

玩美幼教

婴儿·幼儿·亲子·老师 欢乐总动员！

幼儿园运动会 项目实例



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

KINOIITSUJITACHI / 著



学研

- 今年的运动会, 玩点新颖、刺激的游戏吧!
- 今年的运动会, 让孩子们体验快乐与坚强!
- 今年的运动会, 令家长们也沸腾、欢呼吧!
- 今年的运动会, 最后来一个震撼的大场面!



责任编辑: 郭 光 陆 枰
戴焰洪

美术编辑: 王世文 钟 夏

上架建议: 学前教育—幼儿教师

刮开涂层将16位防伪密码发短信至106695881280
短信查询立辨真伪
短信发送以当地资费为准接收免费
详情请查询中国扫黄打非网www.shdf.gov.cn
更多图书信息请登陆www.21books.com

ISBN 978-7-5006-7829-8



9 787500 678298 >

明码 9102 3644 5041 7921

密码

定 价: 36.00元



G613.7/78

律师声明

北京市邦信律师事务所律师代表中国青年出版社郑重声明: 本书简体中文版由日本学习研究社授权中国青年出版社独家出版发行。未经授权所有人和中国青年出版社书面许可, 任何组织机构、个人不得以任何形式擅自复制、改编或传播本书全部或部分内容。凡有侵权行为, 必须承担法律责任。中国青年出版社将配合版权执法机关大力打击盗印、盗版等任何形式的侵权行为。敬请广大读者协助举报, 对经查实的侵权案件给予举报人重奖。

短信防伪说明

本图书采用出版物短信防伪系统, 读者购书后将封底标签上的涂层刮开, 把密码(16位数字)发送短信至106695881280, 即刻就能辨别所购图书真伪。移动、联通、小灵通发送短信以当地资费为准, 接收短信免费。短信反盗版举报: 编辑短信“JB, 图书名称, 出版社, 购买地点”发送至10669588128。客服电话: 010-58582300。

侵权举报电话

全国“扫黄打非”工作小组办公室
010-65233456 010-65212870
<http://www.shdf.gov.cn>

中国青年出版社
010-64069359 010-84015588转8002
Email: law@21books.com MSN: chen_wenshi@hotmail.com

Undoukai Shumoku BEST!

© GAKKEN

First published in Japan 2006 by Gakken Co., Ltd., Tokyo

Chinese simplified character translation rights arranged with Gakken Co., Ltd.

图书在版编目(CIP)数据

幼儿园运动会项目实例 / (日) 落合英男主编; 赵晓明译. - 北京: 中国青年出版社, 2008
ISBN 978-7-5006-7829-8

I. 幼... II. ①落... ②赵... III. 幼儿园-运动会-项目(体育)-简介 IV. G808.2 G613.7

中国版本图书馆CIP数据核字(2007)第184283号

书 名 幼儿园运动会项目实例

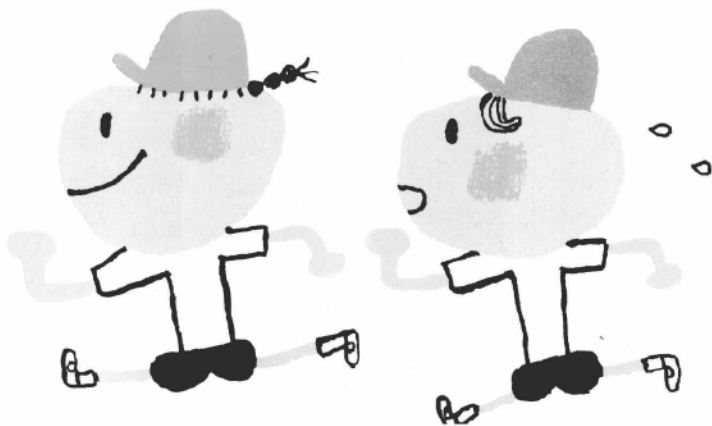
编 著	日本学习研究社	执 笔	Hitoshi Isogaya (KINOI HITSUJITACHI)
出版发行	中国青年出版社	封面插画	Keiko Sugawara
	地 址 北京市东四十二条21号	正文插画	Keiko Sugawara
	邮政编码 100708		Pulin Mizuno
	电 话 (010) 84015588	翻 译	赵晓明
	传 真 (010) 64053266	封面制作	钟 夏
印 刷	北京博海升彩色印刷有限公司	责任编辑	郭 光 陆 桦 戴焰洪
开 本	889×1194 1/16	美术编辑	王世文 钟 夏
印 张	6		
版 次	2008年1月北京第1版		
印 次	2008年1月第1次印刷		
书 号	ISBN 978-7-5006-7829-8		
定 价	36.00元		



婴儿·幼儿·亲子·老师 欢乐总动员!

幼儿园运动会 项目实例

KINOI HITSUJITACHI / 著



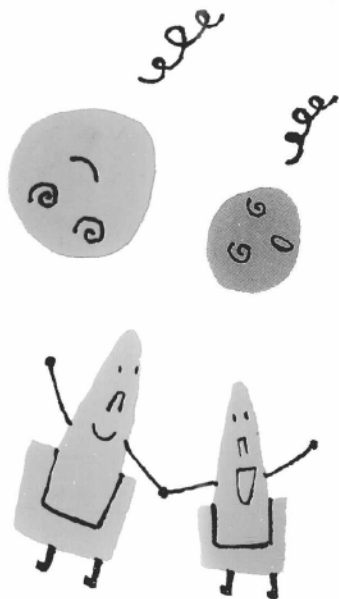
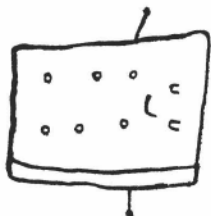
幼儿园运动会 项目实例

目录

PART 项目 幼儿篇

赛跑·接力

0~1岁幼儿	好朋友电车	6
1~2岁幼儿	小朋友们并排走	7
2~3岁幼儿	青蛙跳比赛	8
3~4岁幼儿	大家一起摘葡萄	9
	探险队, 出发!	10
	连续赛跑	11
3~5岁幼儿	风车帽子接力赛	12
	小顽皮赛跑	14
	多个接力棒赛跑	16
	加油! 运球比赛	17
	投圈游戏	18
4~5岁幼儿	多样接力赛	19
	恶魔岛游戏	20
	超级保龄球	22
	骨碌骨碌滚大球	23
	小铁人竞赛	24



团体对抗赛

0~1岁幼儿	捉迷藏	25
2~3岁幼儿	抓鱼游戏	26
2~5岁幼儿	瓦楞纸箱投篮	28
3~4岁幼儿	撕报纸的小顽皮	29
	打倒大嘴怪兽	30
	打靶游戏	31
	打水果	32
3~5岁幼儿	幸运大开宝	33
	拉垫子游戏	34
	大家搬饼干	35
	揪国王尾巴游戏	36
	塑料瓶大战	37
	一鼓作气来拔河	38
4~5岁幼儿	捉羊游戏	39
	炸弹来袭	40
	三种拔河游戏	41
	多面投球游戏	42

PART 2 项目 亲子篇

赛跑·接力① 接触② 团体对抗赛③

- | | | | |
|---|----------|---------|----|
| ① | 0~1岁幼儿亲子 | 动物村藏猫猫 | 44 |
| | 1~5岁幼儿亲子 | 亲子大冒险 | 45 |
| | | 亲子之间的纽带 | 46 |
| | 3~5岁幼儿亲子 | 我家孩子在哪里 | 47 |
| | 0~1岁幼儿亲子 | 动物总动员 | 48 |
| | 0~5岁幼儿亲子 | 亲子游乐场 | 49 |
| ② | 1~5岁幼儿亲子 | 妖怪来啦 | 50 |
| | 2~5岁幼儿亲子 | 用购物袋玩游戏 | 51 |
| | 3~5岁幼儿亲子 | 食物森林 | 52 |
| ③ | 3~5岁幼儿亲子 | 大家一起来搬家 | 54 |

PART 3 项目 大人篇

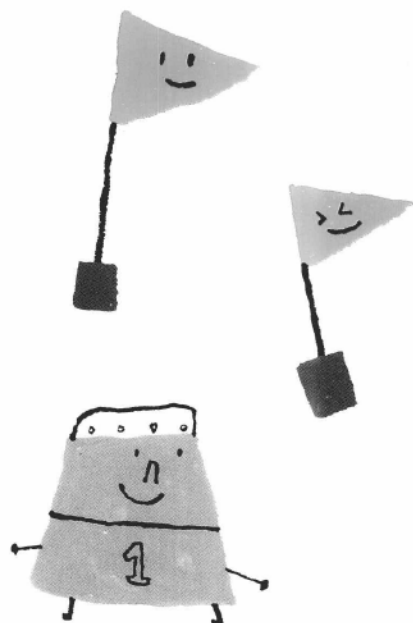
赛跑·接力① 团体对抗赛②

- | | | | |
|---|--------|---------|----|
| ① | 适合任何年龄 | 猜拳逆转接力赛 | 56 |
| | | 找朋友竞赛 | 57 |
| | | 抽签接力赛 | 58 |
| | | 蜈蚣隧道 | 60 |
| | | 四人六脚 | 61 |
| | | 有趣的投球游戏 | 62 |
| ② | 适合任何年龄 | 收集球的足球赛 | 63 |
| | | 漂亮的接球 | 64 |

PART 4 热身·表演·舞蹈篇

热身① 表演② 舞蹈③

- | | | | |
|---|--------|---------------|----|
| ① | 适合任何年龄 | 弯曲行进 | 66 |
| | | 现场运动 | 68 |
| | | 开心的兔子舞 | 71 |
| | 3~4岁幼儿 | 我是西装 | 72 |
| ② | 3~5岁幼儿 | 看！我多能干 | 74 |
| | 4~5岁幼儿 | 团体体操 | 76 |
| | 3~4岁幼儿 | 握手·伸手 | 82 |
| | | 快乐的小矮人 | 84 |
| ③ | 3~5岁幼儿 | 自己创作舞蹈 | 87 |
| | | 配合《小牧民》的音乐 | |
| | | 附录 服装&小道具制作方法 | 92 |





前言

本书从不同幼儿园的运动会实践中精心挑选了60种最受欢迎的运动项目，并将这些项目分为“幼儿篇”、“亲子篇”、“大人篇”和“热身·表演·舞蹈篇”四大类，分别进行详细的介绍。

书中介绍的运动项目面向0~5岁幼儿，无论哪种运动都可以由小朋友们轻松完成。因此，希望各个托儿所、幼儿园以及其他学前教育机构都能够积极地将这些运动项目加以灵活运用。

此外，各个幼儿园还可以根据园所的不同情况加以灵活改编，将运动会演绎得更加精彩。

符号识别方法

请参考以下符号选择项目：



该项目的对象及大致年龄
※标注年龄为估计数字。具体应用请根据实际情况决定。
该项目的类别

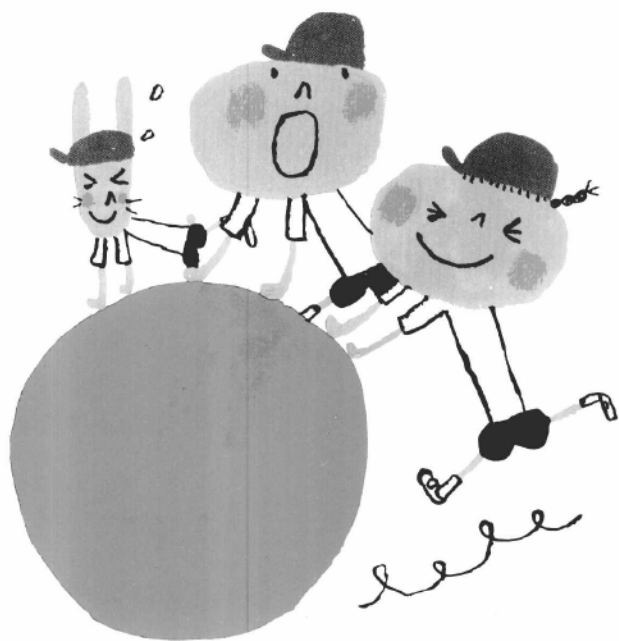


可以用作运动项目的介绍或运动会上播音员的参考。

PART 1

项目 幼儿篇

大家在一起或跳或投，小朋友们充满朝气的脸庞，让老师们都为之振奋。这里介绍的项目都可以作为平时游戏的补充，让小朋友们玩得更尽兴。



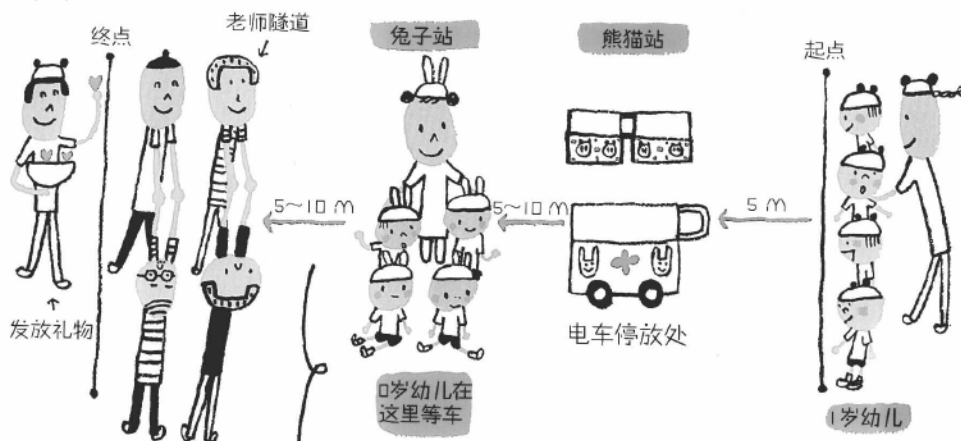
0~1岁幼儿
赛跑
接力

好朋友电车

精彩之处



看到这些小孩子坐在电车上的样子就觉得他们非常可爱。即使老师不在身边他们也不会哭闹，看到这样的情景我们能感觉到他们在一点点地成长。



0岁幼儿用

散步用的童车



1岁幼儿用

用胶带将无底瓦楞纸箱粘牢

用图画纸等来装饰



贴上装饰物

根据幼儿人数调整长度

制作方法

游戏步骤

- 1 设定两个车站，0岁幼儿在兔子车站，1岁幼儿在起点处作好准备。电车放在熊猫站。
※将1岁幼儿按照月龄的大小分成两组。可以将低月龄幼儿的步行距离适当缩短。
- 2 播放背景音乐，1岁幼儿开始出发。到达熊猫站后乘坐瓦楞纸制作的电车（进入中间走），这时老师也推着0岁幼儿的电车移动。
- 3 继续前进至兔子站。0岁幼儿进入电车，穿过由老师搭建的隧道后到达终点。然后由老师给小朋友发放礼物。
※可以把4~5岁幼儿制作的折纸作品当作礼物发给小朋友。

PART 1

幼儿篇 ● 赛跑 · 接力

PART 2

PART 3

PART 4

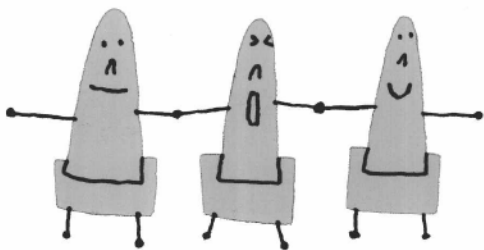
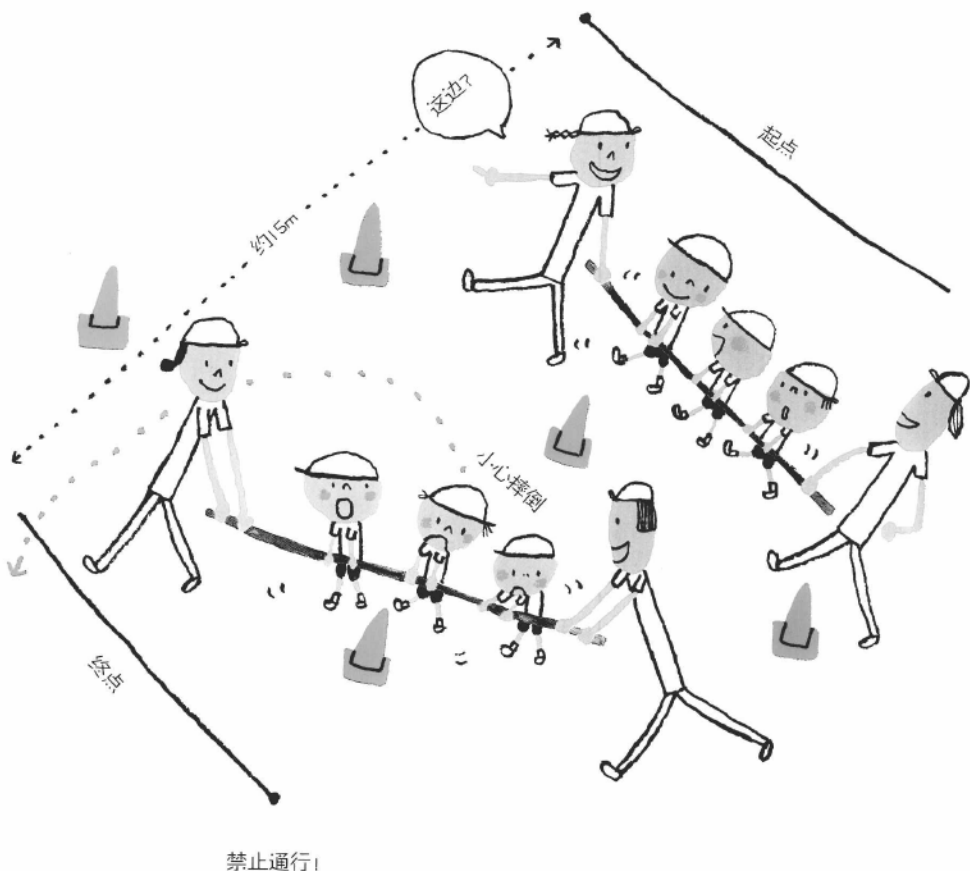
1~2岁幼儿
赛跑
接力

小朋友们并排走

精彩之处



小朋友们一起抓着长长的竹竿，摇摇晃晃地走过来走过去，他们步履蹒跚、齐心协力的样子很是惹人喜爱。



游戏步骤

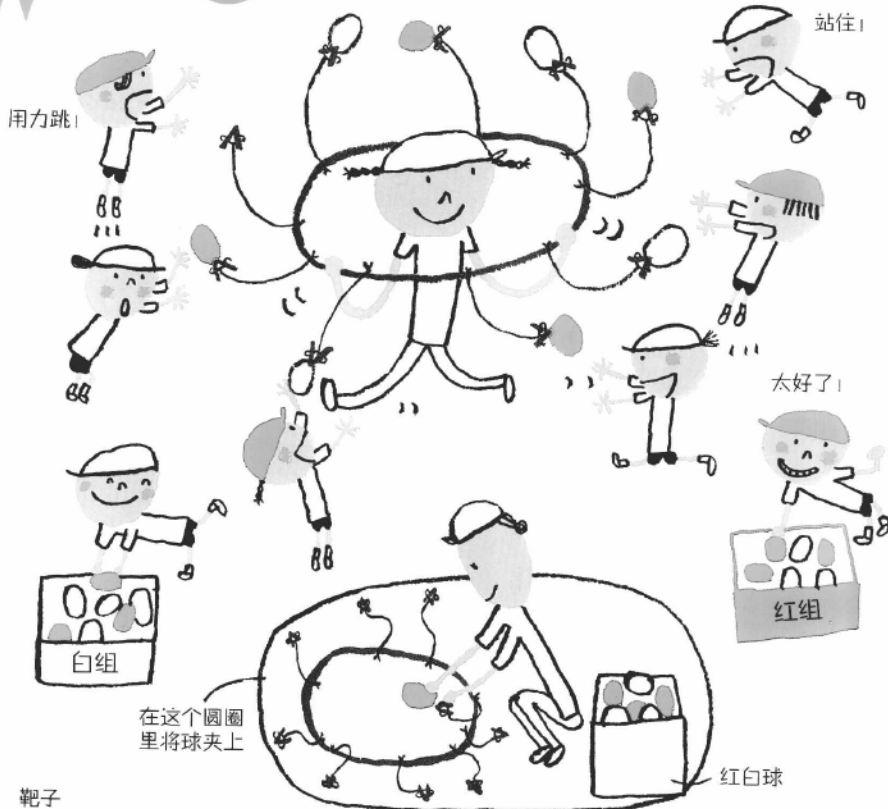
- 1 设定起点和终点，中间摆上彩色锥形路障作为障碍物。
- 2 3~5人一组抓住一根长竹竿（1.5m~2m），看到老师的信号就开始出发。行进中小朋友们要绕开障碍物朝着终点慢慢走。竹竿的两端要由老师负责掌握平衡，前进中老师要问小朋友们往哪边走，来进行诱导。

青蛙跳比赛

精彩之处



小个子的青蛙跳啊跳，却怎么也够不到那些球，看到他们这么努力的样子就忍不住想要帮他们一下。



制作方法

游戏步骤

- 1 将小朋友分成红白两组。两三名老师手拿粘着球的圆环在环中作好准备。
- 2 手拿圆环的老师看到开始的信号后就开始来回跑动，让小朋友们追着抢上边的球。小朋友拿到球后放到自己组的箱子内再去抢球（球每次只能拿一个）。
※老师手上的球全被抢完后，到圆圈内再次把球粘满（小朋友不能进入圆圈内）。要注意时间差，保证随时有老师在场内。
※老师在跑动时要将圆环上下左右摇动以免让小朋友太过简单地抢到球。
- 3 一定时间后停下来数箱子中球的数量，数量多的一组为优胜。

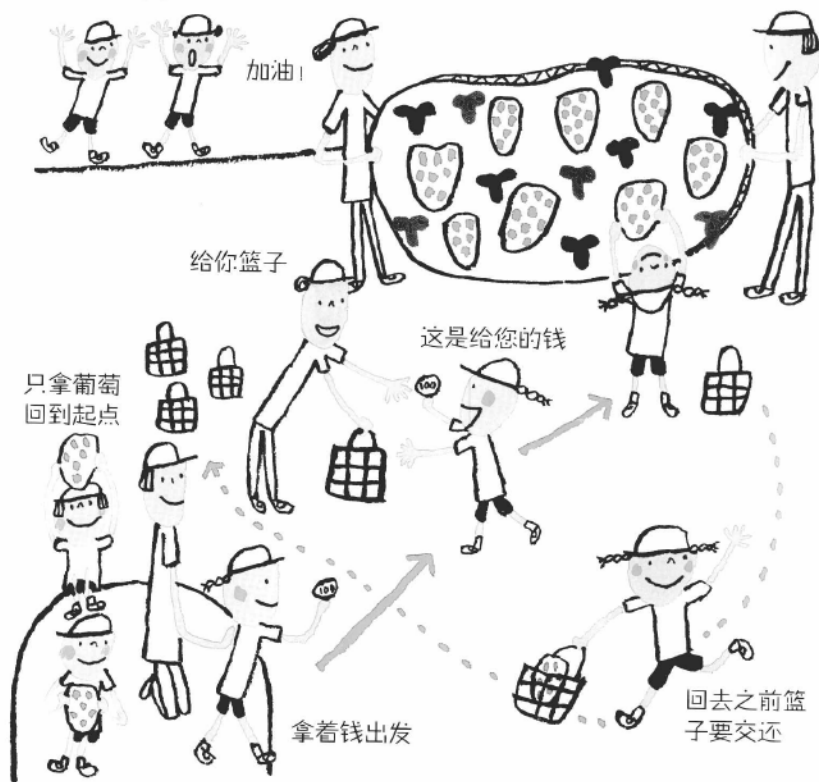
3-4岁幼儿
赛跑
接力

大家一起摘葡萄

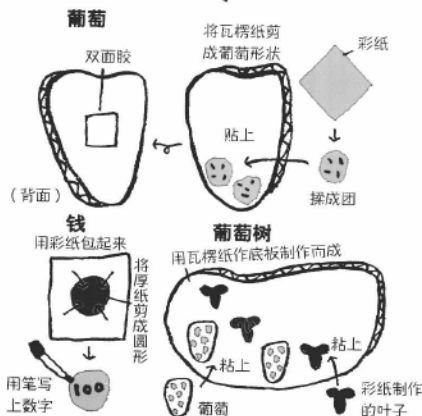
精彩之处



将平日的游戏原封不动地用来比赛。但是这个接力赛中不用排队等待，也没有接力棒的交替，有的只是采摘葡萄的乐趣。



制作方法



游戏步骤

- 1 准备手工制作的葡萄和现金。设定葡萄树，老师手持篮子在中途作好准备。小朋友拿好钱到起点等待。
- 2 小朋友按照老师的信号一个一个出发，中途付钱领取篮子。
- 3 走到葡萄树下，摘下葡萄放入篮子中。篮子要在中途还给负责管理篮子的老师，手中只拿葡萄返回至起点处。接下来下一名开始。
- 4 等小朋友们全都采到葡萄后游戏即告结束。

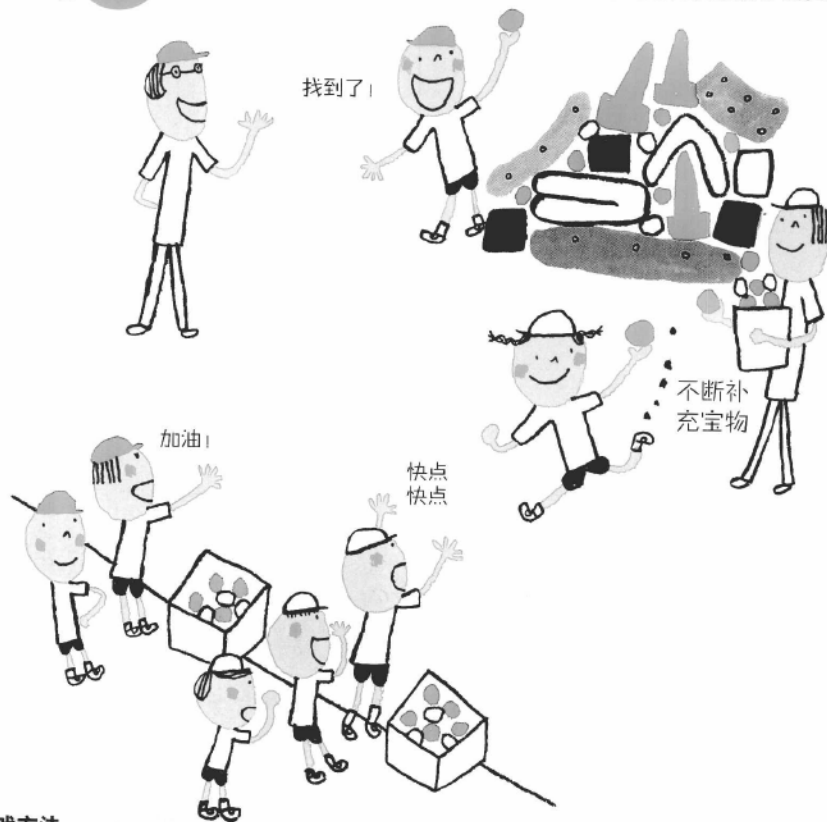
3~5岁幼儿
赛跑·
接力

探险队，出发！

精彩之处



把小朋友分成不同的组去宝岛探险，他们的样子看上去就像是一个一个小海盗。这一游戏最有趣的地方在于并不是跑得快就能够获胜。



3岁幼儿游戏方法

将宝物放到圆锥形障碍物或者水桶下藏好。宝物都被找到后，可以一边补充宝物一边继续游戏。



游戏步骤

- 1 把垫子堆起来当作宝岛，里边藏好红色和白色的球作为宝物。
- 2 每组派出一个人，听到“预备，开始”立即出发。到达宝岛后每人寻找一个宝物。
※将船和望远镜、帽子等更富有探险情调的东西放在半路，拿上这些东西去探险就会有更有探险的气氛。
- 3 找到宝物后返回起点。将宝物放到箱子内，然后下一个小朋友出发。最先所有队员都找到宝物的一组胜出。

PART I

幼儿篇●赛跑·接力

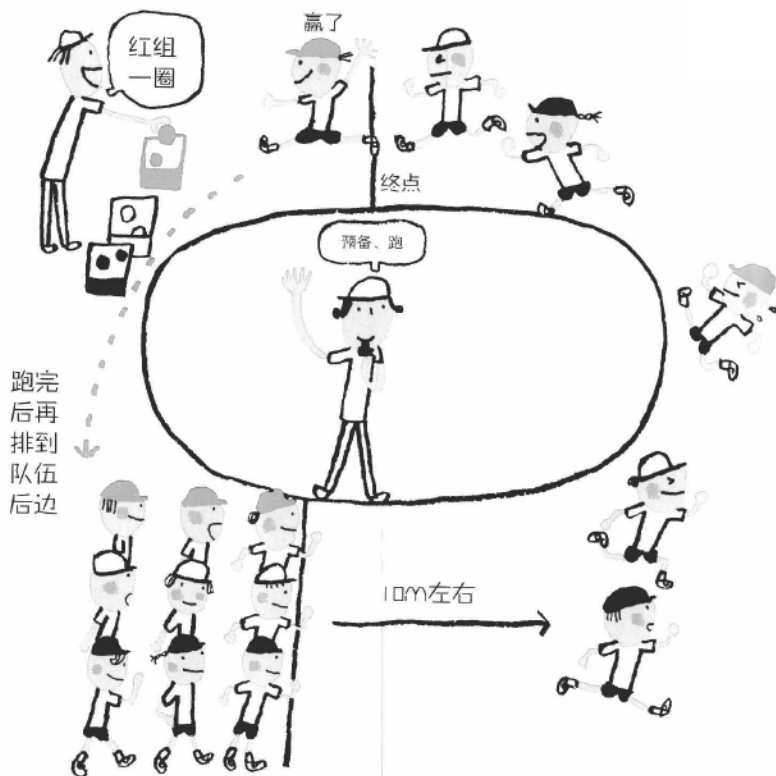
3~5岁幼儿
赛跑
接力

连续赛跑

精彩之处

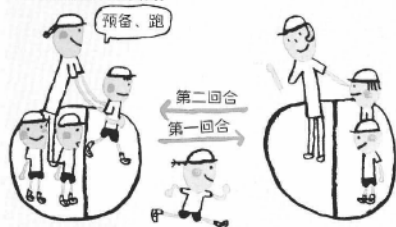


一个一个接连开始。跑完一圈后可以排在队伍后面重新开始。这样可以多次出场，机会也更多。



3岁幼儿游戏方法

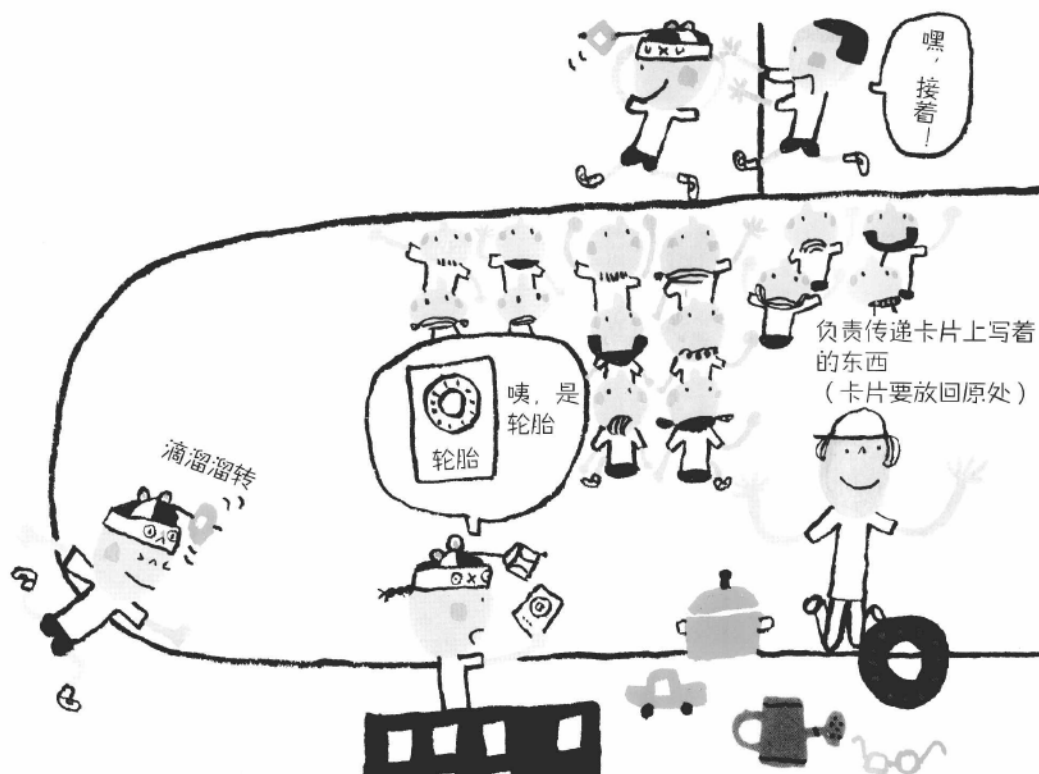
换成从一个圆圈内跑到另一个圆圈内。赛跑的孩子由老师选出，看到信号后就出发。跑到终点的孩子到圆形的中线以内，以免影响其他小朋友。等全部跑完后，再返回去。



游戏步骤

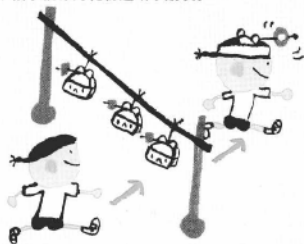
- 1 按照组别排队，听到“预备、跑”的口令后就开始出发。
- 2 前边的小孩跑出10m左右，下一轮开始出发，跑完后再排到队尾。为了公平起见，中间要交换跑道。
- 3 在终点处向每轮第一个到达的小朋友所在组的箱子内放一个球。
- 4 游戏进行一段时间后，数各个组箱内球的数量，来确定各个组的名次。

※第一圈跑完以后，逐渐减少每组人数，这样会使游戏更加有趣。

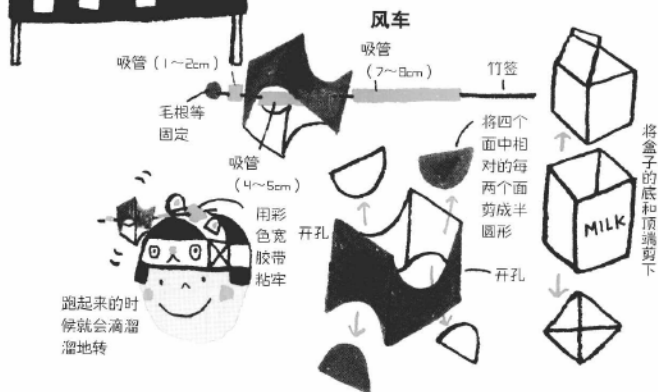


3岁幼儿游戏方法

这个游戏并不是接力跑，而是在跑到半路时把帽子摘下来选择一个喜欢的帽子戴上，然后一直跑到终点。帽子就作为礼物送给小朋友。



※将帽子挂在圆环等东西上，以便于小朋友们取下。



3~5岁幼儿
赛跑
接力

风车帽子接力赛

精彩之处

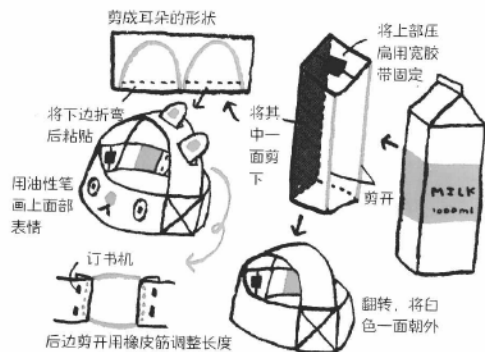


用牛奶盒制作带风车的帽子来代替接力棒。
风车转来转去的样子使接力赛显得更加有趣。



帽子

制作方法



游戏步骤

- 1 排头的小朋友戴上风车帽子，听到“预备、跑”的口令后立即出发。跑回起点把帽子当作接力棒传给下一个小朋友，以此进行接力赛跑。
- 2 跑到一半时抽取一张卡片，拿上卡片上写的东西继续跑。

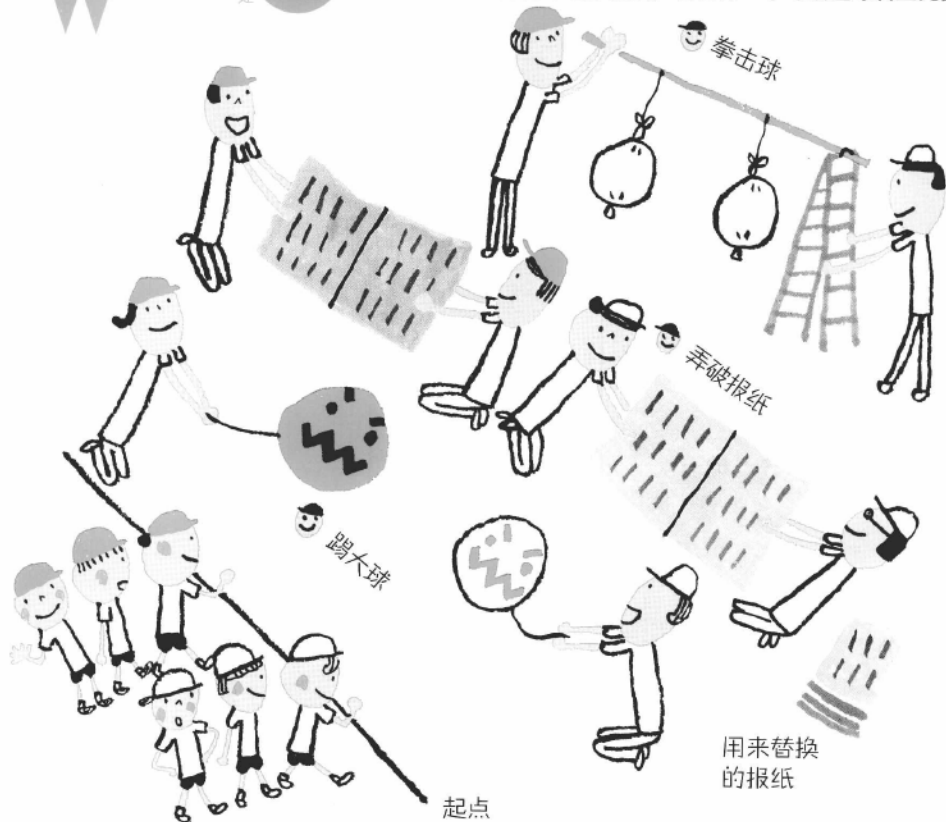
3~5岁幼儿
赛跑·
接力

小顽皮赛跑

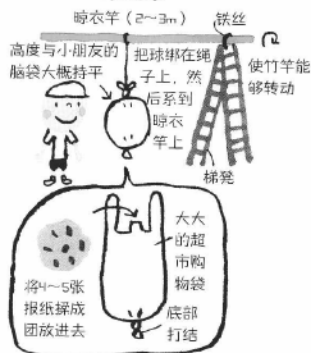
精彩之处



在这个项目中，小朋友们可以拳打脚踢，充分发挥自己顽皮的天性。其中最为关键的地方就是，看看打一下可以让球转上几圈。



拳击球



制作方法

游戏步骤

- 1 如图所示将游戏设定为三个区域——“踢大球”、“弄破报纸”、“拳击球”。三个区域之间相隔约5~6m。
- 2 听到“预备、开始”的时候排在前边的小朋友就立即出发，分别在这三个区域进行游戏。到拳击球的区域时要有老师跟随来数数看小朋友能让球转多少圈。
- 3 一个人到达终点后，老师再给下一个小朋友发出信号让他开始。等小朋友全部跑完后游戏即告结束。
- 4 接下来公布两部分的业绩，分别是跑到终点速度最快的“速度部分”和球被击打转的圈数最多的“击球部分”。

※如果绳子过长转起来就不会太容易，这一点要注意。