



高职高专计算机实用教程系列规划教材

网页设计实用教程

曾俊国 王 飞 荀月凤 编 著
荣 涛 审 校



CD-ROM

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

高职高专计算机实用教程系列规划教材

网页设计实用教程

曾俊国 王 飞 荀月凤 编著
荣 涛 审校

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是一本介绍网页设计及制作的常用方法的教程,全面讲解了网页设计“三剑客”的最新版本软件 Dreamweaver CS4、Fireworks CS4、Flash CS4 的新功能、特点及使用方法。本书既有详细的理论介绍,又有丰富的实例操作,以典型案例为主线,详细介绍了网站创建、网页设计、网页装饰及后期维护等基本技术。全书共分 17 章,包括 Dreamweaver CS4 基础、常见的网页操作、页面设计、层、样式表、动态网页设计基础、Web 应用基础、Fireworks CS4 及 Flash CS4 的应用等内容。

本书附有配套光盘,包括:多媒体教学课件;各章节涉及的典型案例的网页文档、源代码及图片等素材、本课程实验方案、两个典型的实训项目的源代码和数据库文件。本书所有源代码均经过精心调试,且全部通过测试,能正常运行,读者只需按照光盘使用说明进行操作即可。

本书内容循序渐进,实用性强,主要面向初学者或对网页设计有一定基础的网页设计人员,适合作为计算机、电子商务等相关专业、高职高专的“网页设计”类课程的教材,还可以作为相关工程技术人员或其他网页设计爱好者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计实用教程 / 曾俊国, 王飞, 荀月凤编著. —北京: 中国铁道出版社, 2009. 11

(高职高专计算机实用教程系列规划教材)

ISBN 978-7-113-10693-5

I. 网… II. ①曾…②王…③荀… III. 主页制作—高等学校: 技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 202828 号

书 名: 网页设计实用教程

作 者: 曾俊国 王 飞 荀月凤 编著

策划编辑: 翟玉峰 沈 洁

责任编辑: 翟玉峰

编辑部电话: (010) 63560056

特邀编辑: 王 惠

封面设计: 付 巍

封面制作: 李 路

责任校对: 邱雪姣

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京市兴顺印刷厂

版 次: 2010 年 1 月第 1 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 18.5 字数: 452 千

印 数: 5 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-10693-5/TP·3616

定 价: 29.00 元 (附赠光盘)

版权所有 侵权必究

本书封面贴有中国铁道出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售

凡购买铁道版的图书, 如有缺页、倒页、脱页者, 请与本社计算机图书批销部调换。

长期以来, Adobe 公司的网页设计“三剑客”(Dreamweaver、Flash、Fireworks)是大多数网站开发和网站维护人员的首选工具, Adobe 公司最新推出的 CS4 版网页设计“三剑客”继承了以往传统软件风格中的优秀成分, 对其功能和部分工具的使用方法及系统界面做了进一步的改进, 以适应广大网站开发人员及网页设计爱好者的新需要, 使其更加人性化。本书将全面介绍 CS4 版本网页设计“三剑客”的使用方法, 将网页设计的基本方法和技巧贯穿到典型案例的讲解中。

本书特点

本书内容翔实, 语言通俗简练。在本书的编写过程中, 笔者自始至终力求通过大量典型案例, 介绍网站建设的基本步骤、网页设计的基本方法, 避免给人以枯燥和空洞之感, 从而帮助读者在实践中真正掌握网站制作的精髓, 进而激发读者对网页设计的兴趣。

概括来讲, 本书具有如下特点:

- 取材广泛, 内容丰富。本书中的部分案例来源于笔者以往参与的各种网站建设项目, 具有很强的实用性和参考价值。在编写过程中, 笔者充分考虑到高职高专院校的特点, 在选材时贯彻贴近学生实际需求的原则, 力求使教学内容理论联系实际, 深入浅出, 便于教学。
- 案例典型, 结构清晰。纵观全书, 笔者始终坚持分步任务驱动、典型案例讲解的原则, 为本书选择的案例及代码实现都是按由浅入深、循序渐进的方式安排的。
- 讲解通俗, 步骤详细。每个案例的开发步骤都是以通俗易懂的语言阐述, 为防止过多的文字叙述给初学者带来的学习障碍, 本书尽量多地穿插了图片和表格, 做到图文并茂, 以帮助读者更好地学习。
- 突出重点内容, 强化技能训练。本教材以训练学生网页制作实战技能, 充分提高学生实践能力为目标。除了书中的实验和实习训练项目外, 基础知识的介绍也采取介绍操作步骤的方式, 这样避免了烦琐的语言叙述, 读者可以在实际操作过程中掌握基础知识的应用。
- 代码准确, 注释清晰。本书所有案例的代码都有详尽的注释, 以便于读者理解各网页文档及程序代码的功能和逻辑意义。

组织结构

本书全面地介绍了利用 Dreamweaver CS4、Flash CS4、Fireworks CS4 制作静态网页网站、动态网页网站的方法和技巧, 包括网页设计基础知识、关于 Dreamweaver CS4/ Flash CS4/ Fireworks CS4 的基础知识、常见网页元素的创建与基本操作、层与 CSS 样式表、网页中脚本语言的应用、动画脚本 ActionScript 基础知识、动态网页设计、Web 应用基础、站点的创建与管理维护等。

此外, 为满足教学中的实际需要, 本书第 16 章还给出了网页设计综合实例, 第 17 章设计了 12 套网页设计课程实验方案和两个典型项目的实习训练指导。

书中所涉及的所有网页都在 IE、Navigator 两种主流浏览器下测试通过, 所有实例程序都已调试通过, 均能正常运行。

为便于读者更好地掌握网站设计技巧，本书除最后一章外，每个章节都配有适量的习题，以让读者及时检测自己的学习情况。

本书配套光盘内容及特点

在本书的配套光盘中，提供了多媒体教学课件和所有章节所涉及的实例网页文档及其素材。光盘中附带的网页文档及代码都使用 Dreamweaver CS4 中文版开发完成，所有的网页图片都使用 Fireworks CS4 中文版设计完成，所有动画都使用 Flash CS4 中文版设计完成。读者只要启动相应的网页设计软件，均能正常打开并编辑操作光盘中的网页文档、各种图片及动画素材。本书的配套光盘内容可在中国铁道出版社网站（<http://edu.tqbooks.net>）的下载区进行下载。

读者对象

- 高职高专院校计算机、电子商务类相关专业学生。
- 网站开发者及网站维护人员。
- 计算机培训教师和学员。
- 网页设计爱好者和相关技术人员。

编者与致谢

本书由曾俊国、王飞、荀月凤编著，由荣涛审校，由曾俊国规划、统稿，参编人员还有胡孝恽、杨华、杨雅志。在本书编写过程中，得到了季辉、罗刚、左晓俐、王小兰、蔡礼渊、庞小琪、李骏、隆建等同志的热情帮助，在此表示衷心的感谢；除此之外，笔者还查阅了部分专家的技术性文章，在此对他们一并表示感谢；最后，感谢何红梅女士在编写过程中所给予的启发和鼓舞。另外，王治国、文黎敏、冯强、曾德惠、许庆华、程亮、周聪、黄志平、胡松、邢永峰、邵军、边海龙、刘达因、赵婷、马鸿娟、候桐、赵光明、李胜、李辉、候杰、王红研、王磊、闫守红、康涌泉、李欢、蒋杼倩、王小东、张正亮、宋利梅、何群芬、程瑶等在本书形成过程中付出了努力，在此也一并表示感谢。

配套服务

由于作者水平所限，加之网页设计技术发展迅速，本书的覆盖面又较广，书中难免存在疏漏和不妥之处，恳请广大读者批评指正。我们的联系方式：china_54@tom.com。

编者

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 Internet 基础	1
1.1.1 Web	1
1.1.2 URL	2
1.1.3 浏览器	2
1.2 网页与网站	4
1.2.1 网页的概念	4
1.2.2 网站的概念	4
1.2.3 网页制作的常用软件	5
1.3 网页设计的基础知识	6
1.3.1 HTML 的概念及基本语法	6
1.3.2 静态网页与动态网页	18
1.3.3 Web 服务器端程序	19
1.3.4 网站设计的流程	19
1.4 典例剖析：制作一个简单的欢迎页面	20
习题	22
第 2 章 Dreamweaver CS4 基础	23
2.1 认识 Dreamweaver CS4	23
2.1.1 Dreamweaver CS4 新特性	23
2.1.2 Dreamweaver CS4 工作环境	24
2.2 站点规划与创建	27
2.2.1 站点规划	27
2.2.2 用 Dreamweaver CS4 建立站点	27
2.2.3 站点管理	31
2.3 工作界面设置	32
2.4 网页文档的创建及存储	33
习题	35
第 3 章 网页元素操作	36
3.1 网页元素基本操作	36
3.1.1 文本操作	36
3.1.2 图像操作	38

3.1.3	表格操作	42
3.1.4	多媒体元素操作	45
3.1.5	其他元素操作	46
3.2	典例剖析: 流行音乐排行榜	47
3.2.1	插入文本: 显示歌名及相关介绍	47
3.2.2	设置文本属性	48
3.2.3	插入歌手图片	48
3.2.4	图像属性设置	49
3.2.5	用表格显示流行歌曲排名次序	50
习题		51
第 4 章	超链接	52
4.1	超链接基础知识	52
4.2	典例剖析: 信息导航列表	53
4.2.1	创建内部链接	53
4.2.2	创建外部链接	54
4.2.3	创建 E-mail 链接	54
4.2.4	创建图像热区链接	55
4.2.5	创建锚链接	56
4.3	超链接的检查与测试	56
4.3.1	链接检查	56
4.3.2	链接测试	57
习题		58
第 5 章	页面设计	59
5.1	页面设计概述	59
5.1.1	设置网页属性	59
5.1.2	页面布局基础知识	61
5.2	使用框架布局网页	62
5.2.1	框架及框架集的创建、选定和保存	62
5.2.2	设置框架大小	64
5.2.3	设置框架集、框架的属性	64
5.2.4	设置框架源文件	66
5.2.5	框架链接的目标	66
5.3	浮动框架	67
5.3.1	基本原理及使用方法	67
5.3.2	浮动框架的链接	68
习题		69

第 6 章 层	70
6.1 层概述	70
6.1.1 层的概念	70
6.1.2 层的特点	70
6.2 典例剖析：制作十二生肖图网页	71
6.2.1 创建层	71
6.2.2 选择层	72
6.2.3 设置层属性	73
6.2.4 层的操作	75
6.2.5 层的嵌套	76
6.2.6 在层中加入网页元素	76
6.3 层的高级应用	77
6.3.1 将层转换成表格	77
6.3.2 将表格转换成层	78
习题	78
第 7 章 样式表	80
7.1 CSS 概述	80
7.1.1 CSS 样式的概念	80
7.1.2 CSS 样式的类型	81
7.1.3 “CSS 样式”面板	81
7.2 典例剖析：网上求职简历制作	81
7.2.1 创建样式	82
7.2.2 “类型”规则的定义	84
7.2.3 “背景”规则的定义	85
7.2.4 “区块”规则的定义	87
7.2.5 “方框”规则的定义	88
7.2.6 “边框”规则的定义	90
7.2.7 “列表”规则的定义	92
7.2.8 “定位”规则的定义	93
7.2.9 “扩展”规则的定义	94
习题	95
第 8 章 行为	96
8.1 基础知识	96
8.1.1 初识行为	96
8.1.2 行为面板	97
8.2 典例剖析：一个简单交互页面的实现	97

10.4.2	创建动态下拉列表	142
10.4.3	创建表单	142
10.4.4	运行动态查询网页	144
习题		144
第 11 章	使用 Fireworks 制作网页图片	146
11.1	Fireworks CS4 简介	146
11.1.1	网页图像的格式	146
11.1.2	Fireworks CS4 的工作界面及新增功能	147
11.1.3	新建文档	149
11.1.4	使用标尺、网格和辅助线	150
11.2	典例剖析：一个网站的 LOGO 图片制作	150
11.2.1	选择对象	151
11.2.2	操作对象	151
11.2.3	组织对象	153
11.2.4	位图工具	155
11.2.5	修饰位图	157
11.2.6	绘制矢量对象	158
11.2.7	编辑路径	159
11.2.8	编辑文本	160
11.2.9	使用滤镜	161
11.2.10	使用效果	162
11.2.11	使用样式	164
11.3	图片的高级处理	164
11.3.1	路径的混合	164
11.3.2	使用命令	165
11.3.3	使用层	165
11.3.4	使用蒙版	166
习题		167
第 12 章	Fireworks CS4 进阶操作	169
12.1	常见的几个概念	169
12.1.1	热点和切片	169
12.1.2	帧的使用	170
12.1.3	动画、元件及实例	170
12.2	典例剖析：利用 Fireworks CS4 制作导航栏	170
12.2.1	制作按钮	170
12.2.2	创建导航栏	173

12.2.3	制作动画元素	175
12.2.4	热点和切片	177
12.2.5	创建基本弹出菜单	179
12.2.6	编辑、导出弹出菜单	182
12.3	Fireworks 的高级操作	184
12.3.1	Fireworks 的颜色混合模式	184
12.3.2	Fireworks 实用技巧	185
12.3.3	图像的优化	188
12.3.4	图像的导出	188
	习题	189
第 13 章	使用 Flash 制作网页动画	191
13.1	Flash CS4 基础	191
13.1.1	Flash 概述	191
13.1.2	Flash CS4 概述	192
13.1.3	使用 Flash 制作动画的过程	195
13.2	典例剖析: 制作一张圣诞贺卡	195
13.2.1	绘制基本图形	195
13.2.2	编辑图形对象	198
13.2.3	输入文字	199
13.2.4	逐帧动画	202
13.2.5	形状补间动画	204
13.2.6	动作补间动画	206
13.2.7	引导动画	208
13.2.8	遮罩动画	209
13.3	Flash 中多媒体元素的使用	213
13.3.1	创建库元件	213
13.3.2	制作按钮	214
13.3.3	在动画中使用声音	216
13.3.4	使用视频	217
	习题	219
第 14 章	ActionScript 和动画导出	221
14.1	ActionScript 概述	221
14.1.1	ActionScript 编程简介	221
14.1.2	ActionScript 语法规范	224
14.2	典例剖析: 一个 ActionScript 动画实例	225
14.2.1	行为和“行为”面板	225

14.2.2 典例制作：通过系数求一元二次方程的根	226
14.3 电影的优化、发布与导出	230
14.3.1 优化动画	230
14.3.2 发布动画	230
14.3.3 影片导出	232
习题	232
第 15 章 站点管理	234
15.1 设置站点的基本属性	234
15.1.1 FTP 服务器的站点设置	234
15.1.2 局域网站点的设置	237
15.2 站点测试	237
15.2.1 站点兼容性测试	237
15.2.2 检查链接错误	238
15.2.3 下载时间测试	240
15.2.4 拼写检查测试	241
15.3 站点上传	241
15.3.1 连接到远程服务器	241
15.3.2 上传文件	241
15.4 管理站点文件	243
15.4.1 取出文件	243
15.4.2 存回文件	243
15.4.3 取消取出或存回操作	244
15.4.4 使用遮盖	244
15.5 网站的推广	245
习题	246
第 16 章 网页设计综合应用实例——网上客服中心	248
16.1 案例背景	248
16.1.1 建立网上客服中心的原因	248
16.1.2 建立网上客服中心的目标	249
16.2 规划网站及首页布局	249
16.3 制作网页素材	250
16.3.1 利用 Flash CS4 制作 Banner 动画	250
16.3.2 利用 Fireworks CS4 制作导航栏	254
16.3.3 利用 Fireworks CS4 制作轮换图像	255
16.4 网站首页的设计与制作	255
16.4.1 布局网站首页	255

16.4.2 CSS 样式设计	255
16.4.3 设计网站首页	258
习题	262
第 17 章 网页设计实验指导	264
17.1 课程实验标准	264
17.2 网页设计课程实验方案	266
实验一：利用 Dreamweaver CS4 创建本地站点	266
实验二：网页基本元素操作	267
实验三：超链接的应用	268
实验四：使用框架进行网页布局	270
实验五：层的创建及其基本操作	271
实验六：样式表的创建和应用	272
实验七：行为的应用	273
实验八：通过表单访问 Web 数据库中的数据实验	274
实验九：认识 Fireworks CS4	275
实验十：Fireworks CS4 的典型应用	276
实验十一：初识 Flash CS4	276
实验十二：Flash CS4 的典型应用	277
17.3 实习训练指导	278
实训一：设计制作一个学会组织的门户网站	278
实训二：设计制作一个电子商务网站——网上书城	280
参考文献	283

本章导读:

制作网页是在网络时代学习信息技术所需掌握的基本技能之一。在介绍 Adobe Dreamweaver CS4、Adobe Flash CS4、Adobe Fireworks CS4 这 3 种网页设计软件的功能及使用方法之前,有必要先介绍与网页设计相关的一些基础知识,其中包括互联网基础知识、网页和网站的概念、网页设计必备的相关知识以及开发一个网站可能涉及的各个步骤,以便使广大读者尤其是初学者能更容易地理解本书后面章节的内容。最后,本章将通过典型案例来综合讲解制作网页的入门知识。

重点和难点:

- 了解互联网的相关概念;
- 理解网页与网站的基础知识及其关系;
- HTML 基础知识;
- 网站设计基本流程。

1.1 Internet 基础

Internet (因特网)是一个覆盖范围极广、功能极强的网络,其通信协议是 TCP/IP, TCP/IP 协议采用分组交换方式进行通信。随着计算机和网络技术的飞速发展,经过几十年的多次改进、技术升级和创新,Internet 目前已成为遍布全球的计算机广域网的代名词。

Internet 已经渗透到当今社会的各个方面。用户通过因特网可以坐在家里了解最近的新闻,阅读当天的报纸,了解股市行情;还可以实现网上购物,预订机票和酒店房间,查阅资料。各类学校还可以通过因特网实现远程教学。总之,因特网改变了传统的信息传播方式,实现了世界范围内的网络互联和资源共享,真正地将全世界紧密地联系在一起,进而形成了“地球村”。

1.1.1 Web

在 Internet 上用户可以使用很多服务,其中 Web 服务是目前 Internet 上很重要的和使用最多的一项服务。

Web 是 World Wide Web 的简称,业界简称为 WWW (万维网),其本质是一个将信息检索与超文本 (hypertext) 技术结合起来的全球信息系统,这些信息主要采用 HTML (hyper text markup

language, 超文本置标语言)文件格式。Web 最大的特点是采用超文本置标语言文本编辑, 文本中含有大量的超链接, 一旦点击超链接, 在浏览器窗口中就会显示相应的内容。

Web 常采用 C/S (客户/服务器) 工作模式, 在客户端用户使用浏览器向 Web 服务器发出浏览申请, Web 服务器接到请求后, 调用相应的网页内容, 向客户端浏览器返回所申请信息的结果, 因此, 一个完整的 Web 系统是由服务器、网页及客户端的浏览器组成的。

Web 上的各个超文本文件称为网页, 而存放这些网页的 Web 服务器称为网站, 每个网站上都有一个相对固定的主页 (homepage), 它是用户浏览时首先看到的窗口, 其中含有指向其他页面的超链接。

1.1.2 URL

在信息技术中, 协议就是一些特殊规则的集合, 它被通信的发送方和接收方认可, 接收的信息和发送的信息均以这种规则加以解释执行。在网络的各层中也存在许多协议, 用来定义通过网络进行通信的规则, 接收方和发送方同层的协议必须一致, 否则一方将无法识别另一方发出的信息, 以这种规则规定双方完成信息在计算机之间的传送。在 Internet 上, 协议统一了人们在网上交流的方式。

为了确定被访问的站点及其网页的位置, 浏览器运用了统一资源定位器 (uniform resource location, URL) 技术, 它提供了在 Web 上访问资源的唯一方法和路径。浏览器运用了 URL 技术、URL 路由协议类型、主机域名和资源文件。一般 URL 的完整使用格式如下:

协议://主机域名或 IP 地址:端口号/路径名/文件名

其中协议又称为信息服务类型, 它表明客户与主机间使用哪种方式检索或传输信息, 通过查看浏览器地址栏中的 URL 的开始部分, 可以知道用户当前正在使用的访问 Internet 的协议。常用的协议有 HTTP、FTP、File 等。

“/”是分隔符, “/”是指定信息存放的路径名的分隔符。主机名 (或 IP 地址) 后面的冒号引出端口号, 即特定应用程序广泛应用的一个协议端口, 常用的默认端口有 SMTP (简单邮件传输协议) 为 25, POP3 为 110, HTTP 为 80, FTP (文件传输协议) 为 21, Telnet 为 23。一般情况下, 如果用户输入 URL 时省略了端口号, 浏览器将使用所选协议的默认端口号。例如:

`http://www.cec.edu.cn/default.htm`

http 代表所使用的传输协议, www.cec.edu.cn 是主机名, default.htm 为要访问主页的路径和文件名。

1.1.3 浏览器

浏览器是用来定位和访问 Web 信息的工具软件, 它的作用是把各种从 Web 上接收的信息解释成人们容易识别和接受的屏幕显示方式呈现给用户。根据不同的计算机平台、操作系统及用户界面需求, 上网的用户可以选择不同的浏览器。近年来, 随着 Web 技术的发展, 浏览器的功能越来越强, 不但可以用来浏览各类网页, 而且还可以进行网上会议、收发电子邮件、视频点播等工作。

目前, 在 Windows 操作系统下主要有微软公司的 IE 浏览器和网景公司的 Navigator 浏览器, 它们都是面向图形的 Web 浏览器。其中使用最为广泛的是微软公司开发的 IE 6.0, 下面将对其进

行简单的介绍。

在成功安装 Windows 操作系统后，在桌面上就有形如■的 IE 图标，只要双击该图标即可进入浏览器工作界面，如图 1-1 所示。

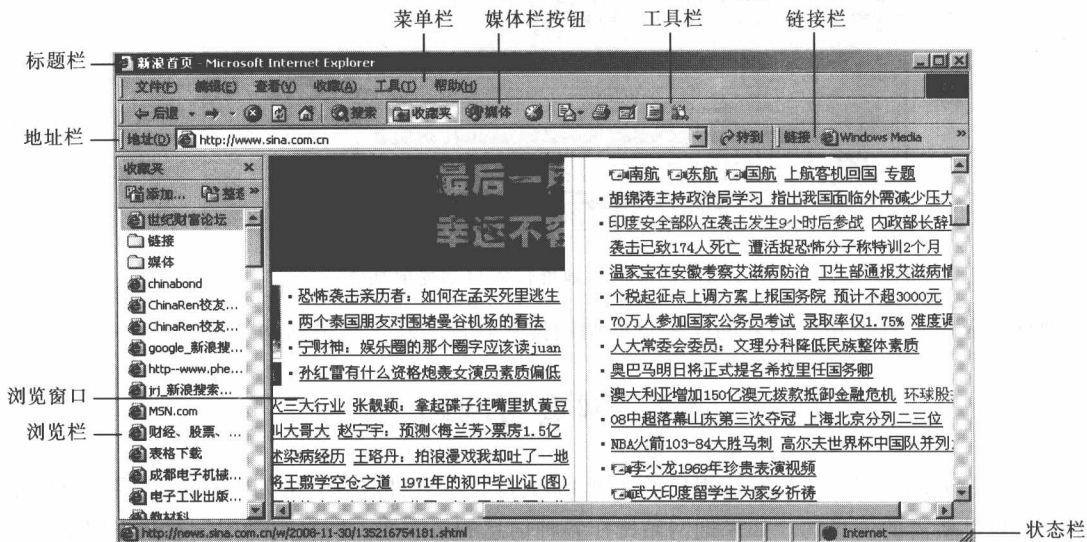


图 1-1 浏览器 IE 6.0 工作界面

图 1-1 是用 Internet Explorer (IE) 6.0 浏览 <http://www.sina.com.cn> 时的工作界面，该窗口由以下几个部分组成。

- 标题栏：显示当前浏览器名称和网页的标题。
- 菜单栏：菜单栏包含了 IE 6.0 的所有命令，包括“文件”、“编辑”、“查看”、“收藏”、“工具”、“帮助”6 个菜单。
- 工具栏：工具栏包括“前进”、“后退”、“停止”、“刷新”、“主页”、“打印”等常用的功能按钮，许多网络工具也会在工具栏上增加一些按钮，如“上网助手”。
- 链接栏：链接栏列出了一些常用的链接，如 Windows、“Internet Explorer 新闻”等，用户可以自定义链接栏所列的内容。
- 地址栏：用于输入将要浏览的信息的 URL 地址，这是打开一个网页的简单和常见方法。IE 6.0 地址栏具有保留用户近期所访问的 URL 地址的功能，用户可以打开地址栏的下拉列表，直接从最近所访问的 URL 地址中选择当前要访问的网页，也可以手动输入 URL 地址。
- 浏览栏：一般浏览栏是被隐藏了的。单击工具栏上的“历史”、“搜索”、“收藏夹”按钮时，将显示浏览栏，用户可以查看相应内容。
- 媒体栏：媒体栏相当于一个内置的在线收音机，用户可以进行换台和调节音量等操作。
- 浏览窗口：此窗口在整个窗口的中央，是浏览器的核心，显示的工作区与 Word 的编辑区类似，用户用鼠标可以进行各种超链接的操作，浏览更多的信息。
- 状态栏：界面最下面一行为状态栏，如链接的详细地址、工作状态、用户所打开的网页文件都显示在该栏内。

另外, IE 6.0 具有地址自动完成功能, 即当用户开始输入某一地址时, 如果以前输入过与之类似的地址, 下拉列表就会自动打开并显示所有 URL 局部匹配的地址, 如果符合要求, 用鼠标选中即可, 如图 1-2 所示。



图 1-2 地址栏的地址输入自动完成功能

地址栏还可以针对用户输入的汉字自动调用搜索软件, 找出相关的网站或网页。

1.2 网页与网站

通过上一节的学习, 可以知道用户是通过 Internet 上的各种服务, 诸如 Web 服务器提供的服务来获取自己所需的信息的。如果把网站比作各种信息的集散地, 网页则是把信息从集散地(网站)输送到各地的主要载体。

1.2.1 网页的概念

网页是大家在浏览器上看到的界面, 是一种可以在万维网上传输, 并被浏览器识别和翻译成页面显示出来的文件, 它存放在世界某个角落的某一台计算机中, 而这台计算机必须是与 Internet 相连的。网页经由网址(URL)来识别与存取, 当用户在浏览器输入网址后, 经过复杂而又快速的域名系统程序处理后, 网页文件会被传送到用户所使用的计算机上, 然后再通过浏览器解释网页的内容, 再展示到用户的眼前。

具体来讲, 网页是一个 HTML 文件, 而网页浏览器正是用来解读这份文件的。网页的最大特色就是超链接, 通过超链接使各个网页连接起来, 使网站中众多的页面构成一个有机整体, 点击超链接可以进入一个新的网页或转到当前网页的其他位置。

如果用户想要查看网页的源文件, 可以通过在网页上单击鼠标右键, 在弹出的快捷菜单中选择“查看源文件”命令, 就可以通过记事本看到网页的实际内容, 如图 1-3 所示。

1.2.2 网站的概念

网站(Web site)是一群相关网页的集合, 这就意味着网站设计人员需要单独编辑若干个 HTML 文件, 然后通过“超链接”把它们连接在一起, 让浏览者可以看到网站中所有的网页。对于多少个网页集合在一起才能称作网站, 没有具体的规定, 即使只有一个网页也能被称为网站。一般情况下, 一个网站都有一个被称作 Homepage(主页)的页面, 也叫首页, 它通常作为一个站点的目录或索引, 就像是一份报纸的头版, 会把最热门、最重要的信息写在上面, 让浏览者能快速找到自己感兴趣

趣的内容,起着引导浏览者浏览网站的作用。网站有些什么,更新了什么,都是靠 Homepage 来告诉浏览者的。



图 1-3 查看网页的源文件

网站是一种高度信息化的产物,它为数以亿计的网络用户提供了快捷的交流方式、共享的网络平台,提高了人们学习和工作的效率。各个不同的网站都具有相对独立的功能和内容,Internet 上无数的不同类型和内容的网站已经改变了世界,促进了网络经济的形成。

1.2.3 网页制作的常用软件

网页是由 HTML 编写的,网站设计人员可以通过文本编辑器来制作 HTML 页面,保存后再使用浏览器打开刚编辑的 HTML 文件以检查所写的代码是否正确,并且检查是否符合预先设想的效果,这个过程不但要求设计人员对 HTML 语言非常了解,而且十分烦琐。目前有许多可视化网页制作工具,使用这些工具可以在不用编写代码或者只编写少量的代码情况下,创建出漂亮、专业的网页。

网页设计的专业软件比较多,如微软公司的 FrontPage 等,但是最为经典的还属网页设计“三剑客”。网页“三剑客”是指:制作网页文档的 Dreamweaver 软件,制作图片的 Fireworks 软件及制作动画效果的 Flash 软件。由于它们是同一公司的产品,因而在功能上结合非常紧密。

Dreamweaver 是最先由美国著名的软件开发商 Macromedia 公司(现已被 Adobe 公司收购)推出的一款“所见即所得”的可视化网站开发工具,主要是通过编写代码来制作网页,与 FrontPage 不同的是, Dreamweaver 采用的是 Mac 机浮动面板的设计风格,使其设计界面的直观性与高效性大大超越了 FrontPage。另外, Dreamweaver 对 DHTML(动态网页)的支持特别好,可以较容易地做出炫目的互动页面特效。总体来讲, Dreamweaver 是高级网页制作的首选工具。

Fireworks 是 Macromedia 公司设计的网页制作“三剑客”中的“火焰”部分,它以处理网页图片见长,并可以轻松创作 GIF 动画。该软件大大简化了网络图形设计的工作难度,无论是专业设计者还是业余爱好者,使用 Fireworks 都可以轻松地制作出十分动感的 GIF 动画,还可以轻易地完成大图切割、动态按钮、动态翻转图等,因此,对辅助网页编辑而言, Fireworks 起着最大的作用。

Flash 是 Macromedia 公司开发的网页“三剑客”之中的“闪电”部分,其特长是制作网页动画,它所做出的动画效果都是其他软件无法相比的。

在网页设计“三剑客”中, Dreamweaver 是制作网页的主要工具,而 Flash 和 Fireworks 都是