

张恒国 ● 主 编

陈 鑫 王 健 刘娟娟 ● 副主编

CorelDRAW X4

平
面
设
计

宝
典



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

CorelDRAW X4

平面设计

宝典



中国电力出版社

www.cepp.com.cn

内 容 提 要

本书通过详尽的图示讲解和步骤说明,介绍了 CorelDRAW X4 的基本操作以及 CorelDRAW X4 在字体设计、标志设计、平面设计、产品造型设计、动漫设计和 VI 设计领域中的应用。在讲解中,主要以实例讲解为主,在实例中应用相关知识,以培养读者对软件操作技能的掌握和实际应用能力,真正做到理论与实践相结合,达到学以致用目的。

本书内容翔实、讲解细致,非常适合平面设计初学者学习,也可作为高等院校和培训班相关专业的教材。

图书在版编目 (CIP) 数据

CorelDRAW X4平面设计宝典 / 张恒国主编. —北京: 中国电力出版社, 2009

ISBN 978-7-5083-9311-7

I. C… II. 张… III. 图形软件, CorelDRAW X4 IV. TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第142669号

中国电力出版社出版、发行

(北京三里河路6号 100044 <http://www.cepp.com.cn>)

航远印刷有限公司印刷

各地新华书店经售

*

2010年1月第一版 2010年1月北京第一次印刷

787毫米×1092毫米 16开本 22.5印张 607千字 12彩页

印数0001—3000册 定价36.00元(含1CD)

敬告读者

本书封面贴有防伪标签,加热后中心图案消失
本书如有印装质量问题,我社发行部负责退换

版权专有 翻印必究

前言

如今，计算机正在以前所未有的力量影响着人们的工作、学习和生活，计算机技术已经广泛地运用于社会的各个领域。对于接触计算机不多的人来说，让他们一下子去读厚厚的手册或教材，就像进入一个全然陌生的世界，会感到困难重重，抽象的概念、复杂的操作步骤、全新的用户界面、日益庞大的功能……会让初学者不知所措，望而生畏，故此，我们推出了“宝典系列”图书，旨在以读者需求为主线，以软件功能为依托，以实例制作为手段，全书语言生动简洁，图文并茂地对各个流行软件的使用与应用技巧进行介绍。

CorelDRAW X4是由加拿大Corel公司基于Windows系统开发的矢量作图软件，Corel公司推出了屡获殊荣的CorelDRAW X4的最新版本，CorelDRAW是目前使用最普遍的矢量图形绘制及图像处理软件之一，该软件集图形绘制、平面设计、网页制作、图像处理功能于一体，深受平面设计人员和教学图像爱好者的青睐。

CorelDRAW X4即是一个大型的矢量图形制作工具软件，也是一个大型的工具软件包，集成环境为平面设计提供了先进的手段和最方便的工具，CorelDRAW X4还包含其他应用程序和服务，来满足设计要求，此套件真正实现了超强设计能力、效率、易用性的完美结合。CorelDRAW X4并可以生成小容量的图形文件，作为二维矢量图处理软件，它还可以带给用户强烈的视觉和艺术表现力，其独特的交互工具使其出类拔萃，可以节省时间并使设计过程变得更容易。

书中运用实例解析的方法，详细阐述了CorelDRAW X4基本功能和使用方法，全书共分16章，内容丰富、结构安排合理，从实际应用的角度出发，通过大量典型实例，全面介绍了使用CorelDRAW X4的软件绘制各种图形的方法。本书案例精彩、丰富，集行业的宽度与专业的深度于一体，可谓“商业全接触，行业集大成”。通过综合实例的演练，更能帮助读者快速提升制作水平，为读者提供了轻松愉悦的学习氛围。书中包含的综合实例，结合作者多年的实践经验，介绍了专业人员需要掌握的技巧，帮助读者循序渐进地学会如何将CorelDRAW X4应用于实际工作中。力求使不同层次、不同行业的读者都能够从中学到更前沿、更先进的设计理念和实战技法，并且即学即用，学以致用，将所学知识马上应用于求职或实际工作当中。

本书内容丰富、针对性较强，非常适合平面设计初学者学习，也可作为大中专院校和培训学校平面设计、广告设计、包装设计、CI设计以及产品造型等专业的教材。

由于时间紧张，加上编者水平有限，难免有不足和疏漏之处，敬请广大读者或专家同仁予以指正。

作者
2009年6月



▲纯怡标志 (见第3章)



▲食品标志 (见第3章)



Sai-qi
赛奇股份有限公司

▲赛奇标志 (见第3章)



蓝焰燃气

▲蓝焰燃气 (见第3章)



大迪照明
DADIZHAOMING

▲大迪照明 (见第3章)



▲沙漠绿洲 (见第3章)

Jean's

▲英文字体 (见第4章)

时尚生活

▲时尚生活 (见第4章)

闽名堂

▲闽名堂 (见第4章)

现场直播

▲现场直播 (见第4章)

铁艺
Tieyi

▲铁艺 (见第4章)

中秋月饼

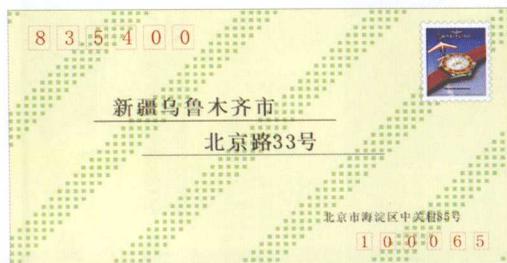
▲中秋月饼 (见第4章)

忠义堂
Z.Y. TANG GESHU

▲忠义堂 (见第4章)

伊藤园

▲伊藤园 (见第4章)



▲信封 (见第5章)



▲ 乒乓球 (见第5章)



▲ 化妆品效果 (见第5章)



▲ QQ表情 (见第5章)



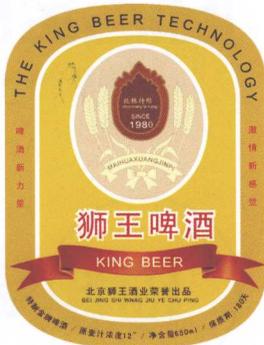
▲ 小雪人 (见第5章)



▲ 名片 (见第6章)



▲ 恋人部落名片 (见第6章)



▲ 酒标设计 (见第6章)



▲ 宣传单 (见第6章)



▲ 折页设计 (见第6章)



▲版面设计1 (见第6章)



▲版面设计2 (见第6章)



▲版面设计3 (见第6章)



▲版面设计4 (见第6章)



▲版面设计5 (见第6章)



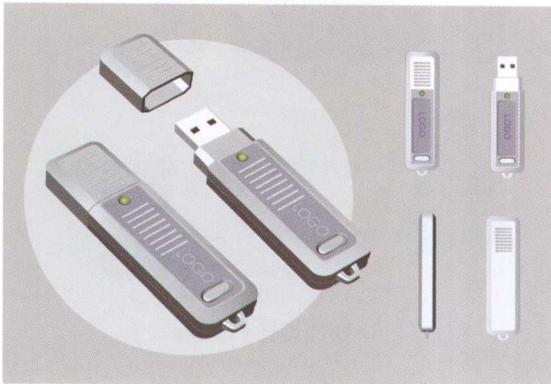
▲显示器 (见第7章)



▲手机 (见第7章)



▲音箱 (见第7章)



▲U盘 (见第7章)



▲家庭影院 (见第7章)



▲展柜设计 (见第8章)



▲室内平面图 (见第8章)



▲室内效果图 (见第8章)



▲棒棒糖 (见第9章)



▲易拉罐 (见第9章)



▲花生牛轧糖 (见第9章)



▲啤酒 (见第9章)



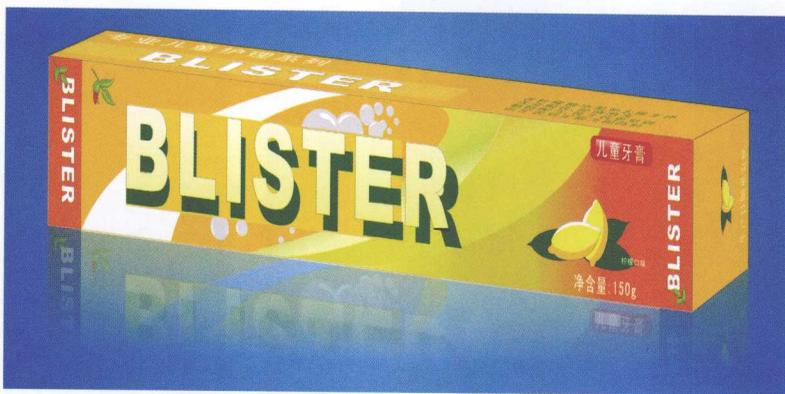
▲药品包装 (见第10章)



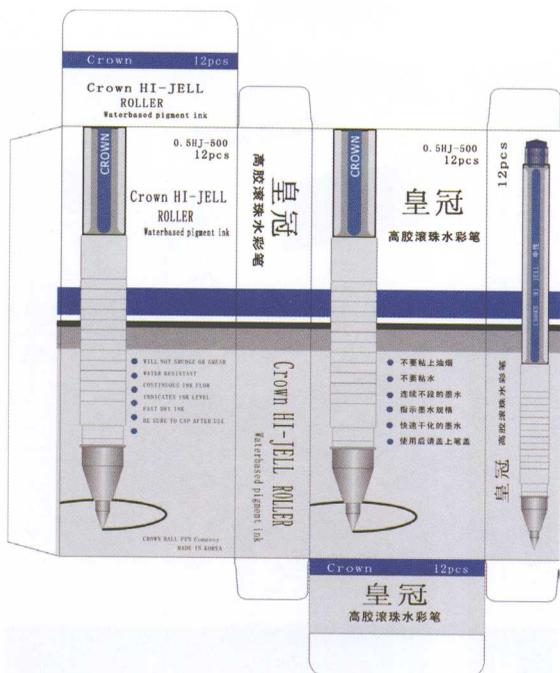
▲牙膏包装1 (见第10章)



▲牙膏包装2 (见第10章)



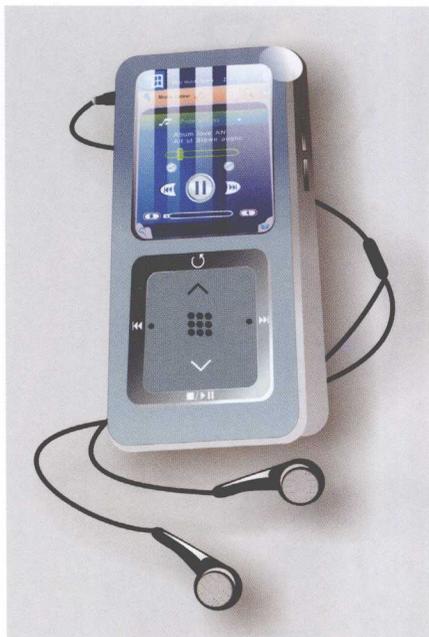
▲牙膏包装盒 (见第10章)



▲水性笔 (见第10章)



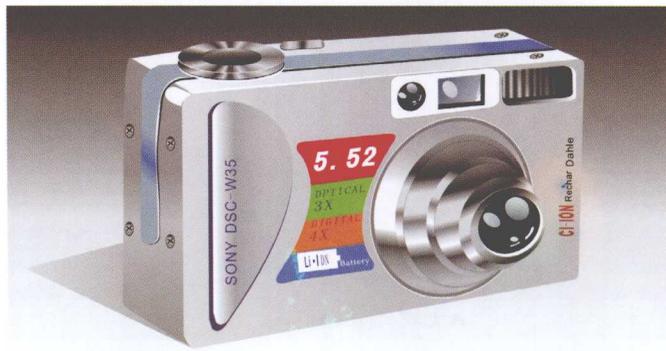
▲小儿专用画笔 (见第10章)



▲MP3效果 (见第11章)



▲MP5 (见第11章)



▲照相机 (见第11章)



▲新型手电筒 (见第11章)



▲手机 (见第11章)



▲T恤设计 (见第12章)



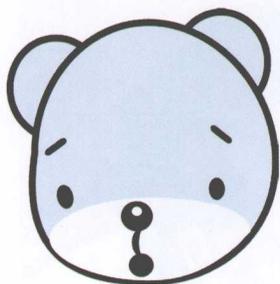
▲大衣 (见第12章)



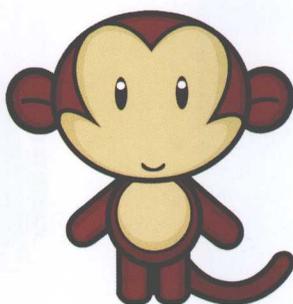
▲三女孩 (见第12章)



▲时装效果图 (见第12章)



▲小熊 (见第13章)



▲小猴子 (见第13章)



▲小蜜蜂 (见第13章)



▲小浣熊 (见第13章)



▲小狗狗 (见第13章)



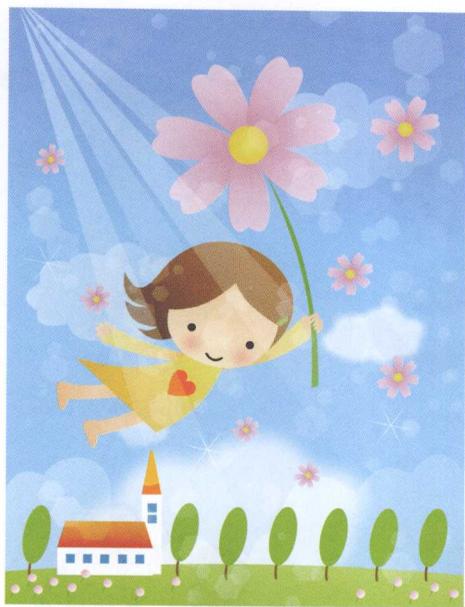
▲小老虎 (见第13章)



▲小女孩 (见第13章)



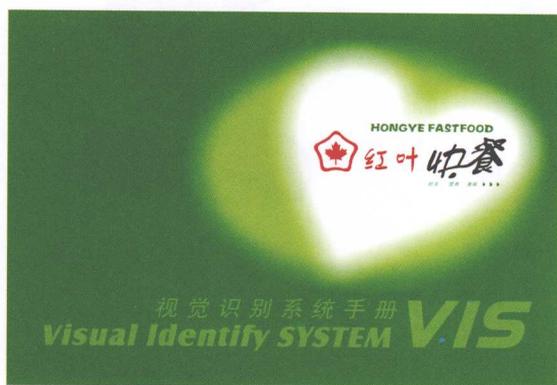
▲男孩和女孩 (见第14章)



▲天上飞 (见第14章)



▲长发女孩 (见第14章)



▲VI封面 (见第15章)



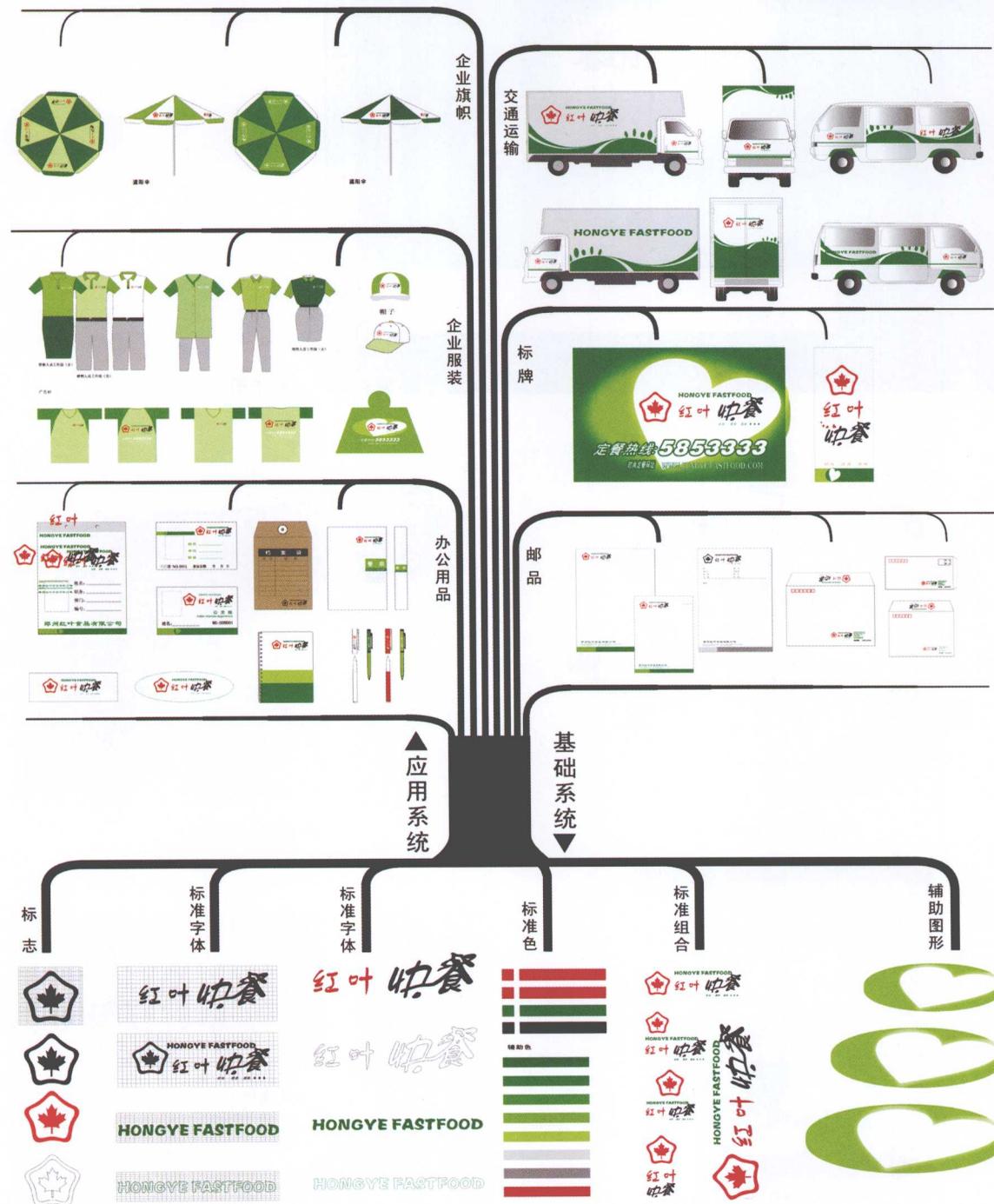
▲VI设计1 (见第15章)



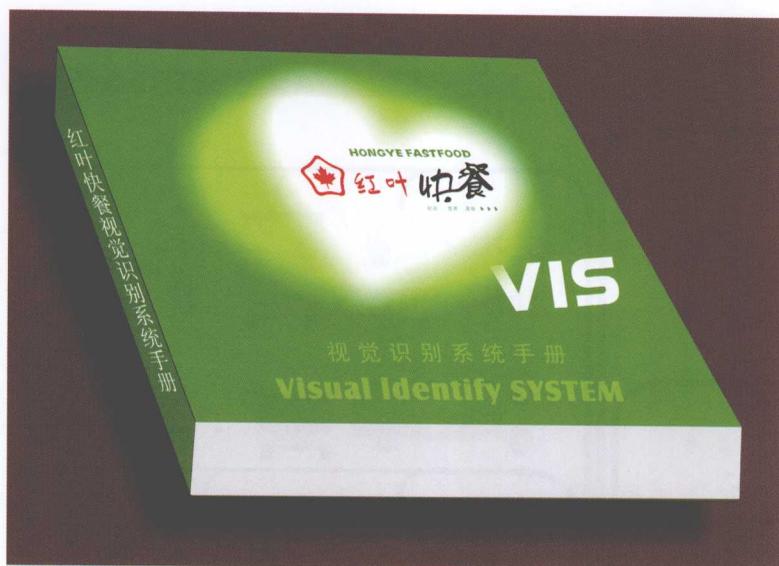
▲VI设计2 (见第15章)



▲VI设计3 (见第15章)



▲VI树设计 (见第15章)



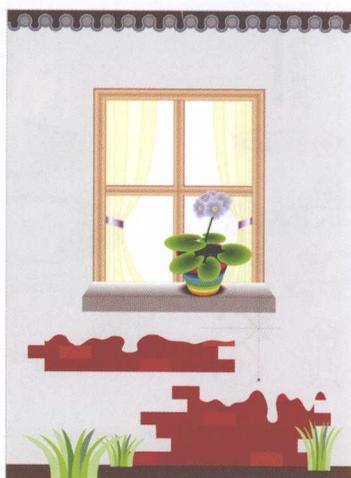
◀VI手册 (见第15章)



▲福娃 (见第16章)



▲手枪 (见第16章)



▲窗外 (见第16章)



▲水墨画 (见第16章)

目 录

Contents

前 言 1

第 1 章 CorelDRAW X4 概述 1

1.1 CorelDRAW X4 概述 1

1.2 CorelDRAW X4 的安装 2

1.3 CorelDRAW X4 的界面 4

1.4 创建基本图形 6

1.4.1 矩形工具 6

1.4.2 椭圆工具 7

1.4.3 图纸工具、多边形工具、螺旋形工具 7

1.4.4 绘图工具组 9

1.5 笔刷工具 10

1.5.1 预设按钮 10

1.5.2 画笔艺术工具 10

1.5.3 喷罐按钮 11

1.5.4 书法艺术笔和压力艺术笔 11

1.6 色彩填充 11

1.6.1 均匀填充 11

1.6.2 自定义标准填充 11

1.6.3 渐变填充 12

1.6.4 图案填充 13

1.6.5 纹理填充 13

1.6.6 PostScript 填充 14

1.7 交互式工具组 14

1.7.1 交互式调和工具 14

1.7.2 交互式轮廓图工具 15

1.7.3 交互式封套工具 15

1.7.4 交互式立体化工具 15

1.7.5 交互式透明工具 16

1.8 交互式填充工具 16

1.8.1 交互式填充工具 16

1.8.2 交互式网状填充工具 17

1.9 吸管和颜料桶工具 17

第 2 章 CorelDRAW X4 基础操作 19

2.1 选取对象 19

2.1.1 选取单个对象 19

2.1.2 加选/减选对象 19

2.1.3 框选对象 20

2.1.4 接触式选取对象 20

2.1.5 选取重叠对象 20

2.2 对象的编辑 20

2.2.1 橡皮擦工具 20

2.2.2 刻刀工具 20

2.2.3 涂抹笔刷工具 21

2.2.4 粗糙笔刷工具 21

2.2.5 删除虚设线工具 21

2.3 对象的变换 21

2.3.1 镜像对象 21

2.3.2 旋转对象 22

2.3.3 使用“变换”面板精确控制对象 23

2.4 滤镜应用 24

2.4.1 CorelDRAW X4 中的滤镜 24

2.4.2 添加滤镜效果 25

2.5 CorelDRAW X4 基础操作 25

2.5.1 文件的导入与导出 25

2.5.2 版面设置 26

第 3 章 标志设计 28

3.1 纯净水标志 28

3.2 食品标志 30

3.3 赛奇标志 32

3.4 燃气标志 34

3.5 大迪照明标志 35

3.6 沙漠绿洲 37

第 4 章 字体设计 40

4.1 英文字体设计 40