



根据国家教育部最新颁布的计算机教学新大纲
及人事部、信息产业部、劳动和社会保障部计算机技能培训要求编写
全国计算机职业技能紧缺型人才培养规划教材

综合应用

新编网页制作

(MX 2004) 短期培训教程

张军安 编



- 全力打造国内经典教材畅销品牌
- 基础与实例结合，内容丰富、实例经典、一书二用
- step by step 的实例制作流程讲解，让您在短时间
内轻松上手，举一反三
- 让读者在掌握软件的同时创造更优秀的作品



光盘内容：包含所有范例的原始文件
和部分精彩实例的多媒体教学演示，供读
者学习使用



西北工业大学音像电子出版社



光盘+手册

新编网页制作

综合应用短期培训教程

(MX 2004 版)

张军安 编

西北工业大学音像电子出版社

【内容提要】本手册是光盘《新编网页制作综合应用短期培训教程》的配套使用说明。主要内容有网页制作基础、Dreamweaver MX 2004 基础、用 Dreamweaver MX 2004 制作网页、Flash MX 2004 基础、用 Flash MX 2004 制作动画、Fireworks MX 2004 基础、用 Fireworks MX 2004 处理图像、三剑客的集成及综合实例。文中配有典型的实例和习题，即对所讲内容进行练习，这将会使读者在学习和工作中更加得心应手，做到学以致用。

本手册既可作为电脑短训班的基础培训教材，还可作为大中专院校计算机基础课程的教材，同时也适合计算机初学者作为自学参考资料使用。

版权所有 盗版必究

未经许可 不得以任何手段复制或抄袭

光盘名称：新编网页制作综合应用短期培训教程（MX 2004 版）

文本著作：张军安

出版发行：西北工业大学音像电子出版社

通信地址：西安市友谊西路 127 号 邮编：710072

电 话：029-88493844 88491757

网 址：www.nwpup.com

电子邮箱：yxb@nwpup.com

光盘制作：西安新科教育科技有限公司

光盘生产：四川省釜山数码科技文化发展有限公司

文本印刷：陕西向阳印务有限公司

版 次：2006 年 1 月第 1 版 2006 年 1 月第 1 次印刷

经 销：各地新华书店、软件连锁店

版 本 号：ISBN 7-900677-83-6/TP·64

光盘定价：20.00 元（1CD+手册）



光盘使用说明

运行光盘

将光盘放入电脑光驱中，稍等片刻，系统将会自动运行光盘（如果自动运行失败，可以在“我的

电脑”中找到西北工业大学音像电子出版社标 ，单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“打

开”命令，打开光盘文件夹，并双击  图标运行应用程序，即可播放光盘），片头过后自动进入光盘主界面，如图 1 所示。

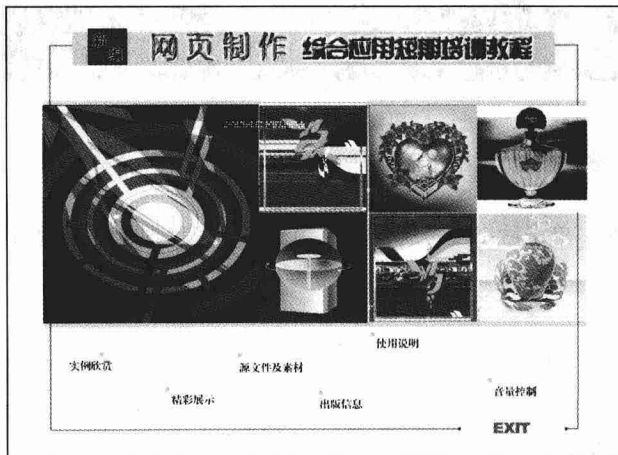


图 1 光盘主界面

功能键介绍

单击主界面上的任意一个内容模块按钮，即可进入内容界面。以实例欣赏为例，进入内容界面后即可自动播放第一个实例的视频演示，如图 2 所示。



图 2 视频演示界面

如果想观看其他实例的视频演示，直接点击如图 3 所示界面上的对应的实例名按钮即可进入。在播放视频演示时，可以用视频下部的按钮对其进行控制。

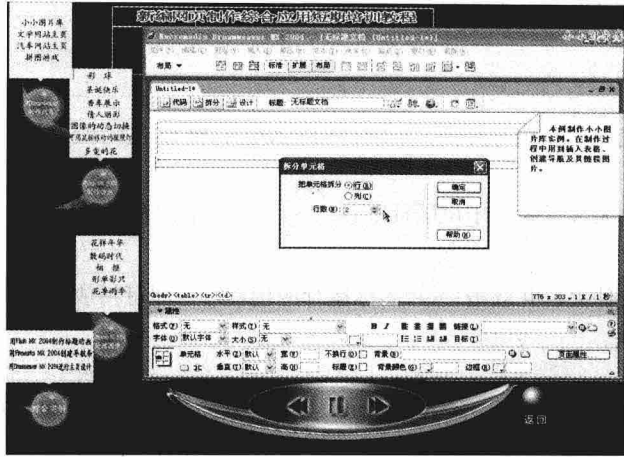


图 3 演示区按钮界面

现将界面中各功能键的作用介绍如下：

music 音量控制：单击后出现系统音量控制窗口，可以根据需要调节音量大小。

返回 返回：返回上一级目录。

播放 播放：用于播放演示。

暂停 暂停：用于在播放过程中暂时停止。

后退 后退：用于视频播放的后退。

快进 快进：用于视频播放的快进。

EXIT 退出：退出光盘程序。

目 录

第一章 网页制作基础.....	1
第一节 网页概述.....	1
一、HTML 简介.....	1
二、网页的实质.....	2
第二节 网页中的常用术语.....	3
一、Internet.....	3
二、WWW.....	3
三、URL.....	4
四、站点.....	4
五、导航条.....	5
六、表单.....	5
第三节 网页的类型.....	5
一、静态网页的制作.....	6
二、为网页添加动态效果.....	6
第四节 网页的基本要素.....	6
一、文字.....	6
二、图形.....	7
三、超级链接.....	7
四、交互功能.....	8
第五节 网页制作的常用软件.....	8
一、图形处理软件.....	8
二、动画制作软件.....	8
三、网页布局软件.....	8
四、各软件间的相互关系.....	8
第六节 网页制作的基本步骤.....	9
一、收集素材.....	9
二、整理素材.....	9
三、规划站点.....	9
四、制作网页.....	9
五、测试网页.....	10
六、发布网页.....	10
第七节 应用举例.....	10
本章小结.....	11

习题一	11
-----------	----

第二章 Dreamweaver MX 2004 基础.....13

第一节 Dreamweaver MX 2004 基础知识.....13

一、Dreamweaver MX 2004 的新增功能.....13

二、Dreamweaver MX 2004 的工作界面.....14

第二节 网站的建立.....16

第三节 创建网页文本.....20

一、输入普通文本.....20

二、插入特殊字符.....21

三、插入日期和时间.....22

四、插入水平线.....22

五、插入注释.....23

六、设置文本的属性.....25

第四节 在网页中插入图像.....29

一、插入图像.....29

二、编辑图像.....31

第五节 添加网页动态元素.....33

一、添加表单.....33

二、添加导航条.....34

三、插入多媒体.....35

四、使用行为.....35

第六节 使用表格.....36

一、插入表格.....36

二、设置表格的属性.....37

三、表格模板.....38

四、表格及其元素的基本操作.....39

第七节 使用层.....41

一、插入层.....41

二、设置层的首选参数.....42

三、设置层的属性.....42

四、操作层.....43

五、层与表格的转换.....45

第八节 使用框架.....46

一、创建框架集.....46

二、选择框架和框架集.....48

三、保存框架文件与框架集文件.....50

四、设置框架与框架集的属性	50
第九节 使用超级链接	51
一、超级链接的组成与分类	51
二、创建超级链接	51
三、管理超级链接	52
第十节 网站的上传	53
一、申请网站空间	53
二、设置远程站点	53
三、上传站点	54
第十一节 应用举例	55
本章小结	56
习题二	56
第三章 用 Dreamweaver MX 2004 制作网页	58
实例 1 小小图片库	58
实例 2 文学网站主页	62
实例 3 汽车网站主页	68
实例 4 拼图游戏	73
本章小结	78
习题三	78
第四章 Flash MX 2004 基础	80
第一节 Flash MX 2004 基础知识	80
一、Flash MX 2004 简介	80
二、Flash MX 2004 的工作界面	81
三、面板的使用	82
四、设置工作区域	83
第二节 编辑对象	84
一、绘制图形	84
二、选取对象	87
三、删除、移动和复制对象	89
四、填充颜色	89
五、改变对象的大小与形状	94
第三节 时间轴面板	98
一、帧	99
二、层	100
三、时间轴特效	102

第四节 库面板、元件与实例.....	116
一、库面板的使用	116
二、元件	118
三、实例	121
第五节 动画制作.....	125
一、动画的基本原理	125
二、动画的类型	125
三、创建动画	125
四、为动画加入声音	137
第六节 导出与发布动画.....	140
一、优化动画文件	140
二、下载性能测试	141
三、发布动画	143
四、导出动画	143
第七节 应用举例.....	144
本章小结.....	147
习题四	147
 第五章 用 Flash MX 2004 制作动画.....	149
实例 1 彩球	149
实例 2 圣诞快乐	152
实例 3 香车展示	155
实例 4 倩人丽影	159
实例 5 图像的动态切换	163
实例 6 可用鼠标移动的探照灯	167
实例 7 多变的花	170
本章小结.....	175
习题五	175
 第六章 Fireworks MX 2004 基础.....	178
第一节 Fireworks MX 2004 基础知识.....	178
一、Fireworks MX 2004 工作界面.....	178
二、修改文档属性	179
第二节 绘制图像.....	180
一、位图绘制	180
二、矢量图绘制	181

第三节 编辑图像	183
一、编辑位图效果	183
二、编辑矢量图效果	187
第四节 切片与热区	188
一、创建热区	189
二、编辑热区	189
三、创建切片	190
四、编辑切片	190
第五节 优化与导出图像	191
一、优化图像	191
二、预览优化设置	193
三、导出图像	194
第六节 应用举例	194
本章小结	196
习题六	196
第七章 用 Fireworks MX 2004 处理图像	198
实例 1 花样年华	198
实例 2 数码时代	200
实例 3 相框	204
实例 4 形单影只	205
实例 5 花季雨季	208
本章小结	211
习题七	211
第八章 三剑客的集成	213
第一节 Fireworks 与 Dreamweaver 的结合应用	213
一、插入 Fireworks 图像到 Dreamweaver 中	213
二、编辑插入到 Dreamweaver 中的 Fireworks 图像	213
三、优化插入到 Dreamweaver 中的 Fireworks 图像	214
第二节 Flash 与 Dreamweaver 的结合应用	214
一、在 Dreamweaver 中编辑 Flash 动画	215
二、更新 SWF 文件内部的链接	215
三、更新 SWF 文件中的 URL 链接	215
第三节 应用举例	216
本章小结	219

习题八	219
第九章 综合实例——中国古诗词欣赏	220
第一节 用 Flash MX 2004 制作标题动画	220
第二节 用 Fireworks MX 2004 创建导航条	222
第三节 用 Dreamweaver MX 2004 进行主页设计	225
本章小结	228
习题九	229

第一章 网页制作基础

【学习目标】

随着网络技术的发展,网页逐渐成为人们娱乐、学习和工作中不可缺少的部分。通过本章的学习,要求用户了解网页的基础知识、网页中的常用术语、网页的类型、网页的基本要素、网页制作的常用软件以及网页制作的基本步骤等。

【知识要点】

- 网页概述
- 网页中的常用术语
- 网页的类型
- 网页的基本要素
- 网页制作的常用软件
- 网页制作的基本步骤

第一节 网页概述

在网上浏览到的一个个页面就是网页,它是用 HTML 语言创建的一个格式化的文本文件,其扩展名有 htm 和 html 两种。

一、HTML 简介

HTML (Hypertext Markup Language) 即超文本标识语言,它允许设计者建立文本与图像相结合的复杂页面,这些页面可以被网上的任何人浏览。

HTML 作为一种网页编辑语言,易学易懂,并且能制作出精美的网页效果。HTML 文件中包含了所有将显示在网页上的文字信息,其中也包括对浏览器的一些指示,如某些文字应放置在何处、文字的显示模式等。

1. 标记符

标记符是 HTML 的基本元素,HTML 文件的大部分是由字符信息加上一些标记符呈现出来的。

在 HTML 中,所有的标记符都用尖括号括起来,例如<HTML>表示 HTML 标记符。

绝大多数标记符都是成对出现的,包括开始标记符和结束标记符。开始标记符和相应的结束标记符定义了标记符所影响的范围。结束标记符与开始标记符的区别是有一个斜线,例如<HTML>...</HTML>和<TITLE>...</TITLE>等。某些标记符,例如换行标记符
,只要求有单一标记符号。

HTML 标记符不区分大小写,但通常约定使用大写字母,这有利于对 HTML 文档进行维护。

2. HTML 文档的基本结构

HTML 文档必须以<HTML>标记符开始, 以</HTML>标记符结束, 其他的标记符都在该标记符之间。

HTML 文件被分为首部(HEAD)和体部(BODY)两大部分。首部用来确定文本的标题(TITLE)和其他有关文本的信息; 体部的文本被结构化段落、列表等, 并可创建与其他地址的联系等。

一个典型的 HTML 文本的基本结构形式如下:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>
      文本标题
    </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
    文本内容
  </BODY>
</HTML>
```

二、网页的实质

由于网页的实质是文本文件, 因此可以用任何文本编辑器编辑, 通常使用 Windows 系统中的“记事本”程序。使用“记事本”创建网页的步骤如下:

(1) 单击  按钮, 选择 **所有程序(E)** →  **附件** →  **记事本** 命令, 打开“记事本”窗口。

(2) 在记事本中输入 HTML 代码, 如图 1.1.1 所示。

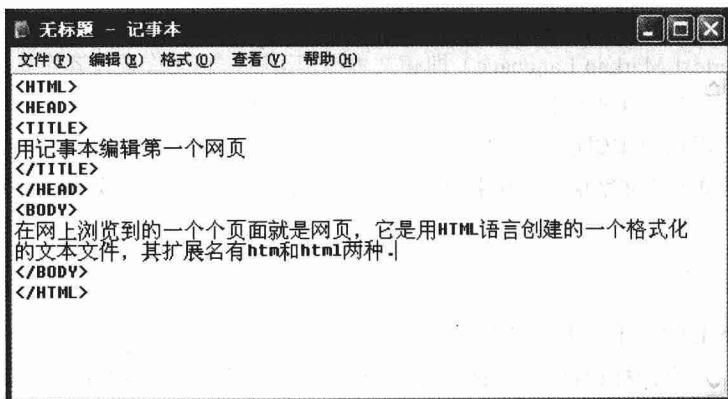


图 1.1.1 在记事本中输入 HTML 代码



(3) 以文件名“JSB.html”保存文件, 保存的文件将以  图标形式显示。

(4) 在“我的电脑”文件夹中找到“JSB.html”文件并双击，系统会自动打开该网页，如图 1.1.2 所示。

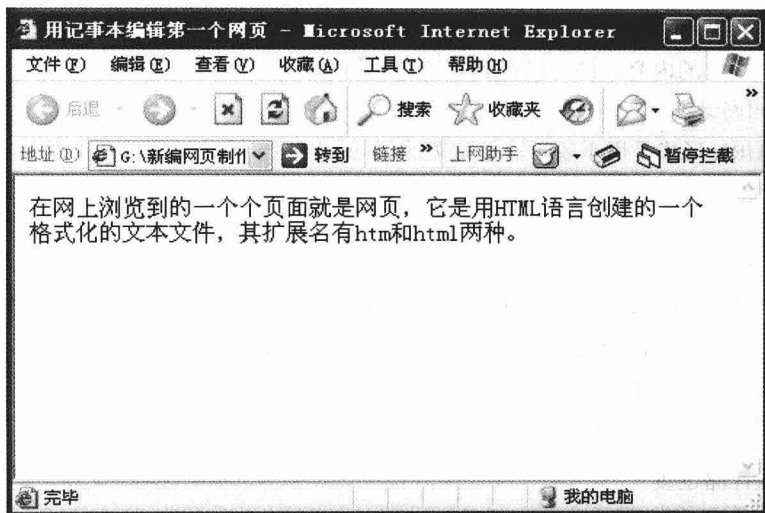


图 1.1.2 浏览网页

第二节 网页中的常用术语

在进行网页设计时，常会遇到一些专用名词，如 Internet、WWW、URL、站点、导航条和表单等，下面进行简单介绍。

一、Internet

Internet（即互联网，也叫做因特网）是一个基于 TCP/IP 的网络，它由分布在各个国家的数以万计的网络互联设备组成，每台计算机在网络中独有一个 IP 地址，在通讯协议的控制下将信息传送到目的地。

Internet 上提供有各种服务供用户使用，例如 WWW 服务（网页浏览服务）、电子邮件服务、网上传呼（如 OICQ）、文件传输（FTP 服务）、在线聊天、网上购物、网络炒股和联网游戏等。

二、WWW

WWW（World Wide Web，又称 3W 或 Web，中文译名为万维网）是 Internet 提供的服务之一，它由遍布在 Internet 上的称为 Web 服务器的计算机组成，它将不同的信息资源有机地组织在一起，通过一种叫做浏览器的软件进行浏览。

通过浏览器可以方便地看到 Internet 上提供的电子邮件、FTP、网络新闻组和电子公告栏等服务资源。

主要的浏览器有 Internet Explorer 和 Netscape，版本越高，所支持的网页效果就越多，所以要经常升级。

三、URL

URL 是全球资源定位器,它的功能是提供一种在 Internet 上查找任何信息的标准方法,用户只要在浏览器中输入 URL 的内容,便可以得到它指定的相关文件。简单地说,URL 就是 WWW 服务器主机的地址,也叫网址。

使用最广的 URL 形式是用于表示网页位置的“http://”。

四、站点

站点是存放网站上所有文档、图片和声音等文件的地方,它可以将各种信息制作为网页的形式,然后以超链接的方式有效地组织起来。站点可以大到一个网站,小到一个网页。

站点可以存放在硬盘中的任何位置,用户可以从无到有制作站点,也可以利用原有的网页文件进行制作。下面介绍从无到有设置站点。

1. 设置站点存储位置

首先在硬盘内设置一个文件夹用来存储将要建立的站点。

(1) 双击打开“我的电脑”。

(2) 在“我的电脑”窗口中双击打开用于存储站点的硬盘窗口,这里打开的是 E 盘,如图 1.2.1 所示。

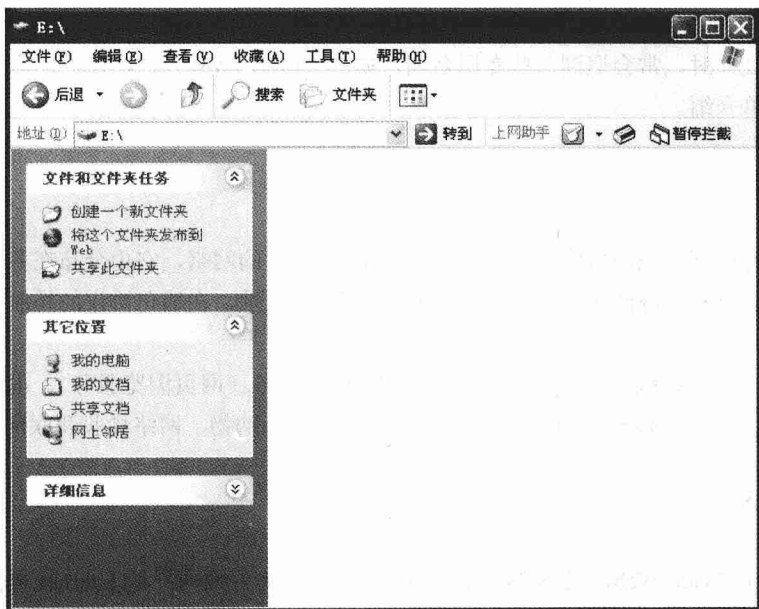


图 1.2.1 打开的 E 盘

(3) 选择 **文件(F) → 新建(N) → 文件夹** 命令 (见图 1.2.2), 在硬盘中建立一个新文件夹。

(4) 此时在 E 盘内会出现一个名称为“新建文件夹”的新文件夹,单击新文件夹的文件部分,如图 1.2.3 所示。

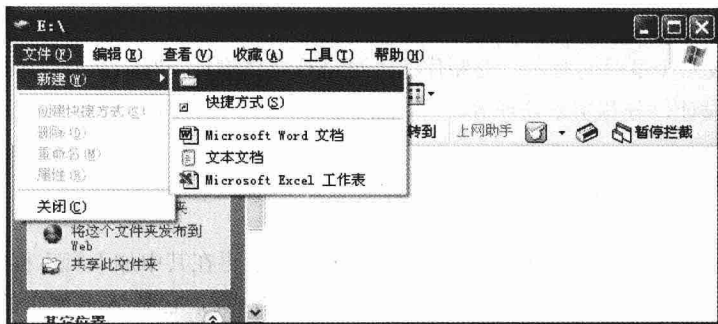


图 1.2.2 建立新文件夹

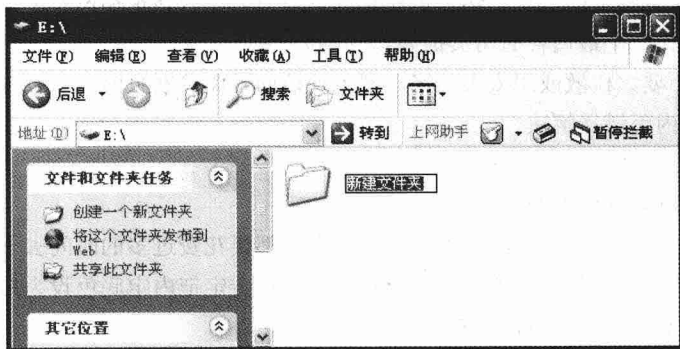


图 1.2.3 新建文件夹的显示

(5) 切换到英文输入法状态，输入站点名称，例如“mm”。

2. 用网页制作工具建立站点

建立站点文件夹后，就可以使用 Dreamweaver 或 FrontPage 等网页制作工具建立站点了。本手册将介绍使用 Dreamweaver 创建站点，具体方法请参考有关章节。

五、导航条

导航条相当于一个网站的目录，它通过超链接与各个站点或网页相连。无论用户浏览到何处，单击导航条即可回到起点，因此导航条是网上浏览的指路航标。

六、表单

表单是用于申请或提交某些信息而填写的交互网页，如申请邮箱时所填写的各个页面即是一个一个的表单。

第三节 网页的类型

按网页的表现形式可将网页分为动态网页和静态网页，按网页在一个网站中所处的位置可将其分为主页和内页。

主页是指进入一个网站时看到的第一页,内页是指与主页相链接的与该网站相关的页面。在开始制作网页之前,建议用少量时间对自己要制作的主页进行总体设计,例如主页的风格、要存放哪些信息、其他网页如何设计、分几层来处理等。

一、静态网页的制作

在进行网页开发时,通常首先进行静态网页的制作,然后再在其中加入脚本程序、表单等。静态网页是仅仅用来被动地发布信息,而不具备任何交互功能的网页,它是 Web 网页的重要组成部分。

一个好的网站首先要内容丰富,其次要设计美观。对于网页的外观设计,提供以下建议:

(1) 不要首先决定网页的外观,然后迫使自己去适应它,应该根据网站的访问对象、要提供的信息以及制作目标设计一个最适合的网页构架。

(2) 每页排版不要太松散或用太大的字,避免使访问者浏览网页时做大幅度的滚动;对于篇幅太长的一页可以使用内部链接解决。

(3) 不要在每页中插入太多广告。

(4) 切勿以 800×600 以上的分辨率设计网页。

(5) 不要每页都采用不同的墙纸,以免每次转页时都要花费过多的时间去下载。

(6) 不要把图片中的白色当做透明,因为其他系统不一定把内定底色设为白色。

(7) 底色或墙纸必须与文字对比强烈,以便于阅读。

二、为网页添加动态效果

制作完静态网页之后,通常要为网页添加动态效果,包括一些脚本语言程序和数据库程序的设计,以及加入动态效果等。

第四节 网页的基本要素

对于静态网页来说,文字和图形是它的基本要素,而对于动态网页来说,仅有这两项是不够的,从根本上讲,动态网页还应具有交互功能。

一、文字

文字是网页发布信息的主要形式,用它制作出的网页占用的空间比较小,因此,当用户浏览时,它可以很快地展现在用户面前。另外,文字性网页还可以利用浏览器的“另存为”功能将其下载,以便以后长期阅读,也可以对其进行编辑打印。

没有编排的纯文字网页会给人一种死板的感觉,使得人们不愿意再往下浏览。所以,对于文字性网页一定要注意编排,包括标题的大小、文字的字体字号、内容的层次样式以及颜色等。下面简单介绍在网页制作工具 Dreamweaver MX 2004 中利用 HTML 设置文字格式的方法。

1. 标题

一个网页通常需要一个标题表明该网页的内容,而标题是否醒目是能否吸引浏览者的关键。因