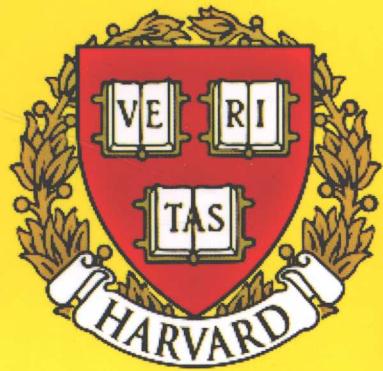


哈佛



给学生做的450个 多元智能训练游戏

PROMOTING “国际全人全脑教育”创研人 美国UCLA博士·王擎天 编著
HUMAN FIVE BRAINPOWER

挑战思维极限，激发潜能无限，成就辉煌人生，亲密接触哈佛学生常玩的思维游戏。

哈佛大学（Harvard university）——

美国总统奥巴马、世界首富比尔·盖茨、思想家爱默生、
中国科学家竺可桢等卓越人物的成长圣地！



香港东方教育研究院

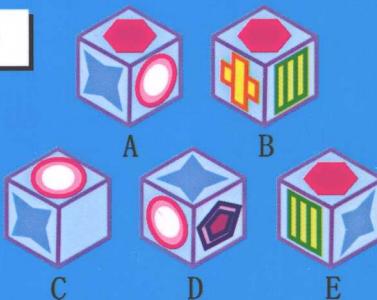


华文網 台湾华文网出版集团

联合推荐

成 玩 出 制 胜
就 乐 品 作 战
无 限 未 来
限 未 来

- 开发①→ 闻一知十的智能IQ
- 开发②→ 触类旁通的创意CO
- 开发③→ 圆融人际的情绪EO
- 开发④→ 危机处理的逆商AQ
- 开发⑤→ 整合思考的机智TQ

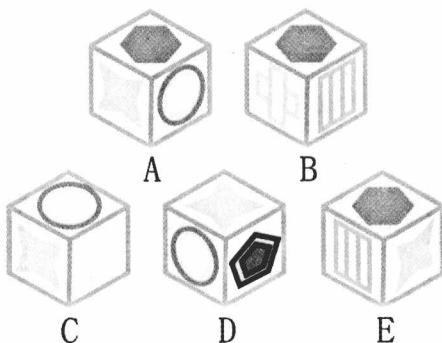


哈佛



给学生做的450个 多元智能训练游戏

PROMOTING “国际全人全脑教育”创研人 美国UCLA博士·王擎天 编著
HUMAN FIVE BRAINPOWER



版权专有 侵权必究

图书在版编目 (CIP) 数据

哈佛给学生做的450个多元智能训练游戏/王擎天编著.—北京:北京理工大学出版社, 2010.1

ISBN 978-7-5640-2905-0

I .哈… II .王… III .智力游戏 IV .G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第200854号

北京市版权局著作权合同登记号 图字:01-2009-6480号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街5号

邮 编 / 100081

电 话 / (010) 68914755(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 三河市新科印刷厂

开 本 / 710毫米×1000毫米 1/16

印 张 / 15

字 数 / 350千字

版 次 / 2010年1月第1版 2010年1月第1次印刷

责任校对 / 陈玉梅

定 价 / 29.80元

责任印制 / 母长新

图书出版印装质量问题, 本社负责调换

多元智能开发理论

“多元智能理论”是由美国哈佛大学霍华德·加德纳教授提出的。根据其观点发现，每人都可以找寻自己的长处，展现独特的一面。

语言智能
善于表达、驾驭文字的能力。

数学逻辑智能
透过计算、游戏等方式有效运用数字和推理的能力。

视觉空间智能
对视觉空间有准确地认识，并能完整地表现出来。

人际关系智能
能敏锐察觉他人的情绪，处理或解决不同的人际关系。

生物观察智能
对自然界的各种生物动态能够清楚识别，并进行分类及归纳。

内省智能
具有独立思考、自我反省的能力，并善于自我分析。

智商

情商

逆智商

机智商

情绪商

创新商

智商商

语言商

视觉空间商

数学逻辑商

人际关系商

生物观察商

内省商

右脑

空间形象记忆、直觉、情感、身体协调、视知觉、美术、音乐节奏、想象、灵感、顿悟等领域，思维方式具有无序性、跳跃性和直觉性。

左脑

逻辑理解、记忆、时间管控、语言、判断、排列、分类、分析、书写、推理等领域，思维方式具有连续性、延续性和分析性。

智能脑分工理论

美国心理生物学家斯佩里博士透过著名的“割裂脑实验”，证实大脑不对称性的“左右脑分工理论”，因此荣获1981年的“诺贝尔医学生理奖”。

读
导

前言

全脑新思维 提升5Q能力

“老狗变不出新把戏！”意味人类随着年纪增长，脑内的专擅领域固定，无法产生出新的火花，因此难以创造全新经验。然而，“老狗真的变不出新把戏吗？”根据国外科学家研究显示，人类脑细胞在20岁以后便开始大量死亡，虽然脑细胞不能再生，可是通过不断的学习、积极的脑力锻炼，大脑内的“突触”却依旧可以重生，并因此提升人类的各项能力。

“全脑开发”意即“全人教育”，是以人脑为核心，进行整个身心功能的全面开发。其主要是按照人脑思维的发展规律，在提升过程中运用正确的内容、形式、方法，以训练人类的思维心理、思维形式、思维方法、思维感官，培养良好的习惯和生活品质，进而提高创新、学习与实践能力，促使人格完善，提升其综合素质。

“多元智能理论”（The Theory of Multiple Intelligences）是关于人类智力结构的全新理论。由世界著名的心理学家霍华德·加德纳（Howard Gardner）于1983年提出，目前已在美国和世界二十多个国家产生深远影响。20世纪的80年代中期，美国学校依据“多元智能理论”对学生进行积极的实践与探索，并积累了丰富经验，良好成效已广传世界各地。本书除了以此为基础思想来延伸题型外，还参照美国诺贝尔医学生理奖得主罗杰尔·斯佩里（Roger Sperry）博士的“左右脑分工理论”、美国阿拉斯加大学名誉博士奈德·赫曼（Ned Herrmann）所提出的“全脑四分模型学说”。

其中，奈德·赫曼博士将大脑依其专长领



前 言

域划分成A~D等四个象限：

A象限：注重事实（Facts），其逻辑与数量化分析较为发达。

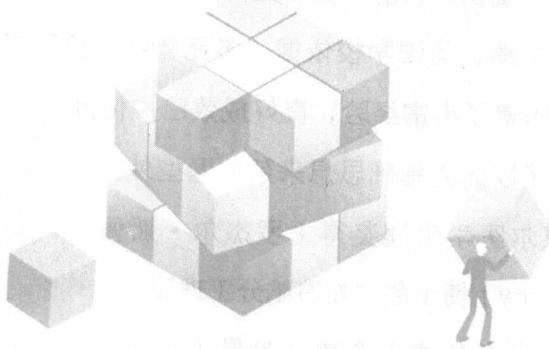
B象限：注重形式（Forms），心态上较为务实，行事具备条理、细节、组织与计划等特性。

C象限：注重感情（Feelings），喜欢与人分享，重视团体且较为感性。

D象限：注重“未来”（Future），直觉力强，喜欢推理、想象，富有进取、敢于冒险的精神。

因此，在“多元智能理论”“左右脑分工理论”以及“全脑四分模型学说”的基础上，本书以开发“全方位人才，提升全脑能力”为主轴，进行各种智能提升的训练，包含智商智能（IQ）、创意智能（CQ）、情商智能（EQ）、逆商智能（AQ）以及综合智能（TQ），以灵活趣味的游戏开发脑内潜质，潜移默化中提升触类旁通的创意、才思敏捷的机智。

编者



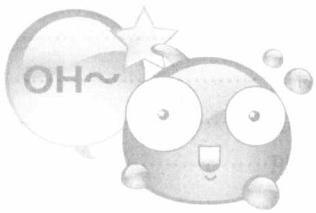
第一单元 智商智能益智游戏

1. 字母谜题	002
2. 分图片	002
3. 谁的路程短?	002
4. 六角星变长方形	003
5. 音乐转灯	003
6. 有趣的算式	003
7. 数字逻辑	003
8. 调转火柴	004
9. 花数相连	004
10. 毕氏定理	004
11. 善变的火柴	005
12. 一题三解	005
13. 城市名称	005
14. 天秤倾向哪一边?	006
15. 智者趣题	006
16. 鸭子变天鹅	006
17. 戴墨镜的杀手	007
18. 办公室平面图	007
19. 只动1根	007
20. 保持平衡	008
21. 锯成十字架	008
22. 倒三角形	008
23. 不一样的图形	008
24. 连线谜题(1)	009



25. 连线谜题(2)	009
26. 图形对应	009
27. 一封假遗书	010
28. 提示猜想	010
29. 巧摆瓶子	010
30. 莫名其妙的对话	011
31. 扑克牌的暗示	011
32. 合二为一	011
33. 掉在井里的麻雀	012
34. 有几种路线?	012
35. 破绽在此	012
36. 展开后的图形	013
37. 连动齿轮	013
38. 组合骰子	013
39. 说变就变	013
40. 三等分	014
41. 哪一个图形相似?	014
42. 镜中影像	014
43. 布满镜子的小房间	014
44. 摔断的塑胶尺	015
45. 比面积	015
46. 三角形管线	015
47. 上下颠倒的数	015
48. 只准剪一刀	016
49. 茉莉的裙子	016
50. 最大和最小	016
51. 奇妙的梅氏圈	016
52. 新阵式	017
53. 湖光塔影	017
54. 吃西洋梨	017
55. 挂钟	017
56. 拼长方形	018
57. 找错	018

CONTENTS



58. 比周长.....	018
59. 称砝码.....	018
60. 哪一幅不同?	019
61. 图与词的关联.....	019
62. 推理概念或名词.....	019
63. 图钉方向.....	020
64. 巧移1根	020
65. 隐含逻辑	020
66. 搭桥	020
67. 戒烟妙法	021
68. 变脸	021
69. 扑克游戏“24”	022
70. 立体图形	022
71. 图形互补	023
72. 对应图	023
73. 三角柱展开图	023
74. 李白买酒	023
75. 不对称图形	024
76. 巧摆木棍	024
77. 三角形魔法	024
78. 硬币金字塔	025
79. 四等分图形	025
80. 口红印记	025
81. 棋子与塑胶杯	026
82. 快速建楼房	026
83. 鱼鳞的变化规律	026
84. 拼字游戏	026
85. 数图形	027
86. 巧妙裁缝	027

87. 问题手表	027
88. 修黑板	028
89. 拼桌面	028
90. 水果与图形替换.....	028
91. 提示性推理.....	028

第二单元 创新智能益智游戏

92. 还需要多少方块?	030
93. 魔术方格	030
94. 黑色星期五	030
95. 地毯的面积	030
96. 拼长方形	031
97. 不同的鱼	031
98. 骰子推理	031
99. 神奇数字4	031
100. 伤患与逃犯	032
101. 快速计算	032
102. 颜色搭配	032
103. 缺少哪一瓣?	033
104. 圆的直径	033
105. 富翁的遗书	033
106. 不打自招	034
107. 移糖果	034
108. 适当类比	035
109. 自杀或他杀?	035
110. 巧装棋子	035
111. 警方的机智	036
112. 寻找规律	036
113. 字母逻辑	036
114. 爱咪的生日	036
115. 一个比四个	037
116. 牵牛花的罪证	037
117. 字母排列	037

目 录

118. 对称	038
119. 到底中了几枪?	038
120. 泳道长度	038
121. 视觉幻象	039
122. 趣味数列	039
123. 五角星的数	039
124. 按键密码	039
125. 二等分	040
126. 破译字母密码	040
127. 豪华客轮事件	040
128. 图案盒子	041
129. 比大小	041
130. 奇妙数列	041
131. 变算式	042
132. 花朵图形	042
133. 鸭子的影子	042
134. 出现5的次数	042
135. 与众不同的图形	043
136. 没打结的绳子	043
137. 银器店抢劫案	043
138. 等于2	044
139. 搭配方法	044
140. 沙滩训练	044
141. 实话和谎话	045
142. 深夜消失的车子	045
143. 最大的数	045
144. 算式连等	046
145. 真假命题	046
146. 大家族	046
147. 盒中的黑白球	047
148. 巧摆正方形	047
149. 字母算式	047
150. 平分园地	048
151. 巧用1988	048
152. 伪装的现场	048
153. 有趣组合	049
154. 聪明的木匠	049
155. 各行多少千米?	049
156. 相反数	050
157. 保险诈骗案	050
158. 情人节	051
159. 谁是贩毒者?	051
160. 等分五边形	052
161. 找假金币	052
162. 数字填空	052
163. 三角形填空	052
164. 回家路线	053
165. 龙山寺的失窃案	053
166. 图形推理	053
167. 下围棋	054
168. 牝口交易	054
169. 缝隙有多大?	054
170. 算错的数	055
171. 找正方形	055
172. 循环工作	055
173. 斜边值	056
174. 不变的值	056
175. 奇怪的中毒事件	056
176. 围果园	057



CONTENTS

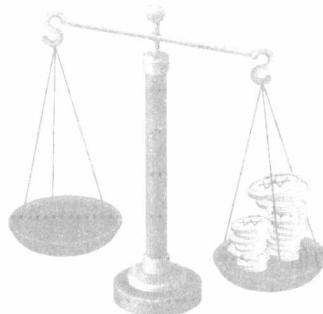
177. 如何架桥?	057
178. 划分方格.....	057
179. 设计邮票.....	058
180. 神奇的三角形.....	058
181. 结果是30.....	058

第三单元 情商智能测试游戏

182. 剖析自己的个性.....	060
183. 面对危机的处理态度.....	060
184. 你是成熟的人吗?	060
185. 你是否有稳定情绪?	061
186. 心理适应能力测试.....	063
187. 测验你的人生态度.....	066
188. 组织和协调能力测验.....	067
189. 你是否有积极性格?	067
190. 你是否能处变不惊?	067
191. 你想突破现状吗?	068
192. 你能度过低潮吗?	068
193. 你的依赖性强吗?	068
194. 测试你的人际应对.....	069
195. 你是否有洞悉人性善恶的本事?	069
196. 处理危机的能力.....	070
197. 你会轻易服输吗?	070
198. 适合的减压法.....	070
199. 你的交际能力如何?	071
200. 你容易树敌吗?	073
201. 你会为人处世吗?	073
202. 你容易相处吗?	076
203. 你是个圆滑的人吗?	076
204. 你能跟上时代脚步吗?	076
205. 你的疑心病重吗?	077
206. 你容易被别人左右吗?	077
207. 你的口才好吗?	078
208. 你的沟通技巧好吗?	080
209. 你有团队精神吗?	081

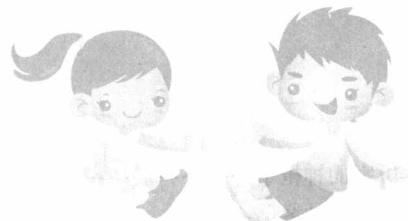
第四单元 逆商智能益智游戏

210. 罗沙蒙德迷宫.....	083
211. 有趣的字母迷宫.....	083
212. 多种路径.....	083
213. 复杂的西洋棋.....	084
214. 骑士周游.....	084
215. 小天才汤姆.....	085
216. 寻找五角星.....	085
217. 巧妙构图.....	086
218. 寻宝地图.....	086
219. 西洋棋“皇后”.....	087
220. 多余的图案.....	087
221. 神秘玫瑰.....	087
222. 难解的死亡密码.....	088
223. 环环相扣.....	088
224. 复原图形.....	088
225. 奇怪的绳圈.....	089
226. 帽子游戏.....	089
227. 数字迷宫.....	090



目 录

228. 神奇三角形	090	262. 两种钥匙	101
229. 寻找巡逻路线	090	263. 移棋子	101
230. 数字游戏	091	264. 找长方形	102
231. 遥控器游戏	091	265. 延续图形	102
232. 找相似	091	266. 经理女儿的年龄	102
233. 独特图案	092	267. 48变50	102
234. 巧填八角格	092	268. 表情填空	103
235. 扑克房子	092	269. 抵达终点	103
236. 两种玩法的迷宫	092	270. 消失的字母	104
237. 方阵规律	093	271. 不存在的图像	104
238. 奇怪的算式	093	272. 反转图形	105
239. 池塘共有几桶水？	093	273. 如何移棋子？	105
240. 相同的立方体	094	274. 选图填空	105
241. 奇怪的时钟	094		
242. 翻转符号	094		
243. 找差别	094		
244. 填什么图形？	095		
245. 聪明的将军	095		
246. 设计三角形骨牌	096		
247. 人行道	096		
248. 该填什么符号？	096		
249. 猜名字	097	275. 一次通过	106
250. 多少块瓷砖？	097	276. 找缺失	106
251. 符号与数字	097	277. 找图填空	106
252. 如何铺路？	098	278. 旋转的图形	107
253. 袋子里的苹果	098	279. 有多少块积木？	107
254. 幸运轮盘	098	280. 布加勒斯特	107
255. 拼正方形	099	281. 数字金字塔游戏	108
256. 星形数	099	282. 复杂的判断	108
257. 不走重复路线	099	283. 骰子构图	109
258. 不打自招的凶手	100	284. 最简单的迷宫	109
259. 找对应	100	285. 一共有多少对？	109
260. 找正六角形	100	286. 老师的考题	110
261. 注意力集中检测表	101	287. 将军的士兵	110



CONTENTS

288. 巧妙分图.....	111
289. 经验丰富的警长.....	111
290. 巧拿火柴.....	111
291. 迷宫游戏.....	112
292. 该放哪一种水果?	112
293. 数字迷宫.....	112
294. 聪明士兵.....	113



295. 厉害的神枪手.....	113
296. 逃跑的特务.....	113
297. 巧移碟子.....	114
298. 智力拼图.....	114
299. 飞机到达时间.....	115
300. 靶子.....	115
301. 猜数字游戏.....	116
302. 无限接近10.....	116
303. 重排瓷砖.....	116
304. 数图形.....	117
305. 相同设计的组成图.....	117
306. 狗的难题.....	117
307. 数学迷的游戏.....	118
308. 依序找图.....	118
309. 注意力测试.....	119
310. 漂洗海绵.....	120

311. 小蚂蚁搬家.....	120
312. 奇妙幻星.....	120

第五单元 机智智能益智游戏

313. 百变正方形.....	122
314. 巧填数字.....	122
315. 不见的弹头.....	122
316. 巧拼正方形.....	123
317. 猜硬币.....	123
318. 伪装的假象.....	123
319. 参观农场.....	124
320. 快乐数.....	124
321. 平均分配.....	125
322. 一山还比一山高.....	125
323. 排列数字.....	125
324. 简单称体重.....	126
325. 不变菱形.....	126
326. 计算年龄.....	127
327. 哪个图形与众不同?	127
328. “3”的趣味计算.....	128
329. 月圆之夜.....	129
330. 分割三角形.....	129
331. 重叠三角形.....	129
332. 兄弟姐妹.....	130
333. 叶丽亚的年龄.....	130
334. 找规律填数字.....	130
335. 排列规律.....	131
336. K金问题.....	131
337. 错误的图形.....	131
338. 求和方阵.....	132
339. 百变图形.....	132
340. 下一个数是多少?	132
341. 找破绽.....	133

342. 计算数字	133
343. 找数字	133
344. 时钟上的数字	134
345. 恢复等式	134
346. 开关的难题	134
347. 摆火柴	134
348. 菱形中的计算	135
349. 填符号	135
350. 哪句话正确?	135
351. 设计尺	136
352. 摆正方形	136
353. 数字表格	136
354. 奇妙的六边形	136
355. 鲁邦的色铅笔	137
356. 5的算式	137
357. 添1变18	137
358. 和为26	137
359. 改错题	138
360. 锯木材	138
361. 神秘年龄	138
362. 巧量对角线	138
363. 插入符号	139
364. 卖炊具	139
365. 天使迷宫	139
366. 三角形规律	140
367. 如何移火柴?	140
368. 补缺口	140
369. 硬币的数量问题	141
370. 问号处的数值	141
371. 阶梯求数	141
372. 数量加倍	142
373. 香蕉价格	142
374. 找路线	142
375. 圣诞舞会	143
376. 7个三角形	143
377. 表格求数	143
378. 多余字母	144
379. 恋爱关系	144
380. 找出例外的数	145
381. 分园地	145
382. 规律求数	145
383. 增加的菱形	145
384. 24点	146
385. 旋转的数字	146
386. 猜谜语比赛	146
387. 奇妙的计算机	146
388. 观察力测验	147
389. 薯条促销活动	147
390. 喜欢的小说	147
391. 花色数字	148
392. 填数	148
393. 相符图形	148
394. 缺少的数字	149
395. 巧妙分油	149
396. 猜颜色(1)	149
397. 猜颜色(2)	150
397. 卖相机	150
399. 小正方形的面积	150
400. 立体计算	151
401. “1”的趣味算式	151



CONTENTS

402. 模仿列式	151
403. 分苹果	152
404. 等于51	152
405. 时钟算式	153
406. 出生日期	153
407. 巧手拼桌面	153
408. 巧拼图形	154
409. 如何分车票?	154
410. 服装促销	154
411. 国际人定义	155
412. 羊和猎豹的赛跑	155
413. 数字推论	155
414. 保持平衡	156
415. 5分钟谜题	156
416. 相遇	156
417. 换硬币	157
418. Buffet	157
419. 孤儿院的孩子	157
420. 巧妙进城堡	158
421. 对应	158
422. 看图填数字	158
423. 老管家买牛	159
424. 校外教学	159
425. 最后一张扑克牌	159
426. 刑警抓歹徒	160
427. 巧排扑克牌	160
428. 确保胜利	160
429. 不工作的理由	161
430. 造马圈	161
431. 图形对应规律	161
432. 巧选数字	161
433. 英语考试	162
434. 帽子、围巾和手套	162
435. 上升或下降	162
436. 鸭子戏水	163
437. 花瓣变月亮	163
438. 摆放椅子	163
439. 旋转的圆圈	163
440. 展开图形	164
441. 步行与乘车时间	164
442. 对应规律	164
443. 超车	164
444. 农夫的话	165
445. 吃肉	165
446. 凶案现场	166
447. 空缺的数	166
448. 火柴图形	166
449. 钓鱼	166
450. 丰盛的苹果树	167



第六单元 解答篇

第一单元 智商智能益智游戏	169
第二单元 创新智能益智游戏	178
第三单元 情商智能测试游戏	186
第四单元 逆商智能益智游戏	197
第五单元 机智智能益智游戏	212

1

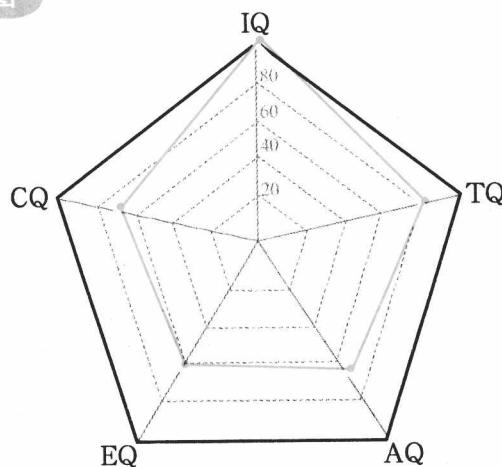
第一单元

智商智能益智游戏

“智力商数”表示心理年龄与实际年龄的相对关系，通常标准智商是100，高于100表示不错，低于100则稍差。然而，许多智商高的人并非完全天生，普通人经过后天的训练、学习，给予大脑、感官的不同刺激，便能加强大脑神经细胞的活化，使大脑皮质厚度快速增长。本篇针对左右脑的各个专长领域，进行不同程度的训练，使神经元间的分叉连接增多并进化脑内功能。

多数心理学家承认人类智商的提高与环境有关。有一部分学者认为智商的提高得益于这些人经常面对各种形式的问题，例如逻辑理解、形象记忆等，刺激了他们神经系统的发展，提高了其智力水准。尽管成人的智力发展不如孩子来的迅速，但是根据国外脑科学研究中心指出，大脑只要经过不断的刺激、训练，便能加强各领域的功能。例如，众所周知的卡尔·威特（Carl Weter）便是经由对大脑不断的训练，使他从一位智能低下的婴儿，跻身于令人啧啧称奇的天才。因此，提升智力不再受限于遗传、年龄，唯有不断的灵活思考、脑力激荡，才能有效开发大脑潜能。

智能提升分析图





1

字母谜题

请仔细观察图中字母，哪一个与众不同呢？

A
E
I
O



2

分图片

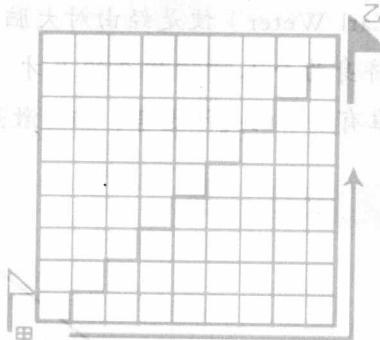


这里有6张大小不一、形状不规则的图片，现在分别将它们分成形状、大小都一样的两块。请问，该如何分割呢？

3

谁的路程短？

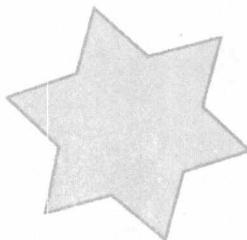
一座小城里，有许多纵横交错的街巷。贝贝、琪琪两人要从甲处出发步行到乙处，琪琪认为沿着城边走，路程较短；但贝贝认为在城里穿街走巷才比较快。请问，她们谁的路程比较短呢？



4

六角星变长方形

要将一个六角星拼成长方形，请问该怎么拼呢？



5

音乐转灯

有一盏音乐转灯的设计非常独特，在中心红光的外面包有7层壳，每层壳上都有7个五角星的图案，当7层壳上的五角星排成一条直线时，中心红光便可透出五角星的图案。如果在一开始，7个五角星是对齐的，接着7层壳一起转动，但是转速却不一样，即每分钟第一层转1圈，第二层转2圈，第三层转3圈，第四层转4圈，第五层转5圈，第六层转6圈，第七层转7圈。请问，至少要转多久时间，才可以透出五角星图案呢？



6

有趣的算式

$$44 - 44 + 44 = 44$$

请移动其中的1根、2根或3根火柴，来改变其中的数字或符号，使等式两边始终相等。

7

数字逻辑

请先看图中数字之间的关系，再填出三角形中的数值。

3

5

8

12

17

?