

WANGYE



Website construction

金博士

网站建设

Doctor Jin

网页设计与制作

(MX 2004版)



2004
macromedia
FLASH
MX



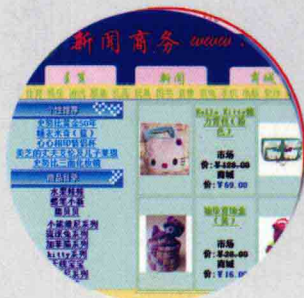
2004
macromedia®
FIREWORKS
MX



2004
macromedia®
DREAMWEAVER
MX

Company Name

实训教程



主编 李铄 田莺 杨芳

WANGYE SHEJI YU ZHIZUO

随书赠送1张光盘

上海科学普及出版社

内容循序渐进、实例丰富、重点突出，您遵循实例讲解并上机操作，就可以轻松设计出网页美观、功能强大、实用性强的网站！

主编 李铄 田莺 杨芳

MX 2004版 网页设计与制作

实训教程



上海科学普及出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实训教程 / 李铎、田莺、杨芳主编.

—上海: 上海科学普及出版社, 2005.7 (2006.2 重印)

ISBN 7-5427-3137-8

I.网… II.①李… ②田… ③杨… III. 主页制作—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 045276 号

策划编辑 胡名正

责任编辑 徐丽萍

网页设计与制作实训教程

李铎 田莺 杨芳 主编

上海科学普及出版社出版发行

(上海中山北路 832 号 邮政编码 200070)

<http://www.pspsh.com>

各地新华书店经销

北京市燕山印刷厂印刷

开本 787×1092

1/16

印张 21.75

字数 568000

2005 年 7 月第 1 版

2006 年 2 月第 2 次印刷

ISBN 7-5427-3137-8/TP·673

(附赠光盘 1 张) 定价: 29.80 元

内 容 提 要

本书分别介绍了 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004、Flash MX 2004 的主要功能和操作,配以简单实用的例子讲解创建网页的方法。本书中的实例具有很强的代表性,都是目前网站开发中经常用到的,读者只要对这些实例稍加修改,即可应用于实际网站建设。全书共分 10 章,第 1~6 章主要介绍利用 Dreamweaver MX 2004 创建和处理网页元素、页面布局、样式设计、站点管理等内容;第 7~8 章主要介绍 Flash MX 2004 基本绘图与动画制作方法;第 9 章主要介绍利用 Fireworks MX 2004 制作矢量图与位图、滤镜特效、网页技术等内容;第 10 章讲解了一个综合实例。

本书结构清晰、内容翔实、语言简练、实例丰富、图文并茂,具有很强的实用性,适合初、中级网页制作人员学习使用,也可作为网页设计与管理人员、大专院校师生的参考书籍。

FOREWORD

前言 >>>

网页三剑客包括 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks 组件,是由 Macromedia 公司推出的最佳网页制作工具,现已成为网页设计人员的必备软件。

Dreamweaver MX 2004 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。利用 Dreamweaver 中的可视化编辑功能,用户可以快速地创建页面而无需编写任何代码。并且,借助 Dreamweaver,用户还可以使用服务器语言(如 ASP、ASP.NET、ColdFusion 标记语言 CFML、JSP 和 PHP 等)生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

Flash MX 2004 是一个创作工具。从简单的动画到复杂的交互式 Web 应用程序(如在线商场),使得用户可以创建任何动画作品。通过添加图片、声音和视频,可以使用户的 Flash 作品丰富多彩。

Fireworks MX 2004 是用来设计和制作专业化网页图形的创作工具。借助于 Fireworks,用户可以在一个专业化的环境中创建和编辑网页图形,对其进行动画处理,添加高级交互功能,以及优化图像。

本书对 Macromedia MX Studio 软件的基本操作和技巧进行了详细介绍,在讲解功能的同时,配之以实例,让读者在学习的过程中同步实践,从而掌握网页制作技术的精髓。读者可以了解到从网站创意、规划、设计,到发布整个网站的全部过程。读者可以由本书的指引拓展思路,设计出更加专业的网站。和其他书籍相比,本书有如下优势:

- * 内容以实用为导向,直接针对读者最需要的内容来安排章节,争取用最短的篇幅,让读者快速掌握网页设计的精髓。

- * 书中所有涉及的素材和源文件可以免费到网上下载,为读者的学习和操作提供方便,下载网址: www.china-ebooks.com。

以下介绍本书主要内容:

第 1 章通过一个简单的实例来介绍网页制作的整个过程,便于读者了解和掌握软件的一些基本操作。

第 2 章主要介绍构成网页的框架、文字、图片、动画、表格和按钮等基本元素,以及在 Dreamweaver MX 2004 中使用、设置和修改元素的方法。

第 3 章主要讲解在 Dreamweaver MX 2004 中使用表格、层和框架的布局技术。

第 4 章简单介绍 Dreamweaver 软件内置的几种常用行为的具体应用,并以一个动态留言板为例,介绍服务器行为的应用。

第 5 章主要讲解在 Dreamweaver MX 2004 中使用 CSS (Cascading Style Sheet, 层叠样式表) 技术的方法。

第 6 章主要介绍利用 Dreamweaver MX 2004 管理和上传网页文件,以及网站设计

的一些开发技巧。

第7章主要介绍 Flash MX 2004 软件的绘画基础,各种画笔工具的使用方法,为制作动画打下良好的基础。

第8章主要介绍简单 Flash 的制作方法,配以实例,简单易懂。

第9章介绍 Fireworks MX 2004 位图、矢量图的绘制方法。使用 Fireworks 可以制作出别具一格的按钮和广告条,也可以制作网页的热点区域、分割图像,并以 HTML 格式导出文件,配合 Dreamweaver 进行后期制作。

第10章通过一个完整的网站实例,介绍网站从规划站点到网站发布的所有细节。

附录中讲解了网页制作中最常用的特效语言——JavaScript,使用它可以制作出各种网页特效。

本书适合初、中级网页制作人员学习使用,也可以作为网页设计与管理、大专院校师生的参考书籍。由于编写时间仓促,疏漏与不足之处在所难免,恳请广大读者批评指正。

编 者

2005年3月

目 录

CONTENTS

第 1 章 网页制作程序

1.1 使用 Dreamweaver 设计网页框架.....1	1.3 使用 Fireworks 制作图片..... 11
1.1.1 创建网页文件.....1	1.3.1 打开图像文件..... 11
1.1.2 加入网页标题.....2	1.3.2 插入文字..... 12
1.1.3 绘制布局表格.....3	1.3.3 切割图片..... 13
1.1.4 输入文字.....4	1.4 使用 Dreamweaver 进行整合..... 14
1.1.5 设置链接.....4	1.4.1 插入图片..... 14
1.2 使用 Flash 设计动画.....5	1.4.2 绘制图层..... 17
1.2.1 创建 Flash 文档.....5	1.4.3 插入 Flash 文档..... 17
1.2.2 输入文字.....6	1.4.4 修改 Flash 透明背景... 19
1.2.3 制作动画.....7	
1.2.4 插入图层.....9	

第 2 章 网页基本元素应用

2.1 插入文字和图片.....20	2.2.6 锚记..... 33
2.1.1 使用文字.....20	2.2.7 站点地图..... 36
2.1.2 使用图片.....23	2.3 常用表单.....37
2.2 使用超链接.....26	2.3.1 插入文本域..... 39
2.2.1 超链接的种类.....26	2.3.2 插入单选按钮和复选框..... 40
2.2.2 快速设置超链接.....28	2.3.3 插入列表/菜单..... 42
2.2.3 文字变化的超链接.....30	2.3.4 插入按钮..... 44
2.2.4 图像变化的超链接.....31	
2.2.5 图像映射.....33	

第 3 章 网页布局技术

3.1 表格.....46	3.1.1 创建基本表格实例..... 46
---------------	------------------------

3.1.2	表格的基本修改操作	48	3.2.2	为层设置背景实例	62
3.1.3	使用内置表格 样式实例	52	3.2.3	为层设置滚动条实例	63
3.1.4	设计高级表格 样式实例	52	3.2.4	制作层重叠实例	65
3.1.5	绘制复杂表格实例	54	3.2.5	制作嵌套层实例	66
3.1.6	导入/导出表格 数据实例	57	3.3	框架	68
3.1.7	排序表格实例	59	3.3.1	使用框架组织 页面实例	69
3.1.8	在布局视图下设计 表格实例	60	3.3.2	设置框架边距实例	74
3.2	层	61	3.3.3	设置框架边框 属性实例	75
3.2.1	使用层定位对象实例	61	3.3.4	设置可拖动框架实例	76
			3.3.5	拆分框架实例	76

第4章 应用与实例

4.1	弹出式菜单行为	78	4.5.5	设计管理员登录页面 login.asp	104
4.2	弹出信息行为	81	4.5.6	设计管理页面 admin.asp	106
4.3	弹出浏览器窗口行为	83	4.5.7	设计回复页面 reply.asp	108
4.4	交换图像行为	85	4.5.8	设计删除页面 delete.asp	112
4.5	动态留言板	90	4.5.9	设计修改页面 edit.asp	113
4.5.1	数据库建立	90			
4.5.2	站点定义	93			
4.5.3	设计留言板首页 index.asp	93			
4.5.4	设计添加留言页面 post.asp	101			

第5章 CSS 样式设计

5.1	创建 CSS 样式表	116	5.1.6	定义列表属性	125
5.1.1	定义类型属性	118	5.1.7	定义定位属性	125
5.1.2	定义背景属性	119	5.1.8	定义扩展属性	127
5.1.3	定义区块属性	122	5.2	套用 CSS 样式	129
5.1.4	定义方框属性	123	5.3	CSS 样式的导出和导入	130
5.1.5	定义边框属性	124	5.3.1	导出样式以创建	

CSS 样式表	130	5.3.2 链接/导入外部样式	131
---------------	-----	-----------------------	-----

第 6 章 网站发布 133

6.1 管理站点和文件	133	6.5 推销主页站点	148
6.1.1 定义本地站点	133	6.5.1 登录网站	148
6.1.2 管理站点	135	6.5.2 互换友情链接	150
6.2 确定网页的保存位置	139	6.6 后期维护管理	151
6.2.1 寻找免费主页空间	139	6.7 网站开发技巧	151
6.2.2 申请主页空间	140	6.7.1 页面尽量简洁朴素	152
6.3 上传发布主页	143	6.7.2 页面尽量小巧	153
6.4 开设 Web 服务器	144	6.7.3 网站尽量层次清晰	155
6.4.1 安装 Web 服务器	145	6.7.4 网站尽量完整	156
6.4.2 配置 Web 服务器	146		

第 7 章 Flash 基本绘图 157

7.1 图形基础	157	7.4.2 轮廓的处理	176
7.1.1 矢量图	157	7.4.3 调节图形形状	177
7.1.2 位图图像	157	7.4.4 图形的擦除	179
7.2 绘制图形	158	7.5 位图的导入和编辑	179
7.2.1 绘制线条	158	7.5.1 导入位图	180
7.2.2 绘制和填充椭圆	162	7.5.2 交换位图	181
7.2.3 绘制矩形	163	7.5.3 位图的属性设置	182
7.2.4 绘制多边形	163	7.5.4 位图填充	183
7.2.5 涂绘图形	164	7.6 颜色编辑	185
7.3 文本输入和编辑	167	7.6.1 使用颜料桶工具	185
7.3.1 输入文字	167	7.6.2 渐变填充的调节	185
7.3.2 设置文本格式	170	7.6.3 单色的调配	186
7.4 图形的修改	173		
7.4.1 图形区域的选择	173		

第 8 章 使用 Flash 制作动画 187

8.1 动画基础	187	8.1.3 元件	194
8.1.1 帧	187	8.1.4 实例	199
8.1.2 层	192	8.2 创建动画	204

8.2.1 逐帧动画.....	204	8.2.4 蒙版.....	209
8.2.2 形状渐变.....	205	8.2.5 运动导线.....	212
8.2.3 动作渐变.....	207		

第9章 使用 Fireworks 216

9.1 位图工具.....	216	9.4 制作 GIF 动画.....	243
9.1.1 位图选取工具.....	216	9.5 网页技术.....	245
9.1.2 刷子工具和铅笔工具.....	220	9.5.1 绘制热点区域.....	245
9.1.3 模糊工具组.....	221	9.5.2 切割图像.....	246
9.1.4 橡皮图章工具组.....	222	9.5.3 制作导航栏.....	248
9.1.5 油漆桶工具和渐变工具.....	224	9.5.4 制作弹出菜单.....	250
9.2 矢量图工具.....	228	9.5.5 制作按钮.....	251
9.2.1 矢量绘图工具.....	228	9.6 导出文档.....	253
9.2.2 矢量形状工具组.....	229	9.6.1 导出图像文档.....	253
9.2.3 修改路径工具组.....	231	9.6.2 导出 HTML 和图像.....	255
9.2.4 刀子工具.....	234	9.7 分类栏目标题实例.....	256
9.3 滤镜特效.....	235	9.7.1 收集素材.....	256
9.3.1 斜角和浮雕特效.....	235	9.7.2 建立新文档.....	257
9.3.2 模糊和锐化特效.....	237	9.7.3 选择添加素材图片.....	257
9.3.3 阴影和光晕特效.....	240	9.7.4 制作背景渐变颜色.....	258
9.3.4 其他特效.....	242	9.7.5 插入文字.....	261

第10章 综合应用 264

10.1 规划站点.....	264	10.3.1 生成首页.....	272
10.1.1 策划站点主题和风格.....	264	10.3.2 设计首页.....	273
10.1.2 确定网页布局.....	266	10.4 制作栏目页和内容页.....	285
10.1.3 规划站点目录.....	268	10.5 设置动态链接.....	294
10.1.4 构思站点结构.....	268	10.6 批量查找替换.....	295
10.2 定义站点.....	269	10.7 检查站点.....	297
10.3 制作首页.....	271	10.8 发布站点.....	298

附录 使用 JavaScript 制作特效 303

F.1	了解 JavaScript 语言	303	F.5.3	对象方法的使用	318
F.2	基本数据类型	305	F.5.4	JavaScript 中的数组	318
F.2.1	基本数据类型	305	F.6	使用内部对象系统	320
F.2.2	常量	305	F.6.1	浏览器对象层次及其 主要作用	321
F.2.3	变量	306	F.6.2	文档对象功能 及其作用	321
F.2.4	表达式和运算符	307	F.7	窗口及输入输出	323
F.3	JavaScript 程序构成	308	F.7.1	窗口及输入输出	323
F.3.1	程序控制流	308	F.7.2	简单的输入、 输出例子	325
F.3.2	函数	309	F.8	Web 页面信息的交互	327
F.3.3	事件驱动及事件处理	310	F.8.1	窗体基础知识	327
F.4	基于对象的 JavaScript 语言	311	F.8.2	窗体中的基本元素	329
F.4.1	对象的基础知识	311	F.9	常用网页特效实例	332
F.4.2	常用内部对象	314	F.9.1	图片淡隐淡出效果	332
F.4.3	JavaScript 中的 系统函数	316	F.9.2	图片的水中倒影效果	334
F.5	创建新对象	317	F.9.3	记录进入网站的时间	335
F.5.1	对象的定义	317			
F.5.2	创建对象实例	318			

1



网页制作程序

为了使读者对网页有一个总体的认识，本章通过一个简单的实例来介绍网页制作的全过程，为以后制作更多复杂的页面打下基础。

本章主要包括：

- ✱ 使用 Dreamweaver 设计网页框架
- ✱ 使用 Flash 设计动画
- ✱ 使用 Fireworks 制作图片
- ✱ 使用 Dreamweaver 进行整合

1.1 使用 Dreamweaver 设计网页框架

网页中使用的文本和图片，需要按照一定的格式和位置来编排，这就要用到页面的框架设计，它同时也是网页设计中的重要环节。若网页的布局经过精心规划，将会使浏览者更为迅速地找到所需的资料。

1.1.1 创建网页文件

在 Web 上，网页是按照超文本传输协议（HTTP）来进行浏览的，实际上，是浏览者将页面文件源代码下载到本地，再由浏览器“翻译”成页面形式。本节先介绍在 Dreamweaver MX 2004 中创建页面文件的方法，操作步骤如下：

(1) 运行 Dreamweaver MX 2004，选择【文件】|【新建】菜单项，系统弹出【新建文档】对话框，单击【常规】选项卡，在【类别】列表中选择【基本页】选项。在【基本页】列表中选择 HTML 选项，并单击【创建】按钮，如图 1-1 所示。

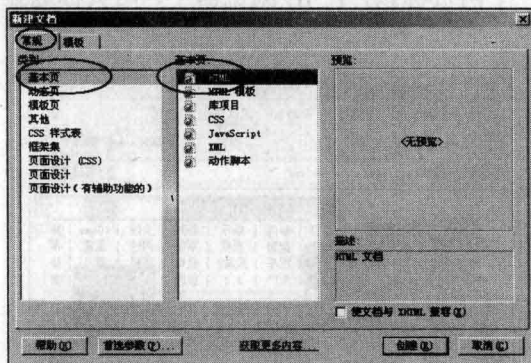


图 1-1 【新建文档】对话框

新建文件后 Dreamweaver 窗口结构如图 1-2 所示。

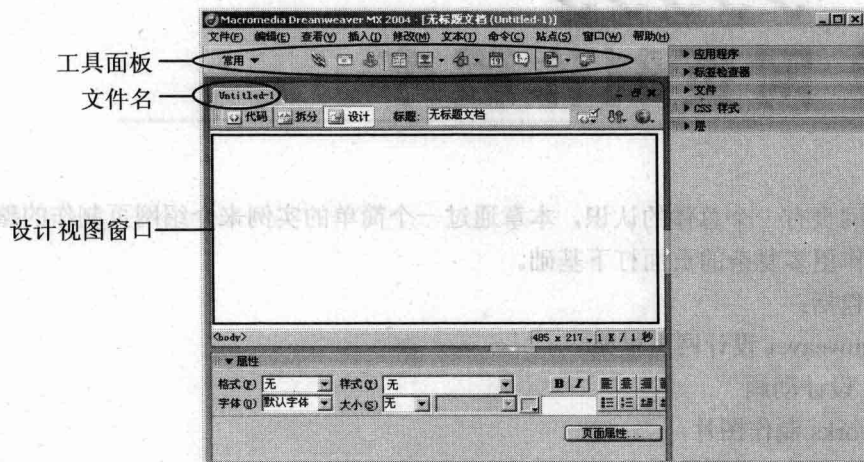


图 1-2 Dreamweaver 窗口结构

(2) 单击【拆分】按钮 ，设计视图窗口将分为【设计】视图和【代码】视图两部分，如图 1-3 所示。

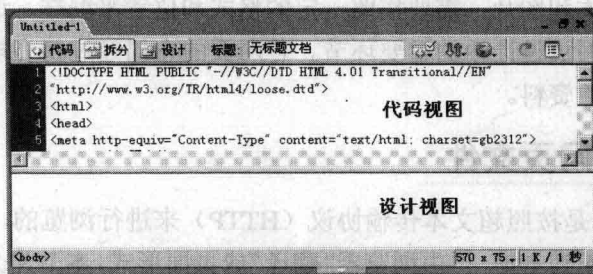


图 1-3 拆分视图

1.1.2 加入网页标题

每个网页都应该有一个网页标题，在 IE 浏览器中，网页标题显示在窗口左上角，如图 1-4 所示。

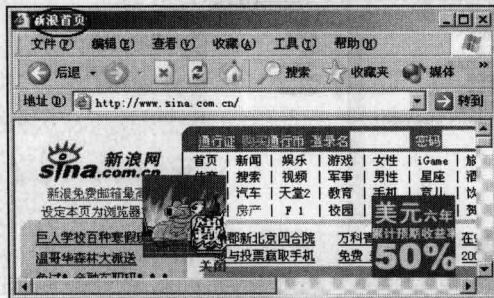


图 1-4 新浪网

在 Dreamweaver 中, 修改文档工具栏中【标题】文本框中的内容, 即可加入网页标题, 如图 1-5 所示。修改后按【F12】键即可在浏览器中浏览, 如图 1-6 所示。

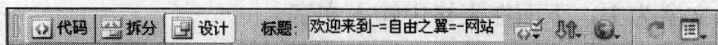


图 1-5 修改网页标题



图 1-6 在浏览器中浏览

1.1.3 绘制布局表格

表格是网页中常用的布局对象。对于不同的显示分辨率, 使用表格可以限定文字图片内容的显示宽度, 使得网页内对象排列整齐, 页面简洁、直观。

(1) 将光标置于【设计】视图中, 选择【插入】|【表格】菜单项, 系统弹出【表格】对话框。将行数设置为 2, 列数设置为 1, 宽度设置为 500 像素, 如图 1-7 所示。

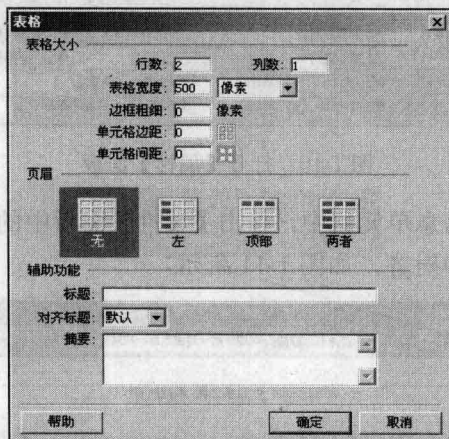


图 1-7 设置表格属性

(2) 单击【确定】按钮, 在【设计】视图中表格效果如图 1-8 所示。

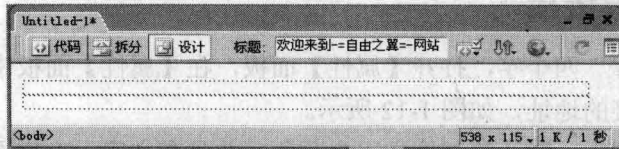


图 1-8 插入表格



1.1.4 输入文字

网页大都以文字为主，下面在表格中输入文字。

(1) 将光标移到上节制作的表格第2行单元格内，输入网页版权信息，如图1-9所示。

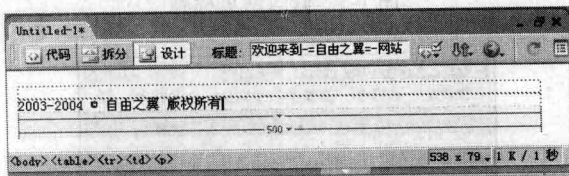


图 1-9 输入文字

(2) 选择【窗口】|【属性】菜单项，或按快捷键【Ctrl+F3】，打开【属性】面板，如图1-10所示。

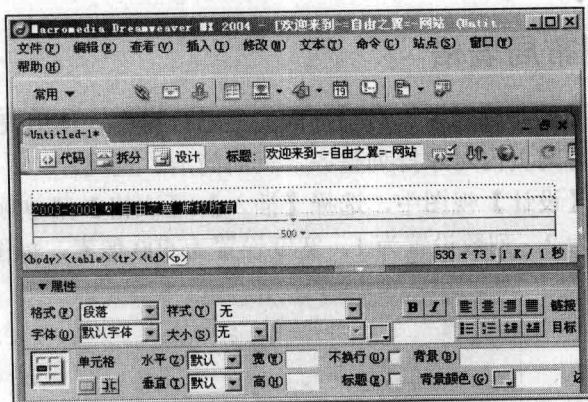


图 1-10 打开【属性】面板

(3) 将光标置于版权信息单元格中，单击【属性】面板中的居中对齐按钮，将该单元格中文字内容设置为居中对齐，如图1-11所示。

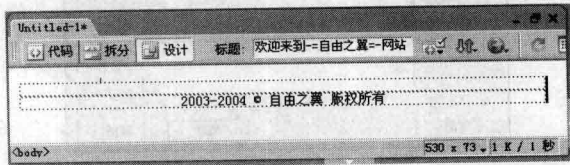


图 1-11 居中对齐文字

1.1.5 设置链接

选中“自由之翼”四个字，打开【属性】面板，在【属性】面板中的【链接】下拉列表框中输入需要链接的地址，如图1-12所示。

在【设计】视图中，默认的连接文字为蓝色，并且在文字下方增添了一条下划线，如图1-13所示。

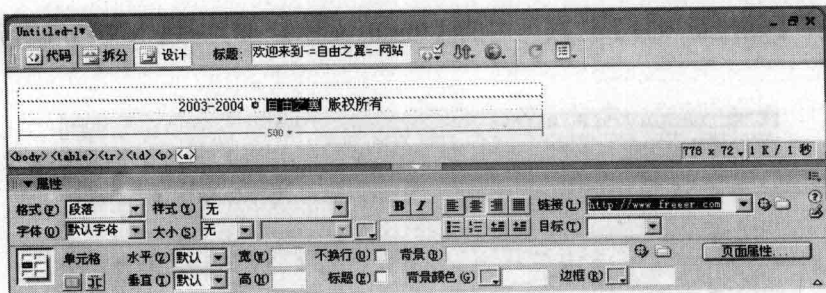


图 1-12 设置文字链接

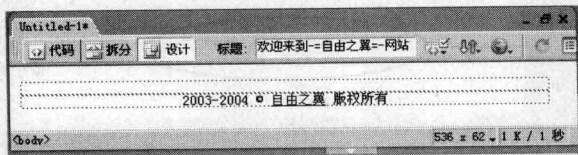


图 1-13 链接文字

1.2 使用 Flash 设计动画

Flash 动画与其他动画相比较，具有容量小、交互性强、兼容性好等优点，非常适合于网络传输。在网页中加入 Flash 动画可以增强网页的动感效果，同时也可以配合动态技术，直接作为网站的页面文件。

1.2.1 创建 Flash 文档

制作 Flash 文件之前，先要创建 Flash 文档，操作步骤如下：

(1) 运行 Flash MX 2004，首先看到的是 Flash 创建文档的导航界面，如图 1-14 所示。



图 1-14 Flash 文档导航界面



(2) 选择【创建新项目】选项区中的【Flash 文档】选项, 进入文档编辑界面, 如图 1-15 所示。

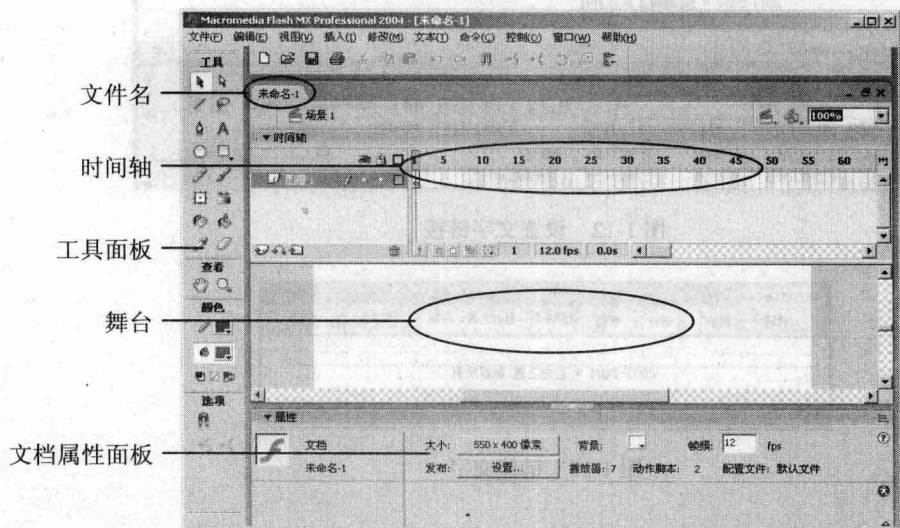


图 1-15 Flash 文档编辑界面

(3) 单击【属性】面板中的【文档属性】按钮, 如图 1-16 所示。

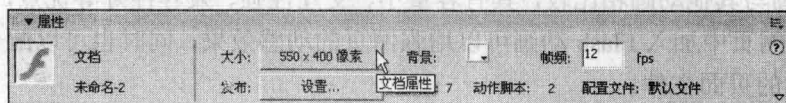


图 1-16 文档【属性】面板

(4) 系统弹出【文档属性】对话框, 将尺寸设置为 500px×400px, 如图 1-17 所示。

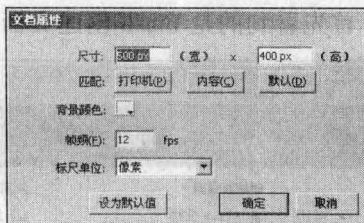


图 1-17 【文档属性】对话框

1.2.2 输入文字

下面介绍如何在舞台中输入文字, 具体操作步骤如下:

(1) 单击【工具】面板中的文字工具按钮 , 在舞台中单击鼠标左键, 输入文字即可, 如图 1-18 所示。

(2) 按快捷键【Ctrl+F3】, 打开【属性】面板, 选择文字后, 在【属性】面板中设置文字大小为 50, 字体为【华文行楷】, 如图 1-19 所示。