

网页制作基础教程 (Dreamweaver CS3)

© 葛艳玲 主 编

本书配有电子教学参考资料包

Dreamweaver CS3



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

网页制作基础教程 (Dreamweaver CS3)

葛艳玲 主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书详尽地介绍了 Dreamweaver CS3 的基本功能, 内容分为两部分: 网页基本制作部分和动态网站的开发部分, 前一部分引导读者逐步学习如何使用文本、图像、表格、层、框架、多媒体、行为、CSS、Spry 及表单等网页元素, 生成图文并茂的网页。后一部分介绍充分利用 Dreamweaver CS3 所提供的动态网页开发功能, 在不懂编程的情况下来实现简单的动态网站的开发。

本书在内容难易程度上采用递进的方式, 将达到本书目标的全部内容细分为一系列知识点, 通过“由简到繁、由易到难、循序渐进、深入浅出、承前启后”的案例去具体实现, 使读者能够真正用 Dreamweaver CS3 去解决实际的网站设计问题。

本书可作为职业院校及计算机培训班的教材, 也可作为网页设计爱好者的自学读物。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作基础教程: Dreamweaver CS3/ 葛艳玲主编. —北京: 电子工业出版社, 2010.1
ISBN 978-7-121-09998-4

I. 网… II. 葛… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—专业学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 218541 号

策划编辑: 关雅莉

责任编辑: 关雅莉

印 刷: 北京丰源印刷厂

装 订: 涿州市桃园装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 22.25 字数: 569.6 千字

印 次: 2010 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 4 000 册 定价: 34.50 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前言



Dreamweaver CS3 是 Macromedia 被 Adobe 收购后推出的第一个版本,自推出以来就深受广大网页设计者的青睐,并且随着软件的不断升级, Dreamweaver 已经不仅仅用来组织文本和图片,更具备了制作 DHTML、连接数据库等强大功能,因此可轻而易举地做出许多动感十足的互动页面。

本书着力于以“案例驱动”的形式全面指导读者学习 Dreamweaver CS3 的主要功能与实用技巧,并强调如何将软件功能运用于网站的设计中,突出创新、创意能力的培养。

本书力求体现以下特色:

1. 内容合理。本书在章节安排和重要知识点的处理上,充分考虑到了教学需求,内容安排松紧适度,重点突出。所有章节都配有精心设计的实例,在每章的最后都有本章重点摘要和相关练习题,帮助读者快速理解和掌握本书的各个知识点。

2. 结构新颖。将“传统教程”和“案例指导”相结合,实现优势互补。书中各章多是从案例入手,当读者对案例所涉及的内容、方法有所了解之后,再从理论上进一步讲清其实质,概括出其规律性的知识,实现从现象到本质、从感性到理性的过渡。

本书从网页制作的基础知识到动态网站程序的开发,循序渐进地对 Dreamweaver CS3 的内容进行了全面介绍,在具体内容描述中突出了重点和难点,并介绍了在实际开发中经常采用的一些技巧,使读者能够迅速提高网页制作水平。本书共分为 15 章,第 1 章简要介绍网站设计的基本知识及本地站点的创建方法,第 2 章介绍网页的基本操作,主要介绍网页设计的基本方法和界面元素的使用方法,第 3 章介绍建立网页链接的操作,第 4 章介绍表格的基本操作和应用表格进行页面布局的方法,第 5 章介绍层的应用,第 6 章介绍框架的应用,第 7 章介绍多媒体元素的插入,第 8 章介绍用行为与时间轴增强网页的动感和交互性,第 9 章介绍 CSS 样式创建及应用,第 10 章介绍应用模板和库创建大量相似网页的方法,第 11 章介绍在页面中制作表单的方法,第 12 章介绍 Spry 构件的使用,第 13 章介绍网站管理的基本常识及方法,第 14 章介绍动态网站开发前的准备工作,第 15 章主要介绍动态网站的开发。

本书由葛艳玲主编。另外江永春、张子义老师还参与了本书多个章节的编写工作,参加本书编写工作的还有张啸严、高冬梅、王勇、魏爱敏、吴海霞、宋媛媛、毛爱英等。

由于时间仓促,加上编写人员水平有限,书中可能存在着一些不足之处,欢迎读者对本书提出宝贵意见和建议,以便使本书得到更正和补充。

为了方便教师教学,本书还配有教学指南、电子教案及习题答案(电子版)。请有此需要的教师登录华信教育资源网(www.hxedu.com.cn)免费注册后再进行下载,有问题时请在网站留言板留言或与电子工业出版社联系(E-mail:hxedu@phei.com.cn)。

本书约定:

1. 在本书的叙述中,若省略其度量单位,则默认为像素。
2. 文中描述菜单命令时采用“菜单”|“子菜单”形式。

编者

2009年12月



目 录



第 1 章 网页设计基础	1
1.1 初识 Dreamweaver CS3	1
1.1.1 Dreamweaver CS3 的启动	1
1.1.2 Dreamweaver CS3 的工作环境	2
1.2 创建本地站点——我的足球网	8
1.2.1 案例综述	8
1.2.2 案例分析	9
1.2.3 实现步骤	9
1.3 站点的创建及基本操作	17
1.3.1 站点的规划	17
1.3.2 定义本地站点	18
1.3.3 管理站点	21
1.3.4 网页文件的基本操作	22
本章小结与重点回顾	24
习题 1	24
第 2 章 制作网页的基本操作	25
2.1 简单的图文混排——我与足球 (me.html)	25
2.1.1 案例综述	25
2.1.2 案例分析	25
2.1.3 实现步骤	26
2.2 网页文本的输入和属性设置	36
2.2.1 插入文本	36
2.2.2 文本的格式设置	38
2.3 网页图片的插入及其属性设置	40
2.3.1 网页图像格式	40
2.3.2 插入图像	41
2.3.3 设置图像的属性	42
本章小结与重点回顾	43
习题 2	43
第 3 章 建立网页链接	44
3.1 编织网站链接——足球新闻 (news.html)	44
3.1.1 案例综述	44
3.1.2 案例分析	44

3.1.3 实现步骤	44
3.2 超链接概述	52
3.2.1 超链接的类型	52
3.2.2 链接路径	52
3.2.3 创建超链接	53
3.2.4 插入导航条	54
3.3 管理超链接	56
3.3.1 自动更新链接	56
3.3.2 在站点地图中管理	56
3.3.3 在整个站点范围内更改链接	59
本章小结与重点回顾	59
习题 3	59
第 4 章 表格处理	61
4.1 表格基本操作	61
4.1.1 初识表格——创建网站相册：足球明星页面 photo.html	61
4.1.2 表格的基本操作	64
4.2 应用表格布局页面	71
4.2.1 网页布局的基本概念	71
4.2.2 应用表格布局页面案例	75
4.3 使用表格的其他视图	82
4.3.1 扩展视图	82
4.3.2 布局视图	82
4.3.3 创建布局表格和布局单元格	83
本章小结与重点回顾	84
习题 4	85
第 5 章 AP Div 元素与时间轴动画	86
5.1 应用 AP 元素布局页面——环游世界	86
5.1.1 案例综述	86
5.1.2 案例分析	87
5.1.3 实现步骤	87
5.2 AP 元素的创建与编辑	92
5.2.1 创建 AP 元素	93
5.2.2 创建多个 AP 元素及 AP 元素的嵌套	93
5.2.3 激活和选中 AP 元素	94
5.2.4 设置 AP 元素的属性	94
5.2.5 AP 元素的编辑	95
5.3 AP 元素面板的使用	95
5.4 AP 元素与表格互换	97
5.4.1 表格转换为 AP 元素	97
5.4.2 AP 元素转换为表格	97

5.5	时间轴概述	99
5.5.1	使用时间轴面板	99
5.5.2	创建时间轴动画	100
	本章小结与重点回顾	102
	习题 5	102
第 6 章	框架	104
6.1	应用框架制作电子书——HTML 教程	104
6.1.1	案例综述	104
6.1.2	案例分析	104
6.1.3	实现步骤	105
6.2	框架的基本操作	110
6.2.1	创建框架和框架集	110
6.2.2	选择框架和框架集	113
6.2.3	设置框架和框架集的属性	113
6.2.4	保存框架和框架集文档	115
6.2.5	框架中的链接	116
6.2.6	框架兼容性	116
	本章小结与重点回顾	117
	习题 6	118
第 7 章	插入多媒体元素	119
7.1	网页的动感效果设计——多媒体示例	119
7.1.1	案例综述	119
7.1.2	案例分析	120
7.1.3	实现步骤	120
7.2	插入 Flash 对象	131
7.2.1	插入 Flash 动画	132
7.2.2	插入 Flash 按钮	133
7.2.3	插入 Flash 文本	134
7.2.4	插入 Flash 元素——图像查看器	135
7.2.5	插入 Flash 视频	136
7.2.6	插入 FlashPaper 文档	137
7.3	插入其他媒体元素	138
7.3.1	插入 Java Applet 小程序	138
7.3.2	插入 ActiveX 控件	139
7.3.3	插入 Shockwave 影片	140
7.4	插入第三方插件	141
7.4.1	安装扩展插件	141
7.4.2	使用扩展插件	141
	本章小结与重点回顾	142
	习题 7	142

第 8 章 行为	143
8.1 “行为”使网站更智能化——软件下载之家	143
8.1.1 案例综述	143
8.1.2 案例分析	143
8.1.3 实现步骤	144
8.2 行为概述	151
8.2.1 事件与动作	151
8.2.2 使用“行为”面板	151
8.3 向页面中添加基本行为	153
8.3.1 弹出信息	153
8.3.2 打开浏览器窗口	153
8.3.3 设置文本	155
8.3.4 交换图像	155
8.3.5 转到 URL	156
8.3.6 显示—隐藏 AP Div	157
8.3.7 拖动 AP 元素	157
8.3.8 在时间轴中加入行为	159
本章小结与重点回顾	159
习题 8	160
第 9 章 使用 CSS 样式	161
9.1 使用 CSS 样式格式化页面	161
9.1.1 案例综述	161
9.1.2 案例分析	161
9.1.3 实现步骤	162
9.2 CSS 样式概述	170
9.2.1 CSS 的特点	170
9.2.2 CSS 的类型	170
9.2.3 CSS 的存在方式	171
9.2.4 CSS 在 Dreamweaver 中的创建方法	171
9.3 CSS 样式面板的使用	173
9.3.1 认识 CSS 样式面板	173
9.3.2 创建新的 CSS 样式	175
9.3.3 编辑 CSS 样式	176
9.3.4 CSS 样式的应用	185
9.4 CSS 布局	186
9.4.1 Div+CSS 布局	186
9.4.2 使用 CSS 布局创建页面	189
本章小结与重点回顾	190
习题 9	190

第10章 模板和库的应用	192
10.1 应用模板制作相似网页——美文随笔	192
10.1.1 案例综述	192
10.1.2 案例分析	193
10.1.3 实现步骤	193
10.2 模板的基本操作	200
10.2.1 模板的基本特点	200
10.2.2 模板的创建与保存	200
10.2.3 创建模板区域	201
10.2.4 创建基于模板的网页	203
10.2.5 修改模板及更新页面	205
10.3 库的应用	205
10.3.1 创建库项目	206
10.3.2 插入库项目	207
10.3.3 修改库项目和更新站点	207
10.4 资源管理	208
本章小结与重点回顾	209
习题 10	209
第11章 嵌入表单元素	211
11.1 表单页面制作——注册	211
11.1.1 案例综述	211
11.1.2 案例分析	211
11.1.3 实现步骤	212
11.2 表单概述	215
11.2.1 什么是表单	215
11.2.2 如何创建表单	215
11.2.3 插入表单	216
11.2.4 设置表单属性	216
11.3 添加表单对象	217
11.3.1 添加文本域	217
11.3.2 添加隐藏域	219
11.3.3 添加复选框	220
11.3.4 添加单选按钮	220
11.3.5 添加列表 / 菜单	221
11.3.6 添加按钮	222
11.3.7 添加图像域	223
11.3.8 添加文件域	224
11.3.9 创建跳转菜单	225
11.4 Spry 验证表单	226
11.4.1 Spry 验证文本域	226

11.4.2	Spry 验证文本区域	229
11.4.3	Spry 验证选择	230
11.4.4	Spry 验证复选框	231
	本章小结与重点回顾	232
	习题 11	232
第 12 章	使用 Spry 构件	234
12.1	使用“Spry”构件——新功能展示	234
12.1.1	案例综述	234
12.1.2	案例分析	234
12.1.3	实现步骤	235
12.2	Spry 构件	245
12.2.1	Spry 菜单栏	245
12.2.2	Spry 选项卡式面板	247
12.2.3	Spry 折叠式	249
12.2.4	Spry 可折叠面板	250
12.3	使用 Spry 显示数据	252
12.3.1	定义 Spry XML 数据集	252
12.3.2	创建 Spry 区域	253
12.3.3	创建 Spry 表格	254
12.3.4	创建 Spry 重复区域	256
12.3.5	创建 Spry 重复列表	257
12.4	Spry 效果	258
	本章小结与重点回顾	258
	习题 12	259
第 13 章	站点整理维护与上传	260
13.1	网站整理上传	260
13.1.1	案例综述	260
13.1.2	案例分析	260
13.1.3	实现步骤	260
13.2	申请 IP 地址和注册域名	266
13.3	上传网站	268
13.3.1	Web 方式上传	268
13.3.2	FTP 上传	268
13.4	网站的推广	273
13.4.1	登录搜索引擎	273
13.4.2	设置 meta 信息	274
13.5	网站的管理与维护	275
13.5.1	文件扩展面板	275
13.5.2	站点文件同步	277
13.5.3	使用设计备注	278

13.6 检查站点	279
13.6.1 检查辅助功能	280
13.6.2 检查链接	281
13.6.3 检查浏览器兼容性	281
13.6.4 使用站点报告	282
本章小结与重点回顾	283
习题 13	283
第 14 章 动态网站开发的前期准备	285
14.1 动态网站开发准备——留言板制作 (1)	285
14.1.1 案例综述	285
14.1.2 案例分析	285
14.1.3 实现步骤	286
14.2 动态网站概述	294
14.2.1 动态网页技术	294
14.2.2 构建动态网站的基本流程	295
14.3 设置动态网站开发及运行环境	296
14.3.1 IIS 的安装和设置	296
14.3.2 重新定义 Dreamweaver 站点	301
14.3.3 后台数据库的连接	303
本章小结与重点回顾	307
习题 14	307
第 15 章 动态网站的开发	308
15.1 制作动态网页——留言板制作 (2)	308
15.1.1 案例综述	308
15.1.2 案例分析	308
15.1.3 实现步骤	308
15.2 数据绑定	331
15.2.1 设置记录集	331
15.2.2 绑定记录集到网页	332
15.3 设置服务器行为	333
15.3.1 显示记录	333
15.3.2 用户身份验证	336
15.3.3 记录的操作	338
本章小结与重点回顾	341
习题 15	341

第1章 网页设计基础

Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司自 2005 年 4 月收购 Macromedia 公司后, 于 2007 年 4 月推出的最新版的网页设计软件, 它将可视化布局工具、应用程序开发和代码编辑支持组合在一起, 功能强大, 使得各个层次的开发人员和设计人员都能够快速创建标准的、界面美观的网站和应用程序。利用 Dreamweaver CS3 可以快速、轻松地完成设计、开发及维护站点和 Web 应用程序的全过程。

本章重点介绍在 Dreamweaver CS3 中如何创建站点并进行站点管理, 从而为下一步开发网站作好准备, 同时, 通过本章的学习使读者熟悉 Dreamweaver CS3 界面及运行环境。

1.1 初识 Dreamweaver CS3

在使用 Dreamweaver CS3 开发网站之前, 首先需要熟悉一下 Dreamweaver CS3 的启动及设计环境。俗话说“工欲善其事, 必先利其器”, 通过本节可以使大家了解 Dreamweaver CS3 这个网页制作软件的“庐山真面目”, 会使后面的学习变得更加轻松, 上手更加迅速。

1.1.1 Dreamweaver CS3 的启动

步骤

① 单击任务栏“开始”按钮, 选择“程序”。

② 单击 Adobe Dreamweaver CS3 图标, 如图 1-1 所示, 即可启动 Dreamweaver CS3。

首次启动 Dreamweaver CS3 时, 系统会弹出一个“默认编辑器”界面, 让用户从中选择 Dreamweaver CS3 默认支持的文件类型, 如图 1-2 所示。

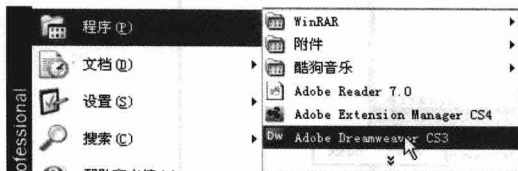


图 1-1 启动 Dreamweaver CS3

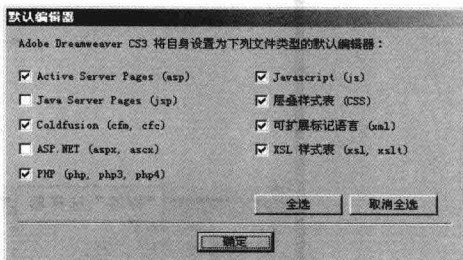


图 1-2 “默认编辑器”对话框

这里用户可以根据自己的需要选择文件类型。例如, 如果希望把 Dreamweaver 作为 ASP 代码的默认编辑器, 就选中第 1 个复选框。这里选择默认, 单击“确定”按钮, 此时将打开 Adobe Dreamweaver CS3 程序窗口, 如图 1-3 所示。

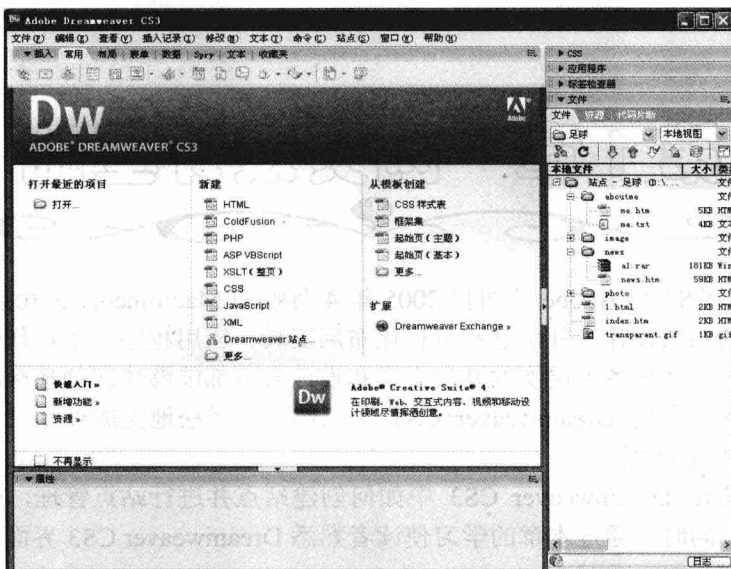


图 1-3 Adobe Dreamweaver CS3 程序窗口

1.1.2 Dreamweaver CS3 的工作环境

启动 Dreamweaver CS3，单击“新建”类型的“HTML”，创建一个网页页面文件，此时 Dreamweaver CS3 工作界面如图 1-4 所示。

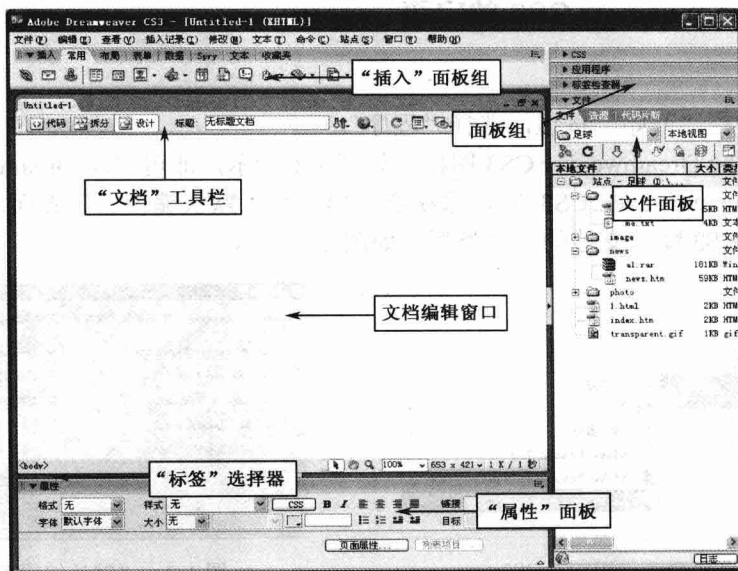


图 1-4 Dreamweaver CS3 工作界面

Dreamweaver CS3 窗口是一个标准的 Windows 窗口，它也有标题栏、菜单栏和快捷菜单。将鼠标指针移到窗口、面板或其他地方，单击鼠标右键，会弹出一个快捷菜单。快捷菜单中会列出当前状态下可能要进行的操作命令。



1. “插入”面板组

“插入”面板组上包括 7 个子面板，如图 1-5 所示，依次为“常用”、“布局”、“表单”、“数据”、“Spry”、“文本”和“收藏夹”。通过单击面板组的标签，可以切换到其他子面板。



图 1-5 “插入”面板组（制表符）

“插入”面板有两种显示方式：菜单方式和选项方式。如要切换显示方式，在制表符方式下，单击面板右侧的控制按钮，选择“显示为菜单”命令，如图 1-6 所示；而在菜单显示方式下，单击“常用”旁的下拉按钮，选择“显示为制表符”命令即可，如图 1-7 所示。



图 1-6 “插入”面板组的制表符方式

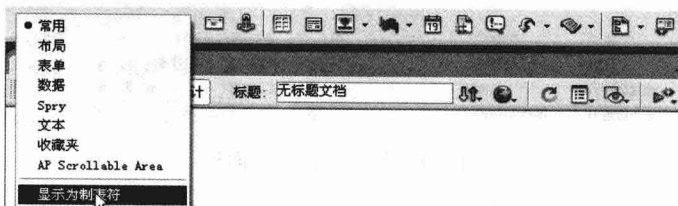


图 1-7 “插入”面板组的菜单方式

如果“插入”面板组没有显示出来，可以选择主菜单中的“窗口”|“插入”将其打开。

2. “文档”工具栏

“文档”工具栏中设有按钮，使用这些按钮可以在文档的不同视图间快速切换，这些视图包括“代码”视图、“设计”视图、同时显示“代码”和“设计”视图的“拆分”视图，如图 1-8 所示。“文档”工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。

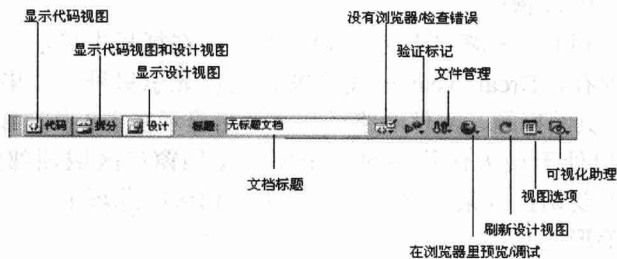


图 1-8 “文档”工具栏

“文档”工具栏中主要的工具按钮功能如下。



没有浏览器/检查错误按钮——单击该按钮可以在下拉菜单中实现检查浏览器支持、查找错误及设置目标浏览器的版本等功能。

验证标记按钮——可以验证当前文档或选中的标签。

文件管理按钮——单击该按钮可以在下拉菜单中实现对文件只读属性的编辑、本地站点和服务器端文件的上传和下载、网页文件的自动检查及方便团队工作时的设计备注等菜单命令。

在浏览器里预览/调试按钮——单击该按钮可以在下拉菜单中实现网页预览（可按 F12 键代替），纠正 JavaScript 的错误及选择浏览器等。

刷新设计视图按钮——用于刷新本地和远程站点的目录列表。

视图选项按钮——单击该按钮可以在下拉菜单中实现人性化的功能，如表格边框、层边框等可视化助理的显示，文件头、网格、标尺的显示等。

可视化助理按钮——可以使用不同的可视化助理来设计页面。

3. “属性”面板

“属性”面板可以检查和编辑当前选定的页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。“属性”面板中的内容根据选定的元素会有所不同。例如，如果选择页面上的一个图像，则“属性”面板将改为显示该图像的属性，如图 1-9 所示。

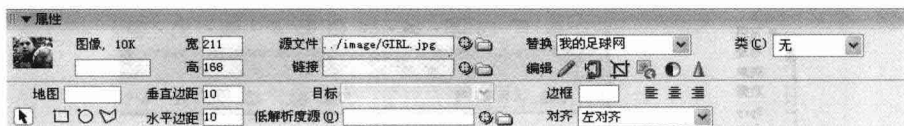


图 1-9 图像“属性”面板

在默认情况下，“属性”面板位于工作区的底部，根据需要也可以将它停靠在工作区的顶部。单击“属性”字样或左端的下拉按钮，属性面板折叠起来，再次单击，面板即可展开。

4. 文档编辑窗口

网页文档编辑窗口是 Dreamweaver CS3 的主工作区，在这里可以进行网页的设计制作。

(1) 文档编辑窗口的缩放

网页文档编辑窗口的大小可以通过鼠标拖曳编辑区右边框来调整，或单击编辑区右边框线上的按钮，完成最大化或还原网页编辑区的操作，如图 1-10 所示。

(2) 文档编辑窗口的标题栏

当文档窗口有标题栏时，标题栏显示页面标题，并在括号中显示文件的路径和文件名。如果做了更改但尚未保存，Dreamweaver 将在文件名后显示星号。如果文档窗口处于最大化状态时，没有标题栏，页面标题、文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题栏中。

此外，当文档窗口处于最大化状态时，出现在文档窗口区域顶部的选项卡显示所有打开的文档的文件名。若要切换到某个文档，可以单击相应的选项卡。

(3) 缩放工具和手形工具

使用放大工具可以有助于更容易地对齐图像、选择较小的对象及查看较小的文本。使用手形工具，可以在设计视图下拖曳页面以便查看，如图 1-11 所示。

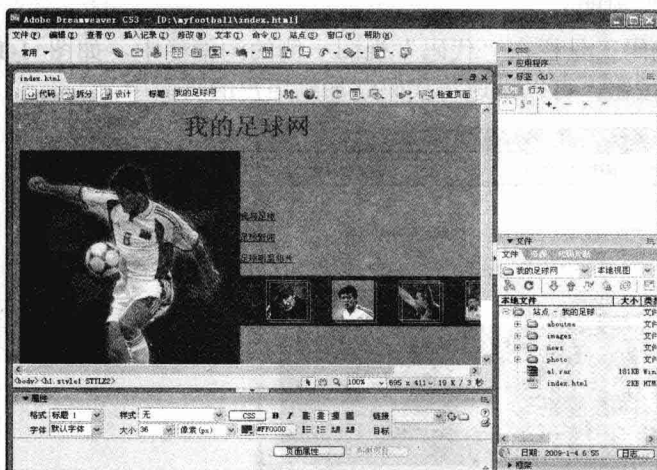


图 1-10 最大化文档窗口按钮

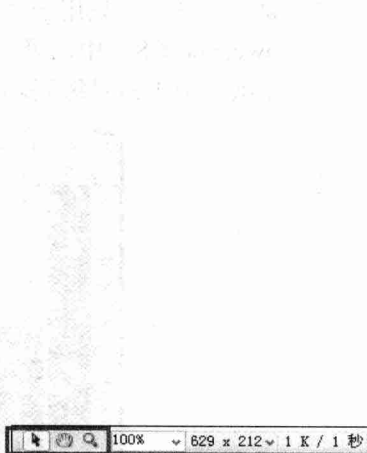


图 1-11 缩放工具和手形工具

(4) 标尺和辅助线

执行“查看”|“标尺”|“显示”命令，可在文档编辑窗口中显示标尺，方便设计时的定位。

辅助线是从标尺拖动到文档上的线条，有助于准确地放置和对齐对象。使用辅助线还可以测量页面元素的大小，或者模拟 Web 浏览器的重叠部分（可见区域），如图 1-12 所示。



图 1-12 辅助线

若要创建水平辅助线或垂直辅助线，可以采用以下方法。

- ① 从相应的标尺拖动。
- ② 在“文档”窗口中定位辅助线，然后松开鼠标按钮。
- ③ 可以通过再次拖动辅助线来重新定位辅助线。

在默认情况下，以绝对像素度量值来记录辅助线与文档顶部或左侧的距离，并相对于标尺原点显示辅助线。若要以百分比形式记录辅助线，可在创建或移动辅助线时按住 Shift 键。若将光标放到辅助线上，可查看此辅助线的位置，按住 Ctrl 键时可查看辅助线两侧的宽度或高度。