

与全球同步做“卡酷”

# 卡酷 KAKURO

9—99岁都无法抗拒的头脑体操

白丁 王雯 编著

由简单数字组成的新游戏,用的是1、2、3……获得的却是极大的乐趣和成就感。卡酷和数独相结合,让你每天给大脑洗个澡,轻松激发它的无限活力!



169918

与全球同步做“卡酷”

# KAKURO


# 卡酷

9-99岁都无法抗拒的头脑体操

白丁 王雯 编著

由简单数字组成的新游戏,用的是1、2、3……获得的却是极大的乐趣和成就感。卡酷和数独相结合,让你每天给大脑洗个澡,轻松激发它的无限活力!



 现代出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

卡酷/白丁 编著. —北京:现代出版社,  
2006.9

ISBN 7-80188-804-9

I.卡… II.白… III.智力游戏 IV.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 102442 号

---

编 者 白丁 王雯  
总 策 划 一恒盛辉(<http://www.yhshbook.com>)  
责任编辑 刘宝明  
出版发行 现代出版社  
地 址 北京市安定门外安华里 504 号  
邮政编码 100011  
电 话 (010)64267325 64240483(兼传真)  
电子邮箱 xiandai@cnpitc.com.cn  
印 刷 北京集惠印刷有限责任公司  
开 本 850×1168 1/32 开  
印 张 6.875  
版 次 2006 年 10 月第 1 版 2006 年 10 月第 1 次印刷  
书 号 ISBN 7-80188-804-9  
定 价 32.00 元

---

版权所有,翻印必究;未经许可,不得转载



# 前言

说起数独——一时之间风靡了全球的数字游戏，大家可能不会陌生，无论是七八岁的小孩还是七八十岁的老人，都能玩上一把。1~9 这 9 个数字也跟着疯狂了一把。现在，数独潮流渐渐消退，但数字游戏也跟着慢慢淡化吗？错了，数字游戏是千变万化的，虽然只是简单的数字，但玩的是逻辑，比的是智力，更会让你的头脑聪明得呱呱叫！下面我们就来介绍一种全新的数字逻辑游戏——卡酷。

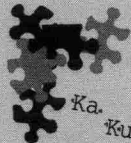


## 什么是卡酷？

当大家还在钻研数独(Sudoku)，搞清楚填写 1 至 9 这几个数字的窍门时，已经又兴起了另一个相似的游戏，这就是 Kakuro，中文翻译成“卡酷”。现在卡酷在英美等国家大为流行，其中的好玩之处是既有数独的逻辑推理，且多了数字的加法运算，要成功玩好卡酷，可要好好动上一番脑力不可。

## 起源

Kakuro的出处众说纷纭，传说是由一个日本商 Kaji 在 60 年代想到，日文中的 Kakuro 由“Kasan”及“Kuroso”组成，意指“加”及“横过”。“Kasan”是从日文的“加法”转变而来的名词，“Kuroso”则是英文字“cross”在日文中的发音。



### 玩法

卡酷代表一种逻辑推理游戏，我们可以把它想成一般的“填字游戏”，只是空格中需要填上的不是文字而是数字；卡酷入门上手相当容易，一旦格局变大，难度加深，它会变得比数独更难玩，除了涉及逻辑推理，更要考虑计算各种加法的可能性。

与数独一样，卡酷是将 1 到 9 的数字填到每道题的格子上，直至填满为止。规则只有两个：

1. 空格填入的数字是横行或纵列提示数字的加法总和；
2. 该加法总和算式内的数字不能重复。

玩卡酷，只需小学程度的加法，如要填入 3 个方格，总和 9 便只能有 3 种解法，即  $1+2+6$ 、 $1+3+5$ 、 $2+3+4$ （见图一）；像  $3+3+3$  或  $2+2+5$ （见图二）这种解法不能成立，因为不符合第 2 条规则。



8	
9	
6	
2	
1	

图一

8	
9	
2	
2	
5	

图二



但是一旦要考虑到配合横列提示数，数字的排列次序就有多种可能， $1+2+6$ 、 $1+3+5$ 、 $2+3+4$ ，3种解法，便产生18种组合，究竟哪个才是正确答案，这就是游戏的最困难地方。

3			8		
	23		6		
	7		2		9
26			1		

图三

初玩者不妨从最小的6×8格玩起，之后再慢慢挑战最大的12×12格最高难度。

由于格子算式纵横交错，横行和纵列的加法总和都要满足，因此会常常产生出符合横行算式，却不见得能满足纵列加法规则的情况。每更改一个数字，可用“牵一发而动全身”去形容，一格数字动，其它的数字都有可能要跟着改动。在游戏的初级还好应付，但到了中级以后，出现一个错处就有可能要由头改到尾，没完没了。

### 怎么玩好卡酷

如上述所言，卡酷是一种逻辑推理游戏，因此要破解卡酷谜题，一般人可能想到要从提示数字小或格子少的地方先做起，但是数字小或格子少解法不见得就简单。以上述的提示数9为例



# 卡酷迷你卡

KA KU

子,如果有 3 格,就有 3 种解答,加上排列顺序的变化,就有 18 个可能的答案,如果只有 2 格,那就至少有  $1+8, 2+7, 3+6, 4+5$ , 4 种解答,考虑顺序变化就有 8 个可能的答案。

所以,解开卡酷的最基本要诀,就是从“解法少”的地方先做起,最好只有一种解法。那么其可能答案就少,配合其它横行或纵列提示数字的解法,你就可以尽快地确认每个格子的真正解答。

以下面一道题为例:



		41	4	33	
	19				8
15					
3			8		
	23				
	7				9
26					
8			5		

首先值得注意的是中间 3 个格子的提示数字是 23,因为它只有一种解法  $6+8+9$ ,配合中间纵列 9,其 1、3、5 和 2、3、4 解法



皆不可能存在,因此只有 1、2、6 组合是可能的。而提示数字 23 那一列不可能有 1、2, 因此我们可以确定与直行 9 交集那一格必定是 6。接着我们注意到 41 那一横行。41 分成 7 格只有一种解法就是  $2+4+5+6+7+8+9$ , 意即该行中不可能存在 1 和 3, 我们也可以很快确定了提示数字 3 的那个横列答案依次为 1、2。接着最左边提示数字 4 的直列也就解出。左边的解出来, 自然中间那行提示数字 4 的 2 格的答案也就迎刃而解。

		41	4	33	
	19		3		8
15	3	5	1		
3	1	2	8		
	23		6		
	7	4			9
26					
8			5		



由于提示数字 15 分为 5 格那一行只有一种解法为  $1+2+3+4+5$ , 因此该行第 2 格在对照所有的可能只剩 4 或 5。而下面提





示数字7的3格纵列也只有一种解法是1+2+4,41纵列中不可能有1,而2已经出现了,所以7纵列的第一格答案自然是4,所以我們也能确认15横行的第2格答案是5。

		41	4	33	
	19		3		8
15	3	5	1	4	2
3	1	2	8	2	6
	23		6		
	7	4			9
26					
8			5		

还是考虑提示数字15的那一横行,最后两格只有2、4有可能。再考虑最右边的横行8,不可能出现4+4的解答,所以只有15横列的最后2格答案依次为4、2,所以连带中间提示数字8的两格横行答案也出现了。(参照图A)

由于提示数字33的那一纵列,可能变化有太多种,先不考虑。但是,对照已经出现2、4那意味和提示数字7那一横行交错的那一格的解答只剩1是答案。有了1、2、4出现,最下面提示数字5的答案也就呼之欲出了。(参照图B)





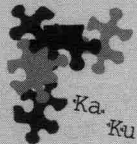
		41	4	33	
	19 4		3		8
15	3	5	1	4	2
3	1	2	8 9	2	6
	23		6		
	7 6	4	2	1	9
26			1		
8			5	3	

图 A



		41	4	33	
	19 4		3	9	8
15	3	5	1	4	2
3	1	2	8 9	2	6
	23		6	8	
	7 6	4	2	1	9
26			1	6	7
8			5	3	2

图 B



回到 33 那一纵列,在出现在 1、2、4、5 的解答后,剩下的 3 格总和应该是 23,23 分成 3 格只有一个可能,就是  $6+8+9$ 。

至于哪一格是什么,我们回头看最上面提示数字为 19 的横行,分为 3 格的 19,中间已知是 3,剩下的两格只有 7 和 9 的可能,最后一格对照纵列 33 第 1 格的可能数字,我们发现只有 9 才是它们唯一的交集,自然可以推理出中间 23 与 33 的交集是 8,于是下面 26 横行只有 6 是唯一的答案。依此类推,我们就可以把这题卡酷给解出来了,答案如下:



		41	4	33	
	19	7	3	9	8
15	3	5	1	4	2
3	1	2	8	2	6
	23	9	6	8	
	7	4	2	1	9
26	4	8	1	6	7
8	2	6	5	3	2

好了,相信解释到此,你已经掌握卡酷的基本要诀了,现在是开始动脑的时候了,让我们一起来迎接挑战吧!



# 目 录

## 困难指数

6×8★	1
6×8★★	9
6×8★★★	17
8×10★	25
8×10★★	37
8×10★★★	49
10×12★	61
10×12★★	79
10×12★★★	97
12×12★	115
12×12★★	129
12×12★★★	143

## 答案部分

6×8★	158
6×8★★	161
6×8★★★	164
8×10★	168
8×10★★	172





Ka.  
Ku

卡迷你酷  
KA KU

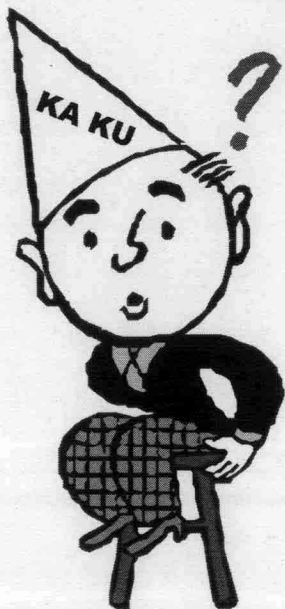
8×10★★★.....	176
10×12★.....	181
10×12★★.....	185
10×12★★★.....	189
12×12★.....	194
12×12★★.....	197
12×12★★★.....	200
大脑休息室答案 .....	203

与全球同步做“卡酷”

规格:6×8



困难指数:★



富士 株式会社  
8x300mm

富士 株式会社  
akuro

与全球同步做“akuro”





	4	41		29	22
11			8		
16			34		
	25				
	23				
	22				
30					12
20					
17			14		

图 1



	3	33		41	11
11			9		
4			3		
	27		19		
	26				
15					
24					4
10			6		
16			12		

图 2





卡 迷 你 酷  
KA KU

	16	29		38	4
6			3		
4			12		
			16		
30					14
34					
	12				
	13				
14			3		
5			7		

图 3

	3	34		28	22
11			10		
			34		
16					
	21				
	23				
	16				
19					6
35					
5			3		

图 4

