

团队培训游戏

游

团队拓展训练

戏

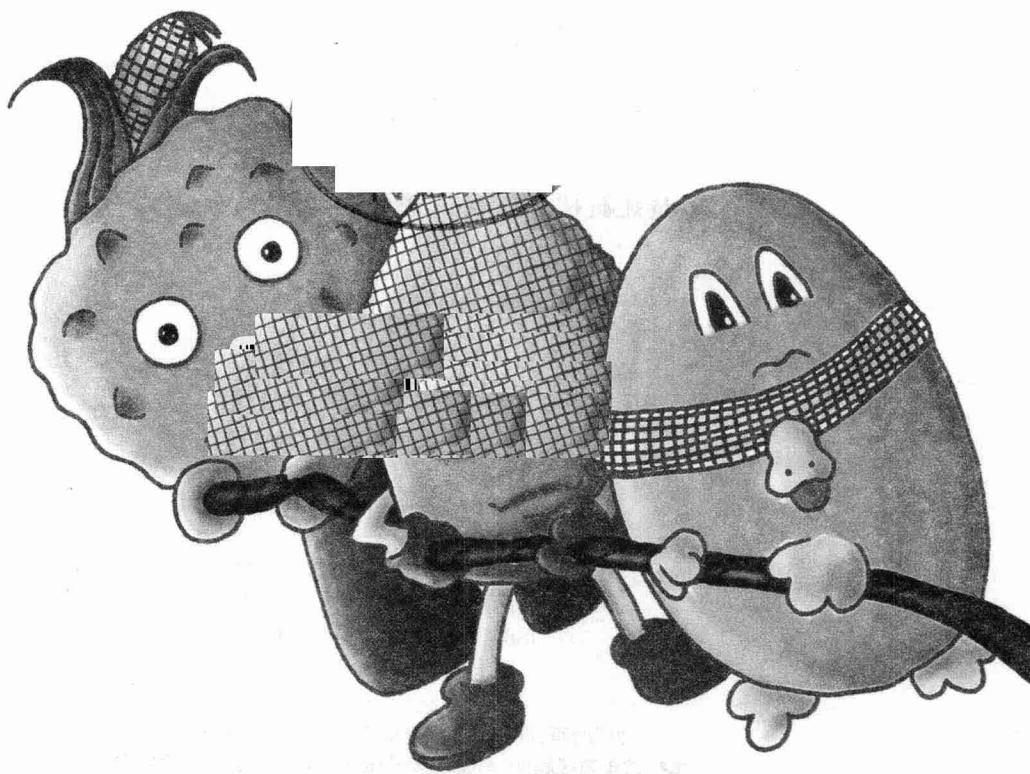
越玩越优秀



越讲越卓越

团队培训游戏

张亚清/编著



图书在版编目(CIP)数据

越玩越优秀 越讲越卓越:团队培训游戏 / 张亚清编
著. —哈尔滨: 哈尔滨出版社, 2010. 1

ISBN 978-7-80753-923-0

I. 越... II. 张... III. 企业管理—职工培训 IV. F272.92

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 212185 号

责任编辑:王 放 富翔强

封面设计:李 影

越玩越优秀 越讲越卓越:团队培训游戏
张亚清 编著

哈尔滨出版社出版发行

哈尔滨市香坊区泰山路 82-9 号

邮政编码:150090 营销电话:0451-87900345

E-mail:hrbcbs@yeah.net

网址:www.hrbcs.com

全国新华书店经销

黑龙江省教育厅印刷厂印刷

开本 787×1092 毫米 1/16 印张 36 字数 400 千字

2010 年 1 月第 1 版 2010 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-80753-923-0

定价:60.00 元(全两册)

版权所有,侵权必究。举报电话:0451-87900272

本社常年法律顾问:黑龙江大公律师事务所徐桂元 徐学滨



Contents

目 录



- | | |
|------------|------------|
| 连环马/1 | 拆炸弹/35 |
| 巧过蜘蛛网/4 | 猜猜这是谁/38 |
| 过地道/7 | 建设大桥/40 |
| 公司氛围/10 | 后空翻/41 |
| 代号接龙/12 | 人椅/45 |
| 跷跷板/14 | 船东和青蛙/48 |
| 是下巴还是面颊/17 | 大树和松鼠/51 |
| 快乐大转盘/19 | 平衡箱/53 |
| 谁去求援/21 | 盖帽/56 |
| 挑水接力/24 | 对对碰/58 |
| 心有千千结/27 | 连环健身圈/60 |
| 我是谁? /29 | 解手链/62 |
| 无言的自我介绍/31 | 纸杯运水/64 |
| “盲人”摸象/33 | “盲人”穿拖鞋/66 |





过杆跑/69

泰坦尼克号/71

同心协力/74

打击团队之魔鬼/77

兔子舞/81

三只小猪/83

美丽景观/86

你说我做/88

交通阻塞/90

翻叶子/92

你拍拍,我拍拍/94

鹿死谁手/96

想象力接力赛/98

听替代口号行动/100

串名字/102

错拿姓名牌/104

左手和右手/106

举牌游戏/108

猜人名游戏/110

大风吹/113

进化论/115

活动投篮/117

室内气球赛/119

甲地乙地/121

扮时钟/123

奇妙口香糖/125

容易出错的测验/127

真假左右手/129

声东击西/131

你乒我乓/133

找出自己的苹果/135

头脑风暴/137

我还能做什么/139

微软的智力题/141

博弈游戏/143

玩具公司/146

少女或老妇/148

形象刺激法/150

小问题难倒你/152

应答自如/154



婚宴上的宾客/156

我有一个梦/158

神奇的大脑/161

争夺奖金/163

坦然面对/165

女人村/167

平结绳圈/170

圆球游戏/172

SEVEN UP/174

大风吹、小风吹、台风吹/176

扫帚情人/178

棒打“乌龙”/179

诚实的牙签/180

少了什么/182

趣味排序/184

摆放积木/186

好朋友背靠背/188

神奇魔杯/190

快速寻人/192

卡通画的异同/194

“盲人”排队/196

你快乐,我快乐/198

勾画生日线/200

偏向虎山行 /202

找错误 /205

肢体语言/ 207

你像哪种动物/209

不要激怒我/211

过“鬼门关”/214

销售中的异议/218

穿衣服/220

情感病毒/223

初次见面/226

化解对抗/228

积极的反馈/232

笑容可掬/234

寻宝之路/236

集体智慧/239

如何建立信任/242

猜猜我是谁/244





对面的介绍/246

猎杀行动/248

特殊的“通缉令”/250

扳手的决策/251

新角色/253

沉默的头脑风暴/255

性格大解剖/257

肥皂盒游戏/259

限时花钱/260

溶解的故事/262

计时电梯/264

握手/266

另一只手/268

共同节奏/270

错觉游戏/271

接替表演/273

巧拼绳索/275

团队洗牌/277

转换角色/279

解冻保存/281





连环马



1. 游戏编排目的

《水浒传》中有这样一种战术,叫做铁甲连环马。铁甲连环马战术就是将数匹穿上铁甲的战马用铁链链在一起,然后一起向前冲,所到之处所向披靡,可谓是战无不胜,攻无不克。其威力实际上就来源于大家一起努力互相合作的团队精神。在这个游戏中,学习怎样和你的团队配合,学习怎样与队员融合。

- (1) 团队协调能力的训练。
- (2) 团队合作精神的培养。
- (3) 发挥团队及组织在团队合作中的重大作用。



2. 参加人数

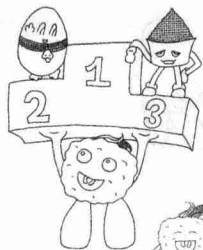
6~8 人一组。



3. 时间

5 分钟





越玩越优秀 越讲越卓越

团队培训游戏



4. 道具

若干个足球。



5. 游戏规则

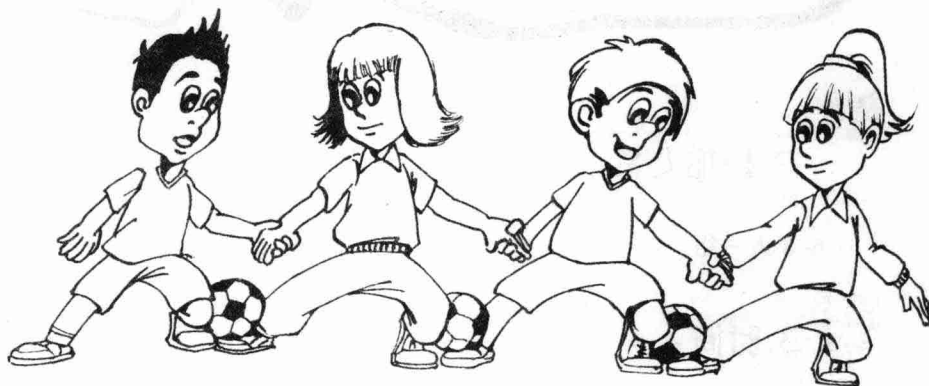
- (1) 让所有参与的队员站成一排,每两人之间都放上一个足球。
- (2) 让大家一起列队向前走,走的时候任意两人之间的足球都不能掉下来。
- (3) 如果有球掉下来就必须重新开始,直到大家的球都没有掉下来为止。

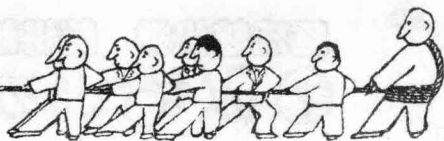
2



6. 注意事项

- (1) 在刚开始的时候,总是会有球掉下来,让队员学着彼此鼓励,而不要彼此埋怨,反复探讨,积累经验。这样过了几次之后,大家就会摸索出

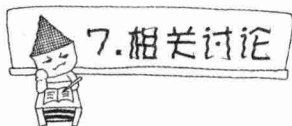




一些道理,比如大家可以一边喊口号,一边前进,避免因步调不一而出现失误,这样成功率就会大大提升。

(2) 从本游戏中我们可以体会到团结协作在完成团队任务中的重要性。如果每个人都各行其是,按照自己的步调出发,必然会导致整个团队的效率降低,同时个人也不会得到任何好处。但是如果每个人都从大局出发,保持彼此之间的步调一致,就可以达到集体和个人的双赢,达到大家利益的一致。

(3) 在一个团队中,如果能够设定几个既定目标,大家都朝着一个目标努力,就比较容易在不同的人之间达成共识,有助于彼此之间的沟通与合作。

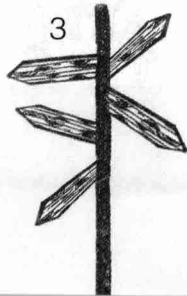


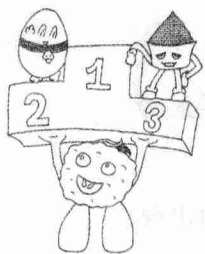
7. 相关讨论

(1) 经过几次失败之后,你有没有总结出什么经验,可以一直向前走并且球不会掉下来?

(2) 为什么在刚开始的时候,总是有球不断地掉下来?

(3) 本游戏对我们的日常工作有什么启示?





越玩越优秀 越讲越卓越

④ 队培训游戏

巧过蜘蛛网



1. 游戏编排目的

本游戏的目的在于让队员体会到团队合作中计划的重要性及团队合作精神的巨大作用。

- (1) 沟通与合作。
- (2) 领导能力培养。



2. 参加人数

全体,分成小组,再按每排网洞数分成若干排。



3. 时间

15~20 分钟



4. 道具

用绳子编成的一张蜘蛛网及说明书若干份。





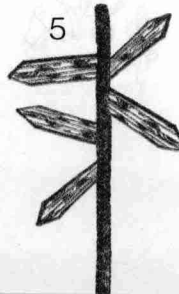
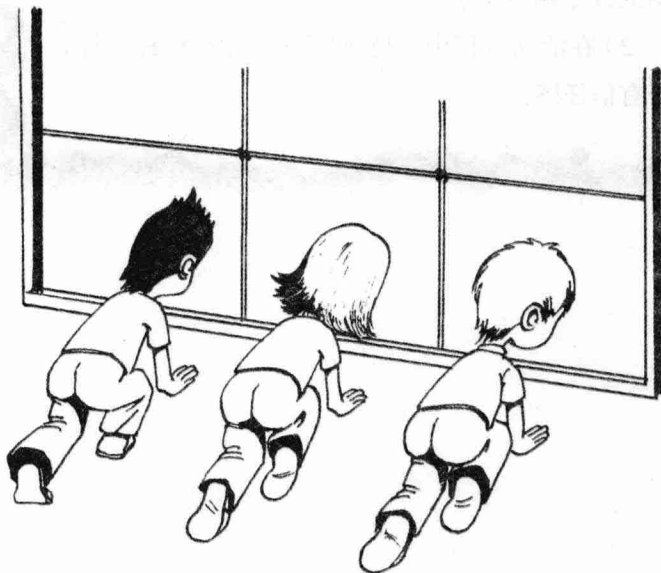
5. 游戏规则

- (1) 全体队员必须从网的一边通过网洞到达网的另一边。
- (2) 在整个过程中,身体的任何部位都不得触网。
- (3) 每个网洞只能被过一次,即不能两人过同一网洞。
- (4) 所有队员从蜘蛛网的一侧,经过网到另一侧即为成功。
- (5) 如果过程中有任何一位队员碰到网绳,那么所有的队员必须全部回到起点,并重新开始。



6. 注意事项

- (1) 本游戏考查了队员的组织能力和团队合作精神。每组的领导需要有较强的计划能力和组织能力,在一得到说明书时就应该开始筹划,以便回到队中立即开始行动。其他队员作为组员应在遵从领导的同时给予

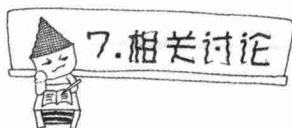




有效的建议,但仍要以配合他人为主。

(2) 由于是几个组竞争,所以其他组的表现也会对本组产生影响。这时组员间要互相鼓励,以减少外来的压力。

(3) 作为一种有效的方法,可以先算出网的每行有多少个洞,然后将队员按这个数字配成几排,选出两位队员(最好包括领导)去举网。由于规定每个网洞只可钻一个人,因此举网的人可以将第一排网洞举到适合组员钻的位置,等第一排组员钻过之后再换举第二排,让第二排组员通过,依次类推。这种方法可以节省很多时间,当然也需要组员的高度配合。



7. 相关讨论

- (1) 该游戏最难的地方是哪里,怎样改进?
- (2) 你对计划的重要性有什么认识,你认为这次活动的计划制订得怎样?
- (3) 在活动过程中你感觉团队的合作精神怎样,是否有信任感?





过地道



1. 游戏编排目的

集体智慧的开工会带来集体行动方式的创新，从而使得集体的效率得到快速提升。本游戏就充分说明了这一点。

- (1) 创新对于工作效率改善的巨大创造力。
- (2) 集体智慧和集体创造力的培养。



2. 参加人数

16 人,分成两组。



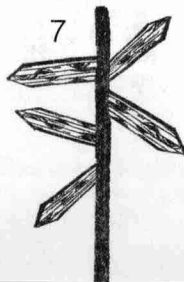
3. 时间

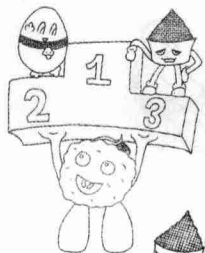
25 分钟



4. 道具

每组一个健身圈,两个篮球。





越玩越优秀 越讲越卓越

④队培训游戏



5. 游戏规则

(1) 培训师交给每个小组一个健身圈和两个篮球,要求他们每个人都要手拿着篮球,钻过健身圈。其间篮球绝对不能掉下来,也不能碰到健身圈,手也不能离开篮球。

(2) 将 16 人分成两个小组,两个小组进行比赛,以最快完成的组为优胜组。

(3) 可以给每个小组 5 分钟的练习时间,然后让他们分别报出对于本小组完成任务的预期时间。

(4) 在第一次比赛结束之后,让每个组对照一下他们的预期与实际情况的差别,并讨论这些差别产生在什么地方。

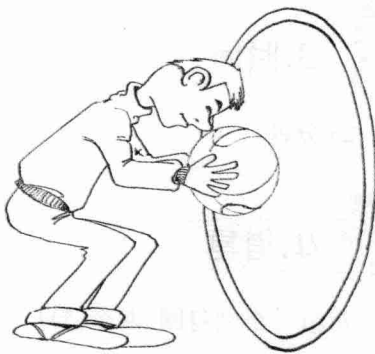
(5) 可以再做一次,看看这次大家是否有所改变。

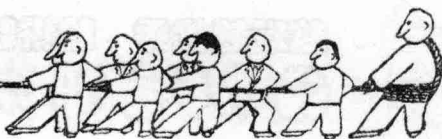
8



6. 注意事项

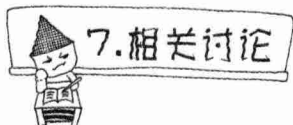
(1) 一组队员就是一个团队,大家应该集思广益,发挥集体的智慧,想出更好的办法去完成任务。





(2) 单纯地提高熟练程度对于节省时间并不会产生突破性的进展,但是一旦实施方法上有所改进,就会产生事半功倍的效果。

(3) 预期和现实总是有很大差距的,有时候你想着是这么回事,但一旦开始做起来就不是这么回事了,可能比你想象的好,但大多数情况下,是比你想象中的坏,这就需要我们作好心理准备,应付任何突发事件和不利因素,保证任务的完成。



(1) 革新和发挥创造力对于集体完成任务有什么好处?

(2) 实际和预期时间的差别产生的原因是什么?

