



| 三虎工作室 编著

Dreamweaver

网页制作

自学实战手册



为自学者提供一本 快捷、实用、体贴 的用书!

- ▶ 从零开始，快速提升。
- ▶ 疑难解析，体贴周到。
- ▶ 多章综合案例，从入门到提高，一步到位!



 科学出版社
www.sciencep.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

百学需精细
实战成高手

| 三虎工作室 编著

Dreamweaver



网页制作

自学实战手册



为自学老坦仕一本 快捷、实用、体贴 的用书!

- 从零开始，快速提升。
- 疑难解析，体贴周到。
- 多章综合案例，从入门到提高，一步到位!



科学出版社
www.sciencep.com



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

全书共分为 16 章, 对 Dreamweaver CS4 中文版的基本操作和典型功能进行了全面而详细的介绍, 主要内容包括初学者制作网页必须掌握的基本知识、操作方法和使用技巧。从基础知识入手, 引导读者逐步学习如何使用文本、插入图像、使用超链接、创建表格和表单对象、使用框架、使用层、制作动态 HTML 网页、BBS 论坛、制作多媒体页面、网页代码、Web 应用程序、站点上传等网页制作基本技能。

本书适合网页制作人员、网站建设人员以及从事多媒体创作的用户, 既适合零基础又想快速掌握 Dreamweaver CS4 网页设计的读者自学, 也可作为电脑培训班、职业院校以及大中专院校非计算机专业教学用书。

本书配套光盘内容为素材文件和教学视频, 读者在学习过程中可以参考使用。

需要本书或技术支持的读者, 请与北京清河 6 号信箱 (邮编: 100085) 发行部联系, 电话: 010-62978181 (总机) 转发行部、010-82702675 (邮购), 传真: 010-82702698。E-mail: tbd@bhp.com.cn。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 网页制作自学实战手册 / 三虎工作室编
著. 北京: 科学出版社, 2010
ISBN 978-7-03-025977-6

I. D… II. 三… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver—技术手册 IV. TP393.092-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 202113 号

责任编辑: 孔会丽 / 责任校对: 青青虫
责任印刷: 金明盛 / 封面设计: 叶毅登

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号
邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京金明盛印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

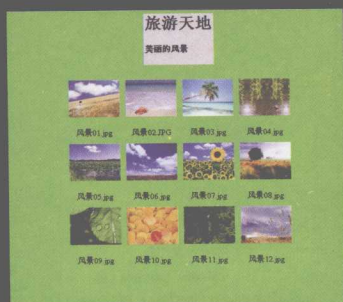
*

2010 年 1 月第 1 版
2010 年 1 月第 1 次印刷
印数: 1-3 000 册

开本: 787mm×1092mm 1/16
印张: 21 (6 面彩插)
字数: 475 千字

定价: 35.60 元 (配 1 张 CD)

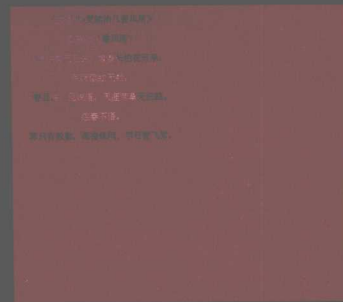
部分案例



◎ 创建网站相册



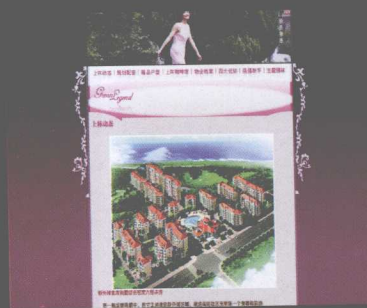
◎ 在框架中载入其他网页



◎ 网页光柱效果

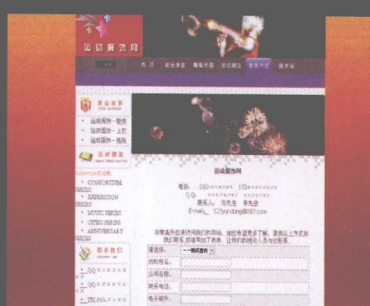


◎ 企业网站



◎ 房地产网站

部分案例



◎ 运动服饰网站



◎ 门户网站

◎ 网络广告

◎ 制作弹性运动图像



◎ 制作透明Flash

部 分 案 例



◎ 设置状态栏文本



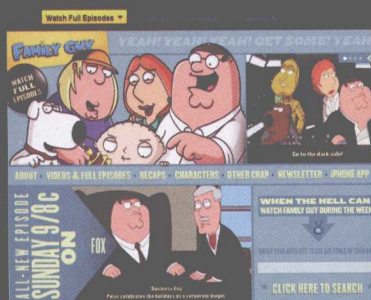
◎ 为框架设置背景



◎ 应用模板

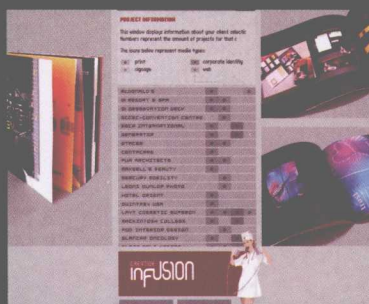


◎ 欣赏网站-1



◎ 欣赏网站-2

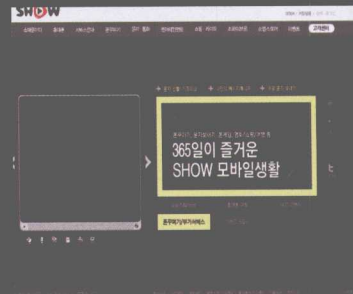
部分案例



◎ 欣赏网站-3



◎ 欣赏网站-4

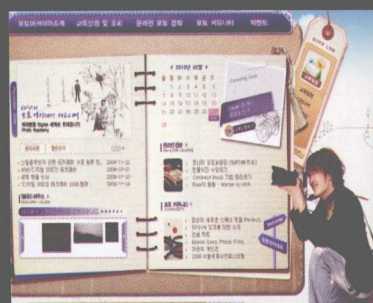


◎ 欣赏网站-5

部分案例



◎ 欣赏网站-6

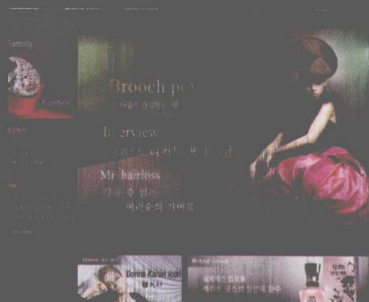


◎ 欣赏网站-7



◎ 欣赏网站-8

部分案例



◎ 欣赏网站-9



◎ 欣赏网站-10



◎ 欣赏网站-11

前言

Dreamweaver CS4 是 Adobe 公司最新推出的一款网页制作软件,其可视化的操作界面更加直观、简洁和易用,功能更加强大,使得用户操作更加灵活。因此, Dreamweaver CS4 广泛应用于网页制作、网站建设以及课件制作等。

无论你是初学者,还是有一定软件基础的读者,都希望能购买到一本适合自己学习的书。通过对大量初级读者购书要求的调查,以及对计算机类图书特点的研究,我们精心策划并编写了这套“自学实战手册”系列丛书,旨在把一个初级读者在最短时间内培养成一名软件操作高手,从而提高应用实战水平。



本书特色

本书从实用的角度出发,采用“零起点学习软件基础知识,现场练兵实例提高软件操作技能,综合应用实例设计提高实战水平”教学体系。考虑初学者实际学习的需要,首先掌握“软件核心功能技术要点”,其次通过“现场练兵”实例的详细讲解来学习软件的核心功能和技术要点,然后结合“上机实践”这一边学边练的指导思想,充分发挥读者学习的主观能动性,“巩固与提高”模块将进一步加强所学知识,从而达到举一反三的学习效果。科学的教学体系,边学边用的实用方法,可快速提高初学者的学习效率,从而胜任实际工作。

语言简练、内容实用

在写作方式上,本书突出语言简练、通俗易懂的特点。采用图文互解,让读者可以轻松掌握相关操作知识。在内容安排上,突出实用、常用的特点,也就是说只讲“实用的和常用的”知识点,真正做到让读者学得会、用得上。

结构科学、循序渐进

针对初学者的学习习惯和计算机软件的学习特点,采用边学边练的教学方式。把握系统性和完整性,由浅入深,以便读者做阶段性的学习,使读者通过学习掌握系统完备的知识。通过大量练习,使学习者能够掌握该软件的基本技能。

学练结合、快速掌握

从实际应用的角度出发,结合软件典型功能与核心技术,在讲解相关基础知识后,恰当地安排一些现场练兵实例,通过对这些实例制作过程的详细讲解,读者可以快速掌握软件的典型功能与核心技术。另外,本书所讲的基础操作与实例的实用性强,使读者学有所用,用有所获,从而突出了学练结合的特点。

上机实战、巩固提高

为了提高学习效果,充分发挥读者的学习主观能动性和创造力,我们精心设计了一些上机实例供读者上机实战。另外,还提供了一些选择题和简答题对所学基础知识进行巩固。



教学光盘

为了方便读者的学习，快速提高学习效率，本光盘不仅包括书中部分实例源文件与素材，还对有代表性的实例进行详细的讲解，另外，还赠送了 Dreamweaver 操作基础视频教程内容。



读者对象

如果您是下列读者之一，建议你购买这本书。

- ✎ 没有一点 Dreamweaver 基础知识，希望从零开始，全面学习 Dreamweaver 软件操作与技能的读者；
- ✎ 对 Dreamweaver 有一定的基础了解，但缺少实际应用，可以通过本书的“现场练兵”实例和综合应用实例提高应用水平的读者；
- ✎ 从学校毕业出来，想通过短时间内的自学而掌握 Dreamweaver 的实际应用能力的读者；
- ✎ 从事网页设计、网站建设以及多媒体制作相关工作的读者。



编写团队

本书由三虎工作室编著，参与编写的人员有邱雅莉、王政、李勇、牟正春、鲁海燕、杨仁毅、邓春华、唐蓉、蒋平、王金全、朱世波、刘亚利、胡小春、陈冬、许志兵、余家春、成斌、李晓辉、陈茂生、尹新梅、刘传梁、马秋云、彭中林、毕涛、戴礼荣、康昱、李波、刘晓忠、何峰、冉红梅、黄小燕等。在此向所有参与本书编写的人员表示衷心的感谢。更要感谢购买这本书的读者，因为您的支持是我们最大的动力，我们将不断努力，为您奉献更多、更优秀的电脑图书！

目 录

第 1 章 网页设计基础知识

1.1 认识网页.....	2
1.1.1 什么是网页.....	2
1.1.2 网页与网站的关系.....	3
1.1.3 网页制作工具.....	3
1.1.4 网络基本术语.....	3
1.1.5 网页制作基本知识.....	4
1.2 网页设计的基本原则.....	5
1.3 网页制作的一般步骤.....	7
1.3.1 确定网页制作的目的与主题.....	7
1.3.2 草拟设计方案.....	7
1.3.3 动手制作.....	8
1.4 Dreamweaver CS4 基础.....	8
1.4.1 启动与关闭 Dreamweaver CS4.....	8
1.4.2 Dreamweaver CS4 窗口简介.....	9
现场练兵 个性化“代码”视图的设置.....	10
1.4.3 面板组.....	11
1.4.4 Dreamweaver CS4 的参数设置.....	12
现场练兵 自定义“首选参数”快捷键.....	14
1.5 疑难解析.....	15
1.6 上机实践.....	15
1.7 巩固与提高.....	15

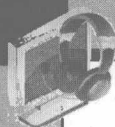
第 2 章 创建网页基本对象

2.1 网页的创建与保存.....	18
2.1.1 创建网页.....	18
2.1.2 保存网页.....	18
2.1.3 打开网页.....	19
2.1.4 关闭网页.....	19
2.2 网页的组成元素.....	20

2.3 编辑文本.....	21
2.3.1 插入文本.....	21
现场练兵 导入 Word 程序文本.....	21
2.3.2 调整文本.....	22
2.3.3 插入特殊字符.....	23
2.3.4 插入日期.....	24
2.3.5 插入文本列表.....	24
现场练兵 插入编号列表.....	25
2.4 插入图像.....	26
2.4.1 在网页中插入图像.....	26
2.4.2 设置图像属性.....	27
2.5 水平线的操作.....	27
2.5.1 插入水平线.....	28
2.5.2 设置水平线属性.....	28
现场练兵 制作彩色水平线.....	28
2.6 标尺和网格.....	29
2.6.1 使用标尺.....	29
2.6.2 使用网格.....	30
2.7 疑难解析.....	31
2.8 上机实践.....	31
2.9 巩固与提高.....	32

第 3 章 站点管理

3.1 熟悉站点面板.....	34
3.2 创建本地站点.....	35
现场练兵 安装 IIS.....	37
现场练兵 创建远程站点.....	38
3.3 站点的编辑操作.....	40
3.3.1 编辑站点.....	40
3.3.2 复制站点.....	40
3.3.3 删除站点.....	41



3.3.4 导出站点.....	41
现场练兵 导入站点	42
3.4 文件的上传与下载	42
3.4.1 上传文件.....	42
3.4.2 下载文件.....	43
3.5 疑难解析.....	43
3.6 上机实践.....	44
3.7 巩固与提高	44

第4章 网页中的图像

4.1 交互式图像	46
现场练兵 插入交互式图像	46
4.2 图像占位符	47
4.2.1 插入图像占位符	48
4.2.2 将图像占位符替换为图像	48
4.3 网页背景	49
4.3.1 网页背景颜色	49
4.3.2 网页背景图像	50
4.4 设置与应用外部图像编辑器	51
4.4.1 设置外部图像编辑器	51
4.4.2 应用外部图像编辑器编辑图像 ..	52
4.5 图像映射	53
现场练兵 为网页图像不同部分添加 超级链接	55
现场练兵 创建网站相册	56
4.6 疑难解析	58
4.7 上机实践	59
4.8 巩固与提高	60

第5章 层与超级链接

5.1 层的基本操作	62
5.1.1 创建层	62
5.1.2 设置层参数	62
5.1.3 层面板	63
5.1.4 选择层	63

5.1.5 调整层的大小	64
5.1.6 移动层	65
现场练兵 制作阴影文字	65
5.1.7 对齐层	66
现场练兵 调整层的“Z轴”	67
5.2 超级链接	68
5.2.1 URL 简介	69
5.2.2 超级链接路径	69
5.2.3 网站内部链接	70
5.2.4 网站外部链接	70
5.2.5 创建空链接	70
现场练兵 使用空链接给图像添加 边框	71
5.2.6 创建下载链接	72
5.2.7 创建电子邮件链接	73
5.2.8 创建锚记链接	74
5.2.9 创建脚本链接	75
5.2.10 创建导航条	76
现场练兵 定义链接颜色	77
5.3 疑难解析	78
5.4 上机实践	79
5.5 巩固与提高	79

第6章 在网页中插入表格

6.1 创建表格	82
6.2 编辑表格	82
6.2.1 输入表格内容	82
6.2.2 选定表格元素	83
6.2.3 设置表格与单元格属性	84
现场练兵 制作细线表格	85
6.2.4 添加和删除行或列	86
6.2.5 单元格的合并及拆分	87
6.2.6 表格排序	88
6.2.7 嵌套表格	89
现场练兵 隔距边框表格	89
6.3 导入和导出表格数据	90
6.3.1 导入表格数据	90
6.3.2 导出表格数据	91



6.4 表格与层的转换	92
6.4.1 层转换为表格	92
6.4.2 表格转换为层	93
6.5 疑难解析	93
6.6 上机实践	93
6.7 巩固与提高	94

第7章 表单的使用

7.1 表单的创建及修改	96
7.1.1 创建表单	96
7.1.2 修改表单	96
7.2 创建表单对象	97
7.2.1 文本域	97
现场练兵 插入密码域	99
7.2.2 复选框	100
7.2.3 单选按钮	101
7.2.4 下拉菜单	101
现场练兵 创建滚动列表	102
7.2.5 表单按钮	103
7.2.6 创建标签	104
7.2.7 创建字段集	105
7.2.8 图像域	105
现场练兵 创建跳转菜单	106
7.3 疑难解析	107
7.4 上机实践	108
7.5 巩固与提高	108

第8章 插入多媒体对象

8.1 认识多媒体	110
8.2 插入 Shockwave 影片	110
8.3 插入 Flash 动画	111
现场练兵 制作透明 Flash	112
8.4 插入 Java Applet	114
8.5 插入声音	115
8.6 插入 ActiveX 控件	117

现场练兵 在网页中添加视频	118
现场练兵 在线播放 rm 文件	119
8.7 疑难解析	120
8.8 上机实践	121
8.9 巩固与提高	121

第9章 使用行为制作网页特效

9.1 行为简介	124
9.2 使用行为面板	124
9.3 制作网页特效	126
9.3.1 交换图像	126
9.3.2 恢复交换图像	127
9.3.3 打开浏览器窗口	128
现场练兵 制作网页弹出广告	128
9.3.4 改变属性	130
9.3.5 调用 JavaScript	131
9.3.6 转到 URL	132
9.3.7 设置文本	132
现场练兵 设置状态栏文本	133
9.3.8 弹出信息	134
9.4 行为的管理与修改	135
9.4.1 行为参数的修改	135
9.4.2 行为排序	136
9.4.3 删除行为	136
9.5 疑难解析	136
9.6 巩固与提高	137

第10章 框架、模板和库

10.1 创建框架	140
10.1.1 创建自定义框架	140
10.1.2 创建预定义框架	140
10.1.3 创建嵌套框架	141
10.2 框架或框架集的操作	141
10.2.1 选择框架和框架集	142
10.2.2 保存框架和框架集	142
10.3 框架和框架集的属性	142



10.3.1	框架属性.....	143
10.3.2	框架集属性.....	143
	现场练兵 为框架设置不同的背景.....	144
10.4	链接框架的内容.....	145
	现场练兵 在框架中载入其他网页.....	146
10.5	模板和库的概念.....	147
10.5.1	模板的概念.....	147
10.5.2	库的概念.....	147
10.6	使用模板.....	148
10.6.1	创建模板.....	148
10.6.2	设计模板.....	149
10.6.3	设置模板文档的页面属性.....	150
10.6.4	定义模板区域.....	150
	现场练兵 应用模板.....	154
10.7	定制库项目.....	157
10.7.1	创建库项目.....	157
10.7.2	库项目属性面板.....	157
10.7.3	编辑库项目.....	158
10.7.4	添加库项目.....	159
10.8	疑难解析.....	160
10.9	上机实践.....	160
10.10	巩固与提高.....	160

第 11 章 HTML 代码的使用

11.1	认识 HTML.....	164
11.2	HTML 的基本语法.....	164
11.3	HTML 中的图像.....	175
11.4	使用提示菜单.....	182
11.5	编辑 HTML 代码.....	183
11.5.1	在页面中编辑 HTML 代码.....	183
11.5.2	清理 HTML 代码.....	184
	现场练兵 制作弹性运动图像.....	185
	现场练兵 网页光柱效果.....	188
11.6	疑难解析.....	189
11.7	上机实践.....	190

11.8	巩固与提高.....	191
------	------------	-----

第 12 章 CSS 样式表

12.1	认识 CSS 样式表.....	194
12.2	CSS 样式表的分类.....	194
12.3	CSS 的基本语法.....	195
12.4	CSS 中的字体与文本属性.....	195
12.5	CSS 中颜色控制属性.....	198
12.6	CSS 中的分类属性.....	200
12.7	创建与应用 CSS 样式表.....	203
12.7.1	创建 CSS 样式表.....	203
12.7.2	应用自定义样式.....	208
	现场练兵 制作图像波浪效果.....	209
	现场练兵 利用 CSS 制作多彩表格.....	210
12.8	疑难解析.....	212
12.9	上机实践.....	213
12.10	巩固与提高.....	214

第 13 章 制作企业网站流程

13.1	站点筹划.....	216
13.1.1	设计站点的标志.....	216
13.1.2	选择站点的标准色彩.....	217
13.1.3	选择站点的标准字体.....	219
13.2	制作企业网站.....	219
13.2.1	建立网站.....	220
13.2.2	制作首页.....	221
13.2.3	使用 Flash 创建企业介绍 子页.....	227
13.2.4	制作产品展示页面.....	231
13.2.5	使用电子邮件链接创建联 系方式页面.....	233
13.2.6	更改库项目.....	237
13.2.7	上传站点.....	237
13.3	巩固与提高.....	238



第 14 章 房地产网站

14.1 制作房地产网站	240
14.1.1 创建站点	241
14.1.2 制作网站	241
14.1.3 添加网站内部链接	266
14.2 巩固与提高	267

第 15 章 运动服饰网站

15.1 制作运动服饰网站	270
15.1.1 制作运动服饰首页	270
15.1.2 制作新品速递子页	276
15.1.3 制作服装分类子页	281

15.1.4 制作运动服饰—运动潮流 子页	285
15.1.5 制作联系方式子页	289
15.1.6 添加网站内部链接	294

15.2 巩固与提高	295
------------------	-----

第 16 章 制作门户网站

16.1 制作门户网站	298
16.1.1 制作滚动公告	298
16.1.2 制作首页主体部分	301
16.1.3 制作新潮女性子页	307
16.1.4 制作新潮女性子页网络广告	317
16.2 巩固与提高	319

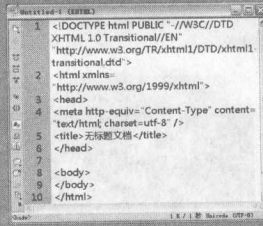
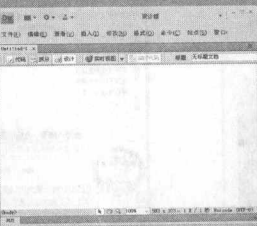
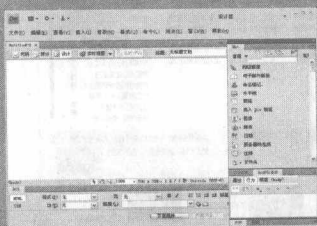
网页设计基础知识

随着网络的日益普及,网站的数量及种类也日渐繁多。网络是一个集合体,它包含了公司、企业、政府、个人等各类网站。针对这些设计风格各异的网站,我们要完成它需要从认识网络开始。这就要求我们首先要了解网站与网页的关系、网页存在的类型、制作网页时需要用到哪些软件知识、网页设计的常规步骤等。



学习指南

- ☐ 认识网页
- ☐ 网页设计的基本原则
- ☐ 网页制作的一般步骤
- ☐ Dreamweaver CS4 基础



精彩实例效果展示