



普通高等教育“十一五”国家级规划教材

高 职 高 专 计 算 机 系 列

Dreamweaver 应用 与网页设计案例教程

杨长安 沈大林 孟昭勇 主编



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

普通高等教育“十一五”国家级规划教材

高职高专计算机系列

Dreamweaver 应用与网页 设计案例教程

杨长安 沈大林 孟昭勇 主编

人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver应用与网页设计案例教程 / 杨长安, 沈大林, 孟昭勇主编. —北京: 人民邮电出版社, 2009. 10
普通高等教育“十一五”国家级规划教材
ISBN 978-7-115-20943-6

I. D… II. ①杨…②沈…③孟… III. 主页制作—图形软件, Dreamweaver—高等学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第165552号

内 容 提 要

本书共分8章, 通过56个实例分别介绍了使用HTML制作网页的方法, Dreamweaver 8的使用方法, 在网页中制作表格、插入导航条、时间、插件、Shockwave影片、特殊字符、Flash动画等对象的方法, 框架、层与网页布局的有关知识和操作方法, 在网页中插入表单的方法, 创建和使用CSS样式表的方法, 使用命令操作的方法, 时间轴和行为的有关知识和操作方法, 站点管理、模板和库的有关知识和一些基本操作方法, 以及动态网页的基础知识和制作动态网页的基本方法。

本书可作为高职高专计算机类的教材, 也可作为初学者的自学用书。

普通高等教育“十一五”国家级规划教材
高职高专计算机系列

Dreamweaver 应用与网页设计案例教程

- ◆ 主 编 杨长安 沈大林 孟昭勇
责任编辑 潘春燕
执行编辑 王 威
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京铭成印刷有限公司印刷
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 19
字数: 497千字 2009年10月第1版
印数: 1—3000册 2009年10月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-20943-6/TP

定价: 32.00元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

目录

序 号	章 节	学 时
1	1.1~1.3 实例 1~实例 6	4
2	1.4~1.6 实例 7~实例 11	4
3	2.1~2.2 实例 12~实例 14	4

前 言

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司开发的用于网页制作和网站管理的软件,它与 Flash 和 Fireworks 有网页梦幻组合之称。现在,它们受到越来越多从事多媒体和网页制作的专业人员以及计算机爱好者的青睐。

Dreamweaver 是一种“所见即所得”方式和“源代码”方式完美结合的网页编辑器。它操作简便,可进行多个站点的管理,设置了 HTML 语言编辑器,支持 DHTML 和 CSS,分类提供了页面对象。该软件可以净化 Word 生成的 HTML 文件,可以导入 Excel 和 Access 建立的数据文件,可以导入和编辑 Fireworks 制作的 HTML 源代码和图像,以及导入 Flash 动画、按钮和文字,并可编辑动态页面等。

全书采用案例驱动的教学方式,将知识进行细化,分解为 36 个教学单元(即 36 节)。每节均由相关知识、一个或多个实例以及课外练习 3 部分组成。本书将知识学习与案例制作融为一体,并自始至终贯穿了应用实例制作技巧的介绍。在教学中,学生可以一边按照书中操作步骤来完成应用实例的制作,一边学习相关的知识,逐步掌握 Dreamweaver 软件的操作方法,并提高网页制作水平。本书第 8 章提供了完整的应用型网站的设计与制作过程,可用于实训。

建议在使用本书进行教学时,首先用较少的时间了解本教学单元(即本节)要学习的有关知识,再通过实例来深入掌握这些知识和 Dreamweaver 软件的使用方法与技巧。课后,学生应继续完成本教学单元其他实例的制作,总结相关的知识点,完成本教学单元的课外练习题。

本书共 72 学时,每周 4 学时,共 18 周。

建议的课时安排如下。

序 号	章 节	教学重点内容	学 时
1	1.1~1.3 实例 1~实例 6	Internet 和 HTML 基础知识、插入对象、URL 和链接文件	4
2	1.4~1.6 实例 7~实例 11	列表样式和表格、框架、滚动文本和滚动图像	4
3	2.1~2.2 实例 12~实例 14	中文 Dreamweaver 8 工作区和文件基本操作、插入文字	4

续表

序 号	章 节	教学重点内容	学 时
4	2.3~2.4 实例 15~实例 16	插入图像、鼠标经过图像和拼接图像	4
5	3.1~3.3 实例 17~实例 21	插入表格、编辑表格、插入导航条等对象	4
6	3.4~3.5 实例 22~实例 24	插入 Flash、Applet、ActiveX 和插件对象	4
7	4.1~4.2 实例 25~实例 27	框架、层	4
8	4.3 实例 28~实例 30	布局和描图	4
9		期中上机考试, 当堂制作网页	4
10	5.1 实例 31~实例 32	表单	4
11	5.2~5.3 实例 33~实例 36	CSS 样式表、命令	4
12	6.1~6.2 实例 37~实例 39	“时间轴”面板和动画制作、动作和事件	4
13	6.3~6.6 实例 40~实例 46	“设置文本”、“打开浏览器窗口”、“设置导航栏图像”、“交换图像”等动作	4
14	7.1~7.2 实例 47~实例 50	创建站点与超级链接, 锚点、图像热区与邮件链接	4
15	7.3~7.5 实例 51~实例 52	模板与库、网站制作前的准备、站点发布与管理维护	4
16	第 8 章 实例 53~实例 56	综合网站设计、动态网页入门、ASP.NET 语法入门	4
17		复习	4
18		期末上机考试, 当堂制作网页	4

本书的主编是杨长安、沈大林、孟昭勇。主要作者有张伦、刘璐、陶宁、崔玥、郑瑜、杨旭、郭政、于建海、王爱赫、曾昊、丰金兰、郑鹤、洪小达、张晓雷、袁柳、曲彭生、郭海、张磊、马广月、曹永冬、夏京、杨东霞、崔元如、赵亚辉、季明辉、李征、郝侠、黄启宝、马开颜、薛红、卢贺、李宇辰、孔凡奇、徐晓雅、罗丹丹、杜忻翔、计虹、王晓萌、张娜、王加伟、穆国臣、王翠等。

由于作者水平有限, 加上编写时间仓促, 书中难免有疏漏和不妥之处, 恳请广大读者批评指正。

编 者

2009 年 2 月 20 日

目 录

第 1 章 Internet 和使用 HTML 制作

网页 1

1.1 Internet 和 HTML 简介 1

【相关知识】Internet 简介 1

【相关知识】Internet 地址 1

【相关知识】万维网、网页和

网站 2

【相关知识】了解 HTML 3

【实例 1】“Internet 简介 1” 网页 5

课外练习 1-1 7

1.2 插入对象 7

【相关知识】文本标记 7

【相关知识】图像标记 9

【相关知识】插入音乐和 Flash

动画 11

【实例 2】“中国成语解释”

网页 11

【实例 3】“加框的不同大小图像”

网页 12

【实例 4】“播放 Flash 动画和

MIDI 音乐” 网页 13

课外练习 1-2 14

1.3 URL 和链接文件 15

【相关知识】文件的路径名和

URL 15

【相关知识】链接文件 16

【相关知识】链接锚名和

电子邮件链接 16

【实例 5】“网页链接” 网页 17

【实例 6】“世界遗产在中国”

网页 18

【相关知识】窗口和网页 18

【相关知识】“属性” 18

【相关知识】“人面” 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

【相关知识】网页的基本知识 18

第 2 章 Dreamweaver 8 工作区和

插入文字与图像 40

2.1 中文 Dreamweaver 8 工作区和

文件的基本操作 40

【相关知识】中文 Dreamweaver 8

工作区简介	40	【相关知识】删除、复制和移动表格	82
【相关知识】文档窗口	42	【相关知识】在表格中插入对象和表格数据的排序	83
【相关知识】“属性”栏和“插入”栏	45	【实例 19】“世界名犬”网页	84
【相关知识】面板的基本操作	46	课外练习 3-2	85
【相关知识】Dreamweaver 文档的基本操作和页面属性的设置	47	3.3 插入导航条等对象	86
【实例 12】“Internet 简介 2”网页	52	【相关知识】插入导航条、时间和 Fireworks HTML	86
【实例 13】建立本地站点	53	【相关知识】插入 Shockwave 影片、特殊字符和水平线	88
课外练习 2-1	55	【实例 20】“宝宝图片游览”网页	89
2.2 插入文字	56	【实例 21】“多媒体播放器”网页	91
【相关知识】创建网页文字	56	课外练习 3-3	91
【相关知识】编辑网页文字	59	3.4 插入 Flash 对象	92
【实例 14】“中国古代发明——指南针”网页	61	【相关知识】插入 Flash 按钮、动画和图像查看器	92
课外练习 2-2	64	【相关知识】插入 Flash 文本和视频	95
2.3 插入和编辑图像	64	【实例 22】“Flash 作品展示”网页	96
【相关知识】插入图像	64	【实例 23】“背景透明的 Flash 动画”网页	98
【相关知识】编辑图像	65	课外练习 3-4	99
【实例 15】“中国古代发明 1”网页	67	3.5 插入 Applet、ActiveX 和插件对象	100
课外练习 2-3	69	【相关知识】插入 Applet 对象	100
2.4 鼠标经过图像和拼图	69	【相关知识】插入 ActiveX 对象	101
【相关知识】鼠标经过图像	69	【相关知识】插入插件对象	101
【相关知识】拼接图像	70	【实例 24】“居室图像和 Flash 动画浏览”网页	102
【实例 16】“中国古代发明 2”网页	72	课外练习 3-5	104
课外练习 2-4	73	第 4 章 框架、层与网页布局	106
第 3 章 插入表格和其他对象	74	4.1 框架	106
3.1 插入表格	74	【相关知识】创建框架和框架观察器	106
【相关知识】插入和调整表格	74	【相关知识】在框架内插入 HTML	
【相关知识】设置表格的属性	76		
【实例 17】“计算机学院课程表 1”网页	77		
【实例 18】“计算机学院课程表 2”网页	79		
课外练习 3-1	82		
3.2 编辑表格	82		

201	文件和保存框架文件	107
201	【相关知识】框架的属性	
105	“属性”栏	108
105	【实例 25】“邮票天地”网页	109
105	课外练习 4-1	112
105	4.2 层	114
105	【相关知识】设置层的默认	
105	属性和创建层	114
105	【相关知识】层的属性设置	115
105	【相关知识】层的基本操作和	
205	在层中插入对象	117
105	【相关知识】层与表格的相互	
205	转换	119
105	【实例 26】“集邮入门”网页	120
805	【实例 27】“不同亮度的图像”	
105	网页	121
905	课外练习 4-2	122
115	4.3 布局和描图	123
115	【相关知识】布局	123
115	【相关知识】描图	126
115	【实例 28】“剪纸浏览”网页	127
215	【实例 29】“北京市教育考试	
715	指导中心”网页	129
815	【实例 30】“神州旅游网”	
125	网页	130
125	课外练习 4-3	132
125	第 5 章 表单、样式表和命令	133
125	5.1 表单	133
125	【相关知识】表单域和插入	
125	表单对象	133
125	【相关知识】设置表单对象的	
125	属性	134
225	【实例 31】“华夏世界文化考察	
225	团登记表”网页	138
325	【实例 32】“跟我学制作网页 1”	
225	网页	141
225	课外练习 5-1	144
325	5.2 CSS 样式表	145
225	【相关知识】创建 CSS 样式表	145
225	【相关知识】定义 CSS 样式表	

147	属性	147
147	【实例 33】“CSS 样式表范例”	
147	网页	151
147	【实例 34】“课程表”网页	153
147	课外练习 5-2	155
251	5.3 命令	155
147	【相关知识】“历史记录”面板	155
251	【相关知识】将鼠标操作录制成	
251	命令并使用该命令	156
851	【相关知识】部分系统提供的	
251	命令	157
251	【实例 35】“金陵十二钗”	
251	网页	158
251	【实例 36】“Dreamweaver 8	
251	学习天地”网页	160
251	课外练习 5-3	161
163	第 6 章 时间轴和行为	163
163	6.1 “时间轴”面板和动画	
163	制作	163
163	【相关知识】“时间轴”面板和直线	
163	移动动画的制作	163
163	【相关知识】制作沿曲线路径	
163	移动的动画	165
261	【相关知识】动画的更名、删除、	
261	复制和移动	166
261	【实例 37】“中国古代发明 3”	
261	网页	166
261	【实例 38】“中国古代发明 4”	
261	网页	167
261	课外练习 6-1	168
261	6.2 动作和事件	169
261	【相关知识】动作和事件名称	
261	及其作用	169
261	【相关知识】设置行为的其他	
261	操作	171
261	【相关知识】“显示-隐藏层”	
261	动作	172
261	【实例 39】“弹出式菜单”	
261	网页	172
261	课外练习 6-2	174

6.3	“设置文本”和“打开浏览器窗口”等动作	174
	【相关知识】“设置文本”和“弹出信息”动作	174
	【相关知识】“打开浏览器窗口”和“改变属性”动作	175
	【实例 40】“春雪图像切换 1”网页	176
	【实例 41】“春雪图像切换 2”网页	178
	课外练习 6-3	179
6.4	“设置导航栏图像”和“交换图像”动作	179
	【相关知识】“设置导航栏图像”动作	179
	【相关知识】“交换图像”和“恢复交换图像”动作	181
	【实例 42】“图像链接翻转”网页	181
	课外练习 6-4	183
6.5	有关检查和控制媒体的动作	184
	【相关知识】有关检查的动作	184
	【相关知识】有关控制媒体的动作	185
	【实例 43】“跟我学制作网页 2”网页	186
	【实例 44】“播放 Flash 和 MIDI”网页	187
	课外练习 6-5	187
6.6	“时间轴”和“拖动层”等动作	188
	【相关知识】“时间轴”和“转到 URL”动作	188
	【相关知识】“拖动层”和“预先载入图像”动作	189
	【实例 45】“活动菜单”网页	190
	【实例 46】“拼图”网页	192
	课外练习 6-6	194
第 7 章	站点管理、模板和库	195
7.1	创建站点与超级链接	195

	【相关知识】创建本地站点	195
	【相关知识】超级链接	198
	【实例 47】创建“中国和世界旅游	200
	“全线服务”站点	200
	【实例 48】“中国和世界旅游全线	201
	“服务”网站主页	201
	课外练习 7-1	204
7.2	锚点、图像热区与邮件链接	204
	【相关知识】锚点	204
	【相关知识】图像热区	205
	【相关知识】邮件链接与其他链接	207
	【实例 49】“中国名胜介绍”网页	208
	【实例 50】“秦始皇兵马俑”网页	209
	课外练习 7-2	211
7.3	模板与库	212
	【相关知识】网页模板	212
	【相关知识】模板的可选区域、重复区域和嵌套模板	215
	【相关知识】模板的更新	217
	【相关知识】资源与库	218
	【实例 51】“中国和世界旅游全线	221
	“服务”网站的快速开发	221
	课外练习 7-3	223
7.4	网站制作前的准备	224
	【相关知识】网站策划、确定网站的风格和规划	224
	【相关知识】网页布局常识	225
	课外练习 7-4	228
7.5	站点发布与管理维护	228
	【相关知识】站点的发布	228
	【相关知识】站点的管理与维护	232
	【实例 52】发布“中国和世界旅游	235
	“全线服务”网站	235

课外练习 7-5.....	242	课外练习 8-2.....	267
第 8 章 动态网站设计	243	8.3 WebForm 与控件应用.....	267
8.1 网站界面设计.....	243	【相关知识】WebForm 基础.....	267
【相关知识】网页界面设计		【相关知识】ASP.NET 服务器	
要素.....	243	控件.....	273
【实例 53】洋洋书店——		【相关知识】在 Dreamweaver 8 中	
页面设计.....	246	使用 ASP.NET 控件...278	
课外练习 8-1.....	250	【实例 55】洋洋书店网站——	
8.2 ASP.NET 基础.....	250	日历.....	282
【相关知识】动态网页和静态		课外练习 8-3.....	284
网页.....	250	8.4 ASP.NET 数据库应用.....	284
【相关知识】ASP.NET 服务器环境		【相关知识】ADO.NET 数据库	
的安装和设置.....	254	应用基础.....	284
【相关知识】ASP.NET 语法		【相关知识】在 Dreamweaver 8 中	
简介.....	261	访问数据库.....	286
【相关知识】在 Dreamweaver 中实现		【实例 56】洋洋书店网站——	
ASP.NET 网站的设计...262		“新闻公告系统”网页	
【实例 54】洋洋书店首页——		设计.....	290
显示日期和时间.....	265	课外练习 8-4.....	294

第 1 章 Internet 和使用 HTML 制作网页

1.1 Internet 和 HTML 简介

【相关知识】Internet 简介

Internet 是当今世界最大的计算机网络系统，将全球 100 多个国家和地区不同功能的计算机、通信骨干网和各种计算机网络通过线路连接在一起。

在 Internet 中，资源是存放在服务器上的。服务器存储着各种各样的信息，提供多种服务功能。用户通过客户机（个人计算机）访问服务器，从而获取资源。Internet 服务器的资源主要有超级计算中心、图书文献中心、技术资料中心、公共软件库、科学数据库、地址目录库和信息库等。Internet 服务器的主要信息服务有万维网（WWW）服务、电子邮件（E-mail）服务、远程登录（Telnet）服务、文件传输（FTP）服务、网络新闻（Usenet）服务和电子公告板（BBS）服务，还有网上购物、网上会议、网上聊天、网上炒股、网上交友、网上书店、网上报刊、网上广播、网上画廊、网上电影和网上音乐等。各服务器之间通过网络协议相互连接，配合工作，资源共享。当用户与其中一台服务器建立连接后，便可以以连接的方式访问整个网络，服务程序可以根据用户的需要自动从一台服务器转移到另一台服务器。一旦进入了 Internet，无论所需要的信息是在哪一个国家或地区的服务器上，只要是合法的登录者，就可以享用所需要的信息和资源。

【相关知识】Internet 地址

Internet 采用一种通用的地址格式，为 Internet 中的每一个网络甚至每一台主机都分配了一个地址。Internet 中的地址类型有 IP 地址和域名地址两种。

1. IP 地址

连接在 Internet 上的每台计算机都有一个唯一的地址，即 IP 地址。发送方计算机在通信之前必须知道接收方计算机的地址，这和人们日常邮寄普通信件是一样的道理。IP 地址由 4 个以小数点隔开的十进制整数组成，每个整数的范围是 0~255。Internet 上的每一台计算机和路由器都有一个由相关的管理机构指定的 IP 地址。例如，有一台计算机的 IP 地址为 142.7.1.3，而另一台计

算机的 IP 地址为 126.12.3.20。IP 地址分为以下 5 类。

- A 类 (A Class): 0.0.0.0~127.255.255.255, 适用于大型网络。
- B 类 (B Class): 128.0.0.0~191.255.255.255, 适用于中型网络。
- C 类 (C Class): 192.0.0.0~223.255.255.255, 适用于小型网络。
- D 类和 E 类: 保留做特殊用途。

2. 计算机域名

由于 IP 地址是数字型的, 不方便记忆, 也难以理解, 所以 Internet 还采用了另一套字符 (可以有英文字母、数字和汉字等) 的地址方案, 即域名地址。它用具有一定意义的字符串来标记主机地址。IP 与域名地址两者相互对应, 而且保持全网统一。在网络中, 一台主机的 IP 地址是唯一的, 但它的域名却可以有多个。Internet 的域名要通过申请, 并需每年交纳一定的费用。

域名系统 (Domain Name System, DNS) 负责将 Internet 上每台主机的域名转换成 IP 地址的系统。输入要查找的主机的域名, 只有在 DNS 系统把它转换成 IP 地址后, 计算机才能够根据 IP 地址进行查找。当然, 并不是每一台在 Internet 上的主机都有域名的, 例如, 拨号上网的用户每次链接 Internet 时, 只需要一个“动态”的 IP 地址, 不需要域名。也就是说, Internet 上的每台主机都有一个 IP 地址, 但不一定有域名。

【相关知识】万维网、网页和网站

1. 什么是万维网

万维网 (World Wide Web, WWW) 是欧洲粒子物理研究所 (CERN) 的科学家 Tim Berners-Lee 发明的。他提出了超文本 (Hypertext) 的结构体系, 该体系是由相互关联的文件组成的一种高级的基于超文本的浏览和搜索方式, 目的是让大家在不同地方以一种简洁的方式共享信息资源。万维网提供了非常丰富的信息, 各种信息按不同的类型以网页文件的形式分别存放在万维网服务器上, 供人们选择查阅。万维网使得浏览 Internet 上的信息变得非常简单, 它已成为 Internet 用户使用最广泛的网络服务系统。

万维网制定了一套标准, 有容易掌握的超文本标记语言 (HTML)、统一的资源定位符 (URL) 和超文本传输协议 (Hyper Text Transport Protocol, HTTP)。

超文本传输协议是在浏览器与 Web 服务器间建立链接的协议标准。超文本由若干互联的超媒体文件组成, 它实际是通过超链接把一些具有超媒体特性的信息链接起来的一种新型的信息管理技术。超媒体不但包括文本内容, 还包括图像、动画、声音和视频等。超链接就是通过超文本中的链接点 (也叫“参考点”或“热点”) 建立与其他超媒体文件的链接, 用鼠标单击参考点即可调出与之相链接的其他超媒体文件 (如网页)。

2. 网页和网站

组成万维网的基本元素是网页, 也称为页面或 Web 页。不同的网页通过超链接联系在一起, 构成了万维网的纵横交织结构。万维网是由无数的 Web 服务器构成的, 用户可以通过浏览器访问这些服务器上的网页。

通常把一系列逻辑上可以视为一个整体的页面叫做网站, 或者说网站就是一个相互链接的可以共享的网页集合。网站的概念是相对的, 大网站 (例如有些门户网站) 页面多得无法计数, 而且位于多台服务器上; 小网站可以是一些个人网站, 可能只有几个网页, 仅在一台服务器上占据很小的空间。

网页与网页之间的关系并不是完全相同的。主页是网站中的一个特殊页面,它是进入网站的第一个页面,其中包含指向其他页面的超链接。通常主页的名称是固定的,例如 `index.htm` 或 `index.html` 等(.htm 或.html 扩展名表示是 HTML 文档)。

【相关知识】了解 HTML

超文本标记语言(Hyper Text Markup Language, HTML)是一种用来制作超文本文档的简单标记语言,它是全球广域网上描述网页内容和外观的标准。HTML 不能算做一种程序设计语言(像 C/C++、Visual Basic、Java 之类的程序语言),而是一种 Internet 上常见的网页制作标记性(描述文档结构的标注)语言。它与操作系统平台(例如 Linux 和 Windows 等)的选择无关,只要有浏览器就可以运行 HTML 文档,显示网页内容。HTML 使用了一些约定的标记,对万维网上的各种信息进行标注。浏览器会自动将 HTML 标记进行翻译,在屏幕上显示出相应的内容,而标记符号不会在屏幕上显示出来。

HTML 是一切网页实现的基础,在网络中浏览的网页一般都是 HTML 文件。这些网页中可以包含有文字、图片、动画和声音,还可以从当前文件跳转到另一个文件,与网络中世界各地主机上的文件相链接,故称为超文本文件。

1. HTML 文件特点

HTML 文件是标准的 ASCII 文件,它看起来像是加入了许多被称为标记(也称为标签)的特殊字符串的普遍文本文件。从结构上讲,HTML 文件由标记组成,通常由尖括号“<”和“>”以及其中所包含的标记元素组成,例如<HEAD>与</HEAD>就是一对标记,称为文件头部标记,用来记录相关信息。组成 HTML 文件的标记有许多种,用于组织文件的内容和指导文件的输出格式。绝大多数标记是“容器”,即它们有起始标记和结尾标记。

很多标记都有名称和可选择的属性。“属性名”、“=”和“属性值”结合构成一个完整的属性。一个标记可以有多个属性,各个属性之间用空格分开。一个标记的内部可以包括其他标记。一般来讲,HTML 的标记有下列 3 种表示方法。

- (1) <标记名>文件或超文本</标记名>
- (2) <标记名 属性名="属性值...">文本或超文本</标记名>
- (3) <标记名>

第 3 种写法仅用于一些特殊的标记,例如换行标记
,它仅仅通知浏览器在此处换行,因而不需要界定作用范围。

部分标记拥有自己的属性。属性能够为页面上的 HTML 标记提供附加信息,它只可加在起始标记中。属性通常以属性名和值成对出现,格式如下:

`name="value"`

其中 name 为属性名称, value 为所设置的属性值。例如:

`<body bgcolor="blue">`

标记<body>定义了 HTML 页面的主体标记,附加的 bgcolor 属性用于设置网页的背景颜色。上述标记的意思是将网页的背景色设置为蓝色。

属性值通常被包含在双引号中。在某些情况下,属性值本身包含引号,此时可以使用单引号代替通常使用的双引号。

标记名称不区分大小写,例如<Html>、<html>和<HTML>表示相同的意思。万维网联盟(World

Wide Web Consortium, W3C) 在 HTML 4 中提倡使用小写标记。

2. 网页基本结构标记

HTML 的标记种类很多, 常用的标记含义介绍如下。

(1) **<HTML>...</HTML>**: 它是 HTML 文档中最基本的标记, 用来通知客户端该文档是 HTML 文档, 该标记在 HTML 文档中不可缺少。**<HTML>** 表示 HTML 文档的开始, **</HTML>** 表示 HTML 文档的结束。注意, HTML 文档中的起始链接标签 “<” 和标记名称之间不能有空格。

(2) **<HEAD>...</HEAD>**: 它是网页头部标记, 标明文档的头部信息, 可以提高网页文档的可读性, 一般包括标题、段落、列表等。它可以忽略, 但一般不推荐这样做。

(3) **<BODY>...</BODY>**: 它是网页主题内容标记, 用来指明文档的主体区域, 其中包含了网页的正文内容, 一般不可缺少。上述 3 个标记用于描述页面的整体结构, 它们不影响页面的显示效果, 用于对 HTML 文档进行解释和过滤。

(4) **<TITLE>...</TITLE>**: 它是网页的标题, 它必须放在 **<HEAD>...</HEAD>** 标记之内。**TITLE** 标记是文件头中的标记, 它也只能出现在文件头中。**TITLE** 标明该 HTML 文件的题目, 是对文件内容的概括。文件的题目一般不会显示在文本窗口中, 而以窗口的名称显示出来。除了标记窗口外, 当将某一个网页存入书签或文件时, **TITLE** 还用作书签名或默认的文件名。其长度没有限制, 但过长的题目会导致折行, 因此一般情况下不应超过 64 个字符。

(5) **<BODY BGCOLOR="#RRGGBB">**: 使用 **<BODY>** 标记中的 **BGCOLOR** 属性, 可以设置网页的背景颜色。使用的格式有以下两种。

<BODY BGCOLOR="#RRGGBB">

<BODY BGCOLOR="颜色的英文名称">

在第一种格式中, **RR**、**GG**、**BB** 分别用来表示颜色中的红色、绿色和蓝色成分的多少, 数值越大, 颜色越深, 它们的取值分别为 00~FF 的十六进制数。红、绿、蓝三色按一定比例混合可以得到各种颜色, 如 **RR=FF**, **GG=FF**, **BB=00**, 表示为黄色; **RRGGBB** 取值为 000000 表示为黑色; 取值为 FFFFFFFF 表示为白色; 取值为 FF8888 表示为浅红色。

第二种格式是直接使用颜色的英文名称来设定网页的背景颜色。例如:

<BODY BGCOLOR="blue">: 设置网页的背景颜色为蓝色。

<BODY BGCOLOR="red">: 设置网页的背景颜色为红色。

<BODY BGCOLOR="white">: 设置网页的背景颜色为白色。

(6) ****: 图像标记, 用来加载图像与 GIF 动画。**** 标记最重要的属性是 **SRC**, 用来指明图像与 GIF 动画文件的路径, 其格式如下。

(7) **
: 换行标记, 表示以后的内容移到下一行。它是单向标记, 没有 **</BR>。

(8) **<PRE>...</PRE>**: 它是保留文本原来格式的标记, 用于将其中的文本内容按照原来的格式显示, 否则浏览器会自动取消文本中的连续多个空格、回车换行等内容。

(9) **...**: 粗体标记, 可使其中的文字变为粗体。

3. 其他常用标记

(1) **<Hn>...</Hn>**: 正文的标题标记, 它有第一、二、三、四、五、六级标题标记, 分别为 **<H1>...</H1>**、**<H2>...</H2>**、**<H3>...</H3>**、**<H4>...</H4>**、**<H5>...</H5>** 和 **<H6>...</H6>**。

一般情况下, 浏览器对标题做如下解释。

- H1: 黑体, 特大字体, 居中, 上下各有两行空行。
- H2: 黑体, 大字体, 上下各有一到两行空行。
- H3: 黑体(斜体), 大字体, 左端微缩进, 上下空行。
- H4: 黑体, 普通字体, 比 H3 更多缩进, 上边一空行。
- H5: 黑体(斜体), 与 H4 相同缩进, 上边一空行。
- H6: 黑体, 与正文有相同缩进, 上边一空行。

标题标记可以有对齐属性, `ALIGN=#`, “#”一般取值为“Left”(标题居左)、“Center”(标题居中)和“Right”(标题居右)。例如, `<H2 ALIGN=Center> 标题 2</H2>`。

(2) `<P>...</P>`: 段落标记, 用于将其内的文字另起一段显示。段与段之间有一个空行。HTML 的浏览器是基于窗口的, 用户可以随时改变显示区的大小, 所以 HTML 将多个空格以及回车等效为一个空格。段落标记也可以有多种属性, 比较常用的属性是 `Align=#`。“#”可以是“Left”、“Center”或“Right”, 其含义同上文。

(3) 为了与其他标记相区别, HTML 中规定了专门的标记来作为注释标记。注释标记用来在 HTML 源文件中插入注释。注释在显示时会被浏览器忽略, 在浏览器窗口中是不可见的。注释标记以“`<!--`”开头, 以“`-->`”结束, 可以添加在 HTML 代码的任何位置。例如:

```
<!-- 这里是注释 -->
```

【实例 1】“Internet 简介 1”网页

“Internet 简介 1”网页在浏览器中的显示效果如图 1-1-1 所示。它由一级标题“Internet 简介”、二级标题和段落文字构成, 二级标题文字的左边有一个“学习计算机”的动画, 段落文字是介绍 Internet 常识的文字。通过本实例的学习, 学生可初步了解 HTML 中常用标记的书写格式和作用, 掌握建立 HTML 文档和显示 HTML 网页的方法。该网页的制作方法如下。

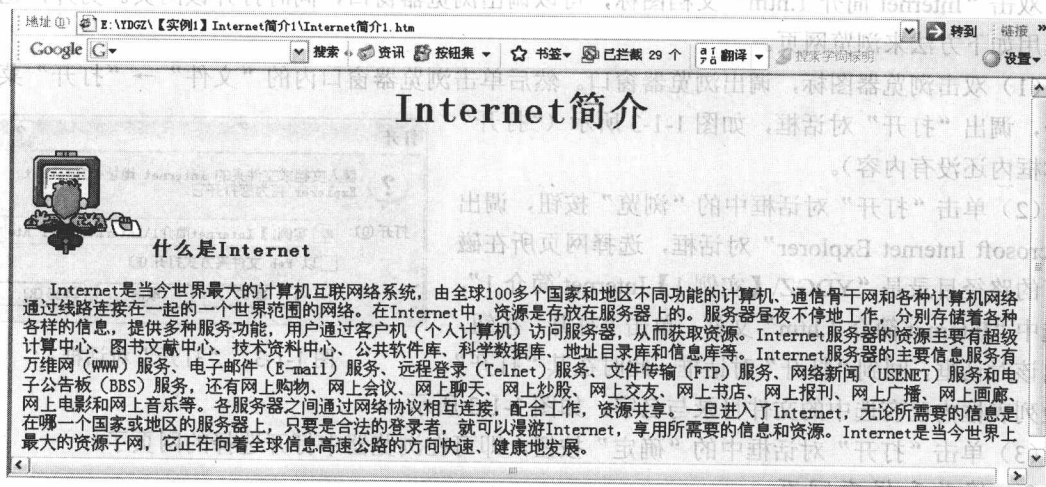


图 1-1-1 “Internet 简介 1”网页在浏览器中的显示效果

1. 输入和保存 HTML 代码

(1) 为了便于管理, 在磁盘根目录下建立一个名字为“YDGGZ”的文件夹, 再在该文件夹内建立一个文件夹, 命名为“【实例 1】Internet 简介 1”, 用来存储【实例 1】“Internet 简介 1”实例

制作的“Internet 简介 1.htm”文档。然后在“【实例 1】Internet 简介 1”文件夹下建立一个名为“GIF”的文件夹，用来保存网页中的“学习计算机.GIF”动画文件。

(2) 打开 Windows 记事本软件，按照图 1-1-2 所示输入 HTML 网页的代码。

(3) 在 Windows 记事本软件窗口内单击“文件”→“另存为”菜单命令，调出“另存为”对话框，将存储位置选择在“【实例 1】Internet 简介 1”下，在“保存类型”下拉列表框中选择“所有文件”选项，在“文件名”文本框中输入“Internet 简介 1.htm”，然后单击“保存”按钮。

注意

在保存文件时，一定要在“保存类型”下拉列表框中选择“所有文件”选项，在文件名之后输入 HTML 文件的扩展名“.htm”或“.html”。另外，HTML 文档中的各种英文标记要在英文半角方式下输入，不分大小写。

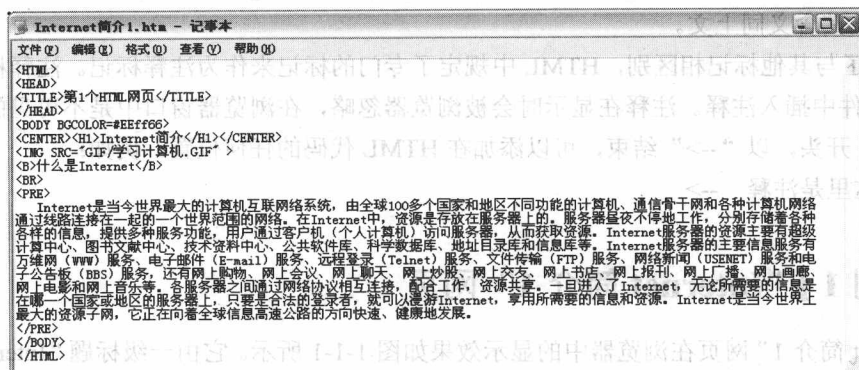


图 1-1-2 记事本编写的“Internet 简介 1.htm”网页文档

2. 浏览网页

双击“Internet 简介 1.htm”文档图标，可以调出浏览器窗口，同时打开该网页。另外，也可以采用如下方法来浏览网页。

(1) 双击浏览器图标，调出浏览器窗口。然后单击浏览器窗口内的“文件”→“打开”菜单命令，调出“打开”对话框，如图 1-1-3 所示（“打开”文本框内还没有内容）。

(2) 单击“打开”对话框中的“浏览”按钮，调出“Microsoft Internet Explorer”对话框，选择网页所在磁盘下的路径目录是“YDGGZ【实例 1】Internet 简介 1”，再选中“Internet 简介 1.htm”文件，单击“打开”按钮，退出该对话框，回到“打开”对话框，此时在其“打开”下拉列表框内已有选中的文件目录与名字，如图 1-1-3 所示。

(3) 单击“打开”对话框中的“确定”按钮，即可在浏览器中打开选择的网页了。

3. 修改和保存网页

(1) 单击浏览器窗口中的“查看”→“源文件”菜单命令，调出 Windows 记事本窗口，并在该窗口中显示出该网页的 HTML 代码。此时可以修改网页程序。

(2) 修改完程序之后，单击 Windows 记事本窗口内的“文件”→“保存”菜单命令，即可将修改后的程序保存。然后，将鼠标指针移到图 1-1-1 所示的网页之上，单击鼠标右键调出其快捷

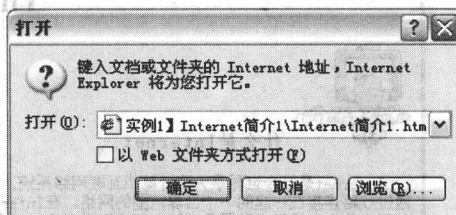


图 1-1-3 “打开”对话框

菜单,再单击该菜单中的“刷新”菜单命令,即可看到修改后的网页。也可以直接在网页窗口内单击“查看”→“刷新”菜单命令来刷新网页。

课外练习 1-1

1. 修改【实例 1】“Internet 简介 1.htm”网页,补充有关 HTML 网页基本结构标记的内容,同时在“Internet 简介 1”标题文字的两边各插入一幅小图像。
2. 制作一个“个人简介”网页,该网页包括你自己的姓名、年龄、性别、电话、家庭地址、学历、学习成绩、爱好、求职目标和你的照片等文字和图像内容。



1.2 插入对象

【相关知识】文本标记

1. 字体大小和颜色

(1) 字体大小: HTML 文件可以有 7 种字号, 1 号最小, 7 号最大。默认字号为 3, 可以用“”设置默认字号。设置文本的字号有两种办法: 一种是设置绝对字号, 即使用标识“”; 另一种是设置文本的相对字号, 即使用标记“”。用第二种方法时, “+”号表示字号变大, “-”号表示字号变小。

(2) 字体颜色: 字体的颜色可以用指定, 其中的 rr gg bb 可以是 6 位十六进制数, 分别指定红、绿、蓝的值。也可以在标记中直接使用标准颜色的英文名称指定字体的颜色, 如表 1-2-1 所示。

表 1-2-1

网页中的 16 种标准颜色

色 彩 名	十六进制值	色 彩 名	十六进制值
Aqua (水蓝色)	#00FFFF	Navy (藏青色)	#000080
Black (黑色)	#000000	Olive (茶青色)	#808000
Blue (蓝色)	#0000FF	Purple (紫色)	#800080
Fuchsia (樱桃色)	#FF00FF	Red (红色)	#FF0000
Green (绿色)	#008080	Silver (银色)	#C0C0C0
Gray (灰色)	#808080	Teal (茶色)	#008080
Line (石灰色)	#00FF00	White (白色)	#FFFFFF
Maroon (褐红色)	#800000	Yellow (黄色)	#FFFF00

例如, “字体大小和颜色”网页 (HTML1-1.htm) 代码如下, 网页效果如图 1-2-1 所示。

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>字体大小和颜色</TITLE>
<BODY>
<FONT SIZE=6 COLOR=#0000FF>字体大小和颜色</FONT><BR>
<FONT SIZE=4 COLOR=#FF0000>字体大小和颜色</FONT><BR>
</BODY>
</HTML>
```