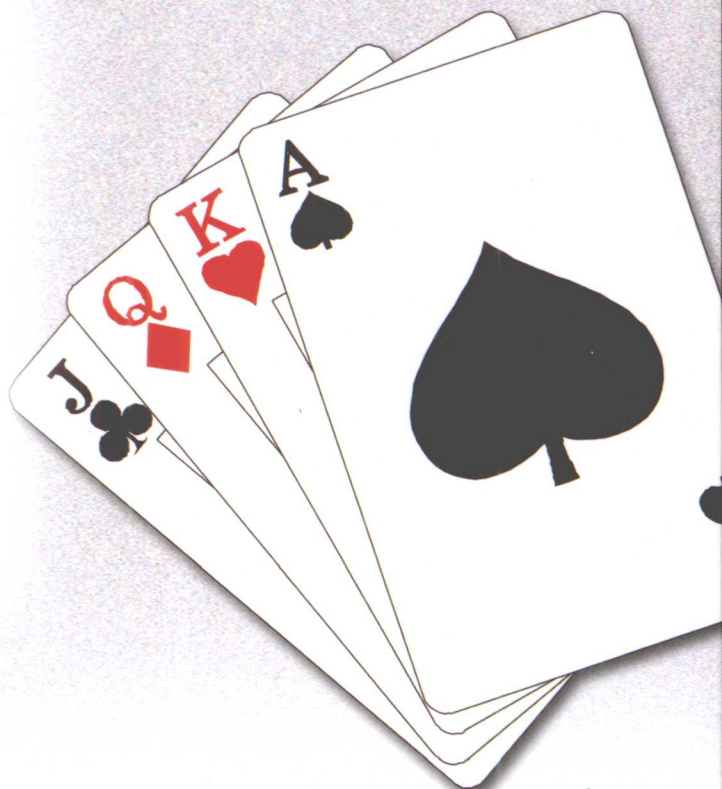


桥牌知识



人民体育出版社

编著 周飞卫

名誉主编 晓敏 主编 刘思明

■ QIAO PAI ZHI SHI

智力运动普及丛书

国家体育总局棋牌运动管理中心组织编写和审定
智力运动普及丛书

名誉主编 / 晓敏 主编 / 刘思明

桥牌知识

人民体育出版社

图书在版编目(CIP)数据

桥牌知识 / 周飞卫编著. -北京: 人民体育出版社, 2009
(智力运动普及丛书 / 刘思明主编)

ISBN 978-7-5009-3711-1

I. 桥… II. 周… III. 桥牌-基本知识 IV. G892

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 133665 号

*

人民体育出版社出版发行
三河兴达印务有限公司印刷
新华书店经销

*

850×1168 32 开本 3.75 印张 100 千字
2009 年 11 月第 1 版 2009 年 11 月第 1 次印刷
印数: 1—5,000 册

*

ISBN 978-7-5009-3711-1

定价: 12.00 元

社址: 北京市崇文区体育馆路 8 号 (天坛公园东门)

电话: 67151482 (发行部)

邮编: 100061

传真: 67151483

邮购: 67118491

(购买本社图书, 如遇有缺损页可与发行部联系)



丛书总序

国家体育总局将于 2009 年 11 月在四川成都举行第一届全国智力运动会，比赛项目有围棋、象棋、国际象棋、桥牌、五子棋和国际跳棋等六项。把六个智力运动项目整合在一起举行这样的大型综合赛事，在国内尚属首次，可以说是开了历史的先河。为了利用这一非常重要、非常难得的契机，大力宣传、推广、普及和发展智力运动项目，承办单位国家体育总局棋牌运动管理中心将在首届全国智运会举办期间，创办棋牌文化博览会，通过展览、研讨、互动等活动方式，系统地宣传智力运动的历史、文化内涵和社会功能、教育功能，以进一步提升智力运动的社会影响力。为了迎接首届全国智运会的举办，国家体育总局决定组织力量编写一套《智力运动普及丛书》，简明易懂地介绍智力运动的发展历史、智力运动的多种功能以及智力运动各个项目的基础知识和文化特色，给广大群众提供一套智力运动的普及教材，以满足群众认识、了解、学练棋牌智力运动的需要。

智力运动项目有着广泛的群众基础。据有关方面统计，在世界上，棋牌类智力运动爱好者的总人数大



约达到十亿之众，这是一个令人惊叹的数字。智力运动也深受我国各族人民的喜爱，源于我国有着悠久发展历史的围棋、象棋的爱好者数以亿万计，而桥牌、国际象棋的爱好者估计也有上千万人，国际跳棋、五子棋爱好者队伍近年来随着国际活动的逐渐增多也有大幅上升的趋势。

文明有源，智慧无界。推广和开展智力运动可以促进民族文化、本土文化和世界先进文化的传播与交流。通过比赛、交流，互相学习、共同提高，可以达到互相了解、和谐发展的目的。从这一层意义上讲，棋牌智力运动也可以为创建和发展和谐世界贡献力量。

智力运动项目有一个共同的特点和功能，那就是，可以开发和锻炼人们的智力，培养逻辑思维、对策思维、创造思维和想象思维的能力；可以提高情商，发展非智力因素；可以锻炼优秀的意志品质和机智勇敢、顽强拼搏的精神及遵纪守法的观念和良好的品德；可以培养和提高处理矛盾、解决问题的实际能力；可以培养人们正确的人生观、世界观和全局观；可以提高人们的抗挫折能力，提高自信心，增强工作和学习的自觉性、主动性、计划性和灵活性等等。智力运动中的团体项目还有培养团队精神和集体主义思想的重要作用。简而言之，棋牌智力运动是一种教育工具、一种锻炼工具、一种交流工具。棋牌智力运动是智慧的体操，是智慧的摇篮，也是智力的试金石，它是培养和提高人们智力素质、文化素质、心理素质乃至综合



素质的有效工具。不论男女老幼，不论所从事的行业，都能从中汲取有益的营养。

首次推出的《智力运动普及丛书》由国家体育总局下属的中国体育报业总社人民体育出版社出版，分为六个专辑。第一届全国智力运动会所设的六个比赛项目，每个项目出一个专辑。为了保证这套丛书的编辑质量，国家体育总局棋牌运动管理中心成立了丛书编辑委员会，负责组织领导丛书的编辑和审定工作。参加这套普及丛书编写工作的作者和审定者都是长期从事智力运动各个项目教学或研究的教师、教练员、专家和学者。他们精选教学素材，深入浅出，用生动活泼的语言、动人的故事情节、精练的文字和精选的图片对智力运动各个项目进行富有趣意的梗概的介绍。这套丛书可以帮助读者特别是青少年了解智力运动各个项目的基本知识、文化内涵和发展历史，从而进一步认识智力运动对人的全面发展所起到的独特的促进作用。丛书中讲述的名人故事和学练的方法与手段，对读者有启发和借鉴的作用，可以使读者很快入门，收到事半功倍的学习效果，可以使读者自觉地爱上棋牌智力运动而终身受益。

2008年10月，首届世界智运会在中国北京的成功举办，扩大了棋牌运动的影响，提升了棋牌运动的地位，给棋牌智力运动的发展和传播注入了新的活力。在首届世界智力运动会的影响和促进下，经国家体育总局批准立项，我国将于2009年11月举办第一届全



国智运会，并从2011年起每四年一届地长期举办。相信这套《智力运动普及丛书》的编辑出版，将为智力运动项目在我国为进一步深入推广，为智力运动项目走进社区、走进学校、走进部队机关厂矿，走进广大农村，渗透到社区的各个阶层开辟更宽广的道路。它将成为宣传、普及、推广、传播智力运动的有效载体。随着全国智力运动会一届一届地举行，随着这套丛书在全国的发行，相信一个进一步普及智力运动项目的高潮将很快掀起。而这也正是我很高兴地为这套丛书作序要表达的愿望。

中国奥委会副主席

国家体育总局局长助理 晓敏

2009年6月



目 录

一、智力运动与桥牌	(1)
二、桥牌溯源	(5)
三、桥牌怎么打	(10)
四、哪张牌最大	(14)
五、什么是墩	(16)
六、赢墩是怎么产生的	(19)
七、庄家是谁，怎么决定	(23)
八、叫牌应遵守的规定	(27)
九、高伦计点法	(32)
十、叫牌的基本方法	(37)
十一、布莱克伍德约定叫	(41)
十二、斯台曼约定叫	(44)
十三、由谁打出第一张牌	(49)
十四、打牌应遵守的规定	(52)
十五、桥牌比赛是怎么进行的	(56)
十六、桥牌“梦之队”	(60)
十七、“桥牌女皇”杨小燕	(63)
十八、国人扬威世锦赛	(67)
十九、崛起中的中国女队	(73)
二十、桥牌是一种逻辑推理游戏	(79)



二十一、桥牌运动全面提升个人能力	(85)
二十二、桥牌在中国	(90)
二十三、桥牌与教育	(95)
二十四、基层桥牌运动发展状况	(99)
二十五、你也可以打桥牌	(103)



一、智力运动与桥牌

智力运动伴随着人类文明的出现和发展演化成一种高级的文化资产，成为人类智慧的精彩演绎和完美结晶。纵观人类文明发展趋势，智力运动可以说是人类综合竞技运动的最高形态。从角斗场的残酷，运动场的碰撞，直到当今智运盛会的博弈，智力运动在保持竞技体育精彩对抗的激情下，使人类终于超越了体能的界限，共同走进智力运动殿堂。

2005年4月19日，在德国柏林举办的国际体育代表大会上，世界桥牌联合会、国际象棋世界联合会、世界国际跳棋联合会、国际围棋联盟四个智力运动组织决定创建“国际智力运动联盟”，主席由世界桥牌联合会主席乔斯·达米亚尼担任。国际智力运动联盟的宗旨是将不同的智力运动国际组织聚集起来，追求共同的利益和目标，在国际单项体育联合会总会支持下举办“智力奥运会”，进而实现智力运动加入“奥林匹克运动”的目标。

联盟成立之后，主席乔斯·达米亚尼迅速提出了举办智力奥运会的初步设想，并组织国际智力运动联盟成员就举办“智力奥运会”一事与国际奥委会进行会谈。国际奥委会对这一设想表示支持，但希望先行举办世界级的智力运动赛事，弥补智力运动没有国际性综合赛事的空缺。为此，由国际智力联盟倡导的“世界智力运动会”应运而生。经国际智力运动联盟与国际奥委会共同协商，双方同意“世界智力运动会”在每次夏季或冬季奥运会后，于同年的适当时间，在奥运会主办城市举行。此举的优点在于，可以利用既有的奥运会基础设施与志愿



者队伍，同时能够更加方便地促使智力运动项目在各国奥委会得到承认。

当“世界智力运动会”立足于世界体育舞台的这一刻，智力更明确地赋予了竞技体育的全新涵义——“源于体力而驾驭体力”，智力的这一独特魅力，使全世界智者痴迷。以棋牌为代表的智力运动在全球迅速普及，桥牌、国际象棋、国际跳棋、围棋、象棋等运动正在赢得越来越多的关注和参与。

2008年10月，作为第29届夏季奥运会的举办城市，中国北京成为了首届世界智力运动会承办者。国际奥委会主席罗格和国际单项体育联合会总会主席维尔布鲁根担任了首届智运会荣誉委员，罗格还担任荣誉委员会主席。

在北京举办的世界智力运动会，是人类历史上第一次将桥牌、国际象棋、围棋、国际跳棋以及象棋这五个在世界范围内历史最为悠久、传播最为广泛、影响最为巨大的智力运动项目整合在一起举办的综合性运动会，这不仅在体育界是一次创造性的盛会，同时也是一次内涵丰富、规模宏大的人类传统文化与心灵智慧的交流。世界智力运动会的成功举办，推动了智力运动在世界范围内的进一步发展，吸引了更多的人了解、喜爱并投身智力运动。

首届世界智力运动会历时15天，进行了桥牌、国际象棋、国际跳棋、围棋和象棋五个大项、35个小项的比赛。来自143个国家的2763名运动员参赛，另有单项国际组织的官员、工作人员、裁判人员800余人。在这场被称为“世界智力奥运会”的大舞台上，各国选手同场竞技，显示了实力，增进了友谊，扩大了交流，推广了文化，可谓获得了巨大成功。中国代表团的战绩为12金、8银、6铜，居金牌榜首席；俄罗斯代表团以4金、1银、3铜居次席；同样获2金、4银、3铜的乌克兰



兰与韩国，在金牌榜上并列第三。

桥牌项目是智运会的重点项目之一，共设公开团体赛、女子团体赛、老年团体赛、跨国混合团体赛、世界大师男子个人赛、世界大师女子个人赛、28岁以下青年个人赛、28岁以下青年双人赛、28岁以下青年团体赛、26岁以下青年团体赛、21岁以下青年团体赛等11个比赛项目。除老年团体赛和跨国混合团体赛以外的比赛都是智运会项目。共产生9枚金牌，是仅次于国际象棋的第二大比赛项目。

桥牌项目各国参赛人数达1400多人，是全部比赛项目中参赛人数最多的。中国派出36名运动员参加了全部9个项目的比赛，取得了1银3铜的战绩。尤其是中国女队在女子团体决赛中，一直与对手英格兰队战斗到最后一刻，以1IMP（正常比赛可能的最小输赢）差距与金牌失之交臂，赞叹之中也留下了深深的遗憾。

在成功举办世界智运会的影响下，为了促进棋牌类智力运动项目的发展和竞技水平的提高，推动全民健身计划的实施，进一步活跃人民群众的业余文化生活，国家体育总局决定，在2009年11月举办第一届全国性的智力运动会。

首届全国智运会将设立围棋、象棋、国际象棋、桥牌、五子棋和国际跳棋6个大项43个小项。其中围棋9项，象棋9项，国际象棋8项，桥牌8项，五子棋3项，国际跳棋6项。比赛在设项上既有专业组，又有业余组。以省、自治区、直辖市、计划单列市、新疆生产建设兵团、解放军、行业体协为单位参赛，比赛规模预计为2500人左右。

随着智力运动越来越受到全球众多爱好者的关注，桥牌这个源自欧洲的古典智力竞技项目也必将在全世界吸引更多爱好者的加入。参与桥牌活动，对于增进大脑健康、加强逻辑思维



能力、提升团队合作精神等都具有极佳的锻炼价值。

我们编辑此书目的就是让更多的国人了解桥牌，并投身到桥牌运动之中，更加丰富人们的业余生活，促进全民健身计划得到更加充分的实施。



二、桥牌溯源

桥牌从欧洲宫廷中一种叫惠斯特的赌博牌戏演变而来，最早起源于英国。

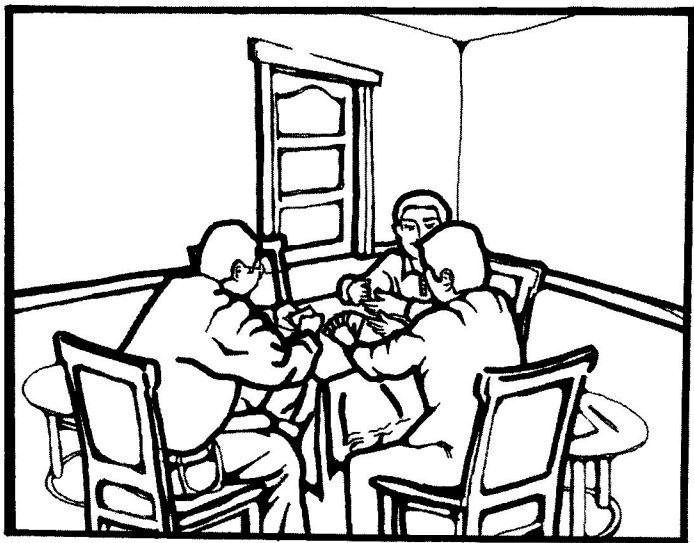
“桥牌”第一次见诸文字的出版物是一本名为《比里奇或俄国惠斯特》的小册子，出版于 1886 年。由此可以推断，桥牌运动至少已有 100 多年的历史了。1901 年伦敦出版的《现代桥牌》中有一篇介绍桥牌起源的文章，认为桥牌出现的年代比我们的推断可能更早一些。



惠斯特的玩法非常简单。发牌人就是庄家，将一副不包括大小王在内的普通扑克牌分发给四个人，每人 13 张，其中最后一张牌牌面向上翻开，这张牌的花色就是将牌花色了。坐在



牌桌对面的两人搭档对抗另外两人。按照顺时针方向轮流出牌，每人出一张牌构成一墩。如果没有领出人打出的花色牌张，可以用手中的将牌花色将吃。牌面最大的一方赢得这一墩，并领出下一墩。赢得 7 墩及 7 墩以上的一方即可以赢得一副牌。赌注可以按照多赢得的墩计算，也可以按照一副牌的输赢计算。



后来，三个驻扎在印度的酷爱惠斯特的英国军官，由于实在找不到第四个人一起玩，就发明了一种 3 人玩的游戏方式。发牌人的搭档固定为不存在的第四人。在打牌时，将第四人的牌牌面向上摊放在桌上，由发牌人指挥出牌。没想到这种不得已而为之的游戏方式竟然很快发展成为后期的“明手惠斯特”游戏。在明手惠斯特游戏中，规定在打牌开始时，庄家的同伴必须将牌面向上摊在桌上，由庄家指挥出牌。这种打牌方式的



变化，使惠斯特打牌具备了更多的挑战性，很多打牌技巧的发明都得益于明手惠斯特的出现。而且这种设置“明手”的打牌方式一直沿用至今，成为桥牌区别于其他纸牌游戏的标志性玩法。



随着惠斯特游戏在欧洲的流行和传播，法国人在明手惠斯特的基础上又发明了一种新型的游戏方式，并称之为“登高牌戏”。登高牌戏在惠斯特的基础上增加了“叫牌”，即“将牌”不再是由翻开最后一张牌决定，而是需要通过大家轮流申明自己要用什么花色做将牌，并得到多少墩。申明得到墩数最多的一方坐庄，但是庄家必须赢取自己申明要获得的赢墩数量，才能赢得这副牌。这种游戏方式显然比翻牌决定将牌的方式更具科学性，因此，迅速获得了大量的追捧者，并形成了 19 世纪末至 20 世纪初非常流行的竞叫桥牌。



然而，不管是惠斯特，还是登高牌戏，亦或是竞叫桥牌，由于不能把叫牌、竞叫和打牌等游戏中的各种元素之间的必然关系，制定成为大家都能够接受的一种系统的规则，因此，一直都是各有自身的游戏群体。这种状况一直延续到 1925 年，一个叫范德比尔特的美国人提出了一种完善的新式游戏方式，并将这种游戏方式成功地推广，形成了风靡世界的现代桥牌。

范德比尔特以竞叫桥牌为主体，并且对每副牌都规定了各方具有的风险因素——称为局况，依此制定了一套合理的计分方法，他将这种游戏方式称为“定约桥牌”，也就是现在全世界拥有最多玩家的现代桥牌。

从范德比尔特在一本著作的自述中，我们可以看到“定约桥牌”与其他牌戏的差异。“我认为，惠斯特一类牌戏的多年经验，是发展形成定约桥牌的背景和前奏。当我还是一个孩子的时候，我就开始玩这类牌戏，并且成功地度过了惠斯特、桥牌、竞叫桥牌以及登高牌戏的年代。……1925 年秋天，我为我的新牌戏编制了一套记分标准，我把它称为‘定约桥牌’。在这个牌戏里，不仅综合了竞叫桥牌和登高牌戏的各种优点，而且还增加了一些颇具吸引力的新内容：叫到和做成满贯的奖分，局况，以及 10 分为基础的记分体制——亦即将过去的墩分、奖分、罚分都增大使之化零为整。所有这些终于使定约桥牌得到了极为广泛的流行。”

定约桥牌发展至今，已经成为世界上最具影响力的纸牌游戏。1958 年成立的世界桥牌联合会是国际奥委会认可的国际单项体育运动联合会成员，有 128 个国家和地区加入该组织，个人会员人数达到 100 万之巨。同时，世界桥牌联合会还是国际智力运动联盟的发起成员，并于 2008 年成功地在我国北京举办了第一届世界智力运动会，桥牌是参赛人数最多的单项比赛。