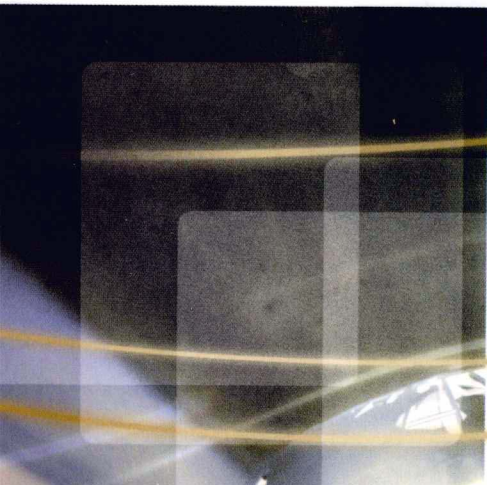
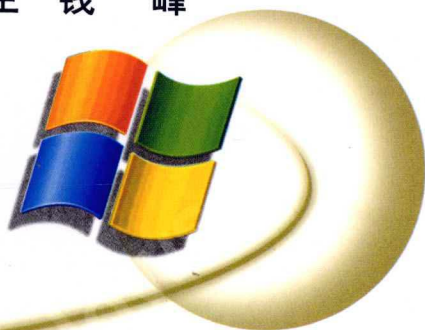


QUANGUO GAODENG XUOXIAO
JISUANJI SHUIPING (DENGJI) KAOSHI ZHINAN
YIJI(Windows PINGTAI)

全国高等学校计算机水平(等级)考试指南 一级(Windows平台)

主 编 郑尚志

副主编 黄海生 钱 峰



电子科技大学出版社

全国高等学校计算机水平(等级)考试指南 一级(Windows 平台)

主 编 郑尚志

副主编 黄海生 钱 峰

电子科技大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国高等学校计算机水平(等级)考试指南. 一级
Windows 平台/郑尚志主编. —成都:电子科技大学出版
社,2009.9

ISBN 978-7-5647-0393-6

I. 全… II. 郑… III. ①电子计算机—高等学校—水平
考试—自学参考资料②窗口软件, Windows—高等学校—
水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 162764 号

内 容 简 介

本书根据最新发布的《全国高等学校(安徽考区)计算机基础教育教学(考试)大纲》及《全国计算机等级考试大纲》,在综合了历年考题和试题库中经典例题的基础上精心编写而成。全书以对考生进行综合指导为原则,为考生提供了一个从学习、复习到模拟考试的完整应试方案。

本书第一部分为考试要点、例题分析、自测题及参考答案;第二部分为全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试一级 Windows 平台无纸化考试模拟试卷及参考答案(共精选 4 套无纸化考试模拟试卷);第三部分为全国计算机等级考试一级模拟试卷(共精选 2 套模拟试卷)。书末附有考试大纲。

本书既适合参加全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试的广大考生复习迎考之用,也可作为全国计算机等级考试用书。

全国高等学校计算机水平(等级)考试指南 一级(Windows 平台)

主 编 郑尚志

副主编 黄海生 钱 峰

出 版:电子科技大学出版社(成都市一环路东一段 159 号电子信息产业大厦 邮政编码:610051)

策划编辑:曾 艺

责任编辑:曾 艺

主 页:www.uestcp.com.cn

电子邮件:uestcp@uestcp.com.cn

发 行:新华书店经销

印 刷:安徽省天歌印刷厂

成品尺寸:185mm×260mm 印张 12 字数 258 千字

版 次:2009 年 9 月第 1 版

印 次:2009 年 9 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 978-7-5647-0393-6

定 价:18.00 元

■ 版权所有 侵权必究 ■

◆ 发行部电话:028-83202463,邮购部电话:028-83208003。

◆ 本书如有缺页、破损、装订错误,请寄回印刷厂调换。

前 言

近年来,各类计算机考试层出不穷,令高等学校在校学生目不暇接,其中与高等学校学生息息相关并能获得用人单位首肯的是“全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试”和“全国计算机等级考试”,特别是“全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试”已被全国部分地区特别是长三角地区作为衡量学生计算机知识及应用能力的依据。此种考试还引起了社会的普遍重视和欢迎,很多部门和行业已将是否通过计算机水平(等级)考试作为上岗和晋级的重要条件,甚至是必要条件。

计算机技术的发展推动着计算机知识和应用的不断更新,为此,我们根据最新发布的《全国高等学校(安徽考区)计算机基础教育教学(考试)大纲》和《全国计算机等级考试大纲》,特别是根据2008年8月最新颁布《全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试纲要》,组织了一批长期从事高等学校计算机基础教育教学、对指导学生学习尤其是考前辅导有丰富的实践经验的教师编写了《全国高等学校(安徽考区)计算机水平(等级)考试指南》丛书。

本书具有以下特色:

1. 考试要点全面。编写教师根据最新考试大纲和历年的考题,简明扼要地列出考生必须掌握的知识点,使考生明确考试的要点和难点,有依据地进行学习。
2. 例题有代表性。例题大部分取自历年试卷的考题,使考生能够结合实际例题掌握考试的难度和深度。例题有分析和解答,使考生能够达到举一反三的效果。
3. 自测题和模拟试卷有针对性。自测题和模拟试卷中的题目均是具有丰富教学经验的老师在总结多年对考生考前辅导经验的基础上,从历年考题和试题库中精选而出,针对性极强。

本书由安徽省计算机水平考试专家组成员郑尚志任主编,黄海生、钱峰任副主编。相信这套丛书的出版,对广大考生的学习、考前演练并通过等级考试将会有较大帮助。

编 者

目 录

第一部分 考试要点与题解

第 1 章 计算机基础知识	1
1.1 考试要点	1
1.2 例题分析	2
1.3 自测题及参考答案	13
第 2 章 中文操作系统 Windows XP	27
2.1 考试要点	27
2.2 例题分析	34
2.3 自测题及参考答案	42
第 3 章 字处理软件 Word 2003	53
3.1 考试要点	53
3.2 例题分析	57
3.3 自测题及参考答案	65
第 4 章 电子表格软件 Excel 2003	77
4.1 考试要点	77
4.2 例题分析	80
4.3 自测题及参考答案	86
第 5 章 PowerPoint 2003	96
5.1 考试要点	96
5.2 例题分析	98
5.3 自测题及参考答案	102
第 6 章 计算机网络与 Internet 应用	115
6.1 考试要点	115
6.2 例题分析	115
6.3 自测题及参考答案	121
第 7 章 数据(信息)安全	127
7.1 考试要点	127
7.2 例题分析	127
7.3 自测题及参考答案	129

**第二部分 全国高等学校(安徽考区)一级 Windows 平台
无纸化考试模拟试卷**

模拟试卷一	133
模拟试卷二	143
模拟试卷三	150
模拟试卷四	156

第三部分 全国计算机等级考试模拟试卷

模拟试卷一	163
模拟试卷二	170

附录 考试大纲

附录 A 全国高等学校(安徽考区)计算机水平考试《大学计算机基础》(111)教学 (考试)大纲	176
附录 B 一级 MS Office 考试大纲	184

第一部分 考试要点与题解

第1章 计算机基础知识

1.1 考试要点

一、计算机的发展与应用

记忆并理解计算机的发展历程、分类、特点及计算机的应用领域。

二、微型计算机系统组成

了解微型计算机系统由硬件系统和软件系统两部分组成,同时在这一部分还应掌握计算机的指令、程序设计语言及衡量计算机性能的主要技术指标等内容。

1. 微型机硬件系统的组成

微型机的硬件系统通常由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备等五大部分组成。

(1) 运算器和控制器统称为中央处理器,即 CPU,是微型机系统的核心。

(2) 存储器分为内存和外存。内存又分为随机存储器和只读存储器;常用的外存有软盘、硬盘、光盘和磁带等。

(3) 常用的输入设备有鼠标、键盘和扫描仪等。

(4) 常用的输出设备有显示器、打印机和绘图仪等。

2. 微型机软件系统的组成

微型机的软件系统由系统软件和应用软件两部分组成。

(1) 系统软件包括操作系统、各种语言处理程序及各种工具软件等,其作用是管理、监控和维护计算机资源。

(2) 应用软件指的是除系统软件之外的所有软件。

三、计算机中的数和码

1. 计算机中采用的数制以及不同数制间的转换

在计算机中数据均采用二进制数来处理,除此之外,在计算机中常用的数制还有八进制、十六进制和十进制,要掌握它们之间互相转换的方法。

2. 二进制数的基本运算

二进制数的基本运算主要有以下两种：

- (1) 算术运算：“和、差、积、商”。
- (2) 逻辑运算：“与、或、非”。

3. 数据信息的编码和存储

- (1) 数据单位：位、字节、字等。
- (2) 数值信息的编码：主要理解常用的几个概念，如符号数、无符号数、定点数、浮点数、原码、反码和补码等。
- (3) 字符信息的编码：主要理解几个常用的概念，如 ASCII 码、汉字的输入码、机内码、交换码、字形码、输出码及汉字库等。

四、数据库

数据库的基本概念包括数据表、数据库、数据库管理系统、数据库的类型、关系数据库概念。

五、多媒体技术

1. 多媒体技术的基本概念及应用领域

通俗地说，把文字、声音、图形、图像、动画等多种媒体组合起来形成一个有机的整体，就是多媒体；而多媒体技术就是利用计算机把声音、文字、图形和图像等多种媒体集成在一起并能进行加工处理的技术。具体包含各种媒体信息的处理与压缩、多媒体计算机系统、多媒体数据库和多媒体数据通信等技术，它具有集成性、交互性、数字化和实时性等特征。

目前多媒体技术已广泛应用在教育、商业、信息、办公、娱乐和服务等领域。

2. 多媒体计算机系统的基本组成

(1) 多媒体计算机的硬件系统一般由主机、多媒体输入设备、多媒体输出设备、多媒体存储设备、多媒体功能卡和控制设备等组成。

(2) 多媒体计算机的软件系统一般由多媒体数据的压缩与解压缩、多媒体通信、多媒体开发及媒体播放器等软件组成。

3. 多媒体组件的使用

掌握 CD 播放器、录音机、媒体播放机的使用，熟悉音量及多媒体属性控制等操作。

1.2 例题分析

【例题 1-1】计算机的应用领域可大致分为三个方面，下列正确的是_____。

- A. 计算机辅助教学、专家系统、人工智能
- B. 工程计算、数据结构、文字系统
- C. 实时控制、科学计算、数据处理
- D. 数值处理、人工智能、操作系统

分析:最初的计算机主要用于科学计算,但随着计算机技术的不断发展,计算机已发展成为具有综合性能的高度自动化机器,计算机的应用领域主要是在实时控制、科学计算和数据处理三个方面。

答案: C

【例题 1-2】CAT 是指_____。

- A. 计算机辅助制造
- B. 计算机辅助设计
- C. 计算机辅助测试
- D. 计算机辅助教学

分析:CAT 的英文全称为 Computer Added Test,指计算机辅助测试。类似的术语务必要牢记:如 CAM 指计算机辅助制造,CAD 指计算机辅助设计,CAI 指计算机辅助教学等。

答案: C

【例题 1-3】计算机电路制造采用超大规模集成技术的属于_____计算机。

- A. 第二代
- B. 第三代
- C. 第四代
- D. 第五代

分析:传统计算机发展过程中“代”的划分,目前比较一致的看法是:第一代电子管计算机,第二代晶体管计算机,第三代集成电路计算机,第四代超大规模集成电路计算机,而原来人们设想的第五代计算机或更新一代的计算机,因为种种原因至今并没有真正出现。

答案: C

【例题 1-4】通常所说的 CPU,即微型机的中央处理器,在其上主要的集成电路是_____。

- A. 控制器和存储器
- B. 控制器和运算器
- C. 控制器和 CPU
- D. 运算器 CPU

分析:CPU 是微型机硬件的核心,它主要包括控制器和运算器,另外还有寄存器组。

答案: B

【例题 1-5】一台计算机的字长是 4 个字节,说明它_____。

- A. 在 CPU 中运算的结果最大为 2^{32}
- B. 在 CPU 中作为一个整体加以传送的二进制数码为 32 位
- C. 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999
- D. 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成

分析:计算机采用二进制数码进行指令和数据的传输和处理,其最小的数据单位是二进制的 1 个位(bit);而 8 位数二进制称为一个字节;字则是由若干个字节组成。字长为 4 个字即为 32 位(bit),表示 CPU 具有 32 位数据总线、32 位数据寄存器、32 位并行的算术逻辑部件等等,即 CPU 作为一个整体可以处理的数据最大为 32 位二进制数码。

答案: B

【例题 1-6】微型机在使用中突然断电后,数据会丢失的存储器是_____。

- A. ROM
- B. RAM
- C. 软盘
- D. 光盘

分析:RAM 为随机存储器,即可以从其中读取信息,也可向其中写入信息。在开机之前 RAM 中没有信息,开机后操作系统对其管理,关机后其中的信息将丢失。因此,断电后 RAM 中的数据会丢失。只可以从中读取信息,不可向其中写入信息。在开机之前 ROM 中已经存在信息,关机后其中的信息不会丢失。软盘和光盘属于外部存储器,断电后不会丢失。

答案:B

【例题 1-7】现今电子计算机都属于冯·诺依曼式的,这是因为它们都建立在冯·诺依曼提出_____核心思想基础上的。

- A. 二进制
- B. 程序顺序存储与执行
- C. 采用大规模集成电路
- D. 计算机分为五大部分

分析:一条指令指示计算机完成一个基本操作,要想让计算机完成一个完整的任务,就必须按一定的顺序去执行一系列指令。把若干条指令按照一定的顺序排列起来构成一个整体,就是程序冯·诺依曼在参加世界上第一台电子计算机 ENIAC 的研制过程中,针对 ENIAC 的缺点进行了深入的研究,并于 1946 年发表了名为《电子计算机装置逻辑结构初探》的论文,奠定了离散变量计算机的设计基础。其主要改进有两点:一是为了充分发挥电子元件高速性能而采用二进制;二是存储空间由定长的单元按线性结构组成,能直接寻址,把指令和数据都以二进制形式存储起来,由机器自动执行程序,从而实现对整个计算过程的顺序控制。几十年来虽然计算机技术已经发生了极大的变化,但目前的计算机基本上都是沿用这种结构。

答案:A

【例题 1-8】计算机的性能主要取决于_____。

- A. 字长、运算速度、内存容量
- B. 磁盘容量、显示器的分辨率、打印机的配置
- C. 所配备的语言、所配置的操作系统、所配置的外部设置
- D. 机器的价格、所配置的操作系统、所使用的磁盘类型

分析:计算机的性能主要是通过字长、运算速度和内存容量这 3 项技术指标来衡量的。字长是 CPU 能直接处理的二进制数据位数,它决定了寄存器、加法器、系统数据总线等的位数,直接影响着计算机的运算速度和精度。运算速度是指计算机每秒钟能执行指令的条数,一般用 MIPS(百万条指令/每秒)为单位。内存容量是指计算机系统配置的内存的总字节数,内存容量越大,计算机的性能越好,速度越快。

答案:A

【例题 1-9】用 MIPS 来衡量的计算机性能指标是_____。

- A. 传输速率
- B. 存储容量
- C. 字长
- D. 运算速度

分析:MIPS 是衡量计算机运算速度的一项主要指标,它取决于指令的执行时间。目前常用单位时间执行多少条指令来表示,因此常根据一些典型题目计算中各种指令执行的频度以及每种指令执行的时间来折算出计算机的运算速度。直接描述运行次数的为 MIPS,即每秒钟百万条指令。

答案:D

【例题 1-10】用一个字节表示无符号整数,能表示的最大整数是_____。

- A. 无穷大
- B. 128
- C. 256
- D. 255

分析:在计算机中,数据表示有“有符号数”和“无符号数”两种表达形式,“有符号数”一般以“补码”表示,而“无符号数”以实际二进制的大小表示,对于一个字节的八位“有符号数”的补码表达范围为:“-128~+127”,而“无符号数”的表达范围为“0~255”,所以此题的答案应为“255”。

答案:D

【例题 1-11】字符的 ASCII 编码在机器中的表示方法准确的描述应是_____。

- A. 使用 8 位二进制代码,最右边一个为 1
- B. 使用 8 位二进制代码,最左边一个为 0
- C. 使用 8 位二进制代码,最右边一个为 0
- D. 使用 8 位二进制代码,最左边一个为 1

分析:计算机中的西文字符均用一个字节的 ASCII 表达的,而英文字符表达方式:最高位(即最左边一位)为“0”其余各位表示不同英文字符。

答案:B

【例题 1-12】在 16×16 点阵字库中,存储一个汉字的字模信息需用的字节数是_____。

- A. 8
- B. 16
- C. 32
- D. 64

分析:在计算机中,对于点阵字库,每个点阵由一位二进制组成, 16×16 共 256 位,而每个字节由八位二进制组成,所以 $256/8=32$,即有 32 个字节。

答案:C

【例题 1-13】在微机上用汉语拼音输入“中国”二字,键入“zhongguo”8 个字符。那么,“中国”这两个汉字的内码所占用的字节数是_____。

- A. 2
- B. 4
- C. 8
- D. 16

分析:汉字在计算机中有“机内码”、“字形码”、“输入码”、“地址码”等四种,且各个编码均不同,从键盘键入的属于“输入码”,在屏幕上显示的是“字形码”,而表示汉字存储位置的是“地址码”,而存储单元中存放的是“机内码”。在计算机中,所有汉字的“机内码”都是由两个 ASCII 码构成的,与“输入码”没有直接关系。

答案:B

【例题 1-14】在微型计算机内存存储器中,其内容由生产厂家事先写好的是_____存储器。

- A. RAM
- B. DRAM
- C. ROM
- D. SRAM

分析:内存存储器包括 ROM 与 RAM 两种。ROM 是只能读不能写的,一般由硬件生产厂家写好程序,用户只能使用不能更改,而 RAM 即人们所讲的内存条是既能读又能写的,即用户可以随意对其内容进行更改,计算机的内存 RAM 一般由动态 RAM(即 DRAM)构成,而静态 RAM(即 SRAM)一般用于系统的高速缓存。

答案:C

【例题 1-15】某个双面高密软盘格式化后,若每面有 80 个磁道,每个磁道有 18 个扇区,每个扇区有 512 个字节,则该软盘的容量是_____。

- A. 720KB
- B. 360KB
- C. 1.44MB
- D. 1.2MB

分析:磁盘的容量计算方法为:磁盘的面数 * 每面的磁道数 * 每磁道的扇区数 * 每扇区的字节数。

答案:C

【例题 1-16】微型计算机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外设进行连接。总线通常

由_____组成。

- A. 数据总线、地址总线和控制总线
- B. 数据总线、信息总线和传输总线
- C. 地址总线、运算总线和逻辑总线
- D. 逻辑总线、传输总线和通信总线

分析:计算机均采用总线结构将 CPU、存储器、I/O 三大部件连接在一起,构成计算机的硬件系统。总线(SB)又分为三大类:地址总线(AB)、数据总线(DB)和控制总线(CB)。分别负责传送地址信息、数据信息和控制信息。

答案:A

【例题 1-17】计算机软件通常包括_____。

- A. 算法及数据结构
- B. 程序和数据结构
- C. 程序、数据及相关文档
- D. 文档及数据

分析:算法及数据结构是从程序设计的角度来看待软件,而从软件的组成来说,只有程序、数据及相关文档才是全面的。

答案:C

【例题 1-18】计算机的软件系统可分为_____。

- A. 程序和数据
- B. 操作系统和语言处理系统
- C. 程序、数据和文档
- D. 系统软件和应用软件

分析:我们要熟记分类,计算机系统分为硬件系统和软件系统,硬件系统由五个部分构成:运算器、控制器、存储器、输入设备、输出设备。软件系统由系统软件和应用软件构成。哪些是系统软件,哪些是应用软件也要知道。

答案:D

【例题 1-19】计算机系统软件中的核心软件是_____。

- A. 语言处理系统
- B. 服务系统
- C. 操作系统
- D. 数据库系统

分析:在系统软件中,操作系统是核心,其他的系统软件也要有操作系统的支持。

答案:C

【例题 1-20】用高级程序设计语言编写的程序称为_____。

- A. 目标程序
- B. 可执行程序
- C. 源程序
- D. 伪代码程序

分析:高级程序设计语言编写的程序称为源程序,计算机也不能理解和执行高级语言源程序,必须通过各种编译程序或解释程序,用于将高级语言源程序翻译成计算机能直接理解并执行的二进制代码的目标程序。

答案:C

【例题 1-21】结构化程序设计方法中的三种基本结构为_____。

- A. 顺序、选择和循环
- B. 模块、过程和函数
- C. 当型、直到型和过程
- D. 顺序、选择和转向

分析:结构化程序设计中的控制流有三种基本结构,它们是顺序、选择和循环,其他的结构都可由这三种基本结构组合来完成。

答案:A

【例题 1-22】下列不属于计算机主要性能指标的是_____。

- A. 字长 B. 内存容量 C. 重量 D. 时钟脉冲

分析:衡量计算机的性能指标很多,字长是衡量计算机信息处理能力的重要指标;内容容量是影响整机运行速度的重要因素;时钟频率是衡量 CPU 执行速度的重要指标。而重量与计算机在制造时所选用材料的轻重有关,不代表计算机的任何指标。

答案: C

【例题 1-23】Pentium III/800 中,800 指的是_____。

- A. 主存容量 B. 主板型号
C. CPU 的主频 D. 每秒运行 800 条指令

分析:计算机的主频是衡量计算机性能的主要指标,因此 IT 业界习惯使用 CPU 主频作为电脑整机的主要参数来表达,即计算机的型号就是指 CPU 的主频。

答案: C

【例题 1-24】以下描述不正确的是_____。

- A. 计算机的字长即为一个字节的长度
B. 两个字节可以存放一个汉字
C. 在机器中存储的数是由 0,1 代码组成的数
D. 计算机内部存储的信息都是由 0,1 这两个数字组成的

分析:计算机的字长是指计算机一次性处理的二进制位数,而字节是指 8 位二进制数,值得注意的是:计算机的字长会随着机器的不同而变化,而字节是固定的。在计算机内部,一个汉字一般占用两个字节,在计算机内部,信息全是以二进制的形式表示的。所以答案 B、C、D 均是正确的。

答案: A

【例题 1-25】将二进制数 10000001 转换为十进制数应该是_____。

- A. 127 B. 129 C. 126 D. 128

分析:非“十进制”数转换为“十进制”的方法是:按“权”展开相加即得到相应十进制值,本例答案为 129。

注意:“二进制”与“十进制”的换算有一些特例:

① 十进制数为 2^N 的二进制形式为一个“1”后面跟 N 个“0”。

如 $128=2^7$,其二进制形式为:一个“1”后跟 7 个“0”,即 10000000。

② 十进制数为 2^N-1 的二进制形式为 N 个“1”。

如 $255=256-1=2^8-1$,其二进制形式为:8 个“1”,即 11111111。

掌握了以上特例,对任意数值的转换均有帮助。如 $129=128+1$ 的二进制为 10000001;

如 $223=255-32$,由于 255 的二进制为 11111111,32 的二进制为 100000,故 223 的二进制为 $11111111-100000=11011111$ 。

答案: B

【例题 1-26】用一个字节表示无符号整数,能表示的最大整数是_____。

- A. 无穷大 B. 128 C. 256 D. 255

分析:在计算机中,数据表示有“有符号数”和“无符号数”两种表达形式,“有符号数”一般

以“补码”表示,而“无符号数”以实际二进制的大小表示,对于一个字节的八位“有符号数”的补码表达范围为:“-128~+127”,而“无符号数”的表达范围为“0~255”,所以此题的答案应为“255”。

答案: D

【例题 1-27】用十六进制数给存储器中的字节地址编码。若编码为 0000H~FFFFH,则该存储器的容量是_____KB。

- A. 32 B. 64 C. 128 D. 256

分析:在各种进制相互转换时,二进制与十六进制的转换最为方便,如二进制化为十六进制的方法为:整数部分由低向高四位一合并,即可得到相应的十六进制;而十六进制化为二进制的方法为:一位拆成四位即可。本例中地址编码的最大值为:“FFFF”,其对应的二进制为“1111 1111 1111 1111”即地址数是由十六位二进制组成的,而 N 位二进制所能表达的数据的范围为 2^N 个,所以此题的答案为: $2^{16} = 2^6 \times 2^{10} = 64 \times 1024 = 64K$

答案: B

【例题 1-28】下列字符中,ASCII 码值最大的是_____。

- A. Y B. y C. Z D. A

分析:对于英文 ASCII 码,大小顺序一般为:空格小于数字,数字小于大写字母,大写字母小于小写字母,而同是大写或同是小写字母的 ASCII 码一般按字母顺序由小到大排列,所以答案应是 B

答案: B

【例题 1-29】下列汉字输入法中无重码的是_____。

- A. 微软拼音输入法 B. 区位码输入法
C. 智能 ABC 输入法 D. 五笔型输入法

分析:由于汉字具有同音字词,拼音输入法自然有重码;智能 ABC 也属拼音输入法,有重码;五笔则采用字根输入,重码几率较少,速度较快,多为专业打字人员使用,但也不能完全排除重字根词;而区位码采用与汉字存储地址码对应的输入方式,不同汉字的地址码是不会相同的,所以不会有重码。

答案: B

【例题 1-30】在使用计算机时,如果发现计算机频繁地读写硬盘,最可能存在的原因是_____。

- A. 中央处理器的速度太慢 B. 硬盘的容量太小
C. 内存的容量太小 D. 软盘的容量太小

分析:计算机的存储器有内存和外存之分,只有内存有资格能被 CPU 直接读写,其余存储器若要与 CPU 进行信息传送,均须经内存来过渡,内存容量一般较小,且断电后信息不保存,所以信息一般是存放在外存即硬盘上的,当计算机用到某一信息时,才由硬盘调入内存,当由硬盘调入的信息大于当前内存容量时,则该信息即被分解并分批由硬盘向内存传送,这样就会出现频繁读写硬盘的现象。

答案: C

【例题 1-31】在微机的性能指标中,用户可用的内存容量通常是指_____。

- A. RAM 的容量
B. ROM 的容量
C. RAM 和 ROM 的容量之和
D. CD-ROM 的容量

分析:计算机存储器包括内存储器与外存储器,内存储器包括 ROM 与 RAM 两种,而外存有硬盘、软盘、光盘和 U 盘之分。人们通常所说的内存主要是指 RAM 存储器。ROM 是只能读不能写的,一般由硬件生产厂家做好的程序,用户只能使用不能更改,而 RAM 即人们所说的内存条是既能读又能写的,对用户是完全开放的,用户也可以随意对其内容进行更改。

答案: A

【例题 1-32】微型计算机存储系统中的 Cache 是指_____。

- A. 只读存储器 B. 高速缓冲存储器
C. 可编程只读存储器 D. 可擦除可再编程只读存储器

分析:微型计算机存储系统中的 Cache 又称为高速缓存,是为了解决 CPU 与内存工作速度不匹配问题而在 CPU 中设立的一块高速度的静态 RAM,其最大特点就是速度极快,一般能与 CPU 工作速度相匹配。

答案: B

【例题 1-33】微型机中,硬盘分区的目的是_____。

- A. 将一个物理硬盘分为几个逻辑硬盘
B. 将一个逻辑硬盘分为几个物理硬盘
C. 将 DOS 系统分为几个部分
D. 将一个物理硬盘分成几个物理硬盘

分析:新买的硬盘是不能直接使用的,必须经过低级格式化和逻辑分区后方能使用。在经低级格式化后再进行分区,分区目的是把一个物理硬盘分成几个逻辑硬盘,主要用以降低由于系统故障而造成的用户信息丢失的风险和提高微机对磁盘信息访问的速度。

答案: A

【例题 1-34】结构化程序设计方法中的三种基本结构为_____。

- A. 顺序、选择和循环
B. 模块、过程和函数
C. 当型、直到型和过程
D. 顺序、选择和转向

分析:结构化程序设计中的控制成有三种基本结构,它们是顺序、选择和循环,其他的结构都可由这三种基本结构组合来完成。

答案: A

【例题 1-35】为减少多媒体数据所占存储空间而采用了_____。

- A. 存储缓冲技术 B. 压缩/解压缩技术 C. 多通道技术 D. 流水线技术

分析:多媒体信息在计算机中处理时一般都要经过压缩,原因是:多媒体信息量一般都很 大,而计算机的存储容量总是有限的,为了节省空间,有必要对多媒体信息进行压缩,目前对多 媒体信息压缩有许多编码格式,而在信息输出时,同样要经过解压操作。

答案: B

【例题 1-36】在计算机主板上一般都配有 CMOS,下面_____是 CMOS 的功能。

- A. 保存系统时间 B. 保存用户文件 C. 保存用户程序 D. 保存开机口令

分析:CMOS 是主板的一个必要组件,它采用的是具有可读写机理的存储器,由主板电池对其提供电源,其主要功能是维持系统时钟不会因关机而停止工作,以及保存用户的初始化设置,包括开机口令的保护等。

答案: AD

【例题 1-37】微型机硬件系统中地址总线的宽度决定了_____。

- A. 可直接访问的存储器空间大小
- B. 存储器的访问速度
- C. 存储器的稳定性
- D. CPU 的寻址能力

分析:在计算机的系统总线中,地址总线负责传送 CPU 欲寻址对象的地址信息,它的宽度(即总线的条数)直接决定了 CPU 一次性访问的地址范围大小,也是衡量 CPU 寻址能力的一个重要指标。

答案: AD

【例题 1-38】计算机的外存与内存相比,其主要特点是_____。

- A. 能存储大量信息
- B. 能长期保存信息
- C. 存取速度快
- D. 同单位其价格更便宜

分析:计算机的存储器分为内存和外存两种,外存有硬盘、光盘及软盘等,内存通常指 RAM,这样相比较而言,外存可以存储更大量的信息,且能长期保存不丢失,同单位价格相对较便宜,但存取速度相对较慢。

答案: ABD

【例题 1-39】下列有关计算机操作正确的说法为_____。

- A. 开机时应先开外设,再开主机
- B. 微机对开机、关机顺序无要求
- C. 硬盘中的重要文件要备份
- D. 每次开机与关机之间的间隔至少要 100 秒钟

分析:计算机在启动过程中,为防止电网电压的波动而造成对 CPU 启动程序的干扰,一般要求在启动前先打开外部设备的电源,之后再打开主机电源;在计算机中,为防止因感染病毒而造成的对系统中文件的破坏,要对重要文件进行备份;在计算机使用过程中,为防止硬盘的异常损坏而造成文件的丢失,要对重要文件进行备份;在计算机操作过程中,为防止人为的误操作而造成文件的丢失,要对重要文件进行备份。

答案: AC

【例题 1-40】下列_____会影响计算机的整体运行速度。

- A. 计算机的质量
- B. CPU 的型号
- C. 内存的大小
- D. 显存的大小

分析:CPU 作为计算机的控制中心,其主频大小直接影响着计算机的运行速度,而 CPU 的型号主要是以主频来标识的;在计算机中,CPU 所处理的所有对象均要先调入内存,之后再进行处理,而对于大容量的处理对象,若由于内存太小一次装载不下时,需要分批次进行调入,这样就降低了计算机的处理速度;计算机只有把所处理的结果送到显示器上显示出来才能为用户所识别,当显示大容量信息时,若由于显存太小一次装载不下时,需要分批次进行调入,这样就降低了计算机的处理速度。

答案: BCD

【例题 1-41】一条指令的执行通常可分为取指、译码和_____三个阶段。

- A. 编辑
- B. 编译
- C. 执行
- D. 调试

分析:冯·诺依曼型计算机的原理是“程序存储和程序执行”,即程序的存储功能和执行功

能是由不同部件完成的,存储器负责程序存储,CPU 则负责程序执行。而程序又是由指令组成的,计算机同一时刻仅能运行一条指令,所以对于每一条指令,计算机都要先从存储器中将其取出送给 CPU,其次由 CPU 负责对指令代码进行编译,并根据编译结果由 CPU 执行相应的具体操作,之后再取出下一条指令,并重复以上操作。

答案: C

【例题 1-42】一条计算机指令中规定其执行功能的部分称为_____。

- A. 源地址码 B. 操作码 C. 目标地址码 D. 数据码

分析:计算机中指令代码一般包括两部分:即操作码和操作数,其中操作码规定了该指令的所要完成的功能,即指出指令的操作性质(即做什么的问题);而操作数则指明了该指令的操作对象即“对谁”进行操作的问题。有些指令只有操作码,没有操作对象即操作数。而“源地址码”、“目标地址码”、“数据码”均是操作对象的一种类型。

答案: B

【例题 1-43】计算机程序必须在_____中才能运行。

- A. 内存 B. 软盘 C. 硬盘 D. 网络

分析:计算机负责程序存储的是存储器,存储器分为外存和内存两部分,外存包括软盘、硬盘、光盘等;我们通常讲的内存主要指内存条。在以上存储器中,只有内存有资格能被 CPU 直接读写,其余存储器若要与 CPU 进行信息传送,均须经内存来过渡,所以内存的容量和大小也是衡量计算机运行速度的一项重要指标。

答案: A

【例题 1-44】计算机软件通常包括_____。

- A. 算法及数据结构 B. 程序和数据结构
C. 程序、数据及相关文档 D. 文档及数据

分析:算法及数据结构是从程序设计的角度来看待软件,从软件的组成来说,只有程序、数据及相关文档才是全面的。

答案: C

【例题 1-45】操作系统的主要功能是_____。

- A. 管理源程序 B. 管理数据库文件
C. 控制和管理计算机系统的软硬件资源 D. 对高级语言进行编译

分析:一方面操作系统控制和管理着所有计算机系统资源,另一方面操作系统为用户提供了一个抽象概念上的计算机。在操作系统的帮助下,用户使用计算机时,避免了对计算机系统硬件的直接操作。

答案: C

【例题 1-46】下面的说法中,正确的是_____。

- A. 所有的程序设计语言均可以直接运行在硬件平台上
B. 程序设计语言必须在操作系统支持下运行
C. 操作系统必须在程序设计语言的支持下运行
D. 程序设计语言都是由英文字母组成的

分析:程序设计语言也是一种系统软件,但不能直接运行在硬件平台上,必须要有操作系