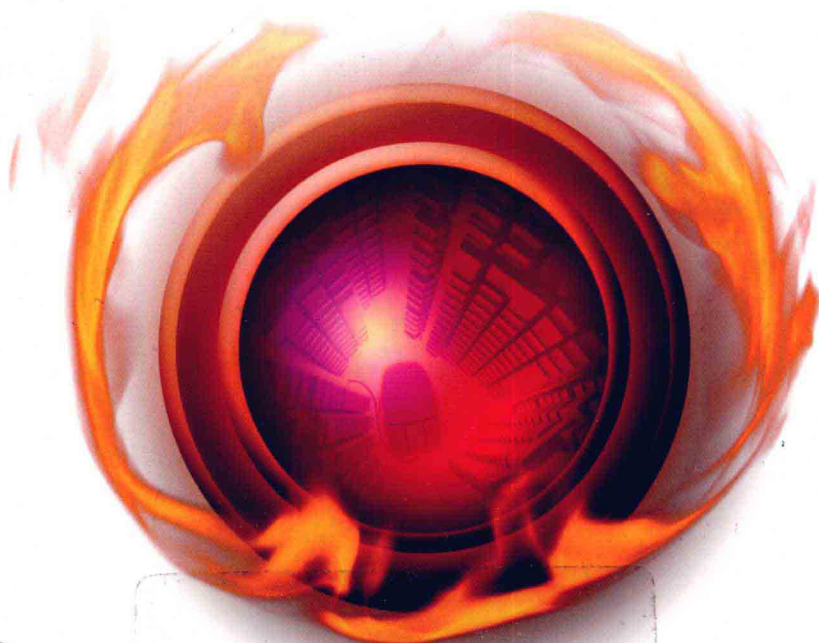




侯冬梅 主编

网页设计实训教程——网页三剑客CS4版

杨荣 温绍洁 周同 马映红 编著



清华大学出版社

高职高专信息技术应用型规划教材

网页设计实训教程——网页三剑客CS4版

侯冬梅 主编

杨荣 温绍洁 周同 马映红 编著

清华大学出版社

北 京

内 容 简 介

本书共分为3篇,即入门篇、拓展篇和提高篇,共11章,介绍目前流行的Adobe公司的网页制作软件Dreamweaver CS4、Fireworks CS4、Flash CS4的主要功能和操作,并逐步讲述利用这些软件协同操作以创建网页及网站的方法。内容包括:使用Fireworks进行网页图像编辑的基本操作;使用Flash创建各种不同基本类型动画的方法;使用Fireworks设计制作GIF动画;使用Fireworks制作网页效果图;使用Flash制作网页动画;使用Dreamweaver在网页中添加非文本内容;使用表格和层布局页面;使用表单、行为和时间轴制作动态网页;在Dreamweaver中使用框架和模板;使用Dreamweaver进行站点的设计、规划与管理。

三篇的内容深度及操作难度逐步增加,目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。

本书是2007年北京市高等教育精品教材立项项目,是针对高职高专的教学特点组织编写的,可作为高等院校、高职高专院校网页设计与制作课程的教材和网页制作培训班的教材,同时也适合网站设计人员或相关爱好者自学使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页设计实训教程——网页三剑客CS4版/侯东梅主编;杨荣等编著. —北京:清华大学出版社,2010.4

(高职高专信息技术应用型规划教材)

ISBN 978-7-302-22074-9

I. ①网… II. ①侯… ②杨… III. ①主页制作—图形软件,Dreamweaver CS4、Fireworks CS4、Flash CS4—高等学校:技术学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第026614号

责任编辑:孟毅新

责任校对:袁芳

责任印制:孟凡玉

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦A座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260

印 张:14.25

字 数:308千字

版 次:2010年4月第1版

印 次:2010年4月第1次印刷

印 数:1~4000

定 价:22.00元

产品编号:030550-01

前言

PREFACE

随着网络信息技术的不断发展和广泛应用,互联网正逐步地改变着现代人的生活方式。企业为了扩大影响、个人为了展现个性,纷纷建立属于自己的网站,利用互联网来宣传企业、展示自己。在这样一个网络技术蓬勃发展的形势下,网页制作技术得到了越来越多人的青睐,而现在最为流行也是最为人们所熟知的网页制作软件是 Adobe 公司的 Fireworks、Flash 和 Dreamweaver 这 3 款软件,它们分别用来编辑处理网页图像、制作网页动画和建立网站。这 3 款软件以它们强大的功能和方便的、所见即所得的操作得到了广大网页设计者的认可和欢迎,它们是设计制作网页时的首选软件。

本书由具有多年网页制作课程教学经验的教师精心编写,书中的全部实例均来自实际应用,具有很强的实用性和现实的指导意义,每章内容都是先列出知识点,然后结合实例讲解使用软件进行网页制作时的具体操作,每章后有相关知识总结和习题,可以使读者加深学习效果。本书力求使读者在循序渐进、步骤明确、实例翔实的环境中掌握网页制作的精髓,熟练网页设计的思路,全面提高网站建设的能力。

本书是 2007 年北京市高等教育精品教材立项项目。

本书共分为 3 篇,即入门篇、拓展篇和提高篇,共 11 章。3 篇的内容难度逐步增加,目的在于使读者循序渐进地掌握网站建设的各种操作。

入门篇:第 1 章 Fireworks CS4 的基本操作,介绍 Fireworks 的工作界面和使用 Fireworks 进行网页图像编辑的基本操作;第 2 章 Flash CS4 网页动画制作入门,介绍 Flash CS4 的工作界面和 Flash CS4 新增的功能,Flash 的基本概念和基本操作,以及创建各种不同基本类型动画的方法;第 3 章 Dreamweaver CS4 网页制作入门,着重介绍 Dreamweaver CS4 的安装、工作界面及各部分功能,并结合一个个精彩的实例,从 Web 文档的建立到文本的输入、页面属性的设置、段落的格式化等内容逐一进行详细地讲解。

拓展篇:第 4 章使用 Fireworks CS4 设计制作 GIF 动画,在掌握 Fireworks 基础绘图操作的基础上,向读者介绍如何制作 GIF 网页动画,使静止的画面运动起来;第 5 章使用 Fireworks CS4 制作网页效果图,主要介绍建立网站之前的规划设计工作——网页效果图的设计;第 6 章使用 Flash CS4 设计制作网页动画,主要介绍网页动态导航条、网页 banner 动画以及全 Flash 网站的制作。

提高篇:第 7 章向页面中添加非文本内容,重点讲解如何在 Web 文档中插入图像、链接、导航条等非文本内容,并详细介绍相关的属性设置,同时还介绍如何在网页中插入

动画、音乐、视频等多媒体元素的方法;第 8 章使用表格和层布局页面,介绍在 Dreamweaver 中利用表格分割页面进行版面布局,使网页显示效果简洁干净,使用“布局”模式以克服表格不便移动的缺点,学会用层技术使网页元素的定位更加准确;第 9 章使用表单、行为和时间轴制作动态网页,介绍交互式表单网页的制作方法,并介绍如何利用内置行为和时间轴制作飘移动画;第 10 章在页面中使用框架和模板,介绍在 Dreamweaver 中使用框架和模板制作网页的方法;第 11 章 Dreamweaver CS4 站点的设计、规划与管理,介绍规划、创建及管理 Dreamweaver 站点的方法。

本书由侯冬梅教授担任主编,组织编写并统稿。在编写过程中,刘瑞挺教授和董泽多次给予细心的指导,并严格把关,确保了本书的质量,在此深表感谢。

本书第 3、7 章由侯冬梅教授编写;第 9、11 章由温绍洁副教授编写;第 8 章由杨荣副教授编写;第 2、6 章由马映红讲师编写;第 1、4、5、10 章由周同讲师编写。

由于作者水平所限,书中难免有不足之处,欢迎广大读者批评指正,我们的信箱是 jsjx@bjypc.edu.cn。

作 者

2009 年 11 月 25 日

目录

CONTENT

入门篇 网页制作入门

第 1 章 Fireworks CS4 的基本操作	3
1.1 使用 Fireworks CS4 绘制简单 RSS 图标	3
1.2 使用 Fireworks CS4 绘制苹果 LOGO	8
1.3 使用 Fireworks CS4 绘制卡通风格壁纸	11
1.4 使用 Fireworks CS4 设计网站 LOGO	15
1.5 本章小结	17
1.6 本章习题	17
第 2 章 Flash CS4 网页动画制作入门	18
2.1 Flash CS4 的安装、启动及新功能	19
2.2 熟悉 Flash CS4 的基本概念和基本操作	20
2.2.1 Flash CS4 的基本概念	20
2.2.2 Flash CS4 的基本操作	22
2.3 逐帧动画的制作	25
2.4 形状补间动画的制作	28
2.5 运动补间动画的制作	30
2.6 遮罩动画的制作	34
2.7 引导线动画的制作	37
2.8 本章小结	39
2.9 本章习题	40
第 3 章 Dreamweaver CS4 网页制作入门	41
3.1 Dreamweaver CS4 的安装、启动及新功能	41
3.1.1 安装	41
3.1.2 启动	41
3.1.3 新功能	42

3.2	熟悉 Dreamweaver CS4 工作界面	43
3.3	设置 Web 页面属性	44
3.3.1	创建一个 Web 文档	44
3.3.2	设置页面属性	45
3.4	在 Web 中输入文本	47
3.4.1	输入文本	47
3.4.2	格式化文本	47
3.5	插入特殊文本元素	50
3.5.1	插入日期	50
3.5.2	插入水平线	52
3.5.3	插入特殊字符	53
3.6	格式化 Web 文档段落	54
3.7	本章小结	54
3.8	本章习题	55

拓展篇 设计动感网页

第 4 章	使用 Fireworks CS4 设计制作 GIF 动画	59
4.1	使用 Fireworks CS4 设计制作企鹅 GIF 动画	59
4.2	使用 Fireworks CS4 设计制作网站链接动画	63
4.3	使用 Fireworks CS4 设计制作手机彩信	65
4.4	本章小结	69
4.5	本章习题	69
第 5 章	使用 Fireworks CS4 制作网页效果图	70
5.1	使用 Fireworks CS4 设计制作网页效果图	70
5.2	使用 Fireworks CS4 制作网页切片	80
5.3	本章小结	84
5.4	本章习题	84
第 6 章	使用 Flash CS4 设计制作网页动画	85
6.1	使用 Flash CS4 设计制作“旅游网站”动态导航条	85
6.2	使用 Flash CS4 设计制作“动感音乐”网站 banner 动画	88
6.3	使用 Flash CS4 制作动态站点	91
6.4	使用 Flash CS4 制作全 Flash 网站效果	97
6.5	动画的发布	108
6.5.1	发布 Flash Player	109
6.5.2	发布 HTML 页面	110
6.5.3	发布 GIF 文件	111

6.5.4 发布 JPEG 文件	112
6.5.5 发布 EXE 可执行文件	113
6.6 本章小结	113
6.7 本章习题	114

提高篇 网页设计与网站建设

第 7 章 向页面中添加非文本内容	117
7.1 在网页中使用图像	117
7.1.1 在 Web 文档中插入一个图像	117
7.1.2 设置图像的属性	119
7.2 在网页中创建链接	121
7.2.1 为文本创建链接	122
7.2.2 为图像创建链接	122
7.2.3 创建 E-mail 链接	123
7.3 创建导航条	124
7.4 插入媒体插件	126
7.5 插入 Flash 文件	128
7.6 本章小结	130
7.7 本章习题	130
第 8 章 使用表格和层布局页面	131
8.1 插入表格	132
8.1.1 表格的特性	133
8.1.2 插入表格	134
8.2 设置表格属性	136
8.2.1 设置表格的属性	136
8.2.2 表格的基本操作	138
8.3 特殊表格的制作	141
8.3.1 细线表格的操作	141
8.3.2 粗线表格的操作	143
8.4 利用表格进行页面排版	146
8.4.1 格子理论	146
8.4.2 制作格子网页	146
8.5 使用布局模式排版	155
8.5.1 布局表格	156
8.5.2 布局单元格	158
8.5.3 修改布局表格和单元格的属性	159
8.5.4 设置“布局”模式的参数	160

8.5.5	设置表格和单元格宽度格式	161
8.5.6	将布局转换为表格	162
8.5.7	使用布局表格设计网页	163
8.6	层	169
8.6.1	层概述	169
8.6.2	层的属性	170
8.6.3	层的控制	172
8.6.4	利用层制作下拉菜单	172
8.7	本章小结	178
8.8	本章习题	178
第 9 章	使用表单、行为和时间轴制作动态网页	179
9.1	表单中的文本域、单选按钮和复选框	180
9.1.1	认识表单工具中的控件	180
9.1.2	在表单中利用表格排版表单	181
9.1.3	使用表单中文本域对象	183
9.1.4	使用表单中的单选按钮	184
9.1.5	使用表单中的复选框	185
9.2	表单中的菜单	185
9.3	表单中的跳转菜单及按钮对象	186
9.3.1	使用表单中的跳转菜单	186
9.3.2	使用表单中的按钮对象	187
9.4	利用行为检查表单数据的合法性	188
9.5	利用时间轴创建飘动的欢迎信息	189
9.6	本章小结	190
9.7	本章习题	191
第 10 章	在页面中使用框架和模板	192
10.1	创建与使用框架	192
10.2	创建网页模板	198
10.3	使用模板制作网页	200
10.4	本章小结	203
10.5	本章习题	203
第 11 章	Dreamweaver CS4 站点的设计、规划与管理	204
11.1	创建站点	204
11.2	布局站点页面	207

11.3	测试站点	208
11.4	使用站点地图管理站点	209
11.5	上传站点	212
11.6	本章小结	214
11.7	本章习题	214
参考文献		215

Part one

入门篇

网页制作入门

本篇主要介绍网页三剑客(Fireworks、Flash 和 Dreamweaver)的工作界面、网页与网页中基本元素的制作方法。内容包括 Fireworks 的工作界面和使用 Fireworks 进行网页图像编辑;Flash 的工作界面、Flash 动画的基本概念,以及创建各种不同基本类型动画的方法;Dreamweaver 的安装、工作界面及各部分功能,Web 文档(网页)的建立、文本的输入、页面属性的设置、段落的格式化等。

本篇共分为 3 章:

第 1 章 Fireworks CS4 的基本操作

第 2 章 Flash CS4 网页动画制作入门

第 3 章 Dreamweaver CS4 网页制作入门

通过本篇的学习,要求读者对网页与网页中的各种元素有一定的认识,能够熟练掌握网页三剑客软件的基本操作,并设计出简单的网页图片、网页动画,从而制作出简单、实用的网页。

DISCUSSION

[illegible][illegible]

Chapter 1

第1章 Fireworks CS4 的基本操作

Fireworks 软件是目前使用比较广泛的网页图形制作软件,它集设计、制作和优化图形为一身,是一款为网页设计而开发的图形图像处理软件,可以非常方便地制作文件很小但是质量很高的 JPEG 和 GIF 图像,这些图像可以直接用于网页上,从而简化了制作网页的流程和降低了操作难度。使用 Fireworks 编辑图像,制作者可以将制作的图像放到导出预览界面中,通过更改导出设置来优化图像格式,使之适合于网上传输。因此,Fireworks 可以在不降低图像品质的前提下缩小文件体积,提高网站速度,以便更好地满足广大浏览者的要求。

在学习使用 Fireworks 设计制作网页图像之前,首先需要掌握的是各种绘制图形的基本操作。Fireworks 提供了多种绘图工具,使用起来非常方便。只要有好的创意,Fireworks 都可以帮你实现。

学习目标

- 掌握 Fireworks 中各种绘图工具的使用;
- 理解路径的概念,并掌握路径修改命令的使用方法;
- 理解图层的概念,并掌握通过修改图层编辑图像的方法;
- 理解蒙版的概念,并掌握使用蒙版编辑图像的方法。

1.1 使用 Fireworks CS4 绘制简单 RSS 图标

引例

相信大家一定见过网页上的 RSS 图标,这些图标样式美观,在实现订阅功能的同时,也为整个网页增光不少。RSS 图标虽然很小,但是要设计制作一个使浏览者赏心悦目的网站,上面的每一个细节都需要好好把握。下面就来介绍使用 Fireworks 设计制作 RSS 图标的实例。

任务 1

创建 RSS 图标背景

任务要求:

使用圆角矩形工具绘制 RSS 图标背景,并使用渐变颜色填充,使图标背景有立体效果。

任务分析:

圆角矩形工具是在使用 Fireworks 进行网页图像编辑时经常用到的一个工具,在编辑网页按钮、Banner 的时候也会使用到,要注意调整好它的圆角半径。

操作步骤:

(1) 打开 Fireworks,新建一个 $400\text{px} \times 400\text{px}$ 的文件,背景为黑色。选择矢量工具中的圆角矩形工具,画一个 $160\text{px} \times 160\text{px}$ 的矩形,如图 1-1 所示。

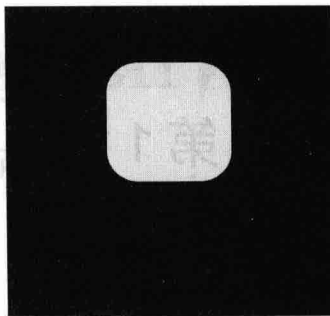


图 1-1 在背景上绘制圆角矩形

(2) 对绘制完成的圆角矩形进行垂直线性渐变填充,使它看上去有层次感,具体的色彩可以自己选择,如图 1-2 所示。

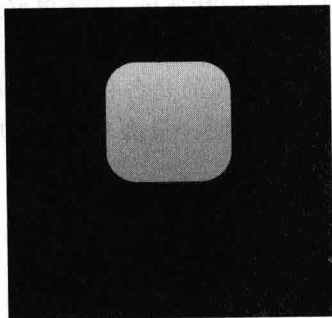


图 1-2 为圆角矩形做渐变填充

(3) 将圆角矩形复制并原地粘贴,使用刀子工具将矩形水平横切,删除下半部分后,将上半部分的填充色调整为白色到透明的渐变效果,用来表示高光效果,完成效果如图 1-3 所示。

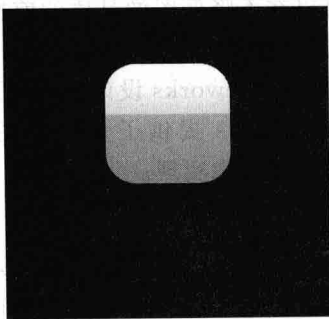


图 1-3 使用刀子工具切割圆角矩形并重新填充

(4) 再复制一个完整的圆角矩形,原地粘贴并将填充属性取消,设置描边属性:白色、2px,完成效果如图 1-4 所示。

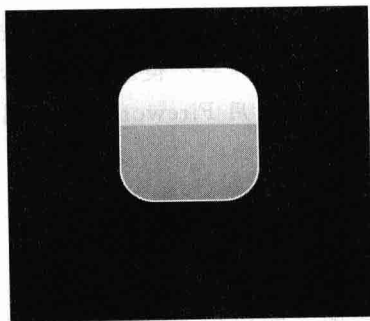


图 1-4 为圆角矩形设置描边属性

(5) 将描边效果所在的图层平面化,即将矢量图转换为位图,使用矩形选框工具选择描边效果的上半部分,如图 1-5 所示。

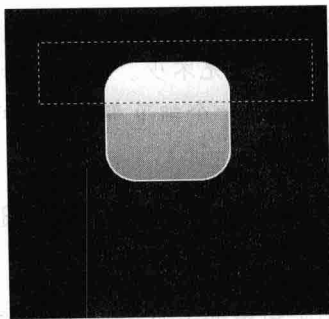


图 1-5 创建选区

(6) 将选区羽化 30px, 然后删除选区中的部分白边, 完成效果如图 1-6 所示。

(7) 使用同样的方法, 将下半部分白边删除, 注意中间要留下一部分, 用来表示边缘的高光, 这样会使画面更具有立体感, 完成效果如图 1-7 所示。

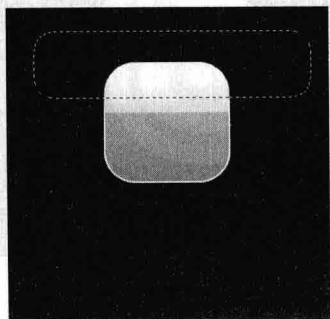


图 1-6 删除选区中的白边效果

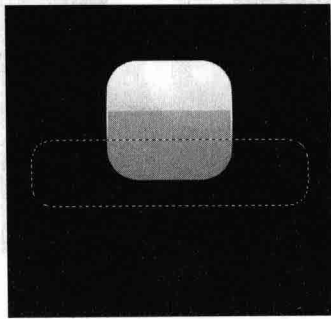


图 1-7 删除下半部分白边

任务 2 在背景上绘制图标

任务要求:

在已经完成的背景上绘制一些特殊形状, 用来表示 RSS 图标, 要求完成的效果简洁。

任务分析:

在背景上绘制一些圆形和环形, 并对其做一些变换, 即使用组合路径的命令切割圆形和环形。

操作步骤:

(1) 按住 Shift 键, 使用圆形工具绘制一个正圆形, 填充色为白色, 无描边色, 完成效果如图 1-8 所示。

(2) 将圆形复制并原地粘贴两次, 按住 Shift 和 Alt 键, 使用缩放工具分别将两个圆形放大, 上面小一些的圆形可以调整成另一种填充色, 完成效果如图 1-9 所示。

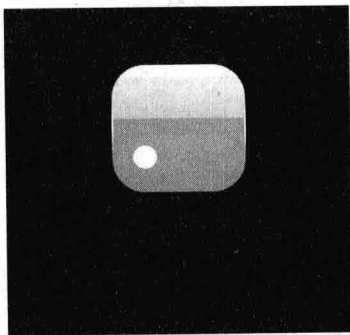


图 1-8 绘制正圆形

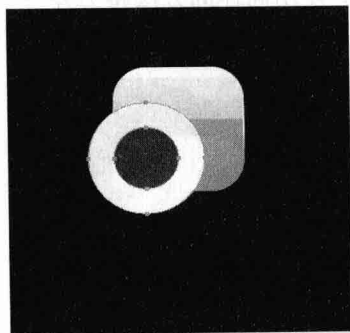


图 1-9 放大两个圆形

(3) 将放大的两个圆形都选中, 选择“修改”→“组合路径”→“打孔”命令, 完成环状图形, 完成效果如图 1-10 所示。

(4) 使用同样的方法,再绘制一个宽度一样的环形,完成效果如图 1-11 所示。

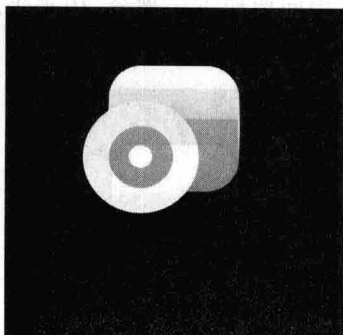


图 1-10 完成环状图形

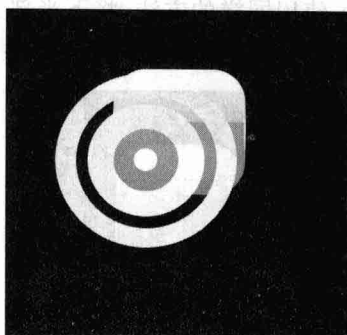


图 1-11 再绘制一个环形

(5) 绘制一个矩形,颜色任意,摆放好位置,如图 1-12 所示。

(6) 将矩形和其中一个环形同时选中,选择“修改”→“组合路径”→“交集”命令,效果如图 1-13 所示。

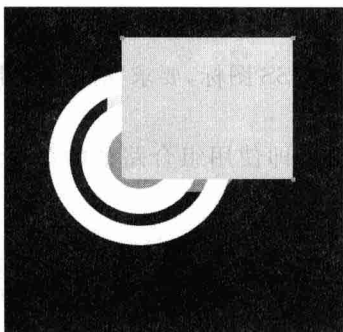


图 1-12 绘制矩形

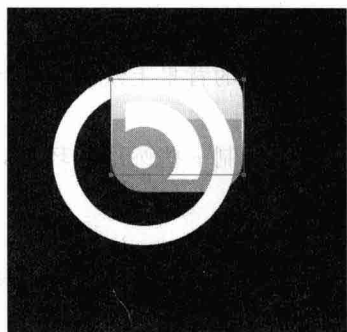


图 1-13 修改效果

(7) 使用同样的方法将另外一个环形修改成如图 1-14 所示的效果。

(8) 适当调整背景中图形的大小和位置,如图 1-15 所示。



图 1-14 完成效果



图 1-15 调整图形的大小和位置

任务3 完成投影效果

任务要求:

将已经绘制完成的图标组合、复制、粘贴、翻转,删除部分内容,形成投影效果。

任务分析:

这个任务需要将矢量图平面化,然后删除部分内容,完成投影效果。

操作步骤:

(1) 将图标的所有图层全部选中,右击,在弹出的快捷菜单中选择“组合”命令,如图 1-16 所示。

(2) 复制组合的图层,并平面化,再将其垂直翻转,完成效果如图 1-17 所示。

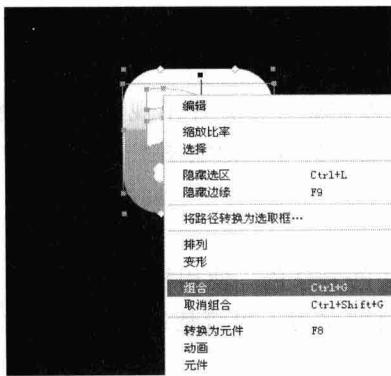


图 1-16 使用“组合”命令

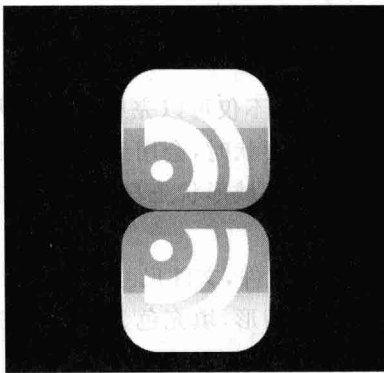


图 1-17 将图标翻转

(3) 使用椭圆形选区工具选择一个区域,并将选区羽化,羽化值为 70px,如图 1-18 所示。

(4) 多次按 Delete 键将选区中的部分图像删除,这样投影效果就完成了,如图 1-19 所示。

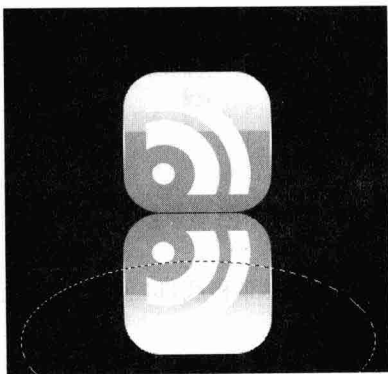


图 1-18 制作选区

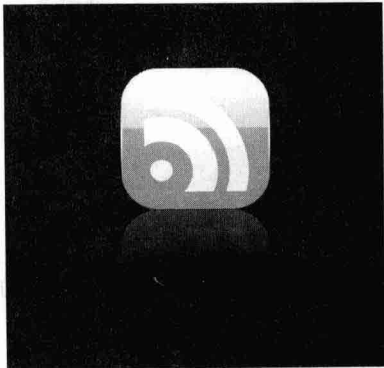


图 1-19 最后完成效果