

21 世纪高职高专规划教材
高等职业教育规划教材编委会专家审定

WANGYE SHEJI SHIYONG
JIAOCHENG

网页设计实用教程

向隅 编著



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com

21 世纪高职高专规划教材

内容简介

高等职业教育规划教材编委会专家审定

网页设计实用教程

向 隅 编著

清华大学出版社

本书以项目驱动、任务引领的方式，系统地介绍了网页设计的基本理论、基本知识和基本技能。全书共分10章，主要内容包括：网页设计概述、网页制作工具、网页制作基础、网页制作进阶、网页制作综合应用等。本书可作为高职高专院校计算机专业及相关专业的教材，也可供从事网页设计工作的工程技术人员参考。

本书由清华大学出版社出版，书号为ISBN 7-302-11111-1。本书的出版得到了清华大学出版社的大力支持，在此表示衷心的感谢。本书在编写过程中，参考了国内外许多优秀的网页设计教材和相关资料，在此表示衷心的感谢。本书的出版得到了清华大学出版社的大力支持，在此表示衷心的感谢。

北京邮电大学出版社

北京邮电大学出版社出版

内 容 简 介

本书是一本介绍网页设计与制作技术的基础教程,它以目前最流行的网页设计软件 Dreamweaver CS3 作为技术支持,由浅入深,系统地介绍了网页制作的过程,在编写上采用理论介绍和案例讲解相结合的方式。

全书共 12 章,通过案例的方式详细地介绍了网页设计基本知识、建立网站、在网页中插入文本和图像等基本元素,运用表格、框架、层等工具对网页进行排版,利用层和时间轴来制作滚动文本、动态图像等动画效果,运用 HTML 样式、CSS 样式对网页的版面进行控制和美化,以及使用模板和库来简化网页的制作过程。本书内容安排循序渐进,讲解通俗易懂,操作步骤介绍清楚,且把基础知识与实践操作紧密联系在一起,达到即学即用的目的。每章后面还给出了习题和实训内容,便于读者巩固所学内容。

本书既可以作为高职高专院校“网页设计与制作”课程的教材,也可作为相关培训班的培训教材,还适合于初学者作为参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计实用教程/向隅编著. --北京:北京邮电大学出版社,2009.12

ISBN 978-7-5635-2138-8

I. 网… II. 向… III. 主页制作—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 196515 号

书 名: 网页设计实用教程

作 者: 向 隅

责任编辑: 周 堃

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编:100876)

发 行 部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京源海印刷有限责任公司

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 18.5

字 数: 459 千字

印 数: 1—3 000 册

版 次: 2009 年 12 月第 1 版 2009 年 12 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5635-2138-8

定 价: 32.00 元

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

前 言

一、关于本书

互联网的飞速发展,使当今人们在工作、生活等各方面都离不开网络。因此,网页设计制作已成为一个非常热门的行业,许多电脑爱好者也加入到网页设计制作队伍中来。Dreamweaver CS3 是 Adobe 公司推出的一款功能强大、所见即所得的网页设计工具,它既可以完成静态网页设计,也可以完成动态网页设计。

本书以 Adobe Dreamweaver CS3 中文版为基础,以“必须、够用”为原则,采用项目驱动、案例式教学的编写方式,用通俗易懂的语言介绍了网页基础知识和网页制作工具 Dreamweaver CS3 在网页制作中的应用,并始终贯彻一个完整的网页设计案例。

二、本书结构

全书共 12 章。具体内容安排如下:

第 1 章:网页设计基础。主要介绍网页设计的基本知识、Dreamweaver CS3 的新增功能和界面,并详细介绍了使用 Dreamweaver CS3 创建站点的方法。

第 2 章:网页中的文字和图像。介绍网页中插入和格式化文本、插入和调整图像、设置图像属性等。

第 3 章:超链接。介绍网页中添加超链接和导航工具条的方法。包括超链接的概念和路径、超链接的使用、锚点的使用以及导航工具条的使用等。

第 4 章:网页中的多媒体。介绍在网页中插入各种多媒体组件的方法。如插入 Flash 动画、Shockwave 电影、Applet 程序、ActiveX 控件及插件等。

第 5 章:使用表格布局网页。介绍在网页中使用表格的方法和技巧。包括创建表格、调整表格结构、表格的嵌套及利用表格布局页面等。

第 6 章:用 CSS 美化网页。介绍 CSS 层叠样式表的概念、组成及 CSS 样式的创建、编辑和应用,外部 CSS 样式文件的创建及外部 CSS 样式文件的链接等。

第 7 章:布局对象的使用。介绍 AP Div 元素的使用、AP Div 与表格的相互转换、利用 AP Div 和 AP Div+CSS 制作主页、Spry 框架的使用。

第8章:使用框架布局网页。介绍网页框架的使用方法。包括创建框架网页、设置框架属性、编辑框架网页等。

第9章:交互页面。介绍行为和时间轴的使用,使用行为和时间轴,不需安装插件就可实现动画。

第10章:模板与库。介绍库项目的创建和使用、库项目的管理、模板的创建和使用、模板的管理。使用库与模板,可使网站中的页面统一化。

第11章:表单及ASP动态网页的制作。主要介绍安装和配置Web服务器、表单的制作、Spry验证、连接数据库及Dreamweaver+ASP制作动态网页等。

第12章:开发和管理网站。主要介绍网站空间及域名的申请、站点的测试、站点的发布和站点的管理与维护。

三、本书特点

(1) 以Adobe Dreamweaver CS3中文版为基础,用案例的方式介绍使用网页制作工具Dreamweaver CS3软件完成网页的设计,便于读者的学习。

(2) 内容丰富,实用性突出,结构合理,强调理论与实践的结合,注重对学生创新能力、自学能力和动手能力的培养。

(3) 内容安排符合循序渐进的要求。

(4) 为使读者巩固和加深所学的知识,每章后均附有相关习题和实训。

四、适用对象

本书既可作为大学、高职高专计算机专业和非计算机专业网页设计课程的教材,也可以作为Dreamweaver CS3的培训教材,同样适用于广大计算机爱好者自学使用。

本书由向隅编写。在编写过程中,始终得到了北京邮电大学出版社王晓丹编辑的大力支持,在此表示感谢!

由于时间仓促,水平有限,书中错漏之处在所难免,恳请读者批评指正。读者如果有好的意见或建议,可以发E-mail到 xiangyu200364@163.com。

本书配有电子教案及本书的辅导资料,可到相关网站下载。

编 者

目 录

第1章 网页设计基础	1
1.1 HTML 基础	1
1.1.1 什么是 HTML	1
1.1.2 HTML 的基本结构	3
1.1.3 网页的基本构成元素	3
1.1.4 网页的分类	5
1.1.5 创建和测试第一个网页	6
1.1.6 认识 HTML 标记符	7
1.2 初识 Dreamweaver CS3	14
1.2.1 Dreamweaver CS3 的窗口组成	14
1.2.2 用 Dreamweaver 制作一个简单的网页	22
1.2.3 站点的建立与管理	24
小结	29
习题	30
实训	31
第2章 网页中的文字和图像	32
2.1 网页中的文字	32
2.1.1 网页中应用文字	32
2.1.2 设置页面属性	37
2.2 网页中应用图像	42
2.2.1 网页中常见的图像格式	42
2.2.2 网页中使用图像	43
2.3 图像的编辑	44
2.3.1 设置图像属性	44
2.3.2 设置图文混排和图像边距	45
2.3.3 优化图像和图像裁剪	46
2.3.4 插入和使用图像占位符	50
2.3.5 创建鼠标经过图像	52
小结	53
习题	53
实训	54

第 3 章 超链接	56
3.1 超链接基础	56
3.1.1 什么是 URL	56
3.1.2 端点链接	57
3.1.3 超链接的路径	58
3.2 创建超链接的方法	58
3.2.1 使用“属性”面板创建超链接	58
3.2.2 使用菜单命令创建超链接	59
3.2.3 使用“指向文件”按钮创建超链接	59
3.2.4 使用快捷方式创建超链接	60
3.3 网页中常见的超链接	60
3.3.1 创建普通超链接	61
3.3.2 创建图像热点链接	61
3.3.3 创建锚链接	63
3.3.4 创建电子邮件链接	65
3.3.5 创建软件下载超链接	67
3.3.6 创建脚本链接或空链接	68
3.4 在网页中创建导航条	70
小结	72
习题	72
实训	73
第 4 章 网页中的多媒体	74
4.1 在网页中应用 Flash 对象	74
4.1.1 Flash 文件类型	74
4.1.2 在网页中插入和播放 Flash 动画	75
4.1.3 在 Dreamweaver 中添加 Flash 按钮	76
4.1.4 添加 Flash 文本	78
4.1.5 插入 FlashPaper 文档	79
4.1.6 插入 Flash 视频	81
4.1.7 插入 ActiveX 控件	83
4.1.8 插入 Java Applet	84
4.2 在网页中应用音频和视频	85
4.2.1 网页及背景音乐	85
4.2.2 插入 Shockwave 电影	89
小结	90
习题	90
实训	91

第 5 章 使用表格布局网页	92
5.1 表格创建的基本操作	92
5.1.1 插入表格	92
5.1.2 在表格中添加内容	96
5.1.3 设置表格和单元格的属性	100
5.2 表格的基本操作	103
5.2.1 选择表格元素	103
5.2.2 操作表格的行或列	104
5.2.3 拆分或合并单元格	105
5.2.4 剪切、复制、粘贴单元格	105
5.2.5 表格的排序	106
5.2.6 导入和导出表格数据	107
5.3 用表格布局网页	112
小结	116
习题	117
实训	117
第 6 章 用 CSS 美化网页	118
6.1 CSS 基础	118
6.1.1 Dreamweaver CS3 中 CSS 样式	119
6.1.2 认识“CSS 样式”面板	120
6.1.3 新建 CSS 样式	121
6.1.4 在网页中应用 CSS 样式	124
6.2 定义层叠样式表属性	128
6.2.1 CSS 类型属性的设置	128
6.2.2 CSS 背景属性的设置	128
6.2.3 CSS 区块属性的设置	129
6.2.4 CSS 方框属性的设置	130
6.2.5 CSS 边框属性的设置	130
6.2.6 CSS 列表属性的设置	131
6.2.7 设置定位属性	132
6.2.8 CSS 扩展属性的设置	133
6.3 链接外部 CSS 样式文件	133
6.3.1 创建外部 CSS	133
6.3.2 通过链接使用外部样式表	135
小结	136
习题	137
实训	137

第7章 布局对象的使用	138
7.1 在网页中使用 AP Div	138
7.1.1 创建 AP Div	138
7.1.2 认识“AP 元素”面板	139
7.2 AP Div 的编辑操作	140
7.2.1 选择 AP Div	140
7.2.2 调整 AP Div 大小	141
7.2.3 移动 AP Div	141
7.2.4 对齐 AP Div	141
7.2.5 改变 AP Div 的堆叠顺序	142
7.2.6 显示或隐藏 AP Div	142
7.2.7 在 AP Div 中添加内容	143
7.3 AP Div 的属性设置	143
7.3.1 单个 AP Div 的属性设置	143
7.3.2 多个 AP Div 的属性设置	144
7.4 AP Div 和表格的转换	144
7.4.1 将 AP Div 转换为表格	144
7.4.2 将表格转换为 AP Div	145
7.5 利用 AP Div 制作导航菜单	145
7.6 使用 Div+CSS 布局网页	151
7.7 使用 Spry 布局对象	158
7.7.1 使用 Spry 菜单栏	158
7.7.2 使用 Spry 选项卡式面板	159
7.7.3 使用 Spry 折叠式	160
7.7.4 使用 Spry 可折叠面板	161
小结	168
习题	168
实训	168
第8章 使用框架布局网页	170
8.1 制作一个简单框架网页	170
8.1.1 建立框架集	171
8.1.2 保存框架集网页文件	173
8.1.3 创建嵌套框架集	174
8.1.4 创建一个简单的框架网页	175
8.2 框架和框架集的基本操作	179
8.2.1 选择框架和框架集	179
8.2.2 删除框架	180
8.2.3 拆分框架	180

8.3 框架和框架集的属性	181
8.3.1 设置框架的属性	181
8.3.2 设置框架集的属性	182
小结	182
习题	183
实训	183
第9章 交互页面	184
9.1 行为	184
9.1.1 事件、动作与“行为”面板	184
9.1.2 添加行为	187
9.1.3 编辑行为	190
9.2 主要行为的使用	190
9.2.1 添加弹出信息	190
9.2.2 打开浏览器窗口	191
9.2.3 交换图像	193
9.2.4 调用 JavaScript 行为	196
9.2.5 转到 URL 行为	197
9.3 时间轴动画	198
9.3.1 认识时间轴	198
9.3.2 制作时间轴动画	199
小结	200
习题	201
实训	201
第10章 模板与库	202
10.1 使用库项目	202
10.1.1 认识“资源”面板中的库	203
10.1.2 创建库项目	204
10.2 管理库项目	206
10.2.1 删除与重命名库项目	206
10.2.2 利用库项目更新网站	207
10.3 模板及应用	208
10.3.1 创建模板	208
10.3.2 模板的编辑	210
10.3.3 使用网页模板	211
10.4 管理模板	212
10.4.1 删除模板	213
10.4.2 打开网页所附模板	213
10.4.3 将网页脱离模板	213

小结.....	214
习题.....	214
实训.....	214
第 11 章 表单及 ASP 动态网页的制作	215
11.1 安装和配置 Web 服务器	215
11.1.1 安装 IIS	215
11.1.2 配置 Web 服务器	217
11.2 制作表单.....	222
11.2.1 认识表单文档.....	222
11.2.2 表单控件.....	224
11.3 网站数据库.....	246
11.3.1 数据库概述.....	246
11.3.2 用 Access 创建网站数据库	248
11.4 Dreamweaver+ASP 制作动态网页.....	252
11.4.1 在网页中连接数据库.....	252
11.4.2 绑定记录集.....	256
11.4.3 添加服务器行为.....	260
小结.....	265
习题.....	265
实训.....	266
第 12 章 开发和管理网站	267
12.1 域名及网站空间的申请.....	267
12.1.1 申请免费主页空间.....	267
12.1.2 查询及申请域名.....	269
12.2 站点的测试.....	270
12.2.1 测试浏览器兼容性.....	270
12.2.2 检查网页链接.....	272
12.2.3 验证站点.....	273
12.2.4 设置下载速度.....	275
12.3 站点的发布.....	276
12.3.1 上传站点.....	276
12.3.2 管理与维护网站.....	279
小结.....	282
习题.....	282
实训.....	283
参考文献.....	284

第1章

网页设计基础

本章将学习以下内容:

- ☞ 什么是 HTML
- ☞ 网页的基本结构
- ☞ 网页的组成元素
- ☞ 认识 Dreamweaver CS3
- ☞ 配置 IIS
- ☞ 创建站点
- ☞ 创建网页

网站是由网页构成的,而 HTML 语言是网页制作的基础。HTML 语言是一种标记语言,由许多标记符构成,其文件格式是标准的 ASCII 文本格式,不能直接显示,需借助浏览器解析。在设计网页时,通常使用 Dreamweaver 软件。Dreamweaver CS3 是 Dreamweaver 的最新版本,具有所见即所得功能,用户使用它不仅能很方便地完成网页设计,也可完成网站的创建。

1.1 HTML 基础

1.1.1 什么是 HTML

HTML 是 Hyper Text Markup Language(超文本标记语言)的缩写,它是一种标记语言,通过各种标记元素(或者说标记符)来定义文档内容的格式。HTML 语言不像其他高级语言(如 C、VB、Java 等)那样需要编译连接后运行,而是由客户端的浏览器解释执行。用户在浏览器窗口任一空白处单击鼠标右键,从弹出的快捷菜单中选择“查看源文件”选项,系统会启动记事本程序,打开网页的源程序。

HTML 文件是标准的 ASCII 文本文件,与平台无关,可被任何文本编辑器编辑。文件的扩展名为 .html 或 .htm。

【案例 1.1】 查看 www.163.com(网易)主页的源代码。

1. 要求

在记事本中显示 www.163.com 主页的源代码,显示结果如图 1-1 所示。

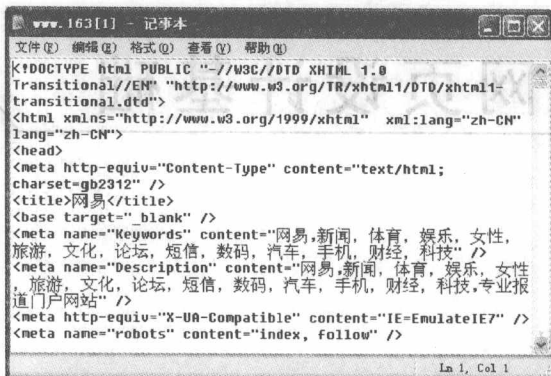


图 1-1 查看源文件

2. 案例实现

步骤 1:启动浏览器,在浏览器窗口的地址栏中输入 www.163.com。

步骤 2:在浏览窗口的任一空白处单击鼠标右键,弹出如图 1-2 所示的快捷菜单。

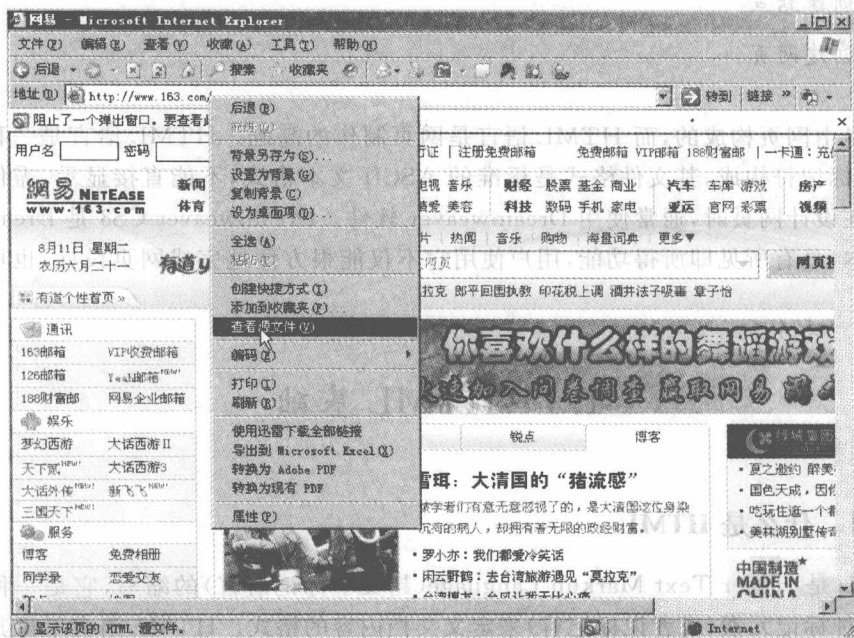


图 1-2 网页中空白处的右击快捷菜单

步骤 3:选择“查看源文件”命令,打开记事本,显示“www.163.com”的源文件,如图 1-1 所示。

注意:在步骤 1 下选择“查看”菜单下的“源文件”命令,也可以得到图 1-1 的结果。

1.1.2 HTML 的基本结构

HTML 文件的语法结构十分简单。HTML 语言的基本结构如下:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=utf-8"/>
<title>这是第一个网页</title>
<script src="Scripts/AC_RunActiveContent.js"
type="text/javascript"></script>
<link href="wysj_.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<!--HTML 的正文开始-->
HTML 正文
<!--HTML 正文结束-->
</body>
</html>
```

从上面给出的 HTML 结构可以看出:

(1) HTML 文档包括 3 个主要标记。

① 文档标记<html>...</html>。标示 HTML 文档的开头和结尾。

② 头部标记<head>...</head>。用来定义整个文档的属性和文档的标题,这部分的标题信息在浏览器的窗口中显示出来。可以包括标题(<title>)、头元素(<meta>)、代码(<script>)等。

③ 主体标记<body>...</body>。是指<body>与</body>之间的部分,是文档的主要部分,在浏览器中显示的内容和显示内容的格式标记都放在这里,如文字、图像、动画、表格等。

(2) 标记不区分大小写。

(3) 标记名与“<”、“>”之间不能有空格。

(4) HTML 中有两种注释方法:

① <!--注释内容-->:常用于说明标记里的内容。

② <!--注释内容-->:常用于注释一段内容。注释内容只为阅读者提供阅读代码的方便,在浏览器窗口中不显示。

1.1.3 网页的基本构成元素

网页是由什么组成的?它包含哪些元素?在回答此问题前,先来看一个网站。图 1-3 是 www.hao123.com 网站的主页。

从图 1-3 可以看出,网页中除了使用文本和图像外,还可以使用多媒体及 Flash 动画

等。但要注意的是:不同性质的网站,构成网页的基本元素是不同的。

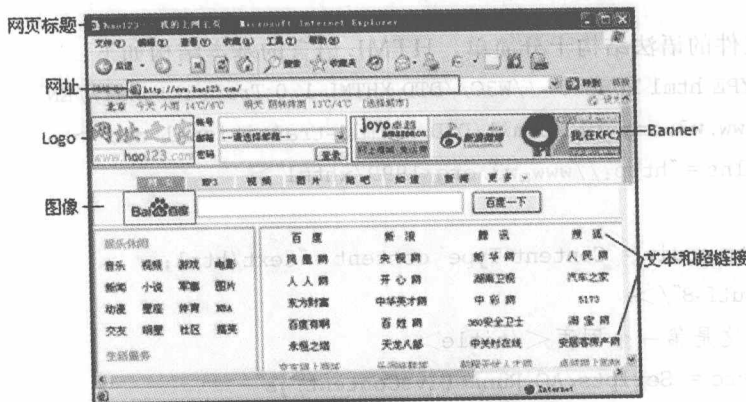


图 1-3 www.hao123.com 网站主页

1. 文本

文本是网页中最主要的元素,它能向人们准确地表达信息的内容和含义。在网页设计中,人们可通过设置文本的属性,如字体、字号、颜色等,使网页风格更具独特性,突出显示重要的内容,吸引浏览者的注意。在设置网页属性时,应注意以下几个问题:

- (1) 为了能在网页上清楚地看到文本,文本颜色要与背景颜色区分开。
- (2) 同版面的文本样式最好不要超过 3 种。
- (3) 每行的文字不宜太长(最好在 30 个中文字内或 60 个英文文字内)。
- (4) 行与行之间应有一定的距离。
- (5) 段落与段落间应空一行并首行缩进,便于阅读。

2. 图像

图像是网页中另一重要元素,通常配合文字使用。网页中使用图像不仅可以更直观地表达文本的意思,而且可以使网页更加美观。在网页中可以使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种格式的图像,其中用得最为广泛的是 GIF 和 JPEG 两种格式。

3. 多媒体

为了制作赏心悦目的网页,有时根据网页内容的需要,在网页中加入音乐、视频、Flash 动画等多媒体元素,使网页更加丰富多彩。但是网页中多媒体内容太多,会影响网络速度,所以不宜多用。

4. 导航栏

导航栏其实就是一组超链接,用来帮助网站访问者浏览站点。在网页设计中,导航栏既是重要部分,又是整个网站设计中的一个较独立的部分。一般来说网站中的导航栏在各个页面中出现的位置是比较固定的,而且风格也较为一致。导航栏的位置对网站的结构与各个页面的整体布局起到举足轻重的作用。

导航栏的常见显示位置一般有 4 种,分别显示在页面的左侧、右侧、顶部和底部。有的在同一个页面中运用了多种导航栏,如有的在顶部设置了主菜单,而在页面的左侧又设置了折叠式的折叠菜单,同时又在页面的底部设置了多种链接,这样增强了网站的可访问性。当然并不是导航栏在页面中出现的次数越多越好,而是要合理地运用页面达到总体的协调一

致。如图 1-4 所示是本书配套学习资料的一个导航栏。

关于本书 | 电子教案 | 电子教材 | 电子课件 | 教学大纲 | 实践教学 | 课程设计 | 习题答案 | 补充习题 | 综合练习 | 模拟试卷

图 1-4 导航栏

5. 网站 Banner

网站 Banner 又称横幅广告,它是以 GIF、JPG 等格式建立的图像文件,或 SWF 格式的 Flash 动画,是互联网广告中最基本的广告形式。Banner 可以位于网页顶部、中部或底部任意一处,一般横向贯穿整个或大半个页面。常见的尺寸是 480 像素×60 像素或 233 像素×30 像素。如图 1-5 所示为 www.hao123.com 网站的 Banner。

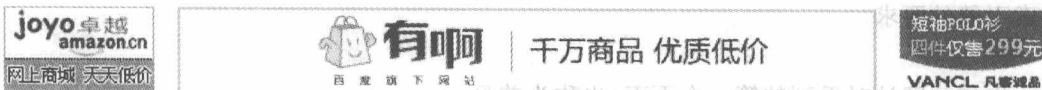


图 1-5 网站 Banner

6. 网站 Logo

网站 Logo 也称为网站标志或者“站标”,在网站设计中 Logo 的设计是不可缺少的一个重要环节。网站标志是一个站点的象征,也是一个站点是否正规的标志之一。Logo 设计将具体的事物、事件、场景和抽象的精神、理念、方向等通过特殊的图形固定下来,使人们在看到 Logo 的同时,自然地产生联想,从而对企业产生认同。网站的标志应体现该网站的特色、内容以及其内在的文化内涵和理念。成功的网站标志有着独特的形象标识,在网站的推广和宣传中将起到事半功倍的效果。网站标志一般放在网站的左上角,访问者一眼就能看到它。网站标志通常有 3 种尺寸,分别是 88 像素×31 像素、120 像素×60 像素和 120 像素×9 像素。如图 1-6 是 www.hao123.com 网站的 Logo。



图 1-6 网站 Logo

1.1.4 网页的分类

在网站中,按照网页的表现形式可以将网页分为静态网页和动态网页两种,而按网页的位置又可分为主页(首页)和内页两种。

1. 静态网页

静态网页是采用传统的 HTML 编写的网页,其文件名后缀一般为 .htm、.html、.shtml 和 .xml 等。静态网页并不是指页面中的元素是静止的,而是指浏览的页面不与服务器端发生交互。在静态网页中可能会包含 GIF 动画、鼠标经过图像、Flash 动画等。静态网页的主要特点如下:

- (1) 静态网页的每个页面都有一个固定的 URL。
- (2) 静态网页的内容相对稳定,因此容易被搜索引擎检索。
- (3) 静态网页没有数据库的支持,当网站信息量很大时,完全依靠静态网页来实现比较困难。
- (4) 静态网页交互性比较差,在功能方面有较大的限制。

2. 动态网页

动态网页是指使用 ASP、PHP、JSP 等程序生成的网页,它可以与浏览者进行交互,因

此也称为交互式网页。动态网页的主要特点如下:

(1) 动态网页以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。

(2) 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能,如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等。

(3) 动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件,只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。

(4) 动态网页中的“?”对搜索引擎检索存在一定的问题,搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中访问全部网页,或者出于技术方面的考虑,搜索引擎不去抓取网址中“?”后面的内容,因此采用动态网页的网站在进行搜索引擎推广时需要做一定的技术处理才能适应搜索引擎的要求。

3. 主页

指打开网站时看到的第一个页面,也称为首页。

4. 内页

指与主页相连的页面,也就是网站的内部页面。

1.1.5 创建和测试第一个网页

【案例 1.2】 创建和测试第一个网页。

1. 要求

(1) 创建一个网页,网页标题为“这是我的第一个网页”。

(2) 网页中显示如下文字:

沙扬娜拉一首

——赠日本女郎

徐志摩

最是那一低头的温柔,

像一朵水莲花不胜凉风的娇羞,

道一声珍重,道一声珍重,

那一声珍重里有蜜甜的忧愁——

沙扬娜拉!

(3) 背景图放在本书素材的 image 目录中,文件名为:beijin4.jpg。

(4) 效果如图 1-7 所示。

2. 案例实现

步骤 1: 打开记事本。

步骤 2: 输入如下代码:

```
<html>
<head>
<title>这是我的第一个网页</title>
</head>
<body background = 'beijin4.jpg'>
<pre>
```