

500个思维游戏，是百年名校哈佛教育智慧的结晶。

哈佛给学生做的



500个

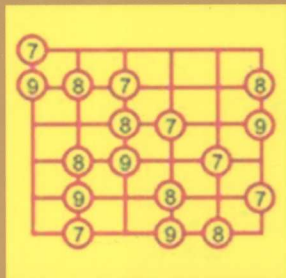
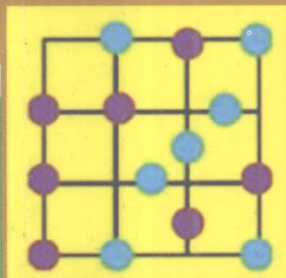
思维游戏

运用哈佛思维训练 全面激发大脑潜能 培养未来社会精英

HAFO GEIXUESHENG

支雅琼 编著

ZUODE500GE SIWEIYOUXI



对于哈佛人来说，大脑的思维能力永远比具体的知识技能重要得多。而超常的思维能力不是教出来的，也不是死记硬背下来的，而是通过科学有趣的“玩”出来的。

哈佛给学生做的 500个 思维游戏

An illustration showing three stylized human figures in white clothing. One figure in the foreground is pushing a large, dark grey rectangular block. Two other figures are positioned behind it, one on the left and one on the right, appearing to assist or move the block. The scene is set on a light grey floor with soft shadows.

运用哈佛思维训练 全面激发大脑潜能 培养未来社会精英

支雅琼 编著

 新世界出版社
NEW WORLD PRESS

图书在版编目(CIP)数据

哈佛给学生做的 500 个思维游戏 / 支雅琼编著. —北京:

新世界出版社, 2010.2

ISBN 978-7-5104-0826-7

I. ①哈… II. ①支… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 021021 号

哈佛给学生做的 500 个思维游戏

作 者: 支雅琼

策 划: 黎 靖

责任编辑: 连 慧

封面设计: 天下书装

版式设计: 韩东坡

责任印制: 李一鸣 杨 军

出版发行: 新世界出版社

社 址: 北京西城区百万庄大街 24 号(100037)

发行部: (010)6899 5968 (010)6899 8733(传真)

总编室: (010)6899 5424 (010)6832 6679(传真)

<http://www.nwp.cn>

<http://www.newworld-press.com>

版权部: +8610 6899 6306

版权部电子信箱: frank@nwp.com.cn

印刷: 三河市祥达印装厂

经销: 新华书店

开本: 710 × 1020 1/16

字数: 200 千字 印张: 16

版次: 2010 年 3 月第 1 版 2010 年 3 月第 1 次印刷

书号: ISBN 978-7-5104-0826-7

定价: 32.80 元

版权所有, 侵权必究

凡购本社图书, 如有缺页、倒页、脱页等印装错误, 可随时退换。

客服电话: (010)6899 8638

前 言

大概每个人在很小的时候就从睡前故事里听到过阿基米德量皇冠的故事，故事起源于当时权力最大的人——国王。国王有一个疑惑，他想让聪明的阿基米德想办法为自己检验新做好的金冠的纯度，以证明工匠并没有贪污自己的金子。但这并不是一个简单的测量，因为其中有很多隐含的限制条件，比如说不能为了检验而损坏皇冠、不能弄虚作假、必须尽快完成国王的任务等等。

这个任务曾让阿基米德一度陷入困境，但一次洗澡的经历却让他茅塞顿开：当他跳入盛满水的澡盆中时，盆里的水溢了出来。于是，阿基米德想到了测量的最好方法：他通过将与金冠同等重量的金子和金冠放在同等重量的水里的方法测出了金冠的纯度，同时，也发现了阿基米德定律。

哈佛大学第21任校长艾略特曾说过：“人类的希望取决于那些知识先驱者的思维，他们所思考的事情可能超过一般人几年、几代人甚至几个世纪。”思维不仅是对现实事物的感知或认识，更是在联系和概括的基础上对事物进行有效的改变，是认识的高级形式。

为什么对于同一件事情有的人做得很好，而有的人却考虑不周或思维欠佳呢？为什么故事中的阿基米德能通过洗澡想到解决问题的好方法，而我们却总是因为一些小事大脑“缺位”呢？这一切，都与人们的思维能力有关。那些反应灵敏的人，并不是“天生神力”，而是因为他们有意无意之中进行过思维训练，当遇到某些难以解决的事情时，影响人们判断和决断的某些重要因素，比如认知、回忆、组合、分析等能力会在最短时间内集结在一起，从而让人迅速

且准确地作出决断；那些因为反应慢稍显“愚笨”的人，并不是因为缺少某种能力，而是他们的各种思维能力还没有习惯于在关键时刻迅速行动。

本书就是从培养思维的概括性、决断性、超出感知的爆发性和跳跃性等目标入手，将对影响我们思考能力的直觉思维、空间思维、逻辑思维、发散性思维、创造性思维等各个方面的训练巧妙地融入500个有趣的思维故事或游戏之中，让你在充满趣味的游戏中与智慧面对面，无论你是见多识广的大人，还是乳臭未干的孩童。

歌德曾说过：“没有人事先了解自己到底有多大的力量，直到他试过以后才知道。”翻开本书，你将会发现潜藏在你思维中的无限力量。

目 录

第一章 直觉思维游戏

——我不是孙悟空，但我有火眼金睛

一起来找碴儿

- 001. 谁是最不同 / 003
- 002. 找出假飞碟 / 003
- 003. 找规律补“?” / 003
- 004. 雪人的构造 / 004
- 005. 手绢上的正方形 / 004
- 006. 完全不同的四面体 / 004
- 007. 解构重叠图 / 004
- 008. 绑不住的绳索 / 005
- 009. 奇怪的时间 / 005
- 010. 谁是下一个遇害者 / 005
- 011. 找规律填空格 / 006
- 012. 最短的距离 / 006
- 013. 拼凑三角形 / 006
- 014. 分割三角形 / 006
- 015. 1分钟计算 / 007
- 016. 解棋局 / 007
- 017. 古董 / 007

- 018. 一笔画 / 008
- 019. 机警的柯南 / 008
- 020. 找“异己” (一) / 008
- 021. 找“异己” (二) / 009
- 022. 奇妙的画作 / 009
- 023. 唯一的不同 (一) / 009
- 024. 唯一的不同 (二) / 010
- 025. 肢解后的船舶 / 010
- 跳出捆绑
- 026. 最安全的房子 / 010
- 027. 失踪的两毛钱 / 011
- 028. 找箱子 / 011
- 029. 恼人的扩建 / 011
- 030. 外甥女的婚事 / 012
- 031. 换汽水 / 012
- 032. 霸王车 / 012
- 033. 旅行记 / 012
- 034. 宝贝的年龄 / 013
- 035. 盲人摸“袜” / 013
- 036. 钟声 / 013

- 037. 奇怪的温度 / 013
- 038. 烫伤 / 013
- 039. 分蛋糕 / 014
- 040. 爸爸的样子 / 014
- 041. 哪个儿子在说谎 / 014
- 042. 公车驶来的方向 / 015
- 生活中的清晰思维
- 043. 辨别熟鸡蛋 / 015
- 044. 有罪还是无罪 / 015
- 045. 魔术师的秘密 / 016
- 046. 向上爬的蜘蛛 / 016
- 047. 布满镜子的屋子 / 016
- 048. 巧取瓶中水 / 017
- 049. 对对联 / 017
- 050. 谁家饭先熟 / 017
- 051. 保命的方法 / 017
- 052. 上升还是下降 / 018
- 053. 能者多得 / 018
- 054. 找袜子的爸爸 / 018
- 055. 寻找肇事车 / 018
- 056. 证词里的漏洞 / 019
- 057. 神枪手 / 019
- 058. 牛奶的温度 / 020
- 059. 环球旅行 / 020
- 060. 撒谎的杰克 / 020
- 061. 错误的画作 / 020
- 062. 赌酒 / 021
- 063. 暗夜迷路 / 021
- 064. 修车工的烦恼 / 021
- 065. 空投物资 / 021

- 066. 得到玻璃球 / 022
- 067. 乞丐的办法 / 022
- 068. 氢气球 / 022
- 069. 小儿分金 / 022
- 070. 抓螃蟹 / 023
- 071. 假冒的继承人 / 023

第二章 空间思维游戏

——空间有限，思维无界

火柴棒里的智慧

- 072. 平衡的等式 / 027
- 073. 偶数排排站 / 027
- 074. 三角变八角 / 027
- 075. 平衡等式 (1) / 027
- 076. 平衡等式 (2) / 027
- 077. 反方向的鱼 / 028
- 078. 增加三角形 / 028
- 079. 清理房间 / 028
- 080. 消失的方块 / 028
- 081. 精巧的移动 / 028
- 082. 吃梨 / 029
- 083. 反转的火柴 / 029
- 084. 增加三角形 / 029
- 085. 5变4 / 029
- 086. 均分 / 029
- 087. 拼图 / 030
- 088. 哈代的谜题 / 030
- 089. 分土地 / 030
- 090. 爸爸的魔术 / 030

091. 面积减半 / 030
092. 翻转 / 031
093. 搭直角 / 031
094. 拼凑正方形 / 031
- 图形里的想象
095. 连出正方形 / 032
096. 托尼的难题 / 032
097. 左边和右边 / 032
098. 艰难的三等分 / 032
099. 解剖正方形 / 033
100. 犯难的园林工人 / 033
101. 废弃的木板 / 033
102. 排扣子 / 034
103. 分蛋糕 / 034
104. 缺失的圆点 / 034
105. 小红点的位置 / 034
106. 走格子 / 034
107. 爸爸的难题 / 035
108. 猜扑克 / 035
109. 小圈转大圈 / 035
110. 连成一片 / 035
111. 拼装盒子 / 036
112. 巧猜扑克牌 / 036
113. 隐藏在图形中的动物 / 036
115. 谁是谁 / 039
116. 完善表格 / 039
117. 我们爱数独 / 039
118. 巧解帕斯卡三角形 / 039
119. 捐了多少钱 / 040
120. 分糖果 / 040
121. 大家庭 / 040
122. 最后一个三角 / 040
123. 倒立后的世界 / 041
124. 倒霉的懒汉 / 041
125. 完成算式 / 042
126. 动物的数目 / 042
127. 颜色代表的数字 / 042
128. 突然变聪明的杰克 / 042
129. 小蚂蚁运蛋糕 / 043
130. 牛的数量 / 043
131. 分玩具 / 043
132. 阴影代表的数字 / 044
133. 颜色和数字 / 044
134. 农场主的盘算 / 044
135. 宠物的价格 / 044
136. 马虎的修表人 / 044
137. 海上遇险 / 045
138. 夏令营 / 045
139. 卖牛奶 / 045

跳转的文字

第三章 逻辑思维游戏

——谁都可以是福尔摩斯

棋牌数字类

114. 躲不开的33 / 039
140. 机智的求婚者 / 046
141. 谁是说谎者 / 046
142. 正好 / 047
143. 机智的阿凡提 / 047

- 144. 彼得买肉 / 047
- 145. 聪明人的猜想 / 048
- 146. 说服房东 / 048
- 147. 真话和假话 / 048
- 148. 进城的日子 / 048
- 149. 考老师 / 049
- 150. 占卜师的预言 / 049
- 151. 萨利娜的年龄 / 049
- 152. 逃出险境 / 049
- 153. 艰涩的建议 / 050
- 154. 字的价格 / 050
- 155. 最难的问题 / 050
- 156. 吝啬鬼请客 / 051
- 157. 鱼的个数 / 051
- 谜案现场
- 158. 被梦吓死的继承人 / 051
- 159. 最后回来的人 / 052
- 160. 公主的死因 / 052
- 161. 被怀疑的救人者 / 054
- 162. 案发时间 / 054
- 163. 名画失窃案 / 054
- 164. 失踪的赎金 / 055
- 165. 四种凶器 / 056
- 166. 泥脚印 / 056
- 167. 凶手是谁 / 057
- 168. 抹不掉的指纹 / 057
- 169. 富翁之死 / 058
- 170. 慌张的报案者 / 059
- 171. 失踪的商人 / 059
- 172. 为帽子报案的人 / 060

- 173. 谁是报案人 / 060
- 174. 悲戚的未婚妻 / 060
- 175. 走私者的伎俩 / 061
- 176. 聪明的警察 / 061
- 177. 完美谋杀 / 062
- 178. 谁是窃贼 / 062
- 179. 糊涂法官巧断糊涂案 / 063
- 180. 坏心眼的赌徒 / 063
- 181. 法官的“馊主意” / 064
- 182. 真正的盗窃者 / 064
- 183. 案发地点 / 065
- 184. 密室杀人 / 066
- 185. 毒气案 / 066

第四章 发散性思维游戏

——无限量挖掘大脑潜能

触类旁通

- 186. 逮捕嫌疑犯 / 071
- 187. 分辨开关 / 071
- 188. 谁是收款人 / 071
- 189. 历史课上的争论 / 072
- 190. 失败的第一名 / 072
- 191. 最大的房子 / 072
- 192. 聪明的一休 / 072
- 193. 撞衫 / 073
- 194. 隐藏人 / 073
- 195. 攀台阶 / 073
- 196. 数字难题 / 074
- 197. 灯泡的容量 / 074

198. 拿回稿酬 / 074
199. 奇怪的算式 / 075
200. 全能赛 / 075
201. 刁钻的客人 / 075
202. 警察与歹徒 / 075
203. 洛伊和巧克力味糖果 / 076
204. 奇怪的惯性 / 076
- 思维逆行
205. 隐藏在数字中的规律 / 076
206. 最大的数字 / 076
207. Lucy的年龄 / 076
208. 大快人心的巴掌 / 077
209. 今天星期几 / 077
210. 选中的几率 / 077
211. 区分高跟鞋 / 078
212. 推测另一面 / 078
213. 奇怪的方向 / 078
214. 老三的异议 / 079
215. 过桥洞 / 079
216. 神枪手 / 079
217. 过桥 / 079
218. 教堂里的画作 / 079
219. 矛盾的发明家 / 080
220. 简化游戏 / 080
221. 报警 / 080
222. 糊涂的编剧 / 080
223. 奇怪的车祸 / 081
- 推定假设
224. 偷吃巧克力的人 / 081
225. 巧分双胞胎 / 082

226. 猜帽子 / 082
227. 什么关系 / 083
228. 家庭战争 / 083
229. 马车上的水果 / 083
230. 项链的价格 / 083
231. 赚了多少钱 / 084
232. 出现白球的几率 / 084
233. 谎言村庄 / 084
234. 首饰盒子 / 084
235. 民族唱法 / 085
236. 消失的钻石 / 085
237. 真正的死因 / 086
238. 哪国人 / 086
239. 四人同屋 / 086
240. 独自旅行 / 087

第五章 创造性思维游戏

——在游戏中成就爱因斯坦

头脑风暴

241. 爱模仿的孩子 / 091
242. 分土地 / 091
243. 需要救护的人 / 091
244. 苏珊的礼物 / 092
245. 让樱桃 / 092
246. 束手无策的盗墓贼 / 092
247. 滑冰 / 093
248. 区分液体 / 093
249. 找人 / 093
250. 球的直径 / 093

251. 什么样的扑克牌 / 093
252. 塔楼的高度 / 094
253. 兄妹俩的年龄 / 094
254. 存钱罐里的硬币 / 094
255. 口袋里的钱币 / 095
256. 征兵 / 095
257. 小熊的生日礼物 / 095
258. 竹篮装面 / 096
259. 分糖果 / 096
260. 搬动巨石 / 096
- 冲破思维惯性
261. 多余出来的人 / 097
262. 混乱的顺序 / 097
263. 车祸现场 / 097
264. 聪明的爸爸 / 097
265. 不被人重视的名画 / 098
266. 区别羊群 / 098
267. 下蛋 / 098
268. 大小月 / 098
269. 邮票的数目 / 098
270. 还包的人 / 099
271. 选高徒 / 099
272. 赛跑 / 099
273. 瞎子买牙刷 / 099
274. 最简单的难题 / 100
275. 重叠的指针 / 100
276. 逃离小岛 / 100
277. 渔船的起落 / 100
278. 地毯中央 / 100
279. 大牌的要求 / 100
280. 慌张的托斯 / 101
- 穿透关键点
281. 翻找顺序 / 101
282. 争夺公主 / 102
283. 无辜抑或是有罪 / 102
284. 神仙和妖怪 / 103
285. 聚会的时间 / 103
286. 谁是拾金不昧者 / 103
287. 自杀还是他杀 / 104
288. 吃草的牛 / 104
289. 被威胁的年轻人 / 104
290. 离奇的死亡 / 104
291. 强盗的逻辑 / 105
292. 隐藏在汤药下的秘密 / 106
293. 最大的影子 / 106
294. 装满橙汁的水杯 / 107
295. 蜗牛与砝码 / 107
296. 百步穿杨 / 107
297. 买面 / 107
298. 受诅咒的航行 / 108
299. 赶路 / 108
300. 公主的难题 / 108
- 脑筋急转
301. 生日的数目 / 109
302. 敲门声 / 109
303. 赛跑 / 109
304. 冻不死 / 109
305. 吃包子 / 109
306. 儿子的消息 / 109
307. 最最聪明的爸爸 / 109

308. 口渴的人 / 110
309. 最后的牙齿 / 110
310. 郁闷的中奖者 / 110
311. 最重要的人 / 110
312. 入睡与醒来之间 / 110
313. 感觉不同 / 110
314. 最常见的东西 / 110
315. 说笑 / 110
316. 长舌妇 / 110
317. 被拴住的老虎 / 110
318. 按时交货 / 111
319. 看演出 / 111
320. 芭蕾舞演员 / 111

第六章 决断性思维游戏

——提高判断力，激发执行力

记忆与细节

321. 隐藏在衬衫中的姓氏 / 115
322. 阴毒的演奏者 / 115
323. 卖白菜 / 116
324. 找错钱 / 116
325. 分苹果 / 116
326. 贪吃的牛 / 116
327. 吃药 / 117
328. 爱丽丝的难题 / 117
329. 女孩的年龄 / 117
330. 奶油面包和果酱面包 / 117
331. 老师的谬论 / 118
332. 奥玛奇的小木箱 / 118
333. 过桥 / 118
334. 被忽略的可能性 / 118
335. 谎言 / 119
336. 监守自盗 / 119
337. 争抢猎物 / 120
338. 无声的证人 / 120
339. 理清嫌疑人 / 121
340. 捉鸟记 / 121
- 思维转换
341. 从不撒谎的玛莎 / 121
342. 多少水 / 121
343. 打赌 / 122
344. 爬楼梯比赛 / 122
345. 过桥 / 122
346. 不敢用手 / 123
347. 雨天过河 / 123
348. 减肥 / 123
349. 挖地道（一） / 123
350. 挖地道（二） / 123
351. 数硬币 / 123
352. 挑选理发师 / 124
353. 作弊 / 124
354. 最伶俐的瞎子 / 124
355. 抓小鸟 / 124
356. 忙碌的朱蒂 / 125
357. 过桥 / 125
358. 等公车 / 125
359. 寻找闹钟 / 126
360. 分橙子 / 126

哈佛给学生做的 500 个思维游戏

大胆置换

- 361. 贴错标签的水果箱 / 126
- 362. 粗心的服务生 / 126
- 363. 赌钱 / 126
- 364. 小狗渡河 / 127
- 365. 复杂关系 / 127
- 366. 双料冠军 / 127
- 367. 遗嘱分地 / 127
- 368. 地主报恩 / 128
- 369. 守财奴的金币 / 128
- 370. 国王的要求 / 129
- 371. 伪装 / 129
- 372. 谁是赢家 / 129
- 373. 使用旧书的诀窍 / 129
- 374. 保密文件 / 130
- 375. 绝境逢生 / 130

第七章 演绎思维游戏

——从一滴水折射一个世界

由结果开始

- 376. 血缘关系 / 133
- 377. 情人节的巧克力 / 133
- 378. 参与宴会的人数 / 133
- 379. 喝汽水 / 133
- 380. 良方 / 133
- 381. 百万富翁 / 134
- 382. 小松鼠运坚果 / 134
- 383. 通过面试的人数 / 134
- 384. 剩在最后的人 / 134
- 385. 聪明的卖水者 / 134
- 386. 邂逅 / 134
- 387. 买面包 / 135
- 388. 现在时刻 / 135
- 389. 卖栗子 / 135
- 390. 现在时刻 / 135
- 391. 工钱 / 135
- 392. 买文具的小孩 / 136
- 393. 流浪汉买火鸡 / 136
- 集中的思想
- 394. 驮大米 / 136
- 395. 买鱼 / 137
- 396. 鸡瘟 / 137
- 397. 海上遇险 / 137
- 398. 黄鼠狼吃鸡 / 137
- 399. 奇怪的时间 / 138
- 400. 跳圆圈 / 138
- 401. 谁是谁的女朋友 / 138
- 402. 儿子的要求 / 138
- 403. 大话 / 139
- 404. 啤酒桶 / 139
- 405. 追捕 / 139
- 406. 物品交换 / 139
- 407. 会弹的球 / 140
- 408. 钓鱼 / 140
- 409. 喜欢散步的人 / 140
- 410. 琼斯的年龄 / 140
- 411. 烤面包 / 140
- 412. 祖孙年龄 / 141
- 413. 跳跃着的兔子 / 141

第八章 联想思维游戏

——把世界连接起来

相似联想

- 414. 猜牌子 / 145
- 415. 世界上最奇妙的书 / 145
- 416. 变化多端的镜子 / 145
- 417. 会变的水 / 146
- 418. 聪明的老板 / 146
- 419. 老师的生日 / 146
- 420. 贪官的伎俩 / 147
- 421. 突然长大的王子 / 147
- 422. 换衣服 / 148
- 423. 无法跨越 / 148
- 424. 停电 / 148
- 425. 寻找步枪 / 148
- 426. 表白 / 148
- 427. 活日历 / 149

连锁联想

- 428. 四不像 / 149
- 429. 巧审嫌疑犯 / 149
- 430. 不翼而飞的开水 / 149
- 431. 喜欢倒着放 / 150
- 432. 运货 / 150
- 433. 遭遇强盗 / 150
- 434. 窗户上的人影 / 150
- 435. 问题天平 / 151
- 436. 忙碌的爸爸 / 151
- 437. 奇怪的课堂 / 151

438. 卡多的相片 / 151

439. 打赌 (一) / 151

440. 打赌 (二) / 152

441. 打赌 (三) / 152

442. 适应性 / 152

443. 结环 / 152

飞跃联想

444. 在没有钟表的年代 / 152

445. 奇怪的面试题 / 153

446. 证词 / 153

447. 分面包 / 153

448. 海盗的规定 / 153

449. 不可能完成的任务 / 154

450. 婉转的回绝 / 154

451. 赛跑 / 154

452. 向左走向右走 / 154

453. 刺杀 / 154

454. 爬楼梯比赛 / 155

455. 与危险擦肩 / 155

456. 大力士之间的对话 / 155

457. 哑人看病 / 155

第九章 整体思维游戏

——用全面的眼光，激发细节处的精彩

拓展想象

458. 在路上 / 159

459. 安全返航 / 159

460. 跷跷板游戏 / 159

461. 巧运鱼竿 / 159

- 462. 展开锥体 / 160
- 463. 相对而行的火车 / 160
- 464. 虚惊一场 / 160
- 465. 分金条 / 160
- 466. 细菌分裂 / 161
- 467. 错误的命题 / 161
- 468. 上山车 / 161
- 469. 精读 / 161
- 470. 被耻笑的旅行家 / 161
- 471. 卖报纸 / 162
- 472. 奶牛的数目 / 162
- 473. 自卫者的辩白 / 162
- 474. 审判 / 163
- 475. 架桥 / 163
- 476. 奇怪的照片 / 163
- 整体布局
- 477. 赶时间 / 164
- 478. 渡河 (一) / 164
- 479. 渡河 (二) / 164
- 480. 买盐 / 164
- 481. 排队 / 164
- 482. 渡河的小分队 / 165
- 483. 惯偷 / 165
- 484. 吃罐头 / 165
- 485. 囚牢逃脱 / 165
- 486. 称鸡蛋 (一) / 166
- 487. 称鸡蛋 (二) / 166
- 488. 会算计的农场主 / 166
- 489. 取水 / 166
- 490. 争夺公主 / 166

- 491. 变质的话梅 / 167
- 492. 称量 / 167
- 493. 最大的钻石 / 167
- 494. 三个和尚 / 167
- 495. 三次称量 / 167
- 496. 暗夜过桥 / 168
- 497. 遗嘱分牛 (一) / 168
- 498. 遗嘱分牛 (二) / 168
- 499. 一成不变的公司 / 168
- 500. 穿越冰河 / 169

答 案

第一章 直觉思维游戏

- 我不是孙悟空, 但我有火眼金睛
- 一起来找茬 / 170
- 跳出捆绑 / 172
- 生活中的清晰思维 / 175

第二章 空间思维游戏

- 空间有限, 思维无限
- 火柴棒里的智慧 / 179
- 图形里的想象 / 183

第三章 逻辑思维游戏

- 谁都可以是福尔摩斯
- 棋牌数字类 / 187
- 跳转的文字 / 191
- 谜案现场 / 192

第四章 发散性思维游戏

——无限量挖掘大脑潜能

触类旁通 / 196

思维逆行 / 199

推定假设 / 201

第五章 创造性思维游戏

——在游戏中成就爱因斯坦

头脑风暴 / 205

冲破思维惯性 / 208

穿透关键点 / 210

脑筋急转 / 213

第六章 决断性思维游戏

——提高判断力、激发执行力

记忆与细节 / 214

思维转换 / 216

大胆置换 / 218

第七章 演绎思维游戏

——从一滴水折射一个世界

由结果开始 / 220

集中的思想 / 222

第八章 联想思维游戏

——把世界连接起来

相似联想 / 225

连锁联想 / 226

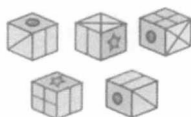
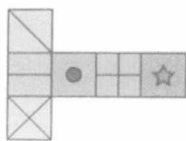
飞跃联想 / 228

第九章 整体思维游戏

——用全面的眼光，激发细节处的精彩

拓展想象 / 230

整体布局 / 232



第一章 直觉思维游戏

——我不是孙悟空，但我有火眼金睛

《西游记》的故事想必大家都耳熟能详，而其中最为神奇的，当属孙悟空了，无论什么样的妖怪，无论妖怪伪装得多么巧妙，在孙悟空的火眼金睛之下，就像是没有着色的白纸一样一览无余。

孙悟空的火眼金睛是在炼丹炉里经过七七四十九天的锤炼才练就的，而生活中的我们，虽然不可能拥有孙悟空那样的神奇经历，但我们一样可以洞悉万物。生活就是一座大熔炉，想要拥有孙悟空般的火眼金睛，就先从提升你的观察力、培养你的直觉思维开始吧！

