



高等院校计算机系列教材

信息技术基础 技能训练教程

(第4版)

褚建立 杨爱鑫 主编



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

10年成就精品课程教材
200余所院校选用
全方位配套资源

高等院校计算机系列教材

信息技术基础技能训练教程

(第4版)

褚建立 杨爱鑫 主编

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书全面介绍计算机各种常用的操作方法,全书共分8章,内容包括计算机基础知识、Windows 操作系统的使用、Word 2003 软件的使用、Excel 软件的使用、PowerPoint 软件的使用、计算机网络与 Internet 基础、FrontPage 2003 软件的使用,以及计算机常用工具软件的使用。各章节选用适量的技能训练任务,明确训练目的,具体的实现步骤可引导学生学会理论方法的实际运用,注重能力和综合素质的培养,在每章最后配有专门的课后练习题,可以帮助读者进一步巩固所学的知识。

本书可作为高职高专学校和高等学校的计算机公共基础课程的辅助教材,也可作为计算机培训机构和信息技术、计算机技术爱好者的辅助教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

信息技术基础技能训练教程 / 褚建立, 杨爱鑫主编. —4 版. —北京: 电子工业出版社, 2009.6

(高等院校计算机系列教材)

ISBN 978-7-121-08854-4

I. 信… II. ①褚…②杨… III. 电子计算机—高等学校—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 075442

策划编辑: 高 平 朱清江

责任编辑: 裴 杰

印 刷: 北京京师印务有限公司

装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1 092 1/16 印张: 14 字数: 360 千字

印 次: 2009 年 6 月第 1 次印刷

定 价: 25.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

《信息技术基础技能训练教程（第4版）》

编委会名单

主 编：褚建立 杨爱鑫

主 审：刘彦舫 张洪星

副主编：杨 平 贾建中 冷 飞 王慧斌

编 委：（以姓名为序）

高 欢 关豪英 李 军 吴 君

杨翠萍

前 言

随着计算机的发明,人类步入了信息时代。计算机技术与现代通信技术、信息处理技术的结合,加快了人类的生活节奏,从而使人类传统的生活和工作方式发生巨大变化。《计算机应用基础》是高校普遍开设、授众、受益面最广的公共基础课之一,培养学生熟练掌握计算机的基本操作技能,使学生具有使用计算机获取信息、加工信息、传播信息和应用信息的能力,是大学计算机基础教学的目标。大学里《计算机应用基础》作为一门大学生必修的信息类公共基础课程,对于培养适应信息时代的新型应用型人才尤为重要。

学习计算机应用基础和计算机文化的最终目的在于应用,经验证明,在掌握必要理论的基础上,上机实际操作才是应用的基础和捷径,只有通过实际的上机实验才能深入理解和牢固掌握所学的理论知识。为了配合各种版本的《计算机应用基础》以及《计算机文化基础》教材及各种形式的计算机等级考试(一级),我们编写了这本专门用于强化学生实际动手能力的《信息技术基础技能训练教程》。本书系高等教育公共课类教材,符合教育部提出的对非计算机专业人员进行计算机教学的基本要求,由长期从事计算机培训辅导的教学人员编写,主要用于对计算机基础技能的强化训练。

为了进一步巩固学生的理论知识,提高学生的实践能力,适应现在的任务引领式教学理念,本书编者根据多年的教学经验,直接在教学实践中引入实例,使读者学习有目标、有过程,学过之后有成就感。书中理论与实践紧密结合,内容安排循序渐进、注重实用、步骤简明、强调重点,使学生在相对较短时间内有效提高计算机的知识水平和计算机的应用能力。

本书全面介绍计算机各种常用的操作方法,全书共分为8章,内容包括计算机基础知识、Windows操作系统的使用、Word 2003软件的使用、Excel软件的使用、PowerPoint软件的使用、计算机网络与Internet基础、FrontPage 2003软件的使用,以及计算机常用工具软件的使用。各章节选用适量的技能训练任务,明确训练目的及具体的实现步骤,引导学生学会理论方法的实际运用,注重能力和综合素质的培养,在每章最后配有专门的课后练习题,可以帮助读者进一步巩固所学的知识。

本书由邢台职业技术学院褚建立、邢台学院杨爱鑫主编,其中褚建立编写第2章、第3章,杨爱鑫编写第4章,杨平编写第5章、第7章,贾建中编写第1章,冷飞编写第6章的6.1、6.2、6.3节,王慧斌编写第6章的6.4、6.5节,高欢编写第6章的6.6、6.7节,关豪英编写第8章的8.1节,李军编写第8章的8.2节,吴君编写第8章的8.3节,杨翠萍编写第8章的8.4节。最后由邢台职业技术学院刘彦舫、张洪星两位教授进行通读和审核。

在编写过程中,尽管我们力求精益求精、严谨细致,但由于计算机技术发展很快,加之作者水平所限,书中难免有不妥之处,希望广大教师和读者批评指正。

编 者

目

录

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 技能训练 1: 认识计算机及其外部连接	1
1.1.1 训练目的	1
1.1.2 训练任务	1
1.1.3 操作步骤	1
1.2 技能训练 2: 学会开机和关机	8
1.2.1 训练目的	8
1.2.2 训练任务	8
1.2.3 操作步骤	8
1.3 技能训练 3: 键盘及指法练习	10
1.3.1 训练目的	10
1.3.2 训练任务	10
1.3.3 相关知识	10
1.3.4 操作步骤	12
1.4 技能训练 4: 汉字输入法的使用	15
1.4.1 训练目的	15
1.4.2 训练任务	15
1.4.3 操作步骤	15
1.5 技能训练 5: 五笔字型输入方法	17
1.5.1 训练目的	17
1.5.2 训练任务	18
1.5.3 相关知识	18
1.5.4 操作步骤	25
习题	26
第 2 章 Windows 操作系统的使用	30
2.1 技能训练 1: 桌面和任务栏的基本操作	30
2.1.1 训练目的	30
2.1.2 操作步骤	30
2.2 技能训练 2: 资源管理器和文件操作	37
2.2.1 训练目的	37

2.2.2 操作步骤	37
2.3 技能训练 3: 应用程序的管理	45
2.3.1 训练目的	45
2.3.2 操作步骤	45
2.4 技能训练 4: Windows 附件工具及其他	48
2.4.1 训练目的	48
2.4.2 记事本及其使用	48
2.4.3 画图程序及其使用	50
2.4.4 计算器及其使用	51
2.4.5 Windows 用户账户的管理	51
2.5 技能训练 5: 使用注册表	54
2.5.1 训练目的	54
2.5.2 操作步骤	54
习题	56
第 3 章 Word 2003 软件的使用	62
3.1 技能训练 1: 创建 Word 学习日记文档	62
3.1.1 训练目的	62
3.1.2 训练任务	62
3.1.3 操作步骤	62
3.2 技能训练 2: 制作国庆放假通知和学院的公用信	66
3.2.1 训练目的	66
3.2.2 训练任务	66
3.2.3 任务 1 操作步骤	67
3.2.4 任务 2 操作步骤	72
3.3 技能训练 3: 图文混排	74
3.3.1 训练目的	74
3.3.2 训练任务	74
3.3.3 任务 1 操作步骤	75
3.3.4 任务 2 操作步骤	78
3.4 技能训练 4: 制作表格	80

3.4.1	训练目的	80
3.4.2	训练任务	80
3.4.3	任务1 操作步骤	81
3.4.4	任务2 操作步骤	84
3.5	技能训练5：长篇文档的编辑	87
3.5.1	训练目的	87
3.5.2	训练任务	87
3.5.3	任务1 操作步骤	87
3.5.4	任务2 操作步骤	93
	习题	98
第4章	Excel 2003 软件的使用	101
4.1	技能训练1：制作学生名单	101
4.1.1	训练目的	101
4.1.2	训练内容	101
4.1.3	操作步骤	101
4.2	技能训练2：制作学生名单表格框线	104
4.2.1	训练目的	104
4.2.2	训练内容	104
4.2.3	操作步骤	105
4.3	技能训练3：制作学生成绩单并进行统计分析	105
4.3.1	训练目的	105
4.3.2	训练内容	106
4.3.3	操作步骤	106
4.4	技能训练4：对学生成绩单进行数据处理	110
4.4.1	训练目的	110
4.4.2	训练内容	110
4.4.3	操作步骤	111
4.5	技能训练5：创建设备清单数据图表	117
4.5.1	训练目的	117
4.5.2	训练内容	117
4.5.3	操作步骤	117
4.6	技能训练6：学生名单浏览及其打印设置	120
4.6.1	训练目的	120
4.6.2	训练内容	120
4.6.3	操作步骤	120

习题	123
第5章	PowerPoint 2003 软件的使用
5.1	技能训练1：制作简单个人简介
5.1.1	训练目的
5.1.2	训练任务
5.1.3	操作步骤
5.2	技能训练2：制作信息技术基础复习课件
5.2.1	训练目的
5.2.2	训练任务
5.2.3	操作步骤
5.3	技能训练3：制作信息技术基础课程成绩统计及分析的演示文稿
5.3.1	训练目的
5.3.2	训练任务
5.3.3	操作步骤
习题	140
第6章	计算机网络与 Internet 基础
6.1	技能训练1：对等网络连接
6.1.1	训练目的
6.1.2	训练任务
6.1.3	材料清单
6.1.4	操作步骤
6.2	技能训练2：ADSL 接入 Internet
6.2.1	训练目的
6.2.2	训练任务
6.2.3	训练设备及拓扑
6.2.4	操作步骤
6.3	技能训练3：利用 IE 浏览器访问指定网站
6.3.1	训练目的
6.3.2	训练任务
6.3.3	操作步骤
6.4	技能训练4：利用搜索引擎上网查找资料
6.4.1	训练目的
6.4.2	训练任务
6.4.3	操作步骤
6.5	技能训练5：使用免费电子邮箱收发电子邮件
	162

6.5.1 训练目的	162	7.2.3 操作步骤	191
6.5.2 训练任务	162	7.3 技能训练 3: 留言网页——使用	
6.5.3 使用浏览器收发电子邮件	162	框架	194
6.5.4 使用 Outlook Express 收发电子邮件	164	7.3.1 训练目的	194
6.5.5 使用 Foxmail 收发电子邮件	168	7.3.2 训练任务	195
6.6 技能训练 6: 网络资源的下载	169	7.3.3 操作步骤	195
6.6.1 训练目的	169	习题	200
6.6.2 训练任务	169	第 8 章 计算机常用工具软件的使用	204
6.6.3 使用一般下载方法	170	8.1 技能训练 1: 压缩工具 WinRAR	204
6.6.4 使用网际快车下载	171	8.1.1 训练目的	204
6.6.5 使用迅雷下载	172	8.1.2 训练任务	204
6.6.6 使用 BT 下载	174	8.1.3 相关知识	204
6.7 技能训练 7: 即时通信软件的使用	176	8.1.4 操作步骤	205
6.7.1 训练目的	176	8.2 技能训练 2: 分区调整工具	
6.7.2 训练任务	176	Partition Magic	206
6.7.3 申请 QQ 号码并使用 QQ	177	8.2.1 训练目的	206
6.7.4 申请 MSN 账号并使用 MSN	179	8.2.2 训练任务	206
习题	181	8.2.3 相关知识	206
第 7 章 FrontPage 2003 软件的使用	187	8.2.4 操作步骤	206
7.1 技能训练 1: 制作简单个人网页	187	8.3 技能训练 3: 运用瑞星杀毒软件查杀病毒	209
7.1.1 训练目的	187	8.3.1 训练目的	209
7.1.2 训练任务	187	8.3.2 训练任务	209
7.1.3 操作步骤	187	8.3.3 操作步骤	209
7.2 技能训练 2: 创建一个小型企业网站	190	8.4 技能训练 4: 运用瑞星“卡卡”查杀木马	211
7.2.1 训练目的	190	8.4.1 训练目的	211
7.2.2 训练任务	190	8.4.2 训练任务	211
		8.4.3 操作步骤	211
		习题	214

第1章 计算机基础知识

1.1 技能训练 1: 认识计算机及其外部连接

1.1.1 训练目的

- 整体认识计算机的组成;
- 认识计算机内部各功能部件;
- 了解计算机外部设备与主机的连接。

1.1.2 训练任务

计算机已经成为我们生活的一部分,使用计算机,可以进行打字、画画、听音乐、玩游戏、看电影、上网等,使人们足不出户就可以畅游世界。那么,计算机由几部分组成呢?计算机和外部设备是如何连接的呢?

1.1.3 操作步骤

步骤 1: 整体认识计算机

目前,从计算机的功能部件来看,主要由主机、显示器、键盘和鼠标等组成,它们共同构成一个计算机系统。计算机还可以连接其他设备,如音箱、打印机、扫描仪等。这样的计算机称为“微机”或形象地称为“电脑”,如图 1.1 所示。



图 1.1 计算机的组成

1. 主机

主机是微型计算机的运算和指挥中心，从外观上看，主要由机箱、电源、主板、CPU、内部存储器及各种电源线和信号线组成，这些部件都封装在主机箱内部。从结构上看，主机箱内部还安装有硬盘、软盘驱动器、光盘驱动器等外部存储设备，以及显卡、声卡，还可安装网卡、FAX 卡、内置调制解调器、股票接收卡等数据通信设备和外部输出设备卡等。

主机箱一般由特殊的金属材料 and 塑料面板制成，通常分为立式和卧式两种。颜色、形状各异，有防尘、防静电、抗干扰等作用。

主机箱前面板（如图 1.2 所示）上一般有软盘驱动器的软磁盘插入口，从中可以插入、取出软磁盘；光盘驱动器的光盘托盘伸缩口，从此处可以放入和取出光盘；表示主机工作状态的指示灯和控制开关，分别用于开、关主机和显示其工作状态，例如，电源开关、Reset 复位开关、电源指示灯、硬盘工作状态指示灯等；机箱前置 USB 和音频接口。目前，许多机箱前面板上提供了 USB 接口和音频接口，需要用机箱提供的 USB 线连接到主板上的前置 USB 接口上。

主机箱的后面板（如图 1.3 所示）上一般由一些插座、接口组成，它们分别用于主机和外部设备的连接，主要有电源插口、散热风扇排风口、键盘接口、用来连接视频设备的视频接口、用于连接打印机的并行端口、用于连接鼠标或调制解调器等设备的串行接口，以及其他多媒体功能卡件的接口等。

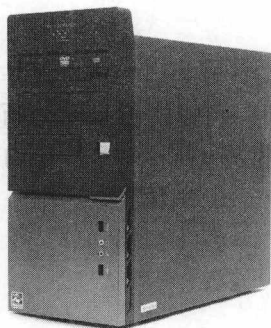


图 1.2 主机箱前面板

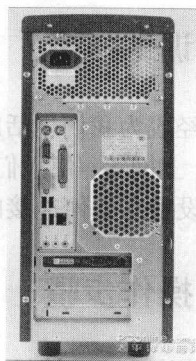


图 1.3 主机箱后面板

2. 键盘和鼠标

键盘和鼠标是现代微型计算机中最主要的输入设备，计算机所需要处理的程序、数据和各种操作命令都是通过它们输入的。如图 1.4 所示为一款键盘和鼠标。常见的鼠标一般有左右两个按键和中间一个滚轮。



图 1.4 键盘和鼠标

- 左键：用于选择打开对象。
- 右键：单击鼠标右键可打开当前位置的快捷菜单。
- 滚轮：可滚动显示文档、网页，帮助用户阅读。

3. 显示器和打印机

显示器（如图 1.5 所示为一款 CRT 显示器，如图 1.6 所示为一款 LCD 显示器）和打印机（如图 1.7 所示）是微型计算机常用的输出设备。它们的主要功能就是将计算机的计算结果（包括中间结果和最终结果）显示在显示器上或通过打印机打印在纸上，以使用户查看计算结果或长期保存结果。另外，显示器和打印机还可以显示或打印用户通过计算机编辑的程序文件、文本文件，以及各种图形信息等内容。



图 1.5 CRT 显示器



图 1.6 LCD 显示器

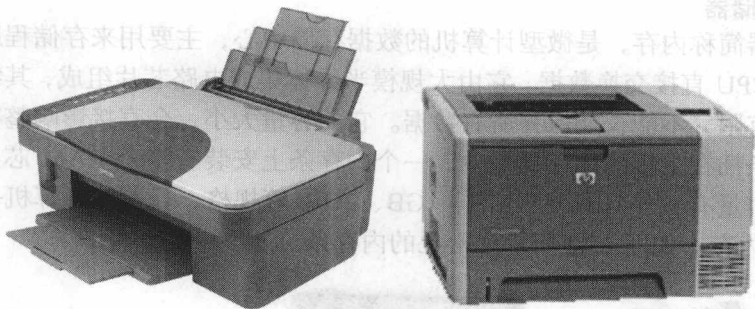


图 1.7 打印机

步骤 2：认识计算机内部各部件

打开计算机主机箱的侧面板，可以清楚地看到主机箱内的计算机各配件，如图 1.8 所示。主机箱内部一般安装有电源盒、主机板（包含 CPU 和内存）、硬盘驱动器（简称硬盘）、软盘驱动器（简称软驱）、光盘驱动器（简称光驱或 CD/DVD-ROM）、显示卡，以及其他数据通信、多媒体功能卡件（比如网卡、传真卡、声卡、视频卡）等。

1. 主板

主机板又称为系统主板，简称为主板，是一块多层印制电路板，是计算机主机内的主要部件，CPU（中央处理器）、内存（Bank）、显卡、声卡等均要插接在主板上，光盘驱动器、硬盘则通过缆线与其相连，机箱背后的键盘接口、鼠标

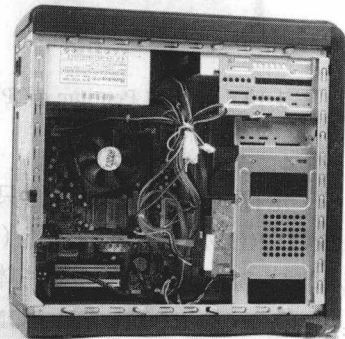


图 1.8 计算机主机箱内部结构

接口、打印机接口、显示器接口、网卡等也是由它引出的，如图 1.9 所示。

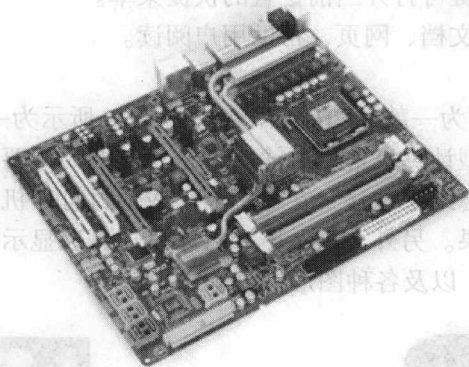


图 1.9 主板

2. CPU

CPU（中央处理器）也叫微处理器，是整个微型计算机运算和控制的核心部件。CPU 在很大程度上决定了计算机的基本性能。现在市场上的 CPU 主要是以 Intel 和 AMD 公司生产的为主，平时我们所说的奔腾（Pentium）、赛扬、闪龙、酷睿等指的就是 CPU。如图 1.10 所示为 Intel 的 Pentium 4 CPU，如图 1.11 所示为 AMD 的 CPU。

3. 内部存储器

内部存储器简称内存，是微型计算机的数据存储中心，主要用来存储程序及等待处理的数据，可与 CPU 直接交换数据。它由大规模半导体集成电路芯片组成，其特点是存储速度快，但容量有限，不能长期保存所有数据。它的容量大小，会直接影响整机系统的速度和效率。内存条插在主板的内存插槽中，一个内存条上安装有多个 RAM 芯片。现在市场上内存的单条容量有 256MB、512MB、1GB、2GB 等规格，目前的计算机一般都配置了 512MB 以上的内存。如图 1.12 所示为常见的内存条。



图 1.10 Intel 的 Pentium 4 CPU



图 1.11 AMD 的 CPU

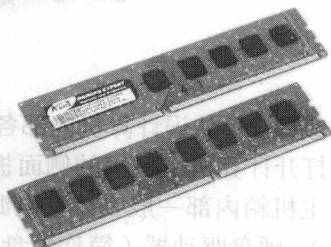


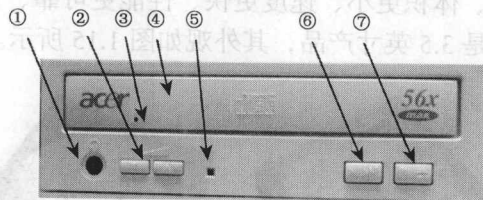
图 1.12 常见的内存条

4. 光存储设备

光存储设备从最早的只读型光盘驱动器（CD-ROM）发展到数字只读光盘驱动器（DVD-ROM）、光盘刻录机（CD-RW）、DVD 光盘刻录机（DVD-RW），以及集成 CD/DVD 读取与 CD-R/RW 刻录于一体的康宝（Combo）等类型。

（1）CD-ROM：CD-ROM（Compact Disk-Read Only Memory，只读光盘驱动器）是光存储设备的鼻祖。光驱的数据传输速率从最初音频 CD 标准 150KB/s（1 倍速）发展到现在

的 56 倍速以上, 平均寻道时间从 400 ms 降低到 100 ms 以下, 速度得到了很大提高; 支持盘片类型从刚开始的 CD-DA 到支持所有符合 ISO 9660 格式的盘片; 接口类型从 ATAPI-IDE 发展到 SCSI、Enhanced-IDE, 而且支持 Ultra-DMA33/66/100 接口。目前已逐步被 DVD 光驱所取代。如图 1.13 所示为明基 56 倍速内置式光驱前面板, 其各部分名称及作用如下。



①耳机插孔 ②音量按钮 ③强制弹出孔
④光盘托架 ⑤电源指示灯 ⑥ CD 播放按钮
⑦打开/关闭/停止按钮

图 1.13 CD-ROM 驱动器前面板

- 耳机插孔: 连接耳机或音箱, 可输出 Audio CD 音乐。
- 音量按钮: 调整输出的 CD 音乐的音量大小。
- 强制弹出孔: 用于断电或其他非正常状态下打开光盘托架。
- 光盘托架: 用于放置光盘。
- 电源指示灯: 显示光驱的运行状态。
- CD 播放按钮: 播放 CD 音乐盘。
- 打开/关闭/停止按钮: 控制光盘进出盒和停止 Audio CD 播放。

(2) DVD-ROM: DVD-ROM (Digital Video Disc- Read Only Memory) 是目前市场上主流的光驱, 不仅能读所有格式 DVD 的光盘, 而且还能读取 CD-ROM 光盘和 CD 光盘。

(3) CD-RW: CD-RW (CD-Rewritable) 是刻录光驱, 具有普通 CD 数据光盘刻录功能, 能够完成数据刻录功能。其刻录的格式包括普通数据光盘、音乐 CD、VCD 等, 能够基本满足日常刻录的需要。并且与普通 CD-ROM 一样, 具有 CD-ROM 的光盘读取功能。

(4) DVD-RW: DVD-RW 俗称 DVD 刻录机光驱, 它不仅提供了 DVD 光盘刻录功能, 还可以读取普通 CD 数据光盘、DVD 光盘等。DVD-RW 是集现有所有光驱功能为一体的产品, 如图 1.14 所示。



图 1.14 DVD 刻录机

(5) Combo: Combo 光驱俗称康宝, 是一个集 CD-ROM、CD-R/RW 和 DVD-ROM 为一体的多功能光盘驱动器。

5. 硬盘

硬盘驱动器, 简称硬盘 (Hard Disk), 是微型计算机中广泛使用的外部存储器, 它具有比软盘大得多的容量, 速度快, 可靠性高, 几乎不存在磨损等问题, 硬盘的存储介质是若干刚性磁盘片, 硬盘由此得名。硬盘作为主要的外部存储设备, 随着其设计技术的不断更新, 不断朝着容量更大、体积更小、速度更快、性能更可靠、价格更便宜的方向发展。目前市场上的硬盘几乎都是 3.5 英寸产品, 其外观如图 1.15 所示。



图 1.15 硬盘的外观

6. 电源

电源也称电源供应器 (Power Supply), 它提供微机中所有部件所需要的电能, 如图 1.16 所示。电源功率的大小、电流和电压是否稳定直接影响着计算机的使用寿命, 若电源发生故障, 常造成系统不稳定、无法启动甚至烧毁配件。

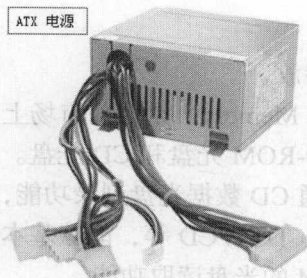


图 1.16 ATX 电源

微型计算机电源是安装在主机箱内的封闭式独立部件, 它的作用是将交流电变换为 $\pm 5V$ 、 $\pm 12V$ 、 $\pm 3.3V$ 等不同电压、稳定可靠的直流电, 供给主机箱内的系统板、各种适配器和扩展卡、软/硬盘驱动器等系统部件, 以及键盘和鼠标使用。

7. 显卡

显卡的作用是控制显示器上的每一个点的亮度和颜色, 使显示器描绘出我们想看到的图像。显卡是计算机中进行数模信号转换的设备, 也就是将计算机中的数字信号通过显卡转换成模拟信号让显示器显示出来。目前市场上高性能的显卡还具有图像处理能力, 能够协同 CPU 进行部分图片的处理, 提高整机的运行速度。

随着计算机技术和图像技术的发展, 特别是目前广泛应用的 Windows 操作系统、Maya 大型 3D 图形图像处理软件以及 3D 游戏等, 这些都需要高性能显卡的支持, 计算机才能提供给我们更高质量的图像。显卡的品牌很多, 各个厂商的产品种类也很多, 但其核心部分及显卡芯片组大部分采用 nVIDIA、ATi、SiS 公司的产品。如图 1.17 所示为一款七彩虹镭风 3870-GD4 显卡的外观。

8. 声卡

声卡的作用包括声音和音乐的回放、声音特效处理、网络电话、MIDI 的制作、语音识别和合成等。声卡已成为多媒体计算机不可缺少的部分。

声卡分为独立的单声卡和集成在主板上的板载声卡。板载声卡一般有板载软声卡和板

载硬声卡。一般板载软声卡没有主处理芯片, 只有一个 CODEC 解码芯片, 通过 CPU 的运算来代替声卡主处理芯片的作用, 如图 1.18 所示为一款独立声卡的外观。

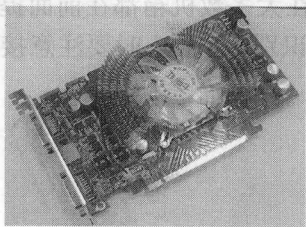


图 1.17 显卡

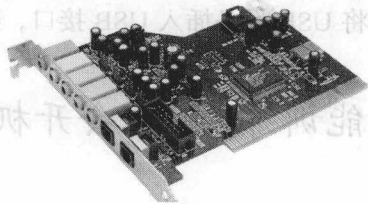


图 1.18 声卡

9. 网卡

网卡又称网络接口卡, 安装在主板扩展槽中。随着网络技术的飞速发展, 出现了许多种不同类型的网卡, 目前主流的网卡主要有 10/100Mbps 自适应网卡、100Mbps 网卡、10/100/1000Mbps 自适应网卡等几种。如图 1.19 所示为一款 10/100Mbps 自适应网卡。

目前, 计算机主板大都已经集成了显卡、声卡、网卡, 这些集成的接口卡的性能一般, 不能满足需要时可以另外再配置单独的显卡、声卡或网卡。

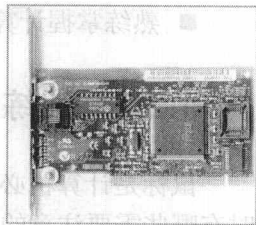


图 1.19 网卡

步骤 3: 连接计算机外部设备

1. 连接显示器和电源

在连接显示器时要注意显示信号接口有两种类型: 一种是 VGA 接口, 另一种是 DVI 接口, 如图 1.20 所示。

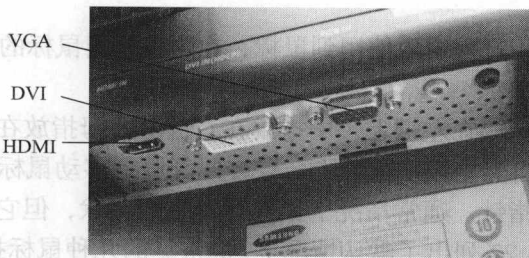


图 1.20 液晶显示器接口

准备好显示器的信号线, 在计算机主机背面可以找到一个对应的接口, 将插头插入接口即可。然后将显示器的电源线接入电源插座。

找到主机电源线, 将电源线一端插入机箱背面的电源插座, 另一端接入供电电源插座。

2. 连接键盘和鼠标

早先大多数键盘和鼠标采用 PS/2 接口, 目前的键盘和鼠标大多采用 USB 接口。PS/2 接口在主机箱的背面 (一般来说, 蓝色 (或者为紫色) 为键盘接口, 绿色为鼠标接口), 连接时要特别注意插头插针与接口针孔的对应。

3. 连接音箱与 USB 设备

音箱是基本的计算机多媒体设备。USB 接口用于扩展其他设备, 如摄像头、闪存盘、

移动硬盘、读卡器等，它们的连接都很简单。声音输出接口在机箱的背面。

USB 接口通常位于机箱背面，为了使用方便，现在大多数机箱都在前面提供了 USB 接口。只要将 USB 设备插入 USB 接口，系统就能自动识别，但插入时要注意接口的方向。

1.2 技能训练 2：学会开机和关机

1.2.1 训练目的

- 熟练掌握鼠标的使用方法；
- 熟练掌握计算机开/关机、注销、复位的方法。

1.2.2 训练任务

鼠标是计算机必备的输入工具，鼠标在计算机中有哪几种操作呢？计算机开机、关机时有哪些需要注意的事项呢？应遵循怎样的操作步骤呢？

1.2.3 操作步骤

计算机和普通电器不同，开机、关机要遵循一定的原则，如果在计算机运行程序时就把电源断掉，对计算机的负面影响是很大的，不但可以破坏系统中的数据，也可能破坏计算机的硬件。

计算机在启动和关闭过程中要使用到鼠标，在这里介绍鼠标的使用。

步骤 1：鼠标的操作

使用鼠标时，应食指放在左键上，中指放在右键上，拇指放在鼠标左侧，无名指与小指自然握住鼠标，手腕自然垂放在桌面上，以方便舒服地移动鼠标，如图 1.21 所示。鼠标的主要作用是控制鼠标指针。通常情况下鼠标指针呈箭头状，但它又经常随鼠标位置和操作的不同有所改变。图 1.22 列出了默认情况下，最常见的几种鼠标指针形状所代表的意义。



图 1.21 握鼠标的正确方法

正常选择		不可用	
求助		垂直调整	
后台运行		水平调整	
忙		沿对角线1调整	
精确定位		沿对角线2调整	
选定文字		移动	
手写		候选	

图 1.22 鼠标指针常见形状

鼠标的基本操作有五种，可用来协助用户完成不同的动作，如显示一个菜单、选择一

条命令或打开一个文件等。

(1) 指向。指向就是移动鼠标，将鼠标指针放在某一对象上。将鼠标在桌面上移动，屏幕上代表鼠标的箭头也跟着移动。使用 Windows 操作系统时，如果对某个对象不很熟悉，指向它往往会得到相关的帮助。

(2) 单击。在屏幕上把鼠标指针指向一个对象，然后快速地按下并释放鼠标的左键。通过单击，用户可以选择屏幕上的项目或执行菜单命令。

(3) 双击。把鼠标指针指向屏幕上的一个对象，然后快速、连续按鼠标左键两次。通常用鼠标双击一个文件或快捷方式图标来运行程序或打开文档。

注意：双击鼠标时要迅速，不要让计算机误认为你执行了两次鼠标单击的操作。

(4) 拖动。把鼠标指针指向屏幕上的一个对象，然后在保持按住鼠标左键的同时移动鼠标。用户可以使用“拖动”操作来选择数据块、移动并复制正文或对对象等。

(5) 右击。在屏幕上把鼠标指针指向一个对象，然后快速地按下并释放鼠标的右键。一般情况下，右击屏幕上的某块区域或某个对象时，会出现快捷菜单。

步骤 2：启动计算机

一般来讲，开机时要先打开外设（即主机箱以外的其他部分）后打开主机，如果将顺序颠倒，显示器打开时产生的瞬间高压会对主机内的各部件产生冲击。

正确的开机顺序为：打开显示器→按主机“Power”按钮→系统启动→进入桌面→选择用户→进入 Windows 系统。

步骤 3：关闭计算机

关机时的顺序和开机正好相反，要先关闭主机后关闭外设。关机操作是在 Windows 界面中完成的，直接按“Power”按钮的做法是错误的。

关闭计算机请按如下方法操作：

(1) 将鼠标移至“开始”菜单并单击，打开“开始”菜单。

(2) 单击最下面的“关闭计算机”选项。

(3) 打开“关闭计算机”对话框，如图 1.23 所示。单击“关闭”选项，系统将自动关闭计算机。

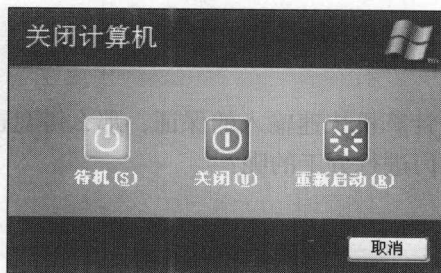


图 1.23 “关闭计算机”对话框

(4) 等主机关闭后，再关闭显示器及其他外设。

步骤 4：重启和注销

在安装新硬件、软件后，有时需要重新启动计算机才能正常使用。系统有多个用户时，需要在多个用户间切换，这时可以使用注销功能。