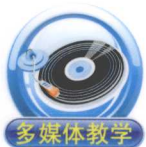


超值 便宜 实用



- ▶ **图书光盘** 双栏紧排，双色印刷，知识容量相当于500多页同类图书；大容量4.5G DVD多媒体教学光盘，收录书中实例视频、素材和源文件及模拟练习，播放时间长达20个小时以上
- ▶ **贴心服务** 精心构建的丛书技术支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/improve>)和答疑QQ群(2463548)，为读者提供便捷的在线服务
- ▶ **免费赠品** 超大容量的学习资源库，其中包括：
15小时《Flash CS3动画制作》+15小时《Dreamweaver+Photoshop+Flash网页制作》+15小时《Photoshop数码相片处理》多媒体教学演示视频

王强 编著

中文版

Dreamweaver CS4

入门与进阶



清华大学出版社

超值 便宜 家用



多媒体教学



海量赠品



网站服务



答疑QQ群

中文版

Dreamweaver CS4

入门与进阶



王强 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书是《入门与进阶》系列丛书之一,全书以通俗易懂的语言、翔实生动的实例,全面介绍了中文版 Dreamweaver CS4 的使用方法和技巧。本书共分 14 章,内容涵盖了 Dreamweaver CS4 的基础知识,创建和管理本地站点,规划网页布局,插入图像和文本元素,使用 CSS 样式表美化网页,制作精美的网页,创建超链接和添加层,应用行为,创建交互式表单,使用模板和库,制作动态网页,测试和发布本地站点,结合所有主要内容制作综合性的网页,包括个人主页、音乐试听网页和在线购物网页。

本书采用环境教学、图文并茂的方式,使读者能够轻松上手。全书双栏紧排,双色印刷,知识容量相当于 500 多页同类图书;同时配以制作精良的多媒体互动教学光盘,让读者学以即用,达到最佳的学习效果。此外,大容量 4.5G DVD 光盘中免费赠送海量学习资源库,其中包括 3 套与本书内容相关的多媒体教学演示视频。

本书面向电脑初、中级读者,是广大电脑初级、中级和家庭用户的首选参考书,也可作为电脑培训班、学校的教学用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver CS4 入门与进阶/王强 编著. —北京:清华大学出版社,2010.1

(入门与进阶)

ISBN 978-7-302-21224-9

I. 中… II. 王… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver CS4 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 174318 号

责任编辑:胡辰浩(huchenhao@263.net) 袁建华

装帧设计:孔祥丰

责任校对:成凤进

责任印制:王秀菊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203×260 印 张:17 插 页:2 字 数:421 千字

附光盘 1 张

版 次:2010 年 1 月第 1 版

印 次:2010 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~6000

定 价:33.80 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题,请与清华大学出版社出版部联系调换。联系电话:(010)62770177 转 3103 产品编号:033227-01



丛书序

如今,学电脑已不再是什么新鲜事,学生、成人甚至老人都加入到学习电脑的队伍中。玩转电脑已经成为许多用户所热衷的事情,无论您处于哪个阶层、哪个年龄段、或是哪个行业,都希望能够精通自己的电脑,希望学到的东西不仅仅是“皮毛”。鉴于此,我们组织了一批教学精英和业内专家特别为电脑使用者量身定制了这套《入门与进阶》系列丛书。

本丛书采用全新的教学模式,力求在短时间内帮助读者学用电脑、精通电脑,达到入门到进阶的效果。本丛书挑选了目前人们最关心的方向,通过实用、精炼的讲解,让读者轻松上手、快速掌握,同时通过图解教学和多媒体互动光盘演示的方式,让枯燥无味的电脑知识变得轻松易学。我们的目标是让所有人都能看得懂、学得会、用得好,真正做到满足工作和生活的需要。



丛书主要内容

本套丛书涵盖了电脑各个应用领域,包括电脑硬件知识、操作系统、文字录入和排版、办公软件、电脑网络、图形图像、网页制作等,在涉及到软硬件介绍时选用应用面最广最为常用的版本为主要讲述对象。众多的图书品种,可以满足不同读者的需要。本套丛书主要包括以下品种:

《中文版 Windows XP 入门与进阶》	《系统安装与重装入门与进阶》
《五笔打字与文档处理入门与进阶》	《中文版 Photoshop CS4 入门与进阶》
《家庭电脑应用入门与进阶》	《中文版 Flash CS4 入门与进阶》
《新手学电脑入门与进阶》	《中文版 Dreamweaver CS4 入门与进阶》
《老年人学电脑入门与进阶》	《中文版 AutoCAD 2010 入门与进阶》
《电脑办公入门与进阶》	《网上购物与开店入门与进阶》
《电脑选购·组装·故障排除入门与进阶》	《黑客攻防入门与进阶》
《笔记本电脑选购·使用·维护入门与进阶》	



丛书主要特色

作为一套面向初中级电脑用户的系列丛书,《入门与进阶》丛书具有采用环境教学、图文并茂的写作方式,科学合理的学习结构,简练流畅的文字语言,紧凑实用的版式设计,方便阅读的双色印刷,以及制作精良的多媒体互动教学光盘等特色。

(1) 双栏紧排,双色印刷,知识容量大而全面

本套丛书由专业的图书排版设计师精心创作,采用双栏紧排的格式,使图文排版紧凑实用,其中 260 多页的篇幅容纳了传统图书 500 多页的内容。从而在有限的篇幅内为读者奉献更多的电脑知识,让读者的学习效率达到事半功倍的效果。

(2) 结构合理,循序渐进,轻松上手方便自学

本套丛书注重读者的学习规律和学习心态,紧密结合自学的特点,由浅入深地安排章节内

容,让读者能够一学就会、即学即用,真正达到学习电脑知识不求人的效果。

(3) 内容精炼,技巧实用,通俗易懂简单易学

本套丛书中的范例都以应用为主导思想,编写语言通俗易懂,通过添加大量的“知识点滴”和“高手点拨”的注释方式突出重要知识点,使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在。

(4) 图文并茂,轻松阅读,学习过程贴心周到

本套丛书采用“全程图解”讲解方式,合理安排图文结构,每个操作步骤均配有对应的插图,准确地对知识点进行演示,使读者在学习过程中更加直观、清晰地理解和掌握其中的重点。



光盘主要特色

丛书的配套光盘是一张精心制作的 DVD 多媒体教学光盘,它采用了全程语音讲解、情景式教学、互动练习、真实详细的操作演示等方式,紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解,书盘结合,互动教学,举一反三,达到无师自通的效果。

(1) 功能强大,情景教学,独具特色的互动学习模式

本光盘通过老师和学生两个虚拟人物关于电脑知识的学习展开教学,真实详细的动画操作进一步深入讲解各个知识点,让读者轻松愉快、循序渐进地完成知识内容的学习。此外,在光盘特有的“模拟练习”模式中,读者可以跟随操作演示中的提示,直接在光盘界面上执行实际的操作,真正做到了边学边练。

(2) 操作简单,素材丰富,各种学习辅助资料一应俱全

本光盘聘请专业人士开发,界面注重人性化设计,读者只需单击相应的按钮,即可进入相关程序或执行相关操作,同时提供即时的学习进度保存功能。光盘采用大容量 DVD 光盘,收录书中全部实例视频、素材和源文件、模拟练习,播放时间长达 20 个小时。

(3) 免费赠品,量大超值,附赠多套多媒体教学视频

本光盘附赠大量学习资料,其中包括 3~4 套与本书教学内容相关的多媒体教学演示视频。让读者花最少的钱学到最多的电脑知识,真正做到物超所值。



丛书读者对象

本套丛书的读者对象为电脑初学者,是广大电脑初级、中级、家庭电脑用户和中老年电脑爱好者,或学习某一应用软件的用户的首选参考书。

最后感谢您对本套丛书的支持和信任,我们将再接再厉,继续为读者奉献更多更好的优秀电脑图书,并祝愿您早日成为电脑使用高手!

如果您在阅读图书或使用电脑的过程中有疑惑或需要帮助,可以登录本丛书的信息支持网站 <http://www.tupwk.com.cn/improve> 或通过 Email(wkservice@vip.163.com)联系,也可以在 <http://www.tupwk.com.cn/improve> 的互动论坛上留言,本丛书的作者或技术人员会提供相应的技术支持。

前言

如今,电脑已经深入人们生活的方方面面,在办公、学习、娱乐等多个领域发挥不同的作用。学电脑已经成为不同年龄层次的人群必须掌握的一门技能。为了使读者在最短的时间里轻松掌握电脑各方面应用的基本知识,并快速解决实际生活中遇到的各种问题,我们组织了一批教学精英和业内专家特别为电脑学习用户量身定制了这套《入门与进阶》系列丛书。

《中文版Dreamweaver CS4入门与进阶》是这套丛书中的一本,该书从读者的学习兴趣和实际需求出发,合理安排知识结构,由浅入深、循序渐进,通过图文并茂的方式讲解Dreamweaver CS4的各种应用方法。全书共分为14章,主要内容如下。

第1章:介绍了网页和网站的基础知识以及Dreamweaver CS4的一些基本操作。

第2章:介绍了本地站点的创建和管理以及网页文档的基本操作。

第3章:介绍了用表格和框架规划网页布局。

第4章:介绍了在网页中插入图像和文本元素制作基本的网页。

第5章:介绍了创建和使用CSS样式表来美化网页文档。

第6章:介绍了在网页中使用多媒体元素和添加网页特效来制作精美的网页。

第7章:介绍了有关超链接和层的使用方法。

第8章:介绍了在Dreamweaver CS4中使用内置行为的方法。

第9章:介绍了如何插入各类表单和检查表单。

第10章:介绍了使用模板和库快速制作网页的方法。

第11章:介绍了动态网页的基础知识以及创建、连接和定义数据库。

第12章:介绍了添加服务器行为和使用内建对象来制作注册、登录和管理系统。

第13章:介绍了网站的测试、调试和上传以及站点的维护方法和技巧。

第14章:结合了所有的重要知识点,制作一些具有综合性、代表性的综合类网页。

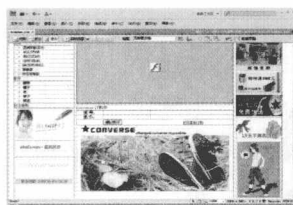
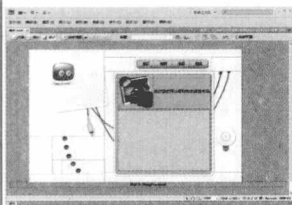
本书附赠一张精心开发的DVD多媒体教学光盘,它采用全程语音讲解、情景式教学、互动练习、真实详细的操作演示等方式,紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解。让读者在阅读图书的同时,享受到全新的交互式多媒体教学。

此外,本光盘附赠大量学习资料,其中包括3套与本书内容相关的多媒体教学演示视频。让读者一学就会、即学即用,在短时间内掌握最为实用的电脑知识,真正达到轻松进阶,学电脑不求人的效果。

本书是集体智慧的结晶,参加本书编写和制作的人员还有洪妍、方峻、何亚军、王通、高娟妮、严晓雯、杜思明、孔祥娜、张立浩、孔祥亮、王维、牛静敏、何俊杰、牛艳敏、葛建雄等人。由于作者水平有限,加之创作时间仓促,本书不足之处在所难免,欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是:huchenhao@263.net,电话010-62796045。

《入门与进阶》丛书编委会

2009年12月



目录

第1章 Dreamweaver CS4学前基础

1.1 认识网页和网站	2
1.1.1 网页和网站的概念	2
1.1.2 网页的基本元素	2
1.1.3 网页的类型	3
1.2 网页的设计构思	4
1.2.1 网页的布局	5
1.2.2 网页的设计原则	6
1.2.3 网页配色基础	7
1.2.4 网页的构思	7
1.2.5 网页的制作流程	8
1.3 初识Dreamweaver CS4	8
1.3.1 Dreamweaver CS4的作用	8
1.3.2 新增功能	9
1.3.3 工作界面	10
1.4 进阶练习	13
1.5 高手解答	13

第2章 创建站点和网页文档

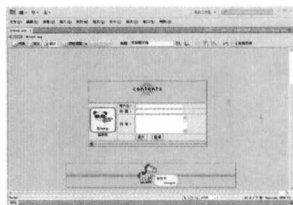
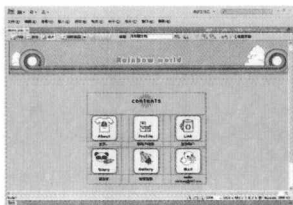
2.1 创建本地站点	16
2.1.1 站点的概念	16
2.1.2 规划站点	17
2.1.3 创建本地站点	18
2.1.4 管理本地站点	19
2.2 创建站点文件	20
2.2.1 新建文件夹和文件	20
2.2.2 编辑站点文件	20
2.3 网页文档基本操作	21
2.3.1 创建空白网页文档	21
2.3.2 打开和保存网页文档	21
2.3.3 设置网页文档属性	22
2.4 查看和编辑页面头部内容	23

2.4.1 显示文档头部信息	23
2.4.2 插入头部内容元素	23
2.5 进阶练习	24
2.5.1 创建并构建本地站点	24
2.5.2 设置文件头部信息	25
2.6 高手解答	26

第3章 规划网页布局

3.1 可视化助理	28
3.1.1 使用【标尺】功能	28
3.1.2 使用【网格】功能	28
3.1.3 使用【跟踪图像】功能	29
3.2 使用表格	29
3.2.1 Dreamweaver中的表格	30
3.2.2 插入表格	30
3.2.3 插入嵌套表格	31
3.3 编辑表格	32
3.3.1 选择表格	32
3.3.2 表格的编辑操作	33
3.3.3 表格的其他操作	37
3.3.4 【扩展表格】模式	38
3.4 使用框架布局网页	39
3.4.1 框架的概念	39
3.4.2 布局网页文档	40
3.4.3 保存框架	41
3.5 编辑框架	41
3.5.1 框架基本操作	42
3.5.2 设置框架和框架集属性	43
3.6 进阶练习	44
3.6.1 制作糖果产品页面	44
3.6.2 规划网页	45
3.7 高手解答	46





第4章 插入网页基本元素

4.1 在网页中添加文本	48
4.1.1 【文本】插入栏	48
4.1.2 插入文本	48
4.1.3 插入特殊字符	49
4.1.4 插入水平线	50
4.1.5 插入日期	50
4.2 编辑文本	52
4.2.1 设置文本样式	52
4.2.2 设置文本段落格式	54
4.2.3 设置列表	55
4.3 在网页中插入图像	56
4.3.1 网页中常用的图像格式	56
4.3.2 插入图像	57
4.3.3 制作鼠标经过图像	59
4.4 编辑图像	61
4.4.1 设置图像属性	61
4.4.2 使用图像编辑器	66
4.5 进阶练习	67
4.5.1 制作美食网页	67
4.5.2 制作网页导航条	69
4.6 高手解答	72

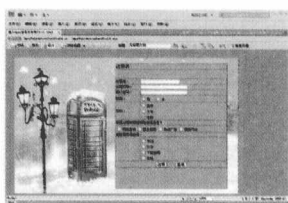
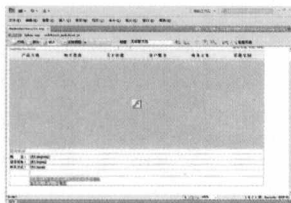
第5章 使用CSS样式美化网页

5.1 CSS样式的基础知识	74
5.1.1 CSS样式简介	74
5.1.2 CSS样式表功能	74
5.1.3 CSS样式规则	74
5.2 使用CSS样式	75
5.2.1 【CSS样式】面板	75
5.2.2 新建CSS样式规则	76
5.2.3 定义CSS样式规则	77
5.2.4 使用CSS样式	81

5.3 编辑CSS样式	82
5.3.1 修改创建的样式	83
5.3.2 移动CSS规则样式	83
5.3.3 链接与导入CSS样式	84
5.4 进阶练习	85
5.4.1 创建travel样式表	86
5.4.2 应用travel样式表	86
5.5 高手解答	88

第6章 设计精美的网页

6.1 制作导航条	90
6.1.1 插入导航条	90
6.1.2 编辑导航条	90
6.2 在网页文档中插入Flash动画	92
6.2.1 Flash动画类型	92
6.2.2 插入Flash动画	92
6.2.3 设置Flash动画属性	94
6.2.4 插入FlashPaper	95
6.2.5 插入FLV视频	95
6.3 插入其他媒体文件	98
6.3.1 插入Shockwave影片	98
6.3.2 添加Java Applet	98
6.4 在网页文档中插入声音	99
6.4.1 网页中声音文件的格式	99
6.4.2 直接插入声音	99
6.4.3 添加背景音乐	99
6.5 在网页文档中添加特效	101
6.5.1 添加鼠标特效	101
6.5.2 插入滚动条	103
6.5.3 添加页面特效	104
6.6 进阶练习	107
6.6.1 设计产品主页	107
6.6.2 丰富页面内容	109
6.7 高手解答	112



第7章 使用超链接和层

7.1 超链接简介	114
7.1.1 认识超链接	114
7.1.2 Dreamweaver中的超链接	114
7.1.3 绝对和相对路径	114
7.2 创建超链接	115
7.2.1 创建超链接常用方法	115
7.2.2 创建各类超链接	116
7.2.3 创建图像地图	119
7.3 管理超链接	120
7.3.1 自动更新超链接	120
7.3.2 修改超链接	121
7.3.3 测试链接	121
7.3.4 在HTML代码中编辑链接	122
7.4 使用层	123
7.4.1 层的基本作用	123
7.4.2 插入层	123
7.4.3 层的基本操作	123
7.4.4 层的其他常用操作	125
7.4.5 转换表格和层	128
7.4.6 使用层布局网页	129
7.5 使用Spry框架布局对象	130
7.5.1 使用Spry菜单栏	130
7.5.2 使用Spry选项卡面板	131
7.5.3 使用Spry折叠面板	133
7.5.4 使用Spry可折叠面板	135
7.6 进阶练习	136
7.7 高手解答	140

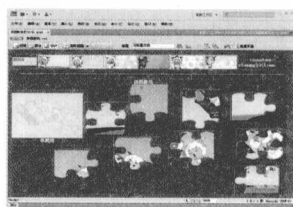
第8章 在网页中添加行为

8.1 行为的基础知识	142
-------------	-----

8.1.1 行为的概念	142
8.1.2 事件的分类	142
8.2 【行为】面板	143
8.3 使用Dreamweaver CS4内置行为	144
8.3.1 图像操作类行为	145
8.3.2 控制类行为	147
8.3.3 导航栏行为	149
8.3.4 状态栏行为	149
8.3.5 检查类行为	149
8.3.6 其他常用行为	150
8.4 进阶练习	154
8.4.1 制作拼图游戏页	154
8.4.2 弹出网页广告窗口	155
8.5 高手解答	160

第9章 使用交互式表单

9.1 表单的基础知识	162
9.1.1 表单的概念	162
9.1.2 表单对象	162
9.2 插入文本域表单对象	163
9.2.1 插入文本域	163
9.2.2 插入隐藏域	164
9.2.3 插入文件域	165
9.3 插入按钮表单对象	165
9.3.1 按钮表单对象作用	164
9.3.2 插入表单按钮	164
9.3.3 插入单选按钮	166
9.3.4 插入单选按钮组	167
9.3.5 插入复选框	167
9.3.6 插入复选框组	168
9.3.7 插入图形按钮	168
9.4 插入列表和菜单表单对象	169
9.4.1 插入列表/菜单表单对象	169



9.4.2 添加列表/菜单项	169
9.5 检查表单	169
9.5.1 【检查表单】行为	169
9.5.2 Spry验证对象	170
9.6 进阶练习	173
9.6.1 制作订单页面	173
9.6.2 验证表单	175
9.7 高手解答	176

第 10 章 使用模板和库项目

10.1 使用模板轻松制作网页	178
10.1.1 创建模板	178
10.1.2 管理模板	178
10.1.3 创建嵌套模板	179
10.1.4 定义模板区域	179
10.2 使用模板创建网页文档	181
10.2.1 创建基于模板的文档	181
10.2.2 应用现有的模板文档	182
10.2.3 分离模板	182
10.2.4 更新模板页面	182
10.3 使用库项目	183
10.3.1 认识库项目	183
10.3.2 创建库项目	183
10.3.3 编辑库项目	184
10.4 进阶练习	184
10.4.1 制作模板页	184
10.4.2 添加库项目	186
10.5 高手解答	188

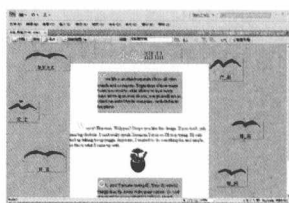
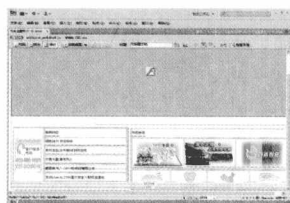
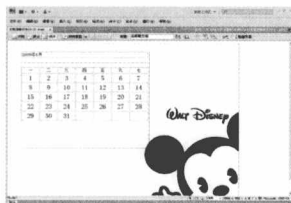
第 11 章 动态网页制作基础

11.1 动态网页基础知识	190
11.1.1 客户端/服务器网页	190
11.1.2 动态网页技术	191

11.2 搭建服务器平台	191
11.2.1 配置IP地址	191
11.2.2 配置测试服务器	192
11.2.3 测试服务器	194
11.3 创建Access数据库	194
11.3.1 Access数据库简介	194
11.3.2 创建数据库	195
11.3.3 添加数据表数据	196
11.4 连接数据库	197
11.4.1 DSN简介	197
11.4.2 定义系统DSN	197
11.4.3 建立系统DSN连接	198
11.5 定义记录集	199
11.5.1 定义简单记录集	199
11.5.2 定义高级记录集	200
11.6 绑定动态数据	201
11.6.1 绑定动态图像和文本	201
11.6.2 向表单绑定动态数据	201
11.7 进阶练习	203
11.7.1 连接数据库	203
11.7.2 制作留言页面	204
11.7.3 制作显示留言页面	206
11.8 高手解答	208

第 12 章 动态网页制作深入

12.1 添加服务器行为	210
12.1.1 【重复区域】行为	210
12.1.2 【记录集分页】行为	211
12.1.3 【显示区域】行为	211
12.1.4 传递页面信息	213
12.1.5 记录相关服务器行为	214
12.1.6 用户身份验证	217
12.2 使用ASP内建对象	221
12.2.1 内建对象简介	221



12.2.2 Request对象	222
12.2.3 Response对象	223
12.2.4 Session对象	225
12.2.5 Application对象	226
12.3 进阶练习	227
12.3.1 制作相关页面	227
12.3.2 制作注册系统	228
12.3.3 制作登录系统	229
12.3.4 制作留言系统	230
12.3.5 制作管理系统	231
12.3.6 测试网页	232
12.4 高手解答	234

第 13 章 测试和发布站点

13.1 测试站点	236
13.1.1 测试站点步骤	236
13.1.2 检查和修复超链接	236
13.1.3 测试浏览器	237
13.1.4 其他测试	238
13.1.5 站点测试报告	238
13.2 管理站点	240
13.2.1 同步站点	240
13.2.2 标识和删除文件	240
13.2.3 设计备注	240
13.3 维护站点	241
13.3.1 上传和下载	241
13.3.2 发布站点	241
13.4 进阶练习	242
13.4.1 本地站点测试	242
13.4.2 上传网页	243
13.5 高手解答	244

第 14 章 综合实例

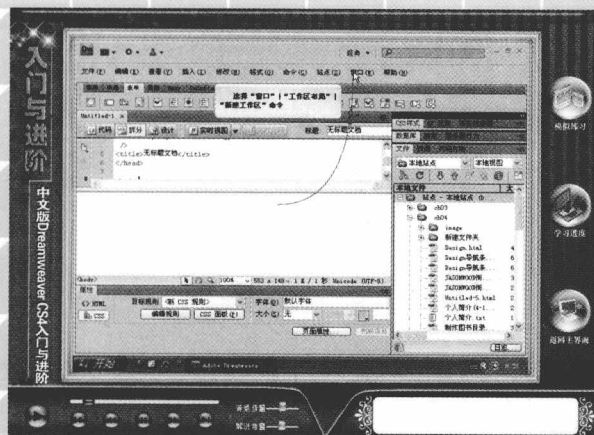
14.1 制作个人网站	246
14.1.1 制作个性主页	246
14.1.2 制作个人网站其他页面	248
14.2 制作音乐网站首页	249
14.3 制作在线购物网站	254
14.3.1 制作购物网站页面	254
14.3.2 制作购物网站后台	257

01

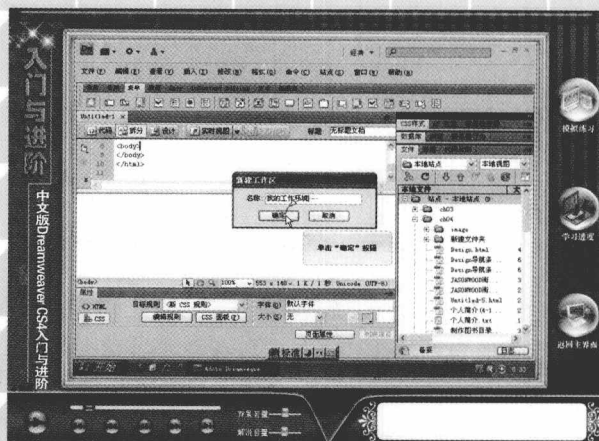
Dreamweaver CS4学前基础

- ◆ 认识网页和网站
- ◆ 网页的设计构思
- ◆ 启动Dreamweaver cs4
- ◆ Dreamweaver工作界面

Dreamweaver是一款专业的网页制作软件，Dreamweaver CS4是目前最新版本，它以强大的网页制作功能和简单易用的特性，受到广大用户的青睐。要制作精美的网页，除了要熟练使用Dreamweaver外，还必须了解一些有关网页制作的基础知识。本章主要介绍网页和网站的基础知识、网页的设计流程和Dreamweaver CS4学前的一些基本操作。



新建工作区



自定义工作区

1.1 认识网页和网站

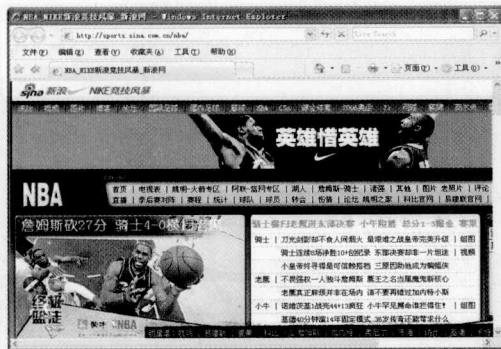
随着互联网的迅猛发展, 可以获取、交换和存储连接到网络上的各计算机上的信息。网络上存放信息和提供服务的地方就是网站。一个成功的网站离不开精美绚丽的网页, 要制作出美观的网页, 首先要学习网页制作的相关知识, 例如制作网页的知识、制作网页元素的知识以及设计网页效果。

1.1.1 网页和网站的概念

关于网络, 有着各式各样的专有名词。弄清楚它们的概念和联系, 对于学习何种网络知识都将会有极大的裨益。

1. 网页的概念

网页(web)是网站上的某一个页面, 它是一个纯文本文件, 是向访问者传递信息的载体, 以超文本和超媒体为技术, 采用 HTML、CSS、XML 等语言来描述组成页面的各种元素, 包括文字、图像、音乐等, 并通过客户端浏览器进行解析, 从而向浏览者呈现网页的各种内容。



知识点滴

网页经由网址(URL)来识别与存放, 在浏览器地址栏中输入网址后, 经过一段复杂快速的程序, 网页文件被传送到计算机, 然后再通过浏览器解释网页内容, 再展示在计算机用户面前。例如, 访问 www.163.com, 实际在浏览器中打开的是 www.163.com/index.html 文件。

2. 网站的概念

网站(Website)是指在互联网上, 根据一定

的规则, 使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合, 它建立在网络基础之上, 以计算机、网络和通信技术为依托, 通过一台或多台计算机向访问者提供服务。平时所说的访问某个站点, 实际上访问的是提供这种服务的一台或多台计算机。

1.1.2 网页的基本元素

前面已经介绍了网页是一个纯文本文件, 通过 HTML、CSS 等脚本语言对页面元素进行标识, 然后由浏览器自动生成的页面。一个网页的基本元素主要包括文本、图像和超链接, 其他元素包括声音、动画、视频、表格、导航栏、表单等。

导航栏



图片

超链接

1. 文本

文本是网页上最重要的信息载体与交流工具, 网页中的主要信息一般都以文本形式为主。与图像网页元素相比, 文字虽然并不如图像那样容易被浏览者注意, 但却能包含更多的信息, 并更能准确地表达信息的内容和含义。

2. 图像

图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。用户可以在网页中使用 GIF、JPEG 和 PNG 等多种文件格式的图像。目前应用最广泛的图像文件格式是 GIF 和 JPEG 两种。

3. Flash 动画

动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的注意。用户在设计制作网页时可以通过在页面中加入动画使页面更加活泼。

4. 声音

声音是多媒体和视频网页重要的组成部分。用户在为网页添加声音效果时应充分考虑其格式、文件大小、品质和用途等因素。另外，不同的浏览器对声音文件的处理方法也有所不同，彼此之间有可能并不兼容。

5. 视频

视频文件的采用使网页效果更加精彩，且富有动感。常见的视频文件格式包括 RM、MPEG、AVI 和 DivX 等。

6. 超链接

超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，超链接的目的端可以是网页，也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中某个超链接时，将根据自身的类型以不同的方式打开该目的端。例如，当超链接的目的端是一个网页时，将会自动弹出窗口以显示网页内容。

7. 表格

表格在网页中用来控制页面信息的布局方式。其作用主要有两个方面：一方面是使用行和列的形式布局文本和图像以及其他列表化数据；另一方面是精确控制网页中各种元素的显示位置。

8. 导航栏

导航栏在网页中是一组超链接，其链接的目的端是网站中重要的页面。在网站中设置导航栏可以使访问者既快又容易地浏览站点中的其他网页。

9. 交互式表单

表单在网页中通常用来联系数据库并接受访问用户在浏览器端输入的数据。表单的作用是收集用户在浏览器上输入的联系信息、接受请求、反馈意见、设置签名以及登录信息等。

10. 其他网页元素

网页中除了上面介绍的网页元素之外，还包括悬停按钮、Java 特效、ActiveX 等各种特效。用户在制作网页时可以使用它们来点缀网页效果，使页面更加活泼有趣。



1.1.3 网页的类型

目前，常见的网页有静态网页和动态网页两种。静态网页通常以 .htm、.html、.shtml、.xml 等形式为后缀；动态网页一般以 .asp、.jsp、.php、.perl、.cgi 等形式为后缀。

1. 静态网页

网页所基于的底层技术是 HTML 和 HTTP，在过去，制作网页都需要专门的技术人员来逐行编写代码，编写的文档称为 HTML 文档。然而这些 HTML 文档类型的网页仅仅是静态的网页。



01章

02章

03章

04章

05章

06章

07章

知识点滴

要注意的是,静态网页并非是没有动画的页面,在网页设计中,HTML 格式的网页通常被称为静态网页。

静态网页完全由 HTML 标签构成,可以直接针对浏览器做出请求响应,它具有以下特点。

- ① 制作速度快,成本低。
- ② 模板一旦确定下来,不易修改,更新比较费时费事。
- ③ 常用于制作一些固定版式的页面。
- ④ 通常由文本和图像组成,常用于子页面的内容介绍。

2. 动态网页

随着网络和电子商务的快速发展,产生了许多网页设计新技术,例如 ASP 技术、JSP 技术等,采用这些技术编写的网页文档称为 ASP 文档或 JSP 文档,这种文档类型的网页由于采用了动态页面技术,所以拥有更好的交互性、安全性和友好性。



简单来说,动态网页是由网页应用程序反馈至浏览器上生成的网页,它是服务器与用户进行交互的界面。

3. 动态网页技术

目前动态网页开发的 3 种主流技术是

ASP、PHP 和 JSP,它们各有所长,都需要把脚本语言嵌入到 HTML 文档中。这 3 种技术的不同之处在于,ASP 学习简单、使用方便;PHP 软件免费,运行成本低;JSP 多平台支持,转换方便。这 3 种技术具体作用如下。

- ① **ASP:** 主要为 HTML 编写人员提供了在服务器端运行脚本的环境,使 HTML 编写人员可以利用 VBScript 和 JScript 或其他第三方脚本语言来创建 ASP,实现有动态内容的网页,如计数器等。
- ② **PHP:** 是一种跨平台的服务器端的嵌入式脚本语言,它是技术人员在制作个人主页的过程中开发的小应用程序,而后经过整理和进一步开发而形成的语言。它能使用户独自在多种操作系统下迅速地完成一个简单的 Web 应用程序。PHP 支持目前绝大多数数据库,并且是完全免费的,可以从 PHP 官方网站(<http://www.php.net>)上自由下载。用户可以不受限制地获得源码,甚至可以在其中加进自己需要的特色。
- ③ **JSP:** 全称是 Java Server Pages,它的突出特点是开放的、跨平台的结构,可以运行在几乎所有的服务器系统上。JSP 将 Java 程序段和 JSP 标记嵌入普通的 HTML 文档中。当客户端访问一个 JSP 网页时,就执行其中的程序段。Java 是一种成熟的跨平台的程序设计语言,它可以实现丰富强大的功能。

1.2 网页的设计构思

在制作网页之前,首先要进行网页的设计与构思,主要包括网页的布局、网页的配色、网页的设计原则,了解这些知识,是制作有别于其他网页的要点之一。

1.2.1 网页的布局

网页布局决定网页是否美观。合理的布局,可以将页面中的文字、图像等内容完美、直观地展现给访问者,同时合理安排网页空间,优化网页的页面效果和下载速度。反之,如果页面布局不合理,网页在浏览器中的显示将十分糟糕,页面中的各个元素显示效果可能会重叠或丢失。因此,在对网页进行布局设计时,应遵循对称平衡、异常平衡、对比、凝视和空白等原则。常见的网页布局形式包括:π型布局、T型布局、“三”型布局、对比布局和POP布局等。

1. π型布局

π型结构网页顶部一般为网站标志、主菜单和广告条。下方分为3个部分,左、右侧为链接、广告或其他内容,中间部分为主题内容的布局,整体效果类似于符号π。



π型结构布局网页的优点是充分利用了页面的版面,可容纳的信息量大;缺点是页面可能因为大容量的信息而显得拥挤,不够生动。

2. T型布局

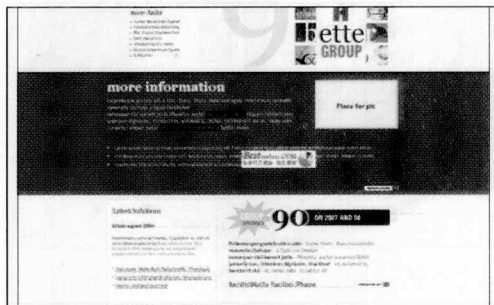
T型结构布局的网页顶部一般是网站标志和广告条,页面的左侧是主菜单,右侧为主要内容。



T型结构布局的网页优点是页面结构清晰,内容主次分明,是初学者最容易上手的布局方法。T型布局网页的缺点是布局规格死板,如果不注意细节上的色彩调整,很容易产生乏味感。

3. “三”型布局

“三”型结构布局的网页布局常见于国外的网站,这种网页布局是在页面上横向的两条色块将整个网页划分为上、中、下3个区域。色块中一般放置广告更新和版权提示等信息。



4. 框架布局

框架布局包括左右框架布局、上下框架布局和综合框架布局几种形态。采用框架布局的网页一般可以通过某个框架内的链接控制另一个框架内的页面内容显示。



01章

02章

03章

04章

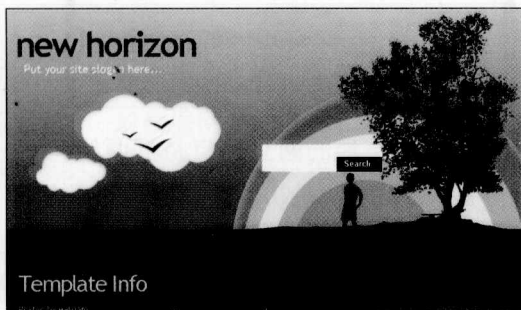
05章

06章

07章

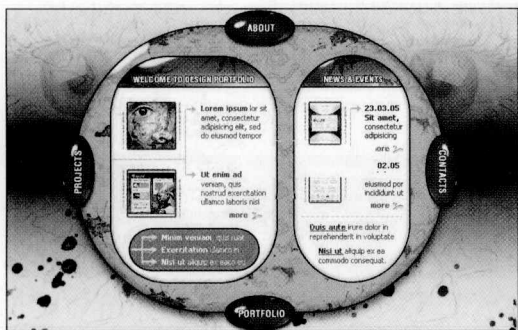
5. POP 布局

POP 引自于广告术语,指的是页面布局像一张宣传海报,以一张精美的图片作为页面设计的中心。



6. Flash 布局

Flash 布局网页的整体就是一个 Flash 动画,画面一般制作得比较绚丽活泼。是一种能迅速吸引访问者注意的新潮布局方式。



1.2.2 网页的设计原则

网页的设计不仅涉及各种软件的操作技术,还关联到设计者对生活的理解和体验。网页设计就是要把适合的信息传达给适合的观众,要遵循下列一些必要的原则。

1. 页面的统一、连贯、和谐

一个精美的网页必须拥有良好的整体统一效果,在设计过程中一定要将页面的各个组成部分进行合理的布局,以避免出现纷杂的凌乱情况。

网页的连贯是指页面中各部分的相互关系。在网页设计过程中,应充分利用各组成部分在内容上的内在联系和表现形式上的相互呼应,并使整个页面设计保持一致,实现视觉上和心理上的连贯,使整个页面的各个部分融洽。

网页的和谐是指整个页面符合美的法则,和谐不仅要看页面的结构形式,而且要看作品所形成的视觉效果(颜色搭配、形式等)能否与人的视觉感受形成一种有效沟通,产生心灵的共鸣,这是网页能够设计成功的关键因素之一。

2. 较快的下载速度

良好的下载速度是一个优秀网页所必备的条件,在网络速度相当缓慢的情况下,设计者应该为节约访问者的时间而精心设计。即使不能让每个页面都保持比较快的下载速度,至少应该确保首页和主要内容页面的下载要尽可能地快。

在目前的技术条件下,保持网页的优质下载速度的主要方法是尽量让页面简洁,避免使用大量的图片,以及取消自动下载的音乐和媒体素材。

3. 网页链接无误

网页的主要功能就是向访问者提供信息,如果网页的链接出现错误,访问者就无法获取自己所需的资料,因此网页链接无误,是网页设计的最基本原则。

4. 兼容性

不同的浏览器和分辨率,对网页的显示效果会由比较大的区别。目前广泛应用的浏览器由微软的 IE、网景的 Navigator 和 Mozilla 的 Firefox 3 种。在设计网页时,要充分考虑不同浏览器的显示要求,始终从用户的实际情况出发,完成网页设计后,可以使用不同的浏览器先测试一下,没有问题后再进行发布。