

U.S. MARINE CORPS
HEADQUARTERS UNITED STATES MARINE CORPS

MILITARY OPERATIONS
ON URBANIZED TERRAIN
MOUT

根据伊拉克战争、阿富汗战争最新修订
海军陆战队官兵参战必备手册

城市作战

DEPARTMENT OF THE NAVY
HEADQUARTERS UNITED STATES MARINE CORPS
美国海军部 海军陆战队司令部制定



U.S. MARINE CORPS
HEADQUARTERS UNITED STATES MARINE CORPS
MILITARY OPERATIONS
ON URBANIZED TERRAIN
MOUT

“虽然多数情况下，我们都是在优势军力背景下作战，但指挥官应该清楚地认识到军事行动的目标是用最小的武力和最小的人员伤亡获得决定性的结果，而不是用尽一切武力制造最大的力量。”

**美国匡蒂科海军陆战队基础学校
麦考林·霍斯特少校**

“城市背景下的作战环境，情况极其复杂，城市作战行动是由一系列小分队行动组成，指挥官应重视小部队的组织和控制，提高小部队的主动性和技战术水平”

费卢杰战役 威廉·格雷特少校

“这是越战顺化战役以来规模最大的一次巷战，我和我的部队接受过充分的城市作战训练，我们不断总结，不断提高技战术水平，同时也从其他国家的经验教训中得到启发，比如俄罗斯的车臣战争”

费卢杰战役 帕特里克·威尔逊上尉

“在费卢杰遇到的激烈战况，虽然紧张得令人窒息，但我们适应得很快，和我们在训练学校中受训的内容、环境、战斗方式几乎一样，唯一不同的是你不能再来一次”

费卢杰战役 迈克·布莱克中士

根据伊拉克战争、阿富汗战争最新修订
海军陆战队官兵参战必备手册

城市作战

ISBN 978-7-89476-298-6



9 787894 762986 >
定价：29.80元(1CD+手册)

U.S. MARINE CORPS

MILITARY OPERATIONS
ON URBANIZED TERRAIN

MOUT

根据伊拉克战争、阿富汗战争最新修订
海军陆战队官兵参战必备手册

城市作战



电脑报电子音像出版社
CPCW ELECTRONIC & AUDIOVISUAL PRESS

城市作战

撰 稿：张书坤 莫雯雯

技术支持：李天云

策 划 人：苏晓辉

责任编辑：李 志

版式设计：程 佳

出版单位：电脑报电子音像出版社

地 址：重庆市双钢路3号科协大厦

邮政编码：400013

发 行：电脑报经营有限责任公司

经 销：各地新华书店、报刊亭

CD 生 产：苏州新海博数码科技有限公司

文本印刷：重庆蜀之星彩印包装有限公司

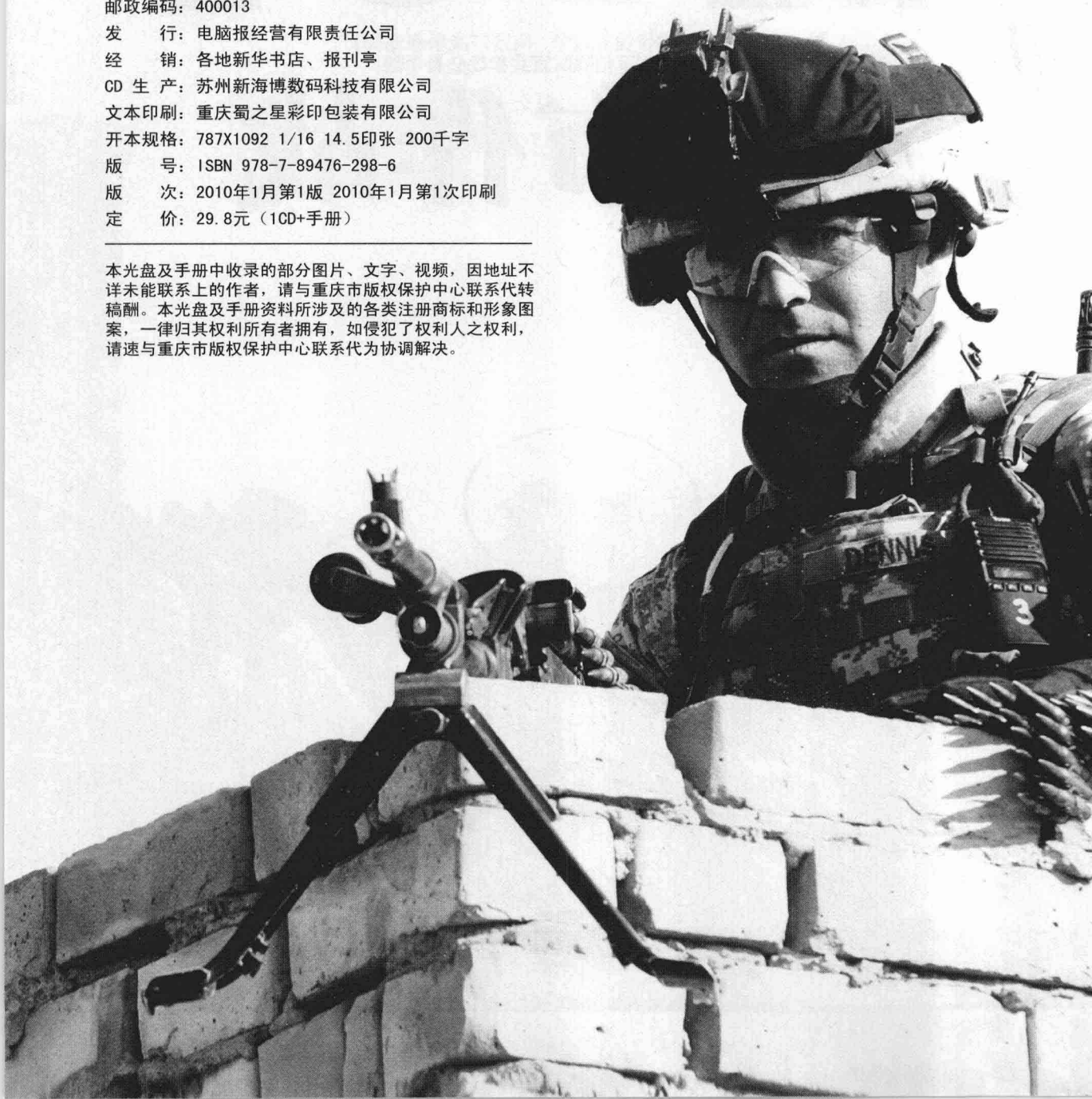
开本规格：787X1092 1/16 14.5印张 200千字

版 号：ISBN 978-7-89476-298-6

版 次：2010年1月第1版 2010年1月第1次印刷

定 价：29.8元（1CD+手册）

本光盘及手册中收录的部分图片、文字、视频，因地址不详未能联系上的作者，请与重庆市版权保护中心联系代转稿酬。本光盘及手册资料所涉及各类注册商标和形象图案，一律归其权利所有者拥有，如侵犯了权利人之权利，请速与重庆市版权保护中心联系代为协调解决。





目录CONTENTS

第一章 现代城市战争

1.1 城区的重要性	002
1.2 海军陆战队在城市作战中的作	002
1.3 城市化地形的特征	003
1.3.1 城市	003
1.3.2 多种途径	003
建筑物	
街道	
地下	
空中	
1.3.3 建筑物密集区的分类	004
1.3.4 城市化地区的特征	004
城市核心区	
商业带	
核心边缘区	
住宅区	
郊区工业区	
郊区高楼区	
1.4 城市化地形上的现代战役	005
1.5 现代城市战役分析与观察	008
1.5.1 情报	008
1.5.2 突袭	009
1.5.3 联合兵种	009
步兵	
装甲部队	
火炮	
迫击炮	
高射炮	
空军	
1.5.4 战斗部队	011
1.5.5 突击队	011
1.5.6 时间	011

1.5.7 孤立敌军	012
1.5.8 代价	012
1.5.9 交战规则 (ROE)	012
1.5.10 后勤	012
后勤支援	
医务支援	
1.6 城市战争的涵义	013
1.7 重要认识	014
1.8 准备的必要性	015
第二章 进攻	
2.1 计划	018
2.1.1 考虑事项	018
进攻建筑物密集区的原因	
战术优势	
政治优势	
经济优势	
军事行动的潜在威胁	
不攻击建筑物密集区的原因	
不需要建筑物密集区来支援未来的军事行动	
敌军不构成威胁	
不可接受的时间或风险	
宣布为“不设防城市”	
2.1.2 指挥官的判断	019
作战任务	
机动作战重点在于敌军	
常规部队	
非常规部队	
地形与天气	
地形	
天气	
可利用的军队和支援	
可利用的时间	

CONTENTS 目录

2.1.3 进攻阶段 021

预有准备的进攻

第一阶段：侦察目标

第二阶段：孤立目标

第三阶段：攻占据点

第四阶段：攻占目标

仓卒进攻

2.1.4 作战功能 024

指挥与控制

战术梯队

主力梯队

后方梯队

情报

资料需求

情报搜集

地图

机动作战

步兵、装甲车移动

掩护和隐蔽

关于武装直升机特遣行动的战术考虑

控制措施

进攻发起时间

预备队

安全

工兵

火力

间接火力

直瞄火力

后勤

部队保护

2.2 步兵营行动 029

2.2.1 概述 029

2.2.2 关键目标的占领 030

2.2.3 渗透 031

2.2.4 路线安全 031

2.2.5 考虑事项 032

指挥与控制

情报

机动作战

火力

后勤

火力保护

2.3 步兵连行动 033

2.3.1 概述 033

2.3.2 进攻建筑物密集区 033

2.3.3 攻击敌军前哨 034

2.3.4 夺取环形交叉口或主要交叉口 034

2.3.5 占领关键地形 035

2.3.6 接敌运动 035

2.4 步兵排行动 036

2.4.1 攻击建筑物 036

2.4.2 沿街进攻 036

2.4.3 使用预备队 037

第三章 防御

3.1 概述 040

3.1.1 防御的意义 040

3.1.2 防御决定 040

3.1.3 放弃防御 040

3.2 防御计划 041

3.2.1 指挥官的判断 041

3.2.2 METT-T 分析 041

作战任务

敌军

地形与天气

地形

K: 关键地带 (Key Terrains)

O: 观察和射程

C: 掩护与隐蔽

O: 障碍物

A: 进攻通道

天气

可利用的军队和支援

可利用的时间

3.2.3 防御的部署 044

防御的类型

阵地防御

机动防御

防御的选择

城外防御

城内防御

关键区域防御

设置圈套和伏击

深度防御

防御的组成

警戒区

警戒区军事行动的重要意义

警戒区分队的撤回

主战区

后方区

3.2.4 作战功能 046

指挥与控制

情报

机动作战

作战兵力部署
指定防守责任区
选择和构建初期作战阵地
清理射界
加强阵地
使用步兵
使用预备队
使用装甲车辆
使用武装直升机部队
参与防御的直升机特遣队
警戒区
主战场

火力支援

后勤

部队保护

使用工兵
使用障碍物
障碍地带
设置障碍物和布雷
对空防御
火灾危险

3.3 步兵营在建筑物密集区的防御	052
3.3.1 区域防御	052
3.3.2 建筑物密集区的拖延战术	053
3.3.3 村庄的防御	054
3.4 步兵连行动	054
3.4.1 村庄的防御	054
3.4.2 建筑物密集区的拖延战术	055
3.4.3 街区的防御	056
3.4.4 关键交叉路口的防御	056
3.5 步兵排行动	056
3.5.1 据点防御	056
3.5.2 防御装甲部队	057
3.5.3 实施装甲伏击	059

第四章 战斗支援

4.1 火力支援	062
4.1.1 间瞄火力支援与直瞄火力支援	062
进攻支援	
防御支援	
4.1.2 炮兵部队	062
炮兵的使用	

战斗的组织

行动和定位
进攻
防御
火力分配
预设目标
大口径火炮的使用
射击盲区
空中观察
炮兵雷达
空爆弹药
局部安全性
通信和信息系统 (CIS)

4.1.3 迫击炮 064

迫击炮的使用

战斗的组织
行动和阵地
火力发射
高爆炸药 (HE)
燃烧弹
照明弹
其它考虑事项
通信
电磁干扰

4.1.4 海军水面火力支援 (NSFS) 与海军舰炮火力支援 (NGF) 066

海军水面火力支援

战斗的组织
阵地
火力发射

4.1.5 航空兵 066

航空兵支援
固定翼飞机
进攻 / 防御行动
其它考虑事项
旋翼飞机和直升机
进攻 / 防御行动中的攻击直升机火力支援

4.1.6 装甲车辆 067

装甲车的使用
特别注意事项

4.1.7 反装甲武器 067

4.1.8 狙击手的使用 067

进攻
城市化地形作战
防御

4.2 其它战斗支援 068

4.2.1 工兵 068

工兵的组织
工兵的任务
进攻

CONTENTS 目录

防御

4.2.2 突击支援直升机 069

战斗突击运输系统

小规模直升机机载分队突袭

大规模直升机机载分队突袭

军队和物资的调动

直升机机载分队突袭技巧

战斗作用

4.2.3 侦察分队的使用 070

4.2.4 军事警察 (MP) 071

4.2.5 通信 071

概述

无线电通信

有线通信

传令兵

电话网络

4.2.6 传感器的使用 072

4.2.7 防空力量的使用 072

第五章 后勤与战斗勤务支援

5.1 战斗支援服务 076

5.1.1 概述 076

5.1.2 战斗供应服务 076

弹药补给

燃料补给

维护和维修

替换

5.1.3 重要供应类别 077

第一类 (食物配给)

第二类 (基本需要)

第三类 (POL)

第四类 (工程材料)

第五类 (弹药)

第六类 (医疗及个人用品)

5.1.4 卫生服务支援 077

5.1.5 部队自救 079

第六章 城区行动需考虑的非战斗人员因素

6.1.1 非战斗因素 082

机动性

火力

安全

障碍

6.1.2 指挥权 082

6.1.3 资源利用 082

6.1.4 健康和救济 082

6.1.5 法律和秩序 082

6.1.6 公共事业和媒体关系 082

6.1.7 内战事务和心理干预 082

6.1.8 难民控制 083

6.1.9 指挥官的权利和义务 083

概述

控制措施

宵禁

疏散

使用劳力

反抗组织

保护财产

第七章 城市环境及其对军事行动限制

7.1 非战争军事行动 088

7.1.1 概要 088

7.1.2 非战争军事行动的类型 088

7.1.3 近期经验教训 088

7.1.4 城市恐怖主义 089

城市恐怖主义的本质

城市区域的恐怖分子

打击恐怖主义

进攻性反恐怖主义

防御性反恐怖主义

7.2 限制条件 090

7.2.1 概要 090

7.2.2 交战规则 090

7.2.3 策划 091

任务/指令导航

情报/威胁

位置

军队运用的限制

致命火力

搜查和清除楼房

交流和信息系统 (CIS)

第八章 城市战斗的组织 and 基本战斗技巧

目录CONTENTS

8.1 组织结构	094	墙壁	
8.2 武器操作和射击技巧	095	窗户	
8.2.1 武器携带	095	射击孔	
作战握法		屋顶	
警戒握法		开阔地	
射击握法		8.6.2 有准备的射击位置	111
横向握法		8.6.3 获取目标	114
反手握法		8.6.4 灭火筹划和实施	115
8.2.2 射击技巧	096	8.6.5 狙击手的使用	115
扫射		8.7 行进 / 巡逻	116
目标快速射击		8.7.1 沿城市街道行进/巡逻	116
指向快速射击		组织	
本能射击		构成和行动	
8.3 移动	096	双列	
8.3.1 爬墙	096	单列	
8.3.2 在拐角处观察	097	8.7.2 穿过街道十字路口	117
8.3.3 经过窗户	097	1. 第一次通过	
8.3.4 通过门口	098	2. 第二次通过	
8.3.5 与建筑物平行移动	098	3. 第三次通过	
8.3.6 穿过空旷区域	099	4. 全体通过	
8.3.7 突击分队	099	8.7.3 与敌人遭遇时的反应	118
8.3.8 建筑内行动	099	快速清除	
8.4 进入建筑技巧	100	仍位于街道战斗	
8.4.1 建筑上部进入	100	8.8 建筑物密集区导航	119
8.4.2 梯子	100	8.8.1 军事地图	119
8.4.3 抛爪钩	100	8.8.2 空中拍摄的照片	119
8.4.4 攀登墙壁	101	8.9 伪装	120
8.4.5 下降	101	8.9.1 实施	120
8.4.6 从低层进入	101	8.9.2 使用阴影	120
8.4.7 手榴弹	102	8.9.3 颜色和纹理	121
8.5 清除危险技巧	104	第九章 武器的使用和威力	
8.5.1 以重叠站位清除房间 (房门关/开)	104	9.1 武器的杀伤效果	124
8.5.2 分散站位清除房间 (门关闭)	106	9.2 M16 系列步枪和 M249 班用轻机枪	125
8.5.3 掩护组支援清除组	107	9.2.1 应用	125
8.5.4 从鼠洞 (Mousehole) 进入并清除房间	107	9.2.2 武器穿透力	125
8.5.5 清除L型门道	108	9.2.3 防护	126
8.5.6 清除T型门道	108	9.2.4 对墙的穿透力	126
8.5.7 清除楼梯间	109	9.3 中型 / 重型机枪和狙击枪	127
8.6 射击位置	109	9.3.1 机枪	127
8.6.1 快速射击位置	109	应用	
建筑角落		穿透力	
		保护	

CONTENTS 目录

破墙	
9.3.2 狙击步枪	129
9.440mm 榴榴弹发射器 (M203 and MK19)	
.....	129
应用	
穿透力	
破墙	
9.5 轻、中型的无后坐力武器	131
应用	
尾焰冲击	
武器的穿透力	
AT4	
SMAW 多用途火箭筒 (Mk153 83mm 多用途火箭筒)	
破墙	
9.6 反坦克导弹	135
应用	
障碍	
盲区	
尾焰冲击	
武器的穿透力	
标准 TOW 陶式反坦克导弹	
TOW 陶式 2B 型反坦克导弹	
Dragon 龙式反坦克导弹	
攻破建筑墙	
9.7 火焰武器	137
应用	
效果	
9.8 手榴弹	138
应用	
效果	
9.9 25mm 口径自动火炮	139
倾斜角	
目标的类型	
钢筋混凝土	
砖墙	
掩体	
点射	
武器的穿透力	
脱壳穿甲曳光弹 (APDS-T)	
高爆燃烧曳光弹 (HEI-T)	
9.10 坦克炮	142
倾斜角	
弹药	
特征	
目标效果	
应用	
9.11 火炮	144
间瞄火力	
直瞄火力	
目标效果	
9.12 迫击炮	146
应用	
迫击炮的射击效果	
60mm 口径迫击炮	
81mm 口径迫击炮	
9.13 海军舰炮	147
9.14 机载武器	147
武装直升机	
固定翼飞机	
9.15 爆破炸药	148
炸药	
聚能装药	
炸药包	
单人掩体爆破器	
第十章 攻击和清除建筑物	
10.1 概述	152
10.2 要求	152
10.3 火力支援	152
10.4 移动	153
10.5 突击	154
10.6 清除	154
10.7 加固和重组	157
第十一章 作战阵地	
11.1 考虑因素	160
掩护	
疏散	
隐蔽	
开火地点	
隐蔽性路线	
观察	
火灾隐患	
时间	
11.2 准备工作	161
阵地选择	
建筑方位	
窗口位置	
射击孔	
其他工程建设任务	

目录CONTENTS

地下室和一楼
较高楼层
内部路线
防火
通信
碎石
屋顶
障碍
阵地

11.3 坦克装甲车辆阵地 164

坦克装甲车辆作战阵地

11.4 反坦克导弹阵地 165

11.5 狙击手阵地 165

第十二章 地下行动

9.1 战术价值 168

9.2 阻止敌人 168

9.3 地下侦察 169

9.4 心理因素 171

第十三章 障碍物、地雷和爆破

13.1 障碍物 174

13.1.1 概述 174

13.1.2 种类 174

13.1.3 障碍物的设置 175

13.2 地雷 176

13.2.1 概述 176

13.2.2 种类 176

13.2.3 敌方地雷和诡雷 178

13.3 爆破 179

13.3.1 概述 179

13.3.2 进攻使用 179

13.3.3 防御使用 179

13.3.4 安全 181

第十四章 核、生、化武器考虑事项

9.1 核、生、化武器的防御 184

9.2 烟雾弹的使用 185

9.3 暴动控制剂 185

第十五章 低能见度下的城市军事行动

15.1 优势 188

15.2 劣势 188

15.3 避免自相残杀 188

15.4 城市环境对夜视仪的影响 189

15.5 其它考虑事项 189

15.6 特种装备 189

15.7 战斗支援 190

15.8 战斗后勤支援 190

15.9 行动考虑事项 191

第十六章 城市建筑物分析

16.1 混合结构建筑 194

16.2 框架结构建筑 196

16.3 楼层平面图 198

16.4 居民区 198

16.5 建筑物的特性 199

16.6 建筑物的分布特性 200

附录一 俄罗斯车臣军事行动 (1994-1996)的经验教训.....201

介绍

车臣军事行动

经验教训

指挥和控制

情报

机动

火力

后勤

部队保护

附录二 常见缩略语.....205

附录三 概念定义.....208

附录四 参考文献212

01

现代城市战争

“国家统帅部(NCA)很有可能再次指派海军陆战队执行城市区域的军事任务。”

——《未来城市地形军事行动概念》



现代城市战争

Modern Urban Warfare

1.1 城区的重要性

纵观历史，军事家们历来把城市作为战争的重要目标。从个人的角度来看，在战争中，城市是被保护的对象，也是被攻击占领的对象（海军陆战队理论刊物MCDP 1,《战争》）。城市是一个国家的人口中心、交通枢纽、政府所在地、财富之源、工业中

心、信息网络和通信系统的核心。依据人口统计和世界范围内农业社会向工业社会的转化趋势，到2025年全世界85%的人口将居住在城市化区域。随着城市化进程的推进，城市的军事意义越发重要。

城市化区域本身就可能是未来冲突的发源地。城市历来是

激进思想骚动、异见分子发展同盟、产生民族摩擦和心怀不满的人引起媒体关注的地方。对手们重点会放在对广播电台和电视台的占领上，企图影响公众民意，从而实现政治目的。政府通过在城市部署军队，以此缓和和稳定动荡不安的政治局势。

1.2 海军陆战队在城市作战中的作用

随着全国武装力量准备就绪，远征军先头部队开始部署，海军陆战队必须准备好城市化地形上的战斗。20年来，从海军陆战队远征军（MEFs）（沙特阿拉伯，“沙漠盾牌”/“沙漠风暴”；索马里，“恢复希望行动”）到海军陆战队远征分队（MEUs）（黎巴嫩的贝鲁特；格林纳达，“暴怒行动”；索马里，“东部撤退”和“恢复希望行动”），美国海军陆战队空地特遣队（MAGTF）已参与了大量城市地形背景下的军事行动。海军陆战队空地特遣队的特混编组和联合兵种使其很好地适应了城市化地形上的战争。

地理研究显示，美军的同盟以及前《华沙条约》国家领土范围之外，具有重要政治意义的城市中60%都位于25英里海岸线范围内；

75%位于150英里海岸线以内；87%位于300英里海岸线以内；95%位于600英里海岸线以内，并且全部都位于800英里海岸线以内。美国大使馆和外交设施主要位于所在国的政治经济中心城市。未来，美国海军陆战队不仅会在市民疏散上发挥重要作用，而且在维护和平、镇压叛乱以及城市化地形上的应急行动中发挥突出作用。

海军陆战队远征部队是为应对在全球任何地点突然爆发的危机状况而组建，并对出现的危机迅速地实施前进部署，今天的美国海军陆战队空地特遣队就是其中之一。这些联合兵种作战部队是全国既定应急部队和海军强力投送部队的一部分，所以，一旦危机发生，陆战队员们可能会发现自己已被迅速部署和投送到跨区域

军事行动中去了，这些动荡区域多数处于大城市中或周边地域。

自二战以来，美国采取军事行动已不下200次。其中，80%的军事行动动用了海军，而大部分海军行动都是由乘坐两栖舰艇的海军陆战队实施的，原因很简单：可用性和适应性。可用性源于随前进步署舰队开进的海军陆战队随时处于待命状态，并可随时通过两栖舰艇或垂直投送方式展开军事行动；适应性源于海军陆战队海军空地特遣队的组织、宗旨、训练和装备，这些又为实施包括从海上支援以及强行突击在内的各种远征任务做好了准备。增强适应力是海上预置部队（MPFs）的任务，海上预置部队通过提升反应速度、装备水平和后勤保障能力，不断提高海军陆战队的战斗力，

以此打造一支强大的作战部队。对于美国的多数军事行动来说,海军陆战队尽管是可行和可适用的,但两栖突击的城市战斗仍然是一项需要特殊准备的复杂任务。

在局势逐渐恶化之初,部署在前方的远征部队要能够对局势迅速作出反应,在危机威胁到一个国家政治稳定前迅速采取行动。面对危机四伏的动乱局势,必须在几

天甚至几个小时内规划和实施城市干预行动(而不是几周或几个月)。海军和海军陆战队必须有预见性地提前部署在城市化区域。

1.3 城市化地形的特征

对于战斗来说,城市化地形是一个复杂且具有挑战性的环境。其天然环境和人造建筑,以独特的方式影响着军事行动的开展。

城市地形军事行动(MOUT)是“在地貌综合体以及邻近的人工建筑上计划和展开的一切军事行动。它包括城市战役,这部分军事行动主要是城镇上的街头巷战。”(海军陆战队参考刊物MCRP 5-2A,《军事行动术语和图表》)。城市地形军事行动会极大影响指挥官的战术选择。“建筑物密集区域”是“建筑物、设施和人口的集合体,比如城市、乡镇,形成了一个辐射周边的经济文化中心”(海军陆战队参考刊物MCRP 5-2A)。

1.3.1 城市

城市是金融、政治、交通、通信、工业和文化的中心。一般来说,城市都是人口高度集中,人口数量从几万到几百万、几千万。由于其心理上、政治上和后勤上的价值,城市常成为激烈争夺的焦点。

(1) 在建筑物密集区开展军事行动,其原因在于该城市具有重要的军事和战略价值。在发展中国家,控制几个重点城市常常是控制国家

各种资源的关键。并且控制重要城市会带来巨大的心理优势,足以对全国范围内冲突的结局产生重大影响。

(2) 在建筑物密集区频发的游击战和恐怖主义袭击(比如:圣多明各、加拉加斯、贝尔法斯特、马那瓜、贝鲁特)显示了叛乱武装对城市战的重要影响。

(3) 近四十年来,许多城市急剧扩大,向郊外延伸,逐渐失去了明确的界线。新的交通系统(高速公路、运河、铁路)连接了各个人口中心。工业沿线兴起,形成了“狭长区”。农村尽管保留了一些农场的特性,但也通过二级公路网和乡镇连接起来。

1.3.2 多种途径

城市化地形环境是一个独特的战场,为进攻方和防御方都提供了各种攻击途径和射界范围。城市战场分为四个基本类型:建筑物、街道、地下和空中,这四种基本类型让战场变得更为“立体”,军事行动在这个“立体”环境的各个方向上同时进行。

1. 建筑物

建筑物可供隐蔽;

可限制或增加观察的范围和

射程射界;

可疏导、限制、妨碍部队的行动,特别是机械化部队的行动;

可为狙击手和防空武器提供最佳位置;

建筑物也可作为反坦克武器提供最佳位置,利用大多数坦克、装甲车辆的固有弱点从上面进行攻击。

2. 街道

街道是可供快速前进和撤退的路线,由于建筑物的引导和阻隔,军队被迫沿街行进,没有可供选择的机动空间。正因为如此,街道更加难以绕过,所以城区街道上的障碍物比开阔地形道路上的障碍物更加有效,其对行进的迟滞作用不容小视。

3. 地下

地下通道容易被人忽视,但却有可能对军事行动的结局产生重大的影响。这些区域可能非常牢固,包括隧道、下水道、地下室和设备系统(图1-01)。洛杉矶的城区街道下面就有200多英里的排水管道。进攻方和防御方均可利用地下通道调遣部队包抄到敌军的后方和侧翼,这些通道也有利于伏击、反击和渗透作业。



图1-01 典型城市地区的地下通道系统

4.空中

天空为部队在城市化区域行动提供了另外一种前进通道。飞机可用来快速输送部队、物资和武器装备。虽然飞机不受街道障碍物的阻扰，但确实受到灯塔、招牌、电线和其它空中障碍的影响，同时它们也易受到便携式地空导弹、火箭筒、班组轻武器的袭击。

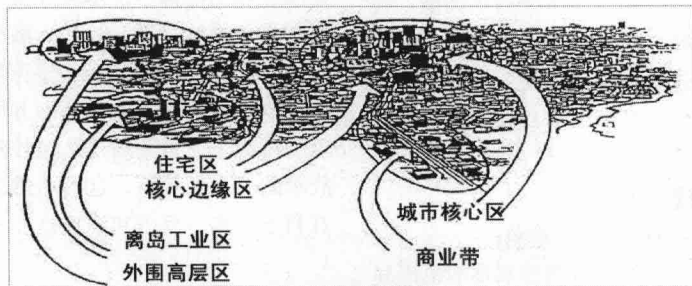
1.3.3建筑物密集区的分类

建筑物密集区一般分为四类：

- 村庄（3000人以下）
- 狭长区（建立在城镇之间道路沿线的工业区）
- 城镇或小城市（10万以上人口，且不是一个大型城市复合体的一部分）
- 大城市以及相连的卫星城市（百万以上人口，几百平方千米以上的面积）

1.3.4城市化地区的特征

典型的城市化地区是由城市核心区、商业带、核心边缘、住宅区、郊区工业区、郊区高楼区联合而成的。市区的每一个区域都有区别性特征，这些特征对城市地形军事行动的策划组织具有重要作用。大部分城市化地区都与图1-02中的通用布局模式相类似。



1-02 典型城市地区

1.城市核心区

在大多数城市里，城市核心区（图1-03）的发展比核心边缘区要快，因而通常这两个区域的区别较大。典型的城市核心区是高低不同的高层建筑组成的。相比过去的城市核心区和核心边缘区，现代建筑物密集区的城市规划要求在建筑物之间留有更多的露天场地。

2.商业带

商业带（图1-04）是由建筑物密集区中主要街道两旁一排排的商店和餐馆组成。这些街道宽25米以上。在一些地区，商业街道外围建筑一般是两至三层高，比它们后面的住宅楼大约高一层。

3.核心边缘区

核心边缘区（图1-05）一般是由12至20米宽的街道构成，街道两旁是不断延伸的混凝土建筑。建筑物高度完全一致，小城镇2至3层，大城市5至10层或更高。

4.住宅区

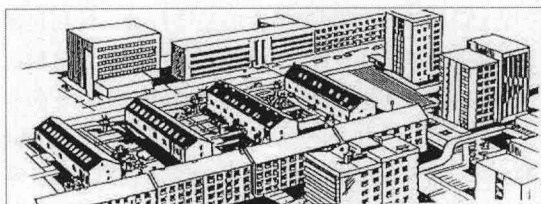
住宅区（图1-06）主要是由一至三层的房子和高层公寓构成的。该区主要是独立式住宅，沿着街道不规则分布，相互之间留有较小的露天场地。

5.郊区工业区

郊区工业区（图1-07）一般是由一至五层高的工业建筑群组成。为满足入驻企业的不同需求，建筑物的面积和结构也有所不同。

6.郊区高楼区

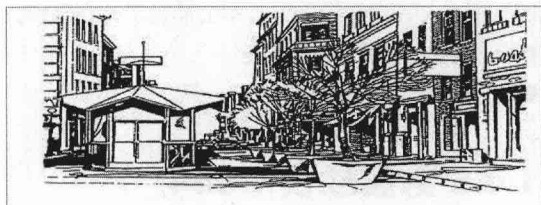
郊区高楼区（图1-08）是由郊区较多的现代高层建筑群组成。这些区域与城市核心区的构成很相似，建筑面积和高度区别很大。一般说来，郊区高楼区的楼宇之间比城市核心区有更多的露天广场。



1-03 城市核心区



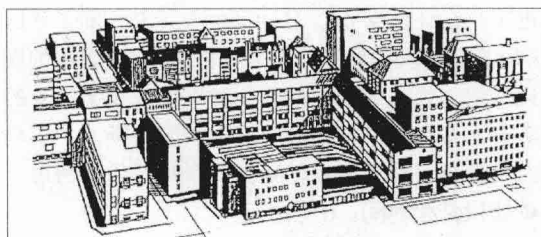
1-04 商业带



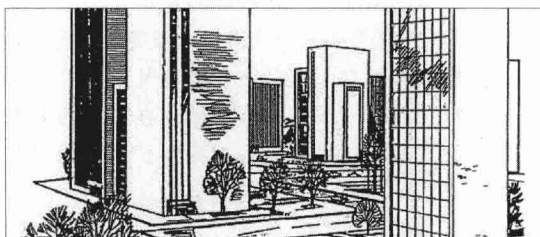
1-05 核心边缘区



1-06 住宅区



1-07 郊区工业区



1-08 郊区高楼区

1.4 城市化地形上的现代战役

城市巷战与战争本身一样历史悠久。自人类建设村庄以来，在村庄内外发生过很多战役。从地理、政治和经济上看，城市将继续成为战争中军队争夺的目标。从20世纪两次世界大战，到朝鲜、越南战场上的作战部队，再

到最近在中东和中亚的城市战争来看，建筑物密集区作战的基本原则在整个20世纪以及时至今日基本不变。这些基本原则虽然没变，但直升机、先进战斗机、装甲部队和精确制导弹药的使用已改变了城市作战的一些技战术。

下面列举22个现代城市战役并阐明战争的趋势、主要因素和原则。其中大部分资料摘录于阿博特联合会（Abbott Associates）的《现代城市作战经验》一书。

以下简单描述了每个战役并阐明了其意义。

亚琛	柏林	奥托纳	斯大林格勒
阿纳姆	瑟堡	广治市I	苏伊士城
阿希拉非耶地区	(越南)顺化市	广治市II	塔勒扎塔尔
邦美蜀	耶路撒冷	首尔	提尔城
贝鲁特1975	霍拉姆沙赫尔	西顿	扎赫勒
贝鲁特1982	马尼拉		

1.4.1 斯大林格勒战役 (1942-1943)

苏联顽强地保卫着斯大林格勒，每天消耗大量德军有生力量并为绝地反击创造了条件。在这场经典城市战役中，双方出动大量兵力，革新和提升了城市作战技术，并产生了大量经验丰富的城市作战突击队。

- 战役持续时间：30天以上
- 人员伤亡：163万人以上

1.4.2 奥托纳战役 (1943)

在这个意大利小镇，加拿大军队遭到德军精锐的第三伞降兵团一个营的顽强抵抗，突破一条依托城镇构筑的坚固防线变得极为艰难。战前不熟悉城市作战的加拿大军队在作战期间总结整理出了一套行之有效的城市作战技术。在其后的城市作战中，这些作战技术极大地提升了推进速度，也使得第八军的加拿大师成为了公认的城市战专家。在攻克奥托纳之后，加拿大军队使德军在时间和人员伤亡上付出了昂贵代价，随后德军撤退。

- 战役持续时间：6至13天
- 人员伤亡：几百人左右

1.4.3 亚琛战役 (1944)

1944年秋，在德国亚琛战役中，美国第一集团军发起的攻势突破了西墙防线和德国引以为傲的齐格弗里德防线。亚琛，曾经是古代查理曼大帝的首府，所以对美军和德军都具有重要的政治和心理意义。而且，亚琛是盟军攻进德国本土的第一座大城市，德国领土上的第一次重大战役预示着在接下来的战役中将面临对德军的激烈反抗，不过亚琛沦陷后守城德军就投降了。尽管美军在战术上取得了重大胜利，但德军在亚琛的防御工事还是消耗了美国第一集团军宝贵的时间，而且延缓了对莱茵河畔的既定攻势。

- 战役持续时间：14至30天
- 人员伤亡：8000人以上

1.4.4 阿纳姆战役 (1944)

1944年9月17日，发生在荷兰战场上的“市场花园行动”

是历史上规模最大的空降行动。计划是派三个空降师夺取100公里通道上的所有桥梁。这样，盟军的机械化部队可得以通过，成为最终进攻德国本土的第一步。为使英国军队继续前进，英国第一空降师突然空降在荷兰的阿纳姆市以夺取莱茵河上的一座桥梁。意想不到的德国装甲部队进行反击并摧毁了所有据点，并在会合之前基本上摧毁了该空降师。

- 战役持续时间：6至13天
- 人员伤亡：几千人左右

1.4.5 瑟堡战役 (1944)

1944年7月17日，美军从诺曼底登陆后向瑟堡进军并在科唐坦半岛（Cotentin）成功切断了德国防御部队之间的联系。德军四个师撤退到瑟堡的周边阵地。经过一系列激战，特别是攻克了城外的防御要塞之后，城内驻军就向美军投降了。不幸的是港口设施被摧毁，导致盟军早期无法利用。

- 战役持续时间：6至13天
- 人员伤亡：几千人左右

1.4.6 柏林战役 (1945)

苏军通过猛烈而又极其残酷的攻击作战迅速攻占了德国的首都，彻底宣告了第二次世界大战在欧洲战场的结束。虽然战斗异常惨烈，但由于德军准备不足，且没有协调一致的战略防御，因此没有能力阻挡苏军的推进。

- 战役持续时间：14至30天
- 人员伤亡：几千人左右

1.4.7 马尼拉战役 (1945)

在美军不断向前推进的压力下，日本军队奉命撤出马尼拉，但驻扎此地的日本海军司令决定守卫马尼拉直至一兵一卒。守卫马尼拉的官兵尽管缺少训练和装备，但他们的顽强抵抗不仅造成了大量的美军和平民伤亡，而且使马尼拉遭到严重破坏。

- 战役持续时间：14至30天
- 人员伤亡：22000人以上