 请您慎重填写并牢记)

密码保护问题 : - 选择一个问题 -

答案 :
不能少于4个字符, 不区分大小写。

生日 : 19 年 选择 月 日

备用邮箱 :

图 1-7 用户注册表单示例

10. 超级链接

超级链接技术可以说是万维网流行起来的最主要的原因。超级链接是从一个网页指向另一个目的端的链接, 这个目的端通常是另一个网页, 但也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件(如多媒体文件、文档或其他任意文件)、一个程序或者本网页中的其他位置。其载体通常是文本、图片或图片中的区域, 也可以是一些不可见的程序脚本。

当浏览者单击超级链接时, 其目的端将显示在 Web 浏览器上, 并根据目的端的类型以不同方式链接。例如, 当指向一个 AVI 文件的超级链接被单击后, 该文件将在媒体播放软件中打开; 如果单击的是指向另一个网页的超级链接, 则该网页将显示在 Web 浏览器上。

11. 其他特殊效果

网页中除了以上几种最基本的元素之外, 还有一些其他的常用元素, 如悬停按钮、Java 特效、ActiveX 特效等。这些特效不仅能点缀网页, 使网页更活泼有趣, 而且在网上娱乐、电子商务等方面也有着不可忽视的作用。

1.3.2 网页的布局

网页的布局即安排网页中各个元素的位置, 和摆放其他事物一样, 要注意布局的平衡和整体感, 达到重点突出、方便浏览、整齐有序、美观大方的效果。布局要尽量避免呆板和零乱, 根据网页内容的需要, 合理进行网页布局。

1. 网页布局类型

常用的网页布局类型有对称型、偏置型、标题正文型、混合型等。

(1) 对称型。对称型是一些大型网站所采用的类型, 即网页的最上面是网站的标题及横幅图片(动画), 下面是网站的主要内容, 左右分列两竖条内容(如一些指向其他页面的超链接), 中间展示网站的主要内容或最新内容, 与左右一起罗列到底, 最下面是网站的一些基本信息、联系方式、版权声明等。这种结构是使用最多的一种网页布局类型, 如图 1-8 所示。

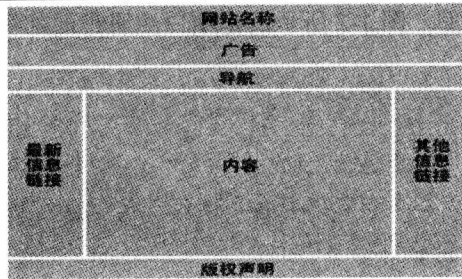


图 1-8 对称型网页布局

(2) 偏置型。这种结构与对称型结构只是形式上的区别，其实很相近，上面是标题及横幅图片（动画），左侧是一窄列链接等，右列是很宽的正文，下面也是一些网站的基本信息，如图 1-9 所示。

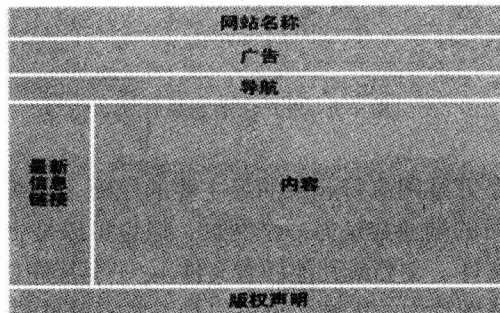


图 1-9 偏置型网页布局

(3) 标题正文型。网页最上面是网页的标题，下面是正文，比如一些文章页面或注册页面等就是这种类型，如图 1-10 所示。

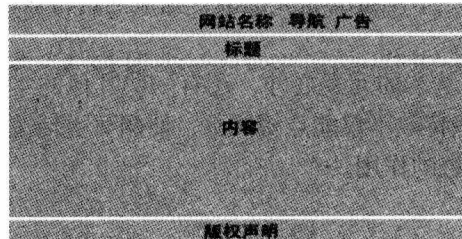


图 1-10 标题正文型网页布局

(4) 混合型。具有混合型风格的网页往往兼具以上几种网页风格的特点。此外，用户也可以根据自己设计适合自己的网页布局，以达到显示或发布信息的目的。

2. 网页布局的平衡

网页设计是一门艺术。当用户浏览布局平衡的网页时，会感觉网页是一个整体，看起来也比较舒服，否则构成页面的元素会显得零散。

常用的方法有对称平衡和辐射平衡。

(1) 对称平衡。对称是最常见、最自然的平衡手段，这种方式通常用来设计比较正式的页面。如果在页面正中间划一条垂直向下的直线，会发现页面两边的布局是基本对称的。非对称其实并不是真正的“不对称”，而是一种层次更高的“对称”，如果把握不好页面就会显得乱，因此使用起来要慎重，更不可用得过多。

(2) 辐射平衡。这也是一种常见的平衡手段，页面中的元素以某一个点为中心展开就可以构成辐射平衡。如有的页面的正中是一个大大的 logo，外侧环绕着多个链接。

1.4 网站开发工具

网站的开发往往需要多种软件配合使用，这是由网站的运行机制和网页的元素决定的。当前网站制作软件很多，下面介绍几种极具特色的网页编辑、网页图像与动画制作、网站开发脚本和网站的发布等工具。

1.4.1 网页编辑工具

网页最初是通过编写 HTML 代码来实现的，HTML 语言可以在文本编辑软件中编写，如记事本、写字板、Word、EditPlus 等。由于 HTML 代码繁琐，难以掌握和调试，不适合业余网页制作人员使用，因此人们发明了网页编辑器，即现在使用的网页制作工具，常用的有 Microsoft FrontPage、Macromedia Dreamweaver 等。

1. FrontPage

FrontPage 是由 Microsoft 公司推出的新一代网页制作工具，它通过直观的网页制作和管理方法使我们能够更加方便快捷地创建和发布网页，简化了大量的工作。FrontPage 除了适用于非专业的网页制作人员外，对于专业网页制作人员来说，可以减少其编写 HTML 代码的工作量，提高制作网页的速度，而对于网站管理者来说，则便于处理那些导入、导出、删除、更名和进行故障诊断以找出失效链接等操作。另外，FrontPage 与 Office 家族的其他成员界面相似，操作简单，为使用者带来极大的方便，十分适合初学网页设计的人员使用。可以说，FrontPage 可以满足多数用户制作网页的需要。

2. Dreamweaver

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页编辑软件，与 Fireworks、Flash 一起被人们喻为“网页制作三剑客”。Dreamweaver 是建立 Web 站点和应用程序的专业工具，采用了多种先进的技术，易学、易用。只要掌握初步知识，再加上自己的创意，便可高效地创作出独具特色的网页。

1.4.2 图像、动画制作工具

网页中使用图像和动画，常常需要用到一些图像处理软件及动画制作软件，常用的有 Photoshop、Fireworks、Flash、CorelDraw、Ulead Gif Animator 等。

1. Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司出品的著名的图形图像处理软件，非常适合进行 Web 图像处理和设计，也是广告、出版等平面美术设计的首选软件，它功能完善、性能稳定、使用方便。Photoshop 具有以下特点：可以灵活调整图像的色彩层次，对图形进行变换；有近百种滤镜，能充分展现设计者的设计风格；具有“动作”（Actions），可对图像处理操作进行有效控制；具有图像传送功能；历史选项记录下最近改变图像的每一个操作，可以跳到最近操作的任一状态，继续编辑等。

目前 Photoshop 的常用版本为 Photoshop 7.0、Photoshop CS2 等。

2. Fireworks

Fireworks 是由 Macromedia 公司开发的图形处理工具，是第一套专门为制作网页图形而设计的软件，它能够自由导入多种格式的图像并对其进行处理，可以辨认矢量文件中的绝大部分标记和 Photoshop 文件中的图层；还能够自动切割图像，设计者可以把绘制的图像放到导出