

全面参透C#开发中的热点难点,

详细阐述典型模块开发技术精华。

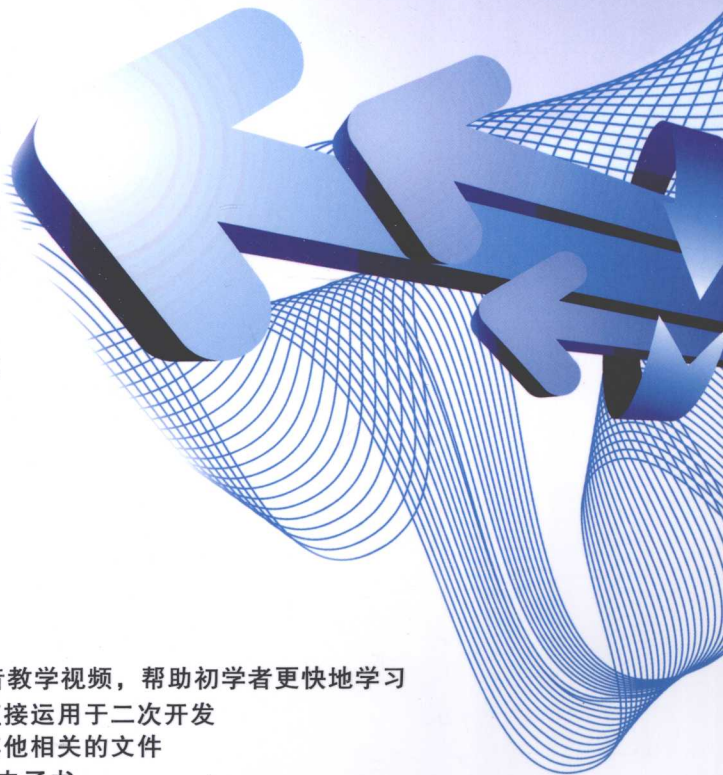
巩固基本知识, 让您学得更轻松, 掌握得更稳固。

C#

典型模块开发

周 峰 王 征 李 永 编著

- 资深程序员全力打造, 深入剖析C#的核心技术, 注重解决方案
- 模块典型权威, 应用范围广, 并具有极强的扩展性, 给读者以启发
- 模块代码注重执行效率, 并符合代码规范
- 作者精挑细选的模块都以解决开发者在编程中遇到的实际问题为起点
- 所选模块具有广泛的代表性, 并提供源代码, 读者可以快速使用



- 附赠300分钟的多媒体语音教学视频, 帮助初学者更快地学习
- 完整的模块案例源代码, 可直接运用于二次开发
- 本书所涉及的数据库脚本及其他相关的文件
- 赠送《C#完全自学手册》电子书

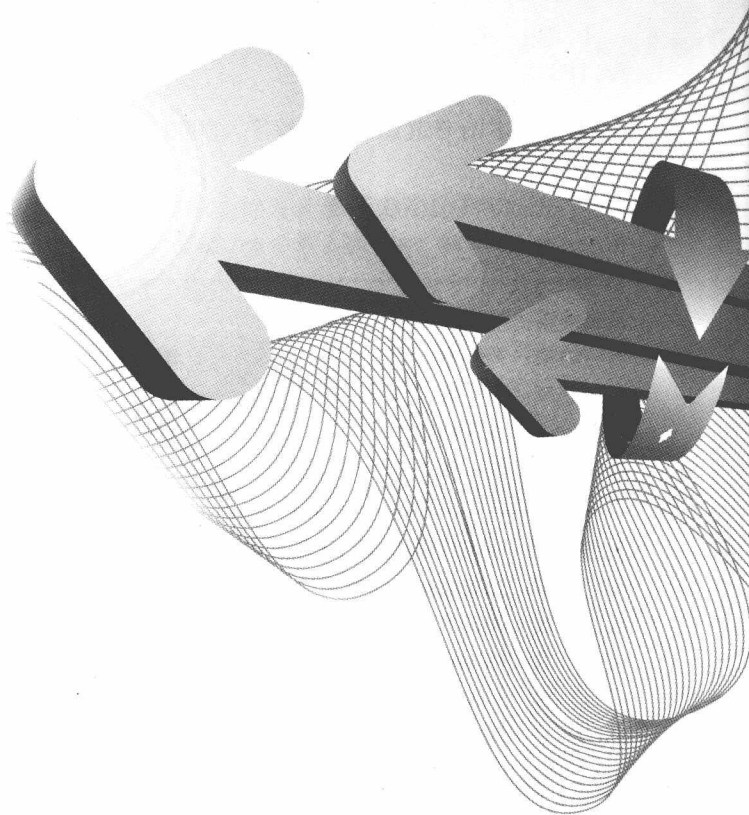
中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

C#

典型

模块开发

周 峰 王 征 李 永 编著



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书讲解如何利用 C#解决 Windows 和 Web 应用程序开发中的热点问题、关键问题及难题,并且每个实例模块都具有很强的实用性与可操作性。全书共分 19 章,分别讲解 C#的数据库连接技术、会员登录验证功能、会员注册和密码找回功能、数据库管理技术、图片管理技术、多媒体管理技术、屏幕视频录制管理技术、文件管理技术、Windows 桌面管理技术、Windows 系统管理技术、打印管理功能、电子邮件发送技术、在线 MP3 播放功能、在线调查功能、在线上传和下载功能、在线购物功能、RSS 订阅频道管理技术、在线论坛功能和在线聊天功能。

本书配有视频教学光盘,光盘中提供了书中所有案例的全部源代码,并经过精心调试,在 Windows XP 系统下全部通过,保证能正常运行。

本书适用于 C#语言初学者、爱好者以及具有一定编程经验的初级编程人员,也适用于一线软件开发人员,还可以供大中专院校师生及培训机构阅读,更适用于想快速提高实际编程水平的编程人员和从事动态网页制作的人员。

图书在版编目(CIP)数据

C#典型模块开发/周峰,王征,李永编著. —北京:中国铁道出版社,2009.11

ISBN 978-7-113-10717-8

I. C… II. ①周…②王…③李… III. C 语言—程序设计
IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 205334 号

书 名: C#典型模块开发

作 者: 周 峰 王 征 李 永 编著

策划编辑: 严晓舟 苏 茜

责任编辑: 韩中领

编辑部电话: (010) 63583215

编辑助理: 王 彬

封面设计: 九天科技

封面制作: 白 雪

责任印制: 李 佳

出版发行: 中国铁道出版社(北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京鑫正大印刷有限公司

版 次: 2010 年 1 月第 1 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 33 字数: 778 千

印 数: 3 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-10717-8/TP·3621

定 价: 69.00 元(附赠光盘)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前言

为了更好地开发软件，Microsoft 公司推出了 .NET 战略作为新一代网络应用基础。C# 语言是 Microsoft 公司为适应未来网络技术发展而推出的新一代编程语言，它是专为 .NET 战略所开发的语言。

本书讲解如何利用 C# 解决 Windows 和 Web 应用程序开发中的热点问题、关键问题及种种难题，并且每个实例模块都具有很强的实用性与可操作性。全书共分 19 章，分别讲解 C# 的数据库连接技术、会员登录验证功能、会员注册和密码找回功能、数据库管理技术、图片管理技术、多媒体管理技术、屏幕视频录制管理技术、文件管理技术、Windows 桌面管理技术、Windows 系统管理技术、打印管理功能、电子邮件发送技术、在线 MP3 播放功能、在线调查功能、在线上传和下载功能、在线购物功能、RSS 订阅频道管理技术、在线论坛功能和在线聊天功能。这些案例都是按照软件的开发规范，经过系统的开发、调试所成的商业软件源代码。读者在深入研究本书后，就能够提高自己的编程水平，达到实际商业开发的要求。

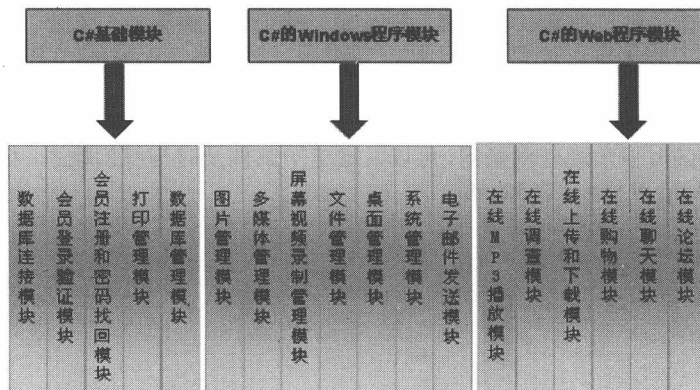
本书结构

本书共 19 章，具体章节安排如下：

- 第 1~3 章：讲解如何利用 C# 实现数据库连接、会员登录、注册和密码找回功能。
- 第 4 章：讲解如何利用 C# 实现数据库管理功能，即如何动态加载、连接、显示、备份、还原、分离、附加数据库。
- 第 5~7 章：讲解如何利用 C# 实现图片管理、多媒体管理和屏幕视频录制管理功能。
- 第 8~10 章：讲解如何利用 C# 实现文件、Windows 桌面和 Windows 系统管理功能。
- 第 11~12 章：讲解如何利用 C# 实现打印输出和电子邮件发送功能。
- 第 13~16 章：讲解如何利用 C# 实现在线 MP3 音乐播放、在线调查、在线上传和下载和在线购物功能。
- 第 17 章：讲解 RSS 语法结构和特点，然后通过实例讲解如何利用 C# 实现在线 RSS 订阅频道、在线查看、添加、管理 RSS 订阅频道。
- 第 18~19 章：讲解如何利用 C# 实现在线论坛和在线聊天功能。

学习体系

全书共分三篇，分别讲解 C# 的基本模块、C# 的 Windows 程序开发模块和 C# 的 Web 程序开发模块，分为 19 章，分别讲解如何利用 C# 解决 Windows 和 Web 应用程序开发中的热点问题、关键问题及种种难题，并且每个实例模块都具有很强的实用性与可操作性，具体如下图所示。



本书特色

本书的特色归纳如下：

- 实用性：本书首先着眼于实际系统开发应用，然后再探讨深层次的技巧问题；
- 延展性：本书每一个实例都涵盖了多个技术要点，在分析实例的过程中，会详细介绍相关的技术点；
- 全面性：本书包含了 C#编程的所有应用类型，如数据库连接技术、会员登录验证功能、会员注册和密码找回功能、数据库管理技术、图片管理技术、多媒体管理技术、屏幕视频录制管理技术、文件管理技术、Windows 桌面管理技术、Windows 系统管理技术、打印管理功能、电子邮件发送技术、在线 MP3 播放功能、在线调查功能、在线上传和下载功能、在线购物功能、RSS 订阅频道管理技术、在线论坛功能和在线聊天功能。

本书适合的读者

本书主要针对如下读者：

- C#语言的初学者。本书附带初级教学视频，引导初学者更快地学习。
- C#语言爱好者。
- 学习 C# 3.0 或 Visual Studio 2008 最新功能的读者。
- 有一定编程经验的初级编程人员。
- C#程序开发人员。
- Web 程序开发人员。

本书适应作为

- 具有一定编程能力的开发人员的工具用书。
- 计算机专业毕业论文的参考用书。
- 培训机构的实训教程。
- 大中专院校的实训教程。

本书超值附加

本书赠送《C#完全自学手册电子图书》，非常适合零基础的初学者阅读。配合我们赠送的基础教学视频，可以完全掌握初级 C#程序员必备的基础知识，为学习 C#典型模块开发奠定基础，真正达到从入门到精通的效果。

创作团队

本书由周峰、王征、李永编著，下面人员对本书的编写提出过宝贵意见并参与了部分编写工作，他们是陆佳、吕雷、王真、李晓波、周贤超、杨延勇、解翠、王荣芳、李岩、周科峰、陈勇、孟庆国、赵秀园、张振东、孙更新、于超、栾洪东、尹吉泰、纪欣欣、王萍萍、高云、李永杰、盛艳秀。

由于时间仓促，加之水平有限，书中的缺点和不足之处在所难免，敬请读者批评指正。如果读者在阅读本书的时候出现任何疑问，可以发送电子邮件及时与我们联系。我们会尽快给予答复。我们的邮箱是 HappySAnts@163.com。

编 著

2009 年 9 月

光盘使用说明书

如何使用本书源程序

1. 开发及运行环境

本书源程序都是在 Windows Vista 操作系统下开发的，程序测试环境为 .NET Framework 3.5。用户只有在操作系统中正确配置 .NET Framework 3.5 的运行环境后，才可以使用本书光盘中提供的源程序。软件开发平台如下：

- 操作系统：Windows XP、Windows Server 2003、Windows Vista；
- 开发环境：Visual Studio 2008、Visual Studio Team System 2008 Team Suite；
- 数据库：SQL Server 2005 开发版、SQL Server 2005 企业版；
- 分辨率：最佳效果 1024×768 像素。

2. 源程序使用方法

(1) 使用书中源程序时，请将源程序文件夹下的所有文件复制到本地计算机硬盘上，并去掉所有文件的只读属性。

(2) 启动 VS 2008，选择菜单栏中的“文件”|“打开”命令，在弹出的对话框中选中我们存放文件所在的工程文件夹，即可把源代码所在工程导入 VS 2008 中。

如何使用视频教学程序

光盘中的“Start.exe”文件为此书的所有文件的视频教学引导程序，通过它可以实现如下功能：

- 快速调用本书提供的教学视频；
- 快速查看书中对应章节的源程序；
- 浏览整个光盘；
- 显示初级入门教学视频目录。

下面介绍光盘中“视频教学引导程序”的使用方法。

(1) 将光盘放入光驱，程序会自动运行，如果不能自动运行，右击光盘图标，在弹出的快捷菜单中选择“自动播放”命令即可。

(2) 打开光盘引导程序的主界面，如图 1.1 所示，单击相应按钮，即可执行相应的功能，例如单击“查询表达式”选项条（见图 1.2），即可打开对应视频，如图 1.3 所示。



图1.1 视频教学引导程序主界面



图1.2 教学视频列表

(3) 单击界面中的  图标, 即可进入电子书对应的文件夹列表, 如图 1.4 所示。

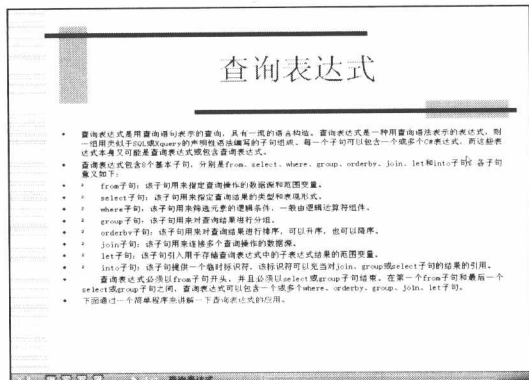


图1.3 选择示例源代码名称

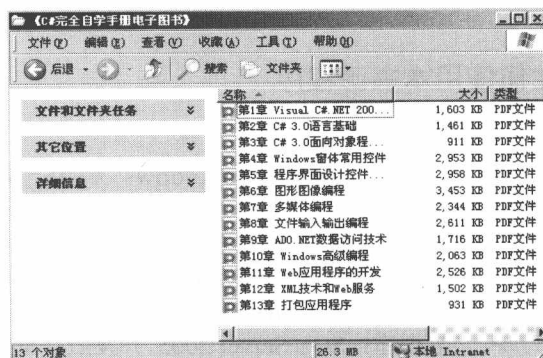


图1.4 光盘根目录

虽然我们尽力避免在书或光盘中出现错误, 但如有遗漏或错误之处还请广大读者见谅。欢迎广大读者与我们来信交流。

编 者

2009年9月

目 录

第 1 章 数据库连接模块	1
1.1 基于 Form 的数据库连接	1
1.1.1 利用控件连接 Access 数据库	1
1.1.2 利用代码连接加密后的 Access 数据库	5
1.1.3 使用 ODBC 连接 SQL Server 数据库	7
1.1.4 使用 ADO.NET 连接 SQL Server 数据库	11
1.1.5 分页显示数据表中的数据信息	13
1.2 基于 Web 的数据库连接	16
1.2.1 利用 SqlDataSource 控件连接 SQL Server 数据库	16
1.2.2 利用代码连接 SQL Server 数据库	19
1.2.3 利用代码连接 Access 数据库并分页显示	21
1.2.4 利用 LINQ 技术连接并动态查询数据库	23
1.3 连接 Excel 电子表格	25
1.4 连接 Oracle 数据库	27
1.5 连接 XML 数据	28
1.5.1 利用控件连接 XML 数据并显示	28
1.5.2 利用代码连接 XML 数据并显示	31
1.6 小结	33
第 2 章 会员登录验证模块	34
2.1 基于 Form 的会员登录	34
2.2 基于 Web 的会员登录	36
2.2.1 网站会员登录	37
2.2.2 带有登录状态判断的网站会员登录	41
2.2.3 SSO 会员单点登录	43
2.2.4 防止 SQL 注入式攻击的会员登录	47
2.2.5 带有验证码的会员登录	51
2.3 基于 LINQ 数据访问技术的会员登录	56
2.4 WPF 界面下的会员登录	59
2.5 小结	62
第 3 章 会员注册和密码找回模块	63
3.1 基于 Form 的会员注册	63
3.2 WPF 界面下的基于 LINQ 数据访问的会员注册	66
3.3 基于 Web 的会员注册	69

3.3.1	会员注册界面设计.....	70
3.3.2	会员姓名验证功能.....	72
3.3.3	会员密码强弱及加密安全性.....	74
3.3.4	会员其他注册信息的验证功能.....	76
3.3.5	会员验证码.....	80
3.3.6	会员注册处理代码.....	83
3.4	找回会员密码.....	85
3.4.1	找回密码的第一步.....	85
3.4.2	找回密码的第二步.....	87
3.5	小结.....	90
第 4 章	数据库管理模块.....	91
4.1	数据库管理模块概述.....	91
4.2	数据库管理主窗体界面.....	91
4.3	获取 SQL Server 数据库信息.....	93
4.3.1	提取 SQL Server 服务器.....	93
4.3.2	连接 SQL Server 服务器.....	94
4.3.3	提取当前数据库中的数据表.....	95
4.3.4	显示数据库的不同数据对象.....	96
4.3.5	显示数据对象的字段信息.....	98
4.4	数据库管理功能.....	99
4.4.1	备份数据库.....	99
4.4.2	还原数据库.....	103
4.4.3	分离数据库.....	107
4.4.4	附加数据库.....	109
4.4.5	导出数据表结构.....	112
4.4.6	导出数据库中的数据.....	117
4.5	小结.....	122
第 5 章	图片管理模块.....	123
5.1	图片管理概述.....	123
5.2	图片管理主窗体界面.....	123
5.3	动态打开图片.....	124
5.4	动态保存图片.....	126
5.5	设置图片为桌面背景.....	127
5.6	打印图片.....	129
5.7	图片滤镜效果.....	130
5.8	图片动画效果.....	134
5.8.1	图片的遮罩动画特效.....	134
5.8.2	图片的拉伸动画特效.....	136

5.8.3	图片的百叶窗动画特效.....	137
5.8.4	图片的翻转、扩展和马赛克动画效果.....	139
5.9	图片的调整.....	141
5.9.1	图片调整窗体.....	141
5.9.2	为主窗体中的“图片的调整”菜单添加代码.....	142
5.9.3	为图片调整窗体添加代码.....	142
5.10	图片的水印效果.....	147
5.10.1	图片的水印效果窗体.....	147
5.10.2	为主窗体中的“图片的水印效果”菜单添加代码.....	147
5.10.3	为图片的水印效果窗体添加代码.....	148
5.11	图片的幻灯片浏览.....	150
5.11.1	图片的幻灯片浏览窗体.....	151
5.11.2	为主窗体中的“图片的幻灯片浏览”菜单添加代码.....	151
5.11.3	为图片的幻灯片浏览窗体添加代码.....	152
5.12	小结.....	154
第 6 章	多媒体管理模块.....	155
6.1	多媒体管理模块概述.....	155
6.2	多媒体管理主窗体.....	155
6.3	MP3 播放器.....	157
6.3.1	Windows Media Player 控件.....	157
6.3.2	MP3 播放器窗体设计.....	158
6.3.3	为主窗体中 MP3 播放器按钮添加代码.....	158
6.3.4	为 MP3 播放器窗体添加代码.....	159
6.4	Flash 播放器.....	163
6.4.1	Shockwave Flash Object 控件.....	163
6.4.2	Flash 播放器窗体设计.....	164
6.4.3	为主窗体中 Flash 播放器按钮添加代码.....	164
6.4.4	为 Flash 播放器窗体添加代码.....	165
6.5	五子棋游戏.....	167
6.5.1	五子棋游戏主窗体.....	167
6.5.2	为主窗体中 Flash 播放器按钮添加代码.....	169
6.5.3	为五子棋游戏主窗体添加代码.....	169
6.5.4	五子棋游戏说明窗体.....	175
6.5.5	五子棋游戏版本说明窗体.....	176
6.5.6	五子棋游戏效果.....	176
6.6	小结.....	177
第 7 章	屏幕视频录制管理模块.....	178
7.1	屏幕视频录制管理模块概述.....	178

7.2	屏幕视频录制管理主窗体	178
7.3	获取当前屏幕图片并显示在图片框中	179
7.4	抓取图片及图片文件夹的打开	181
7.5	屏幕视频录制的设置	183
7.5.1	Access 数据库设置及 BaseClass 类	183
7.5.2	屏幕视频录制参数设置窗体	184
7.5.3	为主窗体中视频录制设置菜单添加代码	184
7.5.4	为屏幕视频录制参数设置窗体添加代码	185
7.6	屏幕视频录制	186
7.6.1	利用 API 函数抓取屏幕图片	186
7.6.2	利用 Timer 控件即时抓取屏幕图片	188
7.6.3	录制屏幕图片	189
7.6.4	合成 AVI 动画文件	191
7.6.5	停止屏幕视频录制	196
7.7	打开并观看屏幕视频录制文件	197
7.8	屏幕视频录制实例效果	198
7.9	小结	200
第 8 章	文件管理模块	201
8.1	文件管理模块概述	201
8.2	文件管理主窗体	201
8.3	在树状视图中显示本地磁盘信息	203
8.4	在列表视图中显示选择磁盘中的文件及文件夹	203
8.5	显示指定文件夹中的所有文件、文件夹及其返回	207
8.6	搜索文件或文件夹	208
8.7	文件的操作	210
8.7.1	文件和文件夹的新建与重命名	210
8.7.2	文件和文件夹的编辑功能	212
8.7.3	文件和文件夹的压缩	217
8.7.4	文件和文件夹的解压缩	222
8.8	文件和文件夹的显示效果	224
8.9	清理垃圾文件	225
8.10	小结	227
第 9 章	Windows 桌面管理模块	228
9.1	Windows 桌面管理模块概述	228
9.2	Windows 桌面管理主窗体	229
9.3	创建数据库管理类	229
9.4	窗体风格	231
9.4.1	普通模式和总在最前窗体	231

9.4.2	窗体是否可以移动.....	232
9.4.3	窗体鼠标穿透特效.....	234
9.5	开机启动功能	236
9.6	窗体属性设置	239
9.6.1	创建窗体属性设置窗体.....	239
9.6.2	为主窗体中窗体属性设置菜单添加代码.....	239
9.6.3	为窗体属性设置窗体添加代码.....	240
9.7	备忘录提醒管理功能	242
9.7.1	创建备忘录提醒管理窗体.....	242
9.7.2	为主窗体中提醒信息设置菜单添加代码.....	243
9.7.3	创建新建提醒窗体.....	243
9.7.4	为备忘录提醒管理窗体添加代码.....	244
9.7.5	为新建提醒窗体添加代码.....	246
9.8	备忘录自动提醒功能	252
9.9	节日管理功能	253
9.9.1	创建节日管理窗体.....	254
9.9.2	为主窗体中节日信息设置菜单添加代码.....	254
9.9.3	创建新建节日窗体.....	254
9.9.4	为节日管理窗体添加代码.....	255
9.9.5	为新建节日窗体添加代码.....	258
9.10	农历、星座及节日信息的提示功能	263
9.10.1	公历对应的农历信息.....	263
9.10.2	公历对应的星座信息.....	265
9.10.3	农历、星座及节日信息的提示功能的实现.....	268
9.11	小结	272
第 10 章 Windows 系统管理模块		273
10.1	Windows 系统管理模块概述	273
10.2	Windows 系统管理主窗体	273
10.3	控制面板窗体	274
10.3.1	创建控制面板窗体.....	274
10.3.2	为主窗体中控制面板按钮添加代码.....	275
10.3.3	为控制面板窗体添加代码.....	275
10.4	查看硬件信息窗体	279
10.4.1	创建查看硬件信息窗体.....	279
10.4.2	为主窗体中硬件信息按钮添加代码.....	280
10.4.3	为查看硬件信息窗体添加代码.....	280
10.5	软件优化窗体	290
10.5.1	创建软件优化窗体.....	291
10.5.2	为主窗体中软件优化按钮添加代码.....	291

10.5.3 为软件优化窗体添加代码.....	292
10.6 进程管理窗体	294
10.6.1 创建进程管理窗体.....	294
10.6.2 为主窗体中进程管理按钮添加代码.....	295
10.6.3 为进程管理窗体添加代码.....	295
10.7 清理垃圾文件窗体	297
10.7.1 创建清理垃圾文件窗体.....	297
10.7.2 为主窗体中清理垃圾文件按钮添加代码.....	298
10.7.3 为清理垃圾文件窗体添加代码.....	298
10.8 计算机的重新启动、注销、锁定和关闭.....	301
10.9 小结	303
第 11 章 打印管理模块.....	304
11.1 基于 Form 的打印管理.....	304
11.2 数据表信息打印功能	305
11.2.1 创建数据表信息打印窗体.....	305
11.2.2 为主窗体中数据表信息打印按钮添加代码.....	305
11.2.3 为数据表信息打印窗体添加代码.....	306
11.3 数据表信息图表显示打印功能	310
11.3.1 创建数据表信息图表显示打印窗体.....	310
11.3.2 为主窗体中数据表信息图表显示打印按钮添加代码.....	310
11.3.3 为数据表信息图表显示打印窗体添加代码.....	311
11.4 基于水晶报表的打印功能	313
11.4.1 创建基于水晶报表的打印窗体.....	313
11.4.2 为主窗体中数据表信息图表显示打印按钮添加代码.....	318
11.4.3 利用代码控制职工工资的显示颜色.....	319
11.5 基于 Web 的打印管理.....	320
11.5.1 调用 JavaScript 实现打印功能.....	320
11.5.2 调用 WebBrowser 组件实现打印功能.....	323
11.5.3 调用 Word 软件实现打印功能.....	326
11.5.4 调用 Excel 软件实现打印功能.....	329
11.5.5 利用水晶报表实现打印功能.....	332
11.6 小结	337
第 12 章 电子邮件发送模块	338
12.1 电子邮件发送概述	338
12.2 SMTP 协议与 SMTP 服务的配置.....	339
12.2.1 SMTP 协议	339
12.2.2 SMTP 服务器的安装	339
12.2.3 SMTP 服务器的配置	340

12.3 利用 Smtplib 等对象发送邮件	342
12.4 小结	345
第 13 章 在线 MP3 播放模块	346
13.1 在线 MP3 播放模块概述	346
13.2 在线 MP3 播放首页面	346
13.2.1 在线 MP3 播放首页面设计制作	346
13.2.2 数据库数据信息的绑定显示	348
13.2.3 分页显示数据信息	351
13.2.4 MP3 音乐选择功能	352
13.2.5 在线下载 MP3 音乐功能	354
13.3 在线试听 MP3 音乐	356
13.3.1 在线试听 MP3 音乐页面	356
13.3.2 在首页面中为每个 MP3 音乐添加“试听”超链接及链接代码	358
13.3.3 歌词与 MP3 音乐同步显示功能	358
13.4 MP3 音乐播放功能	364
13.4.1 MP3 音乐播放页面	364
13.4.2 为首页面中的“播放”按钮添加代码	368
13.5 小结	369
第 14 章 在线调查模块	370
14.1 在线调查模块概述	370
14.2 在线调查首页面	370
14.3 赞成或反对投票	371
14.3.1 赞成或反对投票主题页面	371
14.3.2 为首页中的“赞成或反对投票”链接按钮添加代码	373
14.3.3 赞成或反对投票页面	374
14.3.4 为每个投票主题添加“投票”超链接	376
14.3.5 查看投票结果页面	377
14.3.6 为赞成或反对投票页面中的“查看结果”按钮添加代码	378
14.4 单选投票	379
14.4.1 单选投票页面	379
14.4.2 为首页中的“单选投票”链接按钮添加代码	381
14.4.3 利用 IP 限制重复投票功能	381
14.5 多选投票	385
14.5.1 多选投票页面	385
14.5.2 为首页中的“多选投票”链接按钮添加代码	388
14.5.3 利用 Cookie 限制重复投票功能	389
14.6 小结	392

第 15 章 在线上传和下载模块	393
15.1 在线上传和下载模块概述	393
15.2 在线上传和下载首页面	393
15.3 上传文件	393
15.3.1 上传文件页面	393
15.3.2 添加上传文件功能	395
15.3.3 为首页中的“上传文件”链接按钮添加代码	396
15.3.4 上传文件功能的实现	397
15.4 上传图片并显示	399
15.4.1 上传图片并显示页面	399
15.4.2 为首页中的“上传图片”链接按钮添加代码	404
15.5 下载文件	406
15.5.1 下载文件页面	406
15.5.2 为首页中的“下载文件”链接按钮添加代码	408
15.5.3 利用 Response 对象的 AddHeader 方法实现断点下载功能	409
15.6 小结	411
第 16 章 在线购物模块	412
16.1 在线购物模块概述	412
16.2 商品浏览页面	412
16.3 商品详细信息页面	415
16.3.1 设计制作商品详细信息页面	415
16.3.2 为商品浏览页面中的“详细信息”链接按钮添加代码	417
16.4 会员登录页面	418
16.4.1 设计制作会员登录页面	418
16.4.2 利用代码绘制验证码	420
16.4.3 添加会员登录页面代码	421
16.4.4 为商品浏览页面中的“购买”链接按钮添加代码	423
16.5 购物车页面	425
16.5.1 设计制作购物车页面	425
16.5.2 购物车功能的实现	428
16.5.3 购买商品的更新、删除和清空功能	431
16.6 购物结账统计页面	436
16.6.1 设计制作购物结账统计页面	436
16.6.2 为购物页面中的“结账”链接按钮添加代码	437
16.7 小结	438
第 17 章 RSS 订阅频道管理模块	439
17.1 RSS 订阅频道管理模块概述	439

17.2	RSS 技术概述	440
17.2.1	RSS 语法结构	440
17.2.2	<channel> 和<item>元素的可选子元素	441
17.2.3	RSS 技术的特点	441
17.3	RSS 订阅频道首页面	442
17.4	查看 RSS 订阅频道页面	442
17.4.1	设计制作查看 RSS 订阅频道页面	442
17.4.2	添加功能代码	444
17.4.3	为首页面中的“查看订阅频道”链接按钮添加代码	444
17.5	在线 RSS 订阅频道页面	445
17.5.1	添加 RSS 工具包	445
17.5.2	创建在线 RSS 订阅频道文件	446
17.5.3	为首页面中的“在线订阅频道”链接按钮添加代码	448
17.6	添加 RSS 订阅频道页面	449
17.6.1	设计添加 RSS 订阅频道页面	450
17.6.2	添加功能代码	451
17.6.3	为首页面中的“添加订阅频道”链接按钮添加代码	452
17.7	管理 RSS 订阅频道页面	453
17.7.1	设计制作管理 RSS 订阅频道页面	453
17.7.2	分页显示功能	455
17.7.3	为首页面中的“管理订阅频道”链接按钮添加代码	457
17.7.4	高亮显示当前选择行和数据删除功能	458
17.7.5	RSS 订阅频道的编辑、取消和更新功能	460
17.8	小结	462
第 18 章	在线论坛模块	463
18.1	在线论坛模块概述	463
18.2	网络在线论坛首页面	464
18.2.1	设计制作网络在线论坛首页面	464
18.2.2	添加页面头部用户控件	466
18.2.3	添加页面导航用户控件	468
18.2.4	添加页面尾部用户控件	469
18.2.5	利用数据列表控件显示数据表中的数据信息	470
18.2.6	分页显示数据表中的数据信息	471
18.3	论坛回帖页面	473
18.3.1	设计制作论坛回帖页面	473
18.3.2	分页显示论坛帖子及回帖信息功能	475
18.3.3	帖子快速回复功能	477
18.4	会员登录页面	479
18.4.1	设计制作会员登录页面	479

18.4.2 会员登录实现代码.....	480
18.5 发表帖子页面	481
18.5.1 设计制作发表帖子页面.....	481
18.5.2 发表帖子实现代码.....	482
18.6 管理帖子页面	485
18.6.1 设计制作管理帖子页面.....	485
18.6.2 管理帖子实现代码.....	487
18.7 小结	491
第 19 章 在线聊天模块.....	492
19.1 在线聊天模块概述	492
19.2 聊天室会员登录页面	492
19.2.1 设计制作在线聊天会员登录页面.....	492
19.2.2 公用数据库操纵类.....	493
19.2.3 公用提示信息类.....	495
19.2.4 为会员登录页面添加代码.....	497
19.3 聊天室会员注册页面	498
19.3.1 设计制作聊天室会员注册页面.....	498
19.3.2 为会员注册页面添加代码.....	499
19.3.3 实例效果.....	501
19.4 全局应用程序类	503
19.5 显示聊天信息页面	504
19.5.1 设计制作显示聊天信息页面.....	504
19.5.2 自动滚屏效果.....	506
19.6 在线聊天页面	507
19.6.1 设计制作在线聊天页面.....	507
19.6.2 为在线聊天页面添加代码.....	510
19.7 小结	511