

7 28 12 35 3 20

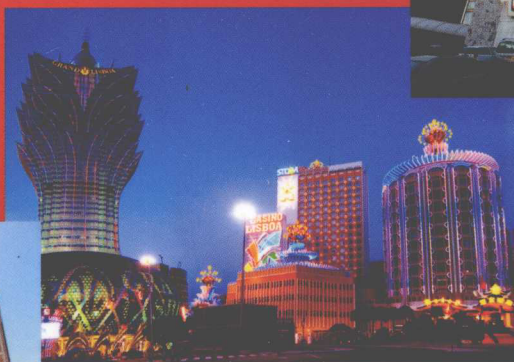
澳门、拉斯维加斯、蒙地卡罗都曾因赌场而被称为
“罪恶之城”，但如今赌场正悄悄在全球蔓延。



全球 Casino 赌场扫描

现状与趋势

曾忠禄 / 著

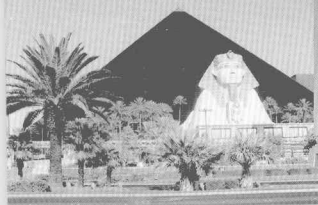


中国经济出版社
CHINA ECONOMIC PUBLISHING HOUSE

澳门、拉斯维加斯、蒙地卡罗都曾因赌场而被称为
“罪恶之城”，但如今赌场正悄悄在全球蔓延。

全球 赌场扫描

现状与趋势



中国经济出版社
CHINA ECONOMIC PUBLISHING HOUSE

北京

图书在版编目 (CIP) 数据

全球赌场扫描：现状与趋势/曾忠禄著

北京：中国经济出版社，2010.1

ISBN 978 - 7 - 5017 - 9229 - 0

I. 全… II. 曾… III. 赌博—扫描—研究—全球 IV. F831.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2009) 第 067077 号

责任编辑 邵岩

责任印制 常毅

封面设计 白朝文

出版发行 中国经济出版社

印刷者 北京市京津彩印有限公司

经销者 各地新华书店

开 本 710mm × 1000mm 1/16

印 张 21.25

字 数 33.5 千字

版 次 2010 年 1 月第 1 版

印 次 2010 年 1 月第 1 次

书 号 ISBN 978 - 7 - 5017 - 9229 - 0/F · 8175

定 价 48.00 元

中国经济出版社 网址 www.economyph.com 社址 北京市西城区百万庄北街 3 号 邮编 100037

本版图书如存在印装质量问题,请与本社发行中心联系调换(联系电话:010-68319116)

版权所有 盗版必究(举报电话:010-68359418 010-68319282)

国家版权局反盗版举报中心(举报电话:12390)

服务热线:010-68344225 88386794

凡事总需研究才会明白。

——鲁 迅

掌握敌情多判断，我们就有主动权。

——沙家浜

管理一个机构，不管是企业、大学还是医院，都必须以最基本的、可以预测的趋势为基础。不管报纸的头条是什么内容，趋势都会持续。必须把趋势当做机会来利用。

——德鲁克

趋势，就像马匹一样，顺着其已经开始的方向走更容易得多。

——~~约翰·奈斯比特~~《大趋势》一书作者

前 言

管理必须以趋势为基础

——德鲁克

2002年,我从广州来到澳门,开始研究澳门的博彩业。许多人对我的研究不理解。博彩产业不是歪门邪道吗,为什么还要进行研究?研究博彩是不是鼓励赌博啊?我的回答是,不管博彩业是否是歪门邪道,但它是澳门目前的支柱产业。作为一个地方赖以生存的产业,该产业有什么优点、有什么缺点,未来有什么样的发展前景,都必须了解,不然,怎样才能知道未来澳门是否能够保持繁荣和稳定呢?此外,即使是歪门邪道,该产业存在已有100多年的历史,一定有其合理性,那么其存在的价值在哪里?同时,该产业一直受到人们的批评和世界大多数政府的严格限制,一定有其负面的东西,其负面的东西在哪里?

如果能通过研究,发现该产业有存在的价值和潜力,澳门则可以采取措施加强其有价值的方面,限制其负面影响。如果发现该产业危害大于价值,澳门则应该早做准备,寻找其他的未来生存之道。

要了解澳门的赌场产业,单单研究澳门是不行的。我们需要对世界的现状和趋势有一个了解。只有把澳门的赌场产业放在世界的大环境里,我们才能够准确地判断澳门赌场产业在世界的位置,发现其相对优势和弱点,预测其未来的发展前景。因此把澳门的赌场产业提供一个世界背景是本书的第一个目的。



按照全球视野理论,任何机会或威胁如果没有进入人们的视野,再好的机会也得不到利用;再大的威胁,也不会有事前的防备措施。因此,撰写该书的第二个目的是把世界相关产业带入我国居民的视野,使人们对该产业带来的机会或威胁有更清楚的认识。

笔者对赌场和博彩产业的发展持中性态度,对赌场和博彩产业本身是好是坏没有有意评论。本书的目的只是尽可能地提供事实和数据,帮助人们认识和作判断。

有关赌场的研究在澳门、在中国,乃至全世界,都基本上是空白。即使赌场最发达,研究最全面的美国,至今也没有一本全面介绍世界赌场产业的书籍。主要原因一是该产业过去的发展规模比较小,因此没有引起主流研究人员的注意;二是同许多中国人一样,很多西方国家的学者也认为该产业是偏门行业,不应该加以研究;三是该行业过去都对其经营严加保密,使人们得不到有关的信息和数据,人们作研究比较困难。因此本书希望能填补这方面的空白。

由于赌场和博彩行业在很多国家都没有专门的统计资料,对赌场的定义也没有取得共识,加上该行业本身处于迅速变化的过程中,因此本书的数据可能有不准确的地方,请读者在参考时留意。

参加本书撰写的有广东药学院管理系副教授张冬梅博士,海南大学王天发副教授。西南科技大学李仕俊副教授、广东海洋大学张丽华副教授参与了资料的收集、翻译和整理工作。本书的出版获得澳门理工学院资助(资助编号:RPP/OTHER-2/2009)。

曾忠禄

2010年1月18日于澳门



1 全球博彩与赌场产业概况	1
附件 1 世界拥有合法赌场的国家一览表	15
2 亚洲的赌场	17
2-1 澳门的赌场产业	19
附件 2 内地赴澳豪赌客特征分析	36
2-2 韩国的赌场	48
2-3 马来西亚的云顶赌场	60
2-4 菲律宾赌场现状	70
2-5 越南的赌场	75
2-6 柬埔寨的赌场	79
2-7 老挝的赌场	85
2-8 缅甸的赌场	86
2-9 日本弹珠机游戏产业现状及发展趋势	88
2-10 新加坡开设赌场的前因后果	96
2-11 俄罗斯的赌场及其他博彩	106
2-12 印度的赌场	112
2-13 尼泊尔的赌业	115
2-14 亚洲潜在开赌的地区	118



2-15 亚洲赌场的主要特征	125
3 北美和加勒比海地区赌场	130
3-1 美国赌场产业	131
3-2 拉斯维加斯赌场	147
3-3 大西洋城的赌场	170
3-4 美国印第安人赌场	183
附件3 案例研究：康州快活大赌场	193
3-5 巴哈马群岛上的赌场	202
4 澳洲的赌场	209
4-1 澳大利亚的博彩与赌场产业	209
4-2 新西兰的博彩产业与赌场	223
5 欧洲的赌场	230
5-1 英国的博彩与赌场产业	233
5-2 法国的赌场产业	244
5-3 摩纳哥的赌场与产业多元化	257
6 非洲的赌场	269
7 赌场产业未来发展趋势展望	281
8 博彩理论	290
8-1 人为什么要赌博——赌博动因研究	290
8-2 不同国家赌场税率比较	302
8-3 澳门赌场的区位分布与市场定位	310
8-4 赌场的竞争优势来源研究	320
8-5 世界老虎机的发展趋势	329



全球博彩与赌场产业概况

“从本质上说，博彩是一门普通生意。”

美国麻省的第71任州长帕特里克，2007年9月17日

“赌博”和“博彩”指的都是同一种活动，只是“博彩”的说法比“赌博”显得更委婉。本书“赌博”和“博彩”两个词常常交替使用。

什么是赌博？美国纽约州的刑事法典对赌博的定义是：“如果一个人将有价值的某物用于对凭运气的比赛结果或未来的或然事件下注或冒险，并根据一定的协议或理解在一定的结果情况下得到某种有价值的东西，比赛结果或未来事件不是在其控制或影响范围之内的，那么这个人就是在赌博^①”。

大英百科全书的解释是：“在意识到冒险和希望获利的情况下，以某些有价值的东西作为赌注所进行的竞赛，其结果全凭机会决定^②。”

美国田纳西州法典对赌博的定义更简单一些：“赌博是将任何有价值的东西冒险以获得利润。利润的获得完全取决于偶然性^③”。

这三个定义不管是复杂还是简单，但它们都包括了赌博活动的三个要素：涉及金钱或其他有价值的东西，涉及奖品（回报），结果是由偶然性决定

① New York State Consolidated Code; Penal Section 225

② 郭双林，肖梅花．中国赌博史．天津出版社，1996

③ Section 37 - 17 - 501(1) of Tennessee Code Annotated.



的。这三个要素成为判断一项活动是否是赌博的标准。只有同时符合这三个要素的活动才算赌博活动。但并不是所有符合这三个要素的活动都是赌博活动。比如购买股票或期货,也涉及金钱、奖品(回报)和不确定性,但人们常常把购买股票或期货的活动视为投资,而不是赌博,因为与赌博活动比较,它们在三个方面有所不同。一是经济或社会效用。投资对经济或社会有经济效用,而赌博主要是为了娱乐,对社会或经济没有什么效用。二是长期回报率。在正常情况下赌博的长期回报是负的,而投资的长期回报是正的。三是投资的基本价值独立于风险,其风险是在交易各方控制之外的,而赌博始终与风险联系在一起,赌博的风险是赌博组织者人为设置的。

人类的赌博活动有着相当悠久的历史。我国早在先秦时期(公元前 21 世纪至公元前 221 年)就有赌博的记载,当时的赌博方式有陆博、弈棋、斗戏及蹴鞠等^①。在中国出土文物中,就发现了公元前 2300 年的古代赌博文化遗物。在海外,考古学家在美索不达米亚(两河流域)和古波斯的废墟中发现的骰子和其他游戏工具显示,在公元 3000 多年以前,赌博在古希腊和古波斯就很盛行。在埃及的古都底比斯,从海中打捞出的一套象牙制造的骰子,估计生产日期早于公元前 1500 年。还有证据显示,古罗马帝国已有骰子游戏,文艺复兴时期的意大利已有职业赌徒。而古希腊人就通过对战车竞赛的结果打赌来赌博。尽管一般宗教组织都不赞成赌博,但天主教和犹太教传统上都有专门安排的赌博日子。由于赌博可能产生负面的社会影响,因此大多数国家都限制赌博。一些伊斯兰国家完全禁止赌博,但多数国家是通过严格管制的方式允许赌博。

赌博产业由各种形式的赌博游戏构成,包括赌场里的赌桌游戏和老虎机游戏,赌场之外的彩票、赛马、体育赌博、宾果游戏、弹珠机、游戏机赌博(如美国机场摆的老虎机、超市摆的游戏机等)。赌场又有多种类型的赌场,包括商业赌场、政府经营的赌场、美国印第安人的赌场等。

全球博彩产业的现状

截至 2007 年,全世界超过 150 个国家都有合法的赌博活动。其中超过

^① 郭双林,肖梅花. 中国赌博史. 文津出版社,1996. 5。

131 个国家和地区有合法的赌场(以及扑克赌博厅)。有 100 多个国家发行彩票,60 多个国家有赛马和体育赌博产业。

根据美国的赌场城市公司(Casino City)的“全球博彩年鉴”(Global Gaming Almanac)的数据,2005 年世界各国共有包括赌场、扑克室、老虎机厅、彩票厅等在内的各种合法赌博场所 177907 间。其中非洲 3167 间,亚洲和中东 329 间,加勒比海 602 间,中南美洲 4099 间,欧洲 136087 间,北美洲 25122 间,大洋洲 8360 间,此外还有轮船赌场 141 间(见表 1-1)。^①。需要注意的是,这里的赌博场所虽然包含了赌场,但其包含的范围要比赌场大很多。

表 1-1 世界各种形式的赌博场所的数量及相对比重

国家或地区	场所数量	占总数百分比
非 洲	3167	1.8%
亚洲和中东	329	0.2%
加勒比海	602	0.3%
中南美洲	4099	2.3%
欧 洲	136087	76.5%
北 美 洲	25122	14.1%
大 洋 洲	8360	4.7%
轮船赌场	141	0.1%
合 计	177907	100.0%

资料来源:“Overview of Gaming Worldwide”,Casino City,Global Gaming Almanac,2007

从不同地区的赌博场所的比重看,规模最大的是欧洲,赌博场所占世界的 76.5%;其次是北美洲,占世界的 14.1%;再其次是大洋洲,占 4.7%;之后是中南美洲和非洲,分别占 2.3% 和 1.8%。亚洲和中东合计才占 0.2%,显示亚洲和中东赌博场所相对比重不算很高。

全世界赌博(博彩)收入有多大? 由于缺乏统一的统计资料,对赌博(博彩)收入的估计差别很大。下面是世界著名的三家咨询公司对全球赌博收入的估计。

1. 研究与市场公司(Research and Market)估计,2007 年全球的赌场和博彩部门创造的总收入为 2122 亿美元,从 2003 年到 2007 年年均复合增

① Casino City's Global Gaming Almanac,2006



长 7.9%。^①

2. 数据监测公司 (Datamonitor) 估计 2007 年全球的赌场和博彩产业收入为 2925 亿美元, 2008 年比 2007 年增长 6.2%, 达到了 3106 亿美元。2013 年全球赌场和博彩产业预计的价值将达到 4117 亿美元, 比 2008 年增长 32.6%。^② 美洲的赌场和博彩收入约占全球赌场和博彩收入的 37.5%。^③

3. 全球博彩咨询公司 (Global Betting Gaming Consultants)^④ 估计 2003 年全球赌博的收入为 2000 亿美元 (根据博彩产业赢的钱估计), 2004 年为 2380 亿美元。

根据上述数据, 我们可以估计全球博彩产业的收入大约在 2100 亿 ~ 3100 亿美元之间。

全球的赌场现状

赌场赌博是所有博彩活动中对社会影响最大, 最引人争议的部分。传统上世界不同国家都把赌场赌博视为一种偏门行业, 除了在某些人口稀少的偏远地区外, 都被视为非法。即使是在偏远地区, 赌博也都受到严格的监管。政府对人们的赌博需求和提供赌博服务的设施都严格加以限制, 以防止赌博的泛滥。限制的理由多种多样。多数宗教认为赌博是不道德的、非理性的, 而一般公众则对赌场带来的有组织犯罪和街头犯罪感到担忧。因此赌场一直都需要证明它们的存在、它们的活动以及它们的经营是合理合法的。但是, 赌场产业尽管受到人们的歧视, 在过去十多年里全世界的赌场数量却大幅增加, 赌场收入迅速增长。

赌场的定义

虽然人们对赌博基本上有标准的定义, 但对于赌场目前全世界都还没有一个统一的定义。有的机构认为只有同时拥有赌桌和老虎机的场所才算

① Research and Market, <http://www.researchandmarkets.com/reports/838291/>

② Datamonitor, April, 2009

③ <http://www.companiesandmarkets.com/Summary-Market-Report/>

④ Ethical Investment Advisory Group, gambling or gaming, entertainment or exploration, 2006

赌场,而有的定义则认为单独具有赌桌或老虎机的场所也是赌场。美国内华达大学博彩教授伊丁顿给赌场下的定义则把两种情况都包括在内:“一般认为,赌场是提供赌桌游戏和/或老虎机的地理场所。由于不同国家对允许的赌博游戏种类的法律差异,赌场的定义可能是含混的。”^①采用不同的定义会使对赌场数量的统计出现很大的差别。比如,如果单独拥有老虎机的娱乐场也算赌场,那么日本应该有大量的赌场。因为日本虽然没有任何拥有赌桌的合法经营场所,但日本全国共有近 490 万部弹珠机,约 1.3 万所弹珠馆(2008 年数据)。而按老虎机的定义,弹珠机也属于老虎机。全球第二大市场信息集团美国的 TNS 咨询公司每年都公布全球老虎机的数据,该公司对老虎机的定义是:老虎机指“用于游戏目的的,为使用者每次游戏提供的潜在回报大于该次游戏所投入的金额的任何机器,不管该机器是机械的还是电子的”。日本的弹珠机每次投注得到的回报都可能超过投注的金额,因此弹珠机也属于老虎机的一种。TNS 公司的全球老虎机统计也确实每年都把日本弹珠机列入老虎之列。如果只有老虎机的娱乐厅也算做赌场,那日本的 1.3 万个弹珠馆也就是 1.3 万个赌场。但如果只能同时有老虎机和赌桌对娱乐场才算赌场,那么日本就没有赌场。

有的国家甚至把只有硬币游戏机的电子娱乐场也界定为赌场。比如在捷克和爱沙尼亚,法律上就把电子娱乐场定义为赌场。结果在欧盟的统计数据里,捷克有 150 个赌场,其赌场数量竟占欧盟 23 个国家的赌场数量的 15.8%;爱沙尼亚有 163 个赌场,其赌场数量竟占 17.2%。但由于电子娱乐场的游戏涉及的金额非常小,因此这些国家的“赌场”收入并没有因为“赌场”数量多而得到提高。捷克的赌场收入仅占欧盟国家的赌场收入的 1.1%,而爱沙尼亚的赌场收入仅占欧盟国家的赌场收入的 0.7%。

我们认为,由于电子娱乐室的游戏涉及的赌博金额太小,不应该视为赌博,就像我国社会普遍存在的亲戚朋友之间的打麻将虽然也常常涉及金钱的输赢,但有关的法律解释把它们排除在赌博犯罪之外一样。因此不应该把电子娱乐场视为赌场。此外,由于按日本的法律弹珠馆只能提供小价值的实物奖品,不允许提供现金奖品,因此理论上不应该把日本的弹珠馆视为

① Eadington, W. R., (2000), Trends in Casino and tourism for 21st century, in Trends in outdoor recreation, leisure and tourism, eds by W. C. Gartner & D. W. Lime, CABI Publishing, 2000, p. 155



赌场。

世界赌场的数量

根据上面的定义,我们采用两个机构的统计数据作为世界赌场数量的数据。一是“赌场之城”的统计。赌场之城每年都发表世界博彩产业的数据。根据该公司的数据,世界目前共有赌场 4957 个。该公司界定的赌场是指既提供赌桌又提供老虎机的场所或提供赌场坐庄的赌桌游戏的场所^①。

第二该数据是“亚太反洗黑钱小组和财经行动任务队”(以下简称“亚太小组”)提供的数据。该组织根据其向世界各国政府主管机构发送的问卷调查得出的结论是,2007 年全世界 131 个国家和地区共有 2933 个赌场。

虽然两个机构都采用同一定义,得出的数据仍然悬殊近 40%,主要原因可能是统计方法的差异。前者可能把法律上没有批准,但实际公开存在的赌场计算在内,而由于后者的数据均来自官方,因此没有计算未经政府批准,但也是公开存在的赌场。比如老挝,老挝万象有丹萨旺度假村赌场(Dansavanh Resort),靠近中国边境的经济特区“磨丁国际黄金城”有“磨丁黄金赌场”,靠近泰国边境的沙湾拿吉省经济特区内有“沙湾维加斯娱乐场”。万象的赌场是一位政府高官经营的,靠近中国边境的赌场是香港福兴公司经营的,靠近泰国边境的赌场是新加坡公司经营的。但由于在万象的赌场不是正式通过法律程序开设的,而在临近中国边境和泰国边境的赌场都是在经济特区内的,它们都不是老挝一般法律承认的,因此亚太小组的数据没有统计它们。考虑到亚太小组的数据是各国官方统计的数据,比较具有权威性,因此在讨论全球赌场数量时,本书主要采用亚太小组的数据。但由于亚太小组的数据有不准确的地方,因此我们在有更可靠的数据的情况下也对该机构的数据进行了修正。比如老挝的赌场,该资料没有统计,因为我们根据香港福兴公司在港交所公布的资料以及内地媒体的报道,确认了中老边界的“磨丁黄金赌场”。通过查阅“沙湾维加斯娱乐场”的网页和该赌场所在的经济特区的资料,确认该赌场的存在。根据一些博客最近粘贴的资料和有关媒体的报道,确定丹萨旺度假村赌场的营运,因此我们将老挝的

^① Casino City's Global Gaming Almanac, 2006

赌场修正为 3 个。又如,美国的赌场数量,该机构的数据是 845 个,但我们根据美国博彩协会的资料,确认为 930 个。此外,在具体讨论国别的赌场数量时,我们还可能采用与该组的数据不同的数据。

根据修正过的亚太小组的数据,可以看出 2008 年全世界有 2857 个赌场(参见附件 1)。图 1-1 是不同地区的赌场数量分布情况。从图 1-1 可以看出,就赌场数量来说,排第一的是北美,共有 997 个赌场,其次是欧盟,共有 961 个赌场,再次为加勒比海、亚洲、南美洲、欧洲其他国家、非洲。澳洲排在最后,只有 21 个赌场,其中澳大利亚 13 个,新西兰 6 个,瓦鲁阿图 2 个。虽然亚洲的赌场收入为世界最高,但赌场数量却并不多,显示亚洲人比其他地方的人赌得更大。

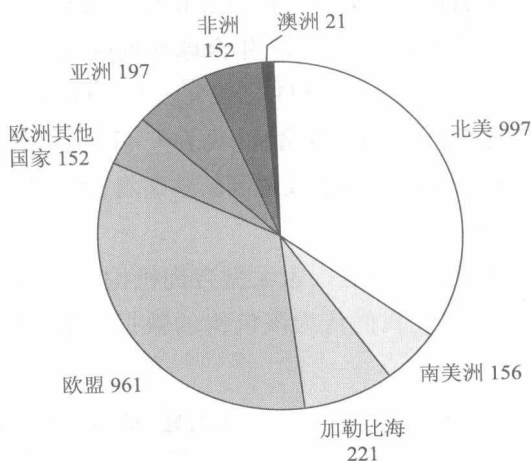


图 1-1 世界赌场数量

资料来源:根据 The Asia/Pacific Group on Money Laundering, Financial Action Task Force, 2009 年的资料、有关地区博彩协会的资料和其他资料整理。

世界赌场的收入规模

有关世界的赌场产业的收入,有两个机构有估计数据。一是亚太反洗钱黑钱小组和财经行动任务队估计。该机构估计 2006 年全球的赌场创造的赌收大约为 700 亿美元,其中美国和加拿大约占一半。除此以外还有迅速发展的互联网赌博,估计金额达到 150 亿美元。另外还有地下赌博没有统计^①。该估计可能低估了全球赌场的收入,因为 2007 年美国各种赌场的总收入就

^① The Asia/Pacific Group on Money Laundering, Financial Action Task Force, Vulnerabilities of Casinos and Gaming Sector, March, 2009



已达 631 亿美元,再加上澳门的 100 多亿美元,总数已超过 700 亿美元。

另外一个数据是世界著名的会计与咨询公司罗兵咸永道(在中国大陆使用的名称是“普华永道”)提供的。按该公司的数据,2006 年全球赌场的收入为 964 亿美元,2007 年全球赌场收入估计为 1032 亿美元,2012 年全球的赌场收入将达到 1394 亿美元。从 2003 年到 2012 年,世界赌场的收入平均按每年 10% 的速度增长(见表 1-2)。该公司还认为,使赌场收入高速增长的原因是许多国家或地区新建赌场,以及原有赌场的国家或地区扩建、重新装修赌场等^①。

由于该机构是一家大型咨询机构,在世界 151 个国家都有办事处或派驻人员,因此我们认为该机构的数据可靠性比较高。表 1-2 是该公司的数据。

表 1-2 世界赌场收入变化趋势

年份	收入(亿美元)	增长百分比(%)
2003	712.49	11.1
2004	807.77	13.4
2005	891.94	10.4
2006	964.26	8.1
2007 *	1031.81	7.0
2008 *	1079.59	4.6
2009 *	1122.75	4.0
2010 *	1206.00	7.4
2011 *	1298.52	7.7
2012 *	1394.13	7.4

* 该年份的数据是估计数据

资料来源:PricewaterhouseCoopers LLP, Wilkofsky Gruen Associate.

世界赌场的发展历程

1996 年卡波特(Cabot)写道,“40 年前,欧洲只有少数国家有合法赌场,包括摩纳哥、法国、意大利、德国、奥地利。一些南美和加勒比海国家,包括

① Brian Chan, Study Shows Massive Casino Revenue Growth by 2012, 18, 2008

阿根廷、波多黎各、古巴和美国的内华达(Cabot, 1996, p. 2)”。但到 20 世纪 90 年代中期,情况就完全不同了。“除了挪威和瑞典,欧洲所有国家都有了赌场。在澳大利亚,每一个州都有赌场。许多中美洲和南美洲国家也有了赌场。在亚洲,韩国、中国澳门、马来西亚和菲律宾也都有赌场(Cabot, 1996, p. 1)”^①。而在他的书出版后,瑞典也有了合法赌场。

20 世纪 60 ~ 70 年代是世界赌场发展的第一个高潮。这段时间将赌场合法化的国家有保加利亚(1965)、韩国(1967)和多米尼加(1968)等。保加利亚 1965 年将赌场合法化,但只允许非共产主义集团的游客进去。此外,赌博的货币只能采用西方货币。这种情形一直持续到 1990 年东欧的改革以后。这种情形同韩国一样。1968 年韩国允许建赌场时,只有外国人才可以进去。尽管赌场产业的重点是吸引外国游客,但政府的外汇管制使韩国赌场很难有大赌客(Whyte, 1999, p. 521)。

该高潮过后赌场的扩散速度开始放缓。在 20 世纪 70 年代末和几乎整个 80 年代都很少国家加入合法开设赌场的行列。1969 ~ 1988 年只有 6 个国家通过了赌场合法化的法律,包括 1975 年的牙买加和荷兰,1977 年的瓜德罗普岛(Guadeloupe, 东加勒比海的一个半岛,属于法国),卢森堡和西班牙,1984 年的斯洛文尼亚,以及 1977 年美国的新泽西州。

到 20 世纪 80 年代末和 90 年代,是第二个高潮。1989 ~ 2000 年,美国允许开赌场的州就从 2 个增加到 38 个,国家从 77 个增加到 109 个。过去被视为罪恶的场所现在成为可以接受的娱乐中心。20 世纪末,是赌场产业迅速发展的开始。

最近的赌场发展高潮同美国的发展巧合。1988 年以前,美国的赌场只有内华达和新泽西州的大西洋城。但到 1999 年,又有 9 个州允许赌场经营。另外还有 28 个州开始有印第安人赌场,还有一些州批准在酒吧、汽车站经营视频扑克赌博。这期间,除美国之外,赌场合法化的国家主要在欧洲。但东加勒比海的岛国圣露西亚岛,以及南美洲的秘鲁、亚洲的越南在 20 世纪 90 年代也允许开赌场。

① Cabot, Anthony N., *Casinos; Gambling; Government policy; Economic aspects*, UNLV International Gaming Institute, 1996, pp. 1 - 2.