

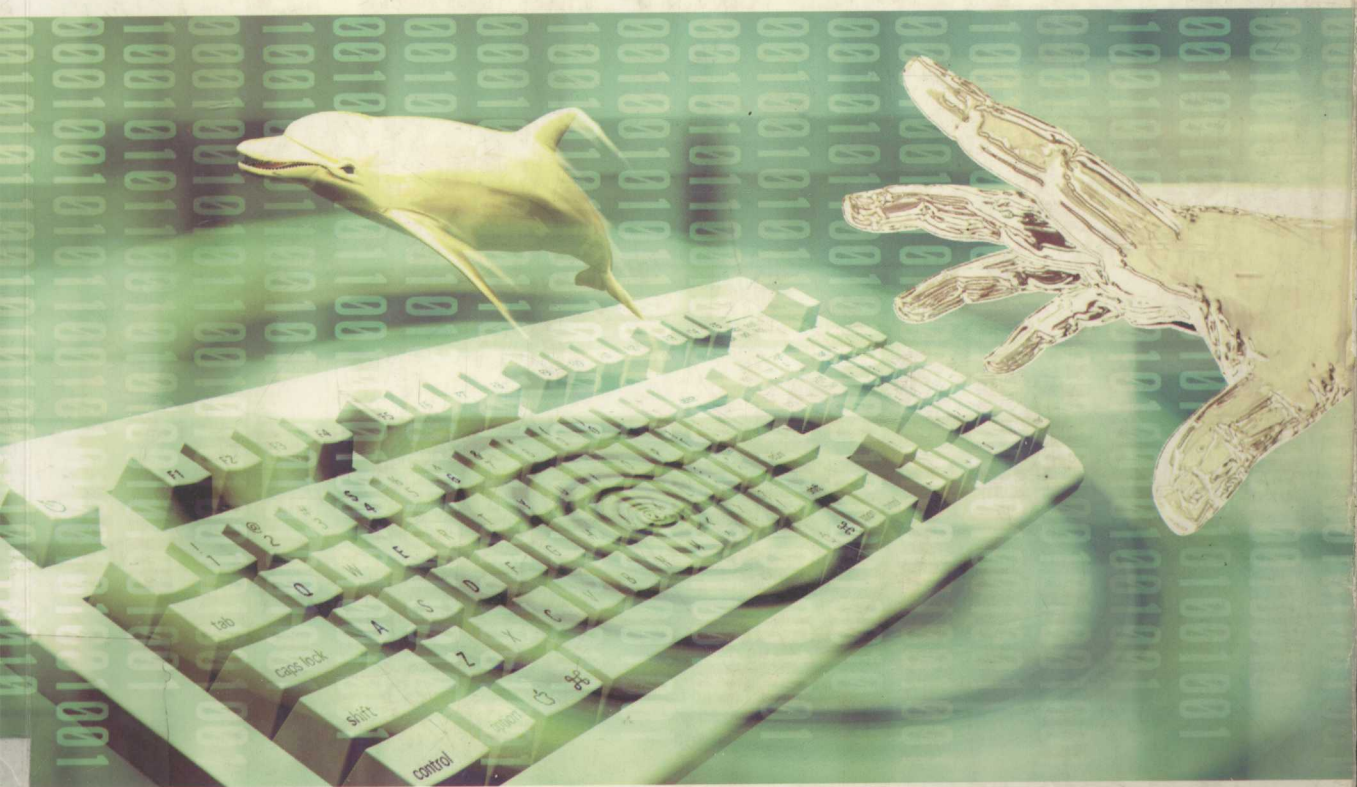
流行软件全面学习教程

# Delphi

## 基础与实例教程



中国IT培训工程编委会 编



- ▶ 文件操作控件
- ▶ 多媒体应用程序的开发
- ▶ Windows API编程
- ▶ 图形图像编程设计



珠海出版社

流行软件全面学习教程

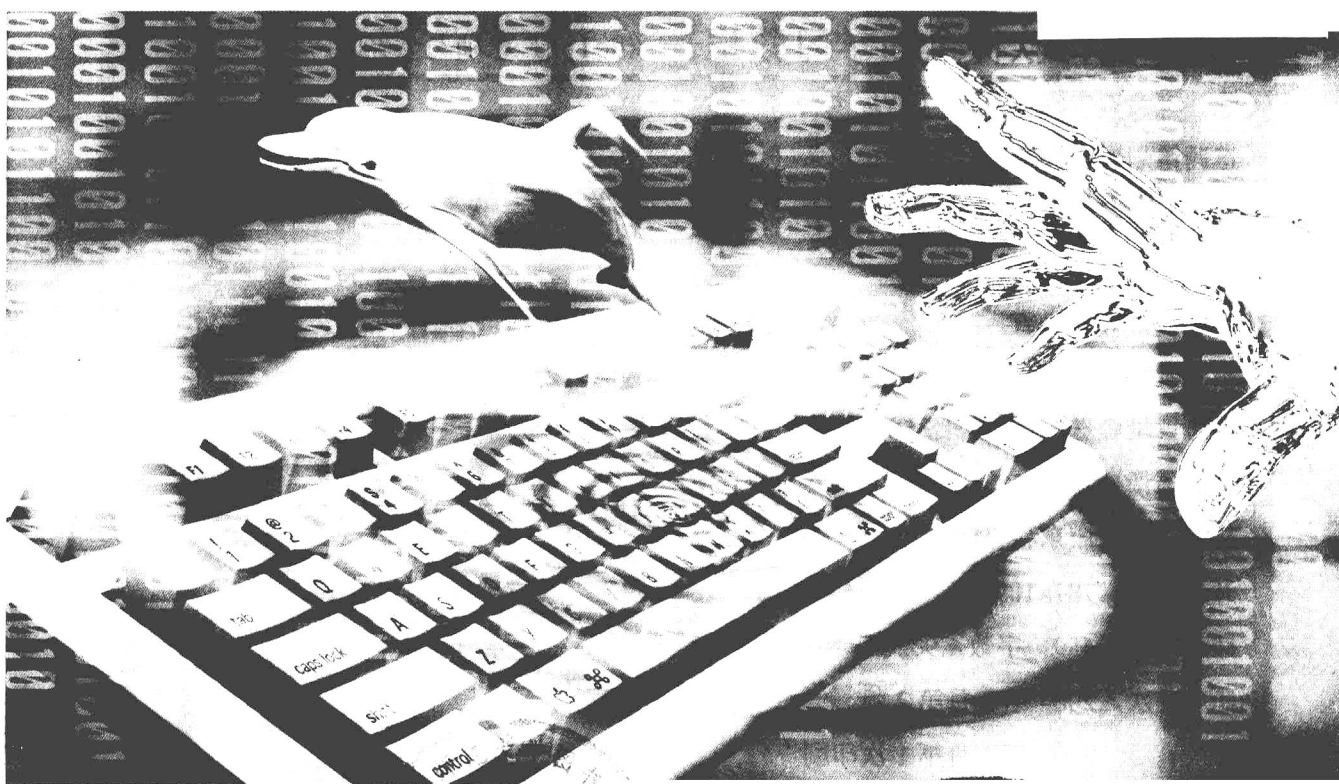
2.28 3.14

# Delphi

## 基础与实例教程



中国IT培训工程编委会 编



## 图书在版编目 (CIP) 数据

Delphi 基础与实例教程/网垠科技编.—珠海: 珠海出版社, 2001.9 (2004.2 重印)  
(精通系列丛书)

I.D... II.网... III.软件工具—程序设计—教材  
IV.TP311.56

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 009454 号

---

## 流行软件全面学习教程——《Delphi 基础与实例教程》

---

作 者 ■ 中国 IT 培训工程编委会

选题策划 ■ 孙建开

终 审 ■ 成平

责任编辑 ■ 孙建开 雷良波

封面设计 ■ 姜嘉雪

---

出版发行 ● 珠海出版社

社 址 ● 珠海市银桦路 566 号报业大厦三层

电 话 ● 2639338 邮政编码 ● 519002

---

印 刷 ▲ 广东科普印刷厂

开 本 ▲ 787×1092mm 1/16

印 张 ▲ 459 字数 ▲ 9320 千字

版 次 ▲ 2004 年 2 月第 2 版

2004 年 2 月第 1 次印刷

印 数 ▲ 1~5000 册

ISBN 7-80607-822-3/TP·11

总 定 价: 572.80 元 (全二十三册)

---

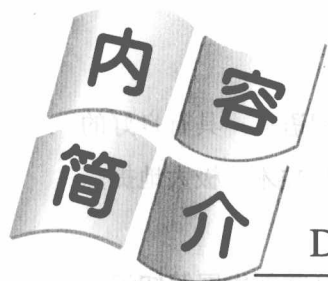
版权所有: 翻印必究

# 前言

Delphi 是 Imprise (原 Borland) 公司推出的面向对象的可视化编程语言, 具有良好的面向对象和控件开发的性能。它提供了大量可重用控件和用户自建模板技术, 极大地提高了应用系统的开发速度, 使其成为目前最优秀的前端开发平台之一。

本书共分为 16 章, 第 1 章简要介绍了 Delphi 6 的安装与删除, 及其新发展等知识; 第 2 章介绍了 Delphi 6 的集成开发环境, 如用户界面组成、项目文件概述、调试程序等; 第 3 章介绍了 Delphi 程序设计基础, 包括 Object Pascal 语言入门、面向对象编程基础等; 第 4 章介绍了窗口组件的使用、创建多页窗体的方法, 以及分割条组件的使用; 第 5 章介绍了对话框的分类、消息框与对话框的设计、文件编辑对话框等知识; 第 6 章介绍了 SDI 文档与 MDI 文档的建立方法; 第 7 章介绍了文件类型与标准过程, 及文件操作控件; 第 8 章介绍了基本组件的使用, 如文本组件、进程组件、按钮组件、列表组合组件、分组组件、信息显示组件、表格组件等; 第 9 章介绍如何使用多媒体组件开发多媒体应用程序; 第 10 章介绍了异常类、异常保护处理及异常响应的使用; 第 11~12 章介绍了 Windows API 编程和图形图像编程设计; 第 13~16 章介绍了数据库系统的开发、数据库开发环境、数据库访问部件的使用以及数据库感知组件的使用等内容。

本书实例丰富, 图文并茂, 语言通俗易懂, 可读性强, 是 Delphi 开发人员不可多得的入门性读物。



## Delphi 基础与实例教程

---

Delphi 是 Imprise 公司推出的一种面向对象的可视化开发工具，它简单易学，具有所见即所得、执行代码速度快、程序开发效率高等优点。

本书主要介绍在 Delphi 中进行数据库应用系统的开发。

主要包括：Delphi 集成开发环境、Delphi 程序设计基础、窗体组件、对话框、SDI/MDI 文档的建立、文件操作控件、基本组件的使用、多媒体应用程序的开发、异常处理、Windows API 编程、图形图像编程设计、数据库应用的创建、数据库开发环境、数据库访问部件、数据库感知组件。

本书实例丰富，图文并茂，语言通俗易懂，可读性强，是 Delphi 开发人员不可多得的入门性读物。



# 目 录

## 第一章 认识 DELPHI 6.0

|                           |    |
|---------------------------|----|
| 1.1 DELPHI 程序简介 .....     | 1  |
| 1.2 面向对象编程(OOP)简介 .....   | 1  |
| 1.3 DELPHI 6.0 的新发展 ..... | 2  |
| 1.4 如何安装 DELPHI 6.0 ..... | 3  |
| 1.5 DELPHI 6.0 的删除 .....  | 13 |

## 第二章 DELPHI 6.0 集成开发环境

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| 2.1 DELPHI 6.0 的用户界面组成 .....        | 15 |
| 2.1.1 主窗体(Main Form) .....          | 16 |
| 2.1.2 对象监视器(Object Inspector) ..... | 37 |
| 2.1.3 窗体设计器 .....                   | 40 |
| 2.1.4 代码编辑器(Code Explorer) .....    | 41 |
| 2.1.5 帮助系统 .....                    | 42 |
| 2.2 一个简单程序举例 .....                  | 43 |
| 2.2.1 添加组件及设置属性 .....               | 44 |
| 2.2.2 程序代码的编写 .....                 | 45 |
| 2.2.3 编译及运行 .....                   | 46 |
| 2.2.4 保存文件 .....                    | 47 |
| 2.3 项目文件概述 .....                    | 47 |
| 2.3.1 各种文件简介 .....                  | 47 |
| 2.3.2 项目的操作 .....                   | 48 |
| 2.3.3 项目模板的使用 .....                 | 49 |
| 2.3.4 项目管理器(Project Manage) .....   | 50 |
| 2.3.5 项目主窗口(主 Form)的设定 .....        | 51 |
| 2.3.6 帮助文件和图标设定 .....               | 52 |
| 2.3.7 检查程序的文法 .....                 | 53 |
| 2.3.8 编译(Compile) .....             | 53 |
| 2.3.9 运行(Run) .....                 | 53 |
| 2.4 调试程序 .....                      | 53 |
| 2.4.1 错误类型综述 .....                  | 53 |
| 2.4.2 如何减少错误 .....                  | 54 |

|                   |    |
|-------------------|----|
| 2.4.3 调试的方法 ..... | 55 |
| 2.4.4 断点的操作 ..... | 57 |

### 第三章 Delphi 程序设计基础

|                                           |    |
|-------------------------------------------|----|
| 3.1 OBJECT PASCAL 语言入门 .....              | 60 |
| 3.1.1 语句构成要素 .....                        | 60 |
| 3.1.2 赋值语句的定义 .....                       | 62 |
| 3.1.3 注释的使用 .....                         | 63 |
| 3.1.4 过程 (Proceduce) 与函数 (Function) ..... | 63 |
| 3.1.5 Pascal 程序流控制语句 .....                | 65 |
| 3.1.6 多变量类型 .....                         | 67 |
| 3.1.7 数组类型和字符串类型 .....                    | 69 |
| 3.1.8 程序库单元 (Unit) .....                  | 70 |
| 3.2 面向对象编程基础 .....                        | 73 |
| 3.2.1 类与对象的定义 .....                       | 73 |
| 3.2.2 类与单元的关系 .....                       | 76 |
| 3.2.3 类的继承性 .....                         | 78 |

### 第四章 窗体组件 (TForm)

|                                         |     |
|-----------------------------------------|-----|
| 4.1 窗体组件的使用 .....                       | 79  |
| 4.1.1 Tform 的属性 .....                   | 79  |
| 4.1.2 Tform 的事件 .....                   | 82  |
| 4.1.3 Tform 的方法 .....                   | 87  |
| 4.1.4 窗体编程实例 .....                      | 87  |
| 4.2 创建多页窗体的方法 .....                     | 92  |
| 4.2.1 利用 PageControl 组件创建 .....         | 93  |
| 4.2.2 利用 TabControl 组件创建 .....          | 98  |
| 4.2.3 利用 NoteBook 组件与 TabSet 组件创建 ..... | 99  |
| 4.2.4 利用 TabbedNoteBook 组件创建 .....      | 102 |
| 4.3 分割条组件的使用 .....                      | 102 |

### 第五章 对话框

|                      |     |
|----------------------|-----|
| 5.1 对话框的分类 .....     | 104 |
| 5.1.1 模式对话框 .....    | 104 |
| 5.1.2 无模式对话框 .....   | 105 |
| 5.2 消息框与对话框的设计 ..... | 106 |

|       |                       |     |
|-------|-----------------------|-----|
| 5.2.1 | MessageBox 函数         | 106 |
| 5.2.2 | MessageDlg 函数         | 108 |
| 5.2.3 | MessageDlgPos 函数      | 109 |
| 5.2.4 | MessageDlgPosHelp 函数  | 109 |
| 5.2.5 | ShowMessage 函数        | 110 |
| 5.2.6 | InputBox 函数           | 110 |
| 5.3   | 文件编辑对话框               | 111 |
| 5.3.1 | 字体对话框(TfontDialog)    | 111 |
| 5.3.2 | 查找对话框(TfindDialog)    | 112 |
| 5.3.3 | 替换对话框(TreplaceDialog) | 113 |
| 5.3.4 | 打开对话框(TopenDialog)    | 114 |
| 5.3.5 | 颜色对话框(TcolorDialog)   | 116 |
| 5.3.6 | 打印对话框(TprintDialog)   | 117 |

## 第六章 SDI 文档 MDI 文档的建立

|       |             |     |
|-------|-------------|-----|
| 6.1   | SDI 文档的建立   | 119 |
| 6.2   | MDI 文档的建立   | 122 |
| 6.2.1 | MDI 文档的属性设置 | 122 |
| 6.2.2 | MDI 文档的建立   | 122 |
| 6.2.3 | 综合举例: 菜单的合并 | 124 |

## 第七章 文件操作编程

|       |            |     |
|-------|------------|-----|
| 7.1   | 文件类型与标准过程  | 131 |
| 7.1.1 | 文本文件       | 131 |
| 7.1.2 | 记录文件       | 132 |
| 7.1.3 | 无类型文件      | 133 |
| 7.1.4 | 文件管理标准过程概述 | 133 |
| 7.1.5 | 文件操作综合举例   | 136 |
| 7.2   | 文件操作控件     | 137 |
| 7.2.1 | 文件操作控件概述   | 137 |
| 7.2.2 | 文件操作控件综合举例 | 138 |

## 第八章 基本组件的使用

|       |         |     |
|-------|---------|-----|
| 8.1   | 文本组件    | 142 |
| 8.1.1 | Edit 组件 | 143 |
| 8.1.2 | Memo 组件 | 143 |



|       |                        |     |
|-------|------------------------|-----|
| 8.1.3 | MaskEdit 组件            | 143 |
| 8.1.4 | RichEdit 组件            | 144 |
| 8.2   | 进程组件                   | 144 |
| 8.2.1 | 滚动条组件 (ScrollBar)      | 144 |
| 8.2.2 | 滑轨组件 (TrackBar)        | 146 |
| 8.2.3 | UpDown 组件              | 147 |
| 8.2.4 | Hotkey                 | 147 |
| 8.3   | 按钮组件                   | 147 |
| 8.3.1 | 普通按钮组件 (Button)        | 147 |
| 8.3.2 | 图形按钮组件 (BitBtn)        | 148 |
| 8.3.3 | 加速按钮组件 (SpeedButton)   | 148 |
| 8.3.4 | 复选按钮组件 (CheckBox)      | 148 |
| 8.3.5 | 单选按钮组件 (RadioButton)   | 149 |
| 8.4   | 列表组合组件                 | 149 |
| 8.4.1 | 列表框组件 (ListBox)        | 149 |
| 8.4.2 | 组合框组件 (ComboBox)       | 150 |
| 8.4.3 | TreeView 组件            | 151 |
| 8.4.4 | ListView 组件            | 151 |
| 8.4.5 | ImageList 组件           | 153 |
| 8.5   | 分组组件                   | 154 |
| 8.5.1 | 标准分组框组件 (GroupBox)     | 154 |
| 8.5.2 | 单选按钮分组框组件 (RadioGroup) | 155 |
| 8.5.3 | Panel 组件               | 156 |
| 8.5.4 | 带滚动条的分组框组件 (ScrollBox) | 157 |
| 8.5.5 | 标签控制组件与分页控制组件          | 157 |
| 8.5.6 | 标题控制组件 (HeaderControl) | 157 |
| 8.6   | 信息显示组件                 | 158 |
| 8.6.1 | 标签组件 (Label)           | 158 |
| 8.6.2 | 进度条组件 (ProgressBar)    | 159 |
| 8.6.3 | 状态条组件 (StatusBar)      | 159 |
| 8.6.4 | 静态文本组件 (StaticText)    | 160 |
| 8.7   | 表格组件                   | 160 |
| 8.8.1 | DrawGrid 组件            | 160 |
| 8.8.2 | StringGrid 组件          | 164 |
| 8.8.3 | DBGrid 组件              | 165 |

## 第九章 多媒体应用程序的开发

|       |                      |     |
|-------|----------------------|-----|
| 9.1   | 多媒体组件 (TMEDIAPLAYER) | 166 |
| 9.1.1 | TMediaPlayer 的基本属性   | 167 |

|       |                         |     |
|-------|-------------------------|-----|
| 9.1.2 | TMediaPlayer 的主要方法..... | 168 |
| 9.1.3 | TMediaPlayer 的主要事件..... | 168 |
| 9.2   | 多媒体应用程序举例.....          | 168 |

## 第十章 异常处理

|        |               |     |
|--------|---------------|-----|
| 10.1   | 异常类概述.....    | 172 |
| 10.1.1 | 运行时间库异常类..... | 172 |
| 10.1.2 | 对像异常类.....    | 174 |
| 10.1.3 | 部件异常类.....    | 175 |
| 10.2   | 异常保护处理.....   | 176 |
| 10.2.1 | 异常保护的内容.....  | 176 |
| 10.2.2 | 资源保护的实现.....  | 177 |
| 10.3   | 异常响应的使用.....  | 177 |
| 10.3.1 | 异常响应应用举例..... | 178 |
| 10.3.2 | 缺省响应的定义.....  | 179 |
| 10.3.3 | 多个异常的响应.....  | 179 |
| 10.3.5 | 自定义异常类.....   | 180 |
| 10.3.6 | 异常响应编程举例..... | 183 |

## 第十一章 WINDOWS API 编程

|        |                          |     |
|--------|--------------------------|-----|
| 11.1   | API 函数的分类.....           | 184 |
| 11.2   | 如何调用 API 函数.....         | 185 |
| 11.3   | 用 API 函数扩展系统控制.....      | 186 |
| 11.3.1 | 制作透明组件.....              | 186 |
| 11.3.2 | 修改系统颜色.....              | 187 |
| 11.3.3 | 启动控制面板各项功能设置.....        | 188 |
| 11.3.4 | 隐藏任务栏上的图标.....           | 190 |
| 11.3.5 | 关闭 Windows.....          | 190 |
| 11.3.6 | 修改显示器分辨率.....            | 191 |
| 11.3.6 | 显示密码编辑框中的密码.....         | 192 |
| 11.3.7 | 显示可执行文件的当前路径.....        | 193 |
| 11.3.8 | 防止程序二次运行.....            | 194 |
| 11.3.9 | 防止 Windows95 出现严重错误..... | 194 |
| 11.4   | 用 API 函数扩展图标控制.....      | 195 |
| 11.4.1 | 桌面图标的隐藏.....             | 195 |
| 11.4.2 | 系统图标的修改.....             | 195 |
| 11.4.3 | 把位图转换为图标.....            | 196 |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 11.5 用 API 函数扩展窗体控制 .....  | 197 |
| 11.5.1 不规则形状窗体的制作 .....    | 197 |
| 11.5.2 窗体最大化的控制 .....      | 200 |
| 11.5.3 窗体移动的限制 .....       | 201 |
| 11.5.4 查看可视窗体标题 .....      | 202 |
| 11.5.5 标题栏的隐藏 .....        | 203 |
| 11.6 用 API 函数扩展多媒体控制 ..... | 203 |
| 11.6.1 混音函数 .....          | 203 |
| 11.6.2 检测声卡 .....          | 203 |
| 11.7 常用 API 函数列表 .....     | 204 |

## 第十二章 图形图像编程设计

|                                    |     |
|------------------------------------|-----|
| 12.1 画布的使用 .....                   | 213 |
| 12.1.1 画布对象 (TCanvas Object) ..... | 213 |
| 12.1.2 画笔对象 (Tpen Object) .....    | 214 |
| 12.1.3 画刷对象 (TBrush Object) .....  | 215 |
| 12.1.4 TColor 类型 .....             | 216 |
| 12.1.5 画布综合应用举例 .....              | 216 |
| 12.2 图形组件与图像组件 .....               | 224 |
| 12.2.1 图像组件 (Image) .....          | 224 |
| 12.2.2 图形组件 (Shape) .....          | 224 |
| 12.3 图形对象 .....                    | 225 |
| 12.3.1 图形对象分类 .....                | 225 |
| 12.3.2 图像文件的读取与保存 .....            | 226 |
| 12.3.3 图形对象编程举例 .....              | 227 |

## 第十三章 数据库应用的创建

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 13.1 数据库系统 (DBS) 的组成与开发 ..... | 229 |
| 13.1.1 数据库管理系统 (DBMS) .....   | 229 |
| 13.1.2 数据库应用程序 .....          | 230 |
| 13.1.3 数据库 (Databases) .....  | 231 |
| 13.1.4 数据库系统的开发步骤 .....       | 231 |
| 13.2 DELPHI 6.0 的数据库操作 .....  | 232 |
| 13.2.1 记录的显示 .....            | 233 |
| 13.2.2 取出所需数据 .....           | 233 |
| 13.3 数据库编程举例 .....            | 233 |

## 第十四章 数据库开发环境

|                                       |     |
|---------------------------------------|-----|
| 14.1 数据库桌面 (DATABASE DESKTOP) .....   | 236 |
| 14.1.1 进入数据库桌面窗口 .....                | 236 |
| 14.1.2 工作目录的设置 .....                  | 236 |
| 14.1.3 私有目录的设置 .....                  | 237 |
| 14.1.4 数据表的创建 .....                   | 237 |
| 14.1.5 SQL 查询与 QBE 查询 .....           | 243 |
| 14.2 数据库引擎 (DATABASE ENGINE) 概述 ..... | 245 |
| 14.2.1 BDE 界面的组成 .....                | 246 |
| 14.2.2 数据库别名的创建 .....                 | 247 |
| 14.3 数据字典 (DATA DICTIONARY) 的使用 ..... | 248 |
| 14.3.1 数据库 (Databases) .....          | 248 |
| 14.3.2 属性集 (Attribute) .....          | 249 |
| 14.4 转移数据的实现 .....                    | 250 |

## 第十五章 数据库访问部件的使用

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 15.1 各访问部件的功能 .....              | 253 |
| 15.2 TTABLE 组件的使用 .....          | 254 |
| 15.2.1 TTable 组件的基本属性 .....      | 254 |
| 15.2.2 TTable 组件的主要方法 .....      | 260 |
| 15.2.3 TTable 组件的主要事件 .....      | 270 |
| 15.3 TQUERY 组件的使用 .....          | 271 |
| 15.3.1 TQuery 组件的基本属性 .....      | 271 |
| 15.3.2 TQuery 组件的主要方法 .....      | 273 |
| 15.4 TSTOREDPROC 组件的使用 .....     | 275 |
| 15.4.1 TStoredProc 组件的基本属性 ..... | 275 |
| 15.4.2 TStoredProc 组件的主要方法 ..... | 276 |
| 15.5 TDATASOURCE 组件的使用 .....     | 278 |
| 15.5.1 TDataSource 组件的基本属性 ..... | 278 |
| 15.5.2 TDataSource 组件的主要方法 ..... | 280 |
| 15.5.3 TDataSource 组件的主要事件 ..... | 280 |
| 15.5.4 TDataSource 组件的建立 .....   | 281 |
| 15.6 TDATABASE 组件的使用 .....       | 282 |
| 15.6.1 TDatabase 组件的基本属性 .....   | 282 |
| 15.6.2 TDatabase 组件的主要方法 .....   | 285 |

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 15.6.3 TDatabase 组件的主要事件..... | 286 |
| 15.7 TSession 组件.....         | 286 |
| 15.7.1 TSession 的基本属性.....    | 286 |
| 15.7.2 TSession 的主要方法.....    | 286 |

## 第十六章 数据库感知组件的使用

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| 16.1 如何使用数据感知组件.....           | 288 |
| 16.2 TDBGRID 组件的使用.....        | 289 |
| 16.2.1 TDBGrid 组件的基本属性.....    | 290 |
| 16.2.2 DBGrid 组件的主要事件.....     | 293 |
| 16.3 TDBCTRLGRID 组件的使用.....    | 294 |
| 16.4 TDBNAVIGATOR 组件的使用.....   | 295 |
| 16.5 TDBTEXT 组件的使用.....        | 296 |
| 16.6 TDBEDIT 组件的使用.....        | 297 |
| 16.7 TDBMEMO 组件的使用.....        | 297 |
| 16.8 TDBIMAGE 组件的使用.....       | 299 |
| 16.9 TDBLISTBOX 组件的使用.....     | 302 |
| 16.10 TDBCOMBOBOX 组件的使用.....   | 304 |
| 16.11 TDBCHECKBOX 组件的使用.....   | 305 |
| 16.12 TDBRADIOGROUP 组件的使用..... | 305 |
| 16.13 综合应用编程举例.....            | 307 |

|                  |     |
|------------------|-----|
| 附录一 常用虚拟键值表..... | 316 |
|------------------|-----|

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 附录二 SQL 语言简介..... | 322 |
|-------------------|-----|



# 第一章 认识 Delphi 6.0

十分流行的开发工具 Delphi 是 Inprise(原 Borland 公司)的主要产品之一,是基于 Windows 的面向对象的可视化软件开发系统,具有高效、优化和可扩展的数据库技术的优点。本章主要介绍 Inprise 公司的最新产品 Delphi 6.0。

## 1.1 Delphi 程序简介

Delphi 实际上是 Pascal 语言的一种版本,但它与传统的 Pascal 语言有天壤之别。一个 Delphi 程序首先是应用程序框架,而这一框架正是应用程序的“骨架”。在骨架上即使没有附着任何东西,仍可以严格地按照设计运行。您的工作只是在“骨架”中加入您的程序。缺省的应用程序是一个空白的窗体(Form),您可以运行它,结果得到一个空白的窗口。这个窗口具有 Windows 窗口的全部性质:可以被放大缩小、移动、最大最小化等,但您却没有编写一行程序。因此,可以说应用程序框架通过提供所有应用程序共有的东西,为用户应用程序的开发打下了良好的基础。Delphi 已经为您做好了一切基础工作——程序框架就是一个已经完成的可运行应用程序,只是不处理任何事情。您所需要做的,只是在程序中加入完成您所需功能的代码而已。

在空白窗口的背后,应用程序的框架正在等待用户的输入。由于您并未告诉它接收到用户输入后作何反应,窗口除了响应 Windows 的基本操作(移动、缩放等)外,它只是接受用户的输入,然后再忽略。Delphi 把 Windows 编程的回调、句柄处理等繁复过程都放在一个不可见的 Romulam 覆盖物下面,这样您可以不为它们所困扰,轻松从容地对可视部件进行编程。

## 1.2 面向对象编程(OOP)简介

面向对象的程序设计(Object-Oriented Programming, 简记为 OOP)是 Delphi 诞生的基础。OOP 立意于创建软件重用代码,具备更好地模拟现实世界环境的能力,这使它被公认为是自上而下编程的优胜者。它通过给程序中加入扩展语句,把函数“封装”进 Windows 编程所必需的“对象”中。面向对象的编程语言使得复杂的工作条理清晰、编写容易。说它是一场革命,不是对对象本身而言,而是对它们处理工作的能力而言。对象并不与传统程序设计和编程方法兼容,只是部分面向对象反而会使情形更糟。除非整个开发环境都是面向对象的,否则对象产生的好处还没有带来的麻烦多。而 Delphi 是完全面向对象的,这就使得 Delphi 成为一种触手可及的促进软件重用的开发工具,从而具有强大的吸引力。

一些早期的具有 OOP 性能的程序语言如 C++, Pascal, Smalltalk 等,虽然具有面向对象的特征,但不能轻松地画出可视化对象,与用户交互能力较差,程序员仍然要编写大量的代码。Delphi 的推出,填补了这项空白。您不必自己建立对象,只要在提供的程序框架中加入完成功能的代码,其余的都交给 Delphi 去做。欲生成漂亮的界面和结构良好的程序丝毫不必

绞尽脑汁, Delphi 将帮助您轻松地完成。它允许在一个具有真正 OOP 扩展的可视化编程环境中, 使用它的 Object Pascal 语言。这种革命性的组合, 使得可视化编程与面向对象的开发框架紧密地结合起来。

### 1.3 Delphi 6.0 的新发展

#### 功能强大的 WebSnap

Delphi 6.0 让程序员直接在 Delphi 的整合发展环境中就可以预览, 开发和检视 Web 应用程序的结果。直接在 Delphi 的整合发展环境中使用稿本语言修改 Web 应用程序, 而且稿本语言也具有和 Object Pascal 一样以不同颜色显示不同语言元素的效果。Delphi 6 允许程序员在整合发展环境中直接使用稿本语言撰写 Web 应用程序, 可以让程序员知道 Web 应用程序将来在浏览器中执行的结果。

Delphi 6 的客制化 View, 可以让程序员在开发 Internet/Intranet 应用程序时在整合发展环境中检视 Web 应用程序的结果。总之, WebSnap 让 Delphi 6 在开发 Internet/Intranet 应用系统方面有长足的进步, 提供了非常好的整体开发环境。在未来 WebSnap 也将移植到 Linux 平台上, 让 Kylix 的程序员也能够使用相同的组件和技术开发 Internet/Intranet 应用程序。事实上程序员如果能够结合 WebSnap 和 Delphi 的数据库能力, 以及 COM+ 的功能, 将能够开发出威力十足的 Web 应用系统。

#### MIDAS 的进化版本-DataSnap

在 Delphi 6 中, MIDAS 将改名为 DataSnap。DataSnap 不但强化了 MIDAS 原有的功能, 更加入了许多新的组件, 让程序员可以使用它开发出更为强劲的应用系统, 此外 DataSnap 也改善了 MIDAS 的执行效率, 让使用它的应用程序能够执行得更快速。此外在许多细节方面 DataSnap 也提供了以前 MIDAS 没有的功能, 例如直接以 XML 的形式呈现 MIDAS 的 Data Packet, 和更细阶的控制等。对于使用 MIDAS 开发应用系统的程式师来说, 新的 DataSnap 将会让程序员更为满意。

#### XML/XSL 的支持

Delphi 6 的另外一个重要的改良就是对于 XML/XSL 的支持了。除了增加许多新的 VCL 组件让程序员不必使用低阶的 COM 接口或是复杂的 API 就可以轻易的处理 XML/XSL 文件和资料之外, MIDAS 的资料更可以直接输出成 XML, 或是把 XML 的资料直接汇入成 MIDAS 的 Data Packet, Delphi 的程序员再也不需要为复杂的 XML 程序设计伤脑筋了。Delphi 6 以 VCL 组件封装了 XML Document, 让程序员直接使用 Object Pascal 来处理 XML 封装的资料, 并且允许程序员选择使用 Microsoft 的 XML 分析引擎, 或是使用由 IBM 开发的 XML 分析引擎。

Delphi 6 中支持开发 XML 的组件组, 除此之外, 如果程序员需要处理大量以固定格式封装的 XML 资料, 那么 Delphi 6 更提供了一个可视化精灵, 让程序员先汇入此 XML 档案。此精灵便会自动分析此 XML 文件, 然后自动产生以 Object Pascal 封装的程序代码, 让程序员直接可以呼叫自动产生的程序代码中的方法来存取 XML 封装的资料, 不再需要使用 XML Document 组件来辛苦的自己分析 XML 之中的资料, 而且执行效率也比较好。

## 1.4 如何安装 Delphi 6.0

由于安装需要占用较多的内存，为防止安装程序与其它应用程序可能发生冲突而造成数据丢失，最好关闭所有应用程序再进行安装。如果用户计算机上原来就装有 Delphi 的低级版本，Delphi 6.0 安装程序会提示用户进行升级安装。

单击 Delphi 的安装程序，出现如图 1-1 所示选择安装产品对窗口，用户可以在其中选择要安装的组件。

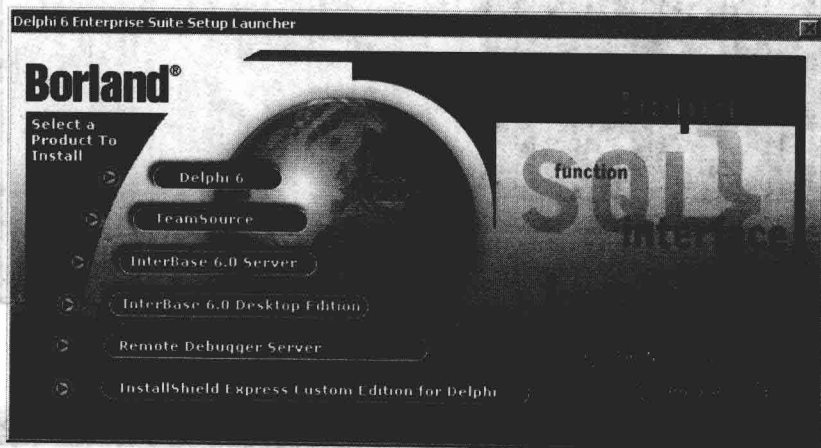


图 1-1 选择要安装的组件

这里选择 Delphi 6.0，此时出现如图 1-2 所示窗口，表示安装程序正在准备安装向导，如果要取消安装，单击 Cancel 按钮。

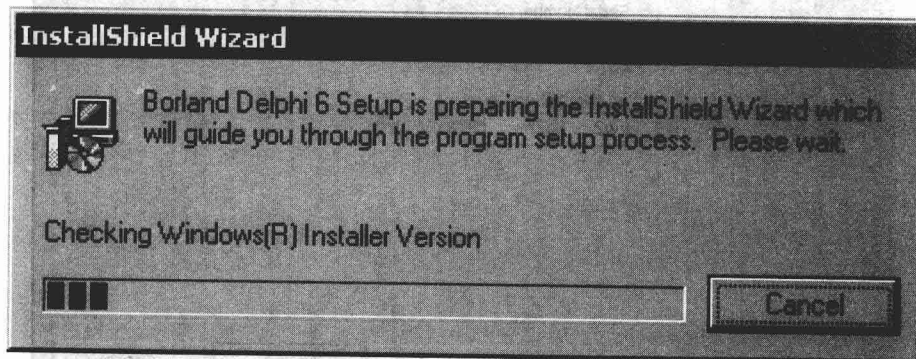


图 1-2 准备安装向导

安装向导准备完毕后，出现如图 1-3 所示的欢迎画面。

进入欢迎画面后，单击图 1-3 中的 Next 按钮，继续 Delphi 6.0 的安装，单击 Cancel 按钮将结束安装。这里单击 Next 按钮，此时出现如图 1-4 所示画面。

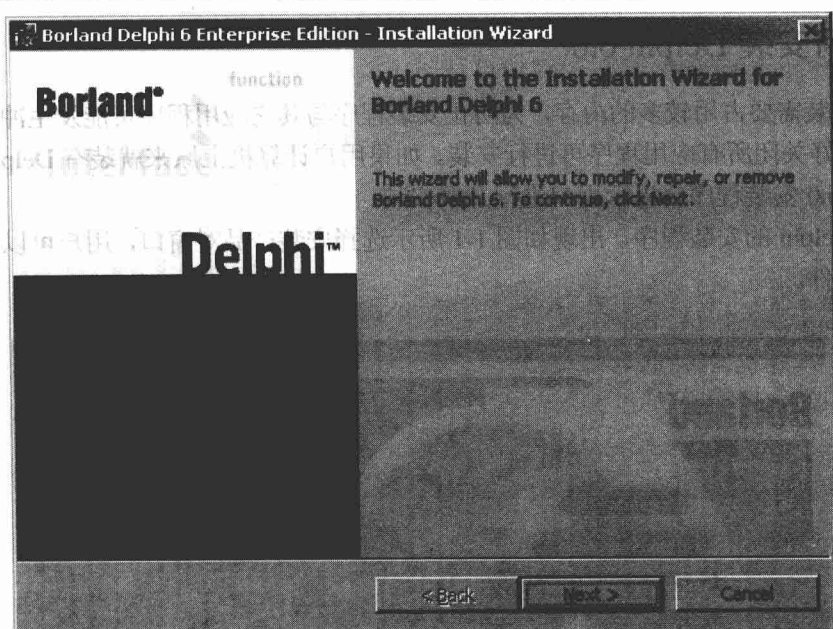


图 1-3 欢迎画面

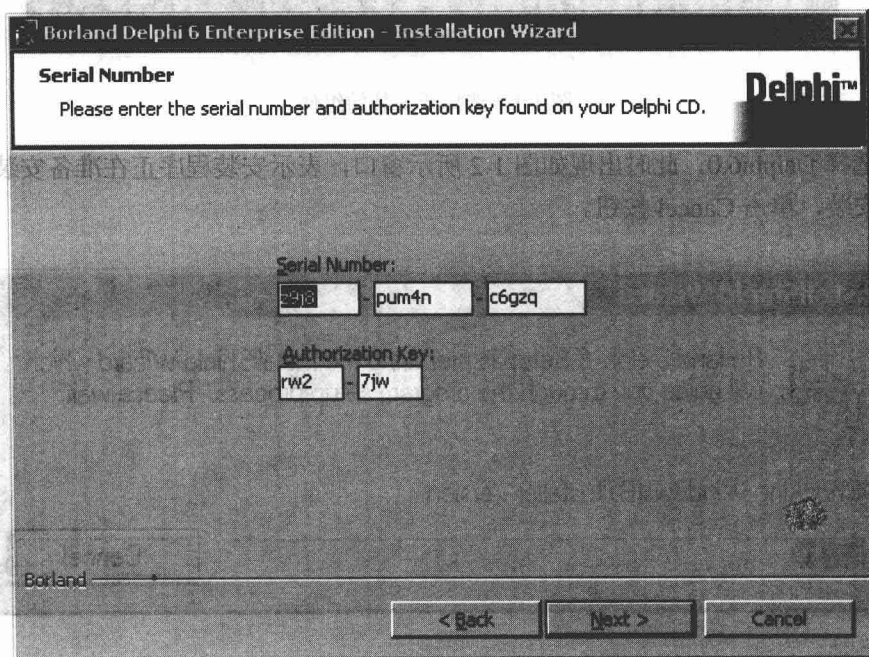


图 1-4 添入序列号

在该窗口中要求添入产品的序列号，然后单击 Next 按钮，出现如图 1-5 所示画面。

在该窗口中，用户可以选择是否接受用户协议，如果接收，继续进行安装；如果不接受，则退出安装。这里选择接收，然后单击 Next 按钮，出现如图 1-6 所示窗口。