

WINDOWSTM 95

从入门到精通

3rd Edition

Martin
Matthews



RANDOM HOUSE
ELECTRONIC PUBLISHING

希望

学苑出版社

Windows 95

从入门到精通

Martin S. Matthews 著

亦鸥翻译组 译

燕卫华 审校

学苑出版社

内 容 简 介

本书是学习和使用 Windows 95 的高级读物,全书分为 Windows 95 入门、Windows 95 网络连接、Windows 95 报文处理和通信、Windows 95 多媒体和附件、Windows 95 高级主题、配套 CD 六大部分,包括 Windows 环境、Windows 95 文件和磁盘管理、Windows 95 的设置和定制、Windows 95 的打印功能、网络连接和安装、Windows 95 网络的使用、调制解调器通信和 HyperTerminal、把 Microsoft Exchange 用于邮件和传真、Microsoft Network 和联机服务、多媒体的使用、Windows 附件的使用、系统管理和 Windows 95 的优化、DOS 和 Windows 命令语言的使用、软件和配套 CD、随 CD-ROM 提供的文档等内容,最后在附录中介绍了关于 Windows 95 的准备和安装。

本书对一般计算机用户和软件开发人员具有重要的参考价值。

需要本书的读者,请直接与北京海淀 8721 信箱书刊部联系,邮码 100080,电话 2562329。

版 权 声 明

Copyright © 1995 by Random-House

This translation published by arrangement with Random-House, Inc.

本书英文版名为《Windows 95 Power Tools》,由 Random-House 公司出版,版权归 Random-House 公司所有。本书中文版经博达著作权代理有限公司安排,由 Random-House 公司授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分都不得以任何形式或任何手段复制或传播。

Windows 95 从入门到精通

著 者: Martin S. Matthews

译 者: 亦鹰翻译组

审 校: 燕卫华

责任编辑: 甄国宪

出版发行: 学苑出版社 邮政编码: 100036

社 址: 北京市海淀区万寿路西街 11 号

印 刷: 双青印刷厂

开 本: 787×1092 1/16

印 张: 32 字 数: 749 千字

印 数: 5001~10000 册

版 次: 1996 年 4 月北京第 1 版第 2 次

ISBN7-5077-1130-7/TP·52

本册定价: 39.90 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

简介.....	1
---------	---

第一部分 Windows 95 入门

第一章 Windows 环境	4
1.1 Windows 95 屏幕	4
1.2 窗口和对话框	7
1.3 鼠标和键盘.....	10
1.4 Windows 95 的使用	14
1.5 Windows 95 里面到底有什么	30
第二章 Windows 95 文件和磁盘管理.....	34
2.1 文件和文件夹的定位.....	34
2.2 文件和文件夹的处理.....	41
2.3 磁盘处理.....	54
第三章 Windows 95 的设置和定制.....	70
3.1 Windows 95 的设置	70
3.2 利用 Control Panel 进行定制	83
第四章 Windows 95 的打印功能	103
4.1 打印机是什么	103
4.2 打印机的安装	104
4.3 打印机的配置	109
4.4 打印机的使用	118
4.5 打印机故障诊断	121
4.6 打印机字模	124

第二部分 Windows 95 网络连接

第五章 网络连接和安装.....	130
5.1 网络连接	130
5.2 Windows 95 网络连接的设置	146
第六章 Windows 95 网络的使用	157
6.1 对自己的资源进行共享	157
6.2 使用其他计算机中的资源	161
6.3 拨号网络连接	169

6.4 连网附件	174
----------------	-----

第三部分 Windows 95 报文处理和通信

第七章 调制解调器通信和 HyperTerminal	183
7.1 调制解调器的设置	183
7.2 HyperTerminal 的使用	193
7.3 Phone Dialer 的使用	210
第八章 把 Microsoft Exchange 用于邮件和传真	213
8.1 邮局的设置和管理	213
8.2 Exchange 的设置	216
8.3 Microsoft Mail	235
8.4 Microsoft Fax	250
第九章 Microsoft Network 和联机服务	256
9.1 Microsoft Network 联机服务	256
9.2 Internet 的使用	277

第四部分 Windows 95 多媒体和附件

第十章 多媒体的使用	293
10.1 需要什么才能使用多媒体	295
10.2 多媒体卡的安装	295
10.3 Windows 95 多媒体附件的使用	297
10.4 多媒体控制面板	304
10.5 声音和影像压缩的使用	307
10.6 为事件分配声音剪辑	310
第十一章 Windows 附件的使用	311
11.1 计算器	311
11.2 字符映射表	315
11.3 直接电缆连接	317
11.4 游戏	318
11.5 记事本	321
11.6 Paint	322
11.7 WordPad	323

第五部分 Windows 95 高级主题

第十二章 系统管理和 Windows 95 的优化	340
12.1 系统管理	340

12.2	Windows 95 的优化	360
第十三章	DOS 和 Windows 命令语言的使用	368
13.1	DOS 程序的运行	368
13.2	Windows 95 命令语言	380

第六部分 配套 CD

第十四章	软件和配套 CD	391
14.1	CD-ROM 中的软件	391
第十五章	随同 CD-ROM 提供的文档	404
15.1	安装注意事项	404
15.2	GrabIt Professional, Version 4.2	405
15.3	Jasc Media Center Version 2.01	413
15.4	Paint Shop Pro, Version 3.0	414
15.5	Professional Capture System, Version 2.0	416
15.6	MKS Enhanced Mosaic Web Browser, Version 2.1	418
15.7	Pping, Version 0.2	420
15.8	WFTP32, Version 2.01	423
15.9	File View for Windows 95 and NT, Version 1.3	424
15.10	Iconcalc, Version 1.01	428
15.11	INIdit Version 1.31	431
15.12	Mem, Version 1.21	436
15.13	Print Switch, Version 1.06	440
15.14	Regfind, Version 0.7	441
15.15	RipBAR, Version 6.2 for Windows 95	444
15.16	RipSPACE Version 3.0 for Windows 95	449
15.17	Win, What, Where, Version 3.0	451
15.18	WinBatch 32, Version 5.1C	453
15.19	WinClock, Version 4.03	460
15.20	WinEdit 32, Version 3.1a	468
15.21	WinImage, Version 2.0a	472
15.22	WinPrint, Version 1.53	475
15.23	Zip Manager, Version 5.2	479
15.24	RRKeyFonts/PC	487
15.25	HOP, Version 1.02	492

附 录

附录 A	Windows 95 的准备和安装	494
-------------	--------------------------------	------------

A.1	Windows 95 的系统需求	494
A.2	安装准备	495
A.3	进行安装决定	497
A.4	对当前的系统进行检查	503
A.5	Windows 95 Setup 的运行	504

简 介

勿庸依赖于那些火爆的广告,我们现在已经可以断言 Windows 95 的降临的确是个人计算机世界中的一个里程碑。它代表了 IBM 兼容个人计算机中 PC 和 MS-DOS 基本布局的终结,并且标志着从 16 位到 32 位个人计算环境的过渡。Windows 95 是集三年的开发成果以及历史上最大规模软件测试工作大成的一个顶尖级产品,它还是微软公司一项主要的投资项目。除了所有的这些以外,Windows 95 还给终端用户带来了大量崭新的功能和实用功能。在 Windows 95 为用户提供的多种新特性和功能中,对于典型的终端用户来说,下面列出来的几种是最为重要的:

- 与现有大量的 Windows 和 DOS 软件兼容,并且可以兼容于那些以 Intel 386 以及更高级处理器为基础的硬件平台。
- 采用更简单、更直观的用户界面,使个人计算机的使用变得更快、更加容易并且更加有趣。
- 提高了许多领域的运行速度和效率,其中包括多个程序的运行、文件处理以及打印。
- 利用即插即用技术,新硬件的增添和配置变得更加容易了。
- 增加了一个通用的电子邮件管理程序,它可以通过局域网络、Internet 以及不同的信息服务对消息进行接收、建立以及发送;并且还可以发送和接收传真。
- 增加了许多并不突出、但很有价值的特征,其中包括长文件名、内建网络连接、Internet 直接连接功能、机动计算环境的支持、增强的多媒体以及其他的许多特性。

本书为读者提供了对 Windows 95 的新特性和新功能进行快速、充分利用的途径。它的目的不仅仅是向读者展示如何使用 Windows 95,它还为读者提供了附加的工具,这些工具可以帮助读者成为 Windows 95 真正的超级用户。本书将通过下述途径来达到这一目的:

- 对 Windows 95 所有重要的概念都进行深层次的探讨,这些概念包括新的用户界面、文件管理、打印、定制、连网、通信、电子邮件、Internet、Microsoft Network、多媒体、管理、优化、DOS 的使用以及命令语言等等。
- 上百种不同功能的详细操作步骤。
- 针对上百种不同条款的建议、注解或者警告。
- 许多详细的表格向读者解释在各给定领域内的选项或者替换方法。
- 针对屏幕、窗口以及图标使用的丰富图解。
- 配套提供一张 CD-ROM 光盘片,它为读者扩展 Windows 95 功能提供了许多程序和工具。

本书的组织

本书分为六个部分,它们联合起来覆盖了 Windows 95 的所有方面。如下所示是这六个部分及其相关内容的简介:

- 第一部分把读者引入 Windows 95 的世界,并且对 Windows 95 的修改特性或者新特性进行了概述,同时介绍了如何才能最好地利用这些特性。这一部分是本书其余部分的基础,它所探讨的内容涉及到 Windows 95 环境和新的用户界面、文件管理、设置、定制以及打印等等。
- 第二部分介绍了网络连接以及怎样对 Windows 95 网络进行最佳的安装、微调和使用。在第二部分中,我们同时也探讨了网络的远程访问以及 Windows 95 中包含的网络连接附件。
- 第三部分介绍了有关通信的问题,以及怎样对自己的调制解调器和 Windows 95 HyperTerminal 程序进行设置和访问。第三部分同时也介绍了怎样利用 Microsoft Exchange 对电子邮件和传真进行处理,以及怎样使用 Microsoft Network, CompuServe 和 Internet。
- 第四部分同时对多媒体的软件和硬件概念进行了探讨,并且介绍了本书其余部分没有涉及到的一些 Windows 95 附件的用法。
- 第五部分着重强调了系统管理、优化、DOS 的使用以及 Windows 95 命令语言的用法。
- 第六部分向读者介绍并且提供了有关各种 CD 程序的文档。

CD 包含的内容

本书配套提供的 CD 光盘(另售,详见书末订单),包含了大量功能强大的程序和工具软件,这些程序和软件都具有很强的实用价值,其中包括完整的 Windows 批处理编程语言、解释器(WinBatch)以及编程器(WinEdit)。我们可以利用它们创建批处理原本,从而对 Windows 95 能够胜任的所有工作进行自动编程处理。CD 盘还提供了两个屏幕捕获程序(GrabIt Pro 和 Professional Capture Systems)、一个绘图程序(Paint Shop Pro)、三个与 Internet 有关的程序(MKS Enhanced Mosaic Web Browser, Pping 和 WFTP32)、一个 Windows 活动监视程序(Win, What, Where)、一个功能非常强大的应用和信息工具栏(RipBAR)和磁盘空间分析程序(RipSpace)以及一个 Windows 压缩文件管理器(Zip Manager)。除此以外还有九个工具软件(File View for Windows, IconCalc, INIedit, Mem, Print Switch, RegFind, WinClock, WinImage 以及 WinPrint)、一系列字模(RRKeyFonts/PC)以及一个游戏(Hop)等。所有这些程序和工具软件都是满足大范围内用户需求的一些强有力的工具。

在本书的最后为大家提供的一些内容中,我们介绍了与 CD 共享软件有关的几条附加信息。

注意:与本书配套的 CD-ROM 盘另售,详情见书末订单。

第一部分

Windows 95 入门

如果用户是第一次启动 Windows 95,就可以在屏幕顶端看到一条简短的消息,它告诉用户现在正在“Starting Windows 95...”。在 Windows 以前的版本中,在相同位置出现的则是“Starting MS-DOS...”。在这个简单的变化后面隐藏着更为深刻的含义,它象征着用户的计算机已经完成了一个意义重大的升级,现在已经进入了 Windows 95——一个崭新的、完美的操作系统。

在 Windows 95 之前,我们需要把 DOS 和 Windows 组合起来使用;把 DOS 作为操作系统,而把 Windows 作为用户界面。对于 DOS 来说,它可以对计算机硬件直接进行控制,并且为软件提供了基层架构。对于 Windows 来说,它为我们提供了图形用户界面,这种界面可以帮助我们理解自己看到的信息,并且知道怎样输入相应的命令以及进行相应的操作。

Windows 95 把操作系统和图形用户界面结合起来,这样就组合成了一个完整的软件包。在功能的扩充以及附加的新特性和附件方面,Windows 95 也作出了大手笔的改进。

本书的第一部分将把读者引入 Windows 95 的世界里面,并且对其中的更改或者新特性进行了概述,同时对怎样最好地利用这些特性进行了阐述。这一部分是本书其余部分的基础。

第一章 Windows 环境

安装完毕以后显示出来的 Windows 95 屏幕是相当简单的,就像从图 1-1 中看到的那样。但是,在这种简化处理的后面却隐藏着无比强大的功能,它具有的能量足以让用户通过它完成各种各样的任务,这就是它的诱人之处!和它最近的一个前辈——Windows 3.1 比较起来,这种界面同样具有很大的区别。我们在几乎所有的 PC 机中都可以看到 Windows 3.X 的外壳——程序管理器(Program Manager)。如果用户确实舍不得它,那么通过简单的处理也可以使用这个外壳(请参见第三章)。

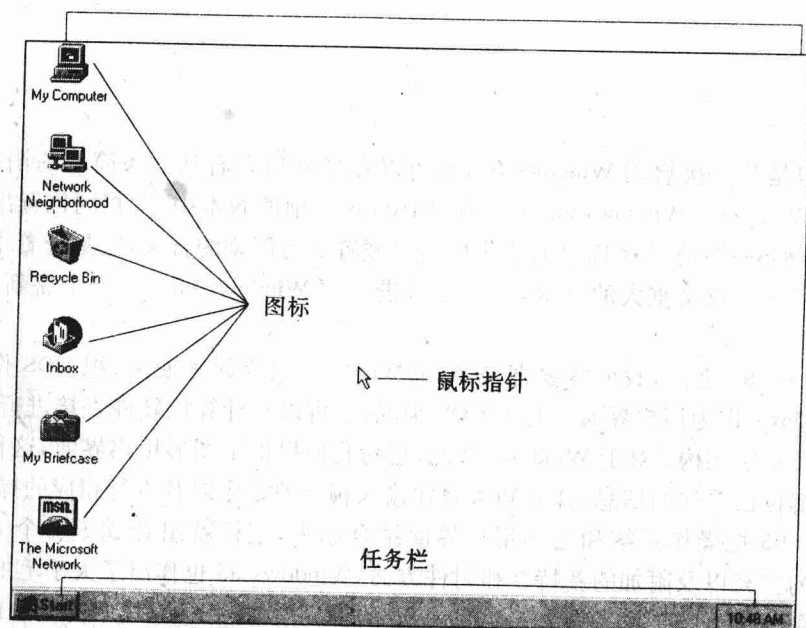


图 1-1 Windows 95 初始化屏幕

1.1 Windows 95 屏幕

Windows 95 屏幕只有两个基本的组件:桌面,它的作用是对屏幕进行覆盖;以及任务栏,它在缺省的情况下位于屏幕的底部。

1.1.1 桌面

在这里,“桌面”(Desktop)是一个特定的区域,用户可以把正在处理的项目或者需要等待引起自己注意的项目放置于桌面内。这些项目通常出现于窗口里面,比如自己正在使

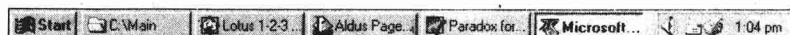
用的程序或者正在查看的文件等等。尽管如此,桌面也可以放置一些有用的图标、对话框以及鼠标指针等。

- 窗口。窗口是屏幕中一种可见的区域,在它周围有一个边框,其中包含用户当前正在使用的程序或者文件。
- 图标。如图 1-1 左面一列所示的那样,图标其实就是一种小图对象,它代表了正在等待使用的项目。
- 对话框。对话框是屏幕中的一种固定区域,它带有一个边框,其中包含为用户提供的消息,或者要求用户提供一些系统需要用到的信息。
- 鼠标指针。鼠标指针的作用是为用户显示出鼠标当前指向的位置。

桌面中的对象可以移动、打开、收起或者删除。有关桌面中对象及其处理方法,我们将在本章的后面部分以及第二章和第三章进行更为深入的讨论。

1.1.2 任务栏

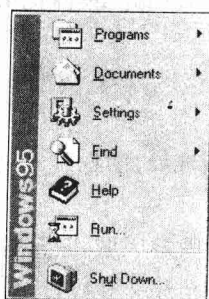
位于屏幕底部的“任务栏”(Taskbar)是对 Windows 95 进行控制的一种基本设备。利用任务栏,用户可以启动程序、在正在运行的程序之间切换、打开 Control Panel(即控制面板,用户可用它为许多不同的功能设置选项)、搜索文件、获得帮助、关闭 Windows、运行 DOS 命令、增置或者卸下打印机以及设定时间等等。除了左边的 Start 按钮以及右边的时钟以外,任务栏还有它自己的状态行,其中将显示出处于活动状态的任务——即当前已经载入的任务或者打开的文件夹。同样地,包含时钟的区域也可以进行延展,从而形成一个通告区域,它可以告诉用户现在正在等待打印的特定信息、最近接收到的电子邮件或者进入特性正处于打开状态。针对声音卡,它还为用户提供了—个很好的音量控制组件。如下所示的就是一个更为完整、实用的任务栏:



任务栏中的任务名称可以自动延展或者收缩,从而填满整个显示空间;具体延展还是收缩取决于需要显示出多少个任务。如果任务名称变得太小,那么任务栏就可以进行延展,从而保持它们的可读性。同样地,如果用户把鼠标指针移动到一个任务上方,那么屏幕中就会显示出完整的任务名称。通过阅读我们在这一章中提供的信息,读者可以知道任务栏是相当灵活的。用户可以把它任意移动到屏幕的四个边框处,也可以把它隐藏起来,也可以用—个窗口把它覆盖起来。

“Start”按钮

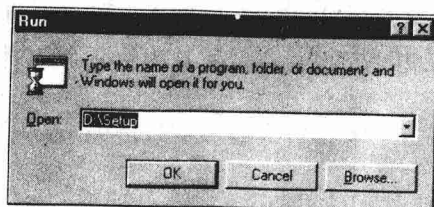
Start(启动)按钮可以打开 Start 菜单,这个菜单为用户提供了任务栏大多数的功能。Start 菜单中包含有七个选项,用户可以任意选择其中的一个选项。这些选项以及它们的作用如下所示:



- Programs(程序)选项。该选项可以让用户选择一个程序来进行启动。
- Documents(文档)选项。该选项可以让用户选择一个文档来进行载入,并且启动与之相关的程序。
- Settings(设置)选项。该选项可以让用户打开 Control Panel 以及其他的对象,这样就可以对许多 Windows 设置进行改变。
- Find(搜索)选项。该选项可以让用户对自己的计算机或者网络中其他计算机中的一个文件或者文件夹进行搜索。
- Help(帮助)选项。如果选择该选项,就可以激活 Windows Help 功能。用户可以从目录表中看到相关的主题、对索引中的一个单词进行检索或者对帮助主题中用到的单词或者短语进行检索。
- Run(运行)选项。该选项可以让用户输入一个程序、文件或者文件夹的路径和文件名,并且打开它们;或者输入一条 DOS 命令,并且执行它。
- Shut Down(关闭)选项。该选项可以帮助用户对计算机的关闭作出准备。

警告:用户一定要先在 Start 菜单中选择 Shut Down,然后等到 Windows 通知自己可以关闭的时候才关闭计算机。如果不是通过这种途径而关闭了计算机,那么数据就有可能没有存储在磁盘上面,这样会导致信息的丢失。

请注意,前面四个菜单选项的右面都有一个箭头符号。这意味着如果选择了它们之中的一个选项,那么就又会打开另外一个菜单(子菜单)。在 Programs 选项里面,用户可能会连续碰到几次这样的操作,如图 1-2 所示。最后两个选项后面都有一个省略号(或者说三点)。这意味着如果选择了其中的一个选项,那么就会打开一个对话框。举个例子来说,如果用户选择的是 Run,那么就会打开像下面这样的对话框,它要求用户输入希望执行的命令。



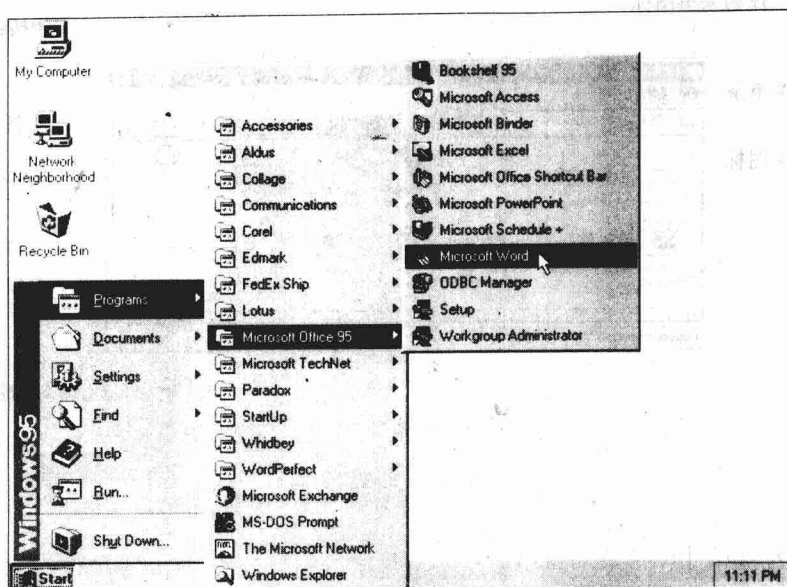


图 1-2 带有几个子菜单的 Programs 选项

1.2 窗口和对话框

除了图标和鼠标指针以外,桌面中其他所有的信息都将显示于窗口或者对话框内。对于 Windows 中完成的所有任务来说,窗口或者对话框就是它们的一种容器。对话框和窗口的相同之处在于,它们都定义了一个带有边框的屏幕区域,并且都为用户提供了相应的信息,用户利用这些信息就可以完成特定的工作。但是,它们之间的差别也是相当显著的。对话框的显示尺寸是固定的,其中不包含菜单,并且用于显示信息或者从用户那里获得所需的信息。从另外一方面来讲,窗口可以对自己的尺寸进行改变,并且通常都包含一个菜单,并且可以用于容纳一个程序、一个数据文件或者带有其他文件夹和(或)文件的一个文件夹。

1.2.1 窗口的组成

大多数窗口都拥有类似于图 1-3 所示那样的一个通用的特性集和控件。在示例的这个窗口中包含了一个打开的文件夹,并且显示出了包含于其中的文件或者其他的文件夹。正如读者可以想象的那样,我们把这种窗口叫作“文件夹窗口”(folder window)。这种窗口以及其中所有的组件也可以用于显示出那些并非明显文件夹的对象。在这里,术语“文件夹窗口”用于称呼这种类型的所有窗口,它们可以独立决定是否显示出文件夹。文件夹窗口的组成部分以及它们的用途如下所述:

- 标题条(Title bar)。在标题条中包含了程序或者路径的名称,并且包含了窗口中文件夹的名称;它同时可用于对窗口进行移动。
- 控制菜单图标。它的作用是打开控制菜单,用户可以通过这个菜单对窗口进行移动、

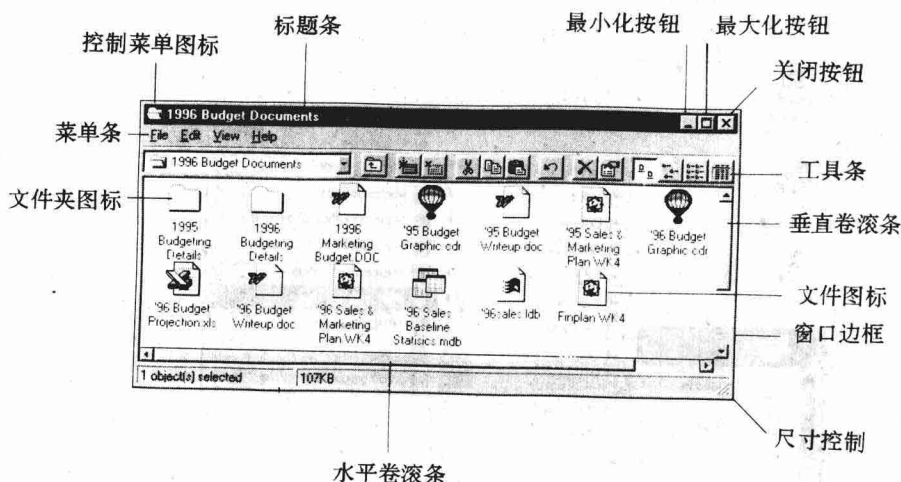


图 1-3 文件夹窗口

控制窗口尺寸以及关闭窗口。

- 工具条。包含了窗口中可用的菜单。
- 文件夹图标。代表可以包含其他文件夹或者文件的一个文件夹。
- 文件图标。代表一个程序或者数据文件。
- 水平卷滚条。可以让用户按照水平方向对窗口中的内容进行移动。
- 状态条。提供了与窗口中显示或者选择内容有关的消息和信息。
- 尺寸控制。可以让用户按照两维坐标定义窗口的尺寸。
- 垂直卷滚条。可以让用户按照垂直方向对窗口中的内容进行移动。
- 窗口边框。把窗口与桌面分离开来,并且可用于对窗口的尺寸进行控制。
- 关闭按钮。关闭窗口。
- 最大化按钮。增大窗口的尺寸,使它填满整个桌面的空间。
- 最小化按钮。减少窗口的尺寸,用户这样就只能看到任务栏中的任务了。

并不是所有的窗口都具有上列的全部特性,某些特性是可选的。举个例子来说,在如图 1-3 所示的文件夹窗口中,工具条以及状态条就可以打开或者关闭。

1.2.2 对话框的组成

对话框并没有窗口那样标准。出于各种各样的原因,我们可能会看到各种各样不同的对话框。然而,所有的对话框使用的都是一个通用的控件集合,如图 1-4、图 1-5 以及图 1-6 中所示。这些控件以及它们的用途如下所示:

- 标题条。标题条中包含了对话框的名称,也可以用于对对话框进行移动。
- 活页卡片。活页卡片可以让用户在对话框的几页中进行选择。
- 选项按钮。也可以叫作“单选钮”(radio button),它可以让用户在相互排斥的几个选项中选择的一个。
- 列表框。可以让用户从一个列表中选择自己需要的项目,可以通过一个卷滚条对列表进行移动。

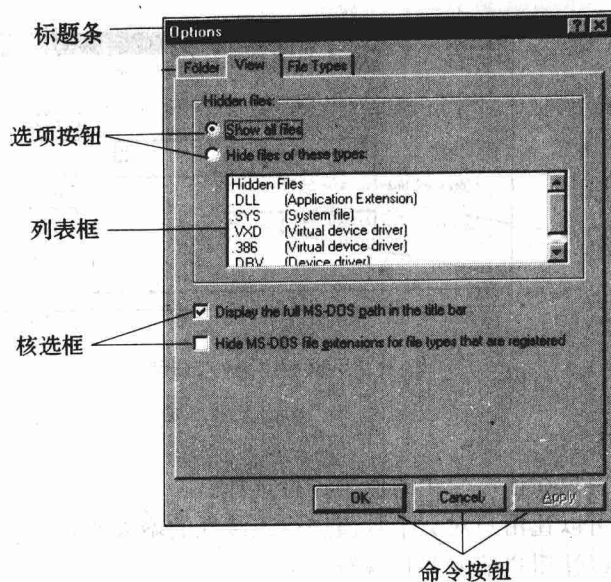


图 1-4 文件夹选择对话框

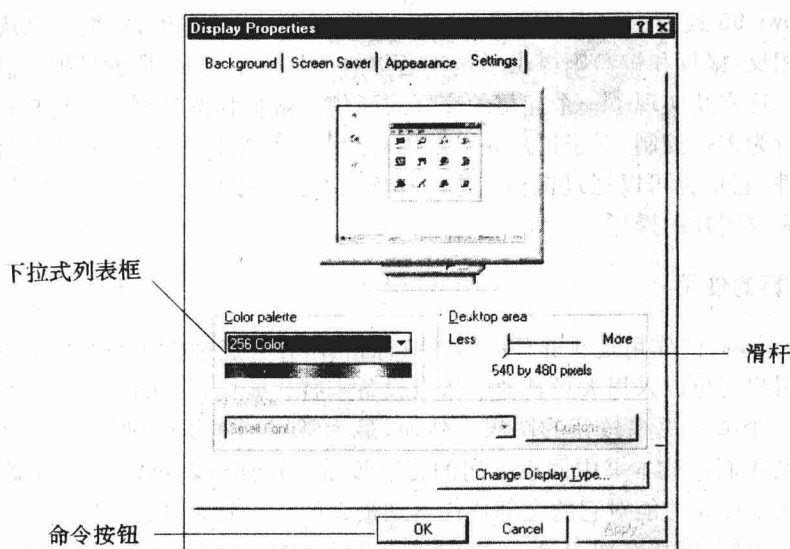


图 1-5 对话框的显示属性

- 核选框。可以让用户把对应的特性设置成“关”或“开”状态。
- 命令按钮。执行一些立即的功能，比如关闭对话框并且接受对其进行的改变(OK 按钮)或者关闭对话框并且忽略任何改变(Cancel 按钮)。
- 下拉式列表框。打开一系列项目，用户可以选择一个，从而在关闭了列表框以后

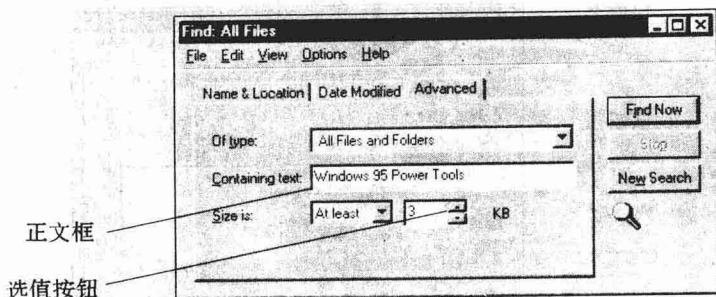


图 1-6 Find All Files 对话框

把它显示出来。

- 滑杆。允许用户在连续变化的值中进行选择。
- 选值按钮。可以让用户对一个数值进行连续性的增大或者减小。
- 正文框。可以让用户输入并且编辑正文。

1.3 鼠标和键盘

Windows 95 致力于把信息准确地反映给用户——也就是说，它把信息从计算机传达给用户。而相反，鼠标和键盘则提供了这种通信的另外一个方面，那就是把信息从用户处传达给计算机。这样就实现了一个完整的交互式通信。鼠标和键盘可以让用户输入数据或者对计算机的行为进行控制。对于用户在屏幕中看到的大多数信息来说，特别是那些窗口和对话框中的控件，它们都可以通过鼠标来进行操作；但是从另外一方面来说，它们几乎都能够通过键盘来完成同样的操作。

1.3.1 鼠标的使用

鼠标(mouse)的作用是在屏幕中移动鼠标指针，并且通过按钮的按下动作来指定一项选择。另外，用户还可以采用大量其他的指点设备来替代鼠标，比如轨迹球、定位杆以及带有一个、两个、三个或者更多按钮的图板。然而，最为常用的还是两键鼠标，它类似于 Microsoft Mouse，也是我们在这本书中假设采用的指点设备。正如读者可以看到的那样，Windows 95 至少需要两个按钮才能对它的全部特性达到最佳的利用效果。鼠标既可以左手使用，也可以右手使用；并且左键和右键的含义可以互换，这样才能满足左、右手互换使用的要求（我们可以在控制面板中完成鼠标的按钮含义的互换操作，通过在 Start 菜单中选择 Settings 和 Control Panel 就可以进入控制面板，请参见第三章。）在常规的应用中，我们使用右手来控制，并且左鼠标按钮是基本按钮。这样一来，我们就可以把鼠标左按钮叫作“鼠标按钮”，而右按钮则通常叫作“鼠标右按钮”。如果用户对按钮的含义进行了互换，那么就on必须重新进行调整，从而适应我们在这里提到的这些惯用语。

对于鼠标的使用来说，同样存在着一些标准的术语。我们在下面列出了这些术语以及它们在本书和其他资源中的使用方法：

- 定位于。含义是移动鼠标，直到在自己希望选择的对象上方显示出来了相关的提示为