



最有趣的 思维 游戏

全面提升形象思维、逻辑思维、创新思维、发散思维能力

[法] 达尼埃尔·阿尔凯尼 编著
孙璞 译



黑龙江科学技术出版社



最有趣的 思维游戏

[法] 达尼埃尔·阿尔凯尼 编著

孙瑛 译



黑龙江科学技术出版社

中国·哈尔滨

黑版贸审字 08-2007-083

图书在版编目(CIP)数据

最有趣的思维游戏 / [法] 达尼埃尔·阿尔凯尼编著; 孙瑛译
—哈尔滨: 黑龙江科学技术出版社, 2008.1

ISBN 978-7-5388-5624-8

I. 最… II. ①达…②孙… III. 智力游戏—儿童读物
IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 182573 号

C'est La Récré by Daniel Arcaini

Copyright © 2006 LEDUC.S Éditions

Simplified Chinese Copyright © 2006 Beijing Zhongzhibowen Book Publishing Co., Ltd

This edition published by the arrangement with LEDUC.S Éditions through Andrew
Nurnberg Associates International Ltd.

All Rights Reserved

最有趣的思维游戏

ZUI YOUQU DE SIWEI YOUXI

编 著 [法] 达尼埃尔·阿尔凯尼

译 者 孙 瑛

责任编辑 张丽生 焦 琰

装帧设计 李艾红

文字编辑 黎 娜

美术编辑 吴秀侠

出 版 黑龙江科学技术出版社 

地址: 哈尔滨市南岗区建设街 41 号 邮编: 150001

电话: 0451-53642106 传真: 0451-53642143(发行部)

发 行 全国新华书店

印 刷 北京中印联印务有限公司

开 本 720 × 1010 1/16

印 张 10

版 次 2008 年 4 月第 1 版 · 2008 年 4 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5388-5624-8/G · 678

定 价 22.00 元

前言

提高思维能力的方法有很多种，思维游戏无疑是一种最迅速、最有效的方法。在游戏中养成的思维方式，在学习、工作和生活中都会广泛用到。好的思维游戏不但可以帮助游戏者快速掌握提高思维能力的方法，拓展思维能力、优化思维结构，而且可以使游戏者获得解题的快乐和满足，增强迎接挑战的信心。

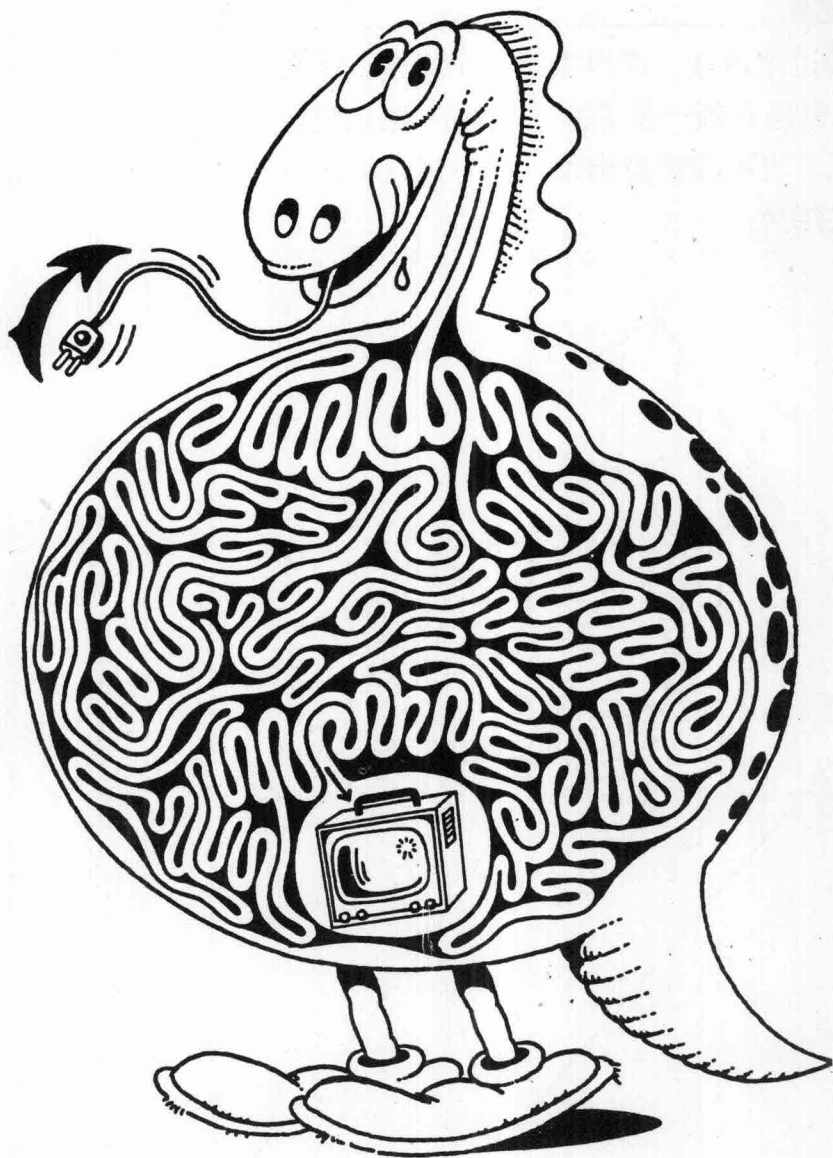
达尼埃尔·阿尔凯尼是法国著名教育专家和思维游戏大师，在国内外办有多家教育培训机构。他长期从事思维游戏的研究工作，收集整理及设计的思维游戏引人入胜，充满趣味，在活跃大脑的同时，带给游戏者一种全新的、前所未有的新奇和快感。法国《读书》杂志、美国《连线》杂志等都曾对他进行过专访，他的著作长期畅销于亚马逊网上书店和巴诺连锁书店等国际知名书店。

本书是达尼埃尔·阿尔凯尼的代表作，收入的148个思维游戏，内容丰富，难易有度，形式活泼。这些游戏囊括了数学、逻辑学、心理学、语言学、自然科学等范畴，能让你在游戏的过程中既享受到思维挑战的快乐，又能收获知识增长的快乐。通俗浅显的叙述语言，搭配生动有趣的图片，带给你焕然一新的感觉。在游戏中，你需要跳出思维的条条框框，从多种方向去探寻各种不同的解决方法和途径；需要通过分析与综合、抽象与概括、联想与猜想等思维过程，寻找

答案；需要从不合逻辑的情境中找出符合逻辑的答案，破除陈旧的惯性思维；需要克服易犯的错误，在一大堆看似无用的信息中，找到最关键的解题线索。

一个个轻松有趣的游戏，为你打造生动的思维训练场，帮助你快速掌握提升观察力、培养逻辑力、训练推理力、增进创新力、加强判断力、拓展想象力的有效方法，全面激发你的思维潜能，让你在游戏中玩出聪明的自己，游刃有余地应对知识学习和生活中的各种问题。



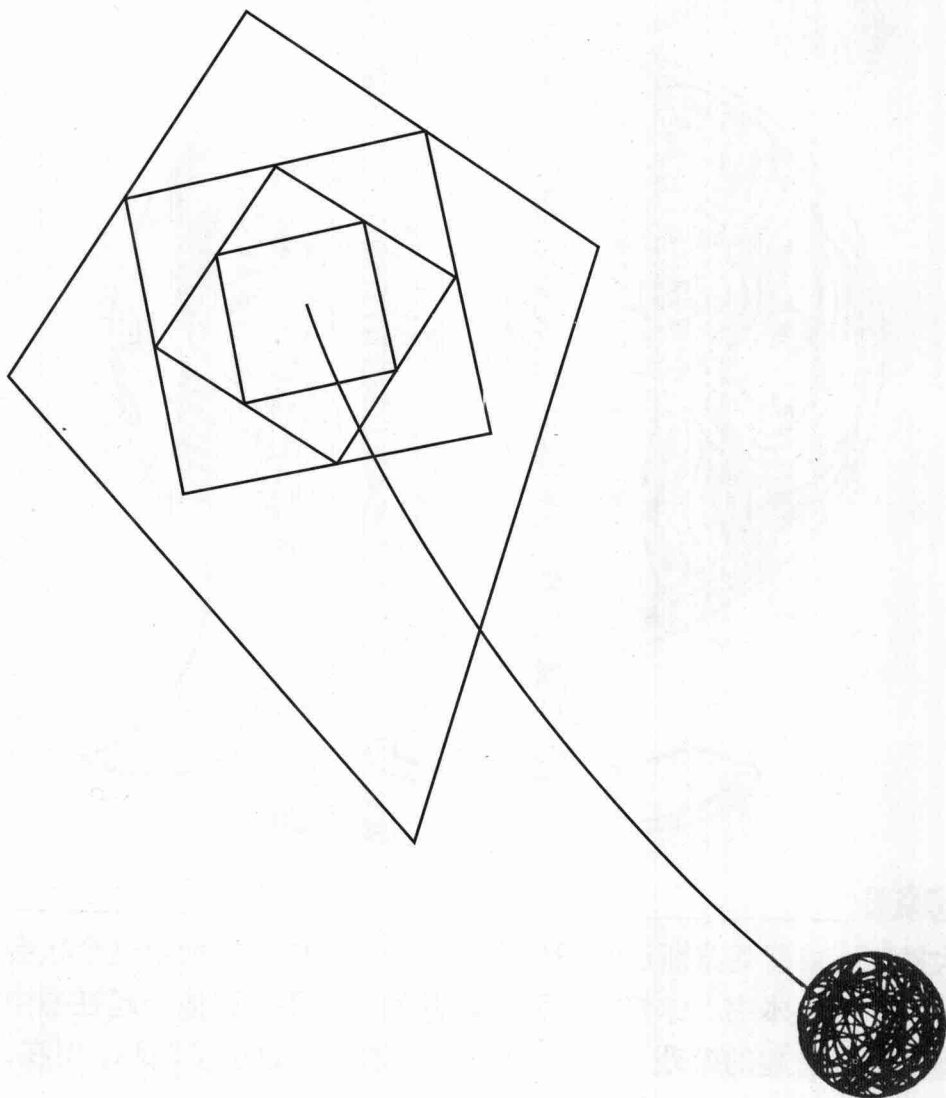


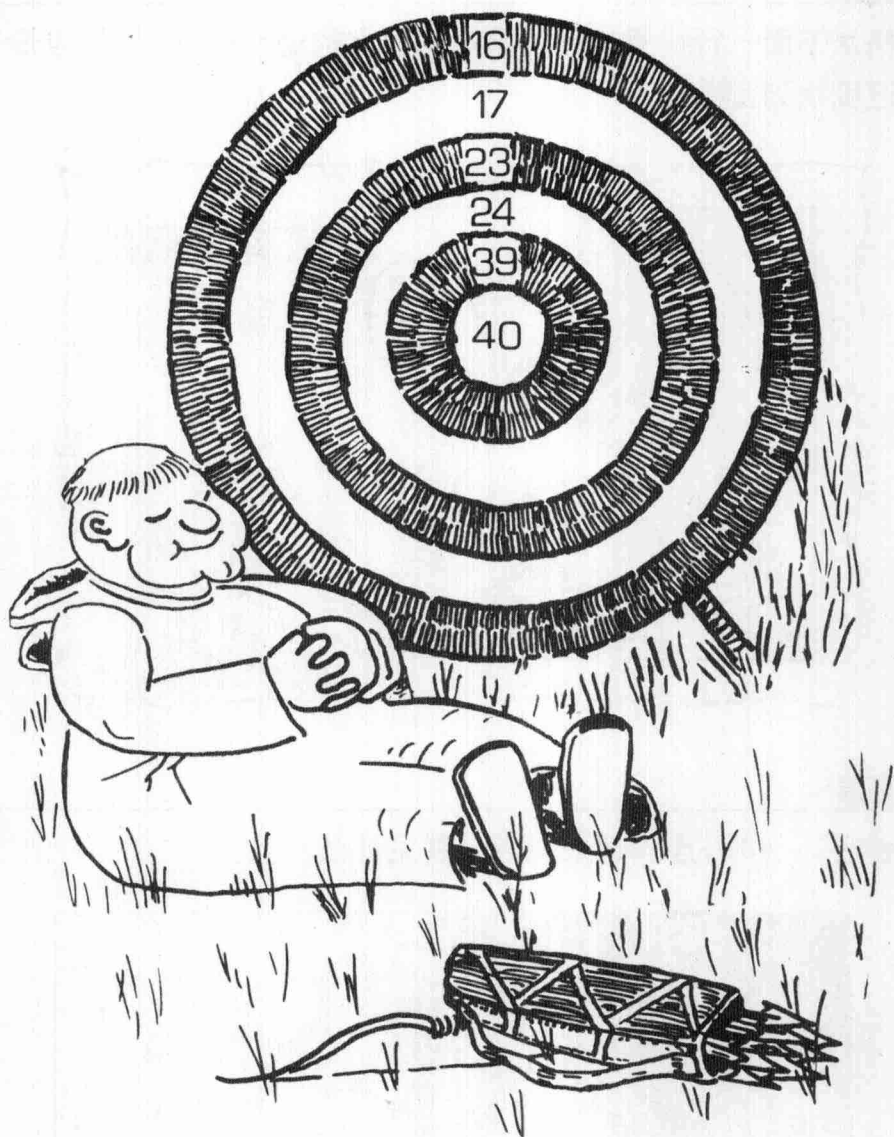
001

太棒了，特雷瓦路斯已经把电视机吞掉了，你可以利用这个机会浏览一下这本书。你将在诺罗斯老师的陪伴下，和他一起在书中发现很多有趣的游戏，揭开一系列的谜团，躲过很多陷阱。现在，请给这幅图画着色，找出通往电视机的路线。

002

要做这个游戏，你得先画一个风筝。然后画一条线把风筝连接起来，但是必须一步完成（即用一条线连续画出）。线与线之间不能交叉，也不能重复出现。你必须从线团开始画，然后到风筝的正中央结束。



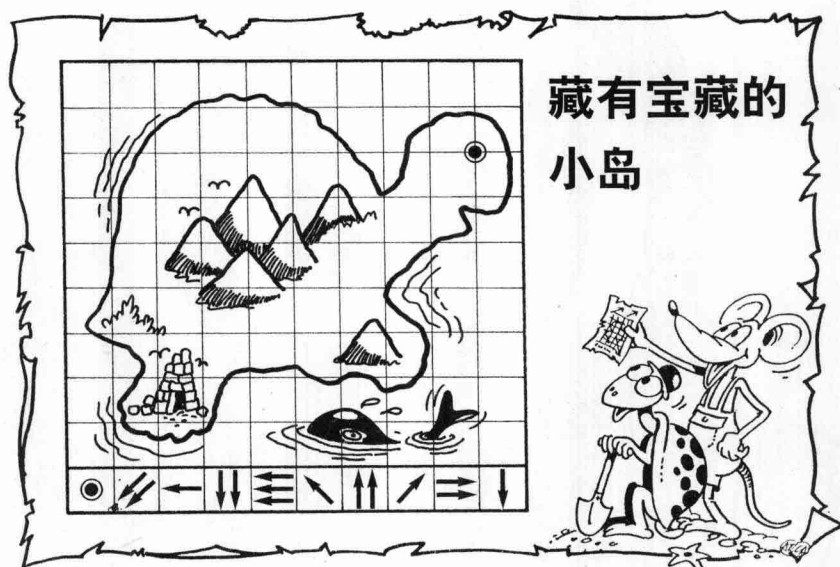


003

费尔图克曾就一道古老的射箭难题向罗宾汉挑战。他把6支箭射在靶子上，这样他的总分就刚好达到100分。提示：有4支箭射在了相同的靶环上。

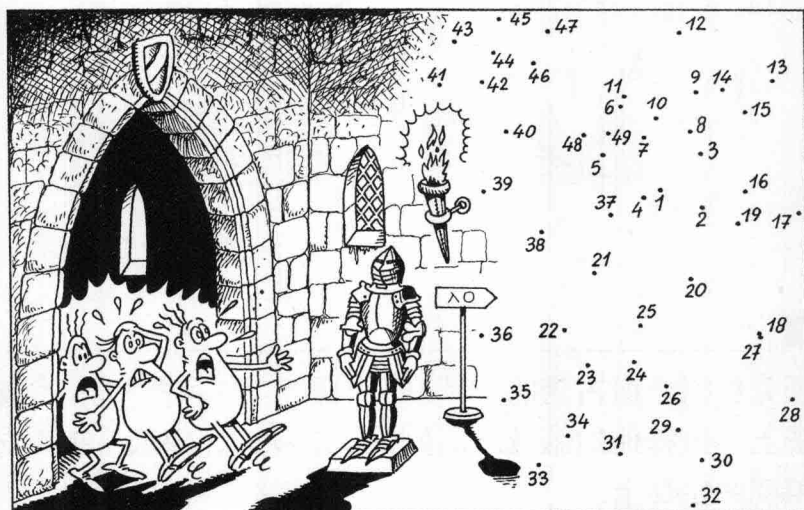
004

方格最下面一行符号指示的是龟形岛上的藏宝地点，你能以最快的速度找到宝藏吗？



005

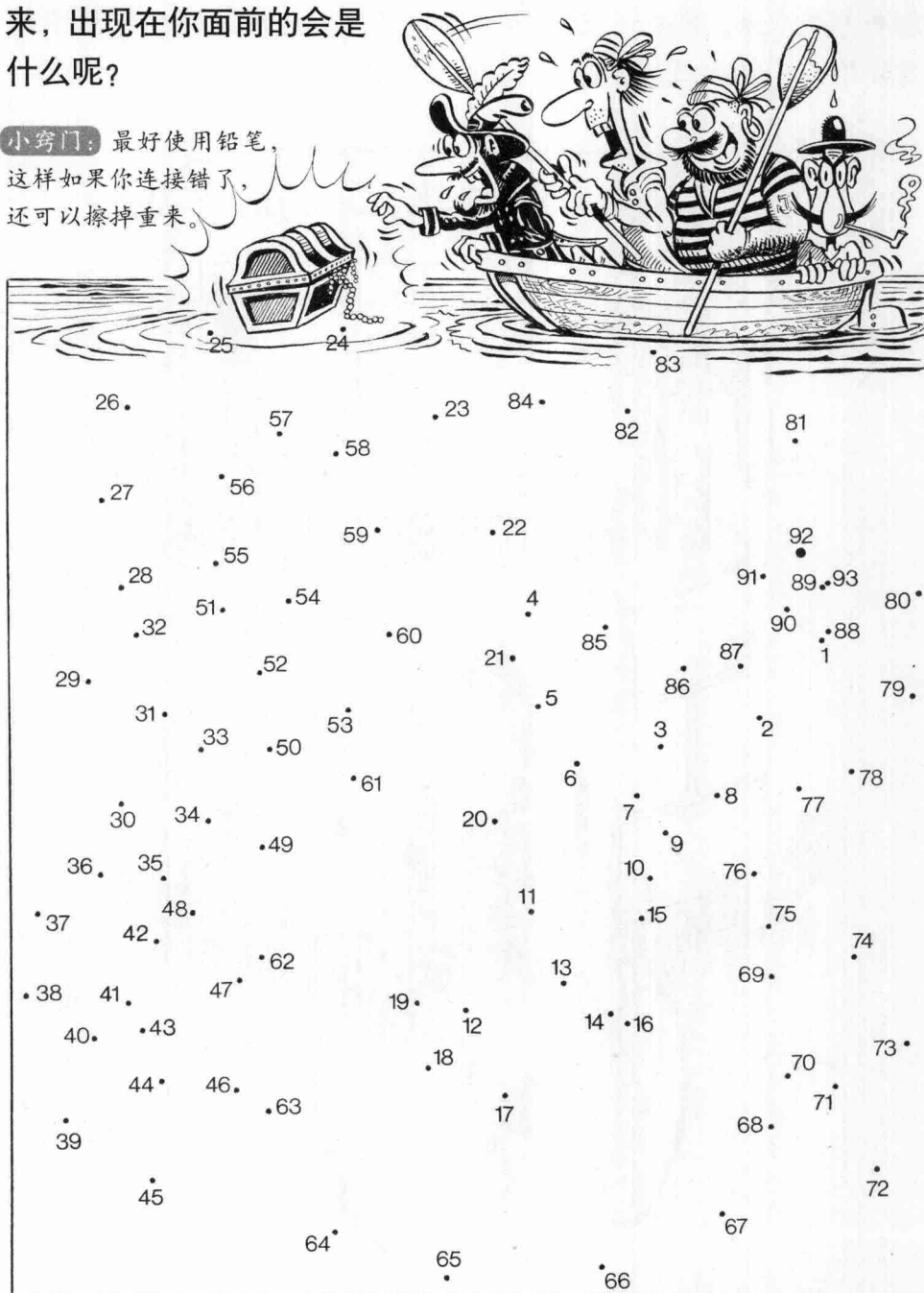
用线把 1~49 号点连起来，你会看见什么？



006

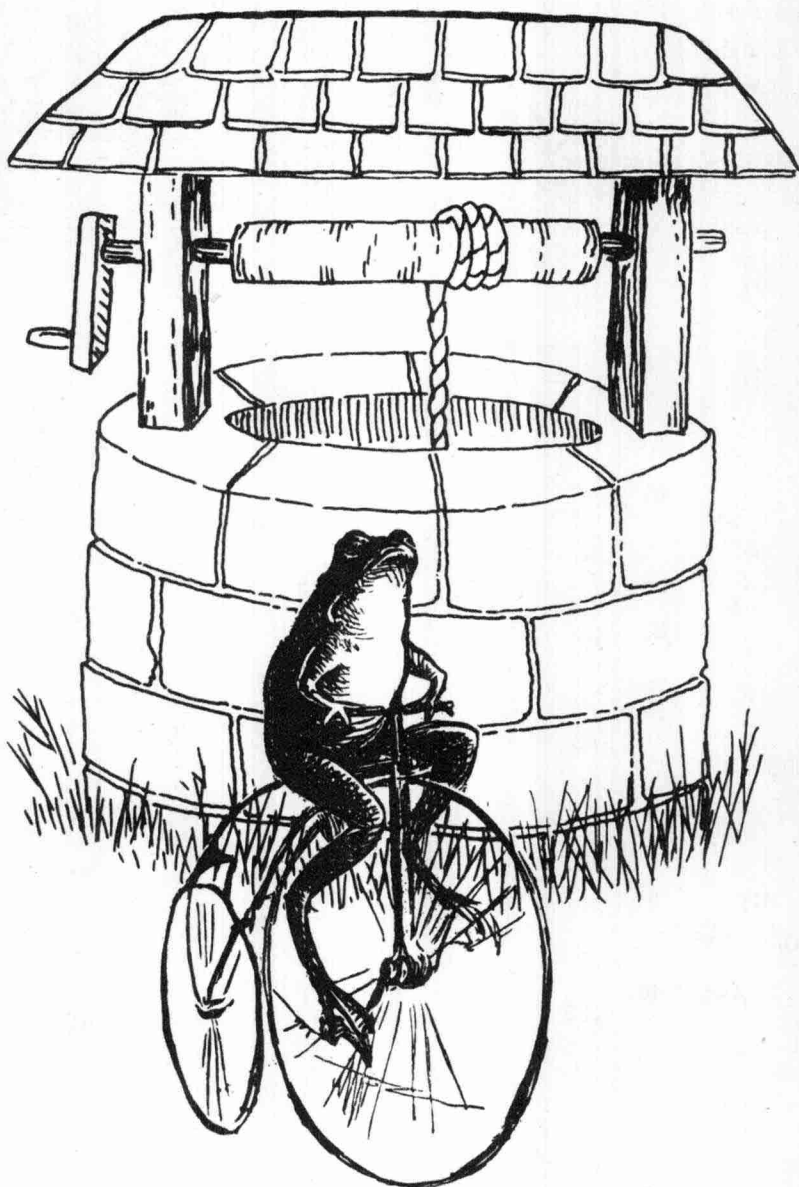
用线把 1 ~ 93 号点连起来，出现在你面前的会是什么呢？

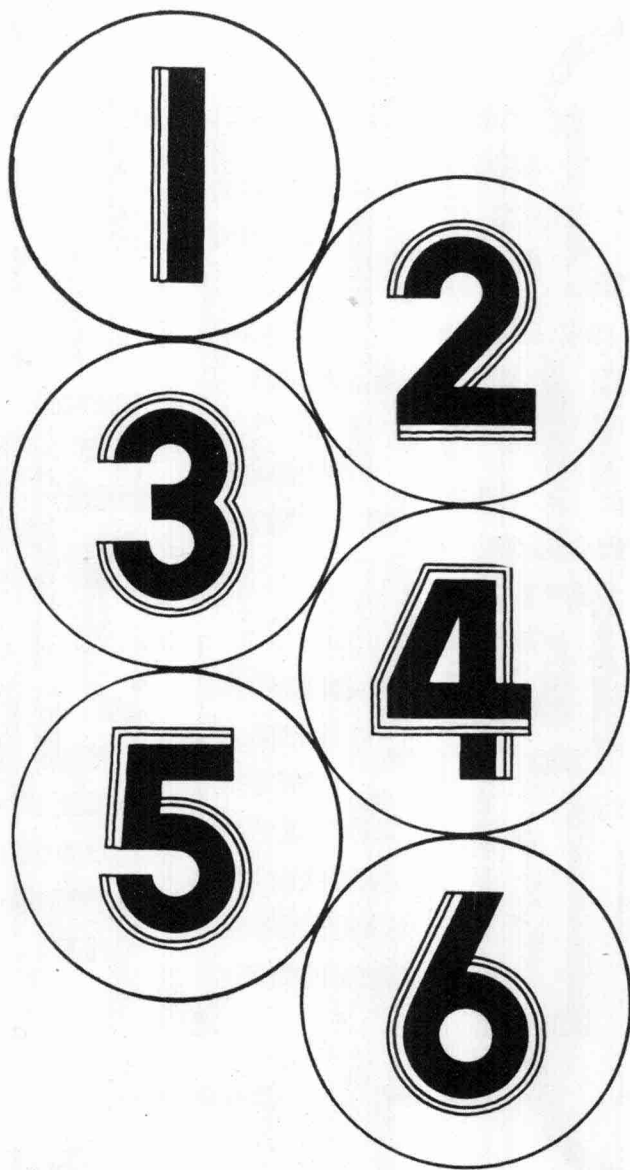
小窍门：最好使用铅笔，这样如果你连接错了，还可以擦掉重来。



007

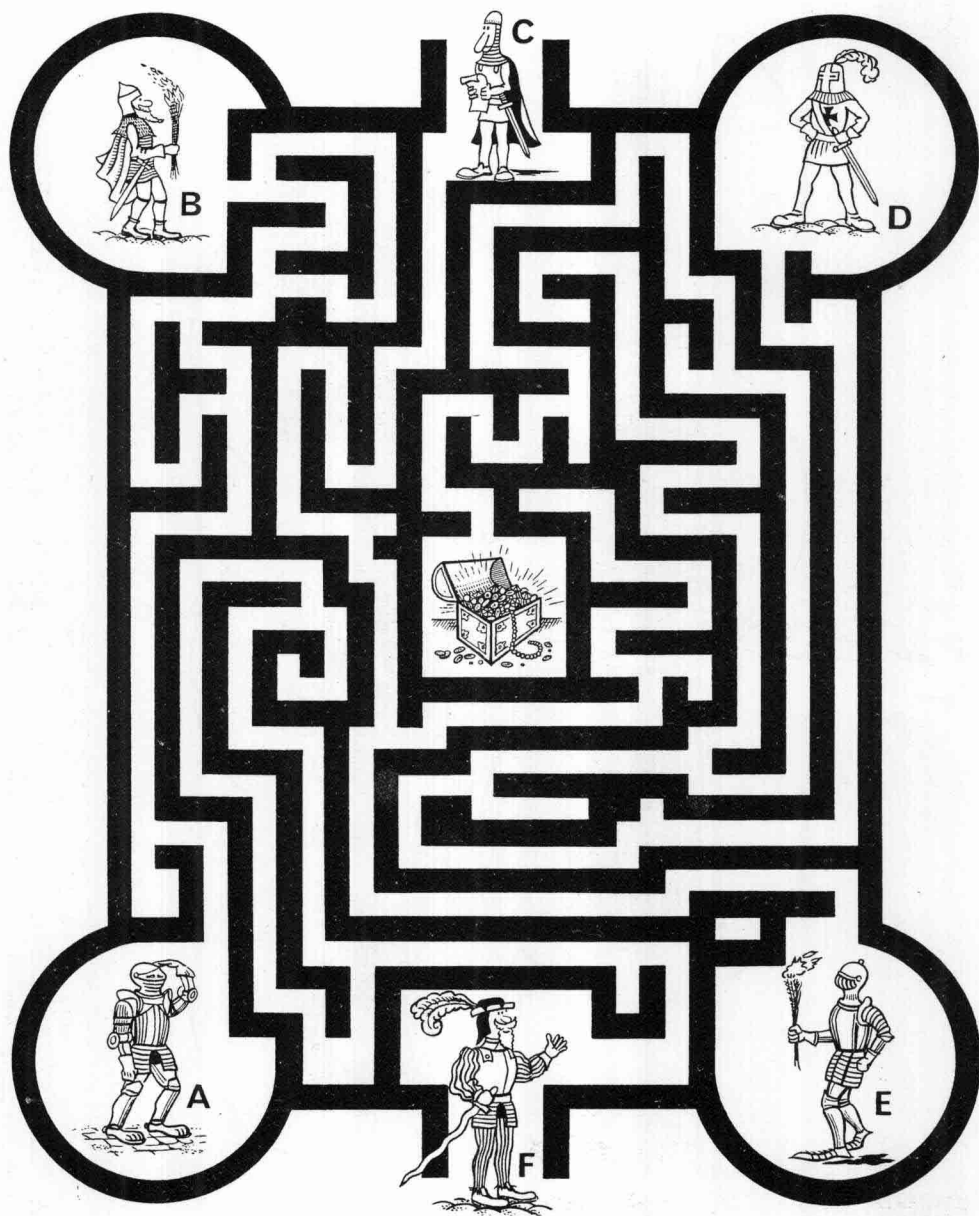
一口井深3.5米，青蛙每天可以向上爬1米，当晚上休息时，就会滑落0.6米。那么，如果按照这个速度向上爬的话，这只青蛙需要用几天的时间才能从那口井里爬出来呢？





008

按照图中的样子在桌子上放6个圆形的饮料杯垫。这几个杯垫必须相互紧挨。现在，你必须把它们重新排列，形成一个“完整的”圆，但是你只能移动其中的3个杯垫，并且每个杯垫只能移动1次。



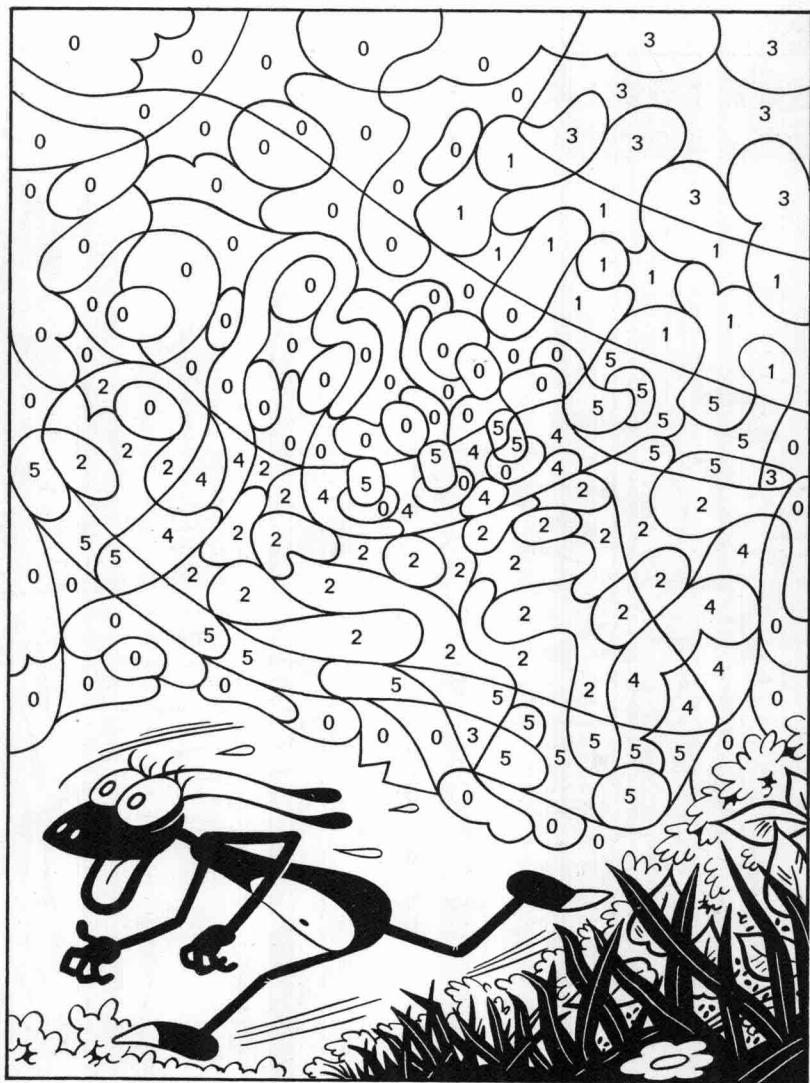
009

这6个英勇的骑士中，只有1个能最终到达藏有财宝的地方，你猜是哪一个呢？

010

小蚂蚁妮娜得赶快上岸，快来帮帮她吧，
不然的话她就要被河水冲走了。





011

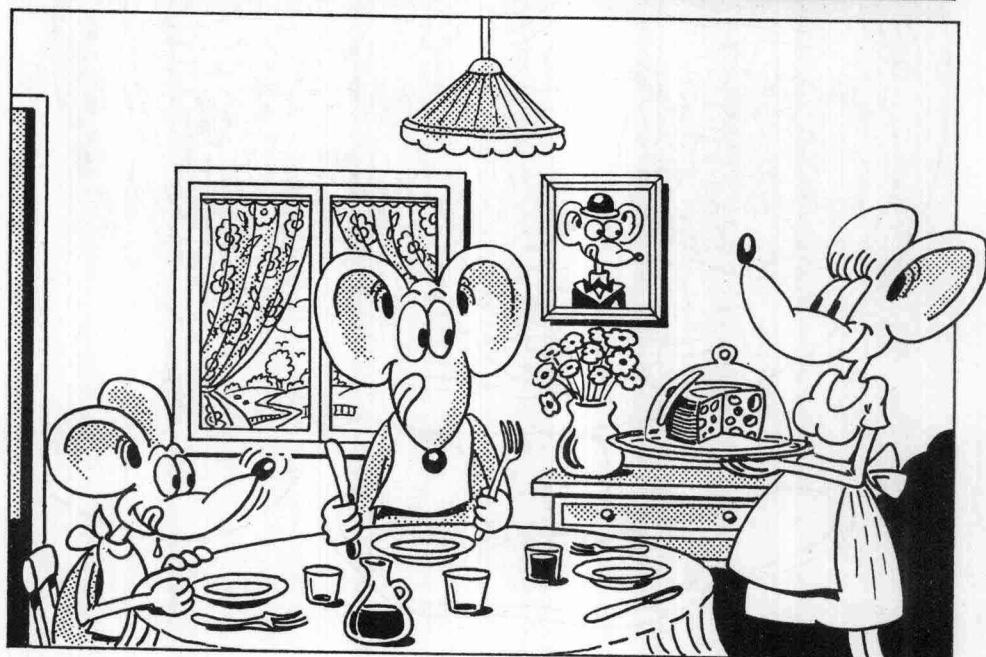
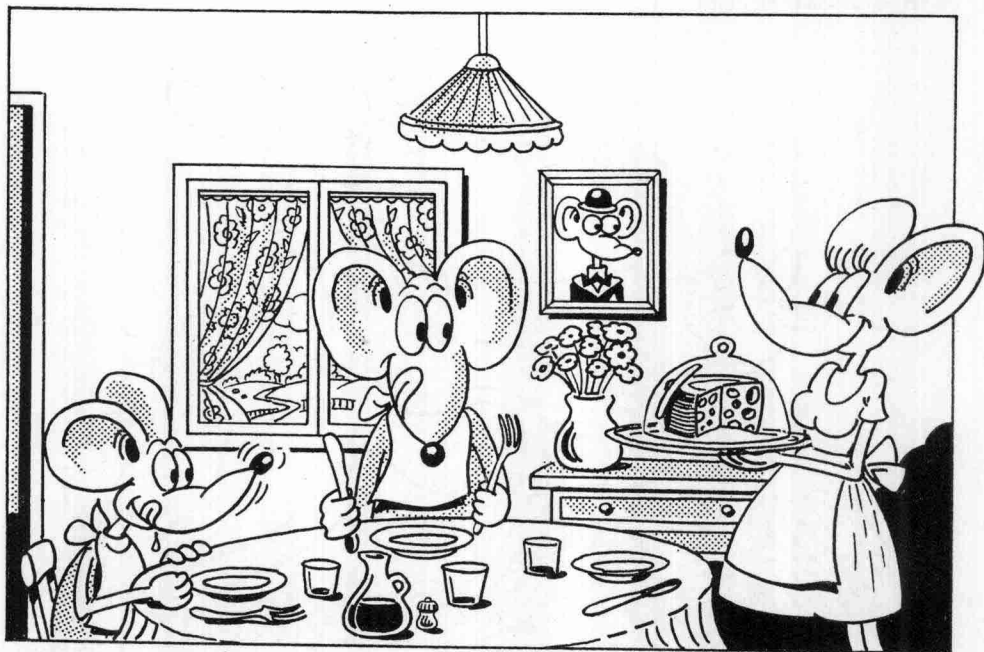
小蚂蚁妮娜刚刚躲过了什么危险呢？你想知道吗？那就赶快根据数字所代表的颜色，认真地在图上标注了数字的区域中涂上相应的颜色吧。

0 = 白色 1 = 浅蓝色 2 = 橘红色 3 = 深蓝色 4 = 绿色 5 = 红色

小窍门：你最好使用彩色铅笔，这样，如果你涂错了，可以擦掉重来，不会像使用水彩笔那样把纸都浸透了，不能够修改。

012

下面的 2 幅图中一共有 7 处不同，你能找出来吗？



013

我们的好朋友刚刚不小心在吃饭的时候吞下了一把餐叉，你要赶快帮它找出来呀！

