

计算机教学通用教材

计算机 等级考试指南

JISUANJI DENGJI KAOSHI ZHINAN

广西壮族自治区教育厅 组编

林士敏 主编



GUANGXI NORMAL UNIVERSITY PRESS

广西师范大学出版社

计算机等级考试指南计算机等级

■ 计算机教学通用教材

计算机

等级考试指南

JISUANJI DENGJI KAOSHI ZHINAN

广西壮族自治区教育厅 组编

主 编 林士敏

副主编 黄孝慈



GUANGXI NORMAL UNIVERSITY PRESS

广西师范大学出版社

· 桂 林 ·

图书在版编目 (CIP) 数据

计算机等级考试指南/林士敏主编. —桂林: 广西师范大学出版社, 2002.8

ISBN 7-5633-3656-7

I. 计… II. 林… III. 电子计算机—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 056086 号

广西师范大学出版社出版发行

(桂林市育才路 15 号 邮政编码: 541004)
(网址: <http://www.bbtpress.com.cn>)

出版人: 萧启明

全国新华书店经销

中国人民解放军第四二二二工厂印刷

(广东省湛江市霞山区莱塘路 61 号 邮政编码: 524002)

开本: 787mm×1092mm 1/16

印张: 16.25 字数: 495 千字

2002 年 8 月第 1 版 2003 年 2 月第 4 次印刷

印数: 30 001~60 000 定价: 15.80 元

如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂联系调换。

《计算机等级考试指南》编辑委员会

主 任 车芳仁

副主任 黄 宇

委 员 林士敏 黄 冰 李陶深 张增芳 崔建明 苏一丹

邓天炎 宣士斌 唐春生 刘 冰 罗 索

《计算机等级考试指南》编写人员

主 编 林士敏

副 主 编 黄孝慈

编写人员 林士敏 黄孝慈 黄 冰 李陶深 张增芳

崔建明 邓天炎 苏一丹 夏定元 冯鉴生

沈 曦 蒋 泰 刘晓燕 腾金芳 钟 诚

余 益 张 宁 何国民 崔更生 麦范金

总 序

二〇〇一年 十二月

随着我国科学技术水平的发展,计算机的应用已日益深入到经济建设的各个部门、各个领域和千家万户。当今国际间的竞争归根到底是人才的竞争,因此培养学生面向现代化、面向世界、面向未来的观点,已经成为各个高等院校的共识。在人才培养规格上,所培养的人才是否具有较强的计算机应用能力,愈来愈为社会各界所关注与重视。

计算机课程已列为高等学校各类专业的必修课,实施计算机教学,目的在于推动计算机知识的普及,促进计算机技术的推广应用,使学生掌握计算机的基础知识和基本操作技能,为推进国民经济和社会信息化服务,为实现富民兴国的新跨越服务。

原广西壮族自治区教育委员会于1993年7月组织了部分计算机专家,参考北京、上海、四川、陕西、浙江、江苏等地的经验,制定了广西普通高校计算机等级考试。其后于1997年并入全国高等学校指导委员会,1994年起,举办广西普通高校计算机等级考试。其后于1997年并入全国高等学校计算机等级考试(又称全国高校联考)。1998年广西教育厅成立了广西高等学校计算机教学指导委员会,作为我区高校计算机教学研究、指导的咨询机构。到2000年为止,广西共有45所学校参加该考试,包括全区所有普通高校和部分中专学校。全国高校计算机等级考试广西考区从广西高校的实际出发,密切结合教学需要,不断更新教学内容,编写新版教材,改进考试管理办法,开发考试的计算机管理软件,保证了考试的科学性、客观性、公正性,促进了高校计算机教育的普及、计算机设备的投入和计算机师资队伍的建设。所编写的教材除了在全区高校、部分中专学校广泛使用之外,还被其他部门采用。

本套系列教材的编写顺应了当今计算机发展的总趋势,与考试科目相对应,可满足高校学生和各行各业人员学习和掌握计算机应用知识的需要。2000年前已经出版的教材包括:《计算机应用基础》、《计算机应用基础 For Windows》、《FORTRAN77 程序设计》、《PASCAL 程序设计》、《TRUE BASIC 程序设计》、《Visual BASIC 程序设计》、《FOXBASE 应用基础》、《C 语言程序设计基础》、《微机原理及应用》、《计算机软件技术基础》等。最近陆续编写出版的教材有《计算机文化基础 For Window 2000》、《Visual FoxPro 应用基础》、《计算机等级考试指南》等。按照计算机一、二、三级水平考试的要求,本着由浅入深、由表及里的原则,本套系列教材将一步步地引导读者学习和掌握计算机的基础知识、基本理论和基本技能,更好地适应今后的工作需要。

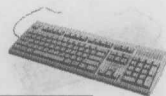
参与各册教材编写的作者,都是长期工作在计算机教学、科研和实验室第一线的计算机专家、教师和教育管理工作。他们在长期的实践中积累了丰富的教学经验。因此本套教材具有层次分明、重点突出、概念明确、实例丰富、使用方便等特点。各册教材在每章后面附有练习与思考题,书末附有上机实验及附录。一册在手,必使你感到运用自如,受益匪浅。

本套系统教材的编写,得到了许多高校和有关专家的大力协助和支持,在此一并表示衷心的感谢。

由于编著者水平有限,本系列教材中的欠缺和不足之处在所难免,欢迎读者批评指正。

车芳仁

2001年12月

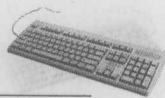


(95)		广西计算机等级考试(广西考区)一级考试大纲
(95)		广西计算机等级考试(广西考区)二级考试大纲
(11)		广西计算机等级考试(广西考区)三级(偏软)考试大纲
(11)		广西计算机等级考试(广西考区)三级(偏硬)考试大纲
(18)		广西计算机等级考试(广西考区)四级考试大纲
(20)		广西计算机等级考试(广西考区)四级考试样题

目 录

M U L U

第一篇 考试大纲和考试实施办法	(1)
全国高校计算机等级考试(广西考区)考试实施办法	(1)
全国高校计算机等级考试(广西考区)考试大纲、样题编写说明	(3)
全国高校计算机等级考试(广西考区)一级考试大纲	(4)
全国高校计算机等级考试(广西考区)二级考试大纲	(7)
1. Visual BASIC 考试范围	(7)
2. Visual FoxPro 考试范围	(9)
3. C 语言考试范围	(10)
4. PASCAL 考试范围	(12)
全国高校计算机等级考试(广西考区)三级(偏软)考试大纲	(14)
全国高校计算机等级考试(广西考区)三级(偏硬)考试大纲	(16)
第二篇 考试样题与答案	(18)
全国高校计算机等级考试(广西考区)一级笔试样题	(18)
全国高校计算机等级考试(广西考区)一级上机考试样题	(28)
全国高校计算机等级考试(广西考区)二级 Visual BASIC 样题	(32)
全国高校计算机等级考试(广西考区)二级 Visual FoxPro 样题	(38)
全国高校计算机等级考试(广西考区)二级 C 语言样题	(46)
全国高校计算机等级考试(广西考区)二级 PASCAL 样题	(56)
全国高校计算机等级考试(广西考区)三级(偏软)样题	(65)
全国高校计算机等级考试(广西考区)三级(偏硬)样题	(72)



第一篇

考试大纲和考试实施办法

全国高校计算机等级考试 (广西考区)考试实施办法

根据全国高校计算机等级考试的要求,各个省、自治区要按照本省、自治区高校计算机教学和应用水平等实际情况,制定计算机教学和考试的要求和实施办法。全国高校计算机等级考试(广西考区)办公室听取了广西高校计算机教学和考试指导委员会的意见,在总结经验的基础上,对原有考试实施办法进行修改,特制定本办法。

第一条 考试目的

全国高校计算机等级考试的目的在于检查、推动、促进高校非计算机专业的计算机基础教育的开展,加强高校计算机师资队伍建设和计算机实验室建设,提高高校计算机教育水平,使学生掌握专业学习、科研和计算机后续课程学习需要的计算机基础知识、基本理论和基本技能,提高学生的综合素质,培养适应信息化社会需要的专门人才。同时为评价考试者的计算机基础知识和应用能力提供依据。

第二条 考试对象

广西普通高校非计算机专业的学生及教师。

第三条 考试等级划分

全国高校计算机等级考试(广西考区)分为一级、二级和三级,其中二级的考试科目有 Visual BASIC、Visual FoxPro、C 语言、PASCAL 四门,报考二级的考生可选考其中之一。三级的考试科目有三级偏硬和三级偏软两门,报考三级的考生可选考其中之一。

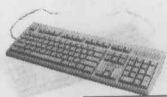
参加并通过一级考试者,确定达到一级水平,发给一级合格证书。

参加并通过一级、二级考试者,确定达到二级水平,发给二级合格证书。

参加并通过一级、二级、三级考试者,确定达到三级水平,发给三级合格证书。

要求不同专业考试者通过的等级规定为:

1. 文科类专业:要求通过一级,其中管理类专业要求通过二级。
2. 医、农类专业:要求通过一级,其中农经、农工、气象、病理等专业要求通过二级。
3. 理科类专业:要求通过二级,其中信息处理、办公自动化等专业要求通过三级偏软。
4. 工科类专业:要求通过二级,其中电子、信息工程、通讯工程、自动控制、工业自动化、机械、仪器仪表等专业要求通过三级偏硬。



第四条 成绩的使用

全国高校计算机等级考试(广西考区)的成绩可以作为高校相应课程的成绩。广西教育厅决定从 2001 级开始,学生毕业时必须通过全国高校计算机等级考试(广西考区)的一级考试。其余级别的考试何时与毕业挂钩,由广西教育厅决定。广西教育厅未作统一规定前,高校也可根据学校情况做出适合本校的规定。要通过二级、三级考试的学生,必须在前面较低级别的考试通过后三年内通过最高级别的考试,即考试的成绩保留三年有效。

一级机试的成绩不保留。如果考生通过一级机试但没有通过一级笔试,重考一级时必须再考机试。

第五条 考试的方式

一级考试包括机试和笔试两部分。通过机试者方可参加笔试。机试和笔试均由教育厅按统一要求组织命题。机试考试时间为 30 分钟,由各高校按照指定日期分批组织考试。笔试考试时间为 90 分钟,全区统考。

二级考试为笔试,考试时间为 120 分钟,全区统考。

三级考试为笔试,考试时间为 150 分钟,全区统考。

第六条 考试时间安排

全国高校计算机等级考试(广西考区)每年开考两次。春季考试在 4 月至 5 月,秋季考试在 9 月至 10 月。一级机试后一个月内进行一级笔试。从 2003 年开始,春季考试开考一、二级,秋季考试同时开考一、二、三级。

第七条 考试内容和教材

根据全国高校计算机等级考试(广西考区)考试大纲规定的考试范围,按照样题格式、难度、分数权重命题。

在广西教育厅组织领导下,广西高校计算机教学与考试指导委员会将定期研究、修改考试大纲和样题,负责教材的编写和更新工作,使广西高校计算机教学在近年内达到国内先进水平。

第八条 考试命题与考试组织

广西教育厅成立全国高校计算机等级考试(广西考区)办公室,组织区内高校计算机专家和第一线教师组成命题组,根据考试大纲和样题命题,由教育厅审定。

全国高校计算机等级考试在广西各高校设立考点,广西考区的考务工作由全国高校计算机等级考试(广西考区)办公室组织,制订考试管理实施细则,由各个高校教务处具体实施。

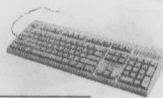
第九条 报名办法

参加考试的学生可根据全国高校计算机等级考试(广西考区)办公室的通知到所在学校教务处报名。根据考试的等级,考生需交纳经过物价部门批准的报名费和考试费。

第十条 证书发放

凡通过相应级别考试,确定达到相应级别水平者,由广西壮族自治区教育厅按照通过的级别发给“全国高校计算机等级考试合格证书”。该证书可在毕业选择就业单位时作为评价持证人计算机基础和应用能力的依据,供用人单位录用人才参考。

第十一条 本办法的解释、修改权在广西壮族自治区教育厅。



全国高校计算机等级考试(广西考区) 考试大纲、样题编写说明

一、本考试大纲和样题由广西壮族自治区教育厅组织广西高校计算机专家编写,并经广西高校计算机教学与考试指导委员会讨论通过,广西壮族自治区教育厅审定。

二、根据全国高校计算机等级考试的要求,各省、自治区要按照本省、自治区高校计算机教学和应用水平等实际情况,制定计算机教学和考试的要求和实施办法。本考试大纲和样题是全国高校计算机等级考试广西考区命题的依据,也是高校从事计算机基础教育的教师 and 准备参加考试的学生了解考试要求、进行教学和备考的依据。

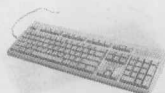
三、全国高校计算机等级考试目的在于检查、推动、促进高校非计算机专业的计算机基础教育的开展,加强高校计算机师资队伍建设和计算机实验室建设,提高高校计算机教育水平,使学生掌握专业学习、科研和计算机后续课程学习需要的计算机基础知识、基本理论和基本技能,提高学生的综合素质,培养适应信息化社会需要的专门人才。同时为评价考试者的计算机基础知识和应用能力提供依据。因此,今后自治区教育厅将根据广西高校教学、科研的要求,计算机教学的师资力量、实验室装备和计算机技术的发展,及时对考试大纲和样题进行修改,以指导广西高校的计算机教学。

四、本大纲和样题编写的指导思想是:从国内高校计算机教学的中、上水平出发,以赶上国内发达地区的先进水平为目标。按照计算机文化基础教育、计算机技术基础教育和计算机应用基础教育三个层次的安排,参照国内发达地区的经验,将考试分为一、二、三级,并指定不同专业需要通过的级别。本大纲和样题分别按照一、二、三级来编写。

五、本大纲和样题只体现对高校计算机教学的基本要求,而不是最高要求。教学、师资和实验室设备没有达到大纲要求的学校,要尽快采取措施,在短期内达到大纲的要求。已经达到大纲要求的学校,要根据本校的专业特点和需要,定出后续课程的教学计划(选修和必修),继续开设本专业需要的其他计算机课程,或充实更新学生原有的计算机知识,做到计算机教学几年不断线。

六、根据考试大纲的要求,自治区教育厅已经组织编写、出版了覆盖大纲各个考试科目的全套计算机教材。这套由区内高校计算机专家编写的教材已经在各个高校普遍使用,今后将根据计算机技术的发展适时更新。

七、有关本大纲和计算机教学的意见、建议,可向广西高校计算机教学与考试指导委员会的委员或高教处反映。



全国高校计算机等级考试 (广西考区)一级考试大纲

设置目标

1. 具有计算机硬件系统、软件系统和计算机网络、信息安全、多媒体技术的初步知识。
2. 了解微型计算机系统的组成,了解操作系统的基本功能,掌握 WINDOWS 的使用方法,具有操作微机系统的初步能力。
3. 了解计算机文字处理的基本知识,掌握一种汉字输入法,掌握 Word 文字编辑软件的使用方法。
4. 了解数据库管理系统的基本知识,初步具有使用和操作一种数据库系统(如 Access 或 Excel)的能力。
5. 掌握计算机网络和 INTERNET 的初步知识,具有使用 WWW 浏览器、收发电子邮件(E-mail)、文件传输(FPT)的初步知识和操作能力。

考试范围

一、计算机基本知识

1. 一般概念

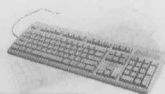
- (1)计算机的工作原理和冯·诺依曼体系结构,计算机的特点、分类和应用领域。
- (2)数制与编码,数值的二进制、八进制、十六进制表示,数制(整数)之间的转换,字符和汉字的编码。

2. 计算机硬件基本知识

- (1)中央处理器(CPU)。(2)主存储器(RAM、ROM)。
- (3)辅存储器(软盘驱动器、硬盘驱动器、光盘驱动器、磁带机)。
- (4)输入/输出设备(键盘、显示器、打印机、扫描仪)。
- (5)微型计算机硬件系统的构成和基本配置。

3. 计算机软件基本知识

- (1)指令和程序的概念,指令格式和种类。
- (2)机器语言、汇编语言、高级语言的基本概念,程序设计、源程序与目标程序的基本概念。
- (3)系统软件(操作系统、语言处理程序、实用程序)的基本概念,操作系统的基本功能与种类,编译程序与解释程序的功能和特点。
- (4)应用软件的概念。
- (5)微型计算机软件系统的构成和基本配置。



4. 计算机网络使用初步

- (1) 计算机网络的功能和分类。
- (2) 计算机网络的拓扑结构、传输介质与访问控制方式。
- (3) 计算机网络的硬件和软件系统。
- (4) INTERNET 的基本概念与服务方式。
- (5) WWW 浏览器、电子邮件、文件传输基本操作。

5. 计算机信息安全与多媒体技术初步

- (1) 计算机信息安全的重要性。
- (2) 计算机信息安全技术及安全法规。
- (3) 计算机病毒的特点、分类和防治。
- (4) 多媒体技术的基本概念。
- (5) 多媒体技术标准与多媒体计算机系统的构成。
- (6) 多媒体技术应用。

二、PC 机的操作和 WINDOWS 的使用

1. PC 机系统组成的基本知识

- (1) PC 机的系统组成和基本配置。
- (2) 键盘认识、键盘操作。
- (3) 磁盘、磁盘驱动器的种类和特点。
- (4) 磁盘文件及其标识。
- (5) 目录结构、路径、当前驱动器、当前目录。
- (6) PC 机的操作系统。

2. PC 机的基本操作

- (1) 开机、关机的操作步骤。
- (2) PC 机的启动和系统生成(冷启动、热启动)。
- (3) 打印机使用初步。
- (4) PC 机安全操作事项。

3. Windows 2000 的“桌面”

- (1) “桌面”图标及其分类。
- (2) “开始”按钮的功能和使用方法。
- (3) “我的电脑”的功能和使用方法。
- (4) 任务栏的功能和使用。
- (5) 快捷工具栏和快捷方式图标。

4. Windows 2000 的基本操作

- (1) 鼠标器及其操作方法。
- (2) 窗口、图标及其使用方法。
- (3) 菜单、对话框及其使用方法。
- (4) 剪贴板及其使用。
- (5) 应用程序的运行。

5. Windows 2000 的资源管理器

- (1) 资源管理器及其启动。
- (2) 创建文件夹。
- (3) 选定文件夹或文件。
- (4) 移动与复制文件。
- (5) 删除文件夹或文件。
- (6) 文件夹或文件重命名。
- (7) 文件浏览及查找。

三、计算机文字编辑软件的使用

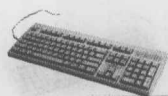
1. 计算机文字处理的基本概念

- (1) ASCII 码、国家标准信息交换用汉字编码字符集(GB2312 - 80)。
- (2) 计算机文字处理过程(输入、存储、传输、输出)。
- (3) 汉字输入法(区位码、智能 ABC、拼音码、五笔字型)。
- (4) 一般文字编辑软件的功能。

2. 掌握一种汉字输入法

3. 文字编辑软件 Word 2000 的使用方法

- (1) 进入和退出 Word 2000 的方法。
- (2) Word 2000 编辑的基本概念(状态栏、工具栏、菜单、快捷键、鼠标器的使用、全角字、半角字)。
- (3) 基本编辑方法(光标移动、文本的插入、删除、修改)。
- (4) 字符串的查找与替换。
- (5) 块操作(块的定义、复制、移动、删除,用剪贴板与其他文件交换数据)。



- (6) 页面设置(设置上、下、左、右边界,设置行间距和字间距,自动分页和强行分页)。
- (7) 设置字体、字号、下划线、粗体字。(8) 简单表格绘制。
- (9) 文本的保存、查找、插入和打印输出。(10) 样式和图文混排。

四、数据库管理系统使用初步

1. 基本知识

- (1) 数据库、数据库管理系统、数据库应用程序的基本概念及相互关系。
- (2) Access 2000 数据库的六种对象。(3) Access 2000 的主要功能和工作界面。

2. 基本操作

- (1) Access 2000 的启动和退出。(2) 表的创建。(3) 表数据的输入与编辑。
- (4) 查询的种类和查询操作。(5) 查询准则的设定、表达式生成器的应用。
- (6) 数据的排序与筛选。(7) 窗体的设计与创建。
- (8) 报表设计与创建。(9) 宏的创建与运行。

说明与建议

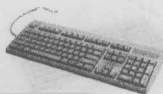
1. 建议学时:88 学时(其中讲课 $4 \times 17 = 68$ 学时,计划上机不少于 20 学时,自由上机不少于 20 学时)。视学生的基础,文科可适当增加到周学时 5,工科可减少为周学时 3。

2. 软件选用:

- (1) 操作系统:Windows 2000 Professional。(2) 文字编辑软件:Word 2000。
- (3) 数据库管理系统:Access 2000。

3. 最低机型及运行环境:PIII 以上 IBM-PC 系列及其兼容机,64MB 内存,带硬盘、软驱,网络环境。

4. 推荐教材:《计算机文化基础》(林士敏、黄孝慈、夏定元编著,广西师范大学出版社,2002 年 1 月)。



全国高校计算机等级考试 (广西考区)二级考试大纲

设置目标

1. 在掌握计算机基础知识的基础上,掌握高级程序设计语言的基本概念、基本知识,如高级程序设计语言的特点,源程序、目标程序的概念,源程序的结构,高级语言的数据类型、语句格式及功能,流程图绘制,源程序的编译、连接、装配、调试等。
2. 掌握结构化程序设计或面向对象程序设计的基本方法,掌握顺序结构、判断结构、循环结构和常用算法编码实现方法。具有使用一种高级程序设计语言编制结构合理、风格良好的程序,解决简单的应用问题并上机调试的能力。
3. 具有初步阅读和理解程序的能力。

考试科目

共设置 4 个考试科目: Visual BASIC、Visual FoxPro、C、PASCAL。考生通过其中一个科目的考试即为通过二级。

考试范围

各科目的考试范围分列如下。

1. Visual BASIC 考试范围

一、Visual BASIC 程序设计基础

1. 数据类型

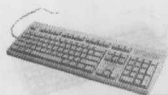
- (1) 字节、数值、日期、布尔、字符串、对象和变体数据类型。
- (2) 自定义数据类型。

2. 变量与常量

- (1) 变量与常量的命名规则。
- (2) 变量的显式和隐式说明格式。
- (3) 变量的作用域。

3. 运算符和表达式

- (1) 算术运算符、字符串运算符、关系运算符、逻辑运算符。
- (2) 表达式的组成方式和书写规则。
- (3) 程序语句: 语句书写规则、基本语句(注释语句等)。



4. 基本程序控制结构

- (1) 顺序结构。
- (2) 选择结构(if...Then 语句, if...Then...Else 语句, Select Case 语句)。
- (3) 循环结构(For...next 语句, Do...loop 语句, For Each...Next 语句)。
- (4) 转移控制语句(GoTo 语句, On - GoTo 语句, Exit 语句)。

5. 数组

- (1) 使用 Dim 定义静态数组(一维和二维)。(2) 静态数组、动态数组的基本操作。
- (3) 建立控件数组的方法。

6. 过程、函数与方法

- (1) 过程的定义、创建与调用。(2) 输入、输出函数的格式。
- (3) 自定义函数过程的语法结构。(4) 参数传递及递归。(5) 方法的定义及调用格式。

二、Visual BASIC 的控件

- (1) 常用标准控件的属性、事件和方法。
- (2) 与文件操作有关的三个控件:驱动器列表框、目录列表框和文件列表框。
- (3) ActiveX 控件的应用。(4) 剪切板的应用。

三、菜单和窗体设计

- (1) 菜单设计的步骤。(2) 弹出式菜单的设计。(3) 窗体的属性、事件与方法。

四、文件

- (1) 顺序文件操作。(2) 随机文件操作。(3) 二进制文件操作。

五、图形与动画技术

- (1) 图形控件的应用。(2) 画线工具的应用。(3) 坐标系的设置。
- (4) 窗体和控件图形属性的设置。(5) 绘图语句。

六、数据库

- (1) 表、字段、记录。(2) 数据库的创建和访问。(3) SQL 查询命令。

七、Visual BASIC 的多媒体程序设计

- (1) 多媒体控件。(2) VB 调用 API 函数。

八、程序调试

- (1) 错误类型。(2) 中断调试、单步调试。

说明与建议

1. 建议学时:88 学时(周学时 4。其中讲课 $4 \times 17 = 68$ 学时,计划上机不少于 20 学时,自由上机不少于 20 学时)。视学生的基础,工科可减少为周学时 3。

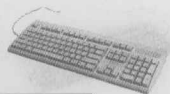
2. 软件选用:

(1) 操作系统:Windows 2000 Professional 或 Windows 98。

(2) Visual BASIC 6.0。

3. 最低机型及运行环境:PIII 以上 IBM-PC 系列及其兼容机,64MB 内存,带硬盘、软驱。

4. 推荐教材:《Visual BASIC 程序设计》(蒋泰、罗翌陈、王鑫编著,广西师范大学出版社,2000 年 8 月)。



2. Visual FoxPro 考试范围

一、基础知识

- (1) 关系数据库的基本概念, 选择、连接和投影运算。
- (2) VFP6 的用户界面: 主菜单和常用工具栏的使用。
- (3) 项目管理器的应用。
- (4) 窗口命令交互方式和菜单操作方式的应用举例。

二、数据库与表

- (1) 自由表的创建、维护方法, 访问自由表的命令。
- (2) 独立单项索引文件、结构复合索引文件和非结构化复合索引文件及其创建方法。
- (3) 主索引、候选索引、普通索引和惟一索引。
- (4) 工作区及其应用。
- (5) 数据库和数据库表的创建和访问方法。
- (6) 建立和修改数据库表间的永久关系, 编辑参照完整性。
- (7) 数据的导入和导出命令。
- (8) 创建查询和查询结果的输出。
- (9) 本地视图和远程视图的创建, 使用视图更新数据。
- (10) 视图与表及查询的比较。

三、VFP 的程序设计基础

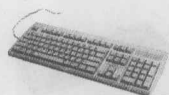
- (1) VFP 中的数据表示、内存变量与字段变量的比较。
- (2) 内存变量的建立、显示和释放, 内存变量文件。
- (3) 数组的定义和使用。
- (4) 程序的顺序结构、选择结构和循环结构。
- (5) 子程序及其调用, 全局变量与局部变量, 过程文件的使用。
- (6) 程序的创建和执行, 常用的调试程序的命令。

四、面向对象的程序设计基础

- (1) 对象及其属性、事件和方法。
- (2) 利用表单向导创建简单表单和“一对多”表单。
- (3) 利用表单设计器创建表单: 启动表单设计器、设置数据环境、向表单添加对象。
- (4) 表单的定制: 更新控件、确定控件位置、设置对象的颜色、改变文本的字体及字号等。
- (5) 运行表单、关闭与释放表单。(6) 基本表单控件的使用。
- (7) 职工人事档案的设计。(8) 涉及多个表的表单设计。

五、面向对象的程序设计

- (1) 容器类和控件类, 容器的嵌套状况。(2) 类的特性: 封装性、继承性和多态性。
- (3) 用“类设计器”创建自定义类的子类。(4) 利用类设计表单。
- (5) 编程方式定义类的语句格式, 用 DEFINE CLASS 语句定义表单类及创建表单对象。
- (6) 类浏览器。



六、菜单设计

- (1) 下拉式菜单和快捷式菜单。
- (2) 打开菜单设计器的方法, 菜单设计器各组成部分的作用。
- (3) 创建一个完整的菜单系统, 执行自定义菜单。(4) 设计快捷菜单。
- (5) 预览菜单系统。(6) 在系统菜单中插入一个菜单。

七、报表和标签设计

- (1) 报表的类型。(2) 利用报表向导创建报表。(3) 利用报表设计器创建报表。
- (4) 报表分组。(5) 利用标签设计器创建标签。(6) 利用标签向导创建标签。

八、VFP6 的应用实例

- (1) 应用系统的菜单设计, 菜单“退出”的过程代码的基本语句。
- (2) 口令输入与核对。
- (3) 输入/修改少量数据的表记录(例: 会计科目)的表单设计。
- (4) 输入/修改大量数据的表记录(例: 会计凭证)的表单设计。
- (5) 连编应用程序, 主程序的内容及建立方法。

说明与建议

推荐教材:《Visual FoxPro 应用基础》(冯鉴生, 宋玲, 苏一丹编著, 广西师范大学出版社, 2002 年 1 月)。

3. C 语言考试范围

一、C 语言程序的格式与程序结构

- (1) C 语言程序的格式。
- (2) C 语言程序的结构特点。

二、数据类型

1. 基本数据类型

- (1) 基本类型及其常量的表示法。
 - ① 数值常量; ② 字符常量; ③ 字符串常量; ④ 符号常量。
- (2) 变量与数据类型。
 - ① 变量说明的格式; ② 变量的数据类型; ③ 数据类型的转换; ④ 变量的使用范围; ⑤ 内部变量(auto 和 register)与 static 变量; ⑥ 外部变量(extern)。

2. 构造类型(数组、结构、联合)

- (1) 各种构造类型的说明。
- (2) 各种构造类型变量的定义及正确初始化。
- (3) 各种构造类型成员(元素)的正确引用。

3. 指针类型

- (1) 指针和地址概念。(2) 指针变量的含义、初始化及指针运算。(3) 指针运算。
 - ① 指针的算术运算; ② 关系运算; ③ 赋值运算。
- (4) 指针和函数参数。(5) 指针与数组、指针与字符串、指针与结构、指针数组。