



普通高等教育“十一五”规划教材

大学计算机基础实验教程

DAXUEJISUANJIJICHUSHIYANJIAOCHENG



主 编 姚 珺 张 蕾
副主编 钱 峰 邓永江 朱桂宏



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

普通高等教育“十一五”规划教材

大学计算机基础实验教程

主 编 姚 珺 张 蕾

副主编 钱 峰 邓永江 朱桂宏



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

内 容 提 要

本书是与理论教材《大学计算机基础》配套的实验和测试练习为一体的实验教程。

本书以强调实用性与实践性的原则编写而成,以突出“应用”、强化“技能”为目标。全书共分两大部分,第一部分是实验指导,第二部分是模拟训练题。按照《大学计算机基础》的结构体系,为每一章安排了若干个实验项目,每个实验包括实验目的、实验内容与步骤、思考与作业三部分,旨在帮助读者理解并掌握理论教材的内容,提高自己的动手能力和运用所学知识解决实际问题的能力。

本书可作为高等学校非计算机专业“大学计算机基础”课程的实验教材,也可作为办公自动化培训教材以及自学考试相关科目参考书,还可供欲提高计算机办公操作能力的各界人士参考。

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础实验教程 / 姚珺, 张蕾主编. —北京:
中国水利水电出版社, 2009
普通高等教育“十一五”规划教材
ISBN 978-7-5084-6584-5

I. 大… II. ①姚…②张… III. 电子计算机—高等学校—
教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2009)第 097143 号

策划编辑: 雷顺加 责任编辑: 宋俊娥 封面设计: 李 佳

书 名	普通高等教育“十一五”规划教材 大学计算机基础实验教程
作 者	主 编 姚 珺 张 蕾 副主编 钱 峰 邓永江 朱桂宏
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路 1 号 D 座 100038) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 68367658 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京蓝空印刷厂
规 格	184mm×260mm 16 开本 8 印张 200 千字
版 次	2009 年 7 月第 1 版 2009 年 7 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	12.00 元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换
版权所有·侵权必究

前 言

本书是根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导委员会提出的《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的几点意见》精神，结合编者多年的计算机基础教学改革实践和经验，与理论教材《大学计算机基础》配套的实验和测试练习为一体的实验教材。

本书以强调实用性与实践性为原则编写而成，以突出“应用”、强化“技能”为目标。全书共分两大部分，第一部分是实验指导，第二部分是模拟训练题。按照《大学计算机基础》教材的结构体系，为每一章安排了若干个实验项目，每个实验包括实验目的、实验内容与步骤、思考与作业三部分，旨在帮助读者理解并掌握理论教材的内容，提高自己的动手能力和运用所学知识解决实际问题的能力。所选的模拟训练题参考了全国计算机等级考试的命题特点，具有一定的代表性，是读者进行总结复习时非常有用的参考资料。

本书源于大学计算机基础教学实践，凝聚了教学一线教师的成功经验与教研成果，经过数月研讨，编写而成。本书具有以下特点：

(1) 实验项目的选择与理论和实际应用紧密结合，突出动手能力、应用能力和提高操作技能。

(2) 实验项目的操作步骤完整，容易掌握和进行上机实践。

(3) 模拟训练题难易程度不同，可供不同读者进行练习和测试。

本书不仅可以用作《大学计算机基础》的实验教材，也可以与其他计算机基础教材配合使用或单独使用。

本书分为两大部分共 7 章，由姚珺、钱峰、张蕾、朱桂宏和邓永江编写，由钟志水副教授修改定稿，最后由姚珺统稿。

本书在编写过程中得到了中国水利水电出版社和编者所在学校铜陵学院的大力支持和帮助，在此表示衷心感谢！对参考文献的作者深表谢意！

由于编者水平有限，书中难免有不当或欠妥之处，敬请各位专家、读者不吝批评指正。

编 者

2009 年 5 月

目 录

前言

第一部分 实验指导

第 1 章 微型计算机硬件系统	1
实验 1-1 微型计算机硬件组成	1
实验 1-2 计算机键盘操作及汉字输入	11
第 2 章 操作系统 Windows XP	14
实验 2-1 Windows XP 的文件管理	14
实验 2-2 Windows XP 的其他功能	25
第 3 章 字处理软件 Word 2003	32
实验 3-1 文档的基本操作与排版	32
实验 3-2 图表制作	42
实验 3-3 高级应用	51
第 4 章 电子表格软件 Excel 2003	57
实验 4-1 工作表的基本操作	57
实验 4-2 数据管理	64
实验 4-3 图表操作	69
第 5 章 演示文稿制作软件 PowerPoint	73
实验 5-1 制作演示文稿	73
实验 5-2 幻灯片修饰和放映	78
第 6 章 网络基础知识与 Internet	85
实验 6-1 浏览器的基本操作	85
实验 6-2 收发电子邮件	90
实验 6-3 设置 IP 地址	94
第 7 章 常用软件	97
实验 7-1 压缩软件的使用	97
实验 7-2 使用快车 (FlashGet) 下载文件	101

第二部分 模拟训练题

模拟试卷一	105
模拟试卷二	109
模拟试卷三	113
模拟试卷四	117
模拟试卷五	121

第一部分 实验指导

第 1 章 微型计算机硬件系统

实验 1-1 微型计算机硬件组成

一、实验目的

- 熟悉计算机的外观，了解计算机外部接线的连接方式。
- 熟悉机箱内的硬件设备，了解微型计算机的拆卸和组装过程。
- 掌握开机和关机的操作方法。

二、实验内容与步骤

1. 观察机箱外的部件

找到主机和常用外部设备的电源开关，观察显示器、键盘、鼠标、闪存盘、打印机等常用外设与主机连接端口。

2. 观察机箱内的部件

学生分成若干小组，在教师的指导下打开主机箱，观察各个硬件设备，并用文字描述实际观察到的微型计算机主机箱中的各个部件。

每四个学生一组，每组一台计算机；准备好一把带有磁性的十字螺丝刀，触摸一下金属物或洗一下手，释放掉身体上的静电。用螺丝刀拧开机箱盖固定螺钉（通常上中下各一颗），打开机箱。注意：不要把电源的固定螺钉拧下来，机箱盖固定螺钉与电源固定螺钉很好区别，只要稍加辨认即可区别开。

打开机箱，观察机箱内各部件的布局。机箱内的硬件一般有中央处理器（CPU）、存储器（RAM&ROM）、主板（mainboard, MB）、显示卡（graphic card, VGA）、硬盘（hard disk, HDD）、光驱（CD/DVD-ROM）、电源供应器（power supply, power, PSU）等，如图 1-1 所示。



图 1-1 机箱内的部件布局示意图

3. 分解各硬件之间的连接

将机箱内的硬件逐个分解并拆除，轻放在实验桌上，记下它们安放的位置和连线的关系。下面对需要拆卸的部分及步骤做出说明。

(1) 拆卸主板上显卡及其他 PCI 设备。

仔细观察显卡的安装方式，有的显卡上的风扇有供电接口，在拆卸之前需将接口插头拔起。用螺丝刀拧起机箱上固定显卡的螺钉，用手轻握显卡两端，轻轻晃动，垂直向上用力将其拔起，如图 1-2 所示。若主板中的 PCI 插槽内还有其他 PCI 设备，可用同样的方法将其卸下。

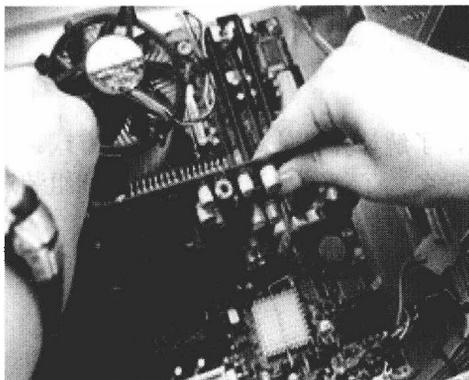


图 1-2 从显卡插槽里拔起显卡

(2) 拆除供电电源接口。

找到主板供电电源接口。目前主板供电的接口主要有 24 针与 20 针两种，在中高端的主板上，一般都采用 24 针的主板供电接口设计，低端的产品一般为 20 针。不论采用 24 针和 20 针，其插法都是一样的。

为主板供电的接口采用了防呆式设计，只有按正确的方法才能够将其拔起或插入。仔细观察会发现在主板供电的接口上的一面有一个凸起的槽，而在电源的供电接口上的一面也采用了卡扣式的设计，这样设计的好处一是为防止用户反插，另外也可以使两个接口更加牢固的安装在一起，如图 1-3 所示。用手轻按卡扣，将主板供电接口拔起。



图 1-3 主板供电电源接口

找到 CPU 供电接口，如图 1-4 所示，用同样的方法将其拔起。CPU 供电接口大部分采用 4 针的加强供电接口设计，高端的使用了 8 针设计，以提供 CPU 稳定的电压供应。



图 1-4 CPU 供电接口

(3) 拆除 SATA 硬盘数据线与供电接口。

找到机箱内硬盘的安装位置,如图 1-5 所示,仔细观察,可以看到两条线路,一条为 SATA 硬盘的数据线,另一条为 SATA 硬盘供电接口。顺着连线在主板上找到它们的接入位置,如图 1-6 所示,将其从连接位置上轻轻拔起并记录下来。



图 1-5 SATA 硬盘数据线与供电接口

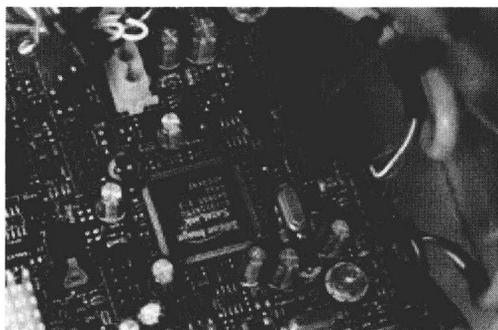


图 1-6 SATA 硬盘数据线与主板的连接位置

SATA 串行口由于具备更高的传输速度以及数据线设计更加合理,给安装提供了更多的方便,从而渐渐替代 PATA 并行口成为当前的主流。目前大部分的硬盘都采用了串行口设计。

(4) 拆除光驱数据线与电源线。

在机箱内找到光驱的位置,如图 1-7 所示。观察其连线,可以发现这里也有两条线路,一条为 IDE 数据线,另一条为光驱供电线路,两者均采用防呆式设计。IDE 数据线的一侧可以看到有一条蓝或红色的线,这条线位于电源接口一侧。

顺着光驱的 IDE 数据线找到其在主板上的连接位置,如图 1-8 所示。仔细观察,并将其

从主板上拔起。注意拔起时不要手握数据线，应该用手轻按数据线接口两侧，轻轻左右晃动，直至拔起。

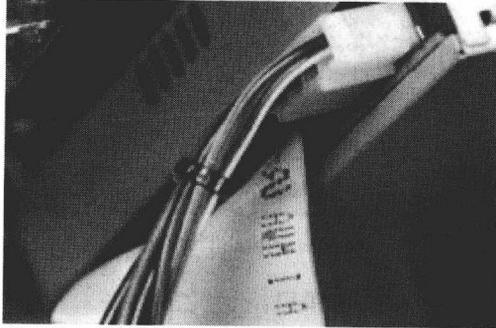


图 1-7 光驱的数据线与电源线

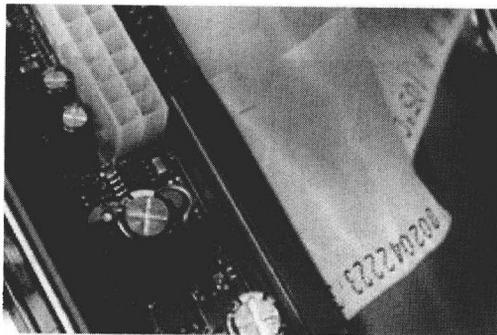


图 1-8 光驱 IDE 数据线与主板的连接位置

(5) 机箱各接口线的拆卸。

从主板上找到机箱各接口线的连接位置，如图 1-9 所示。通常这些针脚会在主机板的右下角，将各接口线一一从主板上拔下，并记录其插入位置。观察各接口线，其中，PWR SW 是电源接口，对应主板上的 PWR SW 接口，RESET 为重启键的接口，对应主板上的 RESET 插孔，SPEAKER 为机箱的前置报警扬声器接口，IDE_LED 为机箱面板上硬盘工作指示灯，对应主板上的 IDE_LED 接口，剩下的 PLED 接口为计算机工作的指示灯。需要注意的是，硬盘工作指示灯与电源指示灯分正负极，在安装时需要注意，一般情况下红色代表正极。

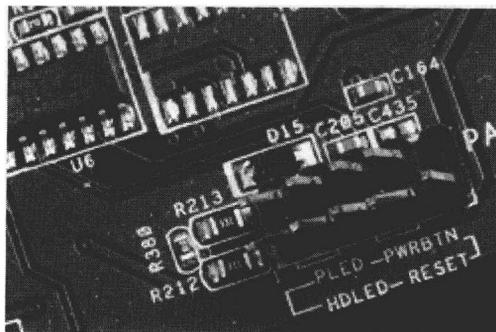


图 1-9 主板上机箱接口线连接位置

接下来便是找到主板上提供的前置 USB 接口。目前，USB 成为日常使用最多的接口，大

部分主板提供了高达 8 个 USB 接口，但一般在背部的面板中仅提供 4 个，剩余的 4 个需要我们安装到机箱前置的 USB 接口上，以方便使用。目前主板上均提供前置的 USB 接口，如图 1-10 所示。将 USB 的连接线从主板上拔下并记录插入位置。

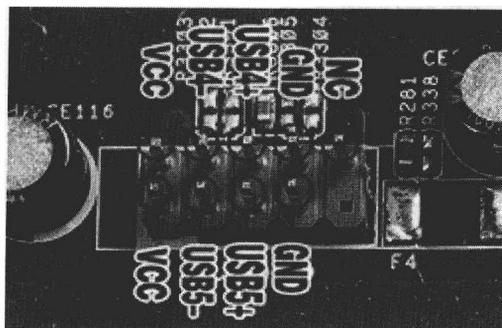


图 1-10 主板上的前置 USB 接口

观察拔下的前置 USB 的连接线，其中 VCC 用来供电，USB- 与 USB+ 分别是 USB 的负正极接口，GND 为接地端。在连接 USB 接口时大家一定要参考主板的说明书，仔细的对照，如果连接不当，很容易造成主板的烧毁。

(6) 将主板从机箱内拆除。

观察主板上各固定螺钉的位置，用螺丝刀逐个拧下，注意一定要释放静电，避免损害主板上的零件。拧下全部螺钉后，一只手抓住 CPU 散热风扇，轻提主板，到一定位置后将另一只手托住主板，双手平行将主板从机箱中取出，如图 1-11 所示。

4. 取出 CPU 并了解其型号

CPU 如果没有散热器的话一开机很快就变烫，在主板上找到散热风扇接到主板的供电接口（主板上的标识字符为 CPU_FAN），用手轻轻将风扇插头拔起，如图 1-12 所示。

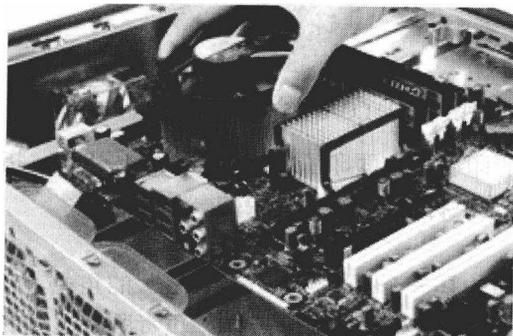


图 1-11 双手平行托出主板

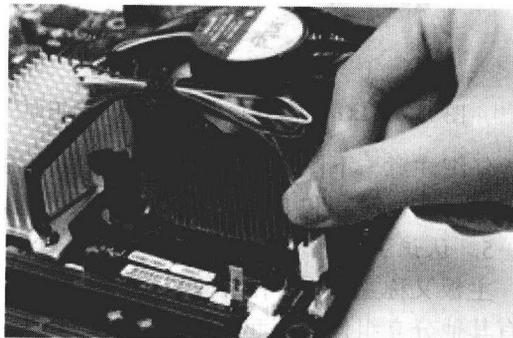


图 1-12 拔起散热风扇插头接到主板的供电接口

取下散热器，有的散热器采用了螺钉设计，用螺丝刀拧下螺钉后再取出散热器，接着取出 CPU。在取出 CPU 之前，我们要先打开插座，方法是：用适当的力向下微压固定 CPU 的压杆，同时用力往外推压杆，使其脱离固定卡扣，如图 1-13 所示。仔细观察，在 CPU 的一角上有一个三角形的标识，另外仔细观察主板上的 CPU 插座，同样会发现一个三角形的标识，如图 1-14 所示。在安装时，CPU 上印有三角标识的那个角要与主板上印有三角标识的那个角对齐，然后慢慢地将 CPU 轻压到位。这不仅适用于英特尔的 CPU，而且适用于目前所有型号的 CPU，特别是对于采用针脚设计的 CPU 而言，如果方向不对则无法将 CPU 安装到位，大

家在安装时要特别注意。

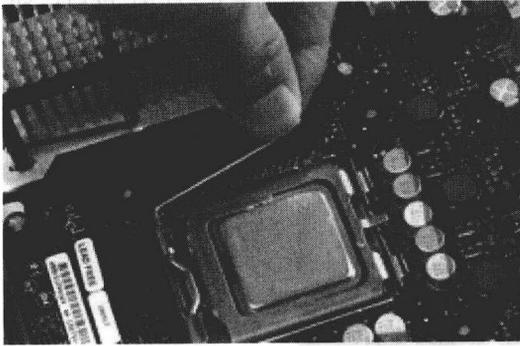


图 1-13 打开 CPU 固定插座

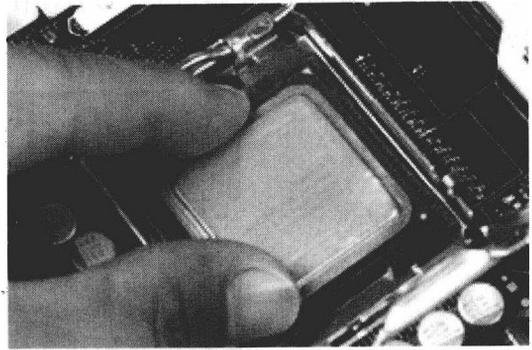


图 1-14 用手取出 CPU

仔细观察 CPU，图 1-15 和图 1-16 所示的是 Intel Core 2 Duo CPU 的外观，当前市场中，英特尔处理器主要有赛扬 D、奔腾 4、双核奔腾 D、Core 2 四大系列，其全部采用 LGA 775 接口，它们均采用了触点式设计，这种设计最大的优势是不用再去担心针脚折断的问题，但对处理器的插座要求比较高。

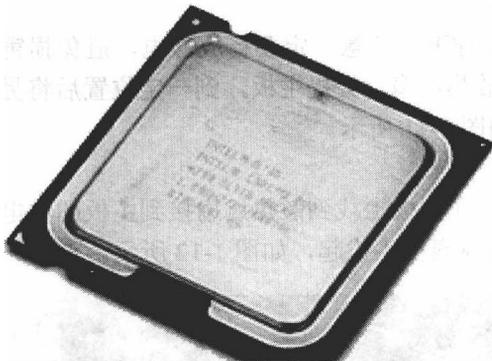


图 1-15 LGA 775 接口的英特尔 CPU 正面

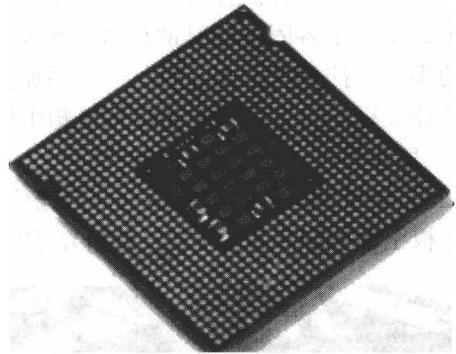


图 1-16 LGA 775 接口的英特尔 CPU 背面

仔细注意一下图 1-15 中的 CPU 正面铁盖上的印字，上面印了 1.80GHz、2M、800，指的是主频、高速缓存和 FSB 三个重要参数的值，也是英特尔 CPU 最重要的三项规格。

5. 认识主板

主板又称主机板。在计算机组件中，主板扮演的是一个“平台”（platform）的角色，它把所有其他分立组件串连起来，变成一个整体。我们常说 CPU 像大脑一样，负责所有运算的工作，而主板就有点像脊柱，连接扩充卡、硬盘、网卡、声卡、键盘、鼠标、打印机等等所有的周边设备，让 CPU 可以控制。

图 1-17 所示的是目前比较新的主板的外观，每款主板的外观都不太一样，但是有些东西是一定会有的，下面对其简单加以介绍。

（1）CPU 插槽（CPU socket）。

所有的主板上一定有个放 CPU 的插槽，如图 1-18 所示。不同的主板通常会有不同的 CPU 插槽造型，以支持不同的 CPU，而即使插槽造型一样，主板也不一定都能支持。图 1-18 中左端有一个 8 个洞的白色插槽，那是给 CPU 供电用的。

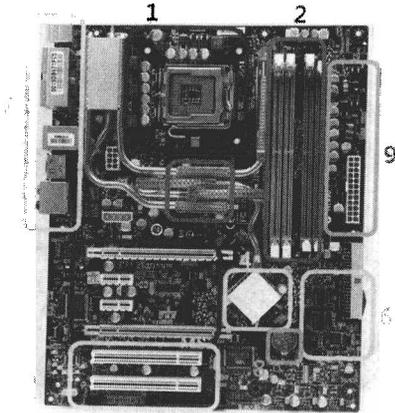


图 1-17 目前比较新的主板的外观

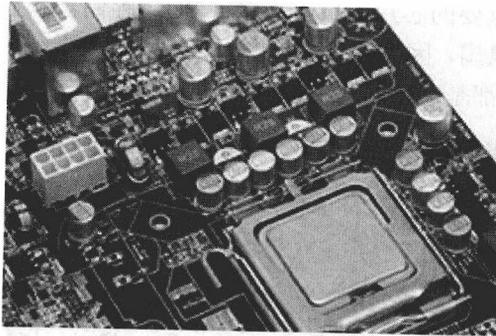


图 1-18 CPU 插槽

图 1-19 显示的是插上了 CPU 电源接口后的主板。现在高端 CPU 的耗电 TDP 非常高，所以要有专门的电源模组供 CPU 使用。另外，CPU 是很精密的电子元件，它有固定范围的工作电压，过高或过低都会损害 CPU，所以 CPU 插槽旁边都会布满一颗颗的小圆柱状的电容。这些电容的作用像小型的电池，当输入电压较高时就储存电能，输入电压较低时就释放电能，而对电能的快速存储和释放，会让对 CPU 的供电保持在一个较稳定的环境。喜欢超频的人会很在意这些电容，因为这是稳定电压的元件之一，可提高电源的纯净度。

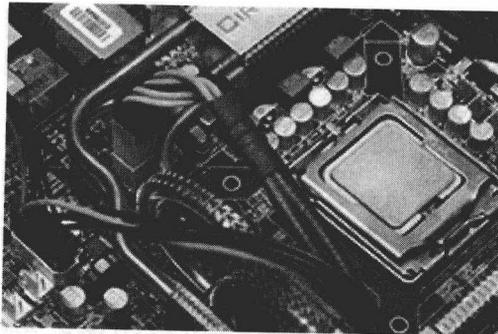


图 1-19 接上 CPU 供电接口的主板

(2) 存储器插槽 (DRAM slot)。

图 1-20 中显示的长条状的插槽就是插存储器用的，这种插槽一般主板上会有 2~4 条或更

多，它们紧邻着 CPU 和北桥芯片。

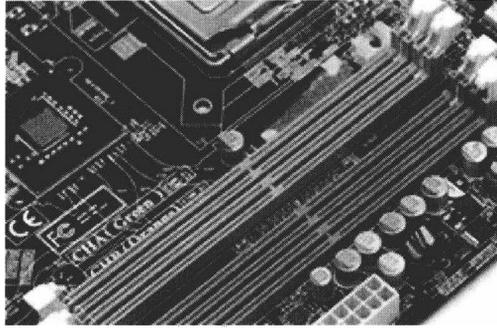


图 1-20 存储器插槽

(3) 北桥芯片 (northbridge)。

北桥芯片是主板上最重要的芯片，负责连接 CPU、存储器和显卡，通常中价以上的主板都会在北桥上装散热片或风扇，因为它跟 CPU 一样会发热。图 1-21 中是拆下散热器后北桥芯片的外观，它和 CPU 一样都是一颗芯片。

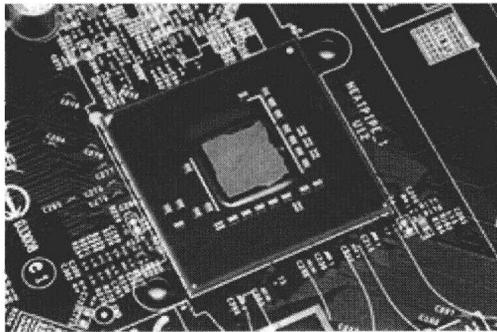


图 1-21 北桥芯片

(4) 南桥芯片 (southbridge)。

图 1-22 中的是主板上的南桥芯片，我们熟知的主板功能大多来自南桥，比如 USB、网卡、声卡、SATA/IDE 硬盘，都是从南桥连出来的。

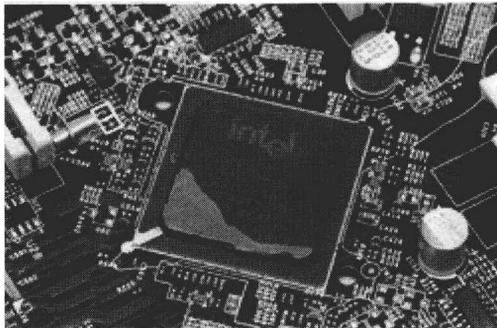


图 1-22 南桥芯片

分成北桥和南桥主要有两方面的原因：设计和制造。就芯片设计的角度，如果要让东西沟通的速度快，那就让它们越靠近越好，只要一分离，势必就得拉出传输的通道，而有通道就

要布线,就会有传输的延迟。如果可以的话,最好是把所有功能全部塞进一颗芯片内,但又必须考虑到芯片制造的难度,如果设计出一颗根本生产不出来、或价格太贵没人买的芯片也没用。北桥和南桥就是在这样的取舍下分离,现在芯片组搭载的功能极多,而且很多周边设备的速度太快,很难在一颗芯片内完成,所以就让需要高速传输的功能靠近 CPU,并独立成北桥芯片,而其他较低速的周边就变成南桥来连接北桥,与 CPU 做间接传输。当然,整合南北桥变成一颗芯片绝对是可行的,只要设计和制造难度允许。

(5) 扩充卡插槽 (expansion card slot)。

虽然某些主板已经内建了所有必要的东西,比如网卡、声卡、甚至显示芯片,但还是有扩充的需求。扩充卡插槽就是用来装别的卡,比如插上电视卡就可以在计算机上看有线电视节目,或是插无线网卡,让计算机也能无线上网。扩充卡插槽如图 1-23 所示,在图 1-24 中,显示卡插在 PCI-Express 插槽,网卡插在 PCI 插槽,PCI-Express 或 PCI 都是扩充卡的插槽造型。

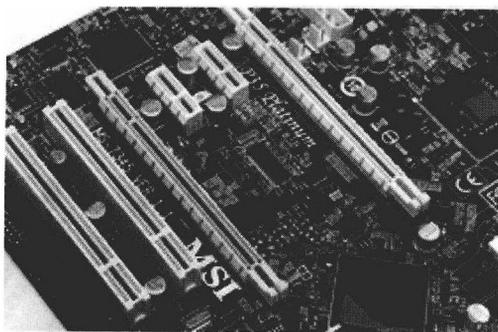


图 1-23 扩充卡插槽

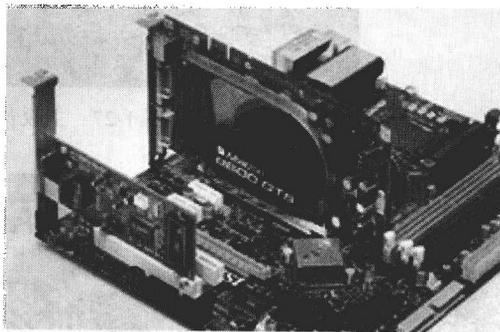


图 1-24 插了显卡和网卡的插槽

(6) 硬盘/光驱插槽 (IDE、SATA)。

从图 1-25 中可以看到几个小插槽和一个长针的插槽,那是连接硬盘或光驱用的,小的是 SATA、长的是 IDE(或称 PATA),现在 IDE 通常只有光盘在用了,硬盘几乎快全面转换到 SATA 了。图 1-26 是插了 SATA 和 IDE 的排线后的样子,很明显看出 SATA 的插拔方便多了。

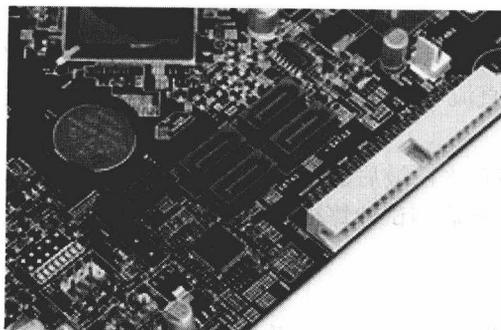


图 1-25 硬盘/光驱插槽 (IDE、SATA)

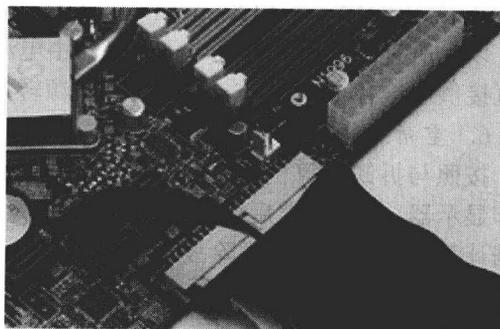


图 1-26 SATA 和 IDE 的排线

(7) 输入输出接口。

图 1-27 中显示的是主板本身功能的输入输出接口,按顺序分别是 PS/2 鼠标、键盘、同轴音频、外接硬盘 (E-SATA)、USB 和 8 声道的音频输出接口。

(8) BIOS。

图 1-28 中的电池是用来给 BIOS 供电的,存储主板的设置和时间,就算拔掉电源,资料也

可以保留很长一段时间。BIOS (Basic Input/Output System) 称为基本的输入输出系统, 有点像主板内建的“软件”, 用来辨识主板上的各式装置, 调整各种设置, 再交给操作系统启动。BIOS 是开机过程中的第一步, BIOS 辨识完毕之后再交给操作系统接管。BIOS 通常存储在 Flash ROM, 如图 1-29 所示。计算机开机时一般按 Del 或 F1 键, 可以进入 BIOS 设置。

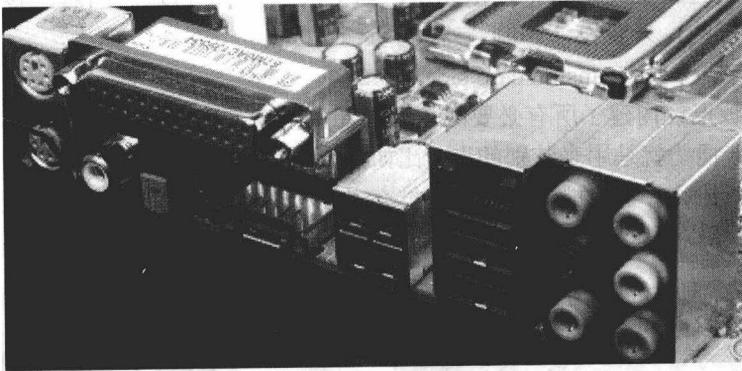


图 1-27 主板背部的输入输出接口

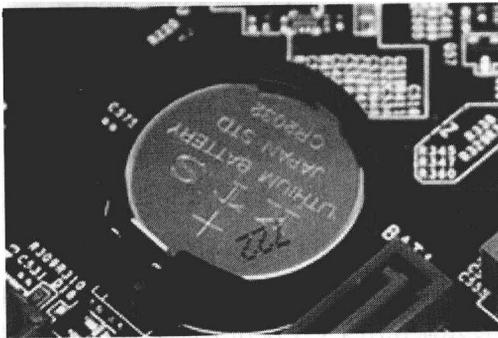


图 1-28 BIOS 电池

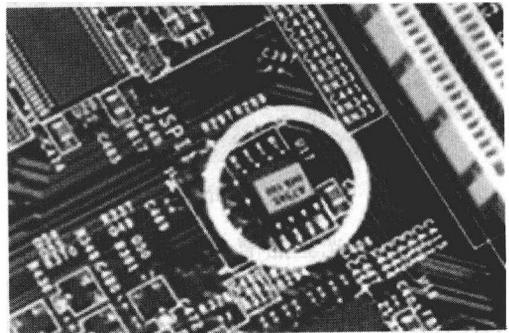


图 1-29 BIOS 芯片

(9) 电源输入 (ATX power connector)。

以上所有分立组件都是电子用品, 由电源统一供电。因为家用插座是 110V 交流电, 不可能直接供电给各个零件, 一定要通过电源转换成直流电的各种电压, 供不同的元件使用。

6. 重新组装好计算机

按照与拆卸计算机相反的顺序将其重新组装起来, 最后盖好机箱盖并正确连接键盘、鼠标和显示器。检查无误后接电源线, 接通电源开关然后测试计算机工作状态。若不能正常工作, 根据计算机表现的状态排除故障。

7. 掌握微型计算机的开、关机流程

开机的顺序应该先开外部设备 (主要是显示器), 再开主机; 关机的顺序先关主机, 再关外部设备。

三、思考与作业

如果在上面的组装计算机环节中, 如果组装好的计算机不能正常工作, 记录计算机的状态, 有兴趣的同学可以课后查阅相关资料分析并找出故障原因。

实验 1-2 计算机键盘操作及汉字输入

一、实验目的

- 熟悉微型计算机标准键盘的键位分布及各种键的功能。
- 掌握键盘操作的基本指法和正确的击键姿势。
- 学习打字软件——金山打字通的使用。
- 掌握汉字的输入方法。

二、实验内容与步骤

1. 观察键盘

找出功能键区、标准键盘区、编辑键区、小键盘区和状态指示灯区；注意键位分布，找出基准键的键位。

2. 启动打字软件——金山打字通进行指法练习

启动计算机后，执行“开始”→“程序”→“金山打字通 2003”命令，来启动金山打字通软件，其界面如图 1-30 所示。

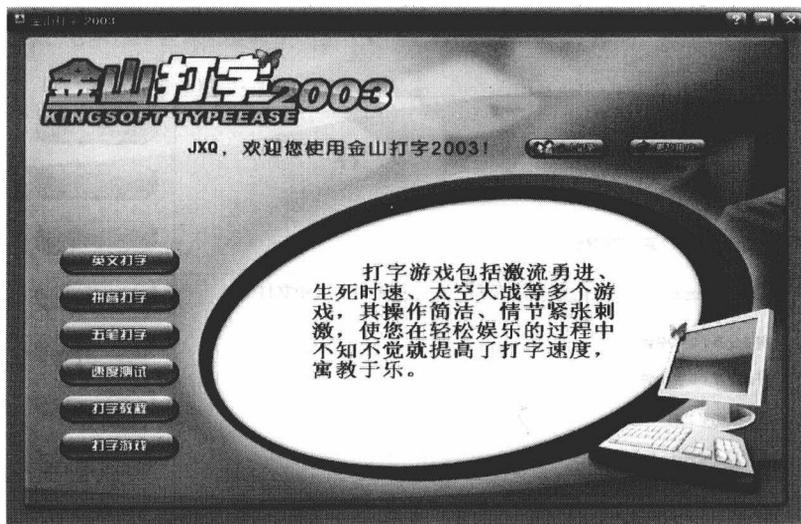


图 1-30 金山打字通 2003 的界面

3. 阅读金山打字通软件，了解该软件的功能和使用方法

金山打字通是一个功能齐全、数据丰富、界面友好、操作简单的集打字练习、打字测试于一体的打字软件，主要包括英文打字、中文打字（拼音打字和五笔打字）、速度测试、打字游戏等几大项功能。

金山打字软件的界面生动活泼、操作简单易懂，对应每个不同的使用者可以有不同的用户名。窗口的左边 6 个按钮让用户选择调用不同功能的操作界面，各按钮功能介绍如下：

(1) 英文打字。

此项功能是针对初学者掌握键盘而设计的练习模块，它能有效地提高使用者对键位的熟悉和打字的速度，包含键位练习、单词练习和文章练习三个部分。

(2) 中文打字。

此项功能有两个按钮，分别是拼音打字和五笔打字。拼音打字又可分为音节练习、词组练习、文章练习三个部分。五笔打字练习是从词根到词组分级练习，有编码及拆码两种提示，并对难拆字和常用字分别进行训练，以达到短期速成五笔录入的效果。

(3) 速度测试。

此项功能用来测试录入速度，有屏幕对照、书本对照、同声录入三种形式，每种形式都可以检测打字的速度，最后以速度曲线直观的显示录入速度的变化。

(4) 打字游戏。

此项功能中包含的打字游戏有激流勇进、生死时速、太空大战等多个游戏，其操作简单，使你在轻松娱乐的过程中不知不觉地提高了打字速度，寓学于乐。

(5) 打字教程。

此项功能从正确的坐姿到手指键位进行全方位的标准打字入门介绍，利用直观的多媒体教程，使初学者在两个小时内就可以非常正确的用键盘录入。

通过这些功能，用户可以随时查看记录，查看自己的打字训练结果，依据结果来调节速度，更正常错键位和常错字。查看自己的结果的方法如下：单击金山打字通 2003 上部的“个人记录”按钮，单击对应的按钮可以查看个人的综合信息、常错键位、常错汉字、英文练习记录、中文练习记录、速度测试记录等，如图 1-31 所示。

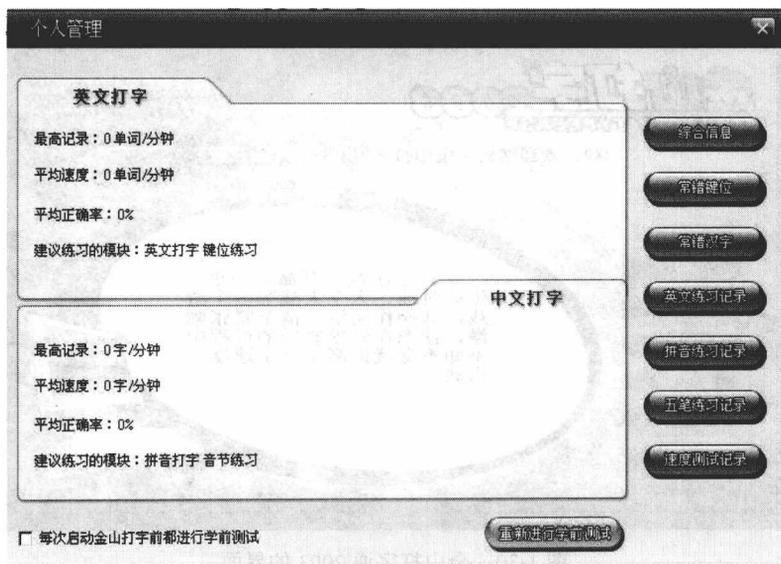


图 1-31 个人管理

4. 阅读金山打字通的“打字教程”，掌握键盘操作的正确姿势和要领

(1) 身体保持端正，两脚放平。椅子的高度以双手可平放在桌面上为准，电脑桌与椅子之间的距离以手指能轻放基本键为准；两臂自然下垂轻贴于腋边，手腕平直，身体与桌面距离 20~30cm；打字文稿应放在键盘的左边，或用专用夹夹在显示器旁。力求“盲打”，打字时尽量不要看键盘，视线专注于文稿或屏幕。看文稿时，心中默念，不要出声。

(2) 熟记 8 个基准键位与手指的对应关系。准备打字时，两手八指轻放在第三排的基本键位上，即左手的 A、S、D、F 键和右手的 J、K、L、；键，它们分别对应的手指是：左手小指、无名指、中指、食指和右手的食指、中指、无名指、小指。