



[英] 罗伯特·艾伦 主编

Text and puzzle content copyright © British Mensa Limited 1995

Design and artwork copyright © Carlton Books Limited 1995

EXCELLENT POTENTIAL

卓越潜能

数十个充满刺激的
智力对对碰游戏

深度挖掘你
左右半脑的全部能力

G449/5-5

M

E

N

S

A

EXCELLENT
POTENTIAL
卓越潜能

[英]罗伯特·艾伦 主编
杨振华 译

希望出版社

图书在版编目(CIP)数据

门萨Mensa. 卓越潜能 / (英) 艾伦主编; 杨振华译. —太原: 希望出版社, 2006.1(2008.3重印)

ISBN 978-7-5379-3659-0

I. 门... II. ①艾... ②杨... III. 智力测验 IV. G449.4

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第006384号

卓越潜能

Text and puzzle content copyright © British Mensa Limited 1995

Design and artwork copyright © Carlton Books Limited 1995

All right reserved

Licensing Agent: Asia Pacific Offset Ltd., Hong Kong

&

Guangzhou Integrated Image Co., Ltd. (www.bookgate.com.cn)

Chinese Translation © 2005 Guangzhou Anno Domini Media Co., Ltd.

译文由广州公元传播有限公司提供

所有权利保留

版权合同登记号: 图字04-2002-004号

主 编 / [英] 罗伯特·艾伦

译 者 / 杨振华

特约编辑 / 蔡国才

责任编辑 / 赵连娣 张晓晴

复 审 / 武志娟

终 审 / 陈 炜

装帧设计 / 唐 薇

出版发行 / 希望出版社

经 销 / 新华书店

制 作 / ◆ 广州公元传播有限公司

印 刷 / 广州市天辉彩印有限公司

规 格 / 787×1092mm 1/24 14印张

版 次 / 2008年3月第2版第1次印刷

书 号 / ISBN 978-7-5379-3659-0

定 价 / 39.80元

若有印装质量问题, 请致电020-38865309联系调换。

门萨，智力展示的大舞台

1946年，门萨（Mensa）俱乐部开始在全英国推出一系列的智力测试题。此后，它公开宣称让所有在智力测验中名列前矛的2%的人士成为该会会员，并开始推向世界各地。半个世纪以来，门萨俱乐部给全世界读者提供了最为系统、全面的智力测试，容量极其巨大，又充满了迂回曲折之妙，精彩绝伦，成为全球公认的智力测试标准和试题。

翻开门萨系列丛书时，就是你要面对挑战的时候了——不过，挑战的成果不会有《开心辞典》的实物奖励，也没有《百万富翁》中百万大钞的刺激。很显然，你已进入了纯粹的脑力世界。

精神上的挑战是一种充满魅力的刺激。当你进入门萨脑力世界时，就会在无形之中感受到一种智力刺激。在层层推进的智力测试中，你或许不费多大劲就能解答简易部分的题目，或者在假以思索间将新手上路难题一路破解，但到了中级部分，大多数人的人就会理解什么是“挑战”了，到了高级难题部分，则毫无疑问得努力挣扎了。而且，绝大多数的题目是不遵循任何特殊模式的谜题，这对读者来说是对脑力的高难度的挑战。这种智力上的刺激，就像在大脑中进行的一次次探险活动，跌宕起伏，不乏刺激紧张，而当你绞尽脑汁地解开这些令人费解和困惑的难题时，相信每一次都会让你无比兴奋。

乐趣与挑战相伴而生，人们热衷于门萨智力测验，实际上也是在享受着一种新型的娱乐休闲方式，廉价，而又不乏雅致，有品位。大多数人做测验集的目的，不仅是要知道自己的智商高低，还要了解自己到底有多大的潜力。即使不以这些目的阅读这套丛书，也可以把回答问题当作是一种消遣，何况门萨所精心筛选出来的一些题目，本身就是既有趣味又充满玄机的，读者置身于这些数字拼图、纵横字谜、扑克魔法、迷宫与侦探之旅时，全新体验着智力锻炼所带来的身心升华，从中获得无穷的乐趣。

“常用的锁匙是闪亮的”，换句话说，常用的脑袋是灵敏的。在如此宏巨量的智力题库中，几乎囊括了大脑里所能具有的一切能力，譬如语言能力、计算能力、记忆能力、观察能力、判断力及创造力。因此，当你在不知不觉中徘徊于门萨脑力世界时，你已在进行着一笔终生受益的智力投资，包括获取解题、冒险和协作等终身受用的经验，使你在日常生活交往乃至求职、升迁测试中，能快速运用IQ分析问题，用敏捷的思维和新奇的技巧解决问题，从而起到事半功倍，举一反三的作用。

随着门萨智力测试在国际上的声誉越来越高，一些著名企业就开始用它来考核引进人才的综合素质。一家日本驻上海公司的招聘面试会上，一位应聘的女大学生被要求解决下面这个问题：

有100枚金硬币，每叠10枚，垒成10叠。10叠硬币中，9叠是真的，1叠属伪造。每枚真金币的重量完全一样，每枚假金币的重量也完全一样。现有一个读数秤，如何只称一次，就能确定哪一叠金币是假的？

只见这名女生麻利地从第一叠硬币中取出1枚，接着又从第二叠里取出2枚……一系列操作很快完毕，她向招聘官微微一笑，亮明了答案。

过关了！

目
→
录

聪明骗局 7

答案 29

神秘的数字预测 31

秘密字母代码 47

答案 64

信不信由你 67

答案 87

玩家对对碰 89

数学殿堂 139

魔方数字 173

答案 241

视觉游戏 257

答案 322

EXCE
PACE
POTHE
CIEVER

聪明骗局

CLEVER TRICKS

你如果认为学数学是一件很枯燥的事，那就大错特错了。本书从一开始就给你设计的各种聪明骗局，会让你真正体会到数学的神奇之处，让你不仅觉得数字好玩，而且在乐趣中也能增长见识。

试试和你的朋友一起做做这些题吧，他们肯定会吃惊地认为你是个数学天才的。

TRICKS

M E N S A

卓 越 潜 能

E X C E L L E

数字陷阱

1. 随意举出一个位于1 ~ 100之间的数字，并将该数字
2. 乘以3
3. 加上45
4. 乘以2
5. 除以6
6. 减去最初所举出的数字
7. 结果是15

这个骗局的妙处就在于，无论你的朋友最终会举出什么数字，你都可以轻而易举地“行骗”，因为你早已从结果中减去了他所举出来的数字。因此，事实上，你真正要做的，不过是将结果变成另外一个你事先知道的数字。

始推向世界各地。半个世纪

当然,如果你的朋友还想再来一遍,你仍然可使用同样的技巧,并得出不同的答案。但你需要将上述步骤中的第三步改成另外一个3的倍数,并牢牢记住。最后的结果就是将这个数除以3(上述结果就是 $3=15$)。

1. 随意举出一个位于1 ~ 100之间的数字，并
减去最初所举出的数字

2. 乘以3

3. 加上75

4. 乘以2

5. 除以6

6. 减去最初所举出的数字

7. 结果是25

8

如果我想显得更聪明些，你也可以
在第三步时选择一个不能被3整除的数字

如果你想显得更聪明些，你也可以在第三步时选择一个不能被3整除的数字。

但是，如果这样的话，你就一定得记住，最后的答案无论如何都会是一个分数。

例2：

1. 随意举出一个位于1 ~ 100之间的

，**并将该数字乘以3**。你必须努力地去完成这个任务，因为你必须从头到尾地完成这个任务——而且，你必须在完成这个任务之后，再将结果乘以3。

3. 加上100。算术题也要求学生做一些简单的加法练习，例如“小明有5个苹果，又买来3个，现在一共有多少个？”等等。4. 乘以2。乘法题也是小学数学中的一项重要练习，例如“小明有2个苹果，他想把它们分给他的两个朋友，每个人可以得到几个？”等等。

6. 减去最初所举出的数字
7. 结果是33.3333333333333333333333

總括來看，中國人對「禮」的態度，是既不輕忽，也不過於執著。這並不是說，中國人沒有尊崇祖先的氣氛，而是說，中國人對「禮」的態度，是既不輕忽，也不過於執著。這並不是說，中國人沒有尊崇祖先的氣氛，而是說，中國人對「禮」的態度，是既不輕忽，也不過於執著。這並不是說，中國人沒有尊崇祖先的氣氛，而是說，中國人對「禮」的態度，是既不輕忽，也不過於執著。

在這段時間，我開始對自己有了一點了解。我發現自己其實是一個很溫和、很誠實的人，但同時我也發現自己在某些時候會變得非常固執，因為我總希望能夠按照自己的想法來做事。這讓我在工作上遇到了一些困難，因為我常常會因為堅持己見而錯失機會。不過，我也學到了一個重要的教訓：那就是在追求自己的目標時，不能只顧著自己的感受，還需要考慮到別人的意見和需求。這讓我開始更加尊重他人，並且努力地去理解他們的立場。這段時間的經歷，也讓我明白到：要想在社會上立足，光靠自己的才能是不夠的，還需要有良好的人際關係和適應能力。在這段時間裏，我遇到了很多志同道合的朋友，我們一起度過了許多難忘的時光。這些朋友們的陪伴和支持，讓我感到了前所未有的溫暖和力量。我會永遠記得那段美好的日子，並從中汲取力量，繼續前行。

然而，他还是觉得不够尽心地准备了。他觉得力量不足，他没有充分地准备，他没有深入地理解你成为世界。所以，他觉得他应该在准备上再加一把劲。他在准备的这个过程中他觉得他应该更加努力地去准备，他觉得他应该更加努力地去准备他的学习。他觉得他应该更加努力地去准备他的生活。他觉得他应该更加努力地去准备他的未来。他觉得他应该更加努力地去准备他的过去。他觉得他应该更加努力地去准备他的现在。

数字陷阱的原理

在这个“陷阱”中，第二步 \times 第四步是一个技巧，其乘积永远会与第五步抵消（即等于第五步的数字）。我们都应该知道，如果将任何一个数字依次乘以2和3后，再除以6的话，得到的必定还是原数字。至于其他的步骤，只不过是用来转移对方注意力的工具，以便让对方猜不透你的“玄机”。

因此，你可以在符合上述原理的前提下，任意改变第二、第四和第五步骤的数字，只要保证第二步 \times 第四步=第五步即可。这样的话，无论你怎么改变它，这个游戏的最后结果，都将永远是第三步 \div 第二步了。

例如：

1. 随意举出一个位于1 ~ 100之间的数字，并将该数字
2. 乘以16
3. 加上66
4. 乘以8
5. 除以128
6. 减去最初所举出的数字
7. 结果是4.125 ($66 \div 16$)



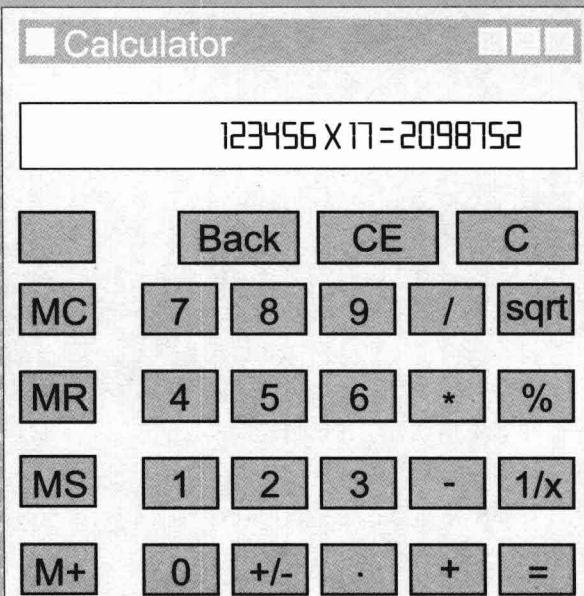
自己试一试：

根据上述原理，任意举出一些数字，利用加法和乘法等运算方法，按照第二、第三、第四、第五、第六的步骤依次完成，答案将在第七步出现：

1. 随意举出一个位于1 ~ 100之间的数字，并将该数字
2. 乘以_____
3. 加上_____
4. 乘以_____
5. 除以_____
6. 减去最初所举出的数字
7. 结果是_____

推算一个人的年齡

100款必備的計算器



方法

找一个你事先并不清楚其年龄的朋友，
要求对方按照以下的步骤做：

1. 在计算器中输入他（她）的年龄
2. 乘以5
3. 加上5
4. 乘以2
5. 加上5
6. 乘以10
7. 把计算器交给你