

职业版

✓ 培训专家

Training Expert

Dreamweaver CS3+ASP

动态网站开发基础与实例教程 (职业版)



孙利娟 穆 杰 编著
飞思教育产品研发中心 监制

独特教学方法，直指职场必备技能

以流行的IT职位需求为切入点

目标式案例教学，紧扣培训学校教学需求

图例解说式的写作手法，更符合读者需求

提供教学资料下载



书中所用到的素材及源文件请到<http://www.fecit.com.cn>的“下载专区”进行下载。



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>

职业版

✓ 培训专家
Training Expert

Dreamweaver CS3+ASP

动态网站开发基础与实例教程 (职业版)

孙利娟 穆 杰 编著
飞思教育产品研发中心 监制



电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

内 容 简 介

Dreamweaver 是使用最广泛的网页设计和网站管理平台, ASP 是应用最广泛的动态网站开发语言。本书从动态网站开发的基础知识出发, 由浅入深、循序渐进地介绍使用 Dreamweaver 和 ASP 开发动态网站的方法和技巧。

全书共包括 15 章, 分别讲述了动态网站开发的基础知识、Dreamweaver CS3 的基本操作、在网页中使用表格和框架的方法、CSS、表单和 Spry 框架、HTML 基础及编写 HTML 代码的方法、XML 的基础知识和利用 CSS 进行网页布局的方法和技巧、VBScript 和 JavaScript 这两种脚本语言的使用方法、ASP 的内置对象和内置组件、网站数据库等。最后通过聊天室、BBS 论坛和留言板等 3 个综合开发范例, 使读者通过实训能够将所学的知识融会贯通, 应用到实际的动态网站开发中去。

参加本书编写的作者为多年从事动态网站开发教学工作的资深教师和网站开发工程师, 具有丰富的教学经验和实际应用经验。本书既能作为正规院校和培训学校教学的教材, 也适合想快速入门并提高动态网站开发技术的初、中级用户参考学习。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver CS3+ASP 动态网站开发基础与实例教程: 职业版 / 孙利娟, 穆杰编著. —北京: 电子工业出版社, 2010.1

(培训专家)

ISBN 978-7-121-09767-6

I. D… II. ①孙…②穆… III. ①主页制作—图形软件, Dreamweaver CS3—教材②主页制作—程序设计—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 195757 号

责任编辑: 杨 鸽 赵树刚

印 刷: 北京东光印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编: 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 23 字数: 588.8 千字

印 次: 2010 年 1 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 38.50 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

关于“培训专家”丛书

电脑的日益普及,大大改变了各行各业的工作方式和人们的生活方式,越来越多的人在学习电脑、掌握软件,努力与现代信息社会接轨。

在这种需求下,各种电脑培训学校、培训班,如雨后春笋般地诞生。许多学校把非计算机专业学生掌握基本的电脑技能纳入教学计划中,并有了成体系的规划。根据调查显示,目前市场上虽然有种类繁多的电脑基础书籍,但很多培训学校还苦于很难找到真正适合师生需求的教材。

“培训专家”丛书是电子工业出版社专门面向培训学校开发的专业培训教材,自2002年上市后取得了很好的销售业绩,目前已经成为市场上一个知名度较高的培训教材品牌。为了更好地适应现在的培训市场需求,今年我们对此系列进行了升级改版,突出为职业培训量身定制的特色,满足就业技能的教育需求,更加贴近广大读者日益增长的职业化需求。我们在继承原有“培训专家”系列图书特色的基础上,进一步把内容做“精”,把形式做“活”,聘请长期从事计算机就业培训班教学的老师倾力写作,更加突出了本套图书的两个最主要的编写目的:一是让培训班的老师上课时便于教学;二是方便读者理解和阅读,用最少的时间和金钱去获得更多的知识,从而能更好地应用于实际工作中。本丛书的特色在于:

- 以国内流行的IT职位需求为切入点,一切为就业应用服务

现在众多的社会培训是面向认证的,可以说是学历教育的翻版。事实上证书只是进入IT行业的敲门砖而已,能否胜任职位工作,要看实际掌握的技能。本套丛书除了适合做培训认证的教材外,也同样适合作为面向职位的就业技能培训教材。

- 即学即用,手把手传递职场第一手技能

本套丛书以提高学员素质为目标,以岗位技能培训为重点,既强调相关职业通用知识和技能传授,又强调特定知识与技能的培养。

- 目标式案例教学,紧扣培训学校教学需求

没有一种学习方法比通过完整案例边学边练学得好、学得快,这也是我们多年成功开发培训教材的经验积累。本套丛书采用实用易学的案例贯穿始终,凡关键之处必有案例,在学习的过程中掌握软件的使用方法与技巧。

- 结构设置符合读者需要

教程的章节概述使培训和学习做到有章可循,课后的思考题可以帮助读者巩固学习成果,举一反三,进而充分体现出培训教材的全面性及专业性。在保证教学效果的前提下,本丛书的作者还毫无保留地将现实工作中大量非常实用的经验、技巧收集起来,精心编写了“加分锦囊”穿插于每课的讲解中,希望可以帮助读者更出色地完成工作。

- 图例解说式的写作手法

在书中尽量以活泼直观的图例方式来取代文字说明,是为了让读者真正直观地学习,大大减少思考的时间,从而使学习的过程更加轻松有效。

关于本书

在诸多动态网站编程语言中,ASP 以其功能强大且简单易学等特性而颇受初学者青睐,而使用可视化工具 Dreamweaver 进行 ASP 动态网站的开发是大多数人的选择。Dreamweaver 是一款专业的 HTML 编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。Dreamweaver 中的可视化编辑功能和功能强大的编码环境,使不同层次的网页制作者都能拥有更加完美的 Web 创作体验。与 Dreamweaver 前面的版本相比, Dreamweaver CS3 包含一个崭新、高效的界面,且功能也得到了较大的改进。

本书共包括 15 章。第 1 章主要介绍动态网站概述、动态网站开发语言和构建 ASP 开发环境;第 2 章主要介绍在 Dreamweaver CS3 中建立站点、创建网页文档,以及在网页中应用文字、图像、声音、动画、超级链接的方法;第 3 章主要介绍在网页中使用表格和框架的方法;第 4 章主要介绍 CSS 在网页设计中的应用;第 5 章主要介绍表单和 Spry 框架在网页设计中的应用;第 6 章主要介绍 HTML 基础及编写 HTML 代码的方法;第 7 章主要介绍 XML 的基础知识,以及利用 CSS 进行网页布局的方法和技巧;第 8 章主要介绍 VBScript 和 JavaScript 这两种脚本语言的使用方法;第 9 章和第 10 章主要介绍 ASP 的内置对象在动态网站开发时的应用;第 11 章主要介绍 ASP 的内置组件在动态网站开发时的应用;第 12 章主要介绍网站数据库的创建方法、连接数据库、建立记录集、使用 Command 对象的方法和技巧;第 13、14、15 章分别介绍了聊天室、BBS 论坛和留言板等 3 个综合开发范例,使读者通过实训能够将所学的知识融会贯通,应用到实际的动态网站开发中。

参加本书编写的作者为多年从事动态网站开发教学工作的资深教师,具有丰富的教学经验和实际应用经验。本书由孙利娟和穆杰编著,编委为徐景波、缪亮。提纲设计、前言编写、稿件编审等工作由孙利娟、穆杰负责;第 1 章到第 6 章由徐景波编写;第 7 章到第 15 章由缪亮编写。彭宗勤、薛丽芳、张爱文、郭刚、李泽儒、许美玲、李捷、赵崇慧、胡正林、刘俊英、梁丰等参与了本书实例制作和内容整理的工作,在此表示感谢。另外,感谢河南省开封教育学院对本书的创作和出版给予的支持和帮助。

由于作者水平有限,书中难免存在疏漏和不足之处,恳请广大读者批评指正。

飞思教育产品研发中心

联系方式

咨询电话: (010) 88254160 88254161-67

电子邮件: support@fecit.com.cn

服务网址: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

第 1 章 动态网站开发基础	1	2.5.1 给文字应用超级链接	35
1.1 动态网站概述	1	2.5.2 给图片应用超级链接	37
1.1.1 认识动态网站	1	2.5.3 超级链接详解	37
1.1.2 实现动态站点的关键技术	2	2.6 本章习题	39
1.1.3 B/S 架构简介	3	2.7 上机实训	40
1.2 动态网页编程语言	4		
1.2.1 静态网页和动态网页	4	第 3 章 在网页中使用表格和框架	41
1.2.2 ASP 简介	4	3.1 在网页中使用表格	41
1.3 构建 ASP 开发环境	5	3.1.1 在页面中插入表格	41
1.3.1 配置计算机	6	3.1.2 设置表格属性	43
1.3.2 安装 IIS	7	3.1.3 用表格布局网页	46
1.3.3 配置 Web 服务器	8	3.2 在网页中使用框架	50
1.4 Dreamweaver CS3 的工作环境	11	3.2.1 创建框架和框架集	50
1.4.1 用 Dreamweaver CS3		3.2.2 设置框架及框架集属性	52
制作一个简单的网页	11	3.2.3 保存框架和框架集	54
1.4.2 Dreamweaver 工作		3.2.4 用框架布局一个	
环境简介	14	简单页面	54
1.5 本章习题	18	3.3 本章习题	57
1.6 上机实训	18	3.4 上机实训	58
第 2 章 Dreamweaver CS3 的基本操作 ...	19	第 4 章 CSS	59
2.1 在 Dreamweaver 中建立站点 ...	19	4.1 CSS 基础	59
2.1.1 设置站点名称	19	4.1.1 认识“CSS 样式”面板	59
2.1.2 设置是否使用		4.1.2 新建 CSS 样式	60
服务器技术	20	4.1.3 在网页中应用 CSS 样式	62
2.1.3 设置站点的本地文件夹	21	4.2 CSS 属性详解	63
2.1.4 设置远程服务器		4.2.1 类型	64
连接方式	21	4.2.2 背景	65
2.1.5 完成站点向导	22	4.2.3 区块	66
2.2 创建网页文档	22	4.2.4 方框	67
2.2.1 新建 ASP 网页	22	4.2.5 边框	68
2.2.2 设置网页文档属性	23	4.2.6 列表	68
2.3 在网页中使用文字和图像	24	4.2.7 定位	69
2.3.1 在网页中使用文字	24	4.2.8 扩展	70
2.3.2 在网页中使用图像	30	4.3 链接外部 CSS 样式表	71
2.4 在网页中使用声音和 Flash 动画 ..	32	4.3.1 定义 CSS 文件	71
2.4.1 在网页中使用声音	32	4.3.2 链接外部 CSS 文件	74
2.4.2 在网页中使用 Flash 动画 ..	34	4.3.3 在网页中应用外部	
2.5 在网页中应用超级链接	35	CSS 样式表	75

5.1.2	Spry 效果详解.....	81	设计 XML 网页	131	
5.2	Spry 控件	84	7.2	表格+CSS 布局.....	135
5.2.1	Spry 控件概述.....	84	7.2.1	认识表格 + CSS 布局 ..	135
5.2.2	“Spry 菜单栏”控件....	86	7.2.2	表格 + CSS 布局 应用实例	136
5.2.3	“Spry 选项卡式 面板”控件	88	7.3	Div+CSS 布局.....	139
5.2.4	“Spry 折叠式”控件....	90	7.3.1	认识 Div+CSS 布局	139
5.2.5	“Spry 可折叠 面板”控件	91	7.3.2	Div+CSS 布局应用实例..	142
5.3	表单	92	7.4	本章习题	146
5.3.1	表单概述	92	7.5	上机实训	146
5.3.2	常用的表单控件	94			
5.3.3	Spry 验证表单控件.....	100	第 8 章	脚本语言	147
5.4	本章习题	104	8.1	脚本语言基础知识	147
5.5	上机实训	105	8.1.1	HTML 脚本标签	147
			8.1.2	编写一个简单的 脚本程序	148
第 6 章	HTML	107	8.2	VBScript.....	150
6.1	HTML 概述.....	107	8.2.1	VBScript 基础	150
6.1.1	什么是 HTML.....	107	8.2.2	VBScript 的运算符	153
6.1.2	编写第一个 HTML 网页	108	8.2.3	VBScript 的流程 控制语句	154
6.1.3	HTML 的基本结构	108	8.2.4	VBScript 的常用函数 ..	159
6.1.4	HTML 的标签和属性..	109	8.3	JavaScript	166
6.2	常用 HTML 标签.....	110	8.3.1	JavaScript 基础.....	166
6.2.1	body 标签	110	8.3.2	JavaScript 流程 控制语句	170
6.2.2	文本和段落标签	110	8.3.3	JavaScript 函数.....	172
6.2.3	img 标签	111	8.3.4	JavaScript 事件.....	173
6.2.4	列表标签	112	8.3.5	JavaScript 对象.....	176
6.2.5	超链接标签	114	8.3.6	编写一个简单的 JavaScript 程序	179
6.2.6	表格标签	115	8.4	Dreamweaver CS3 的脚本 语言功能.....	180
6.2.7	表单标签	119	8.4.1	“行为”面板	180
6.3	在 Dreamweaver CS3 中 编辑 HTML 代码	123	8.4.2	“代码片断”面板	183
6.3.1	标签选择器	124	8.5	本章习题	187
6.3.2	代码提示工具	124	8.6	上机实训	188
6.3.3	编码工具栏	126			
6.4	本章习题	127	第 9 章	Response 和 Request 对象 ...	189
6.5	上机实训	128	9.1	ASP 内置对象简介	189
第 7 章	Web 2.0 网页布局	129	9.2	在 Dreamweaver “设计” 视图中应用 ASP 内置对象....	191
7.1	XML 基础	129	9.2.1	制作表单页	191
7.1.1	认识 XML	129			
7.1.2	在 Dreamweaver CS3 中				

8.4 Dreamweaver CS3 的脚本语言功能..... 180	第 10 章 其他 ASP 内置对象.....217
8.4.1 “行为” 面板..... 180	10.1 Application 对象..... 217
8.4.2 “代码片断” 面板..... 183	10.1.1 Application 对象的属性和方法..... 217
8.5 本章习题..... 187	10.1.2 处理 Application 对象事件..... 220
8.6 上机实训..... 188	10.1.3 创建聊天室实例..... 220
第 9 章 Response 和 Request 对象... 189	10.2 Session 对象..... 223
9.1 ASP 内置对象简介..... 189	10.2.1 Session 对象的属性和方法..... 223
9.2 在 Dreamweaver “设计” 视图中应用 ASP 内置对象... 191	10.2.2 Session 事件..... 225
9.2.1 制作表单页..... 191	10.2.3 密码验证实例..... 226
9.2.2 设置请求变量..... 192	10.3 Server 对象..... 229
9.2.3 设计反馈页面..... 193	10.3.1 Server 对象的属性和方法..... 229
9.2.4 测试页面..... 194	10.3.2 Server 对象的应用..... 231
9.3 Response 对象..... 195	10.4 Cookies 集合..... 232
9.3.1 Response 对象的常用属性..... 195	10.4.1 Cookies 基本知识..... 232
9.3.2 Response 对象的常用方法..... 197	10.4.2 创建 Cookies..... 233
9.3.3 Response 对象的数据集合..... 200	10.4.3 从浏览器读取 Cookies..... 234
9.4 Request 对象..... 200	10.4.4 使用 Global.asa 文件..... 235
9.4.1 Request 对象的常用属性和方法..... 200	10.5 本章习题..... 237
9.4.2 Request 对象的数据集合..... 201	10.6 上机实训..... 238
9.5 应用 Response 和 Request 对象..... 204	第 11 章 ASP 组件.....239
9.5.1 从浏览器中获取信息.. 205	11.1 ASP 组件概述..... 239
9.5.2 从 QueryString 中接收信息..... 207	11.2 文件系统组件..... 240
9.5.3 使用 Response 返回信息.. 209	11.2.1 对文件的操作..... 240
9.5.4 页面的重导向..... 210	11.2.2 驱动器的操作..... 243
9.5.5 获取客户端环境变量.. 211	11.2.3 留言板实例..... 245
9.5.6 ASP 页面缓冲..... 212	11.3 内容链接组件..... 249
9.5.7 调查表实例..... 214	11.3.1 内容链接组件概述..... 249
9.6 本章习题..... 215	11.3.2 内容链接组件应用实例..... 250
9.7 上机实训..... 216	11.4 广告轮换组件..... 253
	11.4.1 AdRotator 组件的属性和方法..... 253
	11.4.2 循环定时文件..... 253

数据库	267
12.1.3 SQL 语言	270
12.2 ODBC 与 ADO	272
12.2.1 ODBC 概述	273
12.2.2 ADO 概述	274
12.2.3 定义 DSN	275
12.3 连接数据库	277
12.3.1 Connection 对象	277
12.3.2 在 Dreamweaver 中 连接数据库的方法	280
12.4 记录集	284
12.4.1 RecordSet 对象概述 ..	284
12.4.2 利用 RecordSet 对象 进行添加、修改和 删除操作	287
12.4.3 在 Dreamweaver 中 操作记录集	291
12.5 使用 Command 对象	293
12.5.1 Command 对象概述 ..	293
12.5.2 使用命令对象	295
12.5.3 在 Dreamweaver 中应用 Command 对象	297
12.6 ADO 的其他独立对象	298
12.6.1 Field 对象	298
12.6.2 Parameter 对象	299
12.6.3 Property 对象	300
12.6.4 Errors 对象	300
12.7 本章习题	301
12.8 上机实训	302
第 13 章 综合实训——聊天室	303
13.1 案例简介	303
13.2 制作步骤	304
13.2.1 在 Dreamweaver CS3 中 建立动态站点	304
13.2.2 创建聊天室首页 文件 index.asp	306
13.2.3 创建框架主文件 chat.asp	307
13.2.4 输入聊天内容 文件 input.asp	308
13.2.5 显示聊天信息 文件 main.asp	310

13.2.6 退出聊天文件 exit.asp ..	311
---------------------------	-----

第 14 章 综合实训——BBS 论坛.....313

14.1 案例简介	313
14.2 制作步骤	314
14.2.1 创建数据库 文件 bbs.mdb	314
14.2.2 在 Dreamweaver 中 创建数据库链接	314
14.2.3 创建 BBS 首页文件—— index.asp	316
14.2.4 数据库连接文件—— odbc_connection.asp ...	318
14.2.5 函数文件—— function.asp	318
14.2.6 计算点击数文件—— count_hits.asp	319
14.2.7 显示具体内容文件—— particular.asp	319
14.2.8 发表新文章文件—— announce.asp	322
14.2.9 回复文章文件—— re_announce.asp	323

第 15 章 综合实训——留言板

15.1 案例简介	327
15.2 制作步骤	328
15.2.1 创建第一个动态页面 ——留言板主页面	328
15.2.2 在 Dreamweaver CS3 中创建数据库链接	331
15.2.3 初次体验留言板 主页面的动态效果	333
15.2.4 创建用户留言页面	337
15.2.5 在留言板主页面实现 留言记录导航	342
15.2.6 进一步充实留言板 主页面和留言页面	344
15.2.7 留言板管理页面的实现 ..	348
15.2.8 编辑、删除用户留言和 管理员回复功能的实现 ..	350

附录 A 参考答案	355
-----------------	-----

14.2.8	发表新文章文件—— announce.asp	322	15.2.3	初次体验留言板 主页面的动态效果	333
14.2.9	回复文章文件—— re_announce.asp	323	15.2.4	创建用户留言页面	337
第 15 章 综合实训——留言板..... 327			15.2.5	在留言板主页面实现 留言记录导航	342
15.1	案例简介	327	15.2.6	进一步充实留言板 主页面和留言页面	344
15.2	制作步骤	328	15.2.7	留言板管理页面的实现.	348
15.2.1	创建第一个动态页面 ——留言板主页面	328	15.2.8	编辑、删除用户留言和 管理员回复功能的实现..	350
15.2.2	在 Dreamweaver CS3 中 创建数据库链接	331	附录 A 参考答案.....		355

第1章 动态网站开发基础

内容简介

随着计算机与网络技术的发展,人们对网页的要求已经不再停留在静态网站上了,网站的动态设计成了一种必然的趋势。在诸多动态网站设计技术中,目前颇受初学者青睐的是 ASP,其功能强大且简单易学,而使用可视化工具 Dreamweaver 进行 ASP 动态网站的开发是大多数人特别是初学者的选择。

本章导读

本章主要内容:

- 动态网站概述。
- 动态网页编程语言。
- 构建 ASP 开发环境。
- Dreamweaver CS3 的工作环境。



1.1

动态网站概述

随着网络技术的不断发展,静态网站已不能满足人们的需要,能够实现交互的动态网站技术逐步流行起来。本节介绍动态网站的概念及关键技术。

1.1.1 认识动态网站

动态网站不是指具有动画功能(例如 GIF 小动画或者 Flash 影片)的网站,而是指通过数据库进行架构的网站。动态网站除了要设计网页外,还要通过数据库和编程序来使网站具有更多自动的和交互的功能。

动态网站内容的更新和维护是通过一个带有数据库后台的软件。一般采用 CGI、ASP、PHP、JSP 等程序动态生成页面。网站使用动态技术的好处,除了增加网站交互功能外,还具有容易维护和更新的优点,被许多大中型网站所采用。例如,网站里的资料和图片数量、种类很多,为方便用户查找,应通过数据库编程来在网页上实现自动搜索。

动态网站所使用的网站空间与普通网站是不一样的,它的空间必须能运行数据库并支持 ASP 程序,而且服务器还必须提供相应的数据库供使用。

同静态网站相比,动态网站的建设比较费功夫,需要写很多程序,技术要求较高。

动态网站里也可有静态网页,比如说有些页面内容不多,也不常更换,就不必要通过后台来发布,而应该用静态页面。

1.1.2 实现动态站点的关键技术

早期的动态网页主要采用 CGI 技术, CGI 即 Common Gateway Interface (公用网关接口)。可以使用不同的程序编写适合的 CGI 程序, 如 Visual Basic、Delphi 或 C/C++ 等。虽然 CGI 技术已经发展成熟而且功能强大, 但由于编程困难、效率低下、修改复杂, 所以有逐渐被新技术取代的趋势。

目前比较流行的动态网站技术主要有 ASP、PHP、JSP 和 ASP.NET, 下面分别进行简单的介绍。

1. ASP

ASP 即 Active Server Pages (活动服务器页面), 它是微软开发的一种类似 HTML (超文本标识语言)、Script (脚本, 是由一组可以在 Web 服务器端或客户浏览器端运行的命令组成, 目前比较流行的脚本语言有 VBScript 和 JavaScript) 与 CGI 的结合体, 它没有提供自己专门的编程语言, 而是允许用户使用许多已有的脚本语言编写 ASP 的应用程序。ASP 程序在 Web 服务器端运行, 运行后再将运行结果以 HTML 格式传送至客户端的浏览器。可见 ASP 与一般的脚本语言相比, 要安全得多。ASP 包含 HTML 标签, 也可以直接存取数据库及使用无限扩充的 ActiveX 控件, 在程序编制上要比 HTML 方便而且更富有灵活性。

2. PHP

PHP 即 Hypertext Preprocessor (超文本预处理器), 其语法借鉴了 C、Java、Perl 等语言, 但只需要很少的编程知识就能使用 PHP 建立一个真正交互的 Web 站点。PHP 与 HTML 语言具有非常好的兼容性, 用户可以直接在脚本代码中加入 HTML 标签, 或者在 HTML 标签中加入脚本代码从而更好地实现页面控制。PHP 提供了标准的数据库接口, 数据库连接方便、兼容性强、扩展性强, 可以进行面向对象编程。

3. JSP

JSP 即 Java Server Pages (Java 服务器页面), 它是 Sun Microsystem 公司于 1999 年 6 月推出的新技术, 是基于 Java Servlet 及整个 Java 体系的 Web 开发技术。由于 JSP 基于强大的 Java 语言, 具有很强的扩展能力、良好的收缩性, 以及与平台无关的开发特性, 所以被许多人认为是未来最有发展前途的动态网站技术。

4. ASP.NET

在 ASP 的基础上, Microsoft 公司推出了 ASP.NET, 它并不是 ASP 的简单升级, 它不仅借鉴了 ASP 技术的优点, 而且借鉴了 Java、VB 语言的开发优势, 成为 Microsoft 推出的新一代 Active Server Pages。

以上几种动态网页技术的比较如表 1-1 所示。

表 1-1 动态网页技术的比较

名 称	使用语言	程序脚本是否与 HTML 兼容	优 势
CGI	VB、Delphi、C/C++	否	技术成熟
PHP	C、Java、Perl 及 PHP 的新语法	是	对数据库支持
ASP	JavaScript、VBScript	是	简单易学
Servlet	Java	否	有可移植性
JSP	Java	是	有可移植性
ASP.NET	C#	是	有可移植性

同其他几种技术相比, ASP 具有简单易学、安装及使用方便、开发工具强大且多样及效率高等特点, 是快速入门学习动态网页技术的理想选择。

1.1.3 B/S 架构简介

目前, 常用的软件系统体系结构主要有 C/S 结构、B/S 结构。

C/S 结构, 即 Client/Server (客户端/服务器) 结构, 又称 C/S 模式, 简单地讲就是基于企业内部网络的应用系统。与 B/S (Browser/Server, 浏览器/服务器) 模式相比, C/S 模式的应用系统最大的好处是不依赖企业外网环境, 即无论企业是否能够上网, 都不影响应用。如图 1-1 所示, 是一个典型的 C/S 结构。

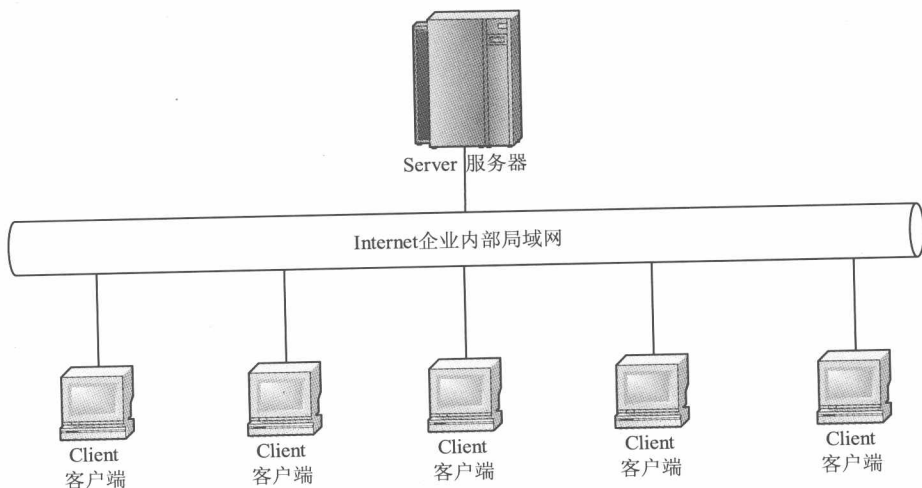


图 1-1 C/S 结构图

B/S 结构, 即 Browser/Server (浏览器/服务器) 结构, 又称 B/S 模式, 就是只安装、维护一个服务器 (Server), 而客户端采用浏览器 (Browser) 运行软件。它是随着 Internet 技术的兴起, 对 C/S 结构的一种变化和改进。它主要利用了不断成熟的 WWW 浏览器技术, 结合多种 Script 语言 (VBScript、JavaScript 等) 和 ActiveX 技术, 是一种全新的软件系统构造技术。在这种结构下, 用户工作界面是通过 IE 浏览器来实现的。如图 1-2 所示, 是一个典型的 B/S 结构。B/S 模式最大的好处是运行、维护比较简便, 能实现不同的人员、从不同的地点, 以不同的接入方式 (比如 LAN、WAN、Internet/Intranet 等) 访问和操作共同的数据。

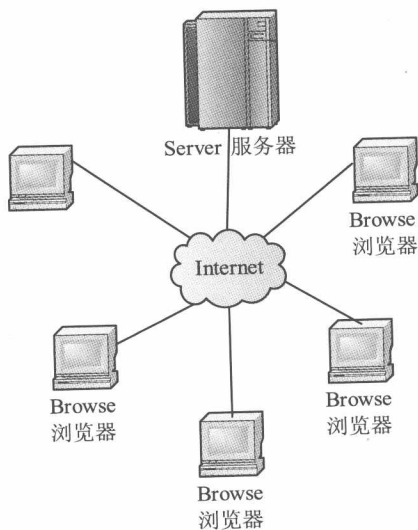


图 1-2 B/S 结构图

1.2

动态网页编程语言

目前比较流行的动态网页编程语言主要有 ASP、PHP、JSP 等, ASP 身为微软早期的动态网页编程语言以其简单、易学易用的特点吸引了广大网页编程者, 是 3 种语言中使用最广、影响力最深、从业者最多的一门语言。

1.2.1 静态网页和动态网页

用 HTML 创建的网页文档, 一般不具备交互性, 其文件扩展名为 .htm 或者 .html, 这类文件通常称为静态网页。在浏览静态网页时, 只需在浏览器的“地址栏文本框中输入静态网页地址, 按“Enter”键后, 服务将查找该文件, 并将直接将结果返回到客户端浏览器窗口中显示。静态网页的执行过程如图 1-3 所示。

动态网页与静态网页的工作原理有所不同。当用户在浏览器的“地址栏”文本框中输入动态网页地址, 按“Enter”键后, 浏览器向存放动态网页的服务器提出一个请求。服务器接收到请求后, 首先查找用户所需要浏览的动态网页文件, 然后执行网页文件中的程序脚本代码, 将含有脚本代码的动态网页转换成标准的 HTML 静态网页, 再将静态网页发送到用户的浏览器窗口中显示。动态网页的执行过程如图 1-4 所示。

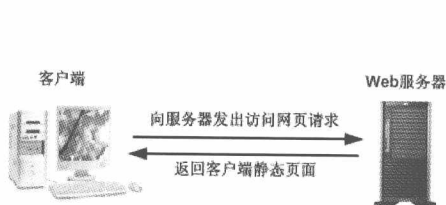


图 1-3 静态网页的执行过程

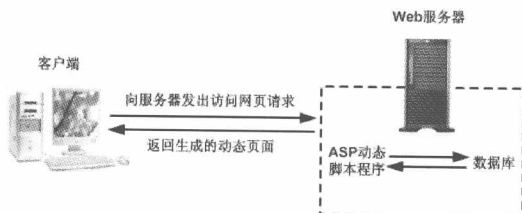


图 1-4 动态网页的执行过程

1.2.2 ASP 简介

ASP (Active Server Pages, 活动服务器网页) 是 Microsoft 公司 1996 年 11 月推出的动态网页开发技术。ASP 将 VBScript、JavaScript 等脚本语言加入到 HTML 中, 可以创建交互的 Web 网页和服务端应用程序, 由于 ASP 使用的是脚本语言, 无须编译, 可在服务器端直接执行。

ASP 以其简单、易学易用的特点吸引了广大网页编程爱好者的青睐, 是目前使用最广的一种技术, ASP+Access 几乎占据了目前低端 Web 开发的主流市场。

ASP 可以运行在微软的 IIS (Internet Information Server) (Windows NT) 和 PWS (Personal Web Server) (Windows 98) 服务器产品上。

1. ASP 的特点

从软件的技术层面看, ASP 具有如下特点。

- 无须编译。ASP 脚本集成于 HTML 当中, 容易生成, 无须编译或链接即可直接解释执行。

- 易于生成。使用常规文本编辑器（如 Windows 下的记事本），即可进行*.asp 页面的设计。若从工作效率来考虑，不妨选用具有可视化编辑能力的 Visual InterDev。
- 独立于浏览器。用户端只要使用可解释常规 HTML 码的浏览器，即可浏览 ASP 所设计的主页。ASP 脚本是在站点服务器端执行的，用户端的浏览器不需要支持它。若不通过从服务器下载来观察*.asp 主页，在浏览器端见不到正确的页面内容。
- 面向对象。在 ASP 脚本中可以方便地引用系统组件和 ASP 的内置组件，还能通过定制 ActiveX Server Component（ActiveX 服务器组件）来扩充功能。
- 与任何 ActiveX Scripting 语言兼容。除了可使用 VBScript 和 JScript 语言进行设计外，还可通过 Plug-in 的方式，使用由第三方所提供的其他 Scripting 语言。
- 源程序码不会外漏。ASP 脚本在服务器上执行，传到用户浏览器的只是 ASP 执行结果所生成的常规 HTML 码，这样可保证辛辛苦苦编写出来的程序代码不会被人盗取。

从应用的层面看，ASP 具有如下功能。

- 处理由浏览器传送到站点服务器的表单输入。
- 访问和编辑服务器端的数据库表。使用浏览器即可输入、更新和删除站点服务器的数据库中的数据。
- 读、写站点服务器的文件，实现访客计数器、座右铭等功能。
- 提供广告轮播器、取得浏览器信息、URL 表管理等内置功能。
- 由 Cookies 读、写用户端的硬盘文件，以记录用户的数据。
- 可以实现在多个主页间共享信息，以开发复杂的商务站点应用程序。
- 使用 VBScript 或 JScript 等简易的脚本语言，结合 HTML 码，快速完成站点的应用程序。通过站点服务器执行脚本语言，产生或更改在客户端执行的脚本语言。
- 扩充功能的能力强，可通过使用 Visual Basic、Java、Visual C++等多种程序语言制作 ActiveX Server Component 以满足自己的特殊需要。

2. ASP 的前景

尽管 ASP 在跨平台方面的性能不是很好，但由于其简单好学，仍是目前应用最广的一种技术。在 ASP 的基础上，微软又构架了 ASP.NET，一方面，ASP.NET 延续了 ASP 的许多特点，另一方面 ASP.NET 摆脱了以前 ASP 使用脚本语言来编程的缺点。理论上可以使用任何编程语言、包括 C++、VB、JS 等。不过最合适的编程语言还是 MS 为 .NET Framework 专门推出的 C#，它可以看做是 C 和 Java 的混合体。

1.3

构建 ASP 开发环境

动态网页的 ASP 脚本语言是在服务器端 IIS 或 PWS 中解释和运行的，并可动态生成普通的 HTML 网页，然后再传送到客户端供浏览。要在本地电脑上调试和运行 ASP 网页，必须在本地电脑上安排 IIS 组件或者 PWS 组件，并根据需要配置 Web 服务器。

1.3.1 配置计算机

1. IP 地址简介

IP 地址是 TCP/IP 网络协议中用来唯一标识每台主机或设备的地址, IP 地址由 32 位(共 4 个 8 位组)的二进制组成, IP 地址分为两部分, 左边网络编号部分用来标识主机所在的网络; 右边部分用来标识主机本身。连接到同一网络的主机必须拥有相同的网络编号。

IP 地址主要分为 5 个类别: A、B、C、D、E。通过 IP 地址的引导位(最高位)来区分不同类别的 IP 地址: A 类第一组数字范围是 1~126, 前一组数表示网络编号, 这种地址主要用于大型的网路; B 类第一组的数字范围是 128~191, 前两组数表示网络号; C 类第一组的数字范围是 192~223, 前三组数表示网络号, 最后一组数表示主机号, 用于小型网络; D 类地址前面 4 位由 1110 引导, 这类地址用于组播; E 类地址总是由 11114 位引导, 用于研究。

5 类地址具体表示如下 (n 为网络编号位, h 为主机编号位)。

- A 类地址: 0nnnnnnn.hhhhhhhh.hhhhhhhh.hhhhhhhh
- B 类地址: 10nnnnnn.nnnnnnnn.hhhhhhhh.hhhhhhhh
- C 类地址: 110nnnnn.nnnnnnnn.nnnnnnnn.hhhhhhhh
- D 类地址: 1110xxxx.xxxxxxxx.xxxxxxxx.xxxxxxxx
- E 类地址: 1111xxxx.xxxxxxxx.xxxxxxxx.xxxxxxxx

IP 地址由 InterNIC (Internet 信息中心) 统一分配, 以保证 IP 地址的唯一性, 但有一类 IP 地址是不用申请可直接用于企业内部网的, 这就是 Private Address, Private Address 不会被 Internet 上的任何路由器转发, 欲接入 Internet 必须要通过 NAT/PAT 转换, 以公有 IP 的形式接入。

2. 配置 IP 地址

局域网的 IP 地址有动态和静态两种类型。动态地址是在用户每次启动计算机时由系统自动分配的。一般来说, 拨号用户使用动态 IP; 静态地址是由网络中心系统管理员根据用户的申请统一分配的, 目前大网络基本上采用静态 IP 地址。

下面介绍配置 IP 地址的具体步骤。

(1) 在桌面上用鼠标右键单击“网上邻居”, 在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令, 打开“网络连接”窗口, 如图 1-5 所示。



图 1-5 “网络连接”窗口

(2) 用鼠标右键单击“本地连接”, 在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令, 打开“本地连接属性”对话框, 如图 1-6 所示。

(3) 选择“Internet 协议 (TCP/IP)”项目，单击 **属性(N)** 按钮，打开“Internet 协议 (TCP/IP) 属性”对话框，如图 1-7 所示。

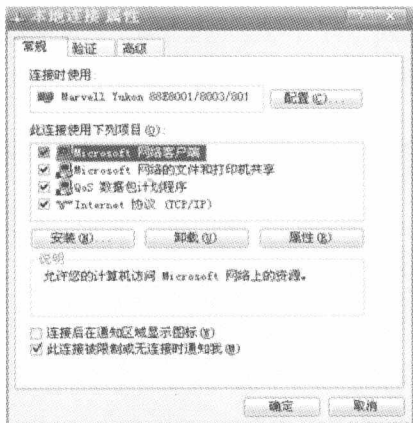


图 1-6 “本地连接属性”对话框

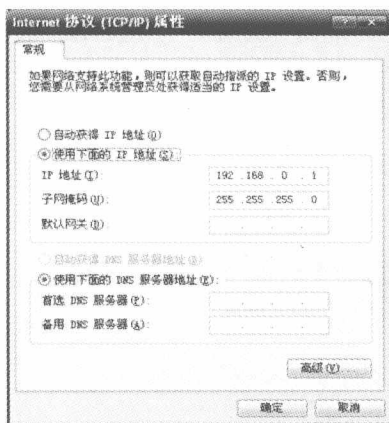


图 1-7 “Internet 协议 (TCP/IP) 属性”对话框

(4) 如果要配置动态地址，选择“自动获得 IP 地址”和“自动获得 DNS 服务器地址”单选按钮，单击“确定”按钮。

如果要配置静态地址，输入“IP 地址”、“子网掩码”、“默认网关”、“首选 DNS 服务器”和“备用 DNS 服务器”，这些地址由网络管理员分配，最后单击“确定”按钮。

1.3.2 安装 IIS

IIS 是 Internet Information Server 的缩写，它是微软公司主推的 Web 服务器。IIS 的使用比较广泛，支持 ASP 程序的 Web 服务器，本节讲解如何在 Windows XP/2000 系统下安装 IIS 组件。

(1) 执行“开始”→“控制面板”程序，打开“控制面板”窗口。

(2) 在“控制面板”窗口中双击“添加或删除程序”图标，打开“添加或删除程序”窗口，如图 1-8 所示。

(3) 单击“添加/删除 Windows 组件”后稍等片刻，出现“Windows 组件向导”对话框，在“组件”列表框中选择“Internet 信息服务 (IIS)”复选框，如图 1-9 所示。

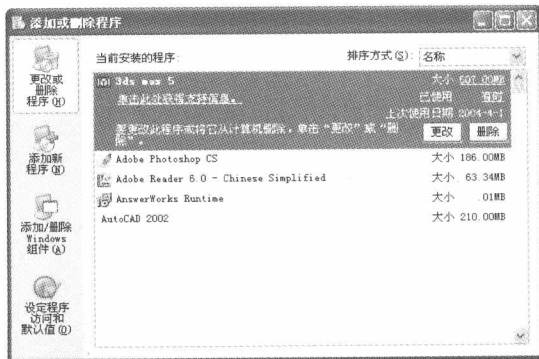


图 1-8 “添加或删除程序”窗口

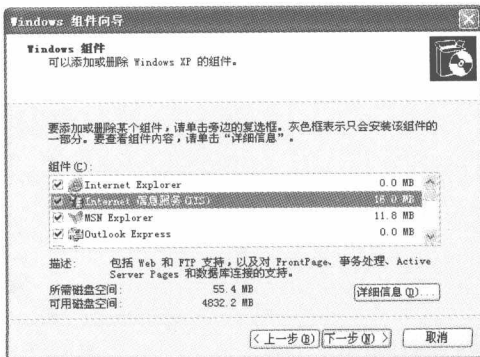


图 1-9 选择“Internet 信息服务 (IIS)”组件