

漢

譯

范氏大代數

FINE: COLLEGE ALGEBRA.

漢譯

范氏大代數學

原名：College Algebra by Fine

譯者

高佩玉 王喬南

王俊奎 李士奇

校者 王周卿

北平科學社印行

1940

內政部註冊執照警字二七二七六號

教育部審定

漢譯范氏大代數學

(原名 FINE: COLLEGE ALGEBRA)

此書有著作權翻印必究

全一冊實價國幣

道林精裝二元六角
報紙精裝一元五角
報紙平裝一元五角

譯 者 高佩玉 李士奇 南
王俊奎 王喬南

發 行 人 高 佩 王

印 刷 者 北 平 科 學 社

發 行 所 北 平 科 學 社
北平德勝門內菜子市十號
電報掛號 北平4436號

上海發行所

求 益 書 社
上海 三七五號

中華民國廿三年八月初版發行

中華民國廿九年二月十一版發行

訂正新版序

本書爲 Henry B. Fine 多年教授經驗之結晶，隨教隨編，經多次修改始成此書；所以次序之嚴整，取材之實用，理論之精細，解法之簡明，實爲他書所不及。譯者講教是書多年，深知其爲高中最完善之教本，遂於民國十八年起開始譯爲中文，至廿三年始行出版。出版之後，風行全國各高中，遂爲奸商所垂涎，篡改翻印者有之，影印翻版者有之。錯誤模糊，有害學子。不得已而訴諸法律，科以罰金，並賠償損害。於是本社益加努力，乃請數學家關景唐，王周卿兩先生本其多年教授之經驗，各詳細校閱一遍，另製新版。譯者復親自校對，仍恐或有不周之處，務祈宏達，隨時指教，致函本社，當致薄酬，並將台銜列爲校者，則學者幸甚，本社幸甚。

北平科學社高佩玉識

目 錄

第一編 數

	頁
I. 自然數，一數法，加法及乘法.....	1
II. 減法與負數.....	16
III. 除法及分數.....	27
IV. 無理數.....	39
V. 虛數及複素數.....	70

第二編 代數

I. 緒論.....	79
II. 基本演算.....	93
III. 一元一次方程式.....	110
IV. 聯立一次方程組.....	127
V. 除法.....	155
VI. 有理整式之因子.....	176
VII. 最高公因子及最低公倍	196
VIII. 有理分式.....	213
IX. 對稱函數	245
X. 二項式定理.....	252
XI. 開方.....	260
XII. 無理函數，根式及分指數.....	271
XIII. 二次方程.....	298
XIV. 二次方程之討論，極大與極小.....	304
XV. 高次方程之可用二次方程解之者...	309

XVI.	聯立方程之可用二次方程解之者	317
XVII.	不等式	340
XVIII.	不定一次方程	342
XIX.	比及比例・變式	347
XX.	等差級數	354
XXI.	等比級數	357
XXII.	調和級數	362
XXIII.	逐差法，高級等差級數，插入法	364
XXIV.	對數	374
XXV.	排列及組合	393
XXVI.	多項式定理	408
XXVII.	適遇法	409
XXVIII.	算學歸納法	424
XXIX.	方程論	425
XXX.	三次方程及四次方程	488
XXXI.	行列式及消去法	492
XXXII.	無窮級數之收斂	520
XXXIII.	無窮級數之演算	539
XXXIV.	二項級數，指數級數，對數級數	553
XXXV.	循環級數	560
XXXVI.	無窮連乘積	564
XXXVII.	連分式	566
XXXVIII.	連續函數之性質	577

范氏大代數

第一編 數

I. 自然數，數法，加法及乘法

物羣及其基數

物羣。世間萬物，非子然獨存，蓋常聚合而成羣(*Group*) 1
或團(*assemblage*)。

例如手指，馬隊，多角形之頂均物羣也。設視其一組全體物(非各個)與他組全體物有別，而於其概念中構成一團結之純粹目的物，即能想定某組全體物結合為一羣。

凡組成一羣之諸物，簡稱為該羣之元(*Element*)。

等羣。一一對應。設有字母ABC及DEF二文字羣，可 2
以其一羣之各元與他羣之各元，一一配合，即可配合A與D，
B與E，及C與F。

設能依此法配合二羣之諸元而無遺，則稱此二羣相等；
而諸元之配合處置稱為使二羣成一對一，或一一對應(*one-to-one correspondence*)之關係。

3 定理. 設二羣各等於同一第三羣，則彼此相等。

蓋由假定能令其二羣之各元與第三羣之各元成一一對應，設將二羣中與第三羣同元相配合之各二元視為新偶，則致此二羣成一一對應矣。

4 基數. 於所有物羣中，可擇其相等者合為一類，任二已知羣屬於同類或異類，當視其能否成一一對應而定。

如，二羣字母 $ABCD$ 及 $EFGH$ 屬於同類，而 $ABCD$ 及 EFG 二羣為異類。

以一類諸羣所共有之性質，為與他類諸羣所必無之性質區別羣類稱為羣中物數，或為其基數 (*Cardinal number*)。

換言之，一羣之物數或基數，為其本羣及能與其成一一對應之各羣之共同性。

亦即謂一羣物體之基數，為“任意排列羣內之物體，或以他物一一換置而該羣仍保持不變之本性”，又可述為“羣之基數云者，該羣與物體本身特質及排列法無關之性質也”。

因將諸物重行排列，或以他物一一換置之，只能變為另一相等之羣，§2. 又當此種變換時，其常有不變之性質，必與物之性質，及排列無關也。

部分 設第一羣之諸元爲第二羣之若干元，而非全部，5
則稱第一羣爲第二羣之一部分。

如， ABC 羣爲 $ABCD$ 羣之一部分。

由此定義即得

設三羣中之第一羣爲第二羣之一部分，而第二羣爲第三羣之一部分，則第一羣亦爲第三羣之一部分。6

有限羣及無限羣。設一羣或團不等於其自身諸部分之一，則稱爲有限羣或有限團；設等於其本羣之某部分，則稱爲無限羣或無限團。7

如， ABC 爲有限羣，因不能令其與 BC ，或其他任一部分一一對應。

但任何無窮記號或符號串，例如無窮數串 $1, 2, 3, 4, \dots$ ，均爲無限團。

例如，可於全團 $1, 2, 3, 4, \dots$ 及其自 2 起始之部分成一對應之關係，即於 $\begin{array}{cccccc} 1, & 2, & 3, & 4, & 5, & \dots \\ 2, & 3, & 4, & 5, & 6, & \dots \end{array}$ (a) (b)
及
間，分配 (a) 中之 1 與 (b) 之 2，(a) 之 2 與 (b) 之 3，依此類推——可任擇 (a) 之各數與 (b) 之諸數相當。

故集團 (a) 等於其部分 (b) 而 (a) 為無限羣。

大小基數。設 M 及 N 為任意兩有限羣，則必合於下式8
之一。

1. M 及 N 相等，

或 2. M 等於 N 之一部分，

或 3. N 等於 M 之一部分。

無限羣之諸元自然不能一一選舉；然若能述一定律判定各已知物屬於此羣或否，則亦可謂此羣有定義也。

於第一式稱 M 及 N 有同一基數，§ 4，或稱等基數；於第二式，稱 M 之基數小於 N 之基數；於第三式，稱 M 之基數大於 N 之基數。

設 M 表字母 abc 之羣，及 N 表 $defg$ 羣，則 M 等於 N 之一部，例如，等於 def 之部分。

故 M 之基數為小於 N 之基數，而 N 之基數為大於 M 之基數。

註。 由 § 7 有限羣之定義可知關於“等”，“大”，及“小”之關係如上文所示已無疑義。

可見，定義不能令 M 之基數同時等於及小於 N 之基數，若 M 等於 N 且為 N 之一部分，§ 3，則 N 為無限羣矣 § 7.

10 条。 設三基數之第一基數小於第二基數，第二基數小於第三基數，則第一基數亦小於第三基數。

設 M, N, P 表任意物羣之基數， M 等於 N 之一部分，而 N 等於 P 之一部分；則 M 等於 P 之一部分，§§ 3, 6.

11 基數法。 設由含一元之羣自一起始而重複“加”一新物，於是得下面之基數表：

1. 一“羣”之基數，如 I，即含一單元。
2. 一羣之基數，如 II，以一單元加於首類之一羣而得者。
3. 一羣之基數，如 III，以一單元加於第二類之一羣而得者。
4. 由此類推，以至無窮。

茲稱此諸連續基數為“一”，“二”，“三”，……而以符號 $1, 2, 3, \dots$ 表之。

基數法之申述 任意有限羣之基數稱爲有限基數，下 12 面之指示可視爲上述之基數表：

第一。此表中各基數均有限。

如羣 I 為有限，因不能等於其一部分，§7；而各相隣之羣有限，因加一新物於有限羣故仍爲有限。^{*} 如 II 為有限羣，因 I 為有限羣；III 為有限羣因 II 為有限羣，餘類推。

第二。各有限基數均含於此表之內。

由定義，各有限基數爲有羣限如 M 之基數，設使每一符號 I 各與 M 中一元相當，則可繪成符號羣 III …… I 等於任意已知有限羣 M ，以構成 M 內各目的物之記號，此符號羣必有一最末記號，故必含於 § 11 之表內，若記號無有止境，則其本羣與 M 為無限矣，§7。

第三。表內之基數無相等者。

由 §8 之定義而知之，因已證明所有諸羣 I, II, III, …… 為有限；且其中每二羣之一爲他羣之一部，固甚明確。

^{*} 可證明如次 (G. Cantor. Math. Ann., 46 卷 490 頁)：

設 M 表一有限羣，及 e 為單物，則 Me 羣爲以 e 加於 M 而得，亦爲有限。證，令 $G \equiv H$ 表二羣 G 及 H 相等。

設 Me 為無限，必等於其部分之一，§7。

令 P 表此部分，則 $Me \equiv P$ 。

(1) 設 P 不含 e 。

令 f 表 P 內與 M 中之 e 配合之元，而以 P_1 表 P 之餘部。

則因 $Me \equiv P_1$ 及 $e \equiv f$ ，得 $M \equiv P_1$ 。

然此不可能，因 M 為有限羣而 P_1 為 M 之一部，§7.

(2) 設 P 含 e 。

P 中之 e 不能與 Me 中之 e 配合，若能配合，則 P 之餘部亦爲 M 之一部，而等於 M 矛。然可設 P 中之 e 與他元如 Me 中之 g 配合及 Me 中之 e 與 P 中之 f 配合。

設 $Me \equiv P$ 為真，則復配合 e, f, g ，諸元如 P 中之 e 與 M 中之 e 及 P 中之 f 與 Me 中之 g 亦真。然如前證， P 之一部等於 M ，故此假設亦不可能。

自然基度. 方程式及不等式

- 13 自然數. 茲稱符號 1, 2, 3, ……或其名“一”，“二”
“三”，……爲正整數或自然數 (*Natural numbers*). 故
一自然數爲一基數之一象徵或符號.
- 14 自然基度. 試按 § 11 所表之已知基數之次序而排列
之，得無窮之連續符號.
- 1, 2, 3, 4, 5, ……
- 或“一”，“二”，“三”，“四”，“五”，……，稱爲自然基度 (*Natural Scale*)，或自然數之度.
- 15 自然基度之各符號，表示已定部分之符號之個數.
如，4表符號1, 2, 3, 4之個數，因此符號1, 2, 3, 4，之個
數與 I, II, III, IIII，諸羣之個數相等 换言之，即與末羣
符號之線條數相等，§8.此通常之解釋也.
- 16 自然基度之順序性質. 自然基度，由其本身言之，僅
爲一羣不同符號，如其首符號爲1，加之以定羣，得次符號，
II 卽2；再施之得下之符號，即3；進行至於無窮.
換言之，自然基度僅爲按一定次序一個隨一個而構成
一羣之不同符號而已，且有最前而無最末之符號.
◎ 由此觀之，自然數本身，僅爲次序之記號，即當讀此基
度時——關於時間——之次序的記號.
- 17 普通基度與所有其他按定次序排列之已知元之聚合
物，顯然有下之性質：

1. 其中任何二元，一在“先”而他在“後”，且“先”“後”二字應用於元中之任何一對有同樣意義。
2. 設已知其任意二元，恆可定孰先而孰後。
3. 設 a, b , 及 c 表任意三元而 a 先於 b , 及 b 先於 c , 則 a 先於 c 。

設自然界示人之羣物，或人以己意規定擇去之順序而列置之物，則此集合物，均可具有前述性質，無論任何情形，均稱此種集合為順序系(*ordinal system*)。

第一類之例如(1)自然基度本身；(2)按時間先後之一連續事件；(3)由左至右沿水平線列成之點行。第二類之例為按其姓名之字母次序排列之一羣人。

一集合體亦可有‘符合’之元，如，事物之羣有兩個或多 13 個為同位或同時發生者即為符合之元。

設上述1, 2, 3之關係適用於不符合元中，而符合元適合下列條件者為順序系。

4. 設 a 與 b 合，及 b 與 c 合，則 a 與 c 合。
5. 設 a 與 b 合，而 b 先於 c ，則 a 先於 c 。

基度中之次序關係可以定自然數所表之基數中之大小 13 關係。

任意二已知基數，其自然數在基度之較後者，必較大。

故可以“設 a 先於 b ，及 b 先於 c ，則 a 先於 c ”之關係，以代表基度中“設三基數之第一個小於第二個，及第二個小於第三個，則第一個小於第三個”之關係。

實則於比較基數之大小時，罕有用其他任何方法者，因吾人不用 §8 之方法直接比較物羣之基數也。逆言之，即以適宜之自然數表之，由其自然數在基度中之關係次序惟知孰大與孰小。當述談任意二自然數時，若即刻認其孰先與孰後則能令人於此基度不費思索，迅速印入腦筋。如設談及 A 、 B 二城， A 之人口為 120000，而 B 為 125000，則立刻斷定 B 城居民較多，因知其 125000 於基度中在 120000 之後故也。

20 數之方程式及不等式 “數”之一字即謂自然數，§13；而字母 a 、 b 、 c ，即表此任意自然數。

21 設欲令 a 及 b 表同數，或自然基度中之“符合數”，應用方程式 (*Equation*)。

$a=b$ ，讀作“ a 等於 b ”

22 設於自然基度中，欲表 a 先而 b 後，應用下列二不等式 (*Inequality*) 之一。

$a < b$ ，讀作“ a 小於 b ”

$b > a$ ，讀作“ b 大於 a ”。

23 嚴密言之，此“等”“小”及“大”諸字，自然非謂符號 a 及 b 之本身，而指其所代表之基數；如“ a 小於 b ”一語，僅為“ a 所表之基數小於 b 所表之基數”之簡稱而已。

然一切不等式 $a < b$ 於符號及 b 本來之意義即謂在基度中 a 先於 b 。

24 方程式及不等式之規則。由 §§17, 18 與 §§21, 22 之定義，即得

1. 設 $a=b$ 及 $b=c$ ，則 $a=c$ 。

2. 設 $a < b$ 及 $b < c$ ，則 $a < c$ 。

3. 設 $a=b$ 及 $b < c$ ，則 $a < c$ 。

數 法

算術者乃論及自然數間之順序關係，且用以連結此諸數 25
之初步法則而已。

算術之運用以數法(*counting*)為基本。

數法。欲知某已知羣目的物之基數為何，故計算此羣。26

此臉算極為尋常，即於一物上寫“一”，次物寫“二”，依此進行以至寫徧，須按基度次序讀口述符號「一」「二」……而按適宜或便利之順序擇定諸物慎勿遺漏，於此處置末後所記符號即所求——此羣基數之名，由度算之次序標識，此末一符號表已經讀過若干符號也，§15，故得此羣之物為若干個，§8。

即數法之運算可認為導所算之羣與自然基度之各部成——對應，§2，——即自“一”起始至最後計算中之末數為止之部分——對應。

注意自然數於一數法中具有二重意義：(1)僅用其一羣為籌碼以完成此運算；及(2)應用末一字以記錄計算之結果。

數任一羣之物時，無形中已知與其所選定事物之順序無關，茲可證明如下：

定理。計算一定羣物體無論如何擇定順序結果均同。27

例如，設按一種順序 P 擇取諸物計算一有限羣之結果為 99. 然按他種順序 Q ，則為 97.

依是順序 P 中前 97 個事物以成立羣，必與順序 Q 中之全體相等。因由假設二者皆須使與自然數基度之前 97 個數相配合 §3.

然此不可能，因此則羣之一部等於其全體矣；但由假設，此羣為有限羣 §7，故曰不可能。

28 基數之另一定義。茲可將上述定理，作成有限羣基數之基本定義，即一定物羣之基數為該羣之本性，無論以任何順序計算此羣均得同一自然數。

此基數定義也，設如 §16 所規定，以數之討論作起點選擇諸物而構成自然基度，則此定義自然明瞭。

加 法

29 加法定義。加 3 於 5 即求自然基度 5 之後據其第三位置者為何數，可由 6 起，在基度上向前讀計三數，即：6, 7, 8，而得數目，8。

茲以符號 + 表此演算，讀為「加」(Plus)，寫作 $5+3=8$ 。總之，加 b 於 a 即求自然基度中 a 後據第 b 位置者為何數。

因基度中無最末符號，此數常可求得，稱之為 a 及 b 之和(sum)且以式 $a+b$ 表之。

30 註。求 $a+b$ 之演算為於自然基度中以 b 物一羣之元向後數一次一個而加於 a 物之一羣，故(1)其未後處置之結果為 $a+b$ 物之一羣，§ 8，及(2)設 a 及 b 表有限基數，於是得 $a+b$ 亦表有限基數參看 5 頁底註。

31 因 $a+1, a+2, \dots$ 表 a 後之第一，第二等數，連續數 $(a+1, a+2, \dots)$ 表基度中 a 後之一切諸部。

故 a 後之任意已知數可以 $a+d$ 式表之，此處 d 表一有定自然數。

演算。用數法加許多大數必甚繁難，必須記憶若干較小之數相加之和（加法表），且應用下節說明之加法「定律」*(law)*以導出大數之和。

加法定律。 加法為“交換”及“結合”之演算；即依次二定律：

交換定律 *(Commutative law)*. $a+b=b+a.$ 34

加 b 於 a 與加 a 於 b 結果相等。

結合定律 *(Associative law)*. $a+(b+c)=(a+b)+c,$ 35

先加 c 於 b 再加其和於 a ，與先加 b 於 a 再加 c 於其和，結果相等。

註。 於實用時，可以 $a+b+c$ 代 $(a+b)+c$ 式，更當瞭然 36
 $a+b+c+\dots\dots$ 式表加 b 於 a 加 c 於其和，等等之結果。

定律之證明。 茲證明諸定律如下： 37

第一。**交換定律**: $a+b=b+a.$

如， $3+2$ 之和與 $2+3$ 之和相等。

因 $3+2$ 示自然基度中先度三數，再度二數；即

所算之羣 1, 2, 3, 4, 5, (a)

指算者標記之符號 1, 2, 3, 1, 2, (b)

但於(a)及(b)之記號羣間為一對一之關係，而每一對一之關係為交互的，§2。故可互換(a)及(b)之所表；即設(b)為所算之羣，(a)必表指算者所書符號之羣。

故得 $3+2$ 等於——度算記號

1, 2, 3, 1, 2 (a)

之羣。

同理，得 $2+3$ 等於——度算下面之記號羣

1, 2, 1, 2, 3. (a)

然(b)及(c)含符號個數相同僅其符號之排列不同耳，故——度算之結果相等，§27；即

$3+2=2+3.$