

主编 钱汉臣

微电脑

初学大全

— 中小学生学习电脑



西南师范大学出版社

主 编 钱汉臣

副主编 李竹君

编 委 章维铨 赵 旭 罗 露

邹永华 杨培新

73582

微电脑初学大全

——微电脑选购、操作及学习

西南师范大学出版社

(川)新登字 019 号

责任编辑:卢旭 米加德

封面设计:孙卫黎

微电脑初学大全

钱汉臣 主编

西南师范大学出版社出版、发行

(重庆·北碚)

新华书店经销

西南农业大学印刷厂印刷

开本:787×1092 1/16 印张:19.5 字数:499 万字

1995 年 9 月 第一版 1995 年 9 月 第 1 次印刷

印数:1—8000

ISBN 7-5621-1321-1/TP·15

定价:19.80 元

内 容 简 介

本书为广大青少年学习微电脑知识的入门和参考书,主要包括:如何选购和安装微电脑,如何操作电脑,DOS 命令介绍,汉字输入和编辑,海龟画图,BASIC 编程,PASCAL 编程,FOXBASE 编程,趣味程序设计,病毒及其防治,多媒体技术及其应用等。

本书文字通俗易懂,叙述深入浅出。青少年中微电脑的初学者和提高者均可用。本书可以作为青少年学习微电脑的教材,也可以作为成人学习微电脑知识的自学参考书。

目 录

一、如何选购和安装微电脑	1
一 微电脑组成	1
二 微电脑选购	4
三 微电脑安装	6
四 微电脑维护	7
二、如何操作微电脑	9
一 认识键盘	9
二 微电脑操作	12
三 键盘指法练习	14
三、电脑的总管家	18
一 谁是电脑的总管家	18
二 DOS 常用内部命令	22
三 怎样寻找电脑文件	27
四 DOS 常用外部命令	33
五 DOS 批处理命令	37
四、用电脑写文章	40
一 在电脑上输入汉字	40
二 五笔字型码输入法	45
三 表形码输入法	53
四 文字处理软件	65
五 基本编辑方法	67
六 特殊编辑方法	72
七 文稿打印输出	81
五、LOGO 海龟画图	89
一 认识 LOGO 海龟	89
二 海龟画“一笔画”	91
三 海龟记住所画图形	94
四 让海龟画得更漂亮	98

五 海龟画几何图形	101
六 海龟搭积木	106
七 海龟画大小形状可调图形	110
八 海龟画出奇妙图案	113
九 给海龟所画图形配上声音	116
十 使海龟所画图形动起来	119
十一 海龟画彩色图形	122
十二 海龟做其它工作	126
 六、学习 BASIC 语言	132
一 系统启动	132
二 程序输入和运行	133
三 程序组成	135
四 基本语句	140
五 分支程序设计	146
六 循环程序设计	154
七 数组及其应用	161
 七、熟悉功能更强的 PASCAL 语言	168
一 使用方便的集成环境	168
二 严谨科学的程序风格	173
三 种类丰富的数据类型	180
四 灵活多样的程序控制	188
五 多层次结构的数组	197
六 结构清晰的程序设计	200
七 功能强大的标准单元	207
 八、掌握基本的数据库技术	215
一 有关数据库的基本概念	215
二 汉字 FOXBASE+简介	216
三 汉字 FOXBASE+基础知识	219
四 如何建立数据库	223
五 数据库的显示命令	227
六 库文件的修改	232
七 数据库的排序与索引	236
八 汉字 FOXBASE+程序设计	238

九 综合性程序举例	252
九、编写趣味程序	264
一 水手分椰子	264
二 兔子繁殖	266
三 找出伪币	268
四 积极献血	271
五 100! 末尾有多少零	274
六 验证哥德巴赫猜想	275
七 旗语	278
八 狼羊白菜摆渡过河	281
十、预防电脑病毒	285
一 什么是电脑病毒	285
二 电脑病毒的起源	286
三 电脑病毒的特点及其表现症状	288
四 电脑病毒的命名与分类	289
五 电脑病毒的消除与预防	290
十一、了解声、文、图一体化的多媒体技术	294
一 什么是多媒体电脑	294
二 多媒体技术的主要特点和发展概况	294
三 多媒体电脑的硬件与软件	296
四 多媒体电脑的关键技术	300
五 多媒体电脑的应用	302

第一章 如何选购和安装微电脑

一、微电脑组成

作为一套完整的电脑,它应包括硬件和软件两大部分,微电脑(PC机)也是如此。下面,我们主要给大家介绍一下微电脑的硬件系统。

电脑是一台机器,它的那些看得见、摸得着的“硬梆梆”的部分叫做硬件。下面我们来看一台典型的微电脑。

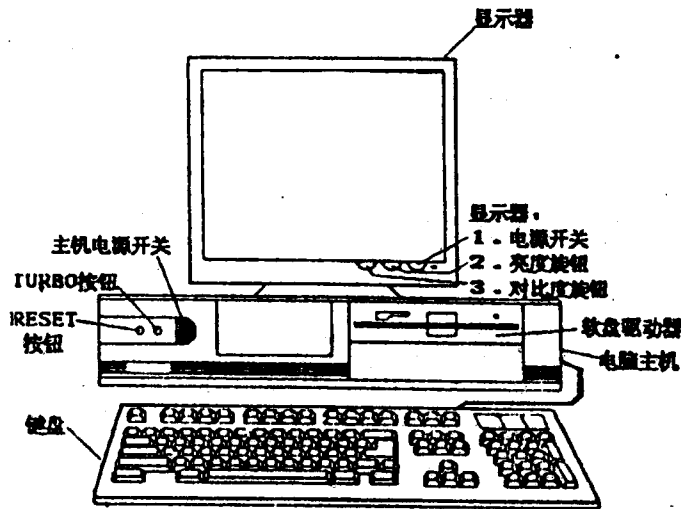


图 1-1 微电脑简图

从这张图中可以知道,微电脑的硬件主要有以下几个:

1. 主机

电脑的“大脑”是中央处理器(CPU),它与其它许多控制器件、贮存命令和信息的器件都被安装在一块较大的电路板上,这个电路板就叫做“主机板”或“母板”(System Board 或 Mother Board)。

在主机板上除了中央处理器和存贮器等器件外,还常常有许多空的插槽,供使用者插上别的电路板以便扩充主机的功能,所以这些空槽叫作“扩充槽”。通常,在主机板的扩充槽上插着两块卡:一块是控制显示用的“显示卡”;另一块是既能够控制磁盘驱动器,又能控制打印机和通讯接口的“多功能卡”。

一般地,主机板、显示卡、多功能卡和磁盘驱动器等,都安装在同一个机箱中,我们就把它

叫做主机。

2. 显示器

在主机上方,那个像电视机屏幕一样的,专供显示文字和图像的部分叫显示器或监视器(简称CRT)。显示器实际上是将主机箱中的显示卡传出的信息显示出来的专用设备,因而显示器总是和显示卡配套使用的。

目前常见的显示卡和显示器主要有:单色字符/图形显示器(Hercules)、彩色图形显示器(CGA)、增强型图形显示器(EGA)、视屏图形显示器(VGA)和超级视屏图形显示器(Super-VGA,简称SVGA)。

衡量显示器性能的主要参数有两个:分辨率和颜色数。

分辨率就是指在整个屏幕上可以容纳的内容多少(即横向有多少列和纵向有多少行)。各种类型的显示器在显示文字字符时的分辨率是相同的,都是横向80列、纵向25行。因而衡量显示器性能时分辨率一般是以点作为单位来表示的,写成:横向点数 $\times$ 纵向点数。比如:CGA的最高分辨率为 640×200 ,EGA的最高分辨率为 640×350 ,VGA的最高分辨率为 640×480 ,SVGA的最高分辨率为 1024×768 。分辨率越高的显示器,可以同时显示的内容就越多,性能也就越好。

颜色数是指在屏幕上可以显示的颜色多少。CGA在最高分辨率的情况下只能显示两种颜色,EGA可以从64种颜色中选取16种显示在屏幕上,VGA和SVGA则可以从262144种颜色中任选256种显示在屏幕中。

通过以上两个方面的比较,我们不难发现,VGA和SVGA是两种性能较好的显示器,目前大部分微电脑都是装备的这两种显示器。

3. 键盘

键盘是人与主机之间的一个桥梁,是用手按键的方式向电脑输入命令和数据、资料的专用设备。可以说,键盘是电脑设备中直接用手操作最频繁的一个设备,操作使用电脑的人必须十分熟悉它的每一个键。当然,这种熟悉是需要通过反复练习才能掌握的。

目前,常见的键盘有101键、102键和103键几种。

4. 软盘驱动器

电脑上常用一种很薄的圆形磁片来保存信息和资料,这个圆形磁片叫做“软盘”,它的作用与常用的录音磁带基本一样,而软盘驱动器(简称软驱)的工作原理也与平常的录音机相同。

软盘和软驱按照尺寸可以分为5.25英寸和3.5英寸两种,软盘按照录制信息的密度可分为两大类(见图2):

低密盘:5.25英寸的低密盘可存放360K的信息量;3.5英寸的低密盘可存放720K的信息量

高密盘:5.25英寸的高密盘可存放1200K(通常叫做1.2M)的信息量;3.5英寸的高密盘可存放1440K(即1.44M)的信息量;

软盘驱动器是安装在主机箱内的,它由多功能卡控制。一块多功能卡可以同时控制2台软盘驱动器,其中一个叫做A驱动器,另一个叫做B驱动器。

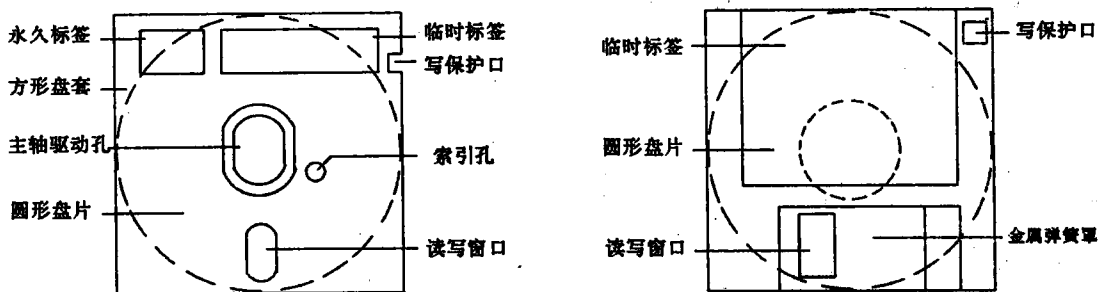


图 1-2 5.25 英寸和 3.5 英寸软盘

5. 硬盘驱动器

硬盘和它的驱动装置是做在一个金属壳内的，它的作用与软盘驱动器加上软盘基本一样，只不过是容量要大得多，存取速度要高得多。

最早期的硬盘容量只有 10M，而现在大部分个人电脑都装备了 120M、200M 或容量更大的硬盘。一个 100M 的硬盘，如果全部用于存放汉字的话，可以存放 5000 万个，足可以放得下 20 部《现代汉语词典》！

硬盘的代号为 C，当一台电脑有 2 个硬盘时，另一个叫做 D。

6. 打印机

打印机是电脑的常用输出设备，它可以把资料、文章、表格、图象打印在纸张上。

现在流行的打印机主要有：针式打印机、热敏打印机、喷墨打印机和激光打印机等四种。

针式打印机是一种击打式打印机。一般地，在针式打印机的打印头中并排着的好多根细小的打印针，每个打印针受着一组打印线圈的控制。当有电流通过某组线圈时，某根打印针便向外伸出，击打在打印色带上，并在纸张上显示出对应的点。在程序的控制下，不同的打印针相互配合，便可打印出不同的字符和图案了。针式打印机有一个最大的缺点是在打印时有明显的噪音。

热敏打印机采用了一种特殊的打印纸，这种打印纸在受热后便会显示出某种颜色。利用这一特点，在热敏式打印机的打印头中，安装着好多个可以发热的元件，由它们控制打印出图形。

喷墨打印机是利用毛细现象而发明的。它的工作原理与针式打印机基本一致，只不过是使用了可以喷出非常细小墨滴的喷墨打印头替代了针式打印头。

激光打印机是目前打印效果最好的一种打印机，它的工作过程大体上是这样的：首先在计算机的控制下，在一个由特殊材料制成的，可以感应不同电压的滚筒上产生一个用电压高低表示的图象。然后，利用静电喷墨作用（类似于静电复印机）将细小的碳粉喷洒在纸张上。最后经过热压定形即产生非常精细的图象。

软件是电脑中那些看不见、摸不着，指挥电脑硬件工作的命令程序。在日常生活中，“软件”指挥“硬件”工作的事例是很多的，例如：

钢琴是硬件，乐谱是软件；

录音机是硬件,录音带中的内容是软件;
电视机是硬件,而播放的电视节目是软件。

二、微电脑选购

现在购买微电脑一般是用作以下几种用途:

- A、进行汉字文章的输入、排版和打印,也就是文字处理;
- B、作为学生在家庭中自学各类课程用,进行计算机辅助教学;
- C、进行例如家庭事务、财务管理和通讯录管理等数据库操作;
- D、学习程序设计;
- E、进行各种辅助设计,例如:机械制图、电子线路设计、图形动画设计等;
- F、进行软件的研制、开发。

我们在购买电脑时,就应该根据这台电脑的用途选择不同的硬件配备。选择时主要考虑这样几个问题:

1. 显示卡的类型

由于目前市场上 VGA 和 Super-VGA 显示卡的价格已降得非常低,因此一般总是选择这两种类型的显示卡,而不要购买 Hercules、CGA、EGA 型显示卡。

实际上,现在能够在市场买到的显示卡也只有 Super-VGA 这一种了。Super-VGA 卡目前常见的品牌有 Trident 的 TVGA 8900、TVGA 9000 和 RealTek 的 SVGA。

另外,在显示卡上安装有用于贮存字符、图形的存贮器,存贮器容量的大小直接与这块显示卡的最大分辨率有关。常见的显示卡装备的存贮器容量有 256K、512K、1024K 这三种,购买时应该选择 512K 以上的。

2. 显示器的类型

Super-VGA 的显示卡决定了只能选择 VGA 型显示器。目前,VGA 型显示器有彩色型和单色型(用不同深浅的灰度来表示不同的颜色)的两种。

由于单色的 VGA 显示器要比彩色的便宜得多,因而如果你购买电脑只是用于前面介绍的用途中的 A 和 D 的话,则可以选购单色的 VGA 显示器。

如果你决定购买彩色显示器的话,则还应注意显示器在显示时的每个点的直径大小。显示的点直径越小,则显示出的图形越精细。常见的显示器点直径有 0.28 毫米、0.31 毫米和 0.39 毫米这三种。

3. 键盘的类型

由于各人的喜好不同,因此在选择键盘时主要依据各人手感而定。但也应注意以下几个问题:

- (1)有无按键卡死现象(即击打某键后不能自动弹起);

- (2)有无一键多发现象(即击打某键一下,却输入了多个字符)和不能输入现象;
- (3)有无错键现象(即输入了不是你所击打的键)。

4. 主机的类型

主机是整个微电脑中最重要设备,因而选择一台性能优良的主机是非常重要的。在主机中装备着中央处理器、数字协处理器、内存贮器、磁盘驱动器等设备,在选购时也主要从选择这些器件方面考虑。

(1)中央处理器的型号。中央处理器(CPU)是电脑的核心器件,它决定着电脑的运行速度和能够完成的功能。我们所介绍的微电脑中的中央处理器都是由美国 Inter 公司研制的,称为 80X86 系列,其型号主要有 80286、80386SX、80386DX、80486X 和 80486DX 等,装备这些中央处理器的主机我们一般就称之为 286、386SX、386DX 和 486 等。

目前出于应用软件和主机价格等方面的原因,我们在选购电脑时都应选择 386SX 以上的型号。如果你仅作为用途 A、B 的话,可以选择 386SX;用作用途 C、D 选择 386DX;而 E 和 F 则应选择 386DX 或者 486。

(2)数字协处理器,这是专门为加快和增强计算机数字运算能力而设计的,它的型号有 8087、80287、80387 等。如果你是进行辅助设计和软件研制的话(用途 E 和 F),就应该购买相应的数字协处理器;否则可以暂时先不考虑,但应注意在主机板上是否预留了数字协处理器的插座,这样可以便于今后需要时增加。

(3)内存贮器的容量大小。内存贮器(简称内存)的容量是受软件的限制的,运行大部分软件时,内存容量是越大越好。一般地,386SX 的标准配置是 2M 内存;386DX 和 486DX 为 4M 内存。但如果是进行动画设计和软件研制的话,内存最好能再大一些,比如 8M 或 16M。

(4)软盘驱动器。一般应装备 5 英寸和 3.5 英寸软盘驱动器各一台,这样便于以后软件的安装和交流。

(5)硬盘驱动器。由于机械、电子技术的不断提高,硬盘的体积在不断减小,容量在不断地增大,而价格却也不断降低。因而现在购买微电脑时硬盘总是选择容量较大那种,比如 120M 或 200M 甚至更大。

5. 打印机的选择

如果需要将电脑内的信息输出到纸张的话,就得购买一台打印机。从目前打印机的价格和打印机的日常维护来看,针式打印机是首选的。如果你不需要打印蜡纸的话,也可以选择窄行的喷墨打印机。

6. 软件的选择

“硬件是躯体,软件是灵魂”。一台电脑离开了软件等于是一堆废物,因此在选购电脑硬件的同时,还应选购你操作电脑所需的软件。例如:

要进行文字处理,则需要使用汉字系统(如 CCDOS、Super-CCDOS、UCDOS 等)和文字处理系统(如 WordStar、WPS 等)软件;

作为家庭中自学用,需要计算机辅助教学软件(简称为 CAI 软件);

要进行数据库的管理,则需要汉字系统和数据库管理系统(如关系型数据库管理系统 dBase III、FoxBase、FoxPro 等)软件;

学习程序设计,需要各种程序语言系统,如 Logo 语言系统、Basic 语言系统和 PASCAL 语言系统等;

进行各种辅助设计,需要计算机辅助设计(简称 CAD)软件,如用于电子线路设计的 Tango 和 ProTel,用于机械制图的 Auto-CAD,用于图形动画设计 3D-Stdio 等;

有很多软件公司还专门开发了一些用于测试电脑性能的软件,比如:SPEED, SYSINFO, MSD, QAPLus 等。你在选购电脑时不妨使用一下这些软件,来测一测你所购电脑的整体性能。

三、微电脑安装

微电脑是一个高档的电器精品。在使用时,你应把它放置在干净、通风的室内,室内最好不要有肉眼能够看见的灰尘。

任何电脑产品都不能存放在湿度很大的环境中。如果你使用电脑的环境比较潮湿,那么在你停止使用电脑后,应切断电源,拔掉电源插头,并用塑料布或不透水的织物将电脑盖严,以避免电脑内部的器件受潮。

长期不使用电脑时,应将电脑装入包装箱保存,并每隔一、两个月取出,接通电源半至一小时进行烤机。

在放置电脑时,电脑应当放置在平稳的地方,周边要留出余地,以保证你使用和维护的方便,同时有利于电脑的散热。

微电脑主要由显示器、主机和键盘三部分组成。在安装时,主要是将这三部分联结起来。主要步骤为:

1. 连线的安装

(1)将键盘的接头插入主机后面的键盘接口中;

(2)将显示器的电源接头插入主机后面的“显示器电源”接口。显示器的电源接头也可以单独接到市电插座上,但连接在主机后面更加便于使用,因为这时只要打开主机电源开关,显示器电源也就同时接通了;

(3)将显示器信号连线插入主机后面的“显示器信号”接口(这个接口实际上是从显示卡上引出来的),并用螺丝刀将两个螺钉拧紧;

(4)将主机电源线联结主机的一端插入主机后面的“主机电源”接口上。

2. 开机检验

(1)接通电源。将主机电源线连接市电的一端插入市电插座;

(2)如果有5英寸软盘驱动器的话,拨开软盘驱动器的挡把,抽去插在软盘驱动器中的保护板;

(3)将显示器的开关打开(注:以后不再需要操作这个显示器的开关了),然后打开主机的电源开关。此时,电脑将进行自检、启动,当屏幕上出现以下文字时,就表明电脑运转正常。

Microsoft(R) MS-DOS (R) Version 5.00

(C) Copyright Microsofe Corp 1981-1991.

C>—

图 1-3 从硬盘上启动 DOS(5.0版本)

四、微电脑维护

微电脑应放在通风、清洁、不潮湿的环境中。避免受到雨淋、日晒和沙尘的损坏,经常注意维护和保存,这样才能延长电脑的寿命,使之长期地为你服务。

下面分几部分说明电脑的日常维护。

1. 显示器的维护

在使用电脑前,首先要检查显示器的电源线和信号线是否连接妥当。在确定没有问题后才打开电源开关。

在使用电脑时,千万不要在通电的情况下随意移动显示器,以避免显示器的电源线和信号线脱落而导致损坏。如果因故一定要搬动显示器的话,应该先关闭电源,待显示器放置妥当之后再接通电源。

在电脑使用完毕后,应用保护套(应选用不透气的那种)将显示器盖严,以防止灰尘进入显示器内,影响显示器的寿命。

在平时清理显示器时,只要用干软的布擦拭屏幕即可。每隔一年左右,则应请有经验的电子工程师拆开显示器的后盖,进行显示器内部的除尘工作。

2. 主机的维护

和显示器一样,要保持主机外观的整洁,要经常用干软布进行擦拭。

在开机使用之前,也要检查各种连线是否连好。开机后,不要轻易搬动主机。如果必须搬动主机,则一定要在关闭电源,拨下电源插头后进行,以免发生意外。

主机中装备的硬盘是很怕震动的,所以应尽量避免主机遭受强烈的震动。

平时如果没有特殊情况,请不要打开主机机箱,以免造成硬件损伤。

3. 键盘的维护

电脑的键盘是你利用电脑进行工作的操作工具。保护好键盘,使之能够灵敏地为你服务和工作,应该成为你的日常工作之一。

保护键盘首先要注意的是:绝对禁止键盘进水!其次是不让任何细小异物进入键盘。在休息时,水杯与食物要尽量远离主机和键盘。如果不慎使键盘进水,应立即关闭电源,把键盘连线从主机上拔下来,然后把键盘放在干燥通风的地方自然风干;不要把键盘放在日光下暴晒,

因为这样容易导致键盘变形。

如果长期不使用电脑,最好将键盘用键盘罩盖好。

电脑键盘同样也需要经常擦拭,保持整洁,具体办法与主机和显示器的擦拭的方法相同。

4. 软盘的维护

保护好软盘需要注意以下几个方面:

- (1)磁盘标签应先写好后,再贴到磁盘上去;
- (2)在拿取磁盘时,手应捏在磁盘贴标签的一边;
- (3)不使用磁盘时,应随手将磁盘放回纸质的保护套内;
- (4)不要弯曲磁盘;
- (5)不要触摸暴露在外面的磁盘表面;
- (6)避免高温;
- (7)避免接近磁场;
- (8)磁盘不能够用清洗液进行清洗。

5. 病毒的防治

由于电脑病毒对软件的使用构成很大的威胁。所以,经常进行电脑病毒的检查也是维护电脑的一个重要方面。本书的第十章将对预防电脑病毒作出很详细的叙述。

最后,还要强调说明的是:

(1)除了用键盘进行电脑操作之外,对电脑进行的任何行为,如打开机箱,插、拨接口卡,插、拨连线等,都必须在断电的情况下进行。

(2)如果你在使用过程中出现电脑运转不好,或接触不良等现象,不要拍击电脑主机、显示器和键盘。应及时请有经验的人员进行检查、维修。

(3)当你在使用电脑时,不要让不懂电脑的人接触电脑,随意按动键盘,避免电脑接受错误指令而造成不必要的数据丢失和键盘等硬件的损坏。

(4)不要在光线不足的情况下摸索开机或接电源。因为这样很容易造成人员触电,以及因显示器和主机的坠落导致电脑的整体损坏。

第二章 如何操作微电脑

一、认识键盘

操作电脑通常都是利用键盘来进行的,通过按键向电脑输入程序和数据,使电脑获得运行所需的指令与数据。

一个标准电脑键盘根据键位的排列和功能的不同,分成四个区域。即主键盘区,光标控制键区,小键盘区和功能键区。见图2-1:

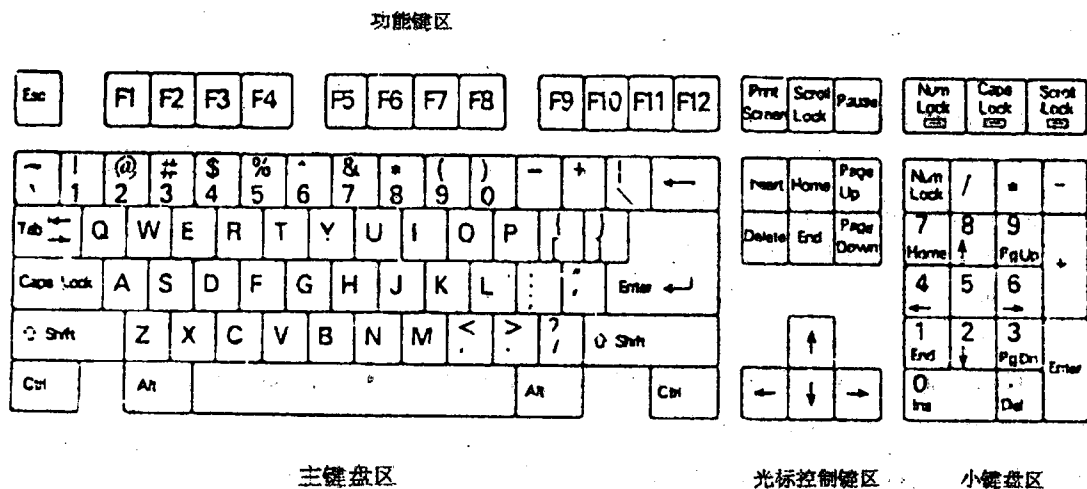


图 2-1 电脑键盘图

1. 主键盘区

它是键盘的主要部分,键位的分布排列与英文打字机一样。一些特殊键的功能如下:

(1)回车键(Enter)

每输入一行字符或命令后,按此键表示该行字符或命令输入结束。

(2)退格键(←Backspace)

在回车键上方,每按键一次,就删除一个光标左边的字符。

(3)空格键(长条形键)

每按一次该键,就输入一个空格。

以上三个键在电脑的键盘操作中,使用最频繁。

(4)大小写字母锁定键(Caps Lock)

若当前输入的是小写字母,按一次锁定键后,将输入的都是大写字母,直到再按一次锁定键释放为止。锁定时键盘右上角的 Caps Lock 指示灯亮。

(5)换档键(Shift)

键盘左右各一个。先按下它不放再按一个数字或符号键,输入的是该键面上方的符号;在小写方式下,与字母键组合则输入大写字母,在大写方式下,则输入小写字母。

(6)控制键(Ctrl)

键盘左右各一个。与字母键或功能键组合使用,产生新的操作功能。如先按下它不放再按 C 键,将放弃正在输入的命令,中断电脑正在执行的命令或程序。在书写或显示时,控制键用“^”代替,上面的操作就用“^C”表示。

(7)改变键(Alt)

键盘左右各一个。与功能键组合使用,产生新的操作功能。在电脑汉字系统中,改变键和控制键分别与功能键组合使用,能设置或改变各种汉字操作环境。书写时用“~”代替。如“~F1”是设置汉字的区位码输入方式。

(8)跳格键(Tab)

按一次,光标跳到下一格的起点(每格8列)。

2. 光标控制键区

在电脑的文字处理软件中,这些键是用来控制屏幕光标的移动或进行文字编辑的。

(1)光标移动键(↑、↓、←、→)

↑键和↓键是将光标上移或下移一行。

←键和→键是将光标左移或右移一个字符。

(2)光标快移键(Home、End)

按 Home 键,光标直接移到当前行的第一列;按 End 键,则移到当前行的最后一列。

(3)翻页键(Page Up、Page Down)

按 Page Up 键,将前一页文稿内容显示在当前屏幕上;按 Page Down 键,将后一页文稿内容显示在当前屏幕上。

(4)插入键(Insert)

按一次 Insert 键,可以在一行中间插入所输入的字符。

(5)删除键>Delete)

按此键将删除光标所在的字符,与退格键(←Backspace)的删除方式不一样。

在电脑的操作系统(DOS)命令输入状态下,只有插入键和删除键有用,但要与功能键配合使用。光标左移键(←)的作用与退格键(←Backspace)相同。

3. 小键盘区

小键盘区是为了方便数值运算操作和提高数字录入速度而专门设计的。上面有十个数字键,四个运算符号键,一个小数点键和一个回车键。

数字锁定键(Num Lock)是用来改变小键盘区输入方式的。