



经理人管理培训游戏全案

BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

培训游戏全案

经理人培训项目编写组 编

升级版

拥有了团队合作能力，就等于拥有了职场的金钥匙；

拥有了团队合作能力，就等于拥有了生活的动力帆。

如果能够事先将金钥匙和动力帆打造好，
事业就会早达巅峰，人生就会少走弯路。

而这正是本书的目的所在。

TRAINING GAMES
FOR TEAMWORK

团队

★附1DVD★



机械工业出版社
China Machine Press

中国探路者拓展体验机构强力推荐

本丛书光盘由中国探路者拓展体验机构协助拍摄/制作



BIG BOOK OF TRAINING GAMES

专业培训师的心血之作，倾力传授实战技巧



经理人培训游戏全案的五大亮点

- ◆ 本丛书由资深的培训师与专业的培训机构强强联手打造而成。
- ◆ 在培训游戏的选择上非常多样化，既保持了统一，又有很强的实用性。
- ◆ 采用活泼、轻松的游戏编排方式：简单实用、易于操作。
- ◆ 提供专业机构拍摄的游戏演示光盘，以影像的方式对游戏进行深入、直观的讲解与分析。
- ◆ 信息量大，可以全方位地满足多种培训需求。

图书上架建议 **企业管理**

ISBN 978-7-111-30160-8

地址：北京市百万庄大街22号
电话服务
社服务中心：(010)88361066
销售一部：(010)68326294
销售二部：(010)88379649
读者服务部：(010)68993821

邮政编码：100037
网络服务
门户网：<http://www.cmpbook.com>
教材网：<http://www.cmpedu.com>
封面无防伪标均为盗版

定价：45.00元

ISBN 978-7-111-30160-8



9 787111 301608 >



经理人管理培训游戏全案
BIG BOOK OF MANAGER TRAINING GAMES

培训游戏全案

↓ 经理人培训项目编写组 编

升级版

拥有了团队合作能力，就等于拥有了职场的金钥匙；

拥有了团队合作能力，就等于拥有了生活的动力帆。

如果能够事先将金钥匙和动力帆打造好，

事业就会早达巅峰，人生就会少走弯路。

而这正是本书的目的所在。



TRAINING GAMES
AMWORK



团队



机械工业出版社
China Machine Press

中国探路者拓展体验机构强力推荐

本丛书光盘由中国探路者拓展体验机构协助拍摄/制作

团队合作涉及的方面非常多。根据现实团队运作中存在的问题,本书有针对性地将游戏分成了七个小类,分别是:完成团队任务的游戏、体现团队优越性的游戏、团队建设的游戏、团队互助合作的游戏、提高团队创新能力的游戏、沟通与合作的游戏及提高表现力的游戏。

与其他类培训游戏相比,团队类游戏的动手操作性最强,对管理能力的要求也最高,更重要的是它最强调集体的力量以及队员的合作。本书中的游戏有一部分难度很高,对队员的挑战是很大的。这就迫使他们寻求集体的支持,于自然而然之间培养了他们的团队合作精神。

图书在版编目(CIP)数据

培训游戏全案·团队:升级版/经理人培训项目编写组编. —2版. —北京:机械工业出版社, 2010.4

(经理人管理培训游戏全案)

ISBN 978-7-111-30160-8

I. ①培… II. ①经… III. ①企业管理—组织管理学
IV. ①F270

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 048731 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:贾秋萍 责任编辑:贾秋萍 版式设计:孙淑娟

封面设计:任艳飞 责任印制:乔宇 责任校对:唐海燕

三河市宏达印刷有限公司印刷

2010 年 4 月第 2 版第 1 次印刷

170mm×242mm·17 印张·1 插页·229 千字

0001—6000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-30160-8

ISBN 978-7-89451-475-2(光盘)

定价:45.00 元(含 1DVD)

凡购买本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010) 88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

销售一部:(010) 68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售二部:(010) 88379649

读者服务部:(010) 68993821

封面无防伪标均为盗版

丛 书 序

世界无时不在变化！

人类必须面临社会飞速发展所带来的各种各样纷繁复杂的问题。

我们承受着沉重的压力，疲惫不堪地持续奔波，时刻担忧不断的变化可能带来的损失，这一切，都深深困扰着每一个学习和工作中的人们……

我们努力学习，刻苦工作，不断进取，追求成功。我们希望能够把握住每一次机会，希望能够在错误到来之前重新开始，希望具备卓越的眼光，希望超越自我！

我们要求一种方式，可以让我们愉快学习，可以让我们未雨绸缪，可以让我们深刻反思、展望未来！

本系列丛书带来一种全新的方式。它通过游戏寓教于乐；它通过讨论总结经验；它让每一个参加培训的学员感受到现实的苦与乐，却又不必承担现实错误的损失！

我们知道：

- ☆ 团队是当代社会发展的保证，是一切大型项目实施的唯一组织形式。
- ☆ 沟通是当代社会发展的基础，是互通有无、取长补短的关键。
- ☆ 创新是当代社会发展的前提，是我们超越自己的钥匙。
- ☆ 激励是当代社会发展的动力，是不断进取的力量和勇气所在。
- ☆ 拓展训练是近年来兴起的素质训练新形式，它以其新颖的模式、良好的培训效果备受社会各界青睐。

本丛书以现实社会中存在的问题为主导，针对培训中可能出现的各种情况，收集了各类培训游戏项目，每个游戏都以积极、活泼的形式进行编排，又分别给予了探讨方向和参考建议。

丛书推出以来受到了广泛的欢迎，这使我们有信心和动力做好此次的升级版编写工作。在升级版中，无论是在内容方面还是在结构方面我们都作了非常大的调整，从而使这套书的结构更加清晰，内容更加适合现实社会生活的需要。为了更具有指导性，这次升级版在保持原书趣味性、实用性、操作性的基础上，专门聘请专业的培训机构录制了游戏演示光盘，作为附赠品随书赠送，希望培训界和管理界的读者朋友更加喜爱我们这套丛书。

前 言

游戏,也许有人会对它嗤之以鼻,认为它是一种小孩子玩的东西,没有什么价值。但是游戏的下列特点使得它在管理培训中占有举足轻重的地位:

- 游戏带来多样性,多样性是增添学习乐趣的调料
- 游戏带来互动,带来培训效率的提升
- 游戏可以使我们重拾童真,找到创新的乐趣
- 游戏可以帮助我们加快彼此的了解和沟通

由于游戏具有上述特点,所以我们必须认识到游戏的重要性。

于游戏中寻找乐趣,于乐趣中获得知识是本丛书的宗旨。本书中的游戏具有娱乐性和学习性为一体的特点,而且内容丰富、形式多样,因此能较大限度地培养学员对课程的浓厚兴趣,调动学习积极性,全面促进他们的学习和工作。

游戏是“互动”的一种方式,互动带来效率的提升。本书提供的“互动”或“游戏”方法可以促使学员高度地参与,提高培训的效率。

本书集中收集了团队类的游戏,这些游戏大多需要实际动手操作,具有合作性强的特点,在最大限度上激发了学员的合作精神。

在本书的编写过程中,经理人培训项目编写组的每个人都做出了很多贡献。他们是:罗瑜、宋薇、刘士平、王秀华、隋晓明、刘凤茂、赖伟、赵宏、韩宇、白成太、刘强、孙小明、李南、杨柳、李红霞。

目 录

丛书序
前 言

☞ 完成团队任务的游戏 1

 游戏 1——四足蜈蚣 3

 游戏 2——绝壁求生 5

 游戏 3——飓风营救 7

 游戏 4——腾空组合 9

 游戏 5——翻越危墙 11

 游戏 6——渡河造桥 13

 游戏 7——结绳盖房 15

 游戏 8——汉诺塔 17

 游戏 9——造物比高 19

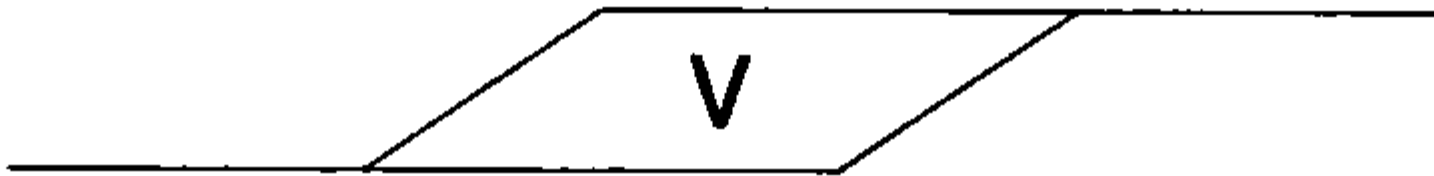
 游戏 10——双桥渡河 21

 游戏 11——挑水接力 23

 游戏 12——风雨同舟 25

 游戏 13——沉船逃离 27

 游戏 14——八旗弓弩 29



团
队

😊
升
级
版
😊

☞ 体现团队优越性的游戏 31

游戏 1——动感颠球	33
游戏 2——龙行千里	35
游戏 3——二次传达	37
游戏 4——人体炸弹	39
游戏 5——齐眉棍	41
游戏 6——德尔斐决策法	43
游戏 7——拼图游戏	45
游戏 8——团队造桥	47
游戏 9——求生选择	49
游戏 10——抢占领地	51

☞ 团队建设的游戏 53

游戏 1——无舟强渡	55
游戏 2——携手路程	57
游戏 3——定向寻宝	59
游戏 4——跳跳布袋鼠	61
游戏 5——逍遥倒	62
游戏 6——空中飞人	64
游戏 7——笨毛毛虫	66
游戏 8——模拟财务管理	68
游戏 9——模拟团队讨论	70
游戏 10——群队与团队	72
游戏 11——团队拼图	74
游戏 12——跳跳纸箱	76
游戏 13——看不见与说不清	78
游戏 14——东京迪斯尼乐园培训法	80
游戏 15——有智慧的棋子	83
游戏 16——幸福清单	86

游戏 17——企业文化	88
游戏 18——赢得客户	90
游戏 19——团队氛围	92
游戏 20——人体波浪	94
游戏 21——旗人旗事	96
游戏 22——超级模仿秀	98
 团队互助合作的游戏	101
游戏 1——极速 60 秒	103
游戏 2——巨人梯	105
游戏 3——七拼八凑	107
游戏 4——寻宝之路	109
游戏 5——双赢	111
游戏 6——人椅	113
游戏 7——空方阵	115
游戏 8——过地道	119
游戏 9——踩轮胎	121
游戏 10——翻叶子	123
游戏 11——移动水杯	125
游戏 12——团队连点	127
游戏 13——随波逐流	129
游戏 14——你说我做	131
游戏 15——潮起潮落	133
游戏 16——悬空试验	135
游戏 17——拓展训练	137
游戏 18——盲穿拖鞋	140
游戏 19——迷阵出逃	142
游戏 20——马球大战	144
 提高团队创新能力的游戏	147
游戏 1——盲人画画	149

游戏 2——札伐泅渡	151
游戏 3——平结绳圈	153
游戏 4——飞行器	155
游戏 5——导航塔	157
游戏 6——布袋游戏	159
游戏 7——龙腾四海	161
游戏 8——危险任务	163
游戏 9——世纪之桥	165
游戏 10——甲壳虫乐队	167
游戏 11——别具一格的拉拉队	169
游戏 12——X - U - Z 部门	171
游戏 13——心有千千结	173
游戏 14——7 个和尚分粥	175
游戏 15——模特表演队	177
游戏 16——理想的工作环境	179
游戏 17——精神旅途	181

☞ 沟通与合作的游戏

游戏 1——寻找间谍	187
游戏 2——解手链	189
游戏 3——群体赞美	191
游戏 4——啤酒游戏	193
游戏 5——坐地起身	200
游戏 6——中国人 VS 美国人	202
游戏 7——我的期望	205
游戏 8——笑容可掬	207
游戏 9——“六人组”的快乐	209
游戏 10——最多的、最好的、最了不起的	211
游戏 11——百花争艳	213
游戏 12——我是谁	215

游戏 13——作用力和反作用力 217

游戏 14——拥挤的公交车 219

游戏 15——挂图评述 221

游戏 16——积极的反馈 223

游戏 17——事先的忧虑 225

游戏 18——我们是一家人 227

游戏 19——找同伴 229

游戏 20——生日序列 231

 提高表现力的游戏 233

游戏 1——临时家庭 235

游戏 2——好戏一台 237

游戏 3——航空公司的经营策略 240

游戏 4——生存训练 242

游戏 5——问路问题 248

游戏 6——过“鬼门关” 251

游戏 7——穿越曲径 254

游戏 8——剧毒废墟场 256

游戏 9——女人村 258

团
队

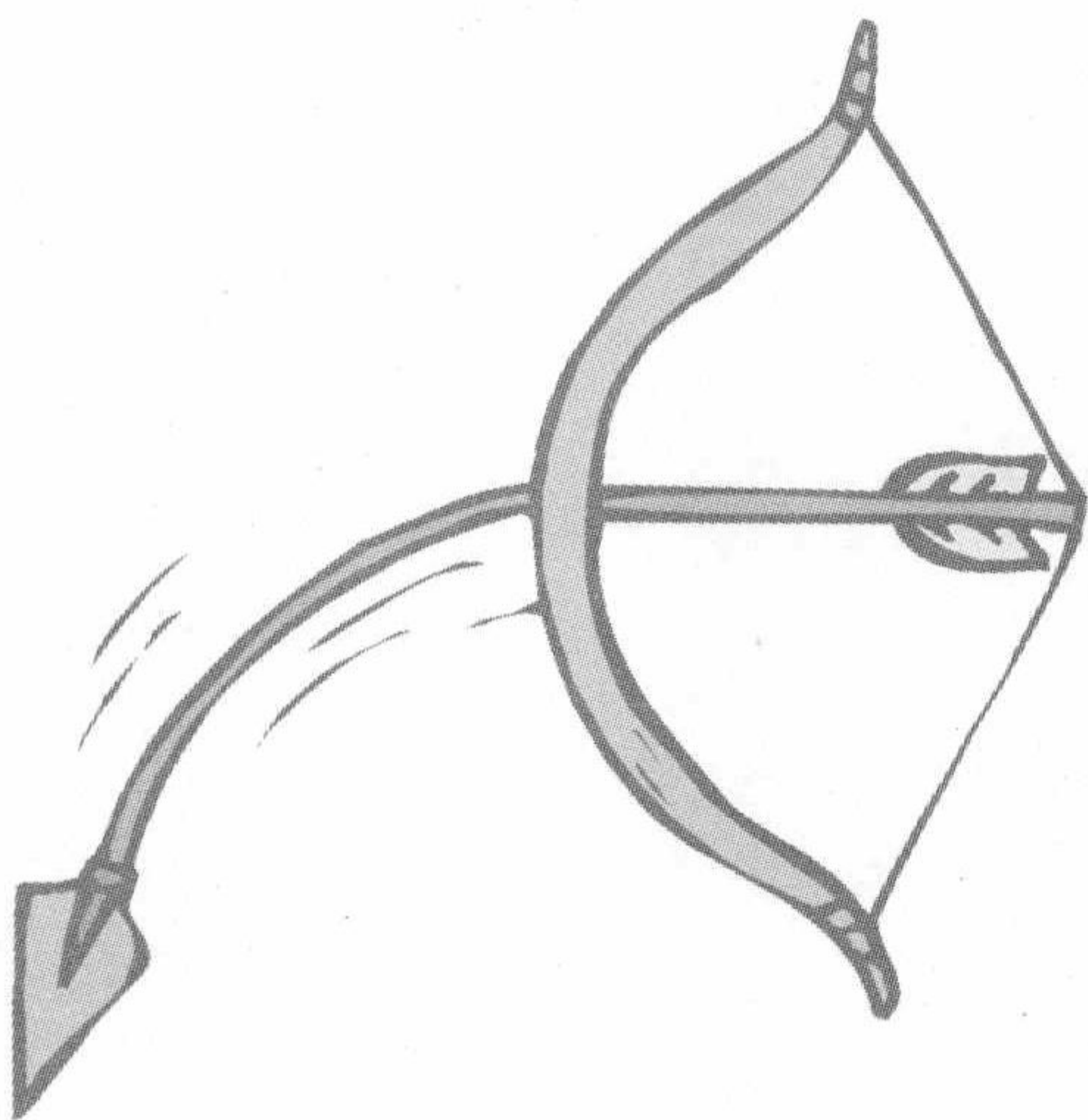
☺
升
级
版
☺

团队

完成团队任务的遊戲

通过本节的游戏,将可以从中学到:

- ★ 团队任务是第一位的。
- ★ 计划的重要性。
- ★ 如何成为团队中的一员。
- ★ 完成团队任务不可或缺的能力。
- ★ 全局出发的观念。
- ★ 团队合作的精神。



❖ 游戏1 ——四足蜈蚣

本游戏的目的在于让学员们体会计划的重要性及团队合作的精神。

游戏规则和程序

概述：

你知道蜈蚣长什么样子吧，下面将要出场的是一个四腿蜈蚣，这是一种非常罕见的四足动物。

步骤：

1. 两根绳子平行放置，相距 10 米远。
2. 把队员划分成若干个小组，每组 7 个人。
3. 划分小组后，把大家带到场地的起始线后面。
4. 解释游戏内容。

他们的任务是：7 个人作为一个整体穿越场地，队员身体必须直接接触，并且不能借助外物连接在一起。

另外一个重要的规则是：任何时候，每组只能有 4 个点接触地面，这些接触点可以是脚、膝盖或后背。如果在游戏进行的过程中，哪个队的接触点超过了 4 个，必须回到起点重新开始。

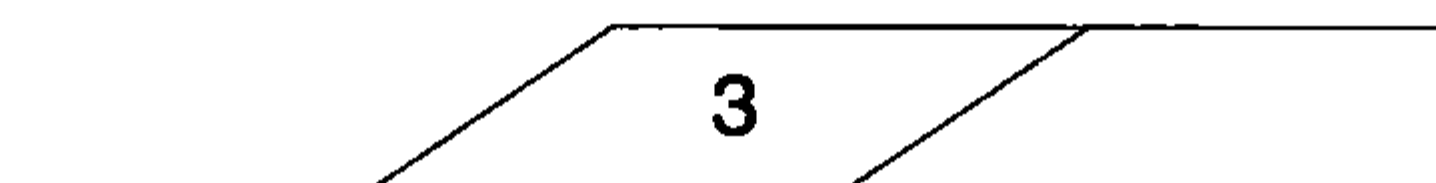
5. 让队员知道这是一个具有竞争性的游戏。换句话说，他们要和其他组比赛。

6. 给每个小组 10 分钟的游戏计划时间。建议各组在计划时间内彼此分开，防止相互偷听。

7. 告诉各组游戏过程中有两次口哨声。第一次口哨声提醒比赛将在 1 分钟后开始，第二次口哨声表明比赛开始。

相关讨论

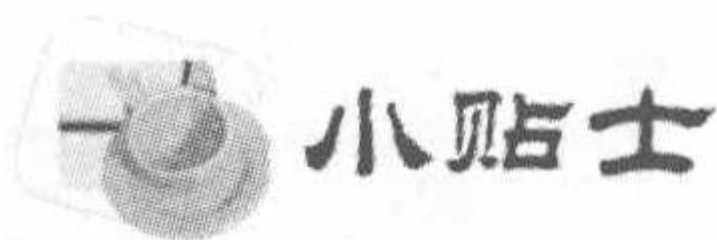
1. 你对计划的重要性有什么认识？你认为这次游戏的计划做得怎么样？



2. 该游戏最难的地方在哪里？怎样改进？
3. 在活动的过程中，你感觉团队的合作精神怎么样？是否有信任感？

总结

1. 本游戏考查了学员的组织能力和团队合作精神。每组的领导需要有较强的计划能力和组织能力，在了解了游戏规则之后，第一时间开始拟定作战计划。其他人作为组员应在遵从领导的同时给予有效的建议，但仍要以配合他人为主。
2. 由于是几个组同时竞争，所以别组的表现也会对本组产生影响，队员间要相互鼓励，以减少外来压力。
3. 本游戏有助于培养团队合作精神，增强团队合作气氛，构建和谐的工作氛围，让队员们能够自然地进行身体接触和配合，消除害羞和忸怩感。



小贴士

- 参与人数：**不限。如果参加人数较多，则将队员划分成若干个由 7 个人组成的小组。
- 时间：**10 ~ 15 分钟。
- 场地：**空地。
- 道具：**两根长绳（作为游戏开始和结束的标识线）；一个口哨。
- 应用：**（1）培养沟通与合作的能力。
（2）培养领导能力。

❖ 游戏2 —— 绝壁求生

一个团队在接到任务以后，要进行一系列的运作，计划、分配工作、沟通、合作，进而以成本最小、效益最大的方法完成任务，本游戏可以充分体现这一过程。

游戏规则和程序

概述：

假设学员们是一群在雪山或者深山走失的考古学者，三个人或更多人为一个小组失散开来。前面是一个“绝壁”，宽仅0.15米。要求队员能够全员平安，并以最快的速度通过“绝壁”。

步骤：

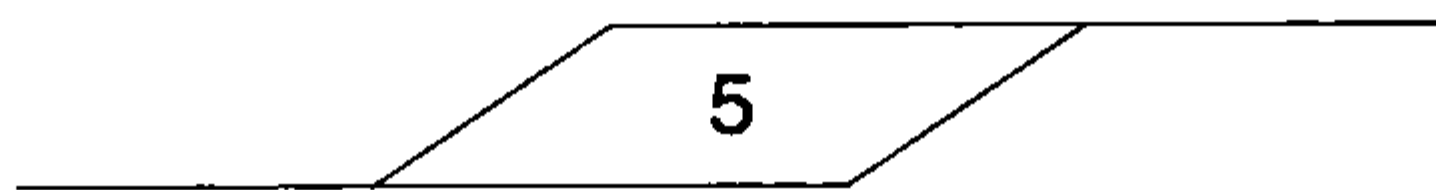
1. 通过高6米、宽0.15米的窄道。窄道非水平，有上下的坡度，通过时要把握重心。
2. 学员可携手通过，亦可单个通过。完成时间以最后一名学员到达为准。

相关讨论

1. 你们小组是如何行动的？是先确定出一个可行性方案，还是一边行动一边协调通过方法？哪一种方法能更好地完成任务？
2. 在行动的过程中，是不是每个人都积极地进行了配合？是否存在不足？应该如何改进？
3. 若出现失误，队员是如何表现的？怎么处理自己的失误和他人的失误才最为合理？

总结

1. 最好的建议来自于大家的主动参与、集体的智慧，而不是某个人的主观意见，观望不能解决问题，大家都要参与其中。



2. 在一开始的时候大家应该有一个基本的计划，以便大家朝着一个方向努力。

3. 由于这是一个集体参与的游戏，所以彼此间意见不同、磕磕碰碰是难免的，除了要保持彼此间的容忍与合作之外，在一开始就确定出个人所扮演的角色，如谁是指挥者、谁是实施者也是非常重要的。

4. 培养团结一致、密切配合的能力；克服困难的团队精神；计划、组织、协调能力；资源优化配置能力；培养自信心。



小贴士

参与人数：3~5 个人一组。

时间：15 分钟。

场地：室内或室外。

道具：绳子、计时器。

应用：(1) 培养团队建设、团队合作的精神。

(2) 培养团队制订计划、解决问题的能力。

(3) 锻炼大家分工合作的精神和能力。