

全世界都在**玩**的 智力游戏

红版

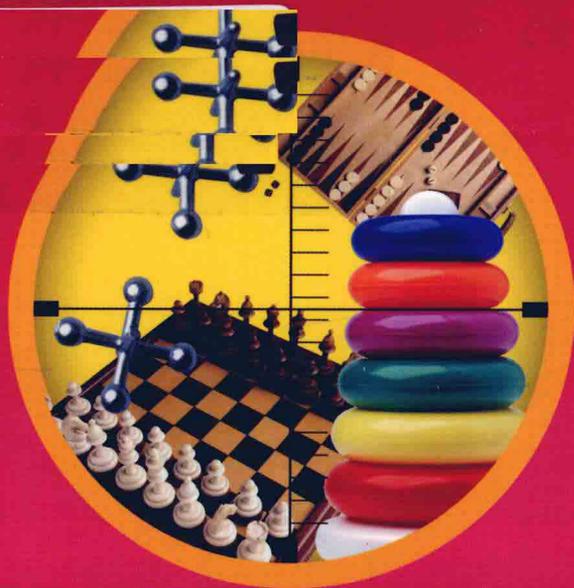
脑力&创意工作室 编著

发散思维游戏·数学计算游戏

几何图形游戏·语言和数字游戏

玩转智慧 活化脑力

用最有趣的方式玩出新鲜创意
突破思维定式，点燃智慧火花
使智力全面升级！



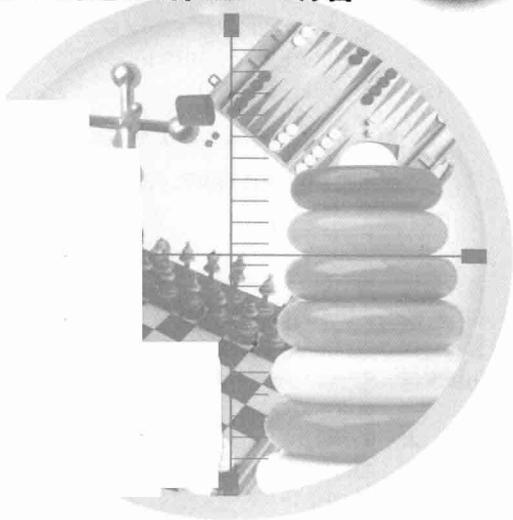
电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
<http://www.phei.com.cn>

在轻松中快速增长智慧，在游戏中开拓思维视野

全世界都在玩的 智力游戏

红版

脑力&创意工作室 编著



電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

必要的思维锻炼，是培养一个人智慧的必修功课。本书即从这个角度出发，博取百家之长，对发散思维游戏、数学计算游戏、几何图形游戏、语言和数字游戏四大类游戏进行了精心的选择和设计，生动有趣、难易有度。

本书图文并茂，轻松活泼，包括有古老的生死游戏、摆渡问题、神奇速算、遗产分配、文字和数字游戏等，让读者在轻松中增长智慧，在游戏中开拓思维。

本书可作为思维训练手册使用，适合各年龄段读者。

中文简体字版©《全世界都在玩的智力游戏》(上)2009年 本书经上海青山文化传播有限公司正式授权，同意经由电子工业出版社出版中文简体字版本。非经书面同意，不得以任何形式任意重制、转载。

版权贸易合同登记号 图字：01-2009-6782

图书在版编目(CIP)数据

全世界都在玩的智力游戏：红版 / 脑力 & 创意工作室编著.

北京：电子工业出版社，2010.1

ISBN 978-7-121-09967-0

I. 全… II. 脑… III. 智力游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2009)第217990号

责任编辑：贾 莉

印 刷：中国电影出版社印刷厂

装 订：三河市皇庄路通装订厂

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱

邮编：100036

开 本：900×1280 1/32

印张：5.75

字数：101千字

印 次：2010年1月第1次印刷

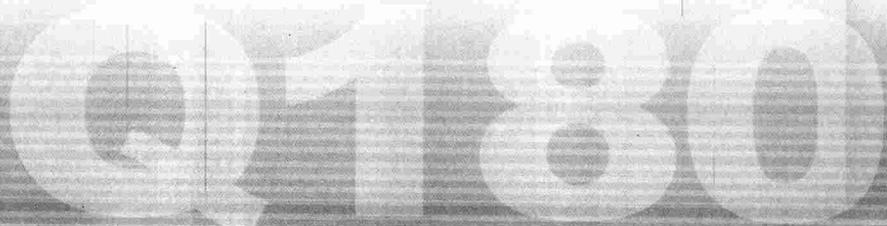
定 价：18.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zltts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

没有游戏的人生是枯燥的
没有智慧的人生是贫乏的
在游戏中激发智力的潜能
在思辨中尽享游戏的乐趣



前言

伟大的教育家孔子说过：“学而不思则罔，思而不学则殆。”这句话指出了思考的重要性。世界物理学家霍金也说过：“不能做出正确的判断，就无法得出正确的结论。”无论孔子所说的“思”，还是霍金所说的“判断”，都可以归为一点——思维。

所以，必要的思维锻炼，是培养一个人智慧的必修功课。而《全世界都在玩的智力游戏》（红、蓝版），可以为你开启一段非凡的大脑冒险之旅，经历一场前所未有的思维革命。这些精挑细选、构思精巧、引人入胜的两百多个智力游戏，可以帮助你用最有趣的方式玩出新鲜创意，突破思维定式，点燃智慧火花，使智力全面升级！在游戏与挑战之间，既能让你蹙眉、凝神，又能让你会心一笑，在有意无意中提升创新能力。

一颗苹果落地蕴含着万有引力的宇宙玄机，一个电光火石般迸溅出的点子可以改变人的命运。本书涵盖了现代智力游戏的大部分门类，体例完备，案例丰富，涵盖面广，包括发散思维游戏、数学计算游戏、几何图形游戏、语言和数字游戏、逻辑推理游戏、侦探悬疑游戏、趣味另类游戏和脑力数独游戏等八大类。编著者从思维训练的角度出发，博取

百家之长，对每一类智力游戏都进行了精心的选择和设计，力求做到每个游戏都有它的代表性和独创性，生动有趣，难易有度，老少皆宜，各个年龄层的天才们，都能在此找到适合自己的题目。

在书中你可以破解生死之门和微软公司的超级难题，可以为海盗分金，帮牛顿解开谜底。《水浒传》里的王婆在开茶馆之前是卖西瓜的，在她的西瓜摊前有一个奇怪的告示，这个告示无人能解，你不妨一试。阿里巴巴遇到难缠的财主，他会运用怎样的智慧，来走出逻辑陷阱呢……书中一个个充满悬疑的益智小故事，蕴含着丰富多彩的思维智慧，能让你在伏案之余、赖床之后，享受有益的思维美味。

本书的另一个特点就是图文并茂。题目、内容和难度设置均经过严格把关，形式却十分轻松活泼。一幅幅精心绘制的插图，可以弥补传统智力题严肃有余、活泼不足的缺点，让你在轻松中增长智慧，游戏中开拓思维视野。

亲爱的读者们，让我们一起打开这本超级天才的成长魔法书，来玩转智慧吧！

第一章 发散思维游戏

1. 死囚犯的选择12
2. 加勒比海海域中的无声争斗13
3. 老人打来的急救电话15
4. 希律王制定的生死规则16
5. 生死门17
6. 海难中的选择18
7. 要命的椰子19
8. 牧师与野蛮人20
9. 洪水来临之前21
10. 暴风雨之夜22
11. 奇异国的电梯23
12. 老鼠的死亡赛道24
13. 火海逃生25
14. 通缉犯过桥26
15. 如何摆渡?27



第二章 数学计算游戏

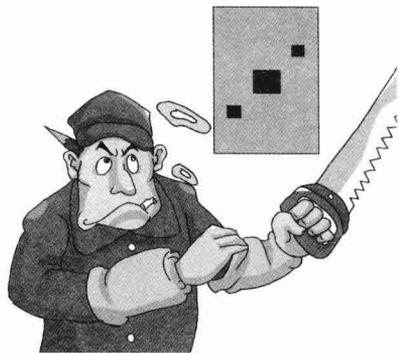
1. 豆腐西施的精湛刀法30
2. 称金币31
3. 海岛上的荣誉航行32
4. 琼斯太太家的保险箱密码33
5. 牛顿的谜题34
6. 陶渊明的菊花35
7. 游戏亚军的成绩36
8. 大对决37
9. 史密斯夫人的难题38
10. 主持人的神奇速算39
11. 巫婆的金币40
12. 逃犯分私盐41
13. 卓别林上楼梯42
14. 最聪明的科技专家43
15. 冷饮店来了大肚汉44
16. 阿里巴巴的金条45
17. 李逵喝酒46
18. 骆驼的悲鸣47
19. 球赛比分48
20. 赛车的速度49
21. 长跑运动员的速度49
22. 小彼得和父亲的算术游戏50
23. 实习生的待遇51



- | | | | |
|----------------------|----|----------------------|----|
| 24. 酒鬼比拼 | 52 | 45. 时针和分针重合的次数 | 68 |
| 25. 龟龟赛跑 | 53 | 46. 箱子里面的污染药 | 69 |
| 26. 将军的猫 | 53 | 47. 小猴子运香蕉 | 70 |
| 27. 林纾的算术能力 | 54 | 48. 竹篓里面的蛇 | 71 |
| 28. 难倒众人的算式 | 55 | 49. 郭啸天的遗产 | 72 |
| 29. 鲁智深的佛珠 | 56 | 50. 小琳娜的手套 | 73 |
| 30. 扑克牌 | 57 | 51. 牧羊人过关 | 74 |
| 31. 货架上的罐头 | 57 | 52. 阿纳斯塔西娅猜想 | 75 |
| 32. 农夫的遗产 | 58 | 53. 祖冲之速算 | 75 |
| 33. 设计师的报酬 | 58 | 54. 怕老婆的大老板 | 76 |
| 34. 机智的人口普查员 | 59 | 55. 缺失的数字 | 77 |
| 35. 快乐的皇帝 | 60 | 56. 囚犯的座位 | 77 |
| 36. 风中飞翔的燕子 | 61 | 57. 百米冲刺 | 78 |
| 37. 塞翁的财产 | 62 | 58. 提升工资 | 78 |
| 38. 怀特小姐的金表 | 62 | 59. 装黑豆的袋子 | 79 |
| 39. 现在几点了? | 63 | 60. 忙碌的狗 | 80 |
| 40. 飞机比火车快多少? | 63 | 61. 梨子卖亏了 | 81 |
| 41. 王亚樵的烟头 | 64 | | |
| 42. 有线台的收视率 | 65 | | |
| 43. 史上最早的数学选拔赛 | 66 | | |
| 44. 格列佛的衣服 | 67 | | |

第三章 几何图形游戏

1. 王婆卖瓜 84
2. 分解方格 85
3. 小火柴里面的“玄机” 85
4. 一道难题的诞生 86
5. 王尔德的葡萄园和杨树林 87
6. 磨坊主人的遗产 88
7. 元始天尊的石子阵法 89
8. 威廉先生的麦田 90
9. 老财主的遗产 91
10. 蜘蛛侠的攀爬距离 92
11. 曹冲分田 93
12. 进入幻境的魔鬼 94
13. 朱丽叶家的苹果园 95
14. 按要求分图形 96
15. 正方形大挪移 97
16. 正方形大缩水 98
17. 巧摆火柴棍 98
18. 设计公司的面试题 99
19. 观察图形, 找出答案 100
20. 寻找连贯的数字 102
21. 正方形的数量 103
22. 木匠的挑战 103



第四章 语言和数字游戏

1. 形意诗里面的相思意 106
2. 看字形说成语 107
3. 私塾的收费标准 108
4. 选出正确的一句话 109
5. 看数字猜成语 109
6. 浴室老板的对答 110
7. 女招待员遇到的怪旅客 111
8. 寻找共同点 112
9. 大观园里的猜谜宴 112
10. 找不同 113
11. 总统的智慧 114
12. 方格里面的打油诗 115
13. 谁解断肠谜 116
14. 8的玄机 117
15. 9的秘密 117
16. 5的奥妙 118
17. 数字等式 118
18. 简单幻方 119
19. 五阶幻方 120
20. 很有可能完成的等式 121

21. 旧金山机场的神秘表格	122
22. 巧移火柴棍.....	124
23. 不等式里面的数字挪移	124
24. 有趣的数字.....	125
25. 填数字.....	126
26. 找规律.....	128
27. 数字推理	128
28. 数字排列	129
29. 问号代表的数字	129
30. 找规律填数字	130
31. 添加后面的数字	130
32. 空格里面的数字	131
33. 填入数字	131
34. 填入运算符号	132
35. 思维的翅膀.....	132
36. 填充方格	133
37. 十字架上的挑战	134
38. 几个有趣的数独游戏	135
39. 填充下面的数字	138
40. 装苹果问题.....	140



解答

发散思维游戏解答	142
数学计算游戏解答	149
几何图形游戏解答	166
语言和数字游戏解答.....	173

THE UNIVERSITY OF CHICAGO
LIBRARY

100 EAST EAST
CHICAGO, ILLINOIS 60607
TEL: 773-936-3000
WWW.CHICAGO.EDU

9800
100 EAST EAST
CHICAGO, ILLINOIS 60607
TEL: 773-936-3000
WWW.CHICAGO.EDU

100 EAST EAST
CHICAGO, ILLINOIS 60607
TEL: 773-936-3000
WWW.CHICAGO.EDU

1

第一章

发散思维游戏

1. 死囚犯的选择

难度 ★★

所用的时间 () 秒

答案见 (142) 页



国王路易十六要处决一名死囚犯，他故作姿态，装出慈悲的样子说道：“这是新发明的斩首机，很多人都很害怕。我允许你自由选择死刑的方式，比如绞刑、毒药、投河、跳崖，等等。”

死囚犯十分聪明，说道：“您允许我在您列出的方式之外，选择其他的死亡方式吗？”

“当然，只要你愿意。”路易十六大度地说道。在他看来，这个死囚犯无论怎样选择都难逃一死。

“尊敬的陛下，您保证尊重我的选择吗？”死囚犯语调颤抖。

“对着全能的主发誓，我尊重你的选择。”

“我可以将死亡的方法写在纸上吗？”

“当然可以。”路易十六满怀兴致地让侍从拿来纸笔，看这个死囚犯要选择怎样新奇的死亡方式。然而，当他看了死囚犯所写的死亡方式后，脸色大变，挥挥手让士兵将他带下去了。从此以后，路易十六再也没有下令将他处决。

你知道这个死囚犯选择了怎样的死亡方式吗？

2. 加勒比海海域中的无声争斗

难度 ★★★★★

所用的时间 () 秒

答案见 (142) 页



游轮上，五名被国际刑警组织长年通缉的超级海盗，联手抢劫了100枚非洲钻石之后，兄弟般的情谊在瑰丽的钻石面前瞬间瓦解。分赃，或许是强盗们最向往也最头疼的事情了，五名海盗面临着内讧、诡计和暗杀。这些精美绝伦的名贵美钻，吸走了每个海盗的魂魄。尽管他们知道，分到其中的任何一枚，都足以让他们过上帝王般的生活。但是，贪婪之心令他们窒息，每个人都希望得到比他人更多的赃物。

“我提议抽签来决定我们每个人的序号，排在1号的兄弟提出自己的分配方案。他的方案，必须超过半数人同意，否则他就永远失去得到钻石的可能，并将被扔到大海喂鲨鱼！如果1号被扔进了大海，

则由2号进行分配，依此类推。”大头目杰克语调阴冷，他脸颊上的刀疤，不由自主地跳动了几下：“大家看怎样？”

海盗们最终同意了杰克的提议，抽签排列出了顺序，杰克抓到了序号为1的纸团。他深褐色的眼睛，在眼眶中转动，凝神开始了思索。杰克在深思：我应该提出一个怎样的方案，使自己的收益最大化（尽可能多地分到赃物），又不至于葬身海底呢？一个多小时后，杰克公布了自己的分配方案，得到了包括他在内的三个人的同意。

就这样，这场在加勒比海海域持续了两天两夜的分赃争斗，以杰克的胜利而告终。

你能猜出杰克的分配方案吗？

【提示】

这五名海盗，都是智商相当高的人，而且冷静、理智，否则国际刑警组织也不会多年对他们束手无策。他们知道，只有保住自身性命、尽量多杀其他海盗，自己才能分得最多的钻石。他们的分赃原则必须保证以下三点：

①保命。当超过半数的人认同分配方案的时候，才有可能保住性命。

②尽量多得宝石。

③尽量多杀人。



3. 老人打来的急救电话

难度 ★★★ 所用的时间 () 秒 答案见 (143) 页

纽约市民科尼斯女士，年迈、独居。这天她突然在家中跌倒在地，脑袋碰到墙壁，她顿时感到昏昏沉沉。她拼命爬到电话机旁，看到了电话机旁边的纽约中央警局的电话号码，拨了过去。警局的值班员马森接到了科尼斯女士的电话：“喂，纽约中央警局，您是哪位？”



科尼斯处在半昏迷状态，她无法回答马森的问题。马森从听筒听到科尼斯艰难的喘息声，他初步判断电话那端的老人处境危险，他焦急地再次询问：“请赶快告诉我您所处的位置！我们会立即派人救您，请您耐心等待。”

“我在第四街区，我快不行了，快来救我！”科尼斯女士的声音微弱，时断时续。

“您的门牌号码？”马森再次追问。

“我记不清了……靠近马路……灯太亮，我受不了了……”电话那端没有了声音，科尼斯女士昏迷了过去，电话垂在地板上。马森能从电话听筒中听见大街上汽车驶过的声音。

第四街区一共五条大街，八条小街。没有具体位置，该怎样营救？马森看着电话听筒，突然灵机一动。他没有挂断电话，而是将电话放在桌子上，即刻分派了任务。不一会儿，几辆警车驶向了第四街区。一个小时后，警员找到了科尼斯的家，将昏迷中的科尼斯送进了医院。

你知道警员们是怎样找到科尼斯家的吗？

4. 希律王制定的生死规则

难度 ★★★★★

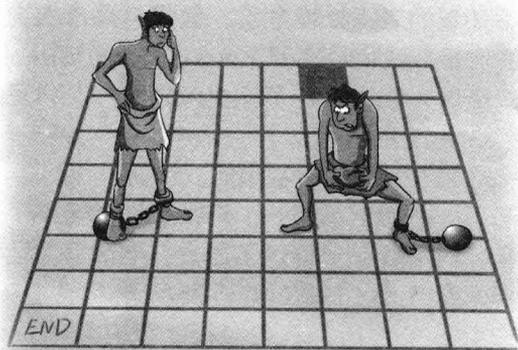
所用的时间 () 秒

答案见 (144) 页

这个思维游戏，对现代人而言或许不是很难，但是在公元前40年的古罗马统治的加利利和犹太地区，这道题却能决定很多死囚犯的生死。

希律王受古罗马皇帝的委派，统治加利利和犹太地区。他嗜杀成性，经常将那些死囚犯戏弄、侮辱一番，然后处死。他经常让两个犯人玩一种名叫棋盘逃生的游戏，谁赢了，可以放生；谁输了，就要被处死。希律王制定的生死规则如下：

将一个石子放在格子里面的任何一个地方（比如下图所示的深色方格内），让两个死囚犯轮流将石子从一个方格挪动到另一个方格（或者多个方格），可以向左平行移动、向下垂直移动，但不允许在两个或者几个方格之间按照对角线方向移动。谁先将石子挪到标注“END”的方格中，谁就可以免除死刑。



假如让你先移动石子，你怎样移动，才能获胜呢？