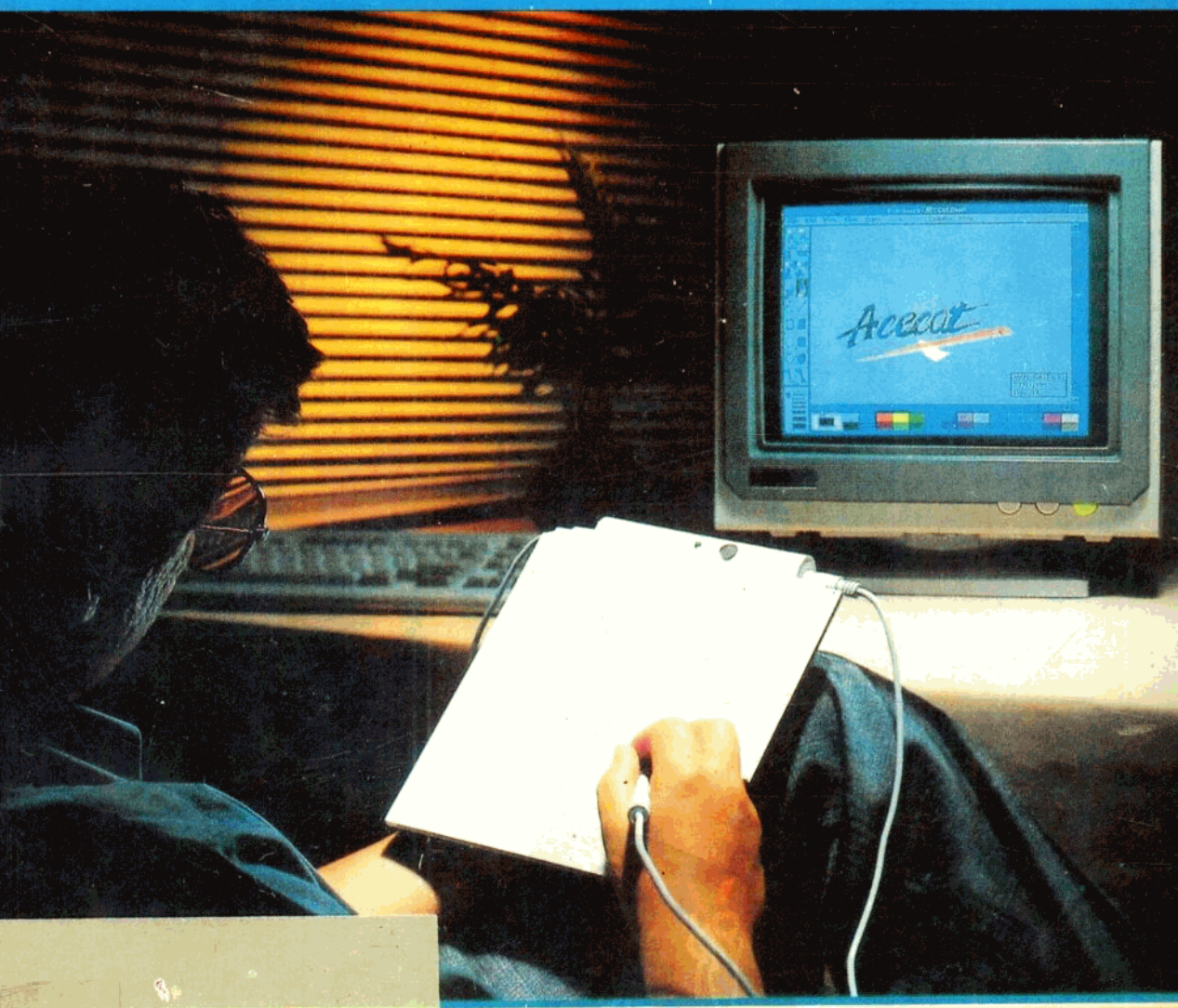


电脑五周通姊妹篇

电脑五周精

——理想的速成提高教程

张强华 吕新平 董柏泉 编写



陕西电子杂志社

电 脑 五 周 精

张强华 吕新平 董柏泉

陕西电子杂志社

电脑五周精

张强华 吕新平 董柏泉 编写

* * * * *

陕西电子杂志社出版发行

西北工业大学印刷厂印刷

开本:787×1092—16 印张:18.875 字数:483千字

1995年11月第1版 1995年11月第1次印刷

印数:1—500册

国内统一刊号:CN61—1224/TN

定价:23.00元

凡属印装质量问题,厂方负责调换并付邮资。

地址:陕西杨陵 邮编:712100

前 言

本书是“电脑五周通”一书的姊妹篇。对已了解电脑操作基础的用户，要掌握和更好地使用电脑，本书是一本理想的参考书。

本书是一部让读者掌握 DOS 的高级技术、FoxBASE 数据库、FoxPro 数据库和 Windows 基本操作的提高读物。DOS 的高级技术包括：更改输入/输出方向的命令、管道命令、编辑键、DOSKEY、宏、批处理、配置系统、优化系统；FOXBASE 包括建立数据库的基本方法、变量和表达式、函数、查询数据信息、数据库的修改与维护、数据的统计汇总与多库操作、参数设置；FoxPro 包括：基本概念与基本操作、文本编辑器的使用、获取帮助；Windows 的使用包括：基本概念与基本操作、运行 Windows 教程、Windows 帮助的使用和汉字的使用等。附录中给出了调试程序（DEBUG）命令集。

本书袭承“五周通”系列丛书的体例，以“天”为单位，精心安排内容，讲解清晰明了。许许多多的具体操作步骤使读者有章可循、大量范例供读者借鉴、众多示图让读者一目了然。读者只要每天用二、三个小时认真阅读本书，五周之后就可掌握这些知识独立使用网络了。

本书是“五周通”系列丛书之一。对于需补充学习电脑基本知识的读者，可参阅《电脑五周通》；对于想进一步学习 Windows 的读者，可参阅《视窗五周通》；对于想进一步学习 AutoCAD 的读者，可参阅《CAD 五周通》。

目 录

第一周第一天 DOS 高级技术	(1)
1. 更改命令的输入输出方向	(1)
2. 通过过滤器命令传递信息	(2)
第一周第二天 DOS 高级技术	(4)
1. 使用编辑键	(4)
2. 复制一个命令而无需再次打入	(5)
3. 编辑一个命令	(5)
4. 修改打错的命令	(5)
5. 用〈F1〉和〈Ins〉来编辑	(5)
6. 用〈F2〉来编辑	(6)
第一周第三天 DOS 高级技术	(7)
1. 安装 DOSKEY	(7)
2. 在一行中打入多个命令	(7)
3. 查看最近的命令	(8)
4. 查看存储了的命令列表	(8)
5. 查看以前的或下面的命令	(8)
6. 查看第一个或最后一个命令	(9)
7. 查看列表中的其他命令	(9)
8. 编辑和使用以前的命令	(9)
9. 删除一个已存在的命令列表	(10)
10. 在一个批程序中保存命令列表	(10)
第一周第四天 DOS 高级技术	(11)
1. 同时使用 DOSKEY 和宏	(11)
2. 建立一个宏	(11)
3. 运行一个宏	(12)
4. 编辑一个宏	(12)
5. 保存一个宏	(13)
6. 删除一个宏	(13)

7. 使用可替换参数	(13)
8. 使用可替换参数 \$ *	(14)
9. 改变输入输出方向	(14)
习题	(15)
 第一周第五天 批处理程序	(17)
1. 了解批程序	(17)
2. 批命令	(17)
3. 建立批程序的工具	(18)
4. 命名批程序	(18)
5. 执行批程序	(18)
6. 终止批程序	(18)
7. 测试批程序	(19)
 第一周第六天 批处理程序	(20)
1. 建立较小的批程序	(20)
2. 用批程序显示信息	(20)
3. 使用暂停命令	(21)
4. 在批程序中包含注释	(22)
 第一周第七天 批处理程序	(24)
1. 从一个批程序运行其他批程序	(24)
2. 使用可替换参数	(24)
3. 控制程序流程	(25)
 第二周第一天 批处理程序	(28)
1. 建立菜单系统	(28)
习题	(34)
 第二周第二天 配置系统	(36)
1. 建立启动过程	(36)
2. 为系统配置 DOS	(38)
 第二周第三天 配置系统	(43)
1. 配置接口	(43)
2. 增加磁盘驱动器	(44)

第二周第四天 配置系统	(47)
1. 修改屏幕和键盘	(47)
2. 了解转义序列	(47)
3. 了解 ASCII 码	(47)
4. 执行 ANSI 转义序列	(48)
5. 用 prompt 命令执行一个转义序列	(48)
6. 从文本文件或批程序执行转义序列	(49)
7. 改变一个键显示的字符	(49)
8. 把命令分配到一个键	(50)
9. 移动光标	(51)
10. 设置命令提示符的位置	(51)
第二周第五天 配置系统	(52)
1. 建立屏幕	(52)
2. 改变屏幕属性	(52)
3. 改变文本格式	(53)
4. 改变文本颜色	(53)
5. 改变背景颜色	(54)
6. 使用 CD 驱动器	(54)
7. 多配置系统	(55)
习题	(57)
第二周第六天 优化系统	(59)
1. 了解系统资源	(59)
2. 了解内存	(59)
3. DOS 内存管理器(内存管理程序)	(61)
4. 了解磁盘空间	(61)
第二周第七天 优化系统	(62)
1. 使用更多的内存	(62)
2. 使用 HIMEM 延伸内存管理器	(62)
3. 释放常规内存	(63)
4. 在延伸内存中运行 DOS	(63)
5. 安排 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT	(64)
6. 修改 CONFIG.SYS 和 AUTOEXEC.BAT	(65)

7. 释放延伸内存	(66)
8. 释放扩展内存	(66)
9. 把 EMM386 作为扩展内存模拟器使用	(67)
 第三周第一天 优化系统	(69)
1. 提高系统速度	(69)
2. 使用 chkdsk 命令	(70)
 第三周第二天 优化系统	(72)
1. 帮助 DOS 快速地查找文件	(72)
2. 整理硬盘以提高速度	(72)
3. 重新格式化硬盘来处理文件碎片	(73)
4. 调整硬盘交错	(74)
5. 使用 buffers 命令	(74)
6. 使用第二级 CACHE	(75)
7. 启动快速打开程序	(75)
8. 使用 SMARTD 磁盘 CACHE 程序	(76)
9. 安装 SMARTD	(77)
10. 指定 SMARTD CACHE 的大小	(78)
11. 把 SMARTD CACHE 放到延伸内存中	(78)
12. 把 SMARTD CACHE 放到扩展内存中	(79)
13. 使用 RAMD 内存磁盘程序	(79)
14. 安装 RAMD	(80)
15. 在 RAM 磁盘上运行程序	(80)
16. 与 RAMD 一起使用 TEMP 可变环境	(80)
 第三周第三天 优化系统	(82)
1. 在上内存区运行程序	(82)
2. 为在上内存区运行程序作准备	(83)
3. 为管理上内存区安装 EMM386	(84)
4. 得到关于上内存区的信息	(84)
5. 把程序移到上内存区	(85)
6. 在上内存区运行设备驱动程序	(86)
7. 要在上内存区运行设备驱动程序	(86)
8. 运行分配附加内存的设备驱动程序	(87)
9. 在上内存区中运行内存驻留程序	(87)

10. 优化上内存区的使用	(88)
11. 排除上内存区的故障	(88)
12. 小结	(90)
习题	(91)
第三周第四天 FOXBASE 基础	(93)
1. FOXBASE 的安装与运行	(93)
2. 数据库结构的建立与修改	(96)
习题	(102)
第三周第五天 FOXBASE 基础	(105)
1. 数据库的开闭	(105)
2. 数据的记录的附加	(106)
3. 数据库记录的定位	(107)
4. 数据库记录的插入	(109)
第三周第六天 FOXBASE 的变量	(111)
1. 字段变量	(111)
2. 内存变量	(111)
习题	(113)
第三周第七天 FOXBASE 的函数	(115)
1. 数值计算函数	(115)
2. 字符操作函数	(118)
第四周第一天 FOXBASE 的函数	(122)
1. 转换函数	(122)
2. 测试函数	(124)
3. 日期和时间函数	(127)
第四周第二天 FOXBASE 的函数	(130)
1. 库函数	(130)
2. 操作环境函数	(134)
习题	(136)
第四周第三天 FOXBASE 的表达式	(138)
1. 算术运算符	(138)

2. 关系运算符	(138)
3. 逻辑运算符	(139)
4. 字符串运算符	(140)
习题	(142)
第四周第四天 查询数据信息	(143)
1. 满足一定条件的数据屏幕查询	(143)
2. 按记录顺序查询	(147)
3. 数据库记录的索引	(148)
4. 索引后的快速查询	(151)
5. 数据库信息的复制	(153)
6. 将另一数据库的记录追加到当前库中	(154)
习题	(156)
第四周第五天 数据库的修改与维护	(158)
1. 数据库结构的修改	(158)
2. 数据库记录的修改	(159)
3. 数据库记录的删除和恢复	(165)
习题	(169)
第四周第六天 数据的统计汇总与多库操作	(171)
1. 记录数的统计	(171)
2. 数值字段的求和	(171)
3. 计算数值字段的平均值	(172)
4. 分类汇总统计	(172)
5. 多数据库的操作	(174)
习题	(177)
第四周第七天 参数设置	(180)
1. 不带参数的 SET 命令	(180)
2. 带参数的 SET 命令	(180)
习题	(191)
第五周第一天 FoxPro 初步	(195)
1. FoxPro 的安装	(195)
2. FoxPro 的启动	(196)

3. FoxPro 的退出	(197)
4. 在 Windows 中安装 FoxPro	(197)
第五周第二天 FoxPro 基础	(199)
1. FoxPro 屏幕的快速浏览	(199)
2. 键盘与鼠标的使用	(200)
3. 窗口的使用	(201)
4. 菜单和子菜单的使用	(203)
5. 对话框的使用	(205)
6. 命令窗口与功能键介绍	(208)
7. FoxPro 的文本编辑器简介	(208)
8. 获取帮助	(210)
第五周第三天 使用 Windows	(212)
1. Windows 与 MS-DOS 的比较	(212)
2. 运行 Windows 对电脑的要求	(213)
3. Windows 的安装	(214)
4. Windows 的启动与退出	(215)
习题	(216)
第五周第四天 组成 Windows 的基本元素	(217)
1. 屏幕的组成	(217)
2. 窗口的类型	(218)
3. 窗口的组成	(220)
4. 图标的类型	(223)
习题	(225)
第五周第五天 Windows 的基本操作	(226)
1. 键盘和鼠标的的基本使用方法	(226)
2. 键盘的基本操作	(226)
3. 鼠标的基本操作	(227)
4. 运行 Windows 教程,了解 Windows 的概念和操作方法(一)	(228)
第五周第六天 运行 Windows 教程,了解 Windows 的概念和操作方法(二)	(241)
习题	(262)

第五周第七天 Windows 帮助的使用和汉字的使用	(264)
1. 启动和关闭帮助	(264)
2. 使用帮助菜单	(265)
3. 查找帮助中的帮助信息	(268)
4. 汉字的使用	(270)
习题	(273)
附录 调试程序(DEBUG)命令集	(274)

第一周第一天

DOS 高级技术

1. 更改命令的输入输出方向
2. 通过过滤器命令传递信息

改向字符、编辑键及 DOSKEY 程序可使操作者完成许多任务。改向字符改变一个命令得到和发送信息的位置。尤其是要把信息保存在文件中而不是显示在屏幕上时特别有用。也可使用过滤器命令改变发送到屏幕的信息的方向。过滤器命令帮助操作者排序、查看及选择一个命令的输出部分。

1. 更改命令的输入输出方向

除非有其他指定，否则 DOS 总是从键盘得到输入信息并将输出信息发送到屏幕。要改变命令的输入输出方向，使用下列改向字符：

- 大于号 (>) 把一个命令的输出发送到一个文件或一个设备（如打印机）。
- 小于号 (<) 使一个命令从一个文件得到信息而不是从键盘。
- 两个大于号 (>>) 把一个命令的输出发送到一个文件的末尾而不删除该文件中已经存在的信息。

1.1 改变命令的输出方向

几乎所有的 DOS 命令都把输出发送到屏幕。甚至当一个命令将输出信息发送到一个设备或打印机时，也在屏幕上显示出错误信息和提示。要改变输出方向，用大于号 (>)。它可与 DOS 绝大多数命令一起使用。

【例】下列命令把目录列表发送到文件 DIRLIST.TXT 中：

```
dir > dirlist.txt
```

在执行这个命令时，若 DIRLIST.TXT 文件不存在，则建立它；若已存在，则覆盖它。

【例】下列命令建立名为 CHECKDSK.TXT 的文件，该文件包含 chkdsk 命令的输出结果：

```
chkdsk a: > checkdisk.txt
```

要把一个命令的输出结果加到一个文件的末尾，而且不改变文件中已经存在的信息，应使用两个大于号 (>>)。

【例】下列命令把 dir 命令的结果附加到文件 DIRLIST.TXT 末尾：

```
dir >> dirlist.txt
```

【例】下列命令把 dir 命令的结果发送到连接在 LPT1 接口的打印机：

```
dir > lpt1
```

注意 有些命令的输出结果（如出错信息）在使用大于号 (>) 时并不改变方向。

1.2 改变命令的输入方向

可以用小于号 (<) 把一个命令得到信息的方向改为从一个文件得到。

【例】下列命令使 sort 命令从 LIST.TXT 文件得到输入：

```
sort < list.txt
```

2. 通过过滤器命令传递信息

过滤器命令划分、重组和选取通过它们的信息。过滤器命令有以下三种：

- more 命令一次一屏地显示文件的内容或一个命令的输出结果；
- find 命令在文件中或一个命令的输出中检索指定的字符；
- sort 命令以字母表顺序排序文件的内容或一个命令的输出结果；

要从一个文件发送输出到一个过滤器命令，用小于号 (<)；若要过滤器命令从另一个命令得到输入，使用管道 (|)；(|) 是键盘上 (<\) 键的上字符。

注释 在使用一个管道符，必须设置一个 TEMP 环境变量。

2.1 使用 more 命令控制屏幕显示

more 命令一次一屏地显示文件的内容或一个命令的输出结果；在显示一整屏信息后，显示词 more。要继续看下一屏按任一键；要终止这个命令不再看更多的信息，按 <Ctrl>+<C>。

【例】下列命令一次一屏地显示 LIST.TXT 文件的内容：

```
more <list.txt
```

【例】若要查看硬盘的目录，但目录的内容多于一屏，可用下列命令：

```
tree c:\|more
```

2.2 使用 find 命令检索文本

find 命令在一个或多个文件中检索指定的文本。DOS 显示包含指定文本的每一行。find 可用作一个过滤器命令或一个标准的 DOS 命令。要使 find 命令成为一个过滤器命令，应增加一个小于号和一个要检索的文本名。这里 find 命令的检查是敏感的——即大小写严格地匹配。

【例】下列命令在 README.TXT 文件中寻找“MS DOS”字符串：

```
find "MS DOS" <readme.txt
```

【例】下列命令在 README.TXT 文件中寻找“MS DOS”字符串并保存在文件 NEWREADME.TXT 中：

```
find "MS DOS" <readme.txt>newreadme.txt
```

【例】下列命令在 README.TXT 文件中寻找“MS DOS”字符串并输出到打印机：

```
find "MS DOS" <readme.txt>lpt1
```

2.3 排序文本文件

sort 命令以字母表顺序排序文本文件或命令的输出结果。要保存 sort 命令的输出而不显示它，在命令中包含大于号和一个文件名。要排序一个命令的输出结果，在打入该命令后跟一个管道 (|) 和 sort 命令。可使用 sort 命令的文件不应大于 64KB。

【例】下列命令排序 LIST.TXT 文件并把结果显示在屏幕上：

```
sort<list.txt
```

【例】下列命令按字母表顺序排序的 LIST.TXT 文件，并把结果保存在 ALPHLIST.TXT 文件中：

```
sort<list.txt>alphlist.txt
```

【例】下列命令排序 find 命令的输出：

```
find "ABCD" readme.txt | sort
```

当打入这个命令后，DOS 按字母表顺序列出 README.TXT 文件中包含 ABCD 的行。

2.4 用改向字符组合命令

可以将过滤器命令、其他命令及文件名组合为常用命令。要在同一命令中使用多个过滤器，则用管道 (|) 分隔它们。

【例】下列命令把包含字符串 log 的文件名存到 LOGLIST.TXT 文件中：

```
dir /b | find "log">loglist.txt
```

下列命令检索 C 驱动器上的每一目录，寻找包含 log 串的文件名并一次一屏地显示它们：

```
dir c:\ /s /b | find "log" | more
```

第一周第二天

DOS 高级技术

1. 使用编辑键
2. 复制一个命令而无需再次打入
3. 编辑一个命令
4. 修改打错的命令
5. 用〈F1〉和〈Ins〉来编辑
6. 用〈F2〉来编辑

1. 使用编辑键

使用编辑键可以快速地查看及编辑最后打入的命令而不必重新打入它。DOSKEY 程序保存打入了的命令以便再次使用时无须打入。DOSKEY 包含 DOS 的编辑键及对编辑命令有用的其他许多键。用 DOSKEY 也可建立包含一系列命令的宏。宏运行起来很像一个批程序。

可以用单个编辑键来编辑最后打入的命令。当打入一个命令时，DOS 执行这个命令并在被称为样本的位置暂存它。假如在某命令中，拼错了文件名，则不用再次打入整个命令，只需使用编辑键显示这个命令并改变打错的那部分。假定打入了下列命令：

```
type zhang.txt
```

当按〈回车〉后，DOS 显示 ZHANG.TXT 文件的内容并把 type zhang.txt 命令复制到样本中。样本中只保存刚才打入的命令。可以用保存在样本中的命令，作为打入下一个命令的开始。下面的编辑键显示并编辑前一个存储在样本中的命令：

- 〈F1〉或〈→〉 一次一个字符地把前一个命令复制到屏幕。每按一下〈F1〉显示一个字符。
- 〈F2〉 一次一个字符地把前一个命令复制到屏幕，直到不包含指定的字符。如：最近打入的命令是 TYPE ZHANG.TXT。如按〈F2〉并打入〈A〉，则 DOS 显示 TYPE ZH。
- 〈F3〉 把前一个命令的剩余部分复制到屏幕。
- 〈F4〉 从样本文件中删除前一个命令的字符，直到不包含指定的字符为止。如：前一个命令是 TYPE ZHANG.TXT。若按〈F4〉和〈N〉后再按〈F3〉将样本中的内容复制到屏幕，则 DOS 显示 G.TXT。
- 〈F5〉 将当前命令复制到样本中但不执行这个命令。
- 〈F6〉 在当前命令行中放置〈Ctrl〉+〈Z〉(^ Z) 字符。
- 〈退格〉或〈←〉 删除当前命令行中的光标前的字符而不影响样本。
- 〈Del〉 删除对应于当前光标位置的样本中的字符。
- 〈Ins〉 开始插入模式。再按一次结束插入模式。

<Esc> 取消当前命令行而不执行它。离开没有改变的样本。

注意：在安装 DOSKEY 后，上述有些编辑键的功能将会改变。

2. 复制一个命令而无需再次打入

当打入一个命令时，DOS 执行这个命令并把它复制到样本中，然后显示命令提示符。

【例】假定打入下列命令：

```
copy *.txt a:
```

则把文件复制到驱动器 A 中的磁盘上，命令被复制到样本中，命令提示符出现。此时按 <F3> 键来查看前一个命令：

```
copy *.txt a: _
```

光标显示在命令结尾。要将文件复制到另一磁盘，插入另一个磁盘到驱动器 A，按 <回车>。DOS 再次执行这个命令。

3. 编辑一个命令

若只要稍稍修改前一个命令以便用作下一个命令，可用编辑键。

4. 修改打错的命令

编辑刚才打入的命令比再次打入它要容易得多。用 <F3> 和 <←> 可以快速地修改错误打入的命令。

【例】假定要打入 *.DOC 而打入了 *.DPC，如下：

```
copy c:\dong\*.dpc a:
```

不用再次打入它。先按 <F3>，则显示如下：

```
copy c:\dong\*.dpc a: _
```

按 <←> 5 次把光标后退 5 格，则显示如下：

```
copy c:\dong\*.d _
```

再打入 <O>，按 <F3> 并按 <回车>。

5. 用 <F1> 和 <Ins> 来编辑

假定下列命令存储在样本中：

```
dir c:\abc\*.txt
```

若要一次一字符地显示这个命令，按 <F1>。要在一个命令中插入文本而不改变样本中的内容，则在打入新字符前按 <Ins>。

【例】假定前一个命令为：

```
dir c:\abc\*.txt
```

按 10 次 <F1>，则显示如下：