

十五规划计算机系列教材

XINBIANJISUANJIWENHUAJICHU  
XITIYU  
SHANGJIZHIDAO



# 新编计算机文化基础 习题与上机指导

主 编：李凤霞

副主编：陈清华 赵美虹 李晋惠

兵器工业出版社

# 新编计算机文化基础 习题与上机指导

主 编 李凤霞

副主编 陈清华 赵美虹 李晋惠

参 编 王全玉 薛静锋

兵器工业出版社

## 内 容 简 介

本书是配合《新编计算机文化基础》而编写的辅导教材，介绍了计算机基础知识、Windows 2000 平台与操作使用、文字处理软件 Word 2000、表处理软件 Excel 2000、幻灯片制作软件 PowerPoint 2000、桌面数据库 Access 2000 以及网络基础知识和 Internet 的使用等 7 章内容。全书由学习指导、实验指导和测试等上、中、下三篇组成。上篇的学习指导按章给出了学习要点、试题解析和练习与思考；中篇配合各章内容给出了相应的 7 组共 37 个实验，每个实验都给出了参考操作步骤；下篇提供了综合模拟测试题和对应各章的上机模拟测试题。最后在附录中给出了全书的练习题和测试题参考答案。

本书集中了作者多年教学实践经验和有关的信息资源，在编排上由浅入深，循序渐进，重点突出。本书实用性强，题型兼顾了计算机等级考试大纲的要求，既可以作为高等院校学生的练习及上机实验指导书，也可以作为计算机初学者和提高者的参考书，同时还可以作为参加计算机等级考试、自学考试、水平考试等的演练和模拟测试用书。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

新编计算机文化基础习题与上机指导 / 李凤霞主编. —北京: 兵器工业出版社, 2003.10  
ISBN 7-80172-146-2

I. 新... II. 李... III. 电子计算机—基本知识—高等学校—教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 087077 号

出版发行: 兵器工业出版社

责任编辑: 朱丽均

责任技编: 魏丽华

邮编社址: 100089 北京市海淀区车道沟 10 号

经 销: 各地新华书店

印 刷: 首钢总公司印刷厂

版 次: 2003 年 10 月第 1 版第 1 次印刷

印 数: 1-10500

封面设计: 李 晖

责任校对: 朴 喆

责任印制: 莫丽珠

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 13.5

字 数: 332 千字

定 价: 16.00 元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

# 计算机系列教材编辑工作委员会

主任：闫达远

副主任：胡星光 李晓梅

委员：（按姓氏笔画为序）

马星国 孔令德 王复兴 王 琰 李凤霞

李 梁 张 华 张岳新 陈立潮 苏春辉

梁建民 梁国栋 崔广才 薛 虹

# 前 言

本书是配合《新编计算机文化基础》教材而编写的辅导教材。根据计算机基础教学的要求，结合计算机技术的新发展，作者在多年从事计算机基础教学的基础上编写了此书。本书介绍了计算机基础知识、Windows 2000 平台与操作使用、文字处理软件 Word 2000、表处理软件 Excel 2000、幻灯片制作软件 PowerPoint 2000、桌面数据库 Access 2000 以及网络基础知识和 Internet 的使用等 7 章内容。其结构采用了上、中、下三篇的组成形式。上篇是学习指导，按章总结性地给出了各章的学习要点，并精选出一些有代表性的试题进行解析，编入了大量的练习与思考题，以帮助读者掌握各章的学习重点和难点，理解基本概念和原理；中篇是实验指导，根据各章的实践教学要求，精心设计了 37 个实验，并且每个实验都给出了参考操作步骤，以便使读者能方便自学，更好地把握实践环节；下篇提供了 3 套综合测试题，并给出了对应各章的上机测试题，供读者自学自测。最后在附录中给出了全书的练习题和测试题的参考答案。

本书在内容编排上兼顾了各层次读者的需求，内容由浅入深，循序渐进，重点突出。充分注意到基本概念和实用性的问题，在试题解析中强调对概念的理解，在实验中强调对技能的掌握。书中所选择的试题涉及面广，内容丰富，兼顾了计算机等级考试大纲的要求，既可以作为高等院校学生的学习及上机实验指导书，也可作为计算机等级考试、自学考试、水平考试等的参考书，对于学习计算机文化的初级读者可作为自学用书。

本书由北京理工大学、南京理工大学、长春理工大学、沈阳工业学院、华北工学院、华北工学院分院、西安工业学院和重庆工业学院联合编写。全书由主编李凤霞、副主编陈清华主持编写，副主编赵美虹、李晋惠参加了本书的编写工作。此外，王金玉、薛静锋也参加了本书的部分编写工作。在本书的编写和出版过程中，得到许多同仁的大力支持和帮助，谨此表示最衷心的感谢。

由于作者水平有限，加之时间紧迫，书中内容和文字推敲不够，难免存在错误和不妥之处，敬请读者批评指正。

编者

2003 年 8 月

# 目 录

## 上篇 学习指导

第 1 章 计算机基础知识	2
1.1 本章要点	2
1.2 试题解析	3
1.3 练习与思考	10
第 2 章 操作系统基础及其应用	13
2.1 本章要点	13
2.2 试题解析	15
2.3 练习与思考	20
第 3 章 编辑排版软件 Word 2000	24
3.1 本章要点	24
3.2 试题解析	25
3.3 练习与思考	30
第 4 章 电子表格软件 Excel 2000	35
4.1 本章要点	35
4.2 试题解析	36
4.3 练习与思考	39
第 5 章 幻灯片演示软件 PowerPoint 2000	43
5.1 本章要点	43
5.2 试题解析	43
5.3 练习与思考	46
第 6 章 数据库管理系统 Access 2000	50
6.1 本章要点	50
6.2 试题解析	51
6.3 练习与思考	54
第 7 章 网络及 Internet 技术	57
7.1 本章要点	57





7.2 试题解析 .....	58
7.3 练习与思考 .....	60

## 中篇 实验指导

<b>第 1 章 计算机基本操作实验</b> .....	66
1.1 实验 1 初识计算机 .....	66
1.2 实验 2 汉字录入 .....	69
1.3 实验 3 网页浏览 .....	71
1.4 实验 4 收发电子邮件 .....	75
1.5 实验 5 用 BBS 交流 .....	77
<b>第 2 章 Windows 2000 实验</b> .....	81
2.1 实验 6 Windows 2000 使用初步 .....	81
2.2 实验 7 使用 Windows 2000 的资源管理器 .....	83
2.3 实验 8 使用 Windows 2000 的控制面板 .....	89
2.4 实验 9 使用 Windows 2000 画图 .....	91
2.5 实验 10 使用附件中的应用程序 .....	94
2.6 实验 11 使用 Windows 2000 的多媒体功能 .....	97
<b>第 3 章 Word 2000 实验</b> .....	99
3.1 实验 12 建立与编辑 Word 2000 文档 .....	99
3.2 实验 13 文档编排与修饰 .....	101
3.3 实验 14 在文档中插入对象 .....	105
3.4 实验 15 用 Word 2000 制作表格 .....	107
3.5 实验 16 表格数据排序与图表的建立 .....	110
3.6 实验 17 版面设计与打印 .....	113
3.7 实验 18 邮件合并 .....	116
<b>第 4 章 Excel 2000 实验</b> .....	120
4.1 实验 19 建立与编辑 Excel 2000 工作表 .....	120
4.2 实验 20 工作表数据的统计运算 .....	122
4.3 实验 21 美化工作表 .....	124
4.4 实验 22 用 Excel 2000 建立数据图表 .....	125
4.5 实验 23 用 Excel 2000 进行数据处理 .....	128
4.6 实验 24 数据透视表 .....	132
4.7 实验 25 工作表的管理与打印 .....	135
<b>第 5 章 PowerPoint 2000 实验</b> .....	137



5.1	实验 26 新建 PowerPoint 2000 演示文稿	137
5.2	实验 27 在幻灯片视图中加工文本	141
5.3	实验 28 在幻灯片中增加图形目标	144
5.4	实验 29 在幻灯片中添加多媒体对象	145
5.5	实验 30 幻灯片放映	148
<b>第 6 章</b>	<b>Access 数据库实验</b>	<b>151</b>
6.1	实验 31 创建数据库	151
6.2	实验 32 创建查询	155
6.3	实验 33 创建窗体	157
6.4	实验 34 创建报表	159
<b>第 7 章</b>	<b>Internet 实验</b>	<b>162</b>
7.1	实验 35 用 FTP 传输文件	162
7.2	实验 36 用 Word 2000 制作网页	165
7.3	实验 37 用 HTML 语言制作网页	169

## 下篇 测 试

<b>第 1 章</b>	<b>上机测试</b>	<b>174</b>
1.1	上机测试 1 Internet 网上游	174
1.2	上机测试 2 Windows 2000 的使用	174
1.3	上机测试 3 Word 应用	175
1.4	上机测试 4 Excel 应用	176
1.5	上机测试 5 PowerPoint 应用	177
1.6	上机测试 6 Access 应用	178
1.7	上机测试 7 Internet 应用	179
<b>第 2 章</b>	<b>综合测试</b>	<b>181</b>
2.1	综合测试 1	181
2.2	综合测试 2	186
2.3	综合测试 3	192
<b>附录 1</b>	<b>学习指导练习题参考答案</b>	<b>199</b>
<b>附录 2</b>	<b>综合测试参考答案</b>	<b>203</b>
<b>参考文献</b>		<b>206</b>



# 上篇 学习指导

# 第 1 章 计算机基础知识

## 1.1 本章要点

《新编计算机文化基础》一书是面向跨入计算机科学领域的初级读者而写的，其内容包含了计算机的基本概念、基础理论和常用技术等三个方面。本书第 1 章是关于计算机基础知识的内容，主要是从应用的角度出发，概括地介绍计算机学科的基本概念和基础理论，不强调技术、操作或应用。在 1.2 节中安排了 Internet 的部分内容，仅仅是从应用的角度介绍网络的基本功能，其目的是引导读者借助网络辅助学习。本章是认识计算机、了解计算机的开始，不论对于搞研究还是搞应用的读者，这一章都是基础，是必不可少的重要环节。

**学习重点：**本章的主要内容包括四部分：①信息在计算机中的表示及应用；②计算机系统的基本组成及性能指标；③微型计算机系统配置；④Internet 网络的基本使用。学习重点应该是：

(1) 基本概念。包括数制、数据、编码的概念；媒体和多媒体的概念；硬件、软件、输入、输出、内存、外存、接口和总线的概念；位、字节、字长、主频、存储容量的概念；指令、指令系统、语言、程序的概念；平台和界面的概念等。

(2) 信息表示。包括数字信息、数值信息、文字信息、汉字信息、多媒体信息等不同信息在计算机中的表示方法。主要是领会在计算机中除了数制之外还有码制，这是重要的思想方法，是信息技术的基础理论。

(3) 信息转换。包括二进制数与十进制数、二进制数与八进制数、二进制数与十六进制数、十进制数与八进制数之间的互相转换。

(4) 数值运算。包括补码运算和逻辑运算。

(5) 计算机系统组成。具体内容有：计算机硬件系统的组成及各部分的功能；计算机的基本工作原理；常用输入输出设备的功能及性能指标；计算机的基本性能指标；计算机软件的发展和分类；微型计算机的体系结构及系统配置。

(6) 计算机安全。计算机病毒的概念、识别与防范。重要的是对计算机的安全使用要有足够的认识，并要掌握安全使用方法。

**学习难点：**对于初学者来说，本章的学习难点会在以下三个方面：

(1) 数值型数据的表示及运算。主要是实型数的定点和浮点表示方法，数值的表示范围；带符号数的真值、原码、反码、补码的概念及表示方法，补码的加减运算。

(2) 文字信息的表示。主要是编码的思想和方法，数与码的区别；西文字符编码规则与汉字编码规则的区别，汉字的各种编码（国标码、机内码、字形码、地址码、输入码）之间的关系以及它们的作用；汉字库中国标码、机内码和区位码的关系及意义。



(3) 计算机的系统组成及工作原理。主要是计算机的基本组成及其各部分的功能, 存储程序和程序控制的工作原理, 尤其是微型计算机的存储体系, 包括 ROM、RAM、高速缓存、硬盘、软盘、光盘、U 盘等存储器的功能特点、组织形式、存储方式、存储容量等; 微型计算机的系统配置及主要性能指标, 包括对字长、主频、运算速度、存储容量的理解。

以上所列出的重点内容一定要理解并且掌握, 这对于初学者来说并不简单。由于计算机文化基础所包含的内容广泛, 本章不仅覆盖了计算机入门的所有基本理论, 而且还介绍了网络的基本应用, 但由于篇幅所限, 对每个概念、理论和原理不能一一详尽介绍, 建议在学习过程中要重视基本概念, 抓主要矛盾, 结合应用理解本质问题。例如对于数制、编码以及数制转换问题, 其本质问题是“计算机只认识二进制数”。那么如何将现实世界中各种各样的信息(如: 数字、字符、图形、图像、声音、颜色等)转换为二进制数字信息并输入到计算机中去? 计算机又是怎样加工这些名目繁多的信息? 如何将加工后的信息还原并输出给用户? 这些就是必须要解决的问题。编码就是解决问题的一种方法, 了解了这一点, 学习和思维就是主动的。譬如了解了编码的思想, 对于内存的组织、网络的地址就不难理解了。总之, 适当的学习方法会收到事半功倍的效果。

## 1.2 试题解析

### 1.2.1 单项选择题分析

(1) 通常人们所说的第一代电子计算机的逻辑元器件是\_\_\_\_\_。

- A) 大规模集成电路
- B) 电子管
- C) 集成电路
- D) 晶体管

分析: 计算机的发展是以所采用的电子器件为标志, 第一代计算机主要以电子管为基本元件, 而晶体管是第二代计算机所采用的器件, 集成电路是第三代计算机的标志, 大规模集成电路和超大规模集成电路是第四代计算机的标志, 微型计算机正是采用大规模集成电路和超大规模集成电路作为主要的逻辑元器件。本题正确答案是 B。

(2) 电子计算机的主要特点是\_\_\_\_\_。

- A) 速度快、存储容量大、体积小
- B) 速度快、价格低、程序控制
- C) 价格低、功能全、体积小
- D) 速度快、存储容量大、可靠性高

分析: 通常人们按计算机的功能和规模, 也可以按处理数据的形态或其他原则将计算机分为不同的大类, 个人计算机属于其中的一类。本题所说的计算机是指整个计算机家族, 而不是单指个人计算机。题中所说的计算机的主要特点是指电子数字计算机与其他计算工具相比较所具有的特点, 而不是指个人计算机与计算机相比较所具有的特点。现代计算机由于采用了电子器件做基本控制和存储部件, 使得它具有速度快、能存储数据和程序, 即具有记忆能力和程序控制能力, 并且精确度高、稳定可靠等一系列特点。但题中 A、B、C 三个选项中分别有体积小、价格低、功能全等, 而这些并不是所有计算机的特点, 它只是个人计算机的特点。本题正确选项是 D。

(3) 以下说法错误的是\_\_\_\_\_。

- A) PC 机是个人计算机的简称, 它属于微型计算机





C) (1010001)<sub>2</sub>D) (789)<sub>10</sub>

分析：这是一道测试二进制数、八进制数、十六进制数和十进制数之间相互转换的试题。因为判断数的大小只有通过比较，而要进行数的比较，一般的方法是将不同数制表示的数转换为同一数制表示的数，所以首先要进行数制转换。进行数制转换时，具体作法上是要看哪一种转换更为便捷。通常八进制数和十六进制数转换为二进制数比较简单，不要计算过程就可以直接转换，所以本题先将 A 和 B 中的八进制数和十六进制数分别转换为二进制数 10010111 和 11111111，然后将 A、B、C 进行比较，得到其中的最大数是 B，此时再将 B 中的二进制数 11111111 转换为十进制数 511，最后将 B 与 D 进行比较，得到 A、B、C、D 四个数中的最大数是 D。本题正确选项是 D。

(8) 二进制数 101.01011 转换为十六进制数是\_\_\_\_\_。

A) A.B

B) 51

C) 5.58

D) A.51

分析：二进制数转换为十六进制数，应按四位一组的原则进行。其中小数部分前四位 0101 划分为一组后，还剩下一个“1”，转换这个 1 时，一定要注意后边要填补三个 0，构成四位数后转换为 8。注意不能把它错误地直接转换为 1。故正确的转换应当是：

二进制数：0101. 0101 1000

十六进制数：5.58

本题正确选项是 C。

(9) \_\_\_\_\_是指一个汉字供显示器和打印机输出的字形点阵代码，是汉字的一种编码。

A) 汉字国标码

B) 汉字输入码

C) 汉字字形码

D) 汉字机内码

分析：计算机中汉字的表示及其编码有：汉字国标码、汉字输入码、汉字机内码、汉字字形码和汉字地址码等形式。其中国标码是指我国于 1981 年公布的“中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码 (GB 2312—80)”，汉字国标码中每个汉字用 2 字节（每个字节 7 位代码，最高位为 0）表示。第一个字节表示汉字在国标字符集中的区编号，第二个字节表示汉字在国标字符集中的位编号；汉字输入码指在键盘上利用数字、符号或拼音字母将汉字以代码的形式输入；汉字机内码是指一个汉字被计算机系统内部处理和存储而使用的代码；汉字字形码又称汉字字模，它是指一个汉字供显示器和打印机输出的字形点阵代码。要在屏幕或打印机上输出汉字，汉字操作系统必须输出以点阵形式组成的汉字字形码。每个汉字字形码在汉字库中的相对位移地址，称汉字字模地址码，简称汉字地址码。本题正确答案是 C。

(10) CPU 是由\_\_\_\_\_组成的。

A) 内存储器和控制器

B) 控制器和运算器

C) 高速缓存和运算器

D) 控制器、运算器和内存储器

分析：在计算机的硬件系统中，把运算器和控制器称为中央处理单元，简称为 CPU。其中控制器的作用在于取指令、分析指令和执行指令；运算器的作用在于执行算术运算和逻辑运算。随着 VLSI 技术的进步，CPU 上也会集成存储管理及部分高速缓冲存储器，但其基本部分的运算器和控制器是缺一不可的。选项 C 叙述不完整，选项 A 和 D 中提到的内存储器是计算机的存储部件，它不属于 CPU 部分，所以选项 A 和 D 是错误的。本题正确答案是 B。

(11) 微型机在使用过程中突然断电，则\_\_\_\_\_中的信息将全部丢失。







(15) 就工作原理而论, 不同型号的电子数字计算机, 一般认为基于科学家冯·诺依曼提出的\_\_\_\_\_原理。

- A) 二进制数                      B) 布尔代数  
C) 开关电路                      D) 存储程序控制

分析: 本题的关键是“就工作原理而论”, 选项 A 中的“二进制数”是指计算机所采用的进位计数制; 选项 B 中的“布尔代数”是指计算机能进行逻辑运算; 而选项 C 中的“开关电路”是指计算机所采用的器件, 它们都不属于“工作原理”, 只有选项 D 中的“存储程序控制”是指计算机的基本工作原理。其工作原理是将需要执行的任务用程序设计语言写成程序或要求, 与需要处理的原始数据一起通过输入设备送给计算机的内存储器, 即存储程序。在需要执行时, 由控制器取出程序并按照程序规定的运算步骤或用户提出的要求向计算机的有关部件发布命令并控制它们执行相应的操作, 即程序控制。本题正确答案是 D。

(16) 下列软件中, 不属于系统软件的是\_\_\_\_\_。

- A) 压缩程序                      B) 杀毒软件  
C) 操作系统                      D) 编译和解释程序

分析: 微型计算机软件种类繁多, 很难有一个非常明显的界限将其进行严格的分类。通常人们只是将微机软件分为系统软件和应用软件两大类。系统软件中最典型的是操作系统, 其次还有语言处理程序, 支持软件开发的编译和解释程序、数据库管理系统等; 应用软件则是指解决专门应用问题的软件, 这些软件一般由用户开发或由软件商开发。本题中的压缩程序就是专门解决程序的压缩存储问题的, 所以, 压缩程序不属于系统软件。本题正确答案是 A。

(17) 在语言处理系统中, 实现不同目标程序或库函数之间的连接功能的程序是\_\_\_\_\_。

- A) 源程序                      B) 编辑程序  
C) 编译程序                      D) 连接程序

分析: 使用高级语言编写的程序称之为源程序; 编译程序用来把源程序翻译成目标程序; 编辑程序是用来完成编制程序过程中的编辑工作; 连接程序用来实现不同目标程序或库函数之间的连接。本题正确选项是 D。

(18) 在微机上运行某程序时, 若计算机提示“内存不够”, 可通过\_\_\_\_\_来解决。

- A) 整理磁盘碎片                  B) 删除无用的文件  
C) 把磁盘换成光盘                  D) 增加一个扩展存储卡

分析: 计算机运行程序时出现存储容量不够的情况, 一般是内存储器容量太小, 而不是指外存储器的问题。本题 A、B、C 选项中提及的“整理磁盘碎片”和“删除无用的文件”都是增大磁盘的存储容量, “把磁盘换成光盘”也是解决外存的问题。只有选项 D 是解决内存问题的, 尽管内存不够的原因很多, 有时可能是打开的文件太多, 也可能是计算机病毒所致, 但“增加一个扩展存储卡”也是解决内存问题的方法之一。本题正确选项是 D。

(19) 在计算机中, 存储容量为 2MB, 指的是\_\_\_\_\_。

- A)  $1024 \times 1024 \times 2$  个字      B)  $1024 \times 1024 \times 2$  个字节  
C)  $1000 \times 1000 \times 2$  个字      D)  $1000 \times 1000 \times 2$  个字节

分析: 在计算机中, 存储容量的最小单位定义为字节, 其进位制是千字节、兆字节、千兆字节和兆兆字节, 都是 1024 进位, 而不是 1000 进位。1024 个字节称为千字节, 写做 1KB,





1024×1024 个字节称为兆字节，记作 1MB，1024×1024×1024 个字节称为千兆字节，记作 1GB。1024×1024×1024×1024 个字节称为兆兆字节，记作 1TB。题目中给出 2MB 应该是 1024×1024×2 个字节。本题正确答案为 B。

(20) 目前使用的防病毒软件的作用是\_\_\_\_\_。

- A) 检查计算机是否感染病毒，清除部分已感染的病毒
- B) 杜绝病毒对计算机的侵害
- C) 检查计算机是否感染病毒，清除已感染的任何病毒
- D) 查出已感染的任何病毒，清除部分已感染的病毒

分析：由于计算机病毒具有隐蔽性、传播性、激发性、破坏性和危害性，所以计算机一旦感染病毒，轻者造成计算机无法正常运行，重者可能破坏程序和数据，使系统瘫痪，给企业或事业单位造成巨大的经济损失，而且还会影响其社会形象和信誉。因此，防止计算机感染病毒就成为十分重要的工作。预防病毒感染就要加强计算机系统的安全管理。目前使用的防病毒软件的作用是检查计算机是否感染病毒，而不能查出所有病毒。因为新的病毒层出不穷，无法全部查出。至于清除病毒，也只能清除部分已查出的病毒，而无法全部清除。这更说明，预防病毒感染的重要性。本题正确答案为 A。

### 1.2.2 填空题分析

(1) WWW 是一种网上查询工具，通常采用\_\_\_\_\_工作方式。

分析：WWW 通常采用客户机/服务器模式进行网上查询。所谓客户机就是指用户使用的计算机终端，服务器是指提供信息服务的计算机。用户在本地计算机上运行 WWW 的客户机程序（Web 浏览器），用于向 WWW 服务器提出查询请求，服务器接到请求并处理后将查询结果返回客户机，客户机程序将查询结果转换成相应的形式输出给用户。因此本题正确答案是：客户机/服务器模式。

(2) 在 Internet 上，可以将一台计算机作为另一台主机的远程终端；从而使用该主机资源，该项服务称为\_\_\_\_\_。

分析：Internet 提供的服务中，FTP 是文件传输，允许将文件从一台计算机复制到另一台计算机；Telnet 称为远程登录，该服务用于在网络环境下实现资源的共享，利用远程登录，用户可以将自己的计算机看成一台主机的远程终端，从而使用该主机系统允许的任何资源，还可以使多台计算机共同完成一个较大的任务。因此本题正确答案是：Telnet。

(3) 在浮点表示法中，数据的精度取决于\_\_\_\_\_。

分析：浮点表示的一般形式为： $N = \pm D \times 2^{\pm E}$

其中：E 是 N 的阶码，前面的正负号称为阶符；D 是 N 的尾数，是数值的有效数字部分，D 前面的符号称为数符，2 是进制的基数。为了保证精度，通常对浮点小数进行规格化处理，即尾数的最高位必须为 1。例如 110.011，其规格化形式为： $0.110011 \times 2^{11}$ ，这里指数是二进制数。在机器中，阶码是定点整数，尾数是定点小数，阶码的位数决定了数的范围，而尾数的位数则决定了数值的精度。因此本题正确答案为：尾数的位数。

(4) 补码运算的结果是\_\_\_\_\_时得到的结果就是真值。

分析：用补码运算时，参加运算的数一定是补码，运算的结果也一定是补码。但是，由于正数的补码就是该数本身，当运算结果是正数时得到的结果就是真值，只有运算结果是负数



时得到的是补码，这时需要再对该结果求补码才能得到真值。所以，补码运算的结果是正数时得到的就是真值。因此本题正确答案为：正数。

(5) 用点阵表示字符的字模时，可以把多种字符的位图存储到存储器中，如果用  $8 \times 8$  点阵字库存储 128 个字符时，至少要有\_\_\_\_\_字节的存储容量。

分析：在计算机内部，每个字符字模是按点阵位图存放的，如果用  $8 \times 8$  点阵位图存放 128 个字符的字模时，需要  $8 \text{ 字节} \times 128 = 1024$  字节，即存储 128 个字符的字模，至少要有 1024 字节的存储容量。因此本题正确答案是：1024。

(6) 有符号的数值型数据在计算机内有几种表示方法，原码、\_\_\_\_\_和补码。

分析：为了运算方便，有符号的数值型数据在计算机内有原码、反码和补码三种表示方法。原码表示法是：最高位表示数的符号，用“0”或“1”的编码来表示该数的正或负，其余位就是该二进制数的绝对值。反码表示法是：正数的反码等同于原码；负数的反码是将该数的符号位取 1，其余各位取其反值（1 变 0，0 变 1）。补码表示法是：正数的补码等同于原码，即数本身，仅在数上增加一个为 0 的最高位；负数的补码就是用模减去该数的绝对值。因此本题正确答案是：反码。

(7) 一条指令一般包含操作码和\_\_\_\_\_两部分，它们在机器内部是以二进制编码形式表示的。

分析：机器指令是计算机硬件能直接实现的基本操作，这些基本操作用命令的形式表达，指令是人对计算机发出的工作命令，它通知计算机执行某种操作，通常一条指令对应着一种基本操作。一条指令通常由操作码和地址码组成。操作码指出操作的种类，如“加法”、“减法”、“取数”、“存数”等。地址码给出参与操作的数据在存储器中的存放地址。因此本题正确答案是：地址码。

(8) 计算机执行程序的过程，实际上是反复的进行取指令、\_\_\_\_\_和执行指令的过程。

分析：计算机执行程序的过程，就是顺序执行指令的过程。即：首先从存储器中取出程序的第一条指令，送至控制器的指令寄存器保存，然后进行译码并分析指令，分析的结果将产生一系列命令至相应的部件，最后执行指令，这是一条指令的执行过程。如此重复，直到完成程序中所有指令，就完成了程序的执行。可见，执行程序的过程就是：取指令、分析指令和执行指令的重复过程。因此本题正确答案是：分析指令。

(9) 衡量微型计算机性能的主要技术指标是字长、主频、存储容量、存取周期和\_\_\_\_\_。

分析：字长标志着处理信息的精度，字长越长，精度越高；主频是计算机的时钟频率，主频越高，运算速度越快；存储容量主要是指内存容量，以字节为单位来计算。存取周期是存储器进行一次完整的读 / 写操作所允许的最短时间间隔，存取周期越短，则存取速度越快；运算速度用每秒所能执行的指令条数来表示，单位是百万次秒，用 MIPS 表示。因此本题正确答案是：运算速度。

(10) 计算机病毒有\_\_\_\_\_、潜伏性、传播性、激发性和破坏性。

分析：计算机病毒具有隐蔽性、潜伏性、传播性、激发性和破坏性。其隐蔽性是计算机病毒得以生存的重要原因。因此本题正确答案是：隐蔽性。

