

解析幾何學講義

# 義講何幾何解析

譯編 文濤 匡  
訂校 天孝 壽

商務印書館發行

民國二十一年一月二十九日  
 敝公司突遭國難總務處印刷  
 所編譯所書棧房均被炸燬附  
 設之涵芬樓東方圖書館尙公  
 小學亦遭殃及盡付焚如三十  
 五載之經營墮於一旦迭蒙  
 各界慰問督望速圖恢復詞意  
 懇摯銜感何窮敝館雖處境艱  
 困不敢不勉爲其難因將需用  
 較切各書先行覆印其他各書  
 亦將次第出版惟是圖版裝製  
 不能盡如原式事勢所限想荷  
 鑒原謹布下忱統祈 垂督

上海商務印書館謹啓

## 版 權 有 所 翻 印 必 究

中華民國十七年四月初版  
 中華民國二十二年六月國難後第一版

(一四七八)

解析幾何學講義一冊

每冊定價大洋貳元

外埠酌加運費匯費

編譯者 匡 文 濤

校訂者 壽 孝 天

發行兼  
刷行者 上海河南路  
商務印書館

發行所 上海及各埠  
商務印書館

## 序

解析幾何學 (*Analytic Geometry*) 者。幾何學與代數學相連鎖。爲研究幾何學之第一良法。而學微分積分學者萬不可少之階級也。蓋天下事有常有變。萬象之變。尤爲繁賾。微分積分者。正推算各種變量之數學也。攷其自變因變之理。詳其續變飛變之法。以及變之形狀有大有小。變之速率有增有損。皆可以比例求之。然任其變性之所至。而原性究不滅。故其反也。變性漸減。原性漸見。消長盈虛。變化萬千。此則微積分之大觀也。習算者靡不以此爲登峰造極。望而却步。聞而心悸。然苟得馭變之方。通變之術。亦易如反掌。解析幾何學。其馭變通變之不二法門乎。其法以二坐標爲主。一切幾何學之性質。均可推求其所含變數之各次方程式。有代數學之各次方程式。即可踵求其軌跡。任天下變化無窮之量。都可按其迹象以求之。就其圖形以推之。求得之位置不爽毫釐。推得之狀態不差累黍。所謂萬變不離其宗者非耶。是以代加德氏 *Descartes* (法人西歷 1596 年生 1650 年歿) 發明斯學以來。爲數學界開一新紀元。前之所謂百思不得其解者。今則有術可求矣。風靡一世。幾有不經而走無翼而飛之概。雖十九世紀之初。使用組織幾何新法之學者。輩出如鯽。如法人可魯氏 *Carnot* 著位置幾何學 (*Geometry of Position*)。設正負線以擴張一般之證明。法人旁士勒氏 *Poncelet* 與英人查理氏 *Charles* 及德人士突拿氏 *Steiner* 等相繼闡發。終不能破其藩籬。而成完善之專門學科。我國科學幼稚。惟數學尙有一線光明。解析幾何學。亦有譯本可讀。如謝譯代形合參。李譯代微積拾級之代數幾何。華譯代數術之方程界線。

各雖不同。實則一也。至於今日。翻譯之本。充斥坊間。若龔君元凱所譯斯密氏改勒氏合著之原理。彭君觀圭所譯長澤氏之講義。鄭君家斌及仇君毅所譯溫特渥斯及查理斯密之教科書等。皆有可觀。但對於平面部。應有盡有。對於立體部。大都簡約難悟。日人宮本藤吉所著之講義。平面部略人所詳。然亦簡而該。頗得撮要之旨。立體部詳人所略。然亦淺而明。尚無繁碎之弊。以之爲專門研究。雖不無盈朒之可言。而采爲高等教科。頗適於用。故特譯之。以公同好。奈鄙人中文和文。均少研究。學力時日。亦屬有限。不達之辭。訛謬之點。自知不免。尚乞海內同志進而匡正之。幸甚。

民國五年夏泰和匡文濤自識於江右高等師範學校



## 上 卷 平 面 部

|                                    | 頁  |
|------------------------------------|----|
| 第一篇 緒論 ... ..                      | 1  |
| 第一章 解析幾何學之意義 ... ..                | 1  |
| 第二章 坐標 ... ..                      | 2  |
| 第三章 坐標軸之變換 ... ..                  | 7  |
| 第四章 點之軌跡之方程式 ... ..                | 13 |
| 第五章 平面曲線之分類 ... ..                 | 20 |
| 第二篇 直線 ... ..                      | 22 |
| 第一章 一次方程式 ... ..                   | 22 |
| 第二章 關於直線之基本問題 ... ..               | 29 |
| 第三章 虛直線 ... ..                     | 45 |
| 第四章 直線之羣 ... ..                    | 47 |
| 第五章 關於直線之雜題 ... ..                 | 53 |
| 第三篇 圓 ... ..                       | 59 |
| 第一章 圓之方程式 ... ..                   | 59 |
| 第二章 切線及對極線 ... ..                  | 65 |
| 第三章 根軸 ... ..                      | 73 |
| 第四章 二圓之相似心 ... ..                  | 78 |
| 第五章 三圓 ... ..                      | 83 |
| 第四篇 二次曲線總論 ... ..                  | 89 |
| 第一章 分解一般二次方程式適於某要件之圓<br>錐曲線 ... .. | 89 |

|     |              |     |     |     |
|-----|--------------|-----|-----|-----|
| 第二章 | 二次曲線之中心,直徑及軸 | ... | ... | 103 |
| 第三章 | 二次曲線之切線及對極線  | ... | ... | 113 |
| 第四章 | 二次方程式之簡約...  | ... | ... | 118 |
| 第五篇 | 二次曲線各論       | ... | ... | 126 |
| 第一章 | 橢圓           | ... | ... | 126 |
| 第二章 | 雙曲線          | ... | ... | 149 |
| 第三章 | 拋物線          | ... | ... | 167 |

## 下 卷 立 體 部

|     |                           |     |     |     |
|-----|---------------------------|-----|-----|-----|
| 第一篇 | 緒論                        | ... | ... | 183 |
| 第一章 | 射影                        | ... | ... | 183 |
| 第二章 | 坐標                        | ... | ... | 190 |
| 第三章 | 坐標軸之變換                    | ... | ... | 196 |
| 第四章 | 含有 $x, y, z$ 之方程式之意義,面之分類 | ... | ... | 203 |
| 第二篇 | 直線                        | ... | ... | 208 |
| 第一章 | 直線方程式                     | ... | ... | 208 |
| 第二章 | 關於直線之基本問題                 | ... | ... | 216 |
| 第三篇 | 平面                        | ... | ... | 232 |
| 第一章 | 一次方程式                     | ... | ... | 232 |
| 第二章 | 關於平面之基本問題                 | ... | ... | 238 |
| 第三章 | 關於平面與直線之基本問題              | ... | ... | 248 |
| 第四篇 | 球                         | ... | ... | 255 |
| 第一章 | 球之方程式                     | ... | ... | 255 |
| 第二章 | 球之外接圓錐,切平面,及對極平面          | ... | ... | 262 |
| 第三章 | 球之羣                       | ... | ... | 266 |

|     |                     |     |     |     |     |     |     |
|-----|---------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 第五篇 | 二次曲面總論              | ... | ... | ... | ... | ... | 270 |
| 第一章 | 中心                  | ... | ... | ... | ... | ... | 270 |
| 第二章 | 徑平面,直徑              | ... | ... | ... | ... | ... | 274 |
| 第三章 | 主平面,縮約方程式,曲面的回轉面之要件 | ... | ... | ... | ... | ... | 282 |
| 第四章 | 切平面,外接錐,對極平面        | ... | ... | ... | ... | ... | 294 |
| 第六篇 | 有心二次曲面之性質           | ... | ... | ... | ... | ... | 298 |
| 第一章 | 橢圓體                 | ... | ... | ... | ... | ... | 298 |
| 第二章 | 一張雙曲線體              | ... | ... | ... | ... | ... | 308 |
| 第三章 | 二張雙曲線體              | ... | ... | ... | ... | ... | 319 |
| 第七篇 | 無心二次曲面之性質           | ... | ... | ... | ... | ... | 325 |
| 第一章 | 橢圓的拋物線體             | ... | ... | ... | ... | ... | 325 |
| 第二章 | 雙曲線的拋物線體            | ... | ... | ... | ... | ... | 331 |



# 解析幾何學講義

## 上卷 平面部

### 第一篇 緒論

#### 第一章 解析幾何學之意義

1. 定義 解析幾何學 (*Analytical Geometry*)。爲數學之一科。據代數學之研究。以論圖形之性質之學也。

此代數學之研究。大體云何。即通常組織幾何學 (*Synthetic Geometry*)。直接證明圖形諸性質。而在解析幾何學。則設某規約。用以作代表線及面之方程式。以證明其性質。而此方程式有一般之形狀。故用一般通有代數學上之法則。以研究之。所得之結果。亦得通用於一般。

如是。解析幾何學一般研究圖形之性質。且用幾何學同一之方法。得擴張其觀念。又解諸種計算問題。便益之處甚夥。

2. 歷史 導出圖形研究之新法者。係法國有名之數學家兼哲學家代加德 (*Descartes*)。自西歷 1637 年以來。多數幾何學家。均歡迎此方法。漸漸開拓之。以貢獻於世界。爲數學之一大進步。

然當第十九世紀之初。使用組織幾何學新法之學者。輩出如鯽。如法人可魯 (*Carnot*)。先著位置幾何學 (*Geometry of Position*) 設正負線以擴張一般之證明。繼之者爲法人旁士勒氏 (*Poncelet*) 與查理氏 (*Charles*)。及德人士突拿氏 (*Steiner*) 等。更用豐富之材料。爲貴重之研究。至使當時數學界大爲風靡。

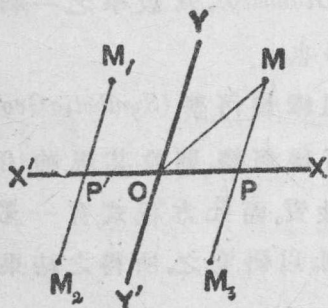
然解析幾何學。不僅不因此少呈退步之狀態。且反因此而增加新奇之方法。由是大加發展。漸達於今日完成之域。

3. 分類 解析幾何學。分爲二部。即平面解析幾何學。及立體解析幾何學是也。而前者研究在一平面上之圖形。後者乃研究在空間內之圖形也。

## 第二章 坐標

4. 定義 表一點之位置者。爲之該點之坐標(*Co-ordinates*)。

用〔代加德〕坐標。其法如次。



取相交二直線  $XX'$ ,  $YY'$ 。其交點爲  $O$ 。含此二線之平面上。任意一點謂  $M$ 。從  $M$  引一與  $YY'$  平行線  $MP$ 。

其  $XX'$ ,  $YY'$  稱爲坐標軸 (*Co-ordinate-Axes*)。  $O$  稱爲原點 (*Origin*)。  $OP$  與  $PM$  之長。稱爲  $M$  點之坐標。又特名  $XX'$  爲橫軸。

或  $x$  軸 (*Axis of Abscissa or Axis of  $x$* )。  $YY'$  爲縱軸。或  $y$  軸 (*Axis of ordinate or Axis of  $y$* )。  $OP$  ( $OP$  長度之略。以下仿此) 爲  $M$  點之橫坐標 (*Absissa*)。  $PM$  爲  $M$  點之縱坐標 (*Ordinate*)。  $XOY$  爲坐標軸之交角

一般表橫坐標用  $x$ 。縱坐標用  $y$ 。坐標之交角(交角  $\theta$  大之略。以下仿此)爲  $\theta$ 。

注意  $\theta$  在  $0^\circ$  與  $180^\circ$  之間。

5. 直線之正負 於前節之圖。  $OP=2$ ,  $PM=3$ 。取  $x$  軸上  $P'O=OP$ 。通過  $P'$ ,  $P$ 。引與  $y$  軸平行線。此所引之線。令  $PM=M_2P=P'M_1=M_2P'$ 。然只云求橫坐標 2, 縱坐標 3 之點。則解此問題當爲  $M$ ,  $M_1$ ,  $M_2$ ,  $M_3$  之四點。換言之。與有坐標之點者。不僅一而已。故生

不便。爲欲避此不便且使各得區別起見。吾人得設次之規約。

測  $XX'$   $YY'$  之方向之任何長爲正。測此等反對之方向之任何長爲負。

據此規約。則上述之四點。得區別之如次。

就  $M$  點言。則  $x=2, y=3;$

就  $M_1$  點言。則  $x=-2, y=3;$

就  $M_2$  點言。則  $x=-2, y=-3;$

就  $M_3$  點言。則  $x=2, y=-3.$

6. 直角坐標 坐標軸互爲垂線。則稱直交軸互爲斜線則稱斜交軸。

關於直交軸之點之坐標。稱直角坐標(*Rectangular co-ordinates*)。

關於斜交軸之點之坐標。稱斜角坐標(*Oblique co-ordinates*)。

注意1. 一點之直角坐標。爲其點與坐標軸之距離。

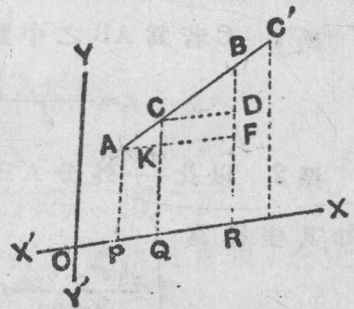
注意2. 一點與原點相連之直線。名爲此點之動徑。故一點之直角坐標。等於該點之動徑向坐標軸上所投之正射影。

7. 記法 表橫坐標  $x$  縱坐標  $y$  之點  $M$ 。用  $M(x, y)$  號記之。

注意。於第四節之圖。其原點  $O$ 。以  $O(0, 0)$  記之。又坐標軸之兩端。令爲  $X, X', Y, Y'$ 。則表此四點之記號。爲  $X(+\infty, 0), X'(-\infty, 0), Y(0, +\infty), Y'(0, -\infty)$ 。

8. 有二點之坐標爲  $A(x', y'), B(x'', y'')$ 。試依二正數量  $m, n$  之比。求其內分點  $C$  之坐標。

自  $A, B, C$  引線與縱軸平行。又自  $A$  引線與橫軸平行。然由幾何學之比例



定理.得

$$\frac{AK}{KF} = \frac{AC}{CB} = \frac{m}{n}.$$

令 C 之坐標為  $x, y$ . 則

$$AK = PQ = OQ - OP = x - x'$$

$$KF = QR = OR - OQ = x'' - x.$$

代入上之比例式.則

$$\frac{x - x'}{x'' - x} = \frac{m}{n} \dots\dots\dots (a)$$

又自 C 引線與橫軸平行.則

$$\frac{FD}{DB} = \frac{AC}{CB} = \frac{m}{n}.$$

然

$$FD = RD - RF = y - y',$$

$$DB = RB - RD = y'' - y,$$

代入上之比例式.則

$$\frac{y - y'}{y'' - y} = \frac{m}{n} \dots\dots\dots (\beta)$$

解 (a), (β). 則得所求之坐標如次.

$$x = \frac{mx'' + nx'}{m + n}, \quad y = \frac{my'' + ny'}{m + n}$$

注意. 上述之研究. 為 A, B 在  $X\hat{O}Y$  內. 然任何位置. 施同樣之研究. 可得同一之結果. 以下準此.

系 1. C 若為 AB 之中點. 則  $m = n$ . 其坐標為

$$x = \frac{x' + x''}{2}, \quad y = \frac{y' + y''}{2}.$$

系 2. 以比  $\frac{m}{n}$  外分 AB 之點為 C' ( $\xi, \eta$ ). 則與上同法研究之.

知其坐標為

$$\xi = \frac{mx'' - nx'}{m - n}, \quad \eta = \frac{my'' - ny'}{m - n}$$

例題. 三角形之頂點. 令爲  $A(x', y')$ ,  $B(x'', y'')$ ,  $C(x''', y''')$ . 則其重心之坐標如何.

(解) 令  $BC$  之中點爲  $M(\xi, \eta)$ . 則由系 1 得

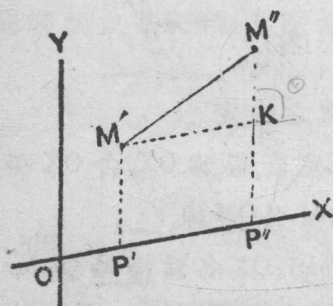
$$\xi = \frac{x'' + x'''}{2}, \quad \eta = \frac{y'' + y'''}{2},$$

重心爲比  $\frac{1}{2}$  內分  $MA$  之點. 令其坐標爲  $x, y$ . 則由上之公式. 得

$$x = \frac{x' + 2 \frac{x'' + x'''}{2}}{1 + 2}, \quad y = \frac{y' + 2 \frac{y'' + y'''}{2}}{1 + 2}$$

即  $x = \frac{x' + x'' + x'''}{3}, \quad y = \frac{y' + y'' + y'''}{3} \dots\dots\dots (\text{答}).$

9. 求二點  $M'(x', y')$ ,  $M''(x'', y'')$  之距離.



作縱坐標  $P'M', P''M''$ . 自  $M'$  引線與橫軸平行.

所求之距離  $M'M''$  令爲  $\delta$ . 則應用  $\Delta, M'KM''$  三角法之公式.

$$\delta^2 = \overline{M'K}^2 + \overline{KM''}^2 - 2M'K \cdot KM'' \cos M'KM''.$$

然  $M'K = P'P'' = x'' - x',$

$$KM'' = P'M'' - P'K = y'' - y'.$$

又令坐標軸之交角爲  $\theta$ . 則

$$\widehat{M'KM''} = 180^\circ - \theta, \quad \therefore \cos M'KM'' = -\cos \theta$$

$$\therefore \delta^2 = (x'' - x')^2 + (y'' - y')^2 + 2(x'' - x')(y'' - y') \cos \theta$$

$$\therefore \delta = \pm \sqrt{(x'' - x')^2 + (y'' - y')^2 + 2(x'' - x')(y'' - y') \cos \theta}.$$

注意. 單云距離. 則規定取正值. 故最後之結果, 當取  $\delta$  之正值.

系1. 求原點與  $M'(x', y')$  之距離。則可於上式令  $x'' = y'' = 0$ 。即得所求之距離為

$$\delta' = \sqrt{x'^2 + y'^2 + 2x'y' \cos \theta}.$$

系2. 關於直交軸之公式。則甚簡單。即以  $\theta = 90^\circ$ ,  $\cos \theta = 0$ 。

$$\therefore \delta = \sqrt{(x' - x'')^2 + (y' - y'')^2}, \quad \delta' = \sqrt{x'^2 + y'^2}.$$

例題. 通過三點  $A(-1, 1)$ ,  $B(1, 2)$ ,  $C(1, -2)$  之圓 (圓周之略以下仿此)。求其中心之坐標。但此為直交軸。

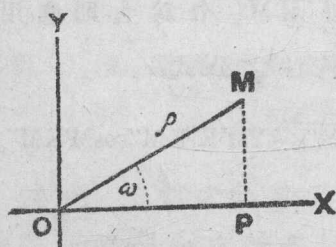
[解] 令中心為  $D(x, y)$ 。則  $\overline{DA}^2 = \overline{DB}^2 = \overline{DC}^2$

$$\text{即 } (x+1)^2 + (y-1)^2 = (x-1)^2 + (y-2)^2 = (x-1)^2 + (y+2)^2.$$

解此聯立方程式。得

$$x = \frac{3}{4}, \quad y = 0, \dots\dots\dots (\text{答}).$$

## 10. 極坐標 點之位置。更得如次之決定



過定點  $O$  之定直線為  $OX$ 。含  $OX$  平面上任意一點  $M$  引  $OM$  線。

$O$  名為極 (Pole)。  $OX$  名為極軸 (Polar Axis)。  $OM$  為  $M$  點之動徑 (Radius Vector)。  $\angle XOM$  為  $M$  點之動角 (Vectorial Angle)。

一點之動徑及動角。云為該點之極坐標 (Polar Co-ordinates)。

一般表動徑為  $\rho$ 。動角為  $\omega$ 。

表動徑  $\rho$  動角  $\omega$  之點  $M$ 。與代加德坐標同樣。亦得  $M(\rho, \omega)$  之號記之。

注意。動徑之長。規定在  $0$  與  $+\infty$  之間。動角之大。規定在  $0^\circ$  與  $360^\circ$  之間。故有動徑與動角。點之位置。當可確定。

## 11. 直角坐標與極坐標之關係。

原點與極爲一致。橫軸之正方向與極軸爲一致。M點之直角坐標及極坐標。令爲 $x, y$ , 及 $\rho, \omega$  (參照前節之圖)。

$$\text{則} \quad x = \rho \cos \omega, \quad y = \rho \sin \omega;$$

$$\frac{y}{x} = \tan \omega, \quad \rho = \sqrt{x^2 + y^2}.$$

前二公式。供由極坐標求直角坐標之用。後二公式。供由直角坐標求極坐標之用。

例題。試求二點 $A(\rho', \omega'), B(\rho'', \omega'')$ 之距離。

[解] 令 $A, B$ 之直角坐標爲 $x', y'$ 及 $x'', y''$ 。(原點與極及橫軸與極軸之關係。如上所述。此種關係。通常已默許矣)。則

$$\begin{aligned} \delta^2 &= (x' - x'')^2 + (y' - y'')^2 \\ &= (\rho' \cos \omega' - \rho'' \cos \omega'')^2 + (\rho' \sin \omega' - \rho'' \sin \omega'')^2 \\ &= \rho'^2 + \rho''^2 - 2\rho' \rho'' \cos(\omega' - \omega''). \end{aligned}$$

$$\therefore \delta = \sqrt{\rho'^2 + \rho''^2 - 2\rho' \rho'' \cos(\omega' - \omega'')} \dots \dots \dots (\text{答}).$$

## 第三章 坐標軸之變換

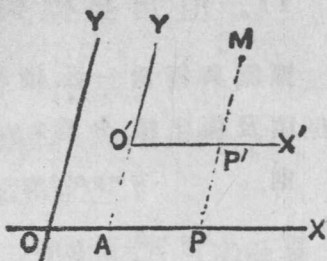
12. 目的 變換坐標軸。在關於舊坐標軸一點之坐標。以關於新坐標軸同點之坐標表之。

如是之變換。用關於舊坐標軸已成立之方程式。變爲關於新坐標軸而選擇適當之新坐標軸之方程式。簡單之。因之所代表之圖形。容易研究。

關於坐標軸變換之公式。從舊新坐標軸之位置。有種種區別。分敘如次。

### 13. 坐標軸之方向不變。而原點之位置變。

$OX, OY$  爲舊坐標軸。 $O'X', O'Y'$  爲新坐標軸。一點  $M$  之舊坐標爲  $x, y$ 。新坐標爲  $x', y'$ 。



又新原點  $O'$  之坐標爲  $a, b$ 。

即  $a = OA, b = AO', x = OP, y = PM, x' = O'P', y' = P'M$ 。

然  $OP = OA + AP = OA + O'P'$ ,

$PM = PP' + P'M = AO' + P'M$ 。

即  $x = a + x', y = b + y'$ 。

是即所求之公式也。

**例題** 坐標軸之方向不變。而原點移至新點  $(2, -1)$ 。則方程式  $x^2 + y^2 - 4x + 2y - 1 = 0$  之變移若何。

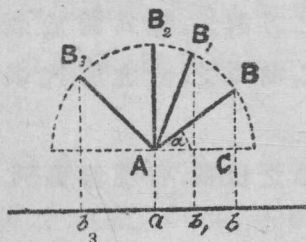
[解]  $(x' + 2)^2 + (y' - 1)^2 - 4(x' + 2) + 2(y' - 1) - 1 = 0$

今簡單之。則  $x'^2 + y'^2 = 6$ 。

通例省略  $x, y$  之記號' 而爲  $x^2 + y^2 = 6$ .....(答)。

但此  $x, y$  爲新坐標。切記勿忘。

**14. 豫備定理**  $A$  爲中心。 $AB$  爲定長之直線。在一平面上旋轉。投此線之正射影於其平面定直線  $b_3b$  之上。令爲  $ab, ab_1$  等。



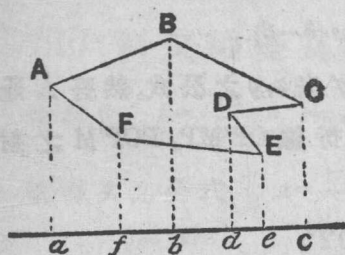
此  $b_3b$  稱射影軸 (Axis of Projection)。AB 在此軸之正方向所成之角。稱 AB 與射影軸所成之角。

**定理** 令  $AB$  與  $b, b$  所成之角為  $\alpha$ 。  $AB$  之長之正數為  $l$ 。 正射影之長為  $p$ 。 則  $AB$  不論位置如何。 恆為  $p = l \cos \alpha$ 。

證 過  $A$  引射影軸之平行線。 則

$$ab = AC = AB \cos CAB = l \cos \alpha.$$

**定理** 多角形之各邊。 取繞其周之一方向。 令皆同號。 則此等邊投影於一射影軸之上。 其正射影之代數和為  $0$ 。



證  $AB, BC, \dots, FA$  之正射影令為  $ab, bc, \dots, fa$ 。 則  $ab + bc + \dots + fa = 0$ 。

注意  $AB, BC, \dots, FA$  之長代以  $a', b', \dots, f'$ 。 此等之邊與射影軸所成之角代以  $\alpha, \beta, \dots, \phi$ 。 則表此定理如次。

$$a' \cos \alpha + b' \cos \beta + \dots + f' \cos \phi = 0$$

或略為

$$\Sigma a' \cos \alpha = 0.$$

今變其形如次

$$a' \cos \alpha + b' \cos \beta + \dots + e' \cos \epsilon = -f' \cos \phi.$$

此等式右邊  $AF$  之正射影為  $af$ 。 故折線  $AF$  名  $ABCDEF$  之結局線 (Resultant)。 由是得陳述如次

折線各邊正射影之代數和。 等於其結局線之正射影。

**15. 原點之位置不變而變坐標軸之方向。**

$OX, OY$  及  $OX', OY'$  代同有原點  $O$  之舊坐標軸及新坐標軸。

$OX', OY'$  與  $OX$  所成之角代以  $\alpha, \beta$ 。  $x, y$  及  $x', y'$  代一點  $M$  之舊坐標及新坐標。

