

软·件·工·程·师·典·藏

# ASP.NET

## 开发

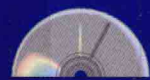
# 典型模块大全

## (修订版)

■ 明日科技 房大伟 庞娅娟 编著



**27**个实战模块，**43**个编程完美解决方案  
**5**项核心技术，涵盖ASP.NET开发的方方面面  
每周**6**天，每天**13**小时答疑服务



超值光盘

书中所有模块的源代码  
**348**分钟多媒体语音视频教学录像  
《ASP.NET 编程词典体验版》



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

# ASP.NET

## 开发

# 典型模块大全

(修订版)

■ 明日科技 房大伟 庞娅娟 编著



人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

ASP.NET 开发典型模块大全 / 房大伟, 庞娅娟编著.  
— 2 版 (修订本). — 北京: 人民邮电出版社,  
2010.5  
(软件工程师典藏)  
ISBN 978-7-115-22587-0

I. ①A… II. ①房… ②庞… III. ①主页制作—程序设计 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第046129号

## 内 容 提 要

本书以关键技术和热点技术为核心,通过 27 个典型模块和 5 章热点技术,全面地介绍了如何使用 ASP.NET 进行各领域的 Web 项目开发。全书共 3 篇分为 32 章,第 1 篇关键模块篇,覆盖网站开发的关键领域,内容涉及论坛、博客、播客、网络硬盘、电子邮件、在线考试、网站备忘录、在线短消息、网站访问量统计与分析、系统后台管理权限分配等网站关键模块;第 2 篇常见模块篇,覆盖网站开发的各个领域,内容涉及网站会员注册及登录、会员密码找回、留言本、上传与下载、图片资源管理、搜索引擎、网上问卷调查、RSS 在线订阅、聊天室、购物车、在线银行支付、手机短消息管理、在线音乐、投票系统、万能打印、数据自动备份与恢复等常见模块;第 3 篇热点技术应用篇,解决网站开发在某个领域遇到的技术难题,内容涉及 LINQ 数据访问技术、安全技术、服务技术、Ajax、高级应用技术等。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有案例的全部源代码,并经过精心调试,在 Windows XP 和 Windows 2000 下全部通过,保证能够正常运行。此外,光盘中还提供有编程词典试用版软件。

本书案例涉及领域广泛,实用性非常强。学习本书读者可以了解各个领域的特点,能够针对某一行业进行软件开发,也可以通过光盘中提供的模块源代码进行二次开发,以减少开发系统所需要的时间。本书适合各级软件开发人员学习使用,也可供大、中专院校师生学习参考。

软件工程师典藏

### ASP.NET 开发典型模块大全 (修订版)

- ◆ 编 著 明日科技 房大伟 庞娅娟  
责任编辑 黄 焱
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
北京隆昌伟业印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 45.5  
字数: 1 230 千字 2010 年 5 月第 2 版  
印数: 5 001-9 000 册 2010 年 5 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-22587-0

定价: 89.80 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

反盗版热线: (010) 67171154

## 前言

作为项目开发人员,相信许多人都有过由于项目紧迫而加班加点的经历。如果有现成的模块作为参考,项目的开发进度会大幅度提高。本书提供了 27 个典型模块和 5 个方向的热点技术,几乎涵盖了 Web 项目开发的各个方面。本书以模块的核心技术为导向,介绍模块的设计思路 and 实现过程,特别适合作为项目开发人员的参考书。

## 本书内容

本书共 3 篇,分为 32 章,涉及 27 个典型模块和 5 章热点技术,第 1 篇关键模块篇,在本书的前 10 章分别覆盖网站开发的关键领域,内容涉及论坛、博客、播客、网络硬盘、电子邮件、在线考试、网站备忘录、在线短消息、网站访问量统计与分析、系统后台管理权限分配等网站关键模块;第 2 篇常见模块篇,通过 17 个常见模块覆盖网站开发的各个领域,内容涉及注册会员注册及登录、会员密码找回、留言本、上传与下载、图片资源管理、搜索引擎、网上问卷调查、RSS 在线订阅、聊天室、购物车、在线银行支付、手机短消息管理、在线音乐、投票系统、万能打印、数据自动备份与恢复等常见模块;第 3 篇热点技术应用篇,解决网站开发在某个领域遇到的技术难题,内容涉及 LINQ 数据访问技术、安全技术、服务技术、Ajax、高级应用技术等。每项专题对应模块如下图所示。

|            |          |         |         |        |        |        |            |        |        |             |         |        |        |        |        |         |
|------------|----------|---------|---------|--------|--------|--------|------------|--------|--------|-------------|---------|--------|--------|--------|--------|---------|
| 论坛模块       | 博客模块     | 播客模块    | 网络硬盘模块  | 在线考试模块 | 网站备案   | 电子邮件模块 | 在线短消息      | 网站统计分析 | 权限分配模块 | LINQ 数据访问技术 | 安全技术    | 服务技术   | Ajax   | 高级应用技术 |        |         |
| 第 1 篇 关键模块 |          |         |         |        |        |        |            |        |        | 第 3 篇 热点技术  |         |        |        |        |        |         |
| 注册与登录模块    | 会员密码找回模块 | 网站留言本模块 | 上传与下载模块 | 图片资源管理 | 搜索引擎模块 | 网上问卷调查 | RSS 在线订阅模块 | 聊天室模块  | 购物车模块  | 在线银行支付      | 手机短消息管理 | 在线音乐模块 | 电子相册模块 | 投票系统模块 | 万能打印模块 | 数据备份与恢复 |
| 第 2 篇 常见模块 |          |         |         |        |        |        |            |        |        |             |         |        |        |        |        |         |

## 本书特点

### ● 突出核心技术，注重解决方案

书中的模块以设计思路开始，介绍模块的各种设计方法，然后介绍实现模块需要使用的各项技术。使读者掌握实现模块的多项技术和方法。

### ● 模块典型，涉及范围广泛

书中的模块均是作者经过反复斟酌、精挑细选的，范围涉及程序设计和网络开发的各个方面，尽量做到读者每设计一个模块，都能从书中获得实现技术和方法。

### ● 代码规范，注释全面

书中模块代码在注重代码执行效率的同时，是笔者严格按照统一代码缩进、统一命名规范的原则精心编写的。代码注释规范而且非常全面，关键代码和函数几乎每行语句均有注释。

### ● 注意\说明\技巧特色标识

在介绍模块的过程中，为了扩展知识面、提示读者容易出错的地方、提供开发中的经验、技巧等，书中随处可以见到注意、说明、技巧等提示性信息。例如：



#### 说明

内容页是用户通过浏览器调用的资源，它是一种特殊的网页类型（即绑定到一个母版页的网页），它只能包含 Content 控件。并且在<asp:Content>标签外部是不允许有服务器控件或文本文字的。同时在一个内容页中可以有一个或多个 Content 控件，但它们必须指向母版中的不同占位符。

### ● 光盘内容超值、赠品丰富

本书附带光盘中不但提供了书中所有模块的源代码，还提供了编程词典试用版学习软件。

## 本书约定

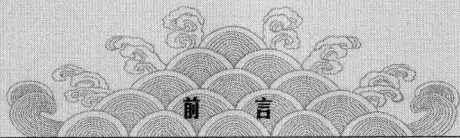
- 因书中有些模块较大，限于篇幅关系，这类模块的所有功能不能逐一进行介绍，作者只筛选了几个核心的功能进行详细介绍，对于实现方法、使用技术等重复的功能，文中没有体现。
- 书中有些模块使用第3方的工具或函数库。例如在设计媒体播放器时，使用了 DirectX 和 Direct Show 开发包，用户在编译工程前，需要到微软官方网站下载这些开发包。模块的详细使用请参考光盘使用说明书。
- 本书配套光盘中提供所有模块源代码，供读者研究、学习使用，如果直接用于商业用途，后果自负。

## 读者人群

- |                                                  |                                                |
|--------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> ASP.NET 初学者  | <input checked="" type="checkbox"/> 一线软件开发人员   |
| <input checked="" type="checkbox"/> 编程爱好者        | <input checked="" type="checkbox"/> 培训机构的老师和学员 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 大、中专院校的教师和学生 | <input checked="" type="checkbox"/> 初、中级程序开发人员 |

## 技术支持

本书由明日科技组织编写，参加编写的有张跃廷、苏宇、房大伟、贯伟红、刘玲玲、刘欣、梁晓岚、梁冰、顾彦玲、黄锐、杨丽、刘春芬、刘书娟、刘爽、寇长梅、董大永、李明霞、张艳、乔敏、李贺、高春艳、邹天思、潘凯华、刘中华、孙明丽、庞娅娟、吕继迪、孙鹏、王小科、吕双、梁水、刘彬彬、安剑、孙秀梅、赛奎春、宋坤、王国辉、李钟尉、马文强、王殊宇、陈丹丹、王毅、



## 前言

尹相群等。由于作者水平有限,错漏之处在所难免,请广大读者批评指正。如果读者在使用本书时遇到问题,可以通过明日科技网站进行咨询,我们承诺在5个工作日以内给您及时回复。明日科技图书服务网站是 [www.mingribook.com](http://www.mingribook.com),服务信箱是 [mingrisoft@mingrisoft.com](mailto:mingrisoft@mingrisoft.com),服务电话是 0431-84978981/84978982。

书山有路勤为径,学海无涯苦作舟。希望读者通过本书的学习,能够掌握网络开发各个方面的技能,将其融会贯通,应用到实际的工作中去,成为网络开发领域的精英。

明日科技  
2008年11月



## 目 录

|                               |                                       |
|-------------------------------|---------------------------------------|
| 第1章 论坛模块.....1                | 第2章 博客模块.....39                       |
| ➤ 263分钟视频录像讲解                 | ➤ 162分钟视频录像讲解                         |
| ➤ 7个编程技术要点                    | ➤ 11个编程技术要点                           |
| ➤ 6个开发技巧说明                    | ➤ 7个开发技巧说明                            |
| ➤ 11个实例演示                     | ➤ 6个实例演示                              |
| ➤ 8个编程注意事项                    | ➤ 5个编程注意事项                            |
| ➤ 2个编程完整解决方案                  | ➤ 1个编程完整解决方案                          |
| 1.1 概述.....2                  | 2.1 模块功能概述.....40                     |
| 1.2 XML数据库设计.....2            | 2.2 数据库设计.....40                      |
| 1.2.1 XML数据库概述.....2          | 2.2.1 数据库概要说明.....40                  |
| 1.2.2 XML数据库逻辑结构设计.....2      | 2.2.2 数据库逻辑设计.....40                  |
| 1.3 关键技术详解.....3              | 2.3 关键技术详解.....41                     |
| 1.3.1 定义操作XML数据库的<br>参数.....3 | 2.3.1 通过IE地址栏进入用户Blog.....41          |
| 1.3.2 读取XML中的数据.....4         | 2.3.2 Iframe框架技术.....43               |
| 1.3.3 向XML文件中插入数据.....6       | 2.3.3 GridView控件中数据实现<br>全选或复选.....43 |
| 1.3.4 更新XML文件中的数据.....7       | 2.3.4 母版页技术.....45                    |
| 1.3.5 删除XML文件中的数据.....9       | 2.4 公共类的封装与设计.....49                  |
| 1.4 公共类的封装与设计.....11          | 2.4.1 Web.config 配置文件.....50          |
| 1.4.1 Web.Config 文件设计.....11  | 2.4.2 公共类中的全局变量.....51                |
| 1.4.2 操作XML连接路径类.....12       | 2.4.3 公共类中的构造函数.....51                |
| 1.5 论坛版面设计与管理.....13          | 2.4.4 执行数据的添加、删除等<br>操作.....52        |
| 1.5.1 论坛版面管理.....13           | 2.4.5 执行数据库查询操作.....52                |
| 1.5.2 创建论坛版面.....16           | 2.4.6 读取数据库中数据.....53                 |
| 1.5.3 编辑论坛版面.....18           | 2.4.7 绑定GridView控件中的数据.....54         |
| 1.6 论坛帖子设计与管理.....20          | 2.5 博客主界面设计.....54                    |
| 1.6.1 发布论坛新帖.....20           | 2.5.1 概述.....54                       |
| 1.6.2 查看论坛帖子.....24           | 2.5.2 实现过程.....55                     |
| 1.6.3 论坛帖子回复.....26           | 2.6 博客个人文章管理.....58                   |
| 1.7 论坛帖子搜索、统计及排行.....28       | 2.6.1 概述.....58                       |
| 1.7.1 基于关键字的搜索.....28         | 2.6.2 实现过程.....58                     |
| 1.7.2 基于时间的搜索.....30          | 2.7 评论信息管理.....62                     |
| 1.7.3 论坛帖子统计.....32           | 2.7.1 概述.....62                       |
| 1.7.4 热门帖子排行.....33           | 2.7.2 博客评论管理实现过程.....62               |
| 1.7.5 热门回复帖子排行.....35         | 2.8 友情链接管理.....64                     |
| 1.8 程序打包与发布.....37            | 2.8.1 概述.....64                       |

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 2.8.2 友情链接管理实现过程 .....           | 64  |
| 2.9 博客留言信息管理 .....               | 66  |
| 2.9.1 概述 .....                   | 66  |
| 2.9.2 实现过程 .....                 | 66  |
| 2.10 程序发布与调试 .....               | 69  |
| 第3章 播客 .....                     | 71  |
| ➤ 98分钟视频录像讲解                     |     |
| ➤ 13个编程技术要点                      |     |
| ➤ 5个开发技巧说明                       |     |
| ➤ 7个实例演示                         |     |
| ➤ 5个编程注意事项                       |     |
| ➤ 1个编程完整解决方案                     |     |
| 3.1 概述 .....                     | 72  |
| 3.1.1 功能概述 .....                 | 72  |
| 3.1.2 数据库设计 .....                | 72  |
| 3.2 关键技术 .....                   | 74  |
| 3.2.1 利用IP防止重复投票 .....           | 74  |
| 3.2.2 控制并显示文本框的字符数量 .....        | 75  |
| 3.2.3 使用计时方式显示评论的发表时间 .....      | 76  |
| 3.2.4 视频格式转换 .....               | 77  |
| 3.2.5 防止 session 丢失 .....        | 77  |
| 3.3 公共类的封装与设计 .....              | 78  |
| 3.3.1 实现添加、删除和更新操作 .....         | 78  |
| 3.3.2 实现返回指定列操作 .....            | 78  |
| 3.3.3 实现返回表中所有数据 .....           | 79  |
| 3.3.4 实现用户登录操作 .....             | 79  |
| 3.3.5 实现转换视频格式 .....             | 80  |
| 3.3.6 实现截取视频图片 .....             | 80  |
| 3.3.7 实现过滤HTML字符 .....           | 81  |
| 3.3.8 实现恢复HTML字符 .....           | 81  |
| 3.4 播客模块实现过程 .....               | 81  |
| 3.4.1 播客首页设计 .....               | 81  |
| 3.4.2 个人管理上传设计 .....             | 84  |
| 3.4.3 修改个人信息 .....               | 87  |
| 3.4.4 播放视频并发表评论设计 .....          | 91  |
| 3.4.5 体育视频管理设计 .....             | 94  |
| 3.4.6 用户管理设计 .....               | 96  |
| 3.4.7 修改循环广告页面 .....             | 98  |
| 3.5 网站打包与发布 .....                | 101 |
| 第4章 网络硬盘 .....                   | 103 |
| ➤ 3个编程技术要点                       |     |
| ➤ 5个开发技巧说明                       |     |
| ➤ 5个实例演示                         |     |
| ➤ 5个编程注意事项                       |     |
| ➤ 1个编程完整解决方案                     |     |
| 4.1 网络硬盘概述 .....                 | 104 |
| 4.2 网络硬盘关键技术 .....               | 104 |
| 4.2.1 文件及文件夹处理技术 .....           | 104 |
| 4.2.2 GridView 控件数据绑定 .....      | 106 |
| 4.2.3 统一控件的样式使用主题 .....          | 107 |
| 4.3 网络硬盘实现过程 .....               | 110 |
| 4.3.1 选择不同的文件夹进行文件上传 .....       | 110 |
| 4.3.2 修改文件名称 .....               | 114 |
| 4.3.3 获取指定文件的基本信息 .....          | 117 |
| 4.3.4 修改文件夹名称 .....              | 120 |
| 4.3.5 添加文件夹到指定的目录中 .....         | 122 |
| 4.3.6 搜索文件并显示 .....              | 125 |
| 4.3.7 提示信息页 .....                | 128 |
| 4.4 网站打包与发布 .....                | 129 |
| 第5章 在线考试模块 .....                 | 131 |
| ➤ 228分钟视频录像讲解                    |     |
| ➤ 8个编程技术要点                       |     |
| ➤ 4个开发技巧说明                       |     |
| ➤ 5个实例演示                         |     |
| ➤ 4个编程注意事项                       |     |
| ➤ 2个编程完整解决方案                     |     |
| 5.1 在线考试模块概述 .....               | 132 |
| 5.2 关键技术详解 .....                 | 132 |
| 5.2.1 用户管理权限设置 .....             | 132 |
| 5.2.2 考试时间倒计时 .....              | 134 |
| 5.2.3 大量数据查询进度等待 .....           | 135 |
| 5.2.4 智能记忆登录用户名 .....            | 136 |
| 5.2.5 GridView 控件中更改试卷可用状态 ..... | 137 |
| 5.2.6 Ajax 服务器控件的应用 .....        | 138 |
| 5.3 公共类的封装与设计 .....              | 141 |
| 5.3.1 数据库连接类 .....               | 141 |
| 5.3.2 Ajax 环境中的对话框类 .....        | 143 |

|                                   |     |                                       |     |
|-----------------------------------|-----|---------------------------------------|-----|
| 5.4 在线考试页设计 .....                 | 144 | ➤ 6 个开发技巧说明                           |     |
| 5.4.1 在线考试页概述 .....               | 144 | ➤ 5 个实例演示                             |     |
| 5.4.2 在线考试页实现过程 .....             | 144 | ➤ 4 个编程注意事项                           |     |
| 5.5 用户信息管理页 .....                 | 148 | ➤ 2 个编程完整解决方案                         |     |
| 5.5.1 用户信息管理页概述 .....             | 148 | 7.1 电子邮件发送模块功能概述 .....                | 192 |
| 5.5.2 用户信息管理页实现过程 .....           | 148 | 7.2 实现电子邮件发送与接收的<br>关键技术 .....        | 193 |
| 5.6 试卷出题页 .....                   | 152 | 7.2.1 引入 Jmail 组件到<br>ASP.NET 中 ..... | 193 |
| 5.6.1 试卷出题页概述 .....               | 152 | 7.2.2 配置 POP3 服务 .....                | 193 |
| 5.6.2 试卷出题页实现过程 .....             | 153 | 7.2.3 在 POP3 服务中添加域 .....             | 194 |
| 5.7 试卷评审页 .....                   | 157 | 7.2.4 在域中添加新邮箱 .....                  | 195 |
| 5.7.1 试卷评审页概述 .....               | 157 | 7.2.5 邮件发送核心技术 .....                  | 195 |
| 5.7.2 试卷评审页实现过程 .....             | 157 | 7.2.6 邮件接收核心技术 .....                  | 196 |
| 5.8 程序发布与调试 .....                 | 159 | 7.3 电子邮件发送与接收的实现<br>过程 .....          | 197 |
| 第 6 章 网站备忘录 .....                 | 161 | 7.3.1 单用户发送和群发邮件 .....                | 197 |
| ➤ 4 个编程技术要点                       |     | 7.3.2 电子邮件接收 .....                    | 203 |
| ➤ 5 个开发技巧说明                       |     | 7.4 好友录管理 .....                       | 209 |
| ➤ 7 个实例演示                         |     | 7.4.1 添加好友录 .....                     | 209 |
| ➤ 4 个编程注意事项                       |     | 7.4.2 管理好友录 .....                     | 211 |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                     |     | 7.4.3 好友信息修改 .....                    | 213 |
| 6.1 网站备忘录模块概述 .....               | 162 | 7.5 网站的打包与发布 .....                    | 216 |
| 6.1.1 功能概述 .....                  | 162 | 第 8 章 在线短消息模块 .....                   | 217 |
| 6.1.2 数据库设计 .....                 | 162 | ➤ 89 分钟视频录像讲解                         |     |
| 6.2 网站备忘录模块关键技术 .....             | 163 | ➤ 13 个编程技术要点                          |     |
| 6.2.1 向网站中添加公共类 .....             | 163 | ➤ 5 个开发技巧说明                           |     |
| 6.2.2 定时自动提示网站备忘信息 .....          | 164 | ➤ 6 个实例演示                             |     |
| 6.2.3 使用 Web 用户控件实现<br>页面导航 ..... | 165 | ➤ 4 个编程注意事项                           |     |
| 6.2.4 使用验证控件验证用户输入的<br>信息 .....   | 166 | ➤ 1 个编程完整解决方案                         |     |
| 6.3 网站备忘录实现过程 .....               | 173 | 8.1 在线短消息概述 .....                     | 218 |
| 6.3.1 新建网站备忘录 .....               | 173 | 8.1.1 功能概述 .....                      | 218 |
| 6.3.2 检索网站备忘录信息 .....             | 176 | 8.1.2 数据库设计 .....                     | 218 |
| 6.3.3 详细信息页 .....                 | 178 | 8.2 在线短消息关键技术 .....                   | 219 |
| 6.3.4 按日期查看当天信息 .....             | 180 | 8.2.1 防止用户的重复登录<br>(单点登录) .....       | 219 |
| 6.3.5 网站备忘录修改信息页 .....            | 182 | 8.2.2 设计动态树状菜单栏 .....                 | 219 |
| 6.3.6 新用户注册 .....                 | 185 | 8.2.3 过滤和还原 HTML 字符 .....             | 220 |
| 6.3.7 用户登录 .....                  | 188 | 8.2.4 未读消息提示 .....                    | 221 |
| 6.4 网站打包与发布 .....                 | 190 | 8.3 公共类的封装与设计 .....                   | 224 |
| 第 7 章 电子邮件发送与接收模块 .....           | 191 | 8.3.1 实现判断数据是否存在 .....                | 224 |
| ➤ 6 个编程技术要点                       |     |                                       |     |

|       |                            |     |
|-------|----------------------------|-----|
| 8.3.2 | 实现用户登录操作                   | 224 |
| 8.3.3 | 实现更新、插入、删除操作               | 225 |
| 8.3.4 | 实现查询数据并返回 DataSet          | 225 |
| 8.3.5 | 实现查询数据并返回<br>SqlDataReader | 226 |
| 8.3.6 | 实现返回统计数据的结果                | 226 |
| 8.4   | 在线短消息实现过程                  | 227 |
| 8.4.1 | 用户登录设计                     | 227 |
| 8.4.2 | 在线短消息首页设计                  | 228 |
| 8.4.3 | 好友信息设计                     | 235 |
| 8.4.4 | 发送消息设计                     | 239 |
| 8.4.5 | 所有未读消息设计                   | 243 |
| 8.5   | 网站打包与发布                    | 245 |

## 第9章 网站统计分析

- 13个编程技术要点
- 13个开发技巧说明
- 5个实例演示
- 5个编程注意事项
- 1个编程完整解决方案

|       |                     |     |
|-------|---------------------|-----|
| 9.1   | 网站统计分析概述            | 248 |
| 9.1.1 | 功能概述                | 248 |
| 9.1.2 | 数据库设计               | 248 |
| 9.2   | 网站统计分析关键技术          | 250 |
| 9.2.1 | GDI+绘制图形            | 250 |
| 9.2.2 | 柱型图的绘制              | 251 |
| 9.2.3 | 饼型图的绘制              | 252 |
| 9.2.4 | Global.asax 类统计访问人数 | 253 |
| 9.3   | 公共类的封装与设计           | 254 |
| 9.3.1 | 实现判断数据是否存在          | 254 |
| 9.3.2 | 实现返回指定列值            | 255 |
| 9.3.3 | 实现更新、插入、删除操作        | 255 |
| 9.3.4 | 实现返回表中所有数据          | 256 |
| 9.3.5 | 实现更新或插入时段数据         | 256 |
| 9.3.6 | 实现执行存储过程            | 257 |
| 9.3.7 | 实现返回当前时间字段          | 257 |
| 9.3.8 | 实现返回操作系统类型          | 258 |
| 9.3.9 | 实现返回浏览器类型           | 258 |
| 9.4   | 网站统计的实现过程           | 259 |
| 9.4.1 | 统计概述设计              | 259 |
| 9.4.2 | 日或月时段分析设计           | 261 |
| 9.4.3 | 日或月回访统计设计           | 265 |

|       |            |     |
|-------|------------|-----|
| 9.4.4 | 日或月地域分析设计  | 268 |
| 9.4.5 | 日或月客户端分析设计 | 271 |
| 9.5   | 网站打包与发布    | 274 |

## 第10章 图书馆管理系统(权限分配)

- 65分钟视频录像讲解
- 9个编程技术要点
- 6个开发技巧说明
- 8个实例演示
- 4个编程注意事项
- 1个编程完整解决方案

|        |                            |     |
|--------|----------------------------|-----|
| 10.1   | 图书馆管理系统(权限分配模块)<br>概述      | 276 |
| 10.1.1 | 功能概述                       | 276 |
| 10.1.2 | 数据库设计                      | 276 |
| 10.2   | 图书馆管理系统(权限分配<br>模块)关键技术    | 279 |
| 10.2.1 | Menu 菜单动态编辑                | 279 |
| 10.2.2 | 借阅业务操作失败使用<br>事务回滚         | 280 |
| 10.2.3 | 权限存储设计思路                   | 281 |
| 10.3   | 公共类的封装与设计                  | 281 |
| 10.3.1 | 实现判断数据是否存在                 | 281 |
| 10.3.2 | 实现用户登录操作                   | 282 |
| 10.3.3 | 实现更新、插入、删除<br>操作           | 282 |
| 10.3.4 | 实现查询数据并返回<br>DataSet       | 283 |
| 10.3.5 | 实现查询数据并返回<br>SqlDataReader | 284 |
| 10.3.6 | 实现执行事务处理                   | 284 |
| 10.4   | 图书馆管理系统实现过程                | 285 |
| 10.4.1 | 权限菜单栏设计                    | 285 |
| 10.4.2 | 管理员设置设计                    | 289 |
| 10.4.3 | 添加管理员设计                    | 293 |
| 10.4.4 | 管理员权限设置设计                  | 294 |
| 10.4.5 | 图书借阅设计                     | 298 |
| 10.4.6 | 图书续借设计                     | 302 |
| 10.4.7 | 图书归还设计                     | 305 |
| 10.4.8 | 图书档案查询设计                   | 307 |
| 10.5   | 网站打包与发布                    | 309 |

## 第 11 章 会员注册登录模块 ..... 311

## ➤ 63 分钟视频录像讲解

## ➤ 7 个编程技术要点

## ➤ 7 个开发技巧说明

## ➤ 3 个实例演示

## ➤ 3 个编程注意事项

## ➤ 1 个编程完整解决方案

## 11.1 概述 ..... 312

## 11.1.1 功能概述 ..... 312

## 11.1.2 数据库设计 ..... 312

## 11.1.3 会员注册流程图 ..... 312

## 11.2 关键技术 ..... 313

## 11.2.1 防止 SQL 注入式攻击 ..... 313

## 11.2.2 验证码技术 ..... 313

## 11.2.3 验证码的绘制 ..... 313

## 11.2.4 Ajax 验证会员名是否存在 ..... 314

## 11.2.5 密码强弱提示 ..... 315

## 11.2.6 MD5 加密 ..... 316

## 11.2.7 智能提示输入信息 ..... 316

## 11.3 实现过程 ..... 317

## 11.3.1 用户登录设计 ..... 317

## 11.3.2 会员注册设计 ..... 319

## 11.3.3 验证码设计 ..... 323

## 11.4 程序调试与错误处理 ..... 324

## 第 12 章 会员密码找回模块 ..... 325

## ➤ 5 个编程技术要点

## ➤ 5 个开发技巧说明

## ➤ 3 个实例演示

## ➤ 5 个编程注意事项

## ➤ 1 个编程完整解决方案

## 12.1 概述 ..... 326

## 12.1.1 功能概述 ..... 326

## 12.1.2 数据库设计 ..... 326

## 12.1.3 密码找回流程图 ..... 326

## 12.2 关键技术 ..... 327

## 12.2.1 会员名验证技术 ..... 327

## 12.2.2 Panel 控件分步显示内容 ..... 327

## 12.2.3 发送邮件技术 ..... 329

## 12.2.4 3 次找回密码机会 ..... 330

## 12.2.5 SMTP 服务的安装与配置 ..... 330

## 12.3 会员密码找回实现过程 ..... 332

## 12.3.1 用户登录设计 ..... 332

## 12.3.2 会员注册设计 ..... 334

## 12.3.3 会员密码找回设计 ..... 336

## 12.4 程序调试与错误处理 ..... 339

## 12.4.1 断点 ..... 340

## 12.4.2 开始执行 ..... 341

## 12.4.3 中断执行 ..... 342

## 12.4.4 停止执行 ..... 342

## 12.4.5 单步执行 ..... 342

## 第 13 章 基于 XML 技术的留言本 ..... 343

## ➤ 4 个编程技术要点

## ➤ 7 个开发技巧说明

## ➤ 6 个实例演示

## ➤ 4 个编程注意事项

## ➤ 1 个编程完整解决方案

## 13.1 概述 ..... 344

## 13.2 公共类的封装与设计 ..... 344

## 13.2.1 公共类的创建 ..... 345

## 13.2.2 建立数据库连接 ..... 345

13.2.3 执行数据库的添加、删除和  
修改操作 ..... 34513.2.4 返回数据表中第 1 行的  
第 1 列 ..... 346

## 13.3 关键技术详解 ..... 346

## 13.3.1 使用 DOM 处理 XML ..... 346

## 13.3.2 ASP.NET 操作 XML 文档 ..... 351

## 13.3.3 创建 DOM 节点 ..... 352

## 13.3.4 创建 DOM 节点的属性 ..... 353

## 13.3.5 修改 DOM 节点 ..... 353

## 13.3.6 删除 DOM 节点 ..... 354

## 13.3.7 使用 DataSet 加载 XML ..... 354

## 13.4 实现过程 ..... 355

13.4.1 将 XML 中的留言信息  
绑定到 GridView 中 ..... 355

## 13.4.2 将留言信息保存到 XML 中 ..... 357

13.4.3 在 XML 文件中查询留言  
相关内容 ..... 35913.5 从 XML 文件中删除指定留言  
信息 ..... 361

## 13.6 程序错误与调试 ..... 363

|                                          |                                           |
|------------------------------------------|-------------------------------------------|
| 第 14 章 上传与下载模块.....365                   | 15.5 上传图片.....401                         |
| ➤ 5 个编程技术要点                              | 15.5.1 页面设计.....402                       |
| ➤ 3 个开发技巧说明                              | 15.5.2 实现代码.....402                       |
| ➤ 3 个实例演示                                | 15.6 常见开发技术问题总结.....405                   |
| ➤ 5 个编程注意事项                              | 第 16 章 搜索引擎模块.....407                     |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                            | ➤ 5 个编程技术要点                               |
| 14.1 上传与下载概述.....366                     | ➤ 3 个开发技巧说明                               |
| 14.2 上传与下载关键技术.....367                   | ➤ 2 个实例演示                                 |
| 14.2.1 上传文件存储在指定目录.....367               | ➤ 5 个编程注意事项                               |
| 14.2.2 获得指定路径中的所有<br>文件名.....369         | ➤ 1 个编程完整解决方案                             |
| 14.2.3 获取路径中的文件名.....370                 | 16.1 搜索引擎概述.....408                       |
| 14.2.4 设置 HTTP 标头的名称和<br>值实现文件下载.....370 | 16.2 实现搜索引擎关键技术.....408                   |
| 14.2.5 生成图片的缩略图技术.....370                | 16.2.1 了解 Lucene.NET 技术及其<br>基本语法.....408 |
| 14.2.6 ASP.NET 实现断点续传.....371            | 16.2.2 Lucene.NET 技术多字段<br>搜索.....410     |
| 14.3 上传与下载模块实现过程.....372                 | 16.2.3 Lucene.NET 技术多条件<br>查询.....410     |
| 14.3.1 文件单个和批量上传.....372                 | 16.2.4 关键字分词技术.....411                    |
| 14.3.2 对指定的文件进行下载.....376                | 16.2.5 高亮显示查询关键字.....412                  |
| 14.3.3 将上传图片生成缩略图<br>并且加上文字.....378      | 16.3 搜索引擎主页设计.....413                     |
| 14.4 程序调试与错误处理.....382                   | 16.4 搜索引擎结果页设计.....415                    |
| 第 15 章 图片资源管理模块.....385                  | 16.4.1 创建索引文档.....415                     |
| ➤ 4 个编程技术要点                              | 16.4.2 实现搜索引擎.....417                     |
| ➤ 3 个开发技巧说明                              | 16.5 程序调试与错误处理.....422                    |
| ➤ 6 个实例演示                                | 第 17 章 网上问卷调查模块.....423                   |
| ➤ 5 个编程注意事项                              | ➤ 6 个编程技术要点                               |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                            | ➤ 3 个开发技巧说明                               |
| 15.1 概述.....386                          | ➤ 8 个实例演示                                 |
| 15.2 实现图片资源管理的关键技术.....386               | ➤ 4 个编程注意事项                               |
| 15.2.1 递归实现树状菜单.....386                  | ➤ 1 个编程完整解决方案                             |
| 15.2.2 多文件上传.....388                     | 17.1 网上问卷调查模块概述.....424                   |
| 15.2.3 设置水印图片.....391                    | 17.2 关键技术.....424                         |
| 15.2.4 设置水印文字.....393                    | 17.2.1 使用 Repeater 控件分页<br>显示数据.....424   |
| 15.3 图片资源管理模块主页设计.....395                | 17.2.2 应用 ViewState 保存状态<br>信息.....427    |
| 15.3.1 页面设计.....395                      | 17.2.3 TreeView 控件绑定 XML<br>数据.....428    |
| 15.3.2 实现代码.....396                      | 17.3 公共类的封装与设计.....430                    |
| 15.4 新建目录.....400                        |                                           |
| 15.4.1 页面设计.....400                      |                                           |
| 15.4.2 实现代码.....401                      |                                           |

|        |                     |     |
|--------|---------------------|-----|
| 17.3.1 | 数据库连接操作             | 430 |
| 17.3.2 | 执行数据库添加、修改和<br>删除操作 | 430 |
| 17.3.3 | 返回结果集中第一行的<br>第一列   | 430 |
| 17.3.4 | 执行数据库的查询操作          | 431 |
| 17.3.5 | 创建命令对象              | 432 |
| 17.4   | 问卷调查主页              | 432 |
| 17.4.1 | 问卷调查主页概述            | 432 |
| 17.4.2 | 问卷调查主页实现过程          | 433 |
| 17.5   | 问卷调查主题管理            | 434 |
| 17.5.1 | 问卷调查主题管理概述          | 434 |
| 17.5.2 | 问卷调查主题管理实现<br>过程    | 434 |
| 17.6   | 添加或编辑问卷主题           | 436 |
| 17.6.1 | 添加或编辑问卷主题概述         | 436 |
| 17.6.2 | 添加或编辑问卷主题实现<br>过程   | 437 |
| 17.7   | 问卷调查主题选项管理          | 439 |
| 17.7.1 | 问卷调查主题选项管理<br>概述    | 439 |
| 17.7.2 | 问卷调查主题选项管理<br>实现过程  | 440 |
| 17.8   | 程序错误与调试             | 443 |

## 第 18 章 RSS 在线订阅与阅读模块 445

|        |                         |     |
|--------|-------------------------|-----|
| ➤      | 4 个编程技术要点               |     |
| ➤      | 4 个开发技巧说明               |     |
| ➤      | 5 个实例演示                 |     |
| ➤      | 4 个编程注意事项               |     |
| ➤      | 2 个编程完整解决方案             |     |
| 18.1   | RSS 在线订阅与阅读模块概述         | 446 |
| 18.1.1 | RSS 简介                  | 446 |
| 18.1.2 | RSS 订阅特点                | 446 |
| 18.1.3 | 如何使用 RSS                | 446 |
| 18.1.4 | RSS 技术规范                | 446 |
| 18.2   | 实现 RSS 在线订阅与阅读的<br>关键技术 | 449 |
| 18.2.1 | 微软提供 RSS 工具包            | 449 |
| 18.2.2 | 订阅.ashx 文件的介绍与<br>创建    | 450 |
| 18.2.3 | 创建 RSS 订阅频道             | 451 |

|        |                       |     |
|--------|-----------------------|-----|
| 18.2.4 | 读取 RSS 订阅频道           | 452 |
| 18.3   | RSS 在线订阅与阅读模块主页<br>设计 | 453 |
| 18.3.1 | 页面设计                  | 453 |
| 18.3.2 | 实现代码                  | 454 |
| 18.4   | 添加 RSS 订阅频道           | 455 |
| 18.4.1 | 页面设计                  | 455 |
| 18.4.2 | 实现代码                  | 455 |
| 18.5   | 管理 RSS 订阅频道           | 456 |
| 18.5.1 | 页面设计                  | 456 |
| 18.5.2 | 实现代码                  | 457 |
| 18.6   | 程序调试与错误处理             | 459 |

## 第 19 章 聊天室模块 461

|        |                |     |
|--------|----------------|-----|
| ➤      | 5 个编程技术要点      |     |
| ➤      | 5 个开发技巧说明      |     |
| ➤      | 6 个实例演示        |     |
| ➤      | 4 个编程注意事项      |     |
| ➤      | 1 个编程完整解决方案    |     |
| 19.1   | 聊天室概述          | 462 |
| 19.1.1 | 概述             | 462 |
| 19.1.2 | 开发环境           | 462 |
| 19.2   | 实现聊天室关键技术      | 462 |
| 19.2.1 | Iframe 框架介绍与应用 | 462 |
| 19.2.2 | Ajax 技术应用讲解    | 464 |
| 19.2.3 | 快捷键发送聊天信息      | 466 |
| 19.2.4 | 统计在线人数         | 466 |
| 19.2.5 | 聊天信息自动滚屏       | 467 |
| 19.3   | 聊天室实现过程        | 467 |
| 19.3.1 | 登录聊天室          | 467 |
| 19.3.2 | 聊天室            | 469 |
| 19.3.3 | 显示聊天信息内容页      | 470 |
| 19.4   | 程序调式与错误处理      | 471 |
| 19.4.1 | ASP.NET 版本错误   | 471 |
| 19.4.2 | 执行权限错误         | 472 |
| 19.5   | 常见开发技术问题总结     | 473 |

## 第 20 章 购物车模块 475

|   |           |  |
|---|-----------|--|
| ➤ | 5 个编程技术要点 |  |
| ➤ | 4 个开发技巧说明 |  |
| ➤ | 4 个实例演示   |  |
| ➤ | 4 个编程注意事项 |  |

|                                                  |     |
|--------------------------------------------------|-----|
| ➤ 1 个编程完整解决方案                                    |     |
| 20.1 购物车功能概述                                     | 476 |
| 20.2 购物车关键技术                                     | 476 |
| 20.2.1 ASP.NET 中使用 Attributes 属性运行 Javascript 脚本 | 476 |
| 20.2.2 验证 DataList 控件中的 TextBox 控件允许输入数字         | 476 |
| 20.2.3 计算购物车中账户余额                                | 477 |
| 20.2.4 无刷新验证码技术                                  | 478 |
| 20.3 数据库设计                                       | 480 |
| 20.4 公共类的封装与设计                                   | 481 |
| 20.4.1 Web.Config 配置文件                           | 481 |
| 20.4.2 数据库操作类                                    | 481 |
| 20.5 模块设计说明                                      | 482 |
| 20.5.1 商品信息浏览页                                   | 482 |
| 20.5.2 查看商品详细信息                                  | 485 |
| 20.5.3 购物车页面                                     | 486 |
| 20.5.4 后台商品管理页                                   | 489 |
| 20.6 程序错误与调试                                     | 492 |
| 第 21 章 在线银行支付模块                                  | 495 |
| ➤ 5 个编程技术要点                                      |     |
| ➤ 4 个开发技巧说明                                      |     |
| ➤ 3 个实例演示                                        |     |
| ➤ 5 个编程注意事项                                      |     |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                                    |     |
| 21.1 在线银行支付模块概述                                  | 496 |
| 21.1.1 在线银行支付的安全保障                               | 496 |
| 21.1.2 在线银行支付的优点                                 | 496 |
| 21.2 在线银行支付的流程                                   | 496 |
| 21.3 关键技术                                        | 497 |
| 21.3.1 商户提交表单接口定义                                | 497 |
| 21.3.2 使用 DataList 控件显示商品数据                      | 498 |
| 21.4 在线银行支付类的封装与设计                               | 502 |
| 21.4.1 在线银行支付 BankPay 类的创建                       | 502 |
| 21.4.2 在线银行支付 BankPay 类的编写                       | 503 |
| 21.5 商城在线订单生成页                                   | 506 |
| 21.5.1 页面设计                                      | 506 |
| 21.5.2 代码实现                                      | 507 |
| 21.6 在线银行支付方式选择页                                 | 509 |
| 21.7 工商银行在线支付页                                   | 510 |
| 21.7.1 开发工商银行在线支付前期工作                            | 510 |
| 21.7.2 开发工商银行在线支付的具体步骤                           | 510 |
| 21.8 程序错误与调试                                     | 512 |
| 第 22 章 手机短消息管理平台                                 | 513 |
| ➤ 5 个编程技术要点                                      |     |
| ➤ 4 个开发技巧说明                                      |     |
| ➤ 3 个实例演示                                        |     |
| ➤ 4 个编程注意事项                                      |     |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                                    |     |
| 22.1 手机短消息管理平台概述                                 | 514 |
| 22.1.1 概述                                        | 514 |
| 22.1.2 开发环境                                      | 514 |
| 22.2 关键技术                                        | 514 |
| 22.2.1 短信猫硬件接口介绍                                 | 514 |
| 22.2.2 封装短信猫并生成 DLL 类库                           | 516 |
| 22.2.3 Web 中引用 DLL 类库                            | 517 |
| 22.3 手机短消息管理平台实现过程                               | 518 |
| 22.3.1 发送手机短消息                                   | 518 |
| 22.3.2 接收手机短消息                                   | 520 |
| 22.3.3 管理手机短消息                                   | 523 |
| 22.4 疑难问题分析与解决                                   | 525 |
| 第 23 章 在线音乐模块                                    | 527 |
| ➤ 7 个编程技术要点                                      |     |
| ➤ 3 个开发技巧说明                                      |     |
| ➤ 4 个实例演示                                        |     |
| ➤ 5 个编程注意事项                                      |     |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                                    |     |
| 23.1 在线音乐概述                                      | 528 |
| 23.1.1 功能概述                                      | 528 |
| 23.1.2 数据库设计                                     | 528 |
| 23.2 在线音乐关键技术                                    | 528 |
| 23.2.1 根据播放模式播放歌曲                                | 528 |
| 23.2.2 选择歌曲播放                                    | 529 |
| 23.2.3 歌词同步显示                                    | 530 |
| 23.3 公共类的封装与设计                                   | 530 |

|        |                           |     |
|--------|---------------------------|-----|
| 23.3.1 | 实现更新、插入、删除操作              | 530 |
| 23.3.2 | 实现返回指定列的值                 | 531 |
| 23.3.3 | 实现查询数据返回 SqlDataReader 对象 | 531 |
| 23.3.4 | 实现查询数据返回 DataSet 对象       | 531 |
| 23.4   | 在线音乐实现过程                  | 532 |
| 23.4.1 | 在线音乐首页设计                  | 532 |
| 23.4.2 | 歌曲详细信息页设计                 | 535 |
| 23.4.3 | 歌曲试听设计                    | 537 |
| 23.4.4 | 播放歌曲设计                    | 539 |
| 23.5   | 程序调试与错误处理                 | 541 |

## 第 24 章 电子相册模块 543

|        |                                   |     |
|--------|-----------------------------------|-----|
| ➤      | 5 个编程技术要点                         |     |
| ➤      | 4 个开发技巧说明                         |     |
| ➤      | 4 个实例演示                           |     |
| ➤      | 4 个编程注意事项                         |     |
| ➤      | 1 个编程完整解决方案                       |     |
| 24.1   | 电子相册概述                            | 544 |
| 24.1.1 | 需求分析                              | 544 |
| 24.1.2 | 开发环境                              | 544 |
| 24.2   | 实现电子相册关键技术                        | 544 |
| 24.2.1 | 在 ASP.NET 中搭建 Ajax 开发环境           | 544 |
| 24.2.2 | Ajax 框架中 SlideShowExtender 控件播放照片 | 549 |
| 24.2.3 | 创建 Web 服务获取相册照片                   | 549 |
| 24.2.4 | DataList 控件实现分页                   | 550 |
| 24.2.5 | DataList 控件事件冒泡浏览个人相册             | 552 |
| 24.3   | 电子相册主页设计                          | 553 |
| 24.3.1 | 缩略图显示个人相册                         | 554 |
| 24.3.2 | 分页显示相册缩略图                         | 555 |
| 24.3.3 | 电子相册用户登录                          | 558 |
| 24.4   | 浏览电子相册页设计                         | 559 |
| 24.5   | 常见开发技术问题总结                        | 561 |

## 第 25 章 投票系统模块 563

|   |           |  |
|---|-----------|--|
| ➤ | 5 个编程技术要点 |  |
|---|-----------|--|

- 4 个开发技巧说明
- 5 个实例演示
- 3 个编程注意事项
- 2 个编程完整解决方案

|        |            |     |
|--------|------------|-----|
| 25.1   | 在线投票模块功能概述 | 564 |
| 25.1.1 | 功能简介       | 564 |
| 25.1.2 | 数据库设计      | 564 |
| 25.2   | 关键技术详解     | 565 |
| 25.2.1 | 通过 IP 限制投票 | 565 |
| 25.2.2 | 多选投票属性设置   | 565 |
| 25.3   | 在线单选模式投票   | 566 |
| 25.3.1 | 单选模式投票主题管理 | 566 |
| 25.3.2 | 多选一投票主题模式  | 570 |
| 25.4   | 在线多选模式投票   | 573 |
| 25.4.1 | 多选模式投票主题管理 | 573 |
| 25.4.2 | 多选模式投票项管理  | 575 |
| 25.4.3 | 多选模式投票内容管理 | 577 |
| 25.5   | 程序调试与错误处理  | 581 |

## 第 26 章 万能打印模块 583

|        |                                 |     |
|--------|---------------------------------|-----|
| ➤      | 5 个编程技术要点                       |     |
| ➤      | 4 个开发技巧说明                       |     |
| ➤      | 5 个实例演示                         |     |
| ➤      | 4 个编程注意事项                       |     |
| ➤      | 1 个编程完整解决方案                     |     |
| 26.1   | 万能打印模块设计思路                      | 584 |
| 26.2   | 万能打印模块关键技术                      | 585 |
| 26.2.1 | 获取焦点并且打印框架中的内容                  | 585 |
| 26.2.2 | 利用 WebBrowser 打印                | 586 |
| 26.2.3 | 使用 JavaScript 脚本清空页眉、页脚和恢复页眉、页脚 | 587 |
| 26.2.4 | 调用 IE 自身的打印功能实现打印               | 589 |
| 26.3   | 万能打印模块实现过程                      | 589 |
| 26.3.1 | 套打邮寄产品单(打印汇款单)                  | 589 |
| 26.3.2 | 利用 CSS 样式分页打印                   | 591 |
| 26.3.3 | 利用 Excel 打印报表                   | 593 |
| 26.3.4 | 打印快递单                           | 594 |
| 26.3.5 | 打印信封                            | 596 |
| 26.4   | 程序调试与错误处理                       | 597 |

## 第 27 章 数据备份与恢复模块 ..... 599

- 5 个编程技术要点
- 3 个开发技巧说明
- 4 个实例演示
- 3 个编程注意事项
- 1 个编程完整解决方案

### 27.1 数据备份与恢复功能概述 ..... 600

### 27.2 数据备份与恢复关键技术 ..... 601

#### 27.2.1 数据库备份技术 ..... 601

#### 27.2.2 数据库恢复技术 ..... 602

#### 27.2.3 实现将数据绑定到 DropDownList 控件中 ..... 604

### 27.3 数据备份与恢复实现过程 ..... 605

#### 27.3.1 数据库的备份操作 ..... 605

#### 27.3.2 数据库的还原操作 ..... 607

#### 27.3.3 备份数据表的操作 ..... 610

#### 27.3.4 还原数据表的操作 ..... 612

### 27.4 程序错误与调试 ..... 615

## 第 28 章 LINQ 数据库访问技术 ..... 617

- 3 个编程技术要点
- 6 个开发技巧说明
- 13 个实例演示
- 6 个编程注意事项
- 1 个编程完整解决方案

### 28.1 LINQ 技术概述 ..... 617

#### 28.1.1 查询与 LINQ 的区别 ..... 617

#### 28.1.2 LINQ 基本组成 ..... 617

#### 28.1.3 LINQ 与 ADO.NET 的关系 ..... 618

### 28.2 LINQ 查询常用子句 ..... 618

#### 28.2.1 from 子句 ..... 619

#### 28.2.2 where 子句 ..... 619

#### 28.2.3 select 子句 ..... 620

#### 28.2.4 group by 子句 ..... 620

#### 28.2.5 orderby 子句 ..... 621

#### 28.2.6 into 子句 ..... 622

### 28.3 使用 LINQ 查询和操作数据库 ..... 623

#### 28.3.1 查询数据库中数据 ..... 624

#### 28.3.2 向数据库中添加数据 ..... 624

#### 28.3.3 修改数据库中数据 ..... 625

#### 28.3.4 删除数据库中数据 ..... 626

### 28.4 LINQ 查询结果绑定到

#### DropDownList 控件 ..... 627

### 28.5 LINQ 查询结果绑定 GridView

#### 控件 ..... 628

### 28.6 LINQ 查询结果绑定 DataList

#### 控件 ..... 629

## 第 29 章 安全技术 ..... 631

### ➤ 6 个编程技术要点

### ➤ 3 个开发技巧说明

### ➤ 7 个实例演示

### ➤ 4 个编程注意事项

### ➤ 1 个编程完整解决方案

### 29.1 Web.config 加密与解密 ..... 631

#### 29.1.1 认识 Web.config 配置文件 ..... 631

#### 29.1.2 Web.config 文件加密与解密的意义 ..... 633

#### 29.1.3 使用 SectionInformation 类实现加密与解密 ..... 634

#### 29.1.4 命令行工具 aspnet\_regiis.exe 实现加密与解密 ..... 636

### 29.2 图文验证技术 ..... 638

#### 29.2.1 图文验证技术概述 ..... 638

#### 29.2.2 纯数字验证码 ..... 638

#### 29.2.3 字母与数字混合验证码 ..... 640

#### 29.2.4 纯汉字验证码 ..... 642

### 29.3 防盗链技术 ..... 644

#### 29.3.1 盗链对网站的危害 ..... 644

#### 29.3.2 防盗链的解决措施 ..... 645

#### 29.3.3 图片资源防盗链下载 ..... 645

### 29.4 “支付宝”在线支付 ..... 648

#### 29.4.1 支付宝接口概述 ..... 648

#### 29.4.2 应用支付宝实现在线支付 ..... 648

## 第 30 章 服务类技术 ..... 657

### ➤ 6 个编程技术要点

### ➤ 4 个开发技巧说明

### ➤ 5 个实例演示

### ➤ 4 个编程注意事项

### ➤ 4 个编程完整解决方案

### 30.1 Web Service 实现天气预报 ..... 657



|                                           |     |                                       |     |
|-------------------------------------------|-----|---------------------------------------|-----|
| 30.1.1 Web Service 天气预报功能<br>概述 .....     | 657 | 31.3 Ajax 开发典型应用 .....                | 681 |
| 30.1.2 介绍 Web Service .....               | 657 | 31.3.1 Ajax 多样式验证 .....               | 681 |
| 30.1.3 创建一个简单 Web Service .....           | 658 | 31.3.2 Ajax 密码强度提示 .....              | 682 |
| 30.1.4 使用 Web Service 获取天气<br>预报 .....    | 661 | 31.3.3 Ajax 智能匹配检索 .....              | 684 |
| 30.2 社会标签 (Tags) 技术 .....                 | 663 | 31.3.4 Ajax 实现许愿墙 .....               | 686 |
| 30.2.1 社会标签简介 .....                       | 663 | 第 32 章 高级应用技术 .....                   | 691 |
| 30.2.2 热门标签排行 .....                       | 664 | ➤ 6 个编程技术要点                           |     |
| 30.2.3 标签的检索 .....                        | 665 | ➤ 4 个开发技巧说明                           |     |
| 30.3 在线客服 .....                           | 666 | ➤ 6 个实例演示                             |     |
| 30.3.1 在线客服概述 .....                       | 667 | ➤ 5 个编程注意事项                           |     |
| 30.3.2 QQ 网站上自动生成代码 .....                 | 667 | ➤ 4 个编程完整解决方案                         |     |
| 30.3.3 在线客服实现 .....                       | 669 | 32.1 在线文本编辑器 .....                    | 691 |
| 30.3.4 将代码应用于网站中 .....                    | 669 | 32.1.1 在线文本编辑器的概述 .....               | 691 |
| 30.3.5 客服后台管理 .....                       | 670 | 32.1.2 制作简单的文本编辑器 .....               | 691 |
| 30.4 循环播放广告 .....                         | 672 | 32.1.3 应用 FCKEditor 在线文本<br>编辑器 ..... | 694 |
| 30.4.1 循环播放广告功能概述 .....                   | 672 | 32.2 在线获取客户端网卡 (MAC)<br>地址 .....      | 698 |
| 30.4.2 循环播放广告关键技术 .....                   | 672 | 32.2.1 网卡 (MAC) 地址简介 .....            | 698 |
| 30.4.3 浏览循环播放广告页面<br>设计 .....             | 673 | 32.2.2 为什么使用网卡 (MAC)<br>地址 .....      | 698 |
| 30.4.4 广告位轮换管理页面设计 .....                  | 674 | 32.2.3 获取网卡 (MAC) 地址关键<br>技术 .....    | 698 |
| 第 31 章 Ajax .....                         | 677 | 32.2.4 限制每台机器只能领取一个<br>账号 .....       | 699 |
| ➤ 6 个编程技术要点                               |     | 32.3 处理 PDF 文档 .....                  | 701 |
| ➤ 4 个开发技巧说明                               |     | 32.3.1 PDF 文档简介 .....                 | 701 |
| ➤ 4 个实例演示                                 |     | 32.3.2 配置 iTextSharp 组件 .....         | 701 |
| ➤ 4 个编程注意事项                               |     | 32.3.3 制作简单的 PDF 格式化<br>工具 .....      | 702 |
| ➤ 1 个编程完整解决方案                             |     | 32.4 OWC 生成图表 .....                   | 705 |
| 31.1 Ajax 概述 .....                        | 677 | 32.4.1 OWC 简介 .....                   | 705 |
| 31.1.1 Ajax 定义 .....                      | 677 | 32.4.2 添加 OWC 组件 .....                | 705 |
| 31.1.2 Ajax 运行原理 .....                    | 677 | 32.4.3 OWC 绘制图形的关键技术 .....            | 706 |
| 31.1.3 Ajax 与 Atlas 的关系 .....             | 677 | 32.4.4 绘制 3D 柱型图 .....                | 708 |
| 31.2 搭建 Ajax 开发环境 .....                   | 678 | 32.4.5 绘制 3D 饼型图 .....                | 710 |
| 31.2.1 Ajax 开发环境下载与安装 .....               | 678 |                                       |     |
| 31.2.2 AjaxControlToolkit 下载与<br>安装 ..... | 679 |                                       |     |