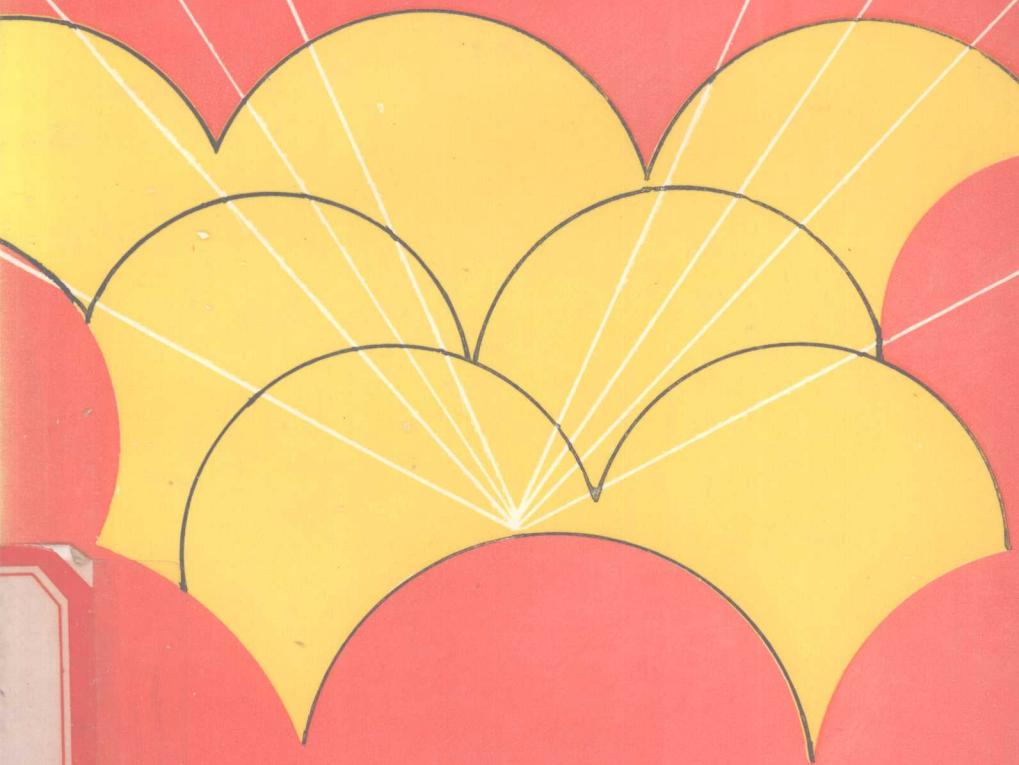


0342
J27

矩阵结构力学

荆广生 叶志明 著

兰州大学出版社



矩阵结构力学

荆广生 著
叶志明

兰州大学出版社

(甘)新登字第 08 号

内 容 简 介

本书共分七章,内容包括矩阵基础,梁的矩阵计算方法,压杆稳定的矩阵计算方法,结构分析的基本方法,结构分析的位移法,结构分析的力法和结构振动分析的矩阵方法。全书较为系统地介绍了矩阵理论在结构分析中的应用,并重视对问题的物理概念的讨论,并且对数值计算方法也作了一些介绍。书中包含了著者的研究成果以及对前人工作的补充和发展。

本书论述深入浅出,可作为高等院校力学、结构工程、工业与民用建筑、机械等专业高年级本科生和研究生的教材或教学参考书,亦可作为从事有关专业的教师、科研人员和工程技术人员的参考书。

· 矩阵结构力学

荆广生 著
叶志明

兰州大学出版社出版

(兰州大学校内)

兰州大学出版社激光照排中心排版

定西地区印刷厂印刷 甘肃省新华书店发行

开本: 850×1168 毫米 1/32 印张, 4.75

1993 年 7 月第 1 版 1993 年 7 月第 1 次印刷

字数: 10 千字 印数: 1—1500 册

ISBN7-311-00616-3/O·83 定价: 2.95 元

目 录

第一章 矩阵的基础知识	(1)
§ 1.1 矩阵	(1)
§ 1.2 矩阵的加、减法	(3)
§ 1.3 矩阵的乘法	(4)
§ 1.4 增广矩阵	(7)
第二章 梁的矩阵计算方法	(9)
§ 2.1 传递矩阵	(9)
§ 2.2 点矩阵	(17)
§ 2.3 支座和梁间铰消去法、 $\tilde{P}_{s=0}$, $\tilde{P}_{s=\lambda}$ 与 $\tilde{P}_{\Delta 0}$ 矩阵	(21)
§ 2.4 点、传递的组合矩阵($\widetilde{F_{i+1}P_i}$)	(32)
§ 2.5 弹性基础上梁的传递矩阵法	(35)
第三章 压杆稳定的矩阵计算方法	(40)
§ 3.1 压杆的传递矩阵	(40)
§ 3.2 抗弯刚度不同时的传递矩阵	(43)
§ 3.3 行列式矩阵方法	(50)
§ 3.4 数值试算方法	(62)
第四章 结构分析的基本方法	(64)
§ 4.1 杆系结构的两种基本解法	(64)
§ 4.2 符号规定	(73)
§ 4.3 刚度矩阵和柔度矩阵	(75)
第五章 结构分析的位移法	(77)
§ 5.1 平面桁架	(77)
§ 5.2 滑动支座问题	(82)
§ 5.3 空间桁架	(84)

§ 5.4	平面刚架.....	(85)
§ 5.5	空间刚架.....	(89)
§ 5.6	栅架结构.....	(93)
§ 5.7	热应力与装配应力.....	(95)
§ 5.8	H 矩阵、变截面曲杆刚度矩阵	(96)
第六章	结构分析的力法	(101)
§ 6.1	静定结构	(101)
§ 6.2	静不定结构	(109)
§ 6.3	子矩阵法和子结构法的概念	(116)
第七章	结构振动分析的矩阵方法	(121)
§ 7.1	矩阵求逆与分块矩阵	(121)
§ 7.2	特征值与特征向量	(125)
§ 7.3	自由振动问题	(129)
§ 7.4	刚度矩阵、柔度矩阵与质量矩阵.....	(129)
§ 7.5	刚度与柔度矩阵在结构振动中的应用	(131)
§ 7.6	铰接静定构架	(133)
§ 7.7	传递矩阵及其应用	(133)
§ 7.8	梁和轴横向振动的矩阵方法	(136)
§ 7.9	中部有柔性支承的传递矩阵	(140)
§ 7.10	均匀分布质量梁的传递矩阵.....	(140)
附录:	坐标变换	(145)

第一章 矩阵的基础知识

在本章中,只介绍矩阵的基本运算,这是矩阵代数的基本知识。

§ 1.1 矩阵

在材料力学中经常遇到的一组线性方程式,例如图 1-1 所示的梁,可求得在 A 点的梯度、转角、力矩与剪力为:

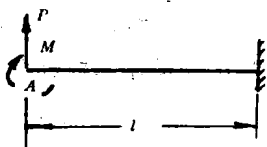


图 1-1

$$\delta_A = \frac{l^3}{3EI}P + \frac{l^2}{2EI}M$$

$$\theta_A = \frac{l^2}{2EI}P + \frac{l}{EI}M$$

$$M_A = 0 \cdot P + 1 \cdot M$$

$$V_A = 1 \cdot P + 0 \cdot M$$

这样我们就遇到四个方程,而每个方程都是两个自变数 P 与 M 的线性方程,这只是一个例子。一般地,设有 m 个变数, n 个自变数,它们之间具有线性关系(在上例中 $m=4, n=2$)。设此方程组是齐次的,则可写为下列的形式:

$$\begin{cases} (y_1)_s = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n \\ (y_2)_s = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n \\ \dots\dots\dots \dots\dots\dots \\ (y_m)_s = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + a_{m3}x_3 + \dots + a_{mn}x_n \end{cases} \quad (1.1)$$

如另有一组如下:

$$\begin{cases} (y_1)_b = b_{11}x_1 + b_{12}x_2 + \cdots + b_{1n}x_n \\ (y_2)_b = b_{21}x_1 + b_{22}x_2 + \cdots + b_{2n}x_n \\ \dots\dots\dots \\ (y_m)_b = b_{m1}x_1 + b_{m2}x_2 + \cdots + b_{mn}x_n \end{cases}$$

并且使 $y_1 = (y_1)_a + (y_1)_b, y_2 = (y_2)_a + (y_2)_b, \dots\dots$

$$y_m = (y_m)_a + (y_m)_b$$

则得: $y_1 = (a_{11} + b_{11})x_1 + (a_{12} + b_{12})x_2 + \cdots + (a_{1n} + b_{1n})x_n$

$$y_2 = (a_{21} + b_{21})x_1 + (a_{22} + b_{22})x_2 + \cdots + (a_{2n} + b_{2n})x_n$$

$$\dots\dots\dots$$

$$y_m = (a_{m1} + b_{m1})x_1 + (a_{m2} + b_{m2})x_2 + \cdots + (a_{mn} + b_{mn})x_n$$

综观上式,这种加法计算只限于系数的变化,与自变数无关。所以最好设法把系数(如 a_{ij} 与 b_{ij})与自变数(如 $x_1, x_2, \dots, x_n$)分离开,如果能做到这一点,以后任何变化只是在系数部分打主意,而可把自变数放在一旁。矩阵就是应这个要求而产生的计算方法。

将式(1.1)写成下列形式:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \quad (1.2)$$

简写为 $AX = Y$

式中:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, Y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

A, X 和 Y 称为矩阵。以 A 为例, 它有 m 行, n 列, 是一个 $m \times n$ 的矩阵, 其中的 a 称为此矩阵的元素, 第 i 行第 j 列的元素为 a_{ij} 。在 X 和 Y 中只有一列, 称为列矩阵。 X 是 n 行的列矩阵, Y 是 m 行的列矩阵。

如仍以图 1-1 的梁为例, 则可写成下面形式:

$$\begin{bmatrix} \delta \\ \theta \\ M \\ V \end{bmatrix}_A = \begin{bmatrix} \frac{l^3}{3EI} & \frac{l^2}{2EI} \\ \frac{l^2}{2EI} & \frac{l}{EI} \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} P \\ M \end{bmatrix}$$

此处 $m=4, n=2$ 。例 $a_{22} = \frac{l}{EI}$ 等, 余类推。

§ 1.2 矩阵的加、减法

如前所示, 两矩阵相加必须行数与行数、列数与列数分别相等。矩阵加法是相应的元素分别相加。例如

$$\begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \\ 4 & 8 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 9 & 13 \\ 10 & 14 \\ 11 & 15 \\ 12 & 16 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+9 & 5+13 \\ 2+10 & 6+14 \\ 3+11 & 7+15 \\ 4+12 & 8+16 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 18 \\ 12 & 20 \\ 14 & 22 \\ 16 & 24 \end{bmatrix}$$

很显然矩阵的减法仿此。

两个矩阵如果相等, 则各相应元素皆相等, 这可以从矩阵的由来上直接看出。如果

$$A = B \quad \text{则} \quad a_{ij} = b_{ij}$$

显然加法的交换律及结合律同样适用于矩阵的加减法, 即

$$A + B = B + A, \quad A - (B + C) = (A - B) - C$$

§ 1.3 矩阵的乘法

设

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \end{cases} \quad (1.3)$$

另外有

$$\begin{cases} x_1 = b_{11}z_1 + b_{12}z_2 \\ x_2 = b_{21}z_1 + b_{22}z_2 \\ x_3 = b_{31}z_1 + b_{32}z_2 \end{cases} \quad (1.4)$$

将(1.4)式代入(1.3)式,即得出 y 与 z 之间的关系如下:

$$\begin{cases} y_1 = (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31})z_1 + (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32})z_2 \\ y_2 = (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31})z_1 + (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32})z_2 \end{cases} \quad (1.5)$$

如将(1.3)、(1.4)和(1.5)各写成矩阵的形式:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix}$$

简写成 $Y=AX, X=BZ, Y=CZ$

则可写为: $Y=AX=ABZ=CZ$

所以 $C=AB$

即 C 矩阵为 A 和 B (A 先 B 后, 次序不能颠倒) 的乘积, 所以

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix} \\ = \begin{pmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} & a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} & a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} \end{pmatrix}$$

观察上式 $A_{2 \times 3} \cdot B_{3 \times 2} = C_{2 \times 2}$, 此处下标的第一个数字代表矩阵的行数, 第二个数字代表矩阵的列数。可见两个矩阵相乘, 前矩阵的列数必须等于后矩阵的行数, 否则不能相乘。原因可从 (1.3) 和 (1.4) 两个方程看得很清楚, 即 (1.3) 式中 x 的个数, 当然是与 (1.4) 中的 x 的个数相同。所以这个矩阵相乘的基本要求是很明显的事。同理可以看出乘积的矩阵的行和列的数目必是 A 的行和 B 的列的数目, 即

$$A_{m \times q} \cdot B_{q \times n} = C_{m \times n}$$

其次我们再观察 C 矩阵中的元素与 A 、 B 矩阵中的元素的关系, 以 C 矩阵中的 C_{21} 为例:

$$C_{21} = a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31}$$

C_{21} 是由 A 的第二行和 B 的第一列的各相应元素分别相乘后相加的结果, 推而广之 C_{ij} 项元素是由矩阵 A 的第 i 行和矩阵 B 的第 j 列的元素各自两两相乘的和。所以当

$$A_{m \times q} \cdot B_{q \times n} = C_{m \times n}$$

$$\text{有 } C_{ij} = \sum_{\alpha=1}^q a_{i\alpha} b_{\alpha j} \quad (1.6)$$

或者写成张量形式: $C_{ij} = a_{i\alpha} b_{\alpha j}$, ($\alpha = 1, 2, \dots, q$)。

关于 C_{ij} 项的计算, 下述方法也较易记忆, 且在工程计算中已普遍采用。

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1q} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \cdots & a_{iq} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mq} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1j} & \cdots & b_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & \vdots \\ b_{q1} & b_{q2} & \cdots & b_{qj} & \cdots & b_{qn} \end{bmatrix}$$

采用这种方法,将两个矩阵的前一个矩阵置于左侧,后一个矩阵置于上方,则乘得的矩阵中的各元素如 C_{ij} ,即可按两个矩阵相应的行与列之各元素两两相乘再求其和即得该数。

$$A_{2 \times 3} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 4 & -1 & 5 \end{bmatrix} \quad B_{3 \times 4} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & -5 \\ 4 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -7 & 4 \end{bmatrix}$$

这里 q 皆为 3,故可相乘。乘积为一个 2 行 4 列的矩阵,算法如下:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 & -5 \\ 4 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -7 & 4 \end{bmatrix} = B$$

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 4 & -1 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 6 & 5 & -14 & -7 \\ 4 & 6 & -34 & 0 \end{bmatrix} = C$$

以 C_{22} 为例: $C_{22} = 1 \times 4 + 3 \times (-1) + 1 \times 5 = 6$, 余类推。

$$\text{又如 } A_{2 \times 3} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}, Y_{2 \times 1} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}, X_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$Y_{2 \times 1} = A_{2 \times 3} X_{3 \times 1}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = X$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 \end{bmatrix} = Y$$

所以 $y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3$

$y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3$

这个结果可以反过来说明把(1.1)写成(1.2)的理由。

下列的矩阵称为单位矩阵,除去在主对角线上的各元素为 1 以外,其余各元素皆为零。

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix}$$

显然

$$IA = A$$

在矩阵乘法中,交换律一般不成立,即 $AB \neq BA$ 。

例如:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ -4 & 2 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$$

$$AB = \begin{bmatrix} 6 & -6 \\ -10 & -4 \end{bmatrix} \quad BA = \begin{bmatrix} 3 & 9 \\ 9 & -1 \end{bmatrix}$$

显然 $AB \neq BA$ 。

§ 1.4 增广矩阵

在以矩阵表示一组非齐次线性方程组时,例如

$$\begin{cases} y_1 = a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + c_1 \\ y_2 = a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + c_2 \\ y_3 = a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + c_3 \end{cases}$$

c 是常数项,用矩阵表示如下:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix}$$

上式可以用下式来代替:

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & c_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & c_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & c_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

当然这样表示的结果出现一个 $1=1$ 的式子,但是原式右边的两项简化为一项了。这种矩阵称为原矩阵的增广矩阵,以 $\tilde{A}$ 表示,即 $\tilde{A}$ 为 A 的增广矩阵。

以上是矩阵的最基本的运算法则,至于其它法则如转置矩阵、逆矩阵等,将在有关章节中用时再论述。

第二章 梁的矩阵计算方法

梁的计算目的是求其变形(挠度和转角)及内力(弯矩和剪力),前者决定刚度条件,后者决定强度条件。设有一梁如图 2-1 所示,先将此梁分段,分段的原则是凡是挠度、转角、力矩、剪力有不连续的地方都作为分段的点。所以图中的支点(剪力不连续)、梁间铰(转角不连续)、作用力 P (剪力不连续)、作用力矩 M (力矩不连续)的地方都是分段的点,这样就将该梁分成五段,自左到右依次命名各点为 0,1,2,3,4,5。另外有时由于 EI 有突变也要分段,如图 2-2 所示。

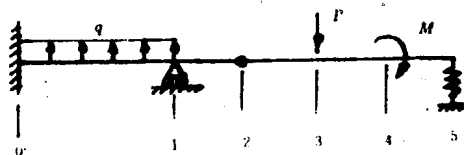


图 2-1

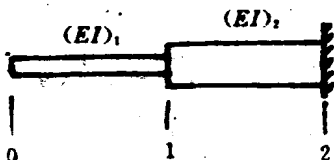


图 2-2

§ 2.1 传递矩阵

现在考虑梁的任意一段,不失一般性,我们考虑 $(i-1, i)$ 段,显然在此段内作用的外力只能是分布载荷。为简单起见,我们先设为均匀载荷,如图 2-3 所示。 $\delta_{i-1}^R, \theta_{i-1}^R, M_{i-1}^R, V_{i-1}^R$ 是此部分梁的左端挠度、转角、弯矩和剪力,上注脚 R 是表明在 $i-1$ 点右面的量(因为有的量值在分界点可能有突变),此部分梁的右端的挠度、转

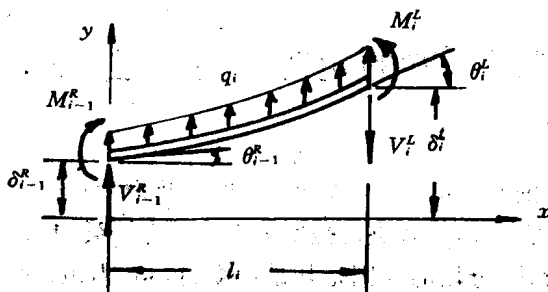


图 2-3

角、弯矩、剪力为 δ_i^R 、 θ_i^L 、 M_i^L 和 V_i^L ，上注脚 L 表示在 i 点的左面的量。

现在要求以 δ_{i-1}^R 、 θ_{i-1}^R 、 M_{i-1}^R 、 V_{i-1}^R 表示的 δ_i^R 、 θ_i^L 、 M_i^L 和 V_i^L 的方程式。

由材料力学，我们知道在图示的梁中（图中所示均为正值）有下列关系存在：

$$(EI)_i \frac{d^2 y}{dx^2} = M, \quad \frac{dM}{dx} = V, \quad \frac{dV}{dx} = q_i$$

及
$$\frac{d^4 y}{dx^4} = \frac{1}{(EI)_i} q_i$$

上面方程式解为：

$$y = Ax^3 + Bx^2 + Cx + D + \frac{q_i}{24(EI)_i} x^4$$

在 $x = 0$ 处： $y|_{x=0} = \delta_{i-1}^R$ ， $y'|_{x=0} = \theta_{i-1}^R$

$$y''|_{x=0} = \frac{M_{i-1}^R}{(EI)_i}, \quad y'''|_{x=0} = \frac{V_{i-1}^R}{(EI)_i}$$

这就决定了 A、B、C、D 四个积分常数的值为：

$$A = \frac{V_{i-1}^R}{6(EI)_i}, \quad B = \frac{M_{i-1}^R}{2(EI)_i}, \quad C = \theta_{i-1}^R, \quad D = \delta_{i-1}^R$$

从而原式为：

$$y = \delta_{i-1}^R + \theta_{i-1}^R x + \frac{M_{i-1}^R}{2(EI)_i} x^2 + \frac{V_{i-1}^R}{6(EI)_i} x^3 + \frac{q_i}{24(EI)_i} x^4$$

在上式及其微分式中令 $x=l_i$, 即得:

$$\begin{aligned}\delta_i^L &= \delta_{i-1}^R + l_i \theta_{i-1}^R + \frac{1}{2} \frac{l_i^2}{(EI)_i} M_{i-1}^R + \frac{1}{6} \frac{l_i^3}{(EI)_i} V_{i-1}^R + \frac{1}{24} \frac{l_i^4}{(EI)_i} q_i \\ \theta_i^L &= \theta_{i-1}^R + \frac{l_i}{(EI)_i} M_{i-1}^R + \frac{1}{2} \frac{l_i^2}{(EI)_i} V_{i-1}^R + \frac{1}{6} \frac{l_i^3}{(EI)_i} q_i \\ M_i^L &= M_{i-1}^R + l_i V_{i-1}^R + \frac{1}{2} l_i^2 q_i \\ V_i^L &= V_{i-1}^R + l_i q_i\end{aligned}\quad (2.1)$$

为方便起见, 将上式化为无量纲形式, 令

$$\bar{\delta} = \delta/l, \bar{\theta} = \theta, \bar{M} = Ml/EI, \bar{V} = Vl^2/EI, \bar{q} = \frac{ql^3}{EI}$$

则得:

$$\left\{ \begin{aligned}\bar{\delta}_i^L &= \bar{\delta}_{i-1}^R + \bar{\theta}_{i-1}^R + \frac{1}{2} \bar{M}_{i-1}^R + \frac{1}{6} \bar{V}_{i-1}^R + \frac{1}{24} \bar{q}_i \\ \bar{\theta}_i^L &= \bar{\theta}_{i-1}^R + \bar{M}_{i-1}^R + \frac{1}{2} \bar{V}_{i-1}^R + \frac{1}{6} \bar{q}_i \\ \bar{M}_i^L &= \bar{M}_{i-1}^R + \bar{V}_{i-1}^R + \frac{1}{2} \bar{q}_i \\ \bar{V}_i^L &= \bar{V}_{i-1}^R + \bar{q}_i\end{aligned}\right. \quad (2.2)$$

为省事, 略去各量上面的一杠, 以后的 δ, θ, M, V 都是无量纲量。

上式(2.2)可写成增广矩阵形式如下:

$$\begin{bmatrix} \delta \\ \theta \\ M \\ V \\ 1 \end{bmatrix}_i = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1/2 & 1/6 & q/24 \\ 0 & 1 & 1 & 1/2 & q/6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & q/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & q \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \delta \\ \theta \\ M \\ V \\ 1 \end{bmatrix}_{i-1}$$

简写为: $\tilde{Z}_i^L = \tilde{F}_i \tilde{Z}_{i-1}^R$

式中: $\tilde{Z}$ 称为梁的状态向量, $\tilde{F}$ 称为传递矩阵。

$$\tilde{F}_i = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1/2 & 1/6 & q/24 \\ 0 & 1 & 1 & 1/2 & q/6 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & q/2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & q \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}_i \quad (2.3)$$

此矩阵中最后一列是由均布载荷得来的。下面介绍两种非均布载

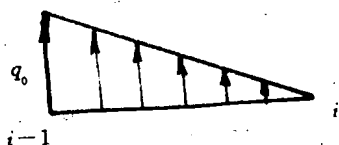


图 2-4



图 2-5

荷的结果,见图 2-4 与 2-5 所示。显然,图中这两列之和就是均布载荷的结果。



图 2-6

图 2-6 所示的分布载荷则可用迭加法得出 $\tilde{F}$ 的最后一列为:

$$\begin{aligned} & \frac{1}{24}q_1 + \frac{1}{120}(q_2 - q_1) \\ & \frac{1}{6}q_1 + \frac{1}{24}(q_2 - q_1) \\ & \frac{1}{2}q_1 + \frac{1}{6}(q_2 - q_1) \\ & q_1 + \frac{1}{2}(q_2 - q_1) \end{aligned}$$

有时各段的 EI 不同, l 也不同, 可选一段 (通常选最左一段为基本段), 令此段的 EI 及 l 为基本 EI 值及 l 值, 其他段的如 i 段之 EI 为 $(EI)_i$, l 为 l_i , 并令 $\alpha_i = \frac{(EI)_i}{EI}$, $\beta_i = \frac{l_i}{l}$, 由式 (2.1) 可以看出, 对于 i 段来说, (2.3) 式的传递矩阵化为下式: