

第2版

零基础学

# JavaScript

丁士锋 蔡平 等编著



## 9.5小时多媒体视频讲解

- ◎ 由浅入深：从基础知识开始讲解，然后逐步深入讲解高级知识
- ◎ 适应面广：适合IE、Firefox、Opera、Netscape等浏览器的用户阅读
- ◎ 技术新颖：介绍了当前比较流行的Ajax和Cookie等开发技术
- ◎ 实例丰富：讲解技术点时列举了400余个示例，容易理解
- ◎ 注释详细：书中的实例源代码都给出了大量注释，便于阅读
- ◎ 视频教学：配有9.5小时多媒体视频进行讲解，学习效果好
- ◎ 实践电子书：精心设计100个JavaScript编程实例，助您快速精通

第2版

# 零基础学 JavaScript

丁士锋 蔡平等编著

零基础学  
编程



机械工业出版社  
China Machine Press

本书由浅入深、循序渐进地介绍了JavaScript的语法、各对象的方法和属性的使用方法。全书由3篇组成：第一篇为基础篇，介绍了JavaScript的数据类型、常量、变量、表达式、运算符、语句、函数、对象和数组；第二篇为实用篇，介绍了JavaScript的对象层次与事件、窗口对象、屏幕对象、浏览器对象、历史对象、地址对象和文档对象等；第三篇为Ajax篇，介绍了Ajax的使用方法以及相关技术，还有一些流行的Ajax框架，如jQuery等。

本书适用于掌握了HTML语言、想进一步学习如何制作动态网页的入门者，也适用于有一定JavaScript基础的想进一步提高的网页开发者。

版权所有，侵权必究

本书法律顾问 北京市展达律师事务所

### 图书在版编目 (CIP) 数据

零基础学JavaScript/丁士锋等编著. 2版. —北京: 机械工业出版社, 2010.1  
(零基础学编程)

ISBN 978-7-111-28375-1

I. 零… II. 丁… III. JAVA语言—程序设计 IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第172632号

机械工业出版社 (北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑: 李东震

三河市明辉印装有限公司印刷

2010年1月第2版第1次印刷

203mm × 260mm · 33.25印张

标准书号: ISBN 978-7-111-28375-1

ISBN 978-7-89451-225-3 (光盘)

定价: 65.00元 (附光盘)

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

客服热线: (010) 88378991; 88361066

购书热线: (010) 68326294; 88379649; 68995259

投稿热线: (010) 88379604

读者信箱: hzjsj@hzbook.com

## 出版说明

---

“零基础学编程”系列图书自2008年上市以来就受到了广大读者的青睐。本系列中的很多图书一上市就登上了编程类图书销售排行榜的前列。目前本系列中的很多图书已经多次印刷。之所以有如此好的市场表现，是与本系列书的品质和在读者中的口碑是分不开的。这套书上市后受到了广大读者的好评，很多学校也作为教材使用。

为了使本系列图书能紧跟技术趋势，更加适合读者学习和学校教学，我们结合最新技术和读者的建议，对本系列图书中的一些图书进行了改版（即第2版）。另外，还增加了一些新的品种，也一并放入本系列，以使本系列图书更加完善。

### 第2版图书所做的改进

---

第2版图书在第1版图书的基础上主要有以下改进：

- 增加了数小时的多媒体教学视频，使得学习更加直观和高效；
- 增加了课后习题，使得本系列图书更加适合读者自我检测和学校教学使用；
- 专门制作了教学PPT，以方便相关专业老师教学使用；
- 增加了更多的项目实践内容，以增强实用性，提高读者的动手能力；
- 对图书的编排体例进行了梳理，以增强条理性和可读性；
- 对第1版图书的内容和结构有所调整，使得其更加合理和科学；
- 补充完善了一些新的内容，使其内容更加完善；
- 更正了第1版图书中出现的一些疏漏。

### 包括的书籍

---

本系列书本次推出11个品种。其中，标注了第2版的为第1版的改版，未标注的为本次新增加品种。具体如下：

《零基础学Java 第2版》

《零基础学Java Web开发 第2版》

《零基础学Visual C++ 第2版》

《零基础学Visual Basic 第2版》

《零基础学JavaScript 第2版》

《零基础学SQL Server 2008》

《零基础学SQL》

《零基础学Linux C程序设计》

《零基础学数据结构》

《零基础学算法》

《零基础学计算机英语》

## 光盘内容

本系列书有配套光盘。光盘的主要内容如下：

- 书中所涉及的程序源代码；
- 多媒体语音教学视频；
- 教学PPT；
- 免费赠送的大量编程电子图书和编程视频。

## 技术支持

本系列书有专门的技术论坛 (<http://www.rzchina.net>) 和QQ群 (群号: 21948169)。读者学习过程中若有疑问, 可以在论坛上或者QQ群里提问交流。另外, 论坛上还有一些技术教程、视频动画, 读者可以免费下载使用。



# 前言

---

近几年来，网络的发展越来越迅速，网络媒体成了除传统媒体之外的、无可替代的强势媒体，在Internet上发布信息也变得越来越重要。

在网络中发布信息，最简单最直接的办法就是编写好网页放在Internet上。而HTML语言就是用来编写网页的基本语言。使用HTML语言可以允许网页开发者在网页上设置文本格式、添加图片及插入多媒体信息。但是HTML只是一个标记语言，其作用只能是标记出文档中的内容，使之可以被浏览器解释并显示。如果需要实现一些动态效果，如表单校验、跑马灯等效果，就可能要使用JavaScript语言了。

JavaScript是一种描述性客户端脚本语言，可以嵌入到HTML代码中由客户端浏览器运行。客户端脚本语言有很多种，如ECMAScript、VBScript、JScript、JavaScript等。其中JavaScript是最早出现的客户端脚本语言，也是使用得最多的客户端脚本语言之一。JavaScript语言可以设计出很多特效，也可以响应用户的事件、与用户进行互动、增加网站的安全性，是动态网页设计的一个最佳选择。

本书首先介绍了什么是JavaScript，在了解了JavaScript的基础上介绍了JavaScript的语法，如数据类型、表达式、语句等，然后介绍了JavaScript的对象以及事件，最后，还介绍目前网络中最流行的Ajax技术，以及JavaScript在Ajax中的运用。

在本书中，针对JavaScript语言的各部分内容编写了大量示例，每个示例都是经过反复实验、确认可以准确无误地可行的。由于各浏览器之间，甚至是同一浏览器的不同版本之间对JavaScript的支持不同，因此这些示例的显示有可能有些细节上的不同。不过只要读者可以灵活运用这些示例，就可以充分地掌握JavaScript知识。

## 本书特点

### 1. 实例丰富，内容充实

在本书中，使用了近400个示例来介绍JavaScript中的对象，以及对象的属性和方法，几乎涉及JavaScript中的每一个领域。除此之外，对每一个示例（动态效果的示例除外），都使用了插图配合讲解。

### 2. 讲解通俗，步骤详细

本书中的每个示例都是以通俗易懂的语言描述，并配以插图讲解和文字说明。读者可以通过图片感观地了解JavaScript的功能，也可以通过运行示例或查看示例源代码来深入地了解JavaScript对象的方法和属性的用法。

### 3. 由浅入深，逐步讲解

本书面对的是入门级的读者，本书的每个章节里对JavaScript的介绍都是由浅入深，逐步讲解的。

### 4. 附加示例，加速学习

在本书中所有示例都已经存储为HTML文件，读者只需要打开这些文件，就可以直接执行其中的代码，加速学习的进度。对于Ajax部分，一些示例可能需要用到Web服务器，也提供了网络访问的URL，读者可以通过网络来查看结果。

## 本书内容

第一篇是基础篇，包括第1~7章。

第1章介绍了什么是JavaScript、JavaScript的作用。随后介绍了使用什么来编辑JavaScript以及JavaScript的优点和一些注意事项。

第2章主要介绍JavaScript的数据类型，如基本数据类型、复合数据类型等。还介绍了各种数据类型之间的转换、JavaScript中的常量、变量和保留字。

第3章主要介绍JavaScript中的表达式和运算符，如算术运算符、关系运算符、字符串运算符、赋值运算符、逻辑运算符、逐位运算符等。

第4章主要介绍JavaScript中的语句，如选择语句、循环语句、跳转语句、异常处理语句等。

第5章主要介绍JavaScript中的函数运用，其中包括什么是函数、如何调用函数、如何递归调用函数、函数的参数如何传递以及函数对象的属性与方法，最后还介绍了一些常用的系统函数。

第6章主要介绍了JavaScript中对象的基本概念，包括什么是对象、如何创建对象、对象的方法与属性是什么、对象的原型与继承等，最后还介绍了一些JavaScript中的系统对象，如Object对象、Arguments对象、布尔对象、日期对象、数字对象、数学对象、字符串对象、函数对象、Error对象等。

第7章主要介绍JavaScript的数组，其中包括什么是数组、如何定义数组、如何操作数组中的元素以及数组对象中的一些常用方法。

第二篇是实用篇，包括第8~14章。

第8章主要介绍JavaScript的对象层次和事件处理，其中包括什么是客户端对象层次、事件驱动与事件处理、如何设置对象事件以及一些常用的事件。

第9章主要介绍JavaScript中的Window对象，其中包括什么是Window对象、Window对象的方法和属性的运用以及Window对象下的一些子对象。

第10章主要介绍了JavaScript中的屏幕对象和浏览器对象，主要介绍了这两个对象的方法和属性的运用。

第11章主要介绍了JavaScript中的历史对象和地址对象，主要介绍了这两个对象的方法和属性的运用。

第12章主要介绍JavaScript中的文档对象，其中包括什么是文档对象以及文档对象的方法和属性的运用，最后还介绍了文档对象下的图像对象、链接对象和锚对象。

第13章主要介绍JavaScript中的表单对象，其中包括什么是表单对象、表单对象的方法和属性的运用，并且针对表单中的各种元素组成的对象分别进行了介绍，如文本框、按钮、单选框、复

选框等。

第14章介绍了JavaScript中的cookie，其中包括如何创建与读取cookie、如何设置cookie的编码、生存期、路径、domain、secure等。

第三篇是Ajax篇，包括第15~17章。

第15章主要介绍Ajax，如什么是Ajax，Ajax与传统Web技术的区别，以及如何实现一个简单的Ajax。

第16章主要介绍与Ajax相关的一些技术，如Ajax的数据交换格式JSON、构建树和DOM对象等。

第17章主要介绍与Ajax相关的一些框架，如Prototype框架和jQuery框架等。

## 本书适合的读者

由于JavaScript代码是嵌入HTML代码中执行的脚本语言，因此本书要求读者必须有HTML基础。本书具有实例丰富、知识全面的特点，可以作为：

- JavaScript初学者的学习教程。
- 中级程序员的提高资料。
- 大中专院校和培训学校的教材。
- Web开发人员的参考资料。
- JavaScript设计人员的参考资料。

## 本书作者

本书由丁士锋、蔡平主笔编写，同时参与编写和资料整理的有刘亮亮、何涛发、陈杰、黄曦、罗嘉、段春江、韩红宇、李嵩峰、莫光胜、王天国、李蓉、吴荣、宋祥亮、刘宇、吕晓鹏、王大伟、吴小平、张卫忠、施佳鹏、王嘉、吴雪、阳婷、张秀妍、王江、王志永、杨红、郑维龙、王松、张文。

编者

2009年11月



# 目 录

出版说明

前言

## 第一篇 基础篇

|                        |    |
|------------------------|----|
| 第1章 JavaScript简介       | 1  |
| 1.1 什么是JavaScript      | 1  |
| 1.2 JavaScript与Java的区别 | 2  |
| 1.3 JavaScript程序运行开发环境 | 3  |
| 1.4 JavaScript的优点与局限   | 4  |
| 1.5 小结                 | 4  |
| 1.6 本章练习               | 4  |
| 第2章 数据类型、常量与变量         | 5  |
| 2.1 基本数据类型             | 5  |
| 2.1.1 字符串型             | 5  |
| 2.1.2 数字型              | 5  |
| 2.1.3 布尔型              | 6  |
| 2.2 复合数据类型             | 6  |
| 2.2.1 对象               | 6  |
| 2.2.2 数组               | 6  |
| 2.3 其他数据类型             | 7  |
| 2.3.1 函数               | 7  |
| 2.3.2 null             | 7  |
| 2.3.3 undefined        | 7  |
| 2.4 数据类型的转换            | 7  |
| 2.4.1 隐式类型转换           | 8  |
| 2.4.2 显式类型转换           | 8  |
| 2.5 常量                 | 10 |
| 2.5.1 整数常量             | 10 |
| 2.5.2 浮点常量             | 10 |
| 2.5.3 字符串常量            | 11 |
| 2.5.4 字符串中的转义字符        | 11 |

|            |                 |           |
|------------|-----------------|-----------|
| 2.5.5      | 布尔常量            | 12        |
| 2.5.6      | 数组常量            | 12        |
| 2.6        | 变量              | 14        |
| 2.6.1      | 变量的命名方式         | 14        |
| 2.6.2      | 变量类型            | 15        |
| 2.6.3      | 定义变量            | 15        |
| 2.6.4      | 定义变量的注意事项       | 15        |
| 2.6.5      | 变量的值            | 18        |
| 2.6.6      | 变量的有效范围         | 18        |
| 2.6.7      | 使用变量的注意事项       | 20        |
| 2.7        | 保留字             | 25        |
| 2.7.1      | JavaScript中的保留字 | 25        |
| 2.7.2      | ECMA中的保留字       | 26        |
| 2.7.3      | 避免使用的字符串        | 26        |
| 2.8        | 小结              | 26        |
| 2.9        | 本章练习            | 27        |
| <b>第3章</b> | <b>表达式与运算符</b>  | <b>28</b> |
| 3.1        | 表达式             | 28        |
| 3.2        | 操作数             | 28        |
| 3.3        | 运算符介绍           | 29        |
| 3.3.1      | 运算符             | 29        |
| 3.3.2      | 操作数的类型          | 29        |
| 3.4        | 算术运算符           | 30        |
| 3.4.1      | 加法运算符           | 30        |
| 3.4.2      | 减法运算符           | 30        |
| 3.4.3      | 乘法运算符           | 31        |
| 3.4.4      | 除法运算符           | 31        |
| 3.4.5      | 模运算符            | 32        |
| 3.4.6      | 负号运算符           | 32        |
| 3.4.7      | 正号运算符           | 33        |
| 3.4.8      | 递增运算符           | 34        |
| 3.4.9      | 递减运算符           | 35        |
| 3.5        | 关系运算符           | 37        |
| 3.5.1      | 相等运算符           | 37        |
| 3.5.2      | 等同运算符           | 38        |
| 3.5.3      | 不等运算符           | 40        |
| 3.5.4      | 不等同运算符          | 41        |
| 3.5.5      | 小于运算符           | 42        |
| 3.5.6      | 大于运算符           | 43        |
| 3.5.7      | 小于或等于运算符        | 43        |

|         |                       |    |
|---------|-----------------------|----|
| 3.5.8   | 大于或等于运算符              | 44 |
| 3.5.9   | in运算符                 | 45 |
| 3.5.10  | instanceof运算符         | 46 |
| 3.6     | 字符串运算符                | 48 |
| 3.7     | 赋值运算符                 | 48 |
| 3.8     | 逻辑运算符                 | 49 |
| 3.8.1   | 逻辑与运算符                | 49 |
| 3.8.2   | 逻辑或运算符                | 50 |
| 3.8.3   | 逻辑非运算符                | 51 |
| 3.9     | 逐位运算符                 | 51 |
| 3.9.1   | 逐位与运算符                | 51 |
| 3.9.2   | 逐位或运算符                | 52 |
| 3.9.3   | 逐位异或运算符               | 53 |
| 3.9.4   | 逐位非运算符                | 54 |
| 3.9.5   | 左移运算符                 | 55 |
| 3.9.6   | 带符号的右移运算符             | 56 |
| 3.9.7   | 用0补足的右移运算符            | 57 |
| 3.10    | 其他运算符                 | 58 |
| 3.10.1  | 条件运算符                 | 58 |
| 3.10.2  | new运算符                | 59 |
| 3.10.3  | void运算符               | 61 |
| 3.10.4  | typeof运算符             | 62 |
| 3.10.5  | 对象属性存取运算符             | 63 |
| 3.10.6  | 数组元素存取运算符             | 64 |
| 3.10.7  | delete运算符             | 66 |
| 3.10.8  | 逗号运算符                 | 67 |
| 3.10.9  | 函数调用运算符               | 68 |
| 3.10.10 | this运算符               | 69 |
| 3.11    | 运算符的优先级               | 70 |
| 3.12    | 小结                    | 70 |
| 3.13    | 本章练习                  | 71 |
| 第4章     | 语句                    | 71 |
| 4.1     | 表达式语句                 | 71 |
| 4.2     | 语句块                   | 72 |
| 4.3     | 选择语句                  | 72 |
| 4.3.1   | if语句                  | 73 |
| 4.3.2   | if...else语句           | 74 |
| 4.3.3   | if...else if...else语句 | 75 |
| 4.3.4   | if...else if语句        | 76 |
| 4.3.5   | if语句的嵌套               | 76 |

|            |                                  |            |
|------------|----------------------------------|------------|
| 4.3.6      | switch语句                         | 77         |
| 4.4        | 循环语句                             | 79         |
| 4.4.1      | while语句                          | 79         |
| 4.4.2      | do...while语句                     | 80         |
| 4.4.3      | for语句                            | 82         |
| 4.4.4      | for...in语句                       | 83         |
| 4.5        | 跳转语句                             | 84         |
| 4.5.1      | break语句                          | 85         |
| 4.5.2      | continue语句                       | 87         |
| 4.6        | 异常处理语句                           | 89         |
| 4.6.1      | throw语句                          | 89         |
| 4.6.2      | try...catch...finally语句          | 90         |
| 4.6.3      | 异常处理语句的综合应用                      | 91         |
| 4.7        | 其他语句                             | 92         |
| 4.7.1      | 标签语句                             | 92         |
| 4.7.2      | var语句                            | 93         |
| 4.7.3      | function语句                       | 93         |
| 4.7.4      | return语句                         | 95         |
| 4.7.5      | with语句                           | 96         |
| 4.7.6      | 空语句                              | 97         |
| 4.7.7      | comment语句                        | 98         |
| 4.8        | 小结                               | 98         |
| 4.9        | 本章练习                             | 99         |
| <b>第5章</b> | <b>函数</b>                        | <b>100</b> |
| 5.1        | 函数介绍                             | 100        |
| 5.1.1      | 什么是函数                            | 100        |
| 5.1.2      | 定义函数                             | 100        |
| 5.1.3      | 定义函数的注意事项                        | 101        |
| 5.1.4      | 函数的嵌套定义                          | 102        |
| 5.1.5      | 使用Function()构造函数                 | 103        |
| 5.1.6      | 使用Function()构造函数与使用function语句的区别 | 104        |
| 5.1.7      | 在表达式中定义函数                        | 104        |
| 5.1.8      | 三种定义函数方法的比较                      | 104        |
| 5.2        | 调用函数                             | 105        |
| 5.2.1      | 直接调用无返回值的函数                      | 105        |
| 5.2.2      | 将函数的返回值赋给变量                      | 106        |
| 5.2.3      | 将函数的返回值赋给对象属性或数组元素               | 108        |
| 5.2.4      | 综合应用                             | 109        |
| 5.3        | 函数的参数                            | 111        |
| 5.3.1      | 传递函数参数的注意事项                      | 111        |

|       |                     |     |
|-------|---------------------|-----|
| 5.3.2 | 传递函数参数的个数和值         | 113 |
| 5.4   | 函数的递归调用             | 118 |
| 5.4.1 | 使用函数名的递归调用          | 118 |
| 5.4.2 | 使用callee属性的递归调用     | 118 |
| 5.5   | 函数的属性与方法            | 119 |
| 5.5.1 | length属性: 函数定义参数个数  | 119 |
| 5.5.2 | prototype属性: 引用原型对象 | 121 |
| 5.5.3 | caller属性: 判断函数调用情况  | 123 |
| 5.5.4 | 自定义属性               | 124 |
| 5.5.5 | call()方法            | 125 |
| 5.5.6 | apply()方法           | 126 |
| 5.6   | 系统函数                | 128 |
| 5.6.1 | 编码函数escape()        | 128 |
| 5.6.2 | 解码函数unescape()      | 129 |
| 5.6.3 | 求值函数eval()          | 130 |
| 5.6.4 | 数值判断函数isNaN()       | 131 |
| 5.6.5 | 整数转换函数parseInt()    | 132 |
| 5.6.6 | 浮点转换函数parseFloat()  | 133 |
| 5.7   | 小结                  | 134 |
| 5.8   | 本章练习                | 134 |
| 第6章   | 对象                  | 135 |
| 6.1   | 对象的介绍               | 135 |
| 6.1.1 | 对象的概念               | 135 |
| 6.1.2 | 对象的属性               | 136 |
| 6.1.3 | 对象的方法               | 136 |
| 6.2   | 创建对象                | 137 |
| 6.2.1 | 使用构造函数创建内置对象        | 137 |
| 6.2.2 | 直接创建自定义对象           | 137 |
| 6.2.3 | 使用自定义构造函数创建对象       | 138 |
| 6.3   | 对象的属性               | 139 |
| 6.3.1 | 设置对象的属性             | 139 |
| 6.3.2 | 存取对象属性值             | 140 |
| 6.3.3 | 属性的枚举               | 140 |
| 6.3.4 | 删除对象的属性             | 141 |
| 6.4   | 构造函数                | 142 |
| 6.4.1 | 创建简单的构造函数           | 142 |
| 6.4.2 | 创建有默认值的构造函数         | 143 |
| 6.4.3 | 创建有方法的构造函数          | 144 |
| 6.5   | 对象的原型与继承            | 145 |
| 6.5.1 | 对象与类                | 145 |



|       |  |     |
|-------|--|-----|
| 6.5.2 | 继承                                     | 146 |
| 6.5.3 | 对象自己的方法和属性                             | 146 |
| 6.5.4 | 方法与属性的覆盖                               | 146 |
| 6.5.5 | 原型对象                                   | 146 |
| 6.6   | Object对象                               | 149 |
| 6.6.1 | 创建Object对象                             | 149 |
| 6.6.2 | constructor属性: 返回对象的构造函数               | 150 |
| 6.6.3 | toString()方法: 对象的字符串表示                 | 152 |
| 6.6.4 | toLocaleString()方法: 返回对象的本地字符串表示       | 153 |
| 6.6.5 | propertyIsEnumerable()方法: 判断是否是对象的自有属性 | 155 |
| 6.6.6 | hasOwnProperty()方法: 判断属性是否是非继承的        | 156 |
| 6.6.7 | isPrototypeOf()方法: 判断是否是原型对象           | 157 |
| 6.6.8 | valueOf()方法: 返回对象的原始值                  | 157 |
| 6.7   | 其他系统对象                                 | 158 |
| 6.7.1 | Arguments对象                            | 158 |
| 6.7.2 | 布尔对象                                   | 159 |
| 6.7.3 | 日期对象                                   | 160 |
| 6.7.4 | 数字对象                                   | 171 |
| 6.7.5 | 数学对象                                   | 176 |
| 6.7.6 | 字符串对象                                  | 177 |
| 6.7.7 | 函数对象                                   | 186 |
| 6.7.8 | Error对象                                | 186 |
| 6.7.9 | 其他对象                                   | 189 |
| 6.8   | 小结                                     | 189 |
| 6.9   | 本章练习                                   | 189 |
| 第7章   | 数组                                     | 191 |
| 7.1   | 数组的介绍                                  | 191 |
| 7.1.1 | 数组                                     | 191 |
| 7.1.2 | 数组元素                                   | 191 |
| 7.1.3 | 多维数组                                   | 191 |
| 7.2   | 定义数组                                   | 192 |
| 7.2.1 | 构造函数                                   | 192 |
| 7.2.2 | 定义一个空数组                                | 192 |
| 7.2.3 | 通过指定数组长度定义数组                           | 193 |
| 7.2.4 | 通过指定数组元素定义数组                           | 193 |
| 7.2.5 | 直接定义数组                                 | 194 |
| 7.3   | 数组元素                                   | 195 |
| 7.3.1 | 存取数组元素                                 | 195 |
| 7.3.2 | 添加数组元素                                 | 196 |
| 7.3.3 | 删除数组元素                                 | 198 |

|   |     |
|---|-----|
| 7.3.4 数组元素的个数 .....                       | 199 |
| 7.4 数组的方法 .....                           | 200 |
| 7.4.1 toString()方法: 将数组转换为字符串 .....       | 200 |
| 7.4.2 join()方法: 将数组元素连接成字符串 .....         | 200 |
| 7.4.3 push()方法: 在数组尾部添加元素 .....           | 201 |
| 7.4.4 concat()方法: 添加元素并生成新数组 .....        | 202 |
| 7.4.5 unshift()方法: 在数组头部添元素 .....         | 203 |
| 7.4.6 pop()方法: 删除并返回数组的最后一个元素 .....       | 204 |
| 7.4.7 shift()方法: 删除并返回数组的第一个元素 .....      | 204 |
| 7.4.8 splice()方法: 删除、替换或插入数组元素 .....      | 205 |
| 7.4.9 slice()方法: 返回数组中的一部分 .....          | 206 |
| 7.4.10 reverse()方法: 颠倒数组中的元素 .....        | 207 |
| 7.4.11 sort()方法: 将数组元素排序 .....            | 208 |
| 7.4.12 toLocaleString()方法: 转换为当地字符串 ..... | 209 |
| 7.5 小结 .....                              | 210 |
| 7.6 本章练习 .....                            | 210 |

## 第二篇 实用篇

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 第8章 JavaScript对象层次与事件处理 ..... | 213 |
| 8.1 JavaScript的对象层次 .....     | 213 |
| 8.1.1 JavaScript对象模型 .....    | 213 |
| 8.1.2 客户端对象层次介绍 .....         | 214 |
| 8.1.3 浏览器对象模型 .....           | 215 |
| 8.1.4 对象的引用 .....             | 217 |
| 8.2 事件驱动与事件处理 .....           | 217 |
| 8.2.1 事件与事件驱动 .....           | 217 |
| 8.2.2 事件与处理代码关联 .....         | 218 |
| 8.2.3 调用函数的事件 .....           | 219 |
| 8.2.4 调用代码的事件 .....           | 220 |
| 8.2.5 设置对象事件的方法 .....         | 222 |
| 8.2.6 显式调用事件处理程序 .....        | 223 |
| 8.2.7 事件处理程序的返回值 .....        | 224 |
| 8.2.8 事件与this运算符 .....        | 226 |
| 8.3 常用的事件 .....               | 226 |
| 8.3.1 浏览器与事件 .....            | 227 |
| 8.3.2 鼠标移动事件 .....            | 228 |
| 8.3.3 鼠标点击事件 .....            | 229 |
| 8.3.4 加载与卸载事件 .....           | 230 |
| 8.3.5 得到焦点与失去焦点事件 .....       | 230 |

|            |               |            |
|------------|---------------|------------|
| 8.3.6      | 键盘事件          | 231        |
| 8.3.7      | 提交与重置事件       | 232        |
| 8.3.8      | 选择与改变事件       | 234        |
| 8.4        | 小结            | 234        |
| 8.5        | 本章练习          | 235        |
| <b>第9章</b> | <b>窗口与框架</b>  | <b>236</b> |
| 9.1        | Window对象      | 236        |
| 9.1.1      | Window对象介绍    | 236        |
| 9.1.2      | Window对象的使用方法 | 236        |
| 9.1.3      | Window对象的属性   | 237        |
| 9.1.4      | Window对象的方法   | 237        |
| 9.1.5      | Window对象的事件   | 238        |
| 9.2        | Window对象事件    | 238        |
| 9.2.1      | 装载文档          | 239        |
| 9.2.2      | 卸载文档          | 242        |
| 9.2.3      | 得到焦点与失去焦点     | 243        |
| 9.2.4      | 调整窗口大小        | 244        |
| 9.2.5      | 错误处理          | 245        |
| 9.3        | 对话框           | 247        |
| 9.3.1      | 警告框           | 248        |
| 9.3.2      | 确认框           | 249        |
| 9.3.3      | 提示框           | 251        |
| 9.4        | 状态栏           | 252        |
| 9.4.1      | 状态栏介绍         | 252        |
| 9.4.2      | 默认状态栏信息       | 253        |
| 9.4.3      | 状态栏瞬间信息       | 254        |
| 9.5        | 窗口操作          | 255        |
| 9.5.1      | 新开窗口          | 255        |
| 9.5.2      | 窗口名字          | 261        |
| 9.5.3      | 关闭窗口          | 262        |
| 9.5.4      | 窗口的引用         | 265        |
| 9.5.5      | 窗口聚焦          | 269        |
| 9.5.6      | 滚动文档          | 271        |
| 9.5.7      | 移动窗口          | 272        |
| 9.5.8      | 调整窗口大小        | 273        |
| 9.6        | 超时与时间间隔       | 275        |
| 9.6.1      | 延迟执行代码        | 275        |
| 9.6.2      | 周期性执行代码       | 276        |
| 9.6.3      | 停止周期性执行代码     | 277        |
| 9.6.4      | 取消延迟执行        | 279        |

|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| 9.7 框架操作 .....                | 280        |
| 9.7.1 框架介绍 .....              | 280        |
| 9.7.2 框架的数量 .....             | 281        |
| 9.7.3 父窗口与子窗口 .....           | 282        |
| 9.7.4 窗口之间的关系 .....           | 284        |
| 9.7.5 窗口的名字 .....             | 288        |
| 9.8 Window对象的子对象 .....        | 289        |
| 9.8.1 Document对象 .....        | 289        |
| 9.8.2 History对象 .....         | 289        |
| 9.8.3 Location对象 .....        | 289        |
| 9.8.4 Math对象 .....            | 289        |
| 9.8.5 Navigator对象 .....       | 290        |
| 9.8.6 Screen对象 .....          | 290        |
| 9.9 IE浏览器中的方法和属性 .....        | 290        |
| 9.9.1 IE浏览器中的方法 .....         | 290        |
| 9.9.2 IE浏览器中的属性 .....         | 290        |
| 9.10 Netscape浏览器中的方法和属性 ..... | 291        |
| 9.10.1 Netscape浏览器中的方法 .....  | 291        |
| 9.10.2 Netscape浏览器中的属性 .....  | 291        |
| 9.10.3 Netscape浏览器中的事件 .....  | 291        |
| 9.11 小结 .....                 | 292        |
| 9.12 本章练习 .....               | 293        |
| <b>第10章 屏幕对象与浏览器对象</b> .....  | <b>293</b> |
| 10.1 屏幕对象 .....               | 293        |
| 10.1.1 屏幕对象属性 .....           | 293        |
| 10.1.2 客户端显示器屏幕分辨率 .....      | 295        |
| 10.1.3 客户端显示器屏幕的有效宽度和高度 ..... | 295        |
| 10.1.4 颜色深度 .....             | 296        |
| 10.1.5 综合应用 .....             | 297        |
| 10.2 浏览器对象 .....              | 297        |
| 10.2.1 浏览器对象属性 .....          | 300        |
| 10.2.2 浏览器对象的子对象 .....        | 305        |
| 10.2.3 浏览器对象的方法 .....         | 306        |
| 10.3 小结 .....                 | 306        |
| 10.4 本章练习 .....               | 307        |
| <b>第11章 历史对象与地址对象</b> .....   | <b>307</b> |
| 11.1 历史对象 .....               | 307        |
| 11.1.1 历史对象的属性 .....          | 308        |
| 11.1.2 历史对象的方法 .....          | 308        |
| 11.1.3 前进与后退 .....            | 308        |