

00100

幼 儿 园 教 材

# 常 识

(教师用书)

人 人 有 义 之 所 在

## 说 明

幼儿园教材（教师用书）系根据教育部颁发的《幼儿园教育纲要》（试行草案）编写的。

这套教材包括体育、语言、常识、计算、音乐、美术和游戏共七种九册。《幼儿园教育纲要》中的“生活卫生习惯和思想品德教育内容与要求”贯穿在以上七种教材之中，不另编册。

这套教材由教育部委托上海市教育局为主组织编写。初稿完成后，由教育部组织了二十个省、市、自治区部分有经验的幼儿教师，幼儿师范学校教师，高等师范院校教育系学前教育专业教师及幼儿教育行政干部、幼教科研人员等近百人进行了审议，由教育部初等教育司审定试用。

这套教材内容较多，教师应根据《幼儿园教育纲要》结合实际，因地制宜，灵活选用。

本书为幼儿园常识教材，分小、中、大班编写，每组教材还编有儿歌、谜语、故事、智力游戏和小实验及教法提示。书末并编有教法参考。

由于编写时间仓促，难免存在不足之处。希望在试用过程中注意总结经验，提出宝贵的意见。

全国幼儿园教材编写组

1982年12月

# 目 录

## 小 班

一、家庭	1
二、幼儿园	2
三、日常用品	5
四、周围环境与成人劳动	10
五、交通工具	13
六、节日	16
七、四季	17
八、植物	19
九、动物	31
十、卫生常识	49

## 中 班

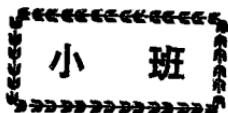
一、家庭和幼儿园	58
二、几种常见材料制成的日用品	60
三、周围环境与成人劳动	62
四、交通工具和交通规则	63
五、常见的机器	68
六、节日	72
七、家乡	72
八、国旗	73
九、四季	74
十、植物	78
十一、动物	96

十二、其他	116
十三、卫生常识	128

## 大 班

一、几种材料制成的日用品	135
二、周围环境与成人劳动	137
三、交通工具	141
四、大型机器和生产工具	146
五、少数民族	151
六、首都——北京	153
七、祖国	155
八、四季	159
九、植物	168
十、动物	198
十一、其他	226
十二、卫生常识	249

## 教法参考



## 一、家庭

知道自己的姓名、性别、年龄和父母等家庭主要成员的姓名，并能正确称呼。

父母每天上班劳动，工作很辛苦。培养幼儿爱父母和长辈。在家里要听话。

提示：

教师要在日常生活交往、谈话和游戏中促使幼儿知道自己的姓名、性别、年龄和家庭主要成员的姓名。

### 智力游戏

#### 1. 遮画片

目的：使幼儿能正确地说出自己的姓名。

准备：小画片若干张（与幼儿人数相等），每张画片分别写上幼儿的姓名。

玩法：

教师出示一叠美丽的画片，告诉幼儿这是大班小朋友送给我们的。当教师说出画片送给谁时，听到自己姓名的幼儿站起来大声说：“我是×××。”教师把画片递给他。幼儿拿到画片后，说：“谢谢。”直到把画片送完为止。

## 2. 你 是 谁

目的：使幼儿正确说出自己的姓名、性别和年龄。

玩法：

游戏时幼儿围坐成圆圈，教师在圆圈内闭上眼睛转一圈，任意指一幼儿，指到谁，谁就站起来告诉大家自己的姓名、性别和年龄。教师转圈时，幼儿可以拍手或说儿歌。幼儿熟悉玩法以后，也可由幼儿到圈内担任指人的角色或让小木偶担任指人的角色。

## 二、幼 儿 园

幼儿园里有小朋友、老师和阿姨等。

幼儿园里有活动室、盥洗室、办公室、卫生室、厕所、厨房和操场等。

活动室是小朋友上课、做游戏的地方；盥洗室是小朋友洗脸、刷牙、洗手的地方；办公室是老师办公的地方；卫生室是小朋友看病的地方；厕所是大小便的地方；厨房是炊事员阿姨做饭菜和点心的地方；操场是小朋友做操、游戏和活动的地方。

小朋友在幼儿园里要尊敬并听老师、阿姨的话；与别的小朋友要团结友爱。

提示：

1. 带领新人园的幼儿参观本园的房舍和活动场地。
2. 在学习、游戏和日常生活的交往中，帮助幼儿熟悉同伴的姓名。正确称呼园内老师及工作人员，并知道他们做什么。

么工作。

## 儿 歌

### 1. 幼儿园里朋友多

幼儿园里朋友多，  
做做游戏唱唱歌。  
我们都是好朋友，  
大家玩得笑呵呵。

### 2. 排 排 坐

排排坐，唱支歌，  
幼儿园里朋友多，  
你跳舞，我唱歌，  
团结友爱笑呵呵。

### 3. 幼儿园象我家

幼儿园，象我家，  
老师爱我我爱她，  
老师爱我好娃娃，  
我爱老师象妈妈。

### 4. 好 宝 宝

好宝宝，有礼貌，  
进园就问“老师早”，  
回家问声“爸妈好”，  
人人都夸宝宝好。

## 智力游戏

### 1. 猜猜他是谁

目的：使幼儿熟悉同伴的姓名。

玩法：

全班幼儿坐成半圆形。教师描述一个幼儿的性别和穿着的明显特征后，让幼儿猜这是谁。如果猜对了走过去和她（他）握握手，并说：“×××，你好。”然后调换位置，游戏重新开始。

### 2. 传 花

目的：使幼儿熟悉自己和同伴的姓名。

准备：小鼓一个，纸花一朵。

玩法：

（1）幼儿围坐成圆圈。教师击鼓，幼儿听鼓声按顺序传花。当鼓声停止，花传到谁的手上，谁就起立说出自己的姓名。然后全体幼儿接着说：“×××请坐。”教师击鼓，游戏继续进行。也可说出自己的姓名后，就把花任意送给一个幼儿，同时说：“×××，这朵花送给你。”接花者说：“谢谢×××。”

（2）教师击鼓，幼儿传花，鼓声停，花传到谁的手上，谁就起立说出座位两旁小朋友的姓名。若说不出，教师可请别人帮助他说出。

### 3. 谁藏起来了

目的：熟悉同伴的姓名。

玩法：请两位小朋友作自我介绍：“我叫×××”，讲

完后，全体小朋友闭上眼睛，请其中一位幼儿藏起来，接着请大家睁开眼睛，说出是谁藏起来了，然后让藏起来的幼儿出来，大家看看猜得对不对。并重复说一遍：“是×××藏起来了。”当幼儿彼此熟悉以后，可以不用自我介绍，任意让某一幼儿藏起来，请大家猜。

### 三、日常用品

#### (一) 玩具

知道皮球、积木、汽车、娃娃……等玩具的名称和用途。

幼儿园的玩具是给大家玩的，小朋友要爱护玩具，轻拿轻放，玩完后要放回原处，摆整齐。

提示：

在增添新玩具时，向幼儿介绍玩具的名称、玩法，以及取放的方法。并在游戏中不断复习巩固。

#### (二) 餐具

知道碗、盘、筷子、小勺等餐具的名称和用途。要爱护餐具。

提示：

1. 在进餐时向幼儿介绍或复习餐具的名称和用途，教会他们正确使用餐具。

2. 在游戏中，让幼儿练习正确使用餐具。

#### (三) 家具

知道桌、椅、床、书柜、玩具柜等家具的名称和用途。要爱护家具。

### 提示：

在日常生活中培养幼儿爱护家具，如轻拿轻放，不涂画、刻划家具等。

### (四) 服装

会正确说出衬衫、毛衣、长裤、裙子等几种服装的名称。

穿衣服时，先看清衣服的前后，找到衣领、衣袖，然后两手分别伸进衣袖，穿上衣服，再扣纽扣，翻好衣领。脱衣服时，先解开纽扣，再脱去衣袖。有的衣服是从头上套下去的，要先分清前后，两手伸进衣袖，把头套进领口，脱的时候应从下往上翻脱。

穿裤子时，先分清裤子的前后，找到裤腿，然后两脚分别伸进两条裤腿，再把裤腰往上提好。

小朋友要爱惜衣服。

### 提示：

1. 在睡觉和起床时，教幼儿逐步学会有顺序地穿脱衣服。

2. 在游戏中让幼儿练习给娃娃穿脱衣服。

## 儿 歌

### 1. 爱惜玩具

小小玩具真美丽，  
天天跟我做游戏。  
轻轻拿，轻轻放，  
不摔不扔要爱惜。

摆摆玩具做游戏。

你抱娃娃我洗衣。  
不争不抢多有趣，  
做完游戏放整齐。

### 2. 玩 积 木

玩积木，真叫好，  
又动手来又动脑。  
看看谁会动脑筋，  
看看谁的手儿巧。

### 3. 搭 积 木

积木短，积木长，  
我用积木盖楼房。  
小兔小猫住进去，  
都说房子真漂亮。

积木厚，积木高，  
我用积木搭大桥。  
汽车火车桥上走，  
轮船“嘟嘟”桥下跑。

### 4. 爱惜一粒米

小朋友，要注意，  
吃饭不要掉饭粒。  
一粒米饭一滴汗，  
粮食来得不容易。

## 5. 小 椅 孜

小椅子，四条腿，  
不吃草来不喝水。  
小朋友们排排坐，  
不争不抢又不摔。

## 6. 小 图 书

小图书，真美丽，  
一本一本摆整齐。  
小朋友，爱学习，  
越看心里越欢喜。

## 7. 爱 惜 衣 服

农民伯伯种棉花，  
工人织布又纺纱，  
叔叔阿姨搞设计，  
印染工人染上花，  
一针一线缝成衣，  
我们穿衣要爱惜。

## 智力游戏

### 1. 小 狗 找 玩 具

目的：复习对玩具名称、特征和用途的认识。

准备：小狗头饰若干（与幼儿人数相等）。汽车、娃娃、皮球等玩具若干。

### 玩法：

幼儿坐成半圆形。教师出示玩具，逐件让幼儿观察，并说出名称。然后教师分发头饰请幼儿扮小狗，并说：“小狗，小狗，我的玩具不见了，你们帮我找一找，好吗？”“小狗”一起说：“好！”教师请幼儿闭上眼睛，并把玩具分散放在幼儿视线所及的地方。然后说：“小狗，小狗，快睁开眼睛吧！”接着教师描述所藏某一玩具的特征、用途。如：“我的玩具是圆圆的，红红的，拍一拍，跳一跳，拍得重，跳得高，拍得轻，跳得低，请你们帮我找吧！”要求幼儿在座位上仔细地看，谁看到了就“汪！汪！汪！”地叫。教师请一个幼儿把找到的玩具拿出来给大家看，并说出其名称和用途。

### 规则：

- (1) 教师藏玩具时，幼儿必须闭上眼睛。
- (2) 找玩具时，不得离开座位。

## 2. 看谁说得又快又对

目的：复习已认识的日常用品，如：碗、杯、勺、桌、椅等。

准备：认识过的日常用品的卡片若干张（每张卡片上只能画一种用品）。

### 玩法：

将卡片反扣桌上或教师手上，请二至四个幼儿站成一排，教师翻出一张卡片，让幼儿先说出其名称和用途，说得又快又对的可拿走卡片。最后以得卡片最多的为胜。

这个游戏也可用作复习认识交通工具、玩具、服装和各种动植物等。游戏以分小组进行为宜。

## 四、周围环境与成人劳动

### (一) 周围环境

#### 1. 理发店

理发店是人们理发的地方。当人们的头发太长或不整洁时可到理发店去理发。

理发店里有椅子、镜子、剪刀、梳子等。理发师给人们理发，把头发剪短，修整齐，洗干净。

#### 2. 食品店

食品店是人们购买食品的商店。柜台里有各种糖果、糕点和水果等。

食品店的售货员热情为大家服务，我们要尊敬他们。

提示：

1. 教师可带幼儿到附近的食品店观察人们购买食品的情况。

2. 食品店的名称，各地称呼不一，出售货物的品种各异，可因地而异。

### (二) 成人劳动

#### 1. 炊事员

幼儿园的炊事员叔叔和阿姨为小朋友做各种饭菜和点心，小朋友们吃了身体健康。要尊重炊事员的劳动。

#### 2. 保育员

幼儿园的保育员阿姨每天照顾小朋友吃饭、睡觉，洗毛巾、洗水杯，做玩具，带领小朋友做游戏。阿姨爱小朋友，小朋友要听阿姨的话。

### 3. 清洁员

幼儿园的清洁员叔叔和阿姨是专门负责幼儿园的清洁卫生工作的，他们不怕脏，不怕累，每天为小朋友洗毛巾、洗水杯，送点心，打扫活动室和场地。小朋友要尊重他们的劳动，注意保持场地清洁卫生。

### 4. 医生

医生是为病人治病的。人们生了病要到医院去请医生看病。

医生穿着白色工作服，戴着听诊器和白色的帽子、口罩。他们定期给小朋友检查身体，打预防针，矫治牙病等。他们很关心病人。

### 5. 司机(驾驶员)

司机是驾驶车辆的。有的司机驾驶汽车接送人们去工厂、农村、商店、学校或公园，有的司机驾驶卡车，运送各种货物，他们热情地为大家服务。

### 6. 交通警察

交通警察穿着制服，每天在大街上或岗亭里，指挥交通。保障车辆和行人安全通行。我们都要听从警察叔叔的指挥。

### 7. 饲养员

饲养员的工作是饲养鸡、鸭、兔、猪等动物。他们不怕脏，不怕臭，每天给动物打扫圈、棚，准备饲料。他们想办法把鸡、鸭、兔、猪养好，使人们吃到更多的肉和蛋。他们的工作很辛苦。

#### 提示：

认识周围成人的劳动，除通过常识课外，还要在日常生活和散步中注意引导幼儿观察。如：当幼儿来园时，可引导他们注意观察整洁的活动室和操场，知道这是清洁员阿姨或老

师为我们打扫干净的，当医生为幼儿进行体检时，又可向幼儿介绍医生的劳动。教育幼儿要尊重成人的劳动。

## 儿 歌

### 1. 炊事员阿姨(或叔叔)忙又忙

炊事员阿姨忙又忙，  
做饭做菜又做汤，  
饭菜香来味道好，  
小朋友吃了长得壮。

### 2. 民警叔叔本领大

民警叔叔本领大，  
汽车、卡车听他话。  
天天站在路中央，  
风吹雨打都不怕。

### 3. 理发员叔叔(或阿姨)

喊喳喳，喊喳喳，  
理发员叔叔会理发，  
剪子剪，喊喳喳，  
轻轻剪掉长头发，  
推子推，刀子刮，  
平头理得顶呱呱，  
洗一洗，擦一擦，  
人人见了个个夸。

## 智力游戏

### 看看想想

目的：认识医生、警察、炊事员的劳动。

准备：卡片六张，分别画上医生、警察、炊事员、红绿灯、听诊器、炉灶。按人物、工具分成两排，反贴在绒布板上。

玩法：

(1) 请幼儿任意翻一张卡片，说出他是谁？做什么工作？或说出工具的名称和用途。待全部卡片翻完后，请一幼儿按什么工具由谁使用，配成对贴好。

(2) 教师把三对有关联的卡片有意错配，如医生与红绿灯，炊事员与听诊器。请幼儿纠正过来。

规则：

在玩法(1)中，每人每次只能翻一张卡片。

## 五、交通工具

### (一) 自行车

自行车有车把、车铃、坐垫、脚蹬子和两个车轮。

自行车能在大街和小路上行驶。使用方便。

### (二) 公共汽车

公共汽车的车厢是长方形的。前面有驾驶室。车头的前面有车灯。车厢上有门和许多窗，车厢里有许多座位。车厢下面有圆圆的车轮。